

SONY®

Erabiltzailearen gida

Xperia™ L
C2105/C2104

Xperia™ L Erabiltzailearen gida.....	6
Lehen urratsak.....	7
Zer da Android™?.....	7
Telefonoaren ikuspegi orokorra.....	7
Muntaketa.....	8
Gailua piztu eta itzaltzea	9
Pantailaren blokeoa.....	10
Konfigurazio gida.....	10
Kontuak eta zerbitzuak.....	10
Zure gailua ezagutzea.....	12
Teklak erabiltzea.....	12
Bateria.....	12
Ukipen pantaila erabiltzea.....	15
Blokeatutako pantaila erabiltzea.....	17
Hasierako pantaila.....	18
Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea.....	20
Egoera eta jakinarazpenak.....	22
Ezarpenak menua.....	23
Testua idaztea.....	24
Gailua pertsonalizatzea.....	28
Soinuaren irteera hobetzea.....	31
Memoria.....	31
Entzungailua erabiltzea	32
Internet eta mezularitza ezarpenak.....	32
Datu erabilera kontrolatzea.....	33
Mugikorren sareen ezarpenak.....	34
Google Play™.....	36
Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea.....	36
Google Play™ zerbitzutik deskargatzea.....	36
Aplikazioetako datuak ezabatu.....	36
Baimenak.....	37
Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea	37
Deitzea.....	38
Larrialdi deiak.....	38
Deiak kudeatzea.....	38
Erantzungailua.....	40
Aldi bereko deiak.....	40
Konferentzia-deiak.....	40
Dei-ezarpenak.....	41

Kontaktuak	43
Kontaktuak aplikazioari buruz.....	43
Kontaktuak gailu berrira transferitzea.....	43
Kontaktuak pantailaren ikuspegi orokorra.....	45
Kontaktuak kudeatzea.....	45
Zure kontaktuekin komunikatu.....	47
Kontaktuak partekatu.....	47
Egin kontaktuen babeskopiak.....	48
Mezularitza.....	49
SMSak eta MMSak erabiltzea.....	49
SMSen eta MMSen aukerak.....	50
Google Talk™	51
Posta elektronikoa.....	52
Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean.....	52
Erabili posta-elektronikoa.....	53
"WALKMAN" aplikazioa	56
"WALKMAN" aplikazioari buruz	56
Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea	56
"WALKMAN" aplikazioa erabiltzea	57
Bistaratzailea	58
Pista edo artista baten inguruko informazio gehiago lortu.....	58
Pistak antolatzeko Nire musika erabiltzea	58
Erreproduktzio zerrendak kudeatzea.....	60
"WALKMAN" aplikazio widgeta	61
Zure entzumena zaintzea.....	61
Musika-zerbitzuak.....	62
TrackID teknologia.....	62
Music Unlimited™.....	63
PlayNow™ zerbitzuari buruz.....	63
FM irratia.....	65
FM irratia buruz.....	65
Erabili gogoko irrati-kateak.....	66
Soinu ezarpenak.....	66
Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin.....	66
Kamera.....	68
Kamerari buruz.....	68
Erabili argazki-kamera.....	68
Aurpegi hautematea.....	69
Irribarreka dauden aurpegien argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea.....	69
Gehitu kokapen geografikoa argazkietan.....	70
Argazki kameraren ezarpenak erabili.....	70

Erabili bideokamera.....	74
Albuma.....	79
Albumari buruz jakin beharrekoak.....	79
Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea	79
Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea	80
Argazkiak mapa batean ikustea.....	83
Lineako albumak ikustea.....	85
Filmak.....	87
Filmei buruz.....	87
Filmak erabiltzea.....	87
Video Unlimited™.....	89
Video Unlimited™ zerbitzuari buruz.....	89
Bideoak alokatzea eta erostea.....	89
Video Unlimited™ zerbitzuko bideoak ikustea.....	90
Web-arakatzaila.....	91
Web arakatzailari buruz jakin beharrekoak.....	91
Konektagarritasuna.....	92
Hari gabeko sareetara konektatzea.....	92
Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea.....	95
NFC.....	97
Hari gabeko Bluetooth™ teknologia.....	100
Gailua ordenagailura konektatu.....	102
Pantaila islatzea.....	104
NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea.....	104
Konexio adimenduna.....	105
Gailuko datuak sinkronizatzea.....	107
Gailuko datuak sinkronizatzeari buruz.....	107
Sinkronizatu Google™-rekin.....	107
Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea.....	107
Facebook™-ekin sinkronizatzea.....	108
Mapak eta kokapena.....	110
Kokapen zerbitzuei buruz.....	110
GPSa erabiltzea.....	110
Google Maps™.....	110
Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea.....	111
Egutegia eta alarma.....	112
Egutegia.....	112
Alarma.....	112
Laguntza eta mantentzea.....	115
Gailua eguneratzea.....	115

Babeskopia eta leheneratzea aplikazioa.....	116
Gailua berrezartzea.....	118
Gailua blokeatu eta babestea.....	118
Gailua aurkitzea.....	121
Laguntza aplikazioak.....	121
Gailua birziklatzea.....	122
Erreferentzia.....	123
Ezarpenen ikuspegi orokorra.....	123
Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra.....	124
Aplikazioen ikuspegi orokorra.....	125
Informazio garrantzitsua.....	127
Informazio garrantzitsuaren liburuxka.....	127
Zerbitzuen eta eginbideen mugak.....	127
Lege-informazioa.....	127
Aurkibidea.....	128

Xperia™ L Erabiltzailearen gida



Lehen urratsak

Zer da Android™?

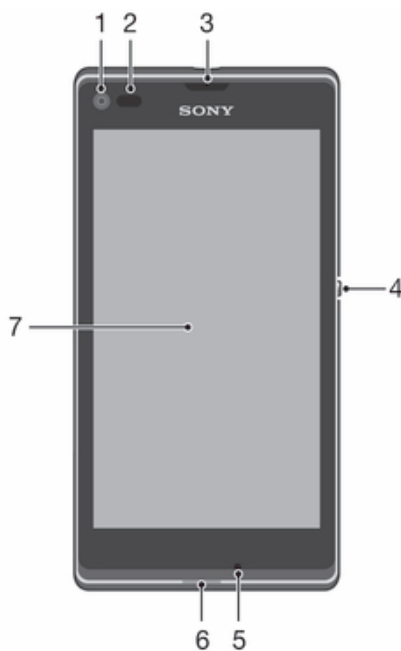
Sony Xperia telefono adimendunak Android plataforman funtzionatzen du. Android telefonoek ordenagailuak egiten dituen funtzio asko eta asko egin ditzakete, eta zure eskakizunen arabera pertsonaliza ditzakezu. Adibidez, aplikazioak gehi eta ezaba ditzakezu edo dagoeneko sortutako aplikazioak hobetu ditzakezu funtzionaltasuna areagotzeko. Google Play™ zerbitzuan aplikazio eta joko sorta zabala deskarga dezakezu, hazi eta hazi ari den bildumatik. Android™ telefonoko aplikazioak beste aplikazio batzuekin eta erabiltzen dituzun lineako zerbitzuekin integra ditzakezu. Adibidez, telefonoko kontaktuen babeskopia egin dezakezu, posta elektronikoko kontuetara eta egutegira sar zaitezke leku bakar batetik, hitzorduen jarraipena egin dezakezu eta sare sozialetan sar zaitezke.

Android™ telefonoak etengabe garatzen ari dira. Softwarearen bertsio berri bat erabilgarri dagoenean eta telefonoak software berri hori onartzen badu, telefonoa egunera dezakezu eginbide berriak eta azken hobekuntzak eskuratzeko.

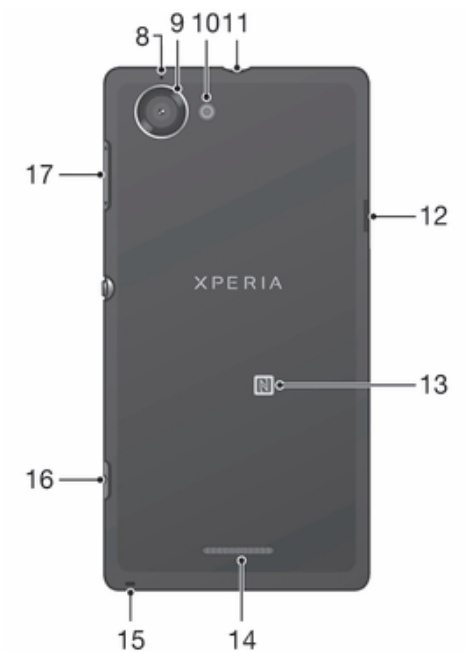
💡 Android™ telefonoak Google™ zerbitzuak aurrez kargatuta ditu. Emandako Google™ zerbitzuei ahalik eta etekin handiena ateratzeko, Google™ kontu bat izan eta saioa hasi behar duzu bertan, telefonoa lehen aldiz abiarazten duzunean. Interneterako sarbidea behar duzu Android™ eginbide asko eta asko erabiltzeko.

! Baliteke software argitalpen berriak telefono guztiekin bateragarriak ez izatea.

Telefonoaren ikuspegi orokorra



- | | |
|---|------------------------------------|
| 1 | Aurreko kameraren lentea |
| 2 | Hurbiltasun sentorea/Argi sentorea |
| 3 | Belarriko entzungailua |
| 4 | Pizteko tekla |
| 5 | Mikrofono nagusia |
| 6 | Jakinarazpenen LEDa |
| 7 | Ukipen pantaila |



8 Bigarren mikrofonoa

9 Kameraren lentea

10 Kameraren argia

11 Entzungailuaren konektorea

12 Kargagailuaren eta USB kablearen konektorea

13 NFC™ detekzio eremua

14 Bozgorailua

15 Uhalaren zuloa

16 Kamera tekla

17 Bolumena/Zooma tekla

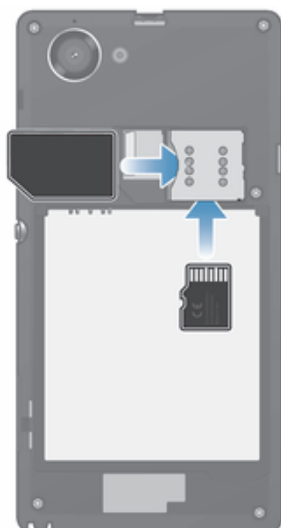
Muntaketa

Atzeko estalkia kentzeko



- Sartu azkazala gailuaren aldeko eta estalkiaren arteko zirrikitan eta jaso estalkia.

Memoria txartela eta SIM txartela sartzeko



- Itzali telefonoa eta kendu atzeko estalkia. Ondoren, sartu memoria txartela eta SIM txartela dagokien zirikituetan.
- ! Hainbat herrialdetan agian ez dator memoria txartela telefonoarekin batera.

Atzeko estalkia ezartzeko



- 1 Ezarri atzeko estalkia gailuaren atzealdean, eta bultzatu goiko ertzak beherantz, euren tokian sartzeko.
- 2 Goitik bera mugituta, bultzatu beherantz estalkiaren aldeak. Estalkiaren barneko klipek klik egiten dute euren tokian sartzean.


Gailua piztu eta itzaltzea

Gailua aktibatzeko



- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla (G) gailuak dardara egin arte.
 - 2 Pantaila iluntzen bada, sakatu labur pizteko tekla, pantaila aktibatzeko.
 - 3 Pantaila desblokeatzeko, arrastatu (G) gora edo arrastatu (G) behera.
 - 4 Sartu zure SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta hautatu **Ados**.
 - 5 Itxaron gailua abiarazi arte.
- 💡 Zure sare hornitzaileak emango dizu hasieran zure SIM txartelaren PINa, baina gero **Ezarpenak** menuan aldatu ahal izango duzu. SIM txartelaren PIN kodea sartzerakoan egindako akatsen bat zuzentzeko, punteatu (X).

Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
 - 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
 - 3 Punteatu **Ados**.
- ! Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.

Pantailaren blokeoa

Gailua piztuta badago, baina aldi batean geldirik utzi bada, pantaila ilundu egiten da eta bateriaren energia gordetzen du, eta bakarrik blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du pantailaren blokeoa. Pantaila blokeatuta ere, argazkiak ateratzen eta audio pistak erreproduzitzen jarrai dezakezu.

Pantaila aktibatzeko

- Sakatu labur  pizteko tekla.

Pantaila desblokeatzeko



- Arrastatu  gora edo arrastatu  behera.


Pantaila blokeatzeko

- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

Konfigurazio gida

Gailua pizten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzaileak oinarritzko funtzioak azalduko dizkizu eta oinarritzko ezarpenak sartzen lagunduko ditu. Gailua zure beharren arabera konfiguratzeko une aproposa da. Era berean, geroago ere sar zaitezke konfigurazio gidan ezarpenen menutik.

Konfigurazio laguntzailera sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Konfigurazio gida**.

Kontuak eta zerbitzuak

Hasi saioa lineako zerbitzuetako kontuan gailutik, batetik bestera zabiltzanean erraz sartzeko. Adibidez, Google™ kontuko kontaktuak agendan integra ditzakezu, denak leku berean izan ditzazu. Gailutik edo ordenagailutik hasi dezakezu saioa lineako zerbitzu berri batean.

Google™ kontua

Goggle™ kontua ezinbestekoa da Android gailuko hainbat aplikazio eta zerbitzu erabiltzeko. Google™ kontua behar duzu, adibidez, **Gmail™** aplikazioa gailuan erabiltzeko, Google Talk™ erabiliz lagunekin txateatzeko eta gailuko egutegia aplikazioa Google Calendar™ egutegiarekin sinkronizatzeko. Baliteke Google™ kontua ere behar izatea aplikazioak eta jokoak, musika, filmak eta liburuak Google Play™ dendatik deskargatzeko.

Microsoft® Exchange ActiveSync® kontua

Sinkronizatu gailua enpresako Microsoft® Exchange ActiveSync® kontuarekin. Horrela, laneko posta kontua, kontaktuak eta egutegiko gertaerak aldean eramango dituzu uneoro.

Facebook™ kontua

Facebook™ sare sozialeko zerbitzua da eta munduan barrena dauden zure lagunekin, familiarekin eta lankideekin konektatzen zaitu. Konfiguratu Facebook zure gailuan funtzionatzeko, edonondik harremanetan egon zaitezten.

Zure gailua ezagutzea

Teklak erabiltzea



Atzera

- Itzuli aurreko pantailara
- Itxi pantailako teklatura, elkarrizketa-koadroa, aukeren menua edo jakinarazpen panela



Hasiera

- Zoaz **Hasierako pantaila** atalera




Egitekoak

- Punteatu azken erabiltako aplikazioak eta aplikazio txikien barra erakusten duen leihoa

Bateria

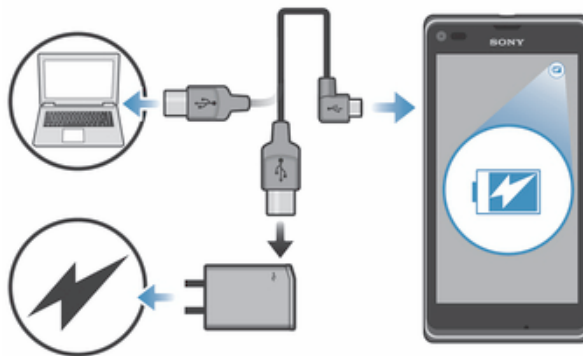
Bateria kargatzea

Gailuaren bateriak karga pixka bat izaten du erosten duzunean. Zenbait minutu pasa daitezke bateria ikonoa  pantailan agertu baino lehen, kargatzeko kablea energia iturri batera, hala nola USB ataka batera edo kargagailu batera, konektatzen duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Gailua denbora luzez kargatzen edukiz gero, gau osoan adibidez, ez da bateria edo gailua kaltetuko.



Bateria deskargatzen hasiko da guztiz kargatutakoan eta, ondoren, berriro kargatzen hasiko da gailuaren kargagailura konektatuta badago. Bateriaren iraupena luzatzeko egiten du hori eta, ondorioz, baliteke karga maila % 100etik behera bistaratzea.

Zure gailua kargatzea



- 1 Entxufatu kargagailua korrante hartune batera.
- 2 Entxufatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
- 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren micro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Bateriaren egoeraren LEDa piztu egiten da bateria kargatzen hastean.
- 4 Bateriaren egoeraren LEDa berde dagoenean, gailua erabat kargatuta dago. Deskonektatu USB kablea gailutik kanpora tiratuz. Ziurtatu konektorea okertzen ez duzula kablea gailutik kentzean.

- ! Erabili gailuarekin emandako kargagailua eta USB kablea bizkorrago kargatzen dela bermatzeko.
- 💡 Bateria erabat deskargatuta badago, baliteke minutu batzuk behar izatea LED argiak pizteko, gailuaren kargagailuaren kablea energia hartune batera konektatzen duzunean.

Bateria LED-aren egoera

Berdea	Bateria guztiz kargatuta dago
Gorri keinukaria	Bateria gutxi gelditzen da
Laranja	Bateria kargatzen ari da. Ez da bateria asko ez gutxi gelditzen

Bateria egiaztatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu **⋮**.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera > Bateria maila**.

Bateriaren errendimendua hobetzea

Ondorengo aholkuek zure bateriaren errendimendua hobetzen lagunduko dizute:

- Kargatu gailua maiz. Ez dio bateriaren iraupenari eragingo.
- Internetetik datuak jaisteak energia kontsumitzen du. Internet erabiltzen ari ez zarenean, energia aurrez dezakezu datu konexio guztiak sare mugikorretan desgaituta. Ezarpen horrek ez du datuak hari gabeko sareen bidez transmititzeari eragotziko.
- Desaktibatu Bluetooth™ eta Wi-Fi® eginbide hauek behar ez dituzunean. Errazago aktibatu eta desaktibatu ahal izango dituzu Ezarpen bizkorak widgeta **Hasierako pantaila** ikuspegian gehitzen baduzu.
- Erabili **STAMINA modua** eta **Bateria gutxiko modua** eginbideak bateriaren kontsumoa gutxitzeko. Gailua erabiltzen duzun moduaren arabera, zuretzat egokiena den bateria aurrezteko modua hauta dezakezu. Gainera, bateria aurrezteko modu bakoitzaren ezarpenak pertsonaliza ditzakezu.
- Ezarri sinkronizazio aplikazioak (posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzeko erabiltzen dena), eskuz sinkronizatzeko. Automatikoki ere sinkroniza daiteke, baina sinkronizazioko denbora gehiago behar da.
- Irakurri gailuaren bateriaren erabilerari buruzko menua ikusteko zein aplikazioek kontsumitzen duen energia gehien. Zure bateriak energia gehiago kontsumituko du bideoak eta musika erreproduzitzeko aplikazioak, esaterako YouTube™, erabiltzen

dituzunean. Google Play™ zerbitzutik deskargatutako aplikazio batzuek ere bateria gehiago kontsumi dezakete.

- Itxi eta irten erabiltzen ari ez zaren aplikazioetatik.
- Pantailaren argitasun maila jaitsi.
- Desaktibatu gailua edo aktibatu **Hegaldi modua** ezarpena estaldurarik gabeko eremuetan zaudenean. Bestela, gailuak etengabe bilatuko ditu sare erabilgarriak, eta horrek bateria kontsumitu egiten du.
- Erabili Sony-ren jatorrizko eskulibreko gailuak musika entzuteko. Eskulibreko gailuek gailuaren bozgorailuek baino bateriaren energia gutxiago eskatzen dute.
- Mantendu gailua egonean moduan ahal denean. Egonean denbora gailua sarera konektatuta dagoen, baina erabiltzen ez den denborari deitzen zaio.
- Desgaitu horma paper dinamikoak.

Bateriaren erabileraren menua atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa** > **Bateriaren erabilera**.

Datu trafikoa widgeta hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki punteatuta **Hasierako pantaila** ikuspegiko edozein eremu huts.
- 2 Punteatu **Widget-ak** > **Tresnak**.
- 3 Eduki punteatuta **Datu trafikoa** widgeta eta arrastatu hasierako pantailako eremu huts batera.



Quick ezarpenen widgeta pantaila nagusian gehitzeko

- 1 Eduki punteatuta **Hasierako pantaila** ikuspegiko edozein eremu huts.
- 2 Punteatu **Widgetak** > **Tresnak**.
- 3 Eduki punteatuta **Ezarpen bizkorak** widgeta eta arrastatu **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts batera.



STAMINA modua erabiltzea

Aktibatu **STAMINA modua** eginbidea **Wi-Fi®** konexioa, datu trafikoa eta energia gastatzen duten hainbat aplikazio pausatzen ditu, pantaila inaktibo dagoenean. STAMINA modua aktibo dagoenean, telefono deiak eta SMS eta MMSak jasotzen jarraituko duzu. Era berean, aplikazioen zerrenda konfiguratu dezakezu, pantaila inaktibo dagoela exekutatuta jarrai dezaten. Pantaila berriro aktibo dagoenean, pausatutako funtzio guztiak berrekingo dira.


STAMINA modua aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **STAMINA modua** alboko  eta punteatu **Aktibatu**.

STAMINA modua desaktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **STAMINA modua** alboko .

STAMINA moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **STAMINA modua**.
- 4 Gehitu edo kendu aplikazioak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Gailuaren egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena

Egonean moduaren iraupenak gailua sare batera konektatuta egon, baina aktiboki erabiltzen ez denean (deiak egin edo jaso) bateriak iraun dezakeen denbora kopurua esan nahi du. STAMINA moduak, aktibatuta dagoenean, etengabe ebaluatzen du gelditzen den egonean moduaren iraupena eta gailuaren erabileraren arabera iraupena desberdina izan daiteke. STAMINA modua oso eraginkorra da egonean moduaren

iraupena luzatzeko, gailuaren pantaila blokeatuta mantentzen baduzu. Pantaila gutxitan blokeatzen baduzu, ez duzu hobekuntza handirik bilatuko bateriaren errendimenduan.

- ! Gailua lehenengo aldiz erabiltzen duzunean, baliteke egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena zehatza ez izatea, ez baita erabilera historia estimaturik egongo.



Egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.

Bateria gutxi modua erabiltzea

Bateria gutxi duzunean aktiba dezakezu **Bateria gutxiko modua** eginbidea. Eginbide honek pantailaren distiraren, datu trafikoen eta bibrazio funtzioen ezarpenak doitzen laguntzen dizu, bateria gutxiago gastatzen laguntzeko.



Bateria gutxi modua aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **Bateria gutxiko modua** alboko  eta punteatu **Aktibatu**.

Bateria gutxi modua desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **Bateria gutxiko modua** alboko .

Bateria gutxi moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **Bateria gutxiko modua**.
- 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu .

Ukipen pantaila erabiltzea

Plastikozko film babesle bat ikusiko duzu gailuaren pantailan gailua erosten duzunean. Film hori kendu egin beharko zenuke ukipen pantaila erabiltzen hasi aurretik. Bestela, baliteke ukipen pantailak behar bezala ez funtzionatzea.

Gailua piztuta badago, baina aldi batean geldirik utzi bada, pantaila ilundu egiten da eta bateriaren energia gordetzen du, eta bakarrik blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du pantailaren blokeoak. Nahi duzun bezala blokeatu ahal izango duzu zure harpidetza babesteko eta zure gailuko edukia zeuk bakarrik atzitzeko.

- ! Gailuaren pantaila beirazkoa da. Ez ukitu pantaila, beira pitzatuta edo apurtuta badago. Ahal dela ez zaitez saiatu kaltetutako pantaila konpontzen. Beirazko pantailak sentikorrak dira erorketei eta astinaldi mekanikoei. Sony-ren berme zerbitzuak ez du estaltzen axolagabe zaintzeagatik eratorritako kasuak.

Ireki edo nabarmendu elementuak

- Sakatu elementua.

Aukerak markatzea



Markatutako kontrol-laukia



Desmarkatutako kontrol-laukia



Markatutako zerrendako aukera



Desmarkatutako zerrendako aukera

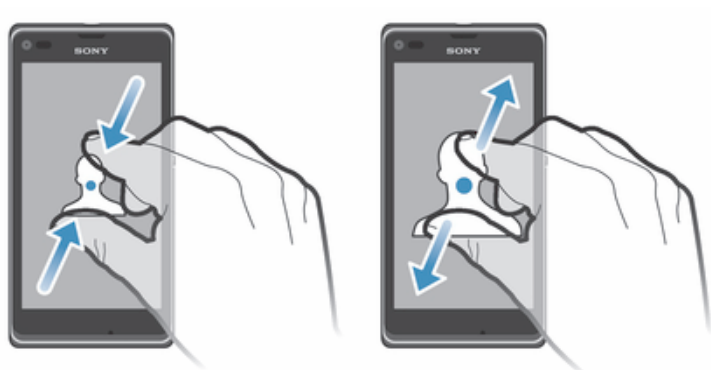
Markatu edo desmarkatu aukerak

- Punteatu dagokion kontrol laukian edo zerrenda aukeran.

Zooma

Zooma erabiltzeko aukera erabilgarriak erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera dira.

Zooma



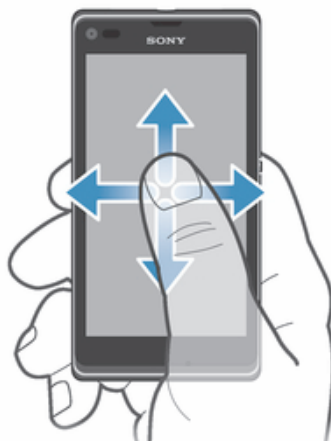
- Ezarri bi hatzak batera pantailan eta hurbildu (txikiagotzeko) edo urrundu (handiagotzeko) bata bestearengandik.
- 💡 Zoom egiteko bi hatzak pantailan erabiltzen dituzunean, bi hatzak zooma erabili daitekeen eremuan badaude soilik erabil dezakezu zooma. Adibidez, argazki bat handitu edo txikitu nahi baduzu, egiaztatu bi hatzak argazki markoaren eremuaren barruan daudela.

Mugitu

Mugitu pantailan hatza gora eta behera mugituz. Zenbait web orritan, zeharka ere mugi zaitezke.

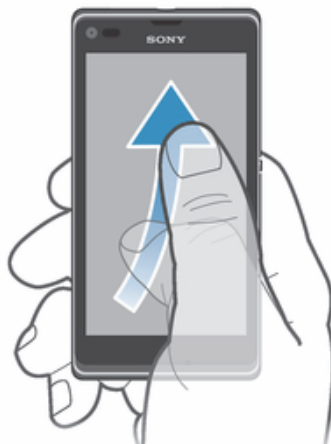
- ! Arrastratuta edo korrituta ez da ezer aktibatutako pantailan.

Korritu



- Arrastatu edo korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.
- 💡 Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.

Korritzeko



- Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan mugitu nahi duzun norabidean. Mugimendua bere kabuz gelditu arte itxaron dezakezu edo berehala gera dezakezu pantaila sakatuta.

Sentsoreak




Gailuak argi eta hurbiltasun sentsoreak ditu. Argi sentsoreak inguruko argia hautematen du eta pantailaren argitasuna horren arabera doitzen du. Hurbiltasun sentsoreak ukipen pantaila desaktibatzen du, ahots deietan zehar uzre belarria pantailatik gertu dagoenean. Dei batean zehar nahi gabe gailuaren beste funtzio batzuk aktibatzea ekiditeko balio du.

Blokeatutako pantaila erabiltzea

Blokeatutako pantailan, pistak erreproduzitu ditzakezu, argazkiak atera eta bideoak grabatu, pantaila desblokeatu gabe.




Blokeatutako pantailatik argazkia ateratzeko





- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Kamera kontrolak aktibatzeko, arrastatu  ezkerrera pantailan barrena.
- 3 Punteatu .

Blokeatutako pantailatik audio pistak erreproduzitzeko



- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Musika erreproduzitzailaren kontrolak bistaratzeko, arrastatu  eskuinera pantailan barrena.
- 3 Punteatu .

Blokeatutako pantailan audio pista pausatzeko

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Musika erreproduzizailuaren kontrolak azaltzen direnean, ukitu .

Blokeatutako pantailan, erreproduzitzen ari den audio pista aldatzea

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Musika erreproduzizailuaren kontrola azaltzen denean, ukitu  edo .

Hasierako pantaila

Hasierako pantailan gailuko eginbide nagusiak atzi ditzakezu. **Hasierako pantaila** widget-ekin, horma-paperarekin eta beste elementu batzuekin pertsonaliza dezakezu.

Hasierako pantaila gailuaren pantailaren mugetatik harago doa, beraz, hatza ezker-
-eskuin pasa beharko duzu hasierako pantailaren panel guztiak ikusi ahal izateko. ○○○○
irudiak zein **Hasierako pantaila** ikusten ari zaren adierazten du. Paneletako bat
Hasierako pantailaren panel nagusi izenda dezakezu, edo panelak gehi eta ken
ditzakezu.



- 💡 Pantailaren behealdeko barrako elementuak beti erabilgarri daude bizkor atzitzeko.

Hasierako pantailara joateko

- Sakatu 🏠.

Hasierako pantaila arakatzeko

- Korritu eskuinera edo ezkerrera.

Panel bat hasierako pantailako panel nagusi gisa ezartzeko




- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu 📌.

Panela hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera arakatzailerako paneletan eta punteatu ➕.

Panela hasierako pantailatik ezabatzeke

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

Widgetak

Widgetak zuzenean **Hasierako pantaila**-n erabili ditzakezun aplikazio txikiak dira. Esaterako, "WALKMAN" widgetaren bitartez, musika zuzenean erreproduzitu dezakezu.

Widget batzuk tamainaz aldatu daitezke: eduki gehiago ikusteko handitu ditzakezu, edo bestela, txikitu, **Hasierako pantaila**-n toki gutxiago har dezaten.

Widget-ak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.

Widget bati tamaina aldatzeko

- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badieziokizu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu **Hasierako pantaila** ikuspegiko punturen batean.

Hasierako pantaila berrantolatzea

Pertsonalizatu hasierako pantailaren itxura eta aldatu bertatik atzitzen dituzun eginbideak. Aldatu pantailaren atzeko planoak, aldatu elementuak tokiz, sortu karpetak eta gehitu laster teklak eta widgetak.

Pertsonalizatzeko aukerak

Hasierako pantailako eremu huts bat ukituta edukitzen duzunean, pertsonalizatzeko aukera hauek agertuko dira:



Gehitu widgetak hasierako pantailan.



Gehitu aplikazioak eta laster teklak.



Ezarri hasierako pantailarentzat horma papera.



Ezarri atzealdearentzat gaia.

Hasierako pantailako pertsonalizazio aukerak ikusteko

- Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte eta pertsonalizatzeko aukerak agertuko dira pantailaren behealdean.


Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Aplikazioak > Last. teklak**.
 - 3 Hautatu laster tekla bat.
- 💡 Aplikazioen laster markak zuzenean gehi ditzakezu Aplikazioen pantailatik, aplikazioa ukituta edukita.

Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widgetak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- 1 Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster teklaren gainean.
- 2 Idatzi izen bat karpetarentzat eta punteatu **Eginda**.

Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

Aldatu izena karpeta bati

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Ukitu karpetaren izenburu-barra **Karpetaren izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpetaren izen berria eta punteatu **Eginda**.

Aldatu hasierako pantailaren atzeko planoa

Egokitu **Hasierako pantaila** zure beharretara horma-paper eta gai desberdinak erabiliz.

Aldatu Hasierako pantailaren horma-papera

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

Hasierako pantailarentzako gaia ezartzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioen atzeko planoa ere aldatuko da.

Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea

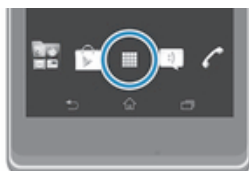
Ireki aplikazioak **Hasierako pantailako** laster teklatik edo Aplikazioen pantailatik.

Aplikazioen pantaila

Aplikazioen pantailan, **Hasierako pantailatik** irekitzen dena, gailua erostean aurreinstalatuta datozen aplikazioak agertzen dira, baita deskargatzen dituzun aplikazioak ere.

Aplikazio pantailak ohiko pantailak baino zabalera handiagoa du eta, beraz, ezkerrera eta eskuinera korritu duzu eduki guztia ikusteko.

Aplikazio pantaila irekitzeko




- **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .




Aplikazioen pantaila arakatzeko

- Aplikazioen pantailetan, lerratu hatza eskuinera edo ezkerrera.

Hasierako pantailako aplikazio baten laster tekla sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Eduki ukituta aplikazio ikono bat pantailak dardara egin arte. Gero, arrastatu ikonoa pantailaren goialdera. **Hasierako pantaila** irekiko da.
- 3 Arrastatu ikonoa nahi duzun kokapenera **Hasierako pantaila** ikuspegian eta askatu hatza.

Aplikazioen pantailako aplikazioak partekatzeke




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Partekatu**. Parteka daitezkeen aplikazio guztiak  ikonoarekin adierazten dira.
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun aplikazioa, hautatu aukera bat eta berretsi, beharrezkoa bada. Aplikazioa deskargatzeko esteka hautatu duzun jendeari bidaliko zaio.

Aplikazioak irekitzea eta ixtea

Aplikazioak irekitzeko

- **Hasierako pantaila** ikuspegian edo Aplikazioen pantailan, punteatu aplikazioa.


Aplikazioak ixteko

- Sakatu .
-  Zenbait aplikazio etenda daude,  sakatzen duzunean irteteko; beste aplikazio batzuk, ordea, atzeko aldean abian jarraituko dute. Lehen kasuan, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, eta utzitako puntuan jarrai dezakezu. Gogoratu zenbait aplikaziok datu konexioen kostuak eragin ditzakete atzeko aldean abiarazten denean, adibidez, sare sozialak.

Erabilitako azken aplikazioen leihoa

Leiho honetan erabilitako azken aplikazioak ikus eta atzi ditzakezu.


Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu . Azken erabili dituzun aplikazioen leihoak agertuko dira pantailaren eskuinean.

Aplikazioen menua

Menua nahi duzunean ireki dezakezu aplikazioa erabiltzen ari zarenean. Menua alda daiteke erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera.


Aplikazioetako menuak irekitzeko

- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.

Aplikazioa pantaila berrantolatzea

Mugitu Aplikazio pantailako aplikazioak zure hobespenen arabera.

Aplikazioak Aplikazioen pantailan antolatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  Aplikazioen pantailara joateko.
- 2 Punteatu pantailaren goi-ezkerrean dagoen goitibehera zerrenda eta hautatu aukera bat.

Aplikazio bat Aplikazioen pantailan mugitzeko

- 1 Ireki Aplikazioa pantaila.
 - 2 Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.
- ! **Neure ordena** hautatuta dagoenean soilik mugi ditzakezu aplikazioak.

Aplikazioen pantailako aplikazio bat desinstalatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak .
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

Egoera eta jakinarazpenak

Pantailaren goialdeko egoera barrak erakusten dizu zer gertatzen ari den gailuan. Ezkerrean, jakinarazpenak eskuratzeko dituzu zerbait berria gertatzen denean. Adibidez, mezu berrien eta egutegiaren jakinarazpenak hortxe agertuko dira. Eskuinaldean, seinalearen indarra, bateriaren iraupena eta beste informazio bat erakusten da.



Egoera barrari esker zure gailuaren oinarritzko ezarpenak doitu ditzakezu, adibidez, Wi-Fi®, Bluetooth™, datu trafikoa eta soinua. Jakinarazpenen paneleko ezarpenen menua ere ireki dezakezu telefonoaren beste ezarpenak doitzeko.

Jakinarazpen argi batek ere emango dizu bateriaren egoeraren eta beste jakinarazpen batzuen berri. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat dagoela esan nahi du. Baliteke jakinarazpen-argiak ez funtzionatzea bateria gutxi daukazunean.



Jakinarazpenak eta abian diren ekintzak begiratzea

Egoera barraraino arrastatu dezakezu, Jakinarazpen panela irekitzeko eta informazio gehiago eskuratzeko. Mezu berria irekitzeko edo egutegiko gertaera bat ikusteko erabil dezakezu panela, adibidez. Atzeko planoan abian egongo diren aplikazio batzuk ere ireki ditzakezu; musika erreproduzitzailea, adibidez.

Ireki jakinarazpen-panela



- Arrastatu egoera-barra behera.

Jakinarazpen panela ixteko



- Arrastatu jakinarazpen panelaren behealdeko fitxa gorantz.

Ireki exekututzen ari diren aplikazioak jakinarazpen-paneletik

- Ukitu exekututzen ari den aplikazioaren ikonoa aplikazioa irekitzeko.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

Jakinarazpen panela garbitzeko

- Jakinarazpen panelean, punteatu **Garbitu**.

Zure gailua Jakinarazpenen paneletik konfiguratzea

Jakinarazpenen paneleko ezarpenen menua ireki dezakezu gailuaren oinarritzko ezarpenak doitzeko. Adibidez, Wi-Fi® aktibatu dezakezu.

Gailuaren ezarpenen menua jakinarazpen paneletik irekitzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu ✕.

Soinua jakinarazpen paneletik doitzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 🔊.

Bluetooth™ funtzioa jakinarazpenen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 🔌.

Wi-Fi® funtzioa jakinarazpenen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 📶.



Datu-trafikoa jakinarazpenen paneletik gaitzeko edo desgaitzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 📶.

Ezarpenak menua

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan.

Gailuaren ezarpenetan sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Punteatu **Ezarpenak**.
- 💡 Halaber, arrastatu egoera barra beherantz hasierako pantailan eta punteatu , gailuaren ezarpenetara sartzeko.

Testua idaztea

Teklatu eta idazketa metodo ugarien artean hauta dezakezu letrak, zenbakiak eta bestelako karaktereak dituzten testuak idazteko.

Pantailako teklatua

Punteatu pantailako QWERTY teklatuko tekla testua behar bezala sartzeko. Aplikazio batzuek pantailako teklatua automatikoki irekitzen dute. Testu-eremu bat ukituta ere ireki dezakezu teklatu hori.

Pantailako teklatua erabiltzea



- 1 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak. Zenbait hizkuntzetan, tekla hori hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da.
- 2 Itxi pantailako teklatuaren ikuspegia. Kontuan hartu ikono hau ez dela modu bertikalean agertzen.
- 3 Bistaratu zenbakiak eta ikurak.
- 4 Pertsonalizatu zure teklatua. Tekla hori teklatua pertsonalizatzen denean desagertu egingo da.
- 5 Sartu zuriune bat.
- 6 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 7 Ezabatu kurtsoarearen aurreko karakterea.

! Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.


Bistaratu pantailako teklatua testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

Ezkutatu pantailako teklatua

- Pantailako teklatua irekita dagoela, punteatu .

Pantailako teklatua pertsonalizatzeko

- 1 Pantailako teklatua ireki eta punteatu .
 - 2 Jarraitu pantailako teklatua pertsonalizatzeko argibideak, adibidez, markatu **Aurpegieren tekla** kontrol laukia.
- 💡 Pantailako teklatua pertsonalizatzen duzunean **Aurpegieren tekla** kontrol laukia markatzen ez baduzu, aurpegieraren ikona ez da agertuko.

Pantailako teklatura orientazio horizontalean erabiltzeko

- Testua sartzean, ezarri gailua horizontalki.
- ! Teklatuak eginbide hau onar dezan, modu horizontala onartu behar du erabiltzen ari zaren aplikazioak eta pantailaren orientazio ezarpenak automatiko gisa egon behar du ezarrita.

Sartu testua pantailako teklatura erabiliz

- Teklatuan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklaturako karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklaturan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".

Aldatu hizki maiuskuletatik minuskuletara eta alderantziz

- Letra bat sartu aurretik, punteatu ⇧ hizki maiuskuletatik aldatzeko ⇧, edo alderantziz.

Aktibatu maiuskulak

- Hitz bat idatzi aurretik, sakatu ⇧ edo ⇧⇧ agertzen den arte.

Sartu zenbakiak eta ikurrak

- Testua sartzera koan, punteatu 123. Zenbaki eta ikurdun teklaturak bat agertzen da. Punteatu += \$ aukera gehiago ikusteko.

Ohiko puntuazio markak sartzeko

- 1 Hitza idazten amaitutakoan, punteatu hutsune barra.
 - 2 Hautatu puntuazio marka hautagaien barratik. Hautatutako marka hutsunearen aurretik sartuko da.
- 💡 Puntua azkar sartzeko, punteatu hutsune barra birritan hitza sartzen amaitutakoan.

Karaktereak ezabatzeke

- Punteatu kurtsorea lekura ezabatu nahi duzun karakterearen ondoren, gero punteatu ✕.

Orga itzulerara sartzeko

- Testua idazten duzunean, punteatu ⬅ orga itzulerara sartzeko.

Testua hautatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan testua. Punteatzen duzun hitza nabarmendu egingo da fitxen bidez bi aldetan.
- 2 Arrastatu fitxak ezkerrera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.

Testua orientazio horizontalean editatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan sartutako testua.
- 2 Hautatu landu nahi duzun testua eta punteatu **Editatu...** eta hautatu aukera bat.

Testua orientazio bertikalean editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazioaren barra nahi duzun aldaketak egiteko.

Aplikazio-barra



- | | |
|---|----------------------|
| 1 | Itxi aplikazio-barra |
| 2 | Hautatu testu osoa |
| 3 | Moztu testua |
| 4 | Kopiatu testua |
| 5 | Itsatsi testua |


!  arbelean testua gordeta duzunean bakarrik azaltzen da.


Pasa hatza idazteko funtzioa erabiltzea hitzak idazteko

Pantailako teklatuan hatza letra batetik bestera irristatuta idatzi dezakezu testua.


! **Pasa hatza idazteko** pantailako teklatua erabiltzen duzunean soilik dago erabilgarri.

Pasa hatza idazteko funtzioa erabiliz testua idazteko

- 1 Pantailako teklatua erabiliz testua idazten duzunean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
- 2 Jaso hatza hitza idazten amaitutakoan. Idatzi dituzun letretan oinarritutako hitzak iradokiko dizkizu. Beharrezkoa bada, hautatu hitz zuzena hautagaien barran.
- 3 Aukera gehiago ikusteko, korritu eskuinera edo ezkerrera hitz hautagaien barran. Nahi duzun hitza aurkitu ez baduzu, punteatu  behin hitz osoa ezabatzeko. Ondoren saiatu berriro hitza berriro traza mugimendu bidezko idazketa funtzioa erabiliz edo punteatu letra bakoitza, hitza sartzeko.
- 4 **Zuriunea keinuen artean** ezarpena aktibatuta badago, trazatu idatzi nahi duzun hurrengo hitza. Bestela, punteatu hutsune barra eta trazatu idatzin nahi duzun hurrengo hitza.

 **Zuriunea keinuen artean** ezarpena aktibatuta dagoenean lotutako hitz elkartuak idazteko, baliteke hitzaren lehen zatia idazteko irristatu behar izatea eta gainerakoa idazteko letra bakoitza punteatu behar izatea.

Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatua erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Testu sarrera ezarpenak**.
- 4 Markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko** kontrol laukiari.
- 5 Etengabe zuriunea punteatu gabe keinu baten eta bestearen artean zuriunea automatikoki gehitu nahi baduzu, markatu **Zuriunea keinuen artean** kontrol laukia.

Markagailua

Markagailua telefonoetako ohiko 12 teklako teklatuaren antzekoa da. Testu iragarle eta sakatze anitz aukerak eskaintzen ditu. Teklatuaren ezarpenetan aktiba dezakezu markagailuaren idazketa-metodoa. Markagailua orientazio bertikalean soilik dago erabilgarri.

Erabili markagailua



- 1 Aukeratu testu-idazketa aukera
- 2 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak
- 3 Bistaratu zenbakiak.
- 4 Bistaratu ikurrak eta aurpegierak.
- 5 Sartu zuriune bat
- 6 Sartu orga itzulera bat edo berretsi testu idazketa
- 7 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea

! Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Ireki markagailua lehen aldiz

- 1 Punteatu testua sartzeko eremu bat eta punteatu 12!?
- 2 Sakatu ✕ eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Teklatuaren itxura > Teklatuaren diseinua**.
- 4 Hautatu teklatu birtuala.

💡 Teklatu birtuala modu bertikalean soilik erabil daiteke.

Sartu testua markagailua erabiliz

- Markagailuan agertzen denean, punteatu karaktere-teklak behin, nahi duzun hizkia teklako lehen hizkia izan ez arren. Punteatu agertzen den hitza edo punteatu ► proposamen gehiago ikusi eta zerrendako hitz bat hautatzeko.
- Markagailuan agertzen denean, punteatu sartu nahi duzun hizkiari dagokion karaktere-tekla. Sakatu karaktere-tekla behin eta berriro erabili nahi duzun karakterea agertzen den arte. Ondoren, egin gauza bera sartu nahi duzun karaktere bakoitzeko.

Sartu zenbakiak markagailua erabiliz

- Markagailua irekita dagoela, punteatu 123. Zenbakidun markagailua agertzen da.


Txertatu ikurrak eta aurpegierak markagailua erabiliz

- 1 Markagailua irekita dagoela, punteatu &😊. Ikurren eta aurpegieren sareta agertzen da.
- 2 Korritu gora edo behera aukera gehiago ikusteko. Punteatu ikur edo aurpegiera bat hura hautatzeko.


Teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak

pantailako teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak zehatz ditzakezu, hala nola, idazketa-hizkuntza eta zuzenketa automatikoa.

Pantailako teklatuaren eta telefonoko teklatuaren ezarpenetara sartzeko

- 1 Pantailako teklatura edo markagailua erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.

Idaztemko hizkuntza gehitzeko


- 1 Pantailako teklatura edo markagailua erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Hizkuntzak** > **Idazketa hizkuntzak** eta markatu dagokion kontrol laukia. Punteatu **Ados** berresteko.

-  Hizkuntza batetik bestera aldatzeko, punteatu idazteko hizkuntza tekla, adibidez, **EN**.

Testu idazketaren ezarpenak

Pantailako teklatura edo telefonoko teklatura erabiliz testua idazterakoan, testu idazketaren ezarpenen menua atzi dezakezu, testu iragarlearen, zuriune automatikoen eta konponketa bizkorren aukerak ezartzeko. Adibidez, hitzen aukerak nola azaltzen diren eta idazten duzun bitartean hitzak nola zuzentzen diren erabaki dezakezu. Idazten dituzun hitz berriak gogoratzeko ere konfiguratu dezakezu testu idazkeraren aplikazioa.




Aldatu testu-idazketa ezarpenak

- 1 Pantailako teklatura edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Punteatu , punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Testu sarrera ezarpenak** eta hautatu ezarpen esanguratsuak.




Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzea

Testua sartzean, hitzak idatzi beharrean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko idazketa Google™ teknologia esperimental da eta hizkuntza eta eskualde ugartan dago eskuragarri.

Ahots sarrera gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotsarako tekla** kontrol laukia.
- 4 Sakatu  zure ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoaren ikonoa  agertuko zaizu pantailako teklaturan edo teklatu birtualean.

Testua sartu ahots bidezko idazketa erabilia

- 1 Ireki pantailako teklatura edo teklatu birtuala.
- 2  erabilgarri badago, punteatu. Erabilgarri ez badago, eduki ukituta idazteko hizkuntzaren tekla, adibidez, **EN**.
- 3  agertzen denean, esan idazteko testua. Amaitutakoan, punteatu  berriro. Iradokitako testua agertuko da.
- 4 Editatu testua eskuz, beharrezkoa bada.

Gailua pertsonalizatzea

Gailuko ezarpen ugari doi ditzakezu zure beharretara egoki dadin. Adibidez, hizkuntza alda dezakezu, dei tonu pertsonala gehi dezakezu edo pantailaren argitasuna alda dezakezu.

Bolumena doitzea

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreproduzioena ere.

Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.




Doitu multimedia erreprodukzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.





Soinuaren ezarpenak doitzea

Hainbat soinu ezarpen doitu ditzakezu. Adibidez, gailua isilik moduan ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.


Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla egoera barran  agertu arte.
- 💡 Pizteko tekla  sakatuta eduki eta  punteatu dezakezu irekitzen den menuan, gailua dardara moduan ezartzeko.

Gailua isilik ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
 - 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.
- 💡 Halaber, pizteko tekla  sakatuta eduki dezakezu eta irekitzen den menuan  puntea dezakezu, gailua isilik moduan ezartzeko.


Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak jasotzean** kontrol laukia.


Ordua eta data

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.


Data eskuz ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Eginda**.

Ordua eskuz ezartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **am** adierazlea **pm** adierazlerra aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Eginda**.

Ezarri ordu-zona


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.

Tonuen ezarpenak


Tonu bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Telefonoaren tonua**.
- 3 Hautatu dei tonu bat.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Ukipen tonuak gaitzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.


Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpen lehenetsia**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Pantailaren ezarpenak

Pantailaren argitasuna doitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.
- 4 Punteatu **Ados**.


 Argitasun mailak bateriaren errendimenduan eragingo du. Bateriaren errendimendua hobetzeko aholkuak eskuratzeko, ikus *Bateriaren errendimendua hobetzea* orrialdea.

Pantaila dardara egin dezan ezartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean** kontrol-laukia. Tekla leunak eta zenbait aplikazio punteatzen dituzunean, pantailak dardara egingo du.

Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Lo**.
- 3 Hautatu aukera bat.

 Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla .


Pantaila aktibatuta mantentzeko gailua kargatu bitartean



- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Garatzaileentzako aukerak**.
- 3 Markatu **Jarraitu esna** kontrol laukia.

Hizkuntza ezarpenak

Gailuarentzat hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu eta geroago aldatu.

Hizkuntza ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Punteatu **Ados**.



 Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu  aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.

Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

- 💡 Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.

Hegaldi kanpoko modua aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago....**
 - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
- 💡 Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta **Hegaldi modua** hauta dezakezu irekiko den menuan.


Soinuaren irteera hobetzea

Gailuko bozgorailuetatik ateratzen den soinua hobetu dezakezu, Clear Phase™ eta xLoud™ gisako teknologiadun eginbideak erabiliz.

Clear Phase™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren Clear Phase™ teknologia gailuaren barne bozgorailuetako soinuaren kalitatea automatikoki doitu eta soinu garbiago eta naturalagoa eskuratzeko.


Bozgorailuaren soinu kalitatea Clear Phase™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **Clear Phase™** kontrol laukia.
- ! Clear Phase™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiaren soinu kalitatea aldatzen.

xLoud™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren xLoud™ audio iragazkiaren teknologia, bozgorailuaren bolumena hobetzeko kalitatea sakrifikatu gabe. Eskuratu soinu dinamikoagoa abesti gogokoak entzuten dituzun bitartean.

Bozgorailuaren bolumena xLoud™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **xLOUD™** kontrol laukia.
- ! xLoud™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiaren soinu kalitatea aldatzen.

Memoria

Edukia gailuaren barneko memorian eta memoria txartelean gorde dezakezu.

Memoria txartela

Gailuak microSD™ memoria txartela onartzen du, edukia biltegitratzeko erabiltzen dena. Txartel mota hori memoria txartel eramangarri gisa ere erabil daiteke beste gailu bateragarrietan.

- ! Baliteke aparteko memoria txartel bat erosi behar izatea.

Kendu memoria txartela modu seguruan

Telefonoa itzalita dagoela, memoria txartela edonoiz ken dezakezu segurtasunez. Memoria txartela telefonoa piztuta dagoela kendu nahi baduzu, telefonotik fisikoki atera aurretik desmuntatu egin behar duzu memoria txartela. Horrela, memoria txartela kaltetzea edo bertan biltegitratutako datuak galtzea ekidingo da.

Desmuntatu memoria-txartela

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia** > **Desmuntatu SD txartela**.

Memoria txartela formateatzea

Gailuko memoria txartela formatea dezakezu, adibidez, memorian tokia egiteko. Ondorioz, txarteleko datu guztiak ezabatuko dituzu.

- ! Memoria txarteleko eduki guztia ezabatzen da formateatzen duzunean. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egingo duzula. Edukiaren babeskopia egiteko, edukia ordenagailuan kopia dezakezu. Informazio gehiago eskuratzeko, joan *Gailua ordenagailura konektatu* kapituluko 102. orrialdera.

Entzungailua erabiltzea



- ! Erabili gailuarekin batera banatutako osagarriak edo osagarri bateragarriak, errendimendua optimoa izateko.

Entzungailua erabiltzeko

- 1 Konektatu entzungailua gailura.
 - 2 Deia erantzuteko, sakatu dei tekla.
 - 3 Deia amaitzeko, sakatu dei tekla.
- ! Gailuak entzungailurik ez badakar, bereizita eros dezakezu.
 - 💡 Musika entzuten ari bazara, musika gelditu egingo da dei bat erantzuten duzunean eta berrekin egingo dio deia amaitzen duzunean.


Internet eta mezularitza ezarpenak

SMSak eta MMSak bidaltzeko, eta Internetera sartzeko, datu konexio mugikorra eta ezarpen zuzenak izan behar dituzu. Ezarpen horiek lortzeko hainbat modu daude:



- Sare mugikor eta operadore gehienek kasuan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak gailuak aldez aurretik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu gailua pizten duzun lehen aldian. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke **Ezarpenak** menuan.

- Gailuaren Interneteko eta sareko ezarpenak noiznahi eskuz alda ditzakezu. Jarri harremanetan sareko operadorearekin Interneteko eta mezularitzako ezarpenei buruzko informazio xehatua lortzeko.

Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > Internet ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Onartu**.


Interneteko ezarpen lehenetsiak berrezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorak > Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Berrezarri lehenetsiak**.




Sarbidearen izenak (APNs)

APN zure gailuaren eta Interneten artean datu-konexioak ezartzeko erabiltzen da. APN-ak zein IP helbide mota erabili, zein segurtasun metodo erabili eta bukaerako zein konexio erabili zehazten ditu. APN egiaztatzea baliagarria da Interneten sartzerik ez duzunean, datuen konexiorik ez duzunean edo multimedia mezuak bidali edo jasotzerik ez duzunean.

Uneko Access Point Name-a ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorak**.
 - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sare-konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da.

Interneteko ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorak > Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **APN berria**.
- 5 Punteatu **Izena** eta sartu sortu nahi duzun sare profilaren izena.
- 6 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 7 Sartu sare operadoreak eskatutako gainerako informazioa.
- 8 Punteatu  eta punteatu **Gorde**.

Datu erabilera kontrolatzea

Jakin eta kontrolatu denbora jakin batean gailutik eta gailura transferitutako datuen kopurua. Adibidez, datu erabileraren abisuak eta gailuarentzako mugak ezar ditzakezu kostu gehigarriak saihesteko. Banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu.

- ! Datu erabileraren ezarpena doituz, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.

Datu erabilera ezarpenetara sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.

Datu-trafikoa aktibatzen edo desaktibatzen

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
 - 3 Datu-trafikoa aktibatu edo desaktibatzen, punteatu aktibatu edo desaktibatu **Sare mugikorren datuak**, dagokiona.
- 💡 Bestela, **Datu trafikoa** aukerako **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorren** kontrol laukia markatuta ere aktiba dezakezu datu trafikoa.

Datu erabileraren abisua ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

Datu erabileraren muga ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
 - 4 Markatu **Ezarri sare mugikorren datu muga** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
 - 5 Datu erabileraren muga ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte.
- ! Datu erabilera ezarritako mugara iristen denean, gailuko datu trafikoa automatikoki desaktibatu egingo da.

Banakako aplikazioen datu erabilera kontrolatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 4 Markatu **Murritu atzeko planoko datuak** kontrol laukia.
- 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko, punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.

- ! Baliteke aplikazio baten ezarpen zehatzak beti erabilgarri ez egotea.
- 💡 Banakako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.

Mugikorren sareen ezarpenak

Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, eremuetan erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua sare mugikorraren modu batera sar dadin, adibidez, WCDMA edo GSM.


Hautatu sare modua

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorren**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare modua.

Hautatu beste sare bat eskuz

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu ■■■.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorren > Sareko operadoreak**.
 - 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
 - 4 Hautatu sarea.
- ! Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura-eremutik irten arren.

Sare-hautapen automatikoa aktibatzeke


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Sareko operadoreak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua**.
- 4 Punteatu **Automatikoa**.

Datu trafikoa desaktibatu

Sare mugikorreko datu konexio guztiak desgai ditzakezu datuak nahi gabe deskarga edo sinkronizatu ez daitezen. Jarri harremanetan sareko operadorearekin harpidetza planari eta datu trafikoaren kostuei buruzko informazio gehiago lortzeko.

- 💡 Datu trafikoa desaktibatuta dagoenean, Wi-Fi® eta Bluetooth™ konexioak erabiltzen jarrai dezakezu. MMS mezua bidaltzen eta jasotzen ere jarrai dezakezu.

Datu trafiko guztia desaktibatzeke


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Desmarkatu **Datu trafikoa** kontrol-laukia.

Ibilitaritzako datuak

Zenbait sare-operadorek mugikorraren saretik datuen konexioa ahalbidetzen dute zure tokiko saretik kanpo zaudenean (roaming). Kontutan izan datuen transmisioko karguak aplika daitezkeela. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.

- ! Aplikazioek zure tokiko sareko Interneteko konexioa erabil dezakete jakinarazpenik gabe, adibidez, bilaketa eta sinkronizazio eskaerak bidaltzerakoan. Kargu osagarriak aplikatu ahal izango dira halako konexioak ezartzen direnean ibilitaritzan. Informazio gehiagorako, jar zaitez harremanetan zure operadorearekin.

Datuak ibilitaritzan aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
 - 3 Markatu **Ibilitaritzako datuak** kontrol laukia.
- ! Ezin duzu datuen ibilitaritza aktibatu, datu-konexioa desaktibatuta dagoenean.

Google Play™

Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea

Ireki Google Play™ eta sartu aplikazioen eta joken mundura. Aplikazio eta joko hauek kategorien arabera araka ditzakezu. Aplikazioak eta jokoak ere ebalua ditzakezu, edo horiei buruzko iruzkinak bidali.

Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Ikus *Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko* atala 53 orrialdean.

- ! Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea

Google Play™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.

Google Play™ zerbitzutik deskargatzea

Era guztietako aplikazioak deskarga ditzakezu Google Play™ zerbitzutik, baita doako aplikazioak ere.

Aplikazioak deskargatu aurretik

Google Play™ zerbitzutik deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dagoela.

Horrez gain, gogoan izan gailura edukia deskargatzen duzunean datu transmisio karguak aplika daitezkeela. Jarri harremanetan zerbitzu hornitzailearekin informazio gehiago lortzeko.


Deskargatu doako aplikazioak

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa-funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.

Ordaindutako aplikazioak deskargatzeko

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak erosten amaitzeko.

Ireki deskargatutako aplikazioak


- 1 Google Play™ zerbitzuan, sakatu , eta punteatu **My Apps**.
- 2 Punteatu deskargatutako aplikazioa.

- 💡 Deskargatutako aplikazioak aplikazioen pantailatik ere atzi ditzakezu.


Aplikazioetako datuak ezabatu

Baliteke noizean behin aplikazioetako datuak ezabatu behar izatea. Hori egin beharko duzu aplikazioaren memoria betetzen denean edo joken puntuazio altuenak ezabatu nahi dituzunean, besteak beste. Halaber, zenbait aplikazioko sarrerako mezu elektronikoak, SMSak eta MMSak ezabatu nahi izatea gerta daiteke.

Aplikazioetako cache guztia garbitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Punteatu **Aplikazioak**.
 - 4 Punteatu aplikazio bat bertako cache guztia garbitzeko.
 - 5 Punteatu **Ezabatu cachea**.
- ! Ezin da aplikazio batzuen cachea garbitu.


Ezabatu instalatutako aplikazioak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Punteatu **Aplikazioak**.
 - 4 Hautatu ezabatu nahi duzun aplikazioa.
 - 5 Punteatu **Desinstalatu**.
- ! Aurrez instalatutako aplikazio batzuk ezin dira ezabatu.

Baimenak

Baliteke zenbait aplikaziok gailuko datuetara, ezarpenetara eta hainbat funtziotara sartu behar izatea, ondo funtzionatzeko. Sartu behar izanez gero, dagozkien baimenak behar dituzte. Adibidez, nabigatzeko aplikazio batek datu trafikoa bidaltzeko eta jasotzeko baimenak behar ditu, bai eta zure kokapena jakiteko ere. Baliteke zenbait aplikaziok euren baimenak modu okerrean erabiltzea datuak lapurtuz edo ezabatuz, edo zure kokapena jakinaraziz. Ziurtatu fidagarritzat hartzen dituzun aplikazioak instalatzen dituzula eta horiei baimenak ematen dizkiezula.

Ikusi aplikazioen baimenak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Aplikazioak**.
- 4 Punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 5 Korritu behera **Baimenak** aukeran xehetasunak ikusteko.

Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea

Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Lehenespenez, gailua instalazio horiek debekatzeko konfiguratuta dago. Dena dela, ezarpen hori aldatu egin dezakezu eta iturburu ezezagunetako instalazioak baimen ditzakezu.

- ! Sonyk ez du bermatzen hirugarrenen aplikazioen eta deskarga edo beste interfaze baten bidez gailura transferitutako edukiaren funtzionamendua. Era berean, Sony ez da kalteen edo funtzionamendu murriztuen erantzule, horiek hirugarrenen edukia transferitzearen ondorio badira. Erabili soilik iturburu fidagarrietako edukia. Jarri eduki hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea baimentzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna**.
- 3 Markatu **Iturburu ezezagunak** kontrol laukia.

Deitzea


Larrialdi deiak

Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdeetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

Larrialdi deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
 - 3 Sartu larrialdi-deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .
- 💡 SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

SIM txartela blokeatuta dagoela larrialdi deiak egiteko

- 1 Punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Idatzi larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .



Deiak kudeatzea

Telefono zenbakia eskuz markatuta, telefonoko kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat punteatuta edo deien erregistroko telefono zenbakia punteatuta egin ditzakezu deiak. Markatze adimenduna eginbidea ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak azkar aurkitzeko.


Dei bat egiten duzunean, gailuaren mikrofono nagusiak bigarren mikrofonoarekin batera funtzionatzen du atzeko planoko zarata murrizteko.

- ! Ez estali bigarren mikrofonoa dei bat abian den bitartean.

Egin deiak markatuta

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu hartzailaren zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .


Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.

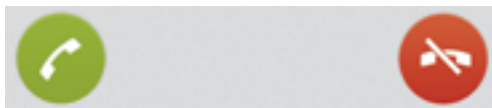
Amaitu deia

- Sakatu .

Nazioarteko deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen 0 digitua gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu **Deitu**.

Deiak erantzuteko



- Arrastatu  eskuinera pantailan zehar.

Deiak baztertzeke

- Arrastatu  ezkerrera pantailan zehar.

Bigarren deiak baztertzeke

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.

Aktibatu bozgorailua dei batean zehar

- Sakatu .

Mututu mikrofonoa dei batean zehar

- Sakatu .

Deia abian dela mikrofonoa aktibatzeke

- Sakatu labur .

Sartu zenbakiak deian zehar

- 1 Deian zehar, sakatu **Markagail.** Teklatua agertzen da.
- 2 Punteatu sartu nahi dituzun zenbakiak.


Sarrerako deien tonuak isilarazteke

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.


Azken deiak

Deien erregistroan, dei galduak , jasotako deiak  eta markatutako deiak  ikus ditzakezu.

Dei galduak ikusteko


- 1 Deiren bat galdu duzunean,  agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.

Deitu deien erregistroko zenbaki batera

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.

! > > **Deitu** punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.


Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.

Erantzungailua

Harpidetzan erantzungailu zerbitzua sartzen bada, deitzaileek ahotsezko mezuak utz ditzakete zuretzat, deiak erantzun ezin dituzunean. Erantzungailuaren zenbakia, normalean, SIM txartelean gordeta dago. Horrela ez bada, zerbitzu hornitzailearengandik eskura dezakezu zenbakia eta eskuz idatzi.

Erantzungailuaren zenbakia sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Erantzungailuaren ezarpenak > Erantzungailuko zk..**
- 3 Idatzi erantzungailuaren zenbakia.
- 4 Punteatu **Ados**.

Deitu erantzungailu-zerbitzura

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**.
- 3 Eduki ukituta **1**.

Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko, punteatu **Deia zain**.

Bigarren dei bati erantzuteko eta abian duzuna zain uzteko

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

Bigarren dei bat egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagail..**
- 2 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**.
- 3 Lehen deia zain uzten da.

- 💡 Prozesu bera jarraitzen dute ondorengo deiek.

Dei batetik bestera aldatzeko

- Beste dei batera aldatzeko eta unekoa zain uzteko, punteatu .


Amaitu abian den deia eta eta itzuli zain dagoen hurrengo deira

- Punteatu **Amaitu deia**.

Konferentzia-deiak

Konferentzia-deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonarekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

Egin telekonferentziak

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagail..**
- 2 Markatu bigarren parte-hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**. Bigarren parte-hartzaileak erantzuten duenean, lehen deia zain uzten da.
- 3 Punteatu  telekonferentzian bigarren parte-hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte-hartzaile gehiago gehitzeko.

Izan elkarrizketa pribatuak telekonferentzietako parte hartzaileekin

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **{0} partaide**.
- 2 Punteatu parte hartzaile baten telefono zenbakia harekin bakarka hitz egiteko.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta telekonferentziara itzultzeko, punteatu ➤.

Baztertu parte-hartzaile bat telekonferentzia batetik

- 1 Abian den telekonferentzia batean, punteatu parte-hartzaile kopurua erakusten duen botoia. Adibidez, punteatu deian **3 partaide** hiru parte-hartzaile badaude.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko ➤ aukera.

Amaitu konferentzia-deiak

- Deian zehar, sakatu ➤.

Dei-ezarpenak

Debekatu deiak

Sarrerako zein irteerako deien zenbait kategoria edo kategoria guztiak debeka ditzakezu. Deiak lehenengo aldiz debekatzean, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, ondoren, pasahitz berria, deiak debekatzeko funtzioa aktibatzeko.

Sarrerako edo irteerako deiak debekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien debekuak**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu **Gaitu**.

Dei bati mezu batekin uko egitea

Aurrez definitutako mezu batekin uko egin diezaiokezu dei bati. Halako mezu batekin dei bati uko egiten diozunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta gailuan gordeko da.

Sei mezu aurrez definituta daude gailuan. Aurrez definitutako mezuetatik hauta dezakezu, eta nahi izanez gero editatu egin daitezke.

Aurrez definitutako mezu batekin dei bati uko egiteko

- Arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

Bigarren dei bati uko egin aurrez definitutako mezu baten bidez

- Dei batean zaude bip errepikatuak entzunten dituzunean, arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

Deiari uki egiteko mezua erabilitako mezuari uko egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ukatu deia mezu bidez**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin behar diren aldaketak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Birbidali deiak

Deiak birbidali ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

Desbideratu deiak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu deiak desbideratzeko erabili nahi duzun zenbakia eta, ondoren, punteatu **Gaitu**.

Desaktibatu deien desbideratzeak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Desgaitu**.

Erakutsi edo ezkutatu zure telefono-zenbakia

Deiak egiten dituzunean hartzaileei zure telefono-zenbakia erakustea edo ezkutatzea hauta dezakezu.

Erakutsi edo ezkutatu zure telefono-zenbakia

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

Markatze finkoko zenbakiak

Zerbitzu hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerrenda erabil dezakezu irteerako deiak mugatzeko.

Gaitu edo desgaitu markatze finkoa

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak**.
- 3 Punteatu **Aktib. markatze finkoa** edo **Desak. markatze finkoa**.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu **Ados**.

Dei-hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ■■■.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak > Markatze finkoko zenbakiak**.

Kontaktuak

Kontaktuak aplikazioari buruz

Erabili Kontaktuak aplikazioa zure zenbaki, helbide elektroniko eta kontaktuen bestelako datuak leku batean gorde eta kudeatzeko. Punteatu kontaktu bat, horren komunikazio guztiak ikuspegi orokor erraz batean ikusteko.

Gailuan kontaktu berriak gehitu eta sinkroniza ditzakezu Google™ kontuarekin, Microsoft® Exchange ActiveSync® kontuarekin edo sinkronizazioa onartzen duten beste kontu batzuekin. Kontaktuak aplikazioak automatikoki sortzen ditu sarrera berriak eta datuak bateratzen laguntzen du, adibidez, helbide elektronikoak dagokion sarrerekin.

Kontaktuak gailu berrira transferitzea

Kontaktuak gailu berrira transferitzeko modu ugari daude. Hautatu zure egoerara ondoen egokitzen den transferentzia metodoa.

Ordenagailua erabiliz kontaktuak transferitzea

Ordenagailua erabili dezakezu kontaktuak iPhone, Samsung, HTC eta Nokia bezalako hainbat marketako gailuetatik kontaktuak transferitzeko.

Zera behar duzu:

- Windows® sistema eragilea erabil duen Internetera konektatutako ordenagailua
- Gailu zaharrarentzako USB kablea
- Android™ gailu berriarentzako USB kablea
- Zure gailu zaharra
- Zure Android™ gailu berria

PC Companion programa erabiltzea kontaktuak transferitzeko

Kontaktuak ordenagailuaren bidez transferitzeko, erabili PC Companion programa. Doakoa da eta instalazio-fitxategiak gailuan gordeta daude dagoeneko. PC Companion programak, gainera, bestelako eginbide sorta bat dakar, besteak beste, gailua eguneratzeko laguntzarena.

PC Companion instalatzeko

- 1 **Gailu berria:** Piztu Android™ gailu berria eta konektatu ordenagailura USB kablea erabiliz.
- 2 **Gailu berria:** Punteatu **Instalatu** PC Companion ordenagailuan instalatzeko.
- 3 **Ordenagailua:** PC softwarea erabilgarri dagoela jakinarazteko lehia bat agertzen bada, hautatu *Exekutatu Startme.exe*.
- 4 **Ordenagailua:** Egin klik *Instalatu* aukeran, instalatzen hasteko eta jarraitu instalazioa amaitzeko argibideak.

PC Companion erabiliz kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Egiaztatu PC Companion ordenagailuan instalatuta dagoela.
- 2 Ireki PC Companion programa ordenagailuan, egin klik *Contacts Setup* botoian eta jarraitu kontaktuak transferitzeko argibideak.

Apple® Mac® ordenagailua erabiliz kontaktuak transferitzea





Apple Mac ordenagailua erabiliz gailu zaharreko kontaktuak transferitzeari buruzko argibide xehatuak eskuratzeko, joan *Transfer your contacts* helbidera.

Sinkronizazio kontuak erabiliz kontaktuak transferitzea

Zure gailuak lineako sinkronizazio kontu ezagunak onartzen ditu, hala nola, Google Sync™, Microsoft® Exchange ActiveSync® edo Facebook™. Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontaktuak gailu




berriera transferi ditzakezu kontu hori erabilita. Sinkronizazioari buruzko informazio gehiago eskuratzeko, ikus *Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea* orrialde honetan: 107.

Gailuko kontaktuak sinkronizazio kontu batekin sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
- 3 Dagoeneko sinkronizazio kontua konfiguratu baduzu eta kontu horrekin sinkronizatzen hasi nahi baduzu, punteatu kontua, punteatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.




Inportatu kontaktuak SIM txarteletik

Kontaktuak SIM txarteletik inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, SIM txarteletik kontaktuak kontuan gehitzea aukera dezakezu. Bestela, aukeratu kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.

Inportatu kontaktuak memoria-txarteletik

Memoria txarteletik kontaktuak inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, memoria txarteletik inportatutako kontaktuak gehi ditzakezu kontuan. Bestela, aukeratu inportatutako kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 SD txartelean vTxartela fitxategi bat baino gehiago badituzu, zerrenda bat agertuko da gailuan gordetako kontaktu sortekin. Bakoitzak bere sortutako data izango du. Hautatu inportatu nahi dituzun sortak.

Kontaktuak beste gailu batetik jasotzea

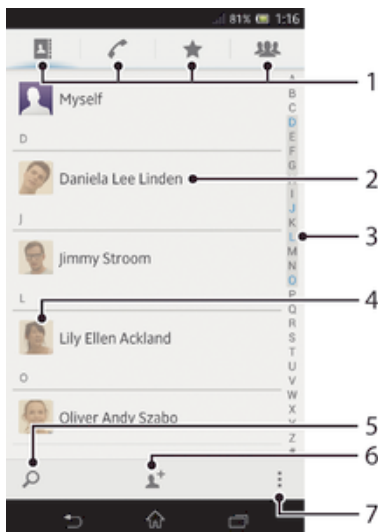
Bluetooth™ teknologia erabili bidalitako kontaktuek datuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela. Hala ez bada, ezingo dituzu datuak jaso beste gailuetatik.
- 2 Fitxategia jaso nahi duzun ala ez eskatzen zaizunean, punteatu **Onartu**.
- 3 Arrastatu beheara jakinarazpen panela eta punteatu jasotako fitxategia kontaktuaren datuak inportatzeko.

Mezularitza zerbitzua erabiliz bidalitako kontaktuak jasotzeko

- 1 SMS, MMS edo posta elektronikoko berri bat jasotzen duzunean, ireki mezua.
- 2 vTxartela eranskin gisa agertuko dira jasotako kontaktuaren datuak. Punteatu edo eduki ukituta vTxartela fitxategia menu bat ireki arte, kontaktuaren datuak gorde ahal izateko.

Kontaktuak pantailaren ikuspegi orokorra



- 1 Laster teklen fitxa
- 2 Punteatu kontaktu bat xehetasunak ikusteko
- 3 Kontaktuak arakatzeko aurkibide alfabetikoa
- 4 Punteatu kontaktua baten miniatura kontaktuen menu azkarrera sartzeko
- 5 Bilatu kontaktuak
- 6 Sortu kontaktu bat
- 7 Ireki aukera gehiago

Kontaktuak kudeatzea

Kontaktuak urrats soil batzuetan sortu, editatu eta sinkroniza ditzakezu. Kontu desberdinetan gordetako kontaktuak hautatu eta horiek gailuan nola bistaratu kudeatu dezakezu.

Kontaktuak kontu batekin baino gehiagorekin sinkronizatzen badituzu, kontaktuak gailuan sar ditzakezu, bikoiztea saihesteko.

- ! Zenbait sinkronizazio zerbitzuek, sare sozialeko zerbitzu batzuk kasu, ez dizute baimentzen kontaktuaren xehetasunak editatzea.




Kontaktuak ikusteko

- Zure **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu . Hemen zerrendatuko dira kontaktuak.




Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu eta desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio-kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Kontua puntea dezakezu, aukeren zerrenda gehiago zabaltzeko. Amaitutakoan, punteatu **Ados**.





Kontaktuak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .
- 3 Kontaktuak kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu badituzu, hautatu kontaktua gehitu nahi diozun kontua; bestela, punteatu **Tokiko kontaktua**, kontaktuaren informazioa gailuan soilik gorde nahi baduzu.
- 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Editatu kontaktuak





- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Editatu nahi duzun informazioa. Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Argazki bat kontaktu batekin lotzea




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu  eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
- 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.

💡 Halaber, kontaktuaren argazkia **Albuma** aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

Kontaktuak ezabatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontaktua. Kontaktua guztiak ezabatzeko, sakatu : ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Punteatu behera gezia beherako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Ados**.




Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu **Ni** eta, ondoren, sakatu .
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.




Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoitzeta horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

Kontaktuak estekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontatu batean sartu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Bigarren kontaktuaren informazioa gehituko zaio lehen kontaktuari eta lehen kontaktua ez da, aurrerantzean, kontaktuen zerrendan agertuko.

Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu : ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun lotutako kontaktua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka**.
- 4 Punteatu **Ados**.

Gogokoak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko.

Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu ★.

Gogoko kontaktuak ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu ★.

Taldeak

Kontaktuak taldeetara esleitu ditzakezu azkarrago sartzeko Kontaktuak aplikaziotik.

Kontaktu bat talde bati esleitzeko

- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Esleitu taldeari** azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol-laukiak eta punteatu **Eginda**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Zure kontaktuekin komunikatu

Kontaktuak bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu eta idatzi kontaktu izenaren lehenengo letra batzuk **Bilatu kontaktuak** eremuan. Letra horiekin hasten diren kontaktu guztiak agertuko dira.

Kontaktuen menu bizkorra

Punteatu kontaktuaren miniatura kontaktuarekin bizkor komunikatzeko aukerak ikusteko. Aukerak dira, besteak beste, kontaktuari deitzea, SMS edo MMS bat bidaltzea eta txateatzen hastea Google Talk™ erabilita.

- !
- Kontaktuen menu bizkorrean aplikazio bat aukera gisa agertzeko, baliteke aplikazio hori gailuan konfiguratu eta aplikazioan sartu behar izatea. Adibidez, lehenik **Gmail™** aplikazioa abiarazi eta saio hasierako xehetasunak sartu behar dituzu, kontaktuen menu bizkorretik **Gmail™** erabili ahal izateko.

Kontaktuak partekatu





Bisita txartela bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Ni**.
- 3 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

Kontaktuak bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.



Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu , erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Egin kontaktuen babeskopiak

Kontaktuen babeskopiak egiteko, memoria txartela, SIM txartela edo lineako sinkronizazio tresnaren bat, hala nola Microsoft® Exchange ActiveSync®, erabil dezakezu.

Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

- 1 Zure **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak eta punteatu **Markatu guztiak**, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu.
 - 4 Punteatu **Esportatu**.
 - 5 Hautatu **Gehitu kontaktuak** kontaktuak gehitu nahi badizkiozu zure SIM txartelean dauden kontaktuei; bestela, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak** zure SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu.
- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren murrizketa da horren arrazoiak.







Mezularitza

SMSak eta MMSak erabiltzea




Gailutik SMSak bidal eta jaso ditzakezu SMS (Short Message Service) erabiliz. Zure harpidetzan MMS (Multimedia Messaging Service) zerbitzua sartzen bada, multimedia fitxategiak, adibidez, argazkiak eta bideoak, dituzten mezuak ere bidali eta jaso ahal izango dituzu. SMS bakar batean bidal ditzakezun karaktere kopurua desberdina izango da erabiltzen duzun operadorearen eta hizkuntzaren arabera. Karaktere muga gainditzen baduzu, batera lotutako SMS guztiak SMS bakar gisa bidaliko da. Bidaltzen duzun SMS bakoitzagatik kobratuko zaizu. Zure mezuak ikusten dituzunean, elkarriketa gisa agertuko zaizkizu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira.

- ! MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguratuta. Ikusi *Internet eta mezularitza ezarpenak*.



Sortu eta bidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu .
 - 3 Punteatu +, gero hautatu nahi duzun hartzailea kontaktuen zerrendan. Hartzailea ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
 - 4 Hartzaileak gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
 - 5 Punteatu **Idatzi mezua** eta idatzi mezuaren testua.
 - 6 Multimedia fitxategi bat gehitu nahi baduzu, punteatu  eta hautatu aukera bat.
 - 7 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.
- 💡 Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarriketa **Zirriborroa**: hitzarekin etiketatuko da.





Irakurri eta jaso mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu nahi duzun elkarriketa.
 - 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 💡 Egoera barratik ere ireki ditzakezu mezuak,  agertzen denean. Arrastatu barra beheara eta punteatu mezua.



Erantzun mezuei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu mezua duen elkarriketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

Birbidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua duen elkarriketa.
 - 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
 - 4 Punteatu +, gero hautatu hartzailea kontaktuen zerrendan. Hartzailea ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
 - 5 Hartzaileak gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
 - 6 Editatu mezua eta sakatu **Bidali** beharrezkoa bada.
- 💡 4. urratsean, **Hartzailea** ere punteatu eta hartzailearen zenbakia eskuz ere sar dezakezu.




Ezabatu mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarriketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua**
> **Ezabatu**.




Elkarrizketak ezabatze

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.



Igorlearen zenbakiak gordetze

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik dagoen kontaktu bat edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta sakatu **Eginda**.



Deitu mezuen bidaltzaileei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu hartzailearen izena edo zenbakia pantailaren goialdean eta, ondoren, hautatu hartzailearen izena edo zenbakia agertzen den zerrendatik.
- 4 Hartzailea kontaktuetan gordeta badago, punteatu deia egiteko erabili nahi duzun zenbakia. Hartzailea kontaktuetan gordeta ez badago, punteatu .




Mezu batean jasotako fitxategiak gordetze

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.



Mezu bati izarra jartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu ★.
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu ★.

Izardun mezua ikusteko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

Mezuak bilatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Sartu bilatzeko gako hitzak eta punteatu egiaztatu botoia.

SMSen eta MMSen aukerak

Mezuaren jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuentzako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

Aldatu irteerako mezuen entrega-txostenen ezarpenak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bidalagiria** entrega txostenak aktibatze edo desaktibatze.

Ikusi SIM txartelean gordetako mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak** > **SIM mezuak**.


Google Talk™

Google Talk™ istanteko mezularitza aplikazioa gailuan erabil dezakezu aplikazio bera erabiltzen duten lagunekin txateatzeko.

Google Talk™ abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Talk**.

Erantzun istanteko mezuei Google Talk™ aplikazioarekin

- 1 Norbaitek Google Talk™ bidez zurekin harremanetan jarri nahi duenean,  egoera barran agertzen da.
- 2 Arrastatu egoera barra behera; ondoren, sakatu mezua eta hasi txateatzen.


Posta elektronikoa

Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean



Posta elektronikoko aplikazioarekin posta elektronikoko kontu bat baino gehiago kudea dezakezu aldi berean, enpresako Microsoft Exchange Active Sync kontuak barne. Gmail™ kontuan jasoko dituzun mezu elektronikoetara Posta elektronikoen aplikaziotik zein Gmail™ aplikaziotik sartu ahal izango duzu.

Posta elektronikoko kontuak erabiltzeko



Gailuan posta kontu bat konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
- 💡 Posta elektronikoen zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoen zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.


Posta elektronikoko kontu bat lehenetsitako kontu gisa ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Hautatu mezu elektronikoak idazteko eta bidaltzeko lehenetsi gisa erabili nahi duzun kontua.
 - 5 Markatu **Kontu lehenetsia** kontrol laukia. Sarrerako ontziaren kontu lehenetsia agertuko da posta elektronikoen aplikazioa irekitzen duzun bakoitzean.
- 💡 Kontu bakarra baduzu, hori izango da automatikoki lehenetsia.

Gailuan beste posta elektronikoko kontu bat gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Punteatu  pantailaren goialdean eta, ondoren, punteatu **Gehitu kontua**.
- 4 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**. Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz.
- 5 Eskatutakoan, idatzi posta elektronikoko kontuaren izena, erraz identifika dezazun. Izen bera agertuko da kontu honetatik bidaliko dituzun mezu elektronikoetan.
- 6 Amaitutakoan, punteatu **Hurrengoa**.

Posta gailutik kentzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Ezabatu kontua** > **Ados**.

Gmail™ eta beste Google™ zerbitzu batzuk

Google™ kontu bat baduzu, gailuko Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoak irakurri, idatzi eta antolatzeko. Google™ kontuak gailuan funtziona dezan konfiguratuta ondoren, lagunekin txatea dezakezu Google Talk™ aplikazioa erabiliz, gailuko egutegia aplikazioa sinkroniza dezakezu Google Calendar™ aplikazioarekin eta aplikazioak eta jokoak deskarga ditzakezu Google Play™ merkatutik.

- ! Baliteke atal honetan deskribatutako zerbitzuak eta eginbideak herrialde guztietako sare eta zerbitzu-hornitzaile guztiekin bateragarriak ez izatea.

Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko









- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Google**.
 - 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 💡 Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua www.google.com/accounts helbidean.

To open the Gmail™ aplikazioa irekitzeko



- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Gmail**.

Erabili posta-elektronikoa


Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu mezua bidali nahi duzun kontua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Hartzailea** eta hasi hartzailearen helbidea idazten. Bat datozen emailtzak zerrenda dinamikoan agertuko dira. Punteatu bat datorrena eta jarraitu helbide elektroniko osoa idazten. Hartzaile gehiago gehitzeko, idatzi koma (,) bat edo puntu eta koma (;) bat eta hasi beste izen bat idazten. Hartzaileak ezabatzeko, punteatu .
- 4 Kontaktuetan gordetako helbide elektroniko bat hautatzeko, punteatu ; ondoren, bilatu eta markatu hartzailea eremuaren alboko kontrol laukia. Hartzaile bat baino gehiago gehitzeko, markatu nahi dituzun hartzaileen kontrol laukiak. Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Gaia** eta idatzi mezu elektronikoaren gaia.
- 6 Fitxategia eransteko, punteatu . Hautatu fitxategi mota eta, gero, punteatu erantsi nahi duzun fitxategia agertzen den zerrendan.
- 7 Mezuen eremuan, idatzi testuaren mezua.
- 8 Lehentasun maila zehazteko, sakatu ; ondoren punteatu **Ezarri lehentasuna** eta hautatu aukera bat.
- 9 Cc/Bcc eremuak gehitzeko, sakatu  eta punteatu **Erakutsi Cc/Bcc**.
- 10 Mezu elektronikoa bidaltzeko, punteatu .



Mezu elektronikoak jasotzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
 - 4 Mezu berriak deskargatzeko, ukitu .
- 💡 Enpresako posta elektronikoko kontu bat konfiguratuta baduzu, egiaztatze frekuentzia **Automatikoa (Push)** zehaztu dezakezu.



Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 4 Posta elektronikoan, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.




Posta elektronikoaren aurrebista panela erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 2 Posta elektronikoko kontu asko erabiltzen badituzu, punteatu  eta hautatu begiratu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
 - 3 Eduki gailua horizontalki. Posta elektronikoaren aurrebista panela agertuko da.
 - 4 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa. Mezu elektronikoa aurrebista-panelean irekitzen da. Posta elektronikoari buruzko informazio gehiago ikusteko, punteatu behearanzko gezia igorlearen izenaren alboan. Gorputza testu eremuan, estutu bi hatzekin batera edo aldendu bata bestetik, handitu edo txikitzeko.
 - 5 Mezu elektronikoa pantaila osoko formatuan ikusteko, kolpatu zatitze barra (mezu elektronikoen zerrendaren eta mezu elektronikoaren gorputzaren artean dagoena) dagokion norabidean. Pantaila osoa formatuan, erabili ezkerrera eta eskuinera geziak aurreko eta hurrengo mezua irakurtzeko.
 - 6 Sarrerako ontziaren ikuspegira itzultzeko, punteatu zatitze barra dagokion norabidean.
- ! Aurrebista panela erabili aurretik, aktibatu aurrebista panelaren ezarpenetan.
- 💡 Aurrebista panela ezkutatzeko, mantendu gailua bertikalki, edo aldatu aurrebista panelaren ezarpena.


Aurrebista panelaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Orokorra** > **Aurrebista panela** eta hautatu aukera bat.




Mezu elektroniko bateko eranskina ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Bilatu eta punteatu ikusi nahi duzun eranskina duen mezu elektronikoa. Eranskindun mezu elektronikoak  bidez identifika daitezke.
- 4 Mezu elektronikoa irekitakoan, punteatu  eta punteatu **Ireki**.





Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Bilatu eta punteatu mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 4 Punteatu bidaltzailearen izena eta punteatu **Ados**.
- 5 Hautatu lehendik dagoen kontaktu bat edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 6 Editatu kontaktuaren informazioa, nahi izanez gero, eta punteatu **Eginda**.



Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guztiei**.
- 5 Idatzi erantzuna eta punteatu .



Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Birbidali**.
- 5 Punteatu **Hartzailea** eta sartu hartzailearen helbide elektronikoa ezkuz edo punteatu  hartzaile bat kontaktuetatik hautatzeko.
- 6 Idatzi mezuaren testua eta punteatu .




Ezabatu mezu elektronikoak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Bai**.

Mezu elektronikoak ordenatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ordenatu**.
- 5 Hautatu antolatzeke aukera bat.

Mezu elektronikoak bilatzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu ▼ pantailaren goialdean eta hautatu bilatu nahi duzun kontua.
- 3 Punteatu .
- 4 Sartu bilatzeko testua eta punteatu teklatuko .
- 5 Bilaketa emaitza dataren arabera ordenatutako zerrendan agertuko da. Punteatu ireki nahi duzun posta elektronikoa.

- 💡 Bilaketaren aukerak aldatzeko, punteatu ▼ eta hautatu beste aukera bat.






Karpeta guztiak posta elektronikoko kontu batetik ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu . Ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu pantailaren goialdeko ▼ eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua eta punteatu ▼ berriro eta hautatu **Erakutsi karpetak** kontu honetako karpeta guztiak ikusteko.

Sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatu nahi diozun kontua.
- 5 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

Bulegotik kanpo erantzun automatikoa Exchange Active Sync kontuan jartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Hautatu Bulegotik kanpo erantzun automatikoa ezarri nahi diozun EAS (Exchange Active Sync) kontua.
- 4 Punteatu **Bulegotik kanpo**.
- 5 Punteatu **Bulegotik kanpo** alboko  aukera,  eremua  aukerara aldatzeko.
- 6 Beharrezkoa bada, markatu **Ezarri denbora tarte**a kontrol laukia eta ezarri erantzun automatikoaren denbora tarte
- 7 Sartu Bulegotik kanpo mezua gorputzaren testu eremuan.
- 8 Punteatu **Ados** berresteko.

"WALKMAN" aplikazioa

"WALKMAN" aplikazioari buruz

Atera ahalik eta etekin handiena "WALKMAN" aplikazioari. Entzun eta antolatu ordenagailutik gailura transferitu edo lineako dendetan erosi eta bertatik deskargatu dituzun musika eta audio liburuak.

Edukia "WALKMAN" aplikazioan erabilgarri izateko, Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu. Media Go™ eginbidearekin musika transferi dezakezu ordenagailuaren eta gailuaren artean. Informazio gehiago lortzeko, ikusi *Gailua ordenagailura konektatu* 102 . orrialdean.

"WALKMAN" aplikazioaren laburpena



- | | |
|----|--|
| 1 | Musika bilatu |
| 2 | Bilatu zure gailuan gordetako pista guztiak |
| 3 | Punteatu infinitu botoia sarean dagoen lotutako informazioa eta Google Play™-ko pluginak aurkitzeko |
| 4 | Albumaren azala (erabilgarri badago) |
| 5 | Joan uneko erreprodukzio ilarako hurrengo pistara, edo aurreratu uneko abestia |
| 6 | Pistaren luzera denbora totala |
| 7 | Uneko pistan igarotako denbora |
| 8 | Progresio adierazlea – arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko |
| 9 | Erreproduzitu/Pausatu botoia |
| 10 | Joan uneko erreprodukzio ilarako aurreko pistara, edo atzeratu uneko abestia |



Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea

"WALKMAN" aplikazioa erabili aurretik, ideia ona da ordenagailuko multimedia eduki gogokoa gailura transferitu eta eduki hori gailuan erreproduzitzeko edo ikusteko. Multimedia edukietan sartzen dira musika, argazkiak eta bideoak. Fitxategiak transferitzeko bide errazena USB kablearekin da. Gailua eta ordenagailua USB kablearen bitartez konektatzen dituzunean, ordenagailuko fitxategi kudeatzaile aplikazioa edo Media Go™ aplikazioa erabili ahal izango duzu fitxategi guztiak transferitzeko.



Ikusi *Gailua ordenagailura konektatu* 102. orrialdean gailua ordenagailuarekin nola konektatu eta fitxategiak nola transferituri buruzko informazio orokor gehiago eskuratzeko.

"WALKMAN" aplikazioa erabiltzea

Audio edukia erreproduzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 **Nire musika** atalean, hautatu musika kategoria eta bilatu ireki nahi duzun pista.
 - 3 Punteatu pista bat hura erreproduzitzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright-arekin babestutako elementuak. Egiaztatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.


Pistak aldatzeko

- Pista bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  edo .
- Pista bat erreproduzitzen ari denean, iristatu albumaren azala ezkerrera edo eskuinera.

Pausatu pistak

- Punteatu .



Musika azkar aurreratzeko eta atzeratzeko

- Eduki ukituta  edo .
- 💡 Era berean, aurrerapen-adierazlearen markatzailea ezkerrera edo eskuinera arrasta dezakezu.


Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.

Soinuaren kalitatea ekualizadorea baliatuz hobetzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak**.
- 3 Soinua eskuz doitzeko, arrastatu frekuentzia bandaren botoiak gora edo behera. Soinua automatikoki doitzeko, punteatu  eta gero hautatu estiloa.

Atzeko zarata funtzioa aktibatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak > Ezarpenak > Surround soinua (VPT)**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.


Momentuko erreprodukzio ilara ikusteko

- 1 Erositako pista "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu .
- 2 Punteatu **Erreprodukzio ilara**.

"WALKMAN" aplikazioa txikiagotu

- "WALKMAN" aplikazioa erreproduzitzen ari denean, punteatu  aurreko pantailara joateko, edo punteatu  **Hasierako pantaila**-ra joateko. "WALKMAN" aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

"WALKMAN" aplikazioa irekitzeko atzealdean erreproduzitzen ari denean

- 1 Pista bat atzeko planoan erreproduzitzen ari denean, arrastatu egoera barra beherantz Jakinarazpen panela irekitzeko.
 - 2 Pistaren izenburua punteatu "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko.
- 💡 Bestela,  sakatu eta "WALKMAN" aplikazioa hautatu dezakezu.

Abestiak ezabatzeko

- 1 In **Nire musika** atalean, arakatu ezabatu nahi duzun pista bilatzeko.
 - 2 Eduki ukituta pistaren izenburua. Ondoren, punteatu **Ezabatu**.
- 💡 Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

Pista bidali

- 1 **Nire musika** atalean, pista bilatzeko, eduki ukituta pistaren izenburua.
 - 2 Punteatu **Bidali**.
 - 3 Hautatu aplikazioa zerrendan, eta gero jarraitu pantailako jarraibideak.
- 💡 Albuma eta erreprodukzio zerrenda ere bidal dezakezu modu berean.

Pista "Atsegin dut" Facebook™-en ezarri

- 1 Pista bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu 👍 Facebook™-en pista "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, zerbait idatzi komentarioen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** pista Facebook™-era bidaltzeko. Pista ongi jaso bada, Facebook™-eko berrespen mezua iritsiko zaizu.

Bistaratzailea

Bistaratzaileak efektu bisualak gehitzen dizkio musika pistei haiek erreproduzitzen dituzunean. Pista bakoitzaren efektuak musikaren ezaugarrietan oinarritzen dira. Adibidez, musikaren altutasunaren, erritmoaren eta maiztasun mailaren arabera aldatzen dira. Atzealdeko gaia ere alda dezakezu.

Bistaratzailea aktibatu

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu 📱.
 - 2 Punteatu **Ikustaila**.
- 💡 Punteatu ▼ pantaila osoko ikuspegira aldatzeko.

Hondoko gaia aldatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu 📱.
- 2 Punteatu **Ikustaila**.
- 3 Punteatu 📱 > **Gaia** eta hautatu gai bat.

Pista edo artista baten inguruko informazio gehiago lortu

"WALKMAN" aplikazioan, artistari buruzko informazio gehiago lor dezakezu infinitu botoia punteatuz ∞.

Infinitu botoiarekin ∞, gainera, lotutako edukira sar zaitezke, besteak beste:

- YouTube™-ko musika bideoak
- Artistaren informazioa Wikipedia-n
- Abestien letrak Google-n
- YouTube™-ko karaoke bideoak
- Hedapen bilaketak webean
- PlayNow™ zerbitzuko edukiak

! Bilaketen emaitzen zehaztasuna ez da beti bera izango.

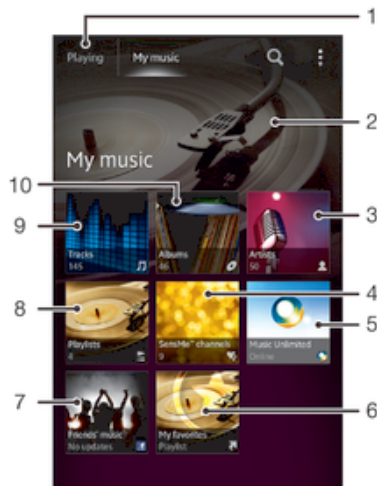
Artista edo pista bati buruzko informazio gehiago lortu

- Pista erreproduzitzen ari denean "WALKMAN" aplikazioan, punteatu ∞.

Pistak antolatzeko Nire musika erabiltzea

Punteatu Nire musika fitxa "WALKMAN" aplikazioan zure gailuan erabilgarri dauden pista guztien informazioa lortzeko. Nire musika aplikazioan, zure albumak eta erreprodukzio-zerrendak kudeatu ditzakezu, eta musika zure aldaratearen eta orduaren arabera antolatu.

Nire musikaren ikuspegi orokorra



- 1 Erreproduzitzen ari den pistara itzuli
- 2 Une honetan erreproduzitzen ari den argazkia (erabilgarri badago)
- 3 Arakatu zure musika artistaren arabera
- 4 Zure musika sailkatu SensMe™ kateen bitartez
- 5 Zure musika kudeatu eta editatu Music Unlimited™ aplikazioarekin
- 6 Arakatu zure erreproduzio zerrenda gogokoenak
- 7 Lineako zerbitzuen bitartez zu eta zure lagunek partekatu dituzuen musika eta harekin lotutako edukietara estekak bildu
- 8 Arakatu erreproduzio zerrenda guztiak
- 9 Arakatu audioa pisten arabera
- 10 Arakatu albumen arabera

Laster tekla gehitu pista bati

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu , , edo , eta gero bilatu zein pistarentzat nahi duzun laster tekla sortu.
- 2 Eduki ukituta pistaren izenburua.
- 3 Punteatu **Gehitu lasterbide gisa**. Laster tekla Nire musikako ikuspegi nagusian agertuko da orain.

Laster tekla berrantolatzeke

- **Nire musika** atalean, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua leku berrira.

Laster teklak ezabatzeke

- **Nire musika** ikuspegian, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua ikuspegira.
- ! Ezin dituzu fitxa hauek ezabatu: **Abestiak**, **Albumak**, **Artistak**, **Zerrendak**, **Music Unlimited**, **Lagunen musika** eta **SensMe™ channels**.


Musika informazio berrienarekin eguneratzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
 - 2 Punteatu **Deskargatu informazioa** > **Hasi**. Zure gailuak sarean bilatzen du eta zure musikaren albumaren azala eta azken informazioa deskargatzen du.
- 💡 SensMe™ kateak aplikazioa aktibatu egingo da musikaren informazioa deskargatzen duzunean.

Zure musika sailkatzea SensMe™ kateak erabiliz

SensMe™ kateak aplikazioak zure musika aldaterearen eta denbotaren arabera antolatzen lagunduko dizu. SensMe™ aplikazioak zure pista guztiak hainbat kategoriatan, kanalak, taldekatzen ditu, zure aldaterearekin bat datorren edo orduarentzat egokiena den musika hautatzeko.


SensMe™ kateak aplikazioa gaitzeko

- **Nire musika** atalean, sakatu , gero punteatu **Deskargatu informazioa**.
- ! Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.

Lagunen musika funtzioa erabili musika partekatzeke

Lagunen musikak zuk eta zure lagunek Facebook™ erabiliz partekatutako musikarako eta musikarekin lotutako edukirako estekak biltzen ditu.

Zure lagunen musika kudeatzeko

- 1 **Nire musika** ikuspegian, punteatu **Lagunen musika > Azkenak**.
- 2 Punteatu elementu bat irekitzeko, eta landu nahi duzun bezala.
- 3 Punteatu  **Facebook™**-en pista "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, zerbait idatzi komentarioen eremuan.




Partekatutako musika ikusteko

- 1 **Nire musika** ikuspegian, punteatu **Lagunen musika > Partekatzeak**.
- 2 Korritu ireki nahi duzun elementura eta puntea ezazu. Elementuari buruzko iruzki guztiak, baldin badaude, bistaratuko dira.

Erreproduzitu musika ausaz

Erreproduzio-zerrendetako pistaz ausaz erreproduzi ditzakezu. Besteak beste, zuk sortutako erreproduzio-zerrendak edo deskargatutako albumak erreproduzi ditzakezu ausaz.

Pistak ausaz erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika**-en, punteatu  eta nabigatu album batera, edo sakatu  eta arakatu erreproduzio-zerrenda bat.
- 2 Punteatu albuma, gero punteatu  **Ausazko errep. modua** aktibatzeke.

Ausaz modua desaktibatzeke

- Pistak ausaz erreproduzitzen ari direnean, punteatu arte albuma .

Erreproduzio zerrendak kudeatzea

Nire musika atalean, zure erreproduzio zerrendak sortu ahal izango dituzu zure gailuan gordetako musikarekin.

Gainera, Media Go™ aplikazioa zure ordenagailuan instalatu eta zure ordenagailuko erreproduzio zerrenda zure gailuan kopia ahal izango duzu. Informazio gehiago lortzeko, ikus *Gailua ordenagailura konektatu* 102. orrialdea.


Zeure erreproduzio zerrendak sortzeko

- 1 **Nire musika** atalean, artista, albuma edo pista gehitzeko, ukitu eta eduki ukituta artistaren izena edo albumaren edo pistaren izenburua.
- 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen: > Sortu zerrenda**.
- 3 Sartu izen bat erreproduzio zerrendarentzat eta punteatu **Ados**.

Pistak erreproduzio zerrenda batean gehitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, zure pistak bilatzeko, eduki ukituta gehitu nahi duzun artistaren, albumaren edo pistaren izena.
- 2 Punteatu **Gehitu hemen:**.
- 3 Punteatu artista, albuma edo pista gehitu nahi duzun erreproduzio zerrenda. Artista, albuma edo pista erreproduzio zerrendan gehituko da.

Zure erreprodukzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
- 2 **Zerrendak** atalean, sakatu erreprodukzio zerrenda bat.
- 3 Punteatu pista bat hura erreproduzitzeko.

Pistak erreprodukzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreprodukzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun pistaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu zerrendatik** agertzen den zerrendan.

Ezabatu erreprodukzio-zerrendak

- 1 **Nire musika** atalean, hautatu **Zerrendak**.
 - 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio-zerrenda.
 - 3 Punteatu **Ezabatu**.
 - 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- ! Ezingo duzu lehenetsitako erreprodukzio zerrenda ezabatu.

"WALKMAN" aplikazio widgeta

WALKMAN aplikazioaren widget-a **Hasierako pantaila** ataletik WALKMAN aplikaziorako zuzeneko sarbidea eskaintzen duen aplikazio ñimiñoa da. Widget hori gehitu behar duzu **Hasierako pantaila** atalean erabili ahal izan aurretik.


"WALKMAN" aplikazioaren widgeta zure pantaila nagusian jartzeko

- 1 Punteatu zure **Hasierako pantaila**-eko zona huts bat, gero punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta punteatu **WALKMAN**.

Zure entzumena zaintzea

"WALKMAN" aplikazioa edo beste multimedia erreproduzitaile batzuk denbora luzez altuegi entzuteak zure entzumena kaltetu dezake, baita bolumena oso altua ez bada ere. Halako arriskuak jakinarazteko, bolumen mailari buruzko abisua agertuko da bolumena altuegia denean eta WALKMAN aplikazioa 20 orduz baino gehiagoz erabiltzen denean.

Bolumen teklaren abisua desaktibatzeko

-  agertzen denean, punteatu **Ados**, abisua ixteko.
- 💡 Gailua berrabiarazten duzun bakoitzean, multimedia bolumena automatikoki maila ertain gisa zehaztuko da.

Musika-zerbitzuak


TrackID teknologia

TrackID teknologia erabiliz musika identifikatzea



Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuren buruan. TrackID™ teknologia identifikatutako pistak erosi ditzakezu eta TrackID zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID erabiltzaileek zer bilatzen duten ikusteko. Eraitza hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku lasai batean.

- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.


TrackID™ aplikazioa irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **TrackID™**.
- 💡 TrackID™ widgeta ere erabil dezakezu **TrackID™** aplikazioa irekitzeko.

TrackID™ erabilita pistei buruzko informazioa bilatzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta mantendu gailua musika datorren lekura begira.
 - 2 Punteatu . TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, eraitzak pantailan azalduko dira.
- 💡 TrackID™ aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu .

TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**. Grafiko bat ikusten duzun lehen aldian, zure eskualdean ezarriko da.
- 2 Beste herrialde batzuetako bilaketa ezagunagoen grafikoak ikusteko, punteatu  > **Lurraldeak**.
- 3 Hautatu herrialde edo eskualde bat.

TrackID™ teknologiaren eraitzak erabiltzea

Pistari buruzko informazioa azaltzen da TrackID™ aplikazioak pista bat ezagutzen duenean. Pista erostea edo posta elektronikoki, SMS edo sare sozial baten bidez partekatzea hauta dezakezu. Pistaren artistari buruzko informazio gehiago ere eskura dezakezu.

TrackID™ aplikazioak ezagututako pistak erosteko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Deskarga**.
 - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak erosketara osatzeko.
- 💡 Halaber, erosteko pista hauta dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.
 - ! Baliteke pistak erosteko eginbidea herrialde/eskualde guztietan onartuta ez egotea, edota sare edo zerbitzu hornitzaile guztiek ez onartzea ere.

Pistak partekatzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Partekatu**, eta hautatu partekatzeko metodoa.
 - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura osatzeko.
- 💡 Halaber, partekatzeko pista hauta dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.

Pista batean, artistari buruzko informazioa ikusteko

- **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Artistaren info..**
- 💡 Halaber, pista baten artistaren informazioa ikus dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.

Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai** berresteko.

Music Unlimited™

Music Unlimited™ erabiltzea

Music Unlimited™ harpidetzan oinarritutako zerbitzua da eta milioika abestitarako sarbidea eskaintzen du sare mugikorraren edo Wi-Fi® konexioaren bidez. Zure musika liburutegi pertsonala kudeatu eta edita dezakezu lainoan, edo erreproduzio zerrendak eta musika sinkroniza ditzakezu Windows® sistema eragilea erabiltzen duen ordenagailu pertsonala erabilita. Informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonyentertainmentnetwork.com helbidera.

- ! Agian Music Unlimited™ ez da erabilgarri egongo herrialde edo eskualde guztietan.

Music Unlimited™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

PlayNow™ zerbitzuari buruz

PlayNow™ zerbitzua erabil dezakezu aplikazioak, musika, jokoak, dei tonuak eta horma paperak deskargatzeko. PlayNow™ zerbitzuak doako zein ordaindu beharreko deskargak eskaintzen ditu. Kontuan izan doan ez diren aplikazioen prezioa herrialdearen arabera alda daitekeela.



- 💡 PlayNow™ zerbitzua ez dago erabilgarri herrialde guztietan.

Edukiak deskargatu aurretik

Deskargatu aurretik, ziurtatu Interneteko konexioa duzula. Halaber, baliteke memoria txartela gailuan sartuta izan behar izatea edukia deskargatzeko.

- ! Edukia gailura deskargatzean, transferitzen den datu kopuruarengatik ordaindu beharko duzu. Jarri harremanetan operadorearekin zure herrialdeko datu transferentzien kostuei buruzko informazioa lortzeko.


PlayNow™ abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Deskargatu PlayNow™ zerbitzutik

Deskargatu edukia PlayNow™ zerbitzutik zuzenean gailura. Aukeratu aplikazio, joko, musika, dei tonu eta bestelako eduki eskaintzaren artean. Kontuan izan doan ez diren aplikazioen prezioa herrialdearen arabera alda daitekeela.

PlayNow elementuak gailura deskargatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **PlayNow™**.
- 3 Bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuta edo bilaketa-funtzioa erabilita.
- 4 Punteatu elementua xehetasunak ikusteko.
- 5 Sakatu "Erosi orain!" erosketa-prozesuari ekiteko. Erosketa balidatu ondoren, edukia deskargatzen has zaitezke.



FM irratia

FM irratia buruz

Gailuko FM irratia beste edozein FM irratik bezala funtzionatzen du. FM irratia kateak araka eta entzun ditzakezu, eta gogoko gisa gorde ditzakezu, adibidez. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua konektatu behar diozu gailuari. Izan ere, entzungailuak antena gisa funtzionatzen du. Gailu horietako bat konektatzean, nahi baduzu, bozgorailura eraman dezakezu irratia soinu.

- 💡 FM irratia irekitzen duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.


FM irratia abiarazteko

- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.
- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratzen da.

Irrati kate batetik bestera mugitzeko

- Korritu hatza ezkerretik eskuinera frekuentzia bandan zehar.
- Arrastatu sintonizazio dila eskuinera edo ezkerrera.

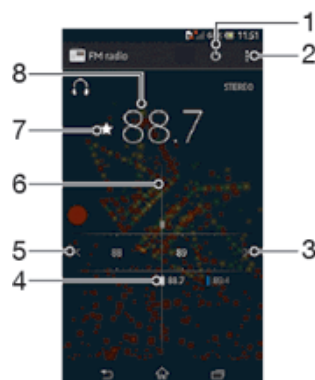
Irratiaren eskualdea hautatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Ezarri irratia eskualdea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

Ikustailea doitzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Bistaratzalea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

FM irratia ikuspegi orokorra



- 1 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 2 Ikusi menuko aukerak
- 3 Igo frekuentzia banda kate bat bilatzeko
- 4 Gordetako gogoko kate bat
- 5 Jaitsi frekuentzia banda kate bat bilatzeko

Erabili gogoko irrati-kateak

Gehien entzuten dituzun irrati-kateak gogoko gisa gorde ditzakezu. Gogokoak erabilia irrati-kateak bizkor eskura ditzakezu.

Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ☆.
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu **Gorde**.

Gogoko kateak kentzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ★ eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

Bilatu irrati-kate gehiago

Kokapenez aldatu baduzu edo uneko kokapeneko estaldura hobetu bada, irrati-kate gehiago bila ditzakezu.

- ! Bilaketa berriak ez die gorde dituzun gogokoei eragiten.

Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ⌵.
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaratzen dira.

Soinu ezarpenak

Irratiaren soinua gailuen artean aldatzea

Irratia entzun dezakezu haridun entzungailuaren bidez. Edozein gailu konektatzean, soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.

Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ⌵.
 - 2 Punteatu **Errepr. bozgorailuan**.
- 💡 Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu ⌵ eta sakatu **Errepr. aurikularretan**.

Mono eta estereo moduen artean aldatzea

Mono ala estereo moduan entzun dezakezu FM irratia. Zenbait egoeretan, mono modura murritzuz gero, zarata murritzuz eta soinuaren kalitatea hobetu daiteke.

Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ⌵.
- 2 Punteatu **Gaitu soinu estereoa**.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu ⌵ eta punteatu **Behartu mono soinua**.

Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin

Erabili **TrackID™** teknologia zure gailuan erreproduzitzen ari diren FM irratiko musika pistak identifikatzeko.

FM irratiko abesti bat identifikatu TrackID™ bitartez

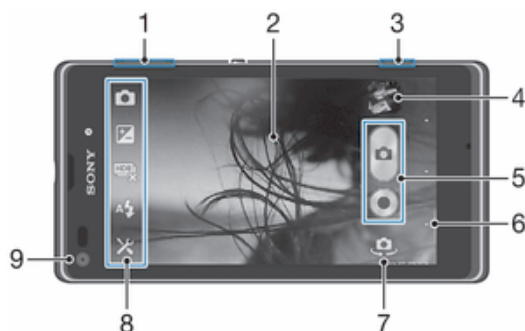
- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu **TrackID™**.
 - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia aztertzen duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
 - 3 Sakatu ↩ FM irratira itzultzeko.
- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Kamera

Kamerari buruz

Gailuaren kamerak Exmor R sentsores oso zehatza du. Horri esker, argazki eta bideo argiak egin ditzakezu argi gutxi dagoenean ere. Kameratik, adibidez, argazkiak eta bideoak bidal diezazkiekezu lagunei mezu gisa, edo web zerbitzu batera karga ditzakezu. Gailuak aurrealdeko kamera bat ere badu eta erabilgarria da zeure buruari argazkiak ateratzeko.

Kameraren kontrolen ikuspegi orokorra



- | | |
|---|--|
| 1 | Handiagotu edo txikiagotu |
| 2 | Kamera nagusiaren pantaila |
| 3 | Kamera tekla – Aktibatu kamera/Atera argazkiak/Grabatu bideoak |
| 4 | Ikusi argazkiak eta bideoak |
| 5 | Atera argazkiak edo grabatu bideoak |
| 6 | Itzuli aurreko urratsera edo irten kameratik |
| 7 | Aldatu aurrealdeko kameraren eta kamera nagusiaren artean |
| 8 | Kameraren ezarpenen ikonoak |
| 9 | Aurrealdeko kamera |

Kamera irekitzeko

- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu eta eduki sakatuta kameraren botoia.

Itxi kamera

- Sakatu kamera pantaila nagusitik.

Erabili argazki-kamera

Hiru modu daude argazki-kamerarekin argazkiak ateratzeko. Sakatu kamera-tekla, ukitu pantailako kameraren botoia edo ukitu pantailako puntu bat.

Atera argazkiak kamera tekla erabiliz

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Sakatu kamera tekla erabat.

Pantailako kamera botoia punteatuta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu pantailako kamera botoia . Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.

Aurrealdeko kamera erabilia autorretratuak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu pantailaren goi ezkerrean dagoen ikonoa, bilatu eta hautatu **Aurreko kamera**.
- 3 Argazki bat ateratzeko, sakatu kamera tekla. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.

Erabili zooma

- Kamera irekita dagoela, sakatu bolumen-tekla gora edo behera handiagotzeko edo txikiagotzeko.

Erabili argazki-kameraren argia

- 1 Kamera irekita dagoela, ukitu ✕.
- 2 Punteatu **Flasha**, eta hautatu nahi duzun flash ezarpena.
- 3 Atera argazkia.

Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Ireki kamera, punteatu pantailaren goi eskuinaldeko miniatura argazki edo bideoklip bat irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrean edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko. Bideoek ▶ adierazlea dute.

Argazkiak ezabatze

- 1 Ireki ezabatu nahi duzun argazkia.
- 2 Punteatu pantailako eremu huts bat 🗑 agerrarazteko.
- 3 Punteatu 🗑.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Marko horiak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

Aurpegi hautematea aktibatze

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ukitu pantailaren goiko aldean, ezkerrean, dagoen ikonoa eta, ondoren, hautatu **Arrunta**.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 4 Punteatu **Fokatze modua > Aurpegi detekzioa**.

Aurpegi hautematea erabiliz argazkiak ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Sakatu kamera tekla erdiraino. Marko hori batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den.
- 3 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla beheraino.

Irribarreka dauden aurpegien argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia irribarre egiten duen heinean aurpegi bati argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez, eta bat hautatzen du haren irribarreka hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatuko aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

Smile Shutter™ aktibatzeke

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 3 Punteatu **Irribarreen kliskagailua** eta hautatu irribarre maila.

Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea

- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia marko berde batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, sakatu kamera tekla argazkia automatikoki ateratzeko.

Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.

Kameraren pantailan 📷 agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da. 📍 agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.

Geoetiketak aktibatzeke

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ✕, gero punteatu **Geoetiketak > Aktibatuta**.
- 3 Punteatu **Ados** GPS edo hari gabeko sareak gaitzea onartzeko.
- 4 Markatu hautatu nahi dituzun aukerak **Kokapen zerbitzuak** atalean.
- 5 Ezarpenak berretsitakoan, sakatu ↩ kameraren pantailara itzultzeko.
- 6 Kameraren pantailan 📍 agertzen bada, zure kokapena erabilgarri dago eta zure argazkia geoetiketa daiteke. Bestela, egiaztatu zure GPSa eta/edo hari gabeko sareko konexioa.

Argazki kameraren ezarpenak erabili

Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

Pertsonalizatu argazki-kameraren ezarpenen panela

- 1 Kamera irekita dagoenean, ukitu ✕ ezarpen guztiak bistaratzeko.
 - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena eta arrastatu nahi duzun lekura.
- 💡 Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.

Argazki kameraren ikuspegi orokorra

📷 **Arrunta**



Aurreko kamera

Hautatu aurrealdeko kamera, zeure buruari argazkia atera nahi badiozu.



Irudiaren efektua

Efektuak aplikatu argazkiei.



Agertokiaren hautapena

Erabili aurreprogramatutako eszena mota kamera ohiko egoeretan argazkia ateratzeko ezartzeko.



Panoramikoa

Erabili ezarpen hau angelu zabaleko argazki panoramikoak ateratzeko. Sakatu kamera tekla eta mugitu kamera poliki alde batetik bestera.

Bereizmena

Aukeratu argazki tamainetako bat eta formatu ratioa argazkia atera baino lehen. Bereizmen handiagoko argazkiek memoria gehiago behar dute.



3264×2448(4:3)

8 megapixe leko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.



3104×1746(16:9)

5 megapixe leko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.



1632×1224(4:3)

2 megapixe leko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.



1920×1080(16:9)

2 megapixe leko argazki tamaina 16:9 formatu ratioarekin. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.



640×480(4:3)

VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin.

Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean.



Automatikoa

Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.



Erabili flasha beti

Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsuagoa denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.



Desaktibatuta

Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.



Ekidin begi gorriak

Begietako kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.

Tenporizadorea.

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.



Aktibatuta (10 s.)

Ezarri 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunetik argazkia ateratzen denera arte.



Aktibatuta (2 s.)

Ezarri 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunetik argazkia ateratzen denera arte.



Desaktibatuta

Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

Smile Shutter™

Erabili irribarre mailaren botoia, argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarre hautemango duen zehazteko.

Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko. Gailuaren kamera lo moduan badago, sakatu kamera tekla.



Abiarazi eta atera argazkia

Kamera tekla sakatuta edukita, kamera lo modutik exekutatu bezain laster aterako du lehen argazkia.



Abiarazi bakarrik (argazki kamera)

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, argazki kamera lo modutik abiaraziko da.



Abiarazi eta grabatu bideoa

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, lehen bideoa bideo kamera lo modutik abiarazi orduko ateratzen da.



Abiarazi bakarrik (bideokamera)

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, bideo kamera lo modutik abiaraziko da.



Desaktibatuta

Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze funtzioak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.



Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.



Aurpegi detekzioa

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdin bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.



Ukitu fokatze

Sakatu kameraren pantailako eremu bat fokatu beharreko eremua zehazteko. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Esposizio balioa



Zehaztu argazkiak agertzea nahi duzun argi kopurua. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

HDR

Erabili HDR (High Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argiak eta ilunak eranguratsuak dituen argazkia sortzen du.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Zurien balantzea

Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.



Automatikoa

Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.



Goria

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.

**Fluoreszentea**

Koloreen balantzea argitasun fluoreszentera doitzen du.

**Egun argia**

Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.

**Lainotua**

Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

ISO

Baldintza ilunek edo mugitzen diren subjektuek eragindako irudi lausotua murrizteko erabil dezakezu ISO sentsibiltatea areagotuta.

**Automatikoa**

ISO sentsibiltatea automatikoki zehazten du.

**100**

ISO sentsibiltatea 100ean zehazten du.

**200**

ISO sentsibiltatea 200ean zehazten du.

**400**

ISO sentsibiltatea 400ean zehazten du.

**800**

ISO sentsibiltatea 800ean zehazten du.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

**Erdia**

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

**Normala**

Irudi osoa jotzen duen argi kopuruare arabera kalkulatzen du esposizioa.

**Puntua**

Esposizioa artera nahi duzun argazkiko zati txiki batera doitzen du.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Geoetiketak

Etiketatu argazkiak non hartuak izan diren azaltzen duten xehetasunekin.

**Aktibatuta**

Geoetiketak aktibatuta daudenean, argazkiak ateratzeari gutxi gorabeherako kokapen geografikoa automatikoki gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen-eginbideak gaitu behar dituzu. Argazki bati geoetiketak gehitzeko, argazkia atera baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan agertzeak kokapena zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean, agertuko da.

**Desaktibatuta**

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu argazkiaren kokapena ikusi.

Ukipen kaptura

Identifikatu fokatze eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzean ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

Datuen biltegitratzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitratzean gordetzea aukera dezakezu.



Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.



SD txartela



Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Erabili bideokamera





Kamera tekla erabiliz bideoklipa grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
 - 2 Bideoklip bat grabatzen hasteko, sakatu kamera tekla.
 - 3 Grabatzen gelditzeko, sakatu kamera tekla berriro.
- 💡 Grabatu bideoklipa modu horizontalean, emaitza onena eskuratzeko.



Pantaila punteatuta bideoklipa grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
 - 2 Jarri kamera gauzari begira.
 - 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
 - 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.
- 💡 Grabatu bideoklipa modu horizontalean, emaitza onena eskuratzeko.

Grabatutako bideoak erreproduzitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu miniaturak pantailaren goi eskuinaldean.
- 3 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazki eta bideo fitxategi guztiak arakatzeko. Bideoek  adierazlea dute.
- 4 Punteatu  bideoa erreproduzitzeko.
- 5 Bideo bat erreproduzitzen uzteko, punteatu  edo .

Grabatutako bideoak ezabatzeke

- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun bideoa.
- 2 Punteatu pantailako eremu huts bat  agerrarazteko.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **OK** berresteko.

Bideokameraren ezarpenak erabiltzea

Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

Pertsonalizatu bideokameraren ezarpenen panela

- 1 Bideo-kamera irekita dagoenean, ukitu ✕ ezarpen guztiak bistaratzeko.
 - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena, gero arrastatu nahi duzun lekura.
- 💡 Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.

Bideokameraren ezarpenen ikuspegi orokorra

Eszenak

Erabili Eszenak aukera, aurrez programatutako eszenak erabiliz, kamera bizkor konfiguratzeko egoera arruntetan. Kamerak hautatutako eszenara doitzeko hainbat ezarpen zehazten ditu, ahalik eta bideoirik onena aterako dela ziurtatzeko.



Desaktibatuta

Eszenak aplikazioa itzalita dago eta bideoak eskuz graba daitezke.



Nabarmenitze leuna

Erabili atzealde suabeen aurrean bideoak grabatzeko.



Horizontala

Erabili paisaien bideoetarako. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.



Gau modua

Aktibatuta dagoenean, argi-sentsibilitatea handituko da. Erabili argi gutxiko lekuetan. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat. Gau modua desaktibatu argi-baldintzak onak direnean bideoaren kalitatea hobetzeko.



Hondartza eta elurra

Erabili inguru argitsueta esposizio gutxiko bideoak ekiditeko.



Kirolak

Erabili bizkor mugitzen diren objektuen bideoak grabatzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.



Festa

Erabili argi-baldintza eskasetan, barrualdeko bideoak grabatzeko. Barruko hondoko argiak eta kandela argiak hartzen ditu eszenak. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat.

Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara doitzeko.



1280×720(16:9)

HD (High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1280×720 pixel.



864×480(9:5)

FWVGA formatua 9:5 formatu ratioarekin.



640×480(4:3)

VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin.



320×240(4:3)

QVGA formatua 4:3 formatu ratioarekin.



176×144(11:9)

Erabili formatu hau MMS bidez lagunei bidal diezazkiekezun bideoak grabatzeko. Formatu horretan grabatzeko denbora mugatua da, bideo fitxategiak MMS batean sartu ahal izateko.

Kameraren argia

Erabili bideoak grabatzeko argia, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argi bat dagoenean.


 **Aktibatuta**

 **Desaktibatuta**


Batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daiteke argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.

Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

 **Aktibatuta (10 s.)**

Ezari 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

 **Aktibatuta (2 s.)**

2 segundoko atzerapena egongo da kameraren pantaila ukitzen duzunik bideoa grabatzen hasten den arte.

 **Desaktibatuta**

Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.

Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarraren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko. Gailuaren kamera lo moduan badago, sakatu kamera tekla.

 **Abiarazi eta atera argazkia**

Kamera tekla sakatuta edukita, kamera lo modutik exekutatu bezain laster aterako du lehen argazkia.

 **Abiarazi bakarrik (argazki kamera)**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, argazki kamera lo modutik abiaraziko da.

 **Abiarazi eta grabatu bideoa**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, lehen bideoa bideo kamera lo modutik abiarazi orduko ateratzen da.

 **Abiarazi bakarrik (bideokamera)**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, bideo kamera lo modutik abiaraziko da.

 **Desaktibatuta**

Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-ezarpenak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

 **Fokatze bakar automatiko**

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

 **Aurpegi detekzioa**

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko berde bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

Esposizio balioa

 Bideoako argi kopurua zehazteko aukera ematen dizu ezarpenak. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

Zurien balantzea

Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.



Automatikoa

Doitu automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara.



Goria

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.



Fluoreszentea

Doitu koloreen balantzea argitasun fluoreszentera.



Egun argia

Doitu koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura.



Lainotua

Doitu koloreen balantzea zero lainotuetara.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.



Erdia

Doitu esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara.



Normala

Kalkulatu esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta.



Puntua

Doitu esposizioa atera nahi duzun irudiko zati txiki batera.

Irudi egonkortzailea



Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Geoetiketak

Etiketatu argazkiak non hartuak izan diren azaltzen duten xehetasunekin.



Aktibatuta

Geoetiketak aktibatuta daudenean, argazkiak ateratzean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa automatikoki gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen-eginbideak gaitu behar dituzu. Argazki bati geoetiketak gehitzeko, argazkia atera baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan  agertzeak kokapena zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean,  agertuko da.



Desaktibatuta

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu argazkiaren kokapena ikusi.

Mikrofonoa

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

Ukipen kaptura

Identifikatu fokatzeko eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altza bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzeari ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

Datuen biltegitratzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitratzean gordetzea aukera dezakezu.



Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.



SD txartela

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Albuma

Albumari buruz jakin beharrekoak

Erabili albuma kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuarekin partekatu duzun antzerako edukiak ikusteko. Zure argazkiei eta bideoei geoetiketak gehitu eta munduko mapan ikus ditzakezu. Albumean, lineako zerbitzuetan, adibidez, Picasa™ web albumetan edo Facebook™ zerbitzuan, kargatu dituzun argazkiak eta bideoak ere ikus ditzakezu.

Albumetik zure argazki eta bideo gogokoenak parteka ditzakezu lagunekin haririk gabeko Bluetooth™ teknologiaren bitartez, emailaz, mezuen bitartez edo lineako zerbitzuen bitartez. Halaber, oinarritzko editatze-zereginak egin ditzakezu argazkietan eta horma-paper gisa edo kontaktuen argazki gisa ezar ditzakezu argazkiok. Gehiago jakiteko, ikus *Gailua ordenagailura konektatu* orrialde honetan: 102.


Albuma fitxaren ikuspegi orokorra

Fitxa hauek daude erabilgarri Albumean:

- **Argazkiak** – zure gailuan gordetako argazki eta bideo guztiak ikusi.
- **Nire albumak** – ikusi lineako albumak eta geoetiketatutako argazkiak eta bideoklipak munduko mapa batean.

Albuma irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.

-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.

Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea

Argazkiak fitxan, Albumean, zure argazkiak eta bideoak sareta batean eta miniaturan ikusi ahal izango dituzu.

Argazkiak fitxaren ikuspegi orokorra





1 Argazkien eta bideoen sareta ikuspegia.

2 Ikusi menuko aukerak.

- 3 Korritu gora edo behera edukia ikusteko.
- 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
- 5 Beheko taldean dauden elementuen data eta zenbakia.


Argazkiak eta bideoak sareta ikuspegian ikusi

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**. Argazki eta bideo guztiak kronologikoki ordenatutako sareta batean ikusten dira. Bideoek  adierazlea dute.
 - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 4 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
- 💡 Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki** karratua **Ezarpenak > Pantaila-en**.

Albumeko miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Hautatu elementuak**.
 - 2 Punteatu landu nahi duzun elementua. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
 - 3 Erabili pantailaren goialdean dagoen tresna barra, hautatuko elementuak lantzeko.
- 💡 Hautatze modua aktibatzeko, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea

Lauza hauek daude erabilgarri Nire albumak atalean:




- **Kamerako albumak:** ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak.
- **Barne memoria:** ikusi gailuaren barneko biltegitratzean gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.
- **Nire SD txartela:** ikusi gailuko memoria txartel aldagarrian gordetako argazki eta bideo guztiak.

Nire albumak fitxaren ikuspegi orokorra






- 1 Ikusi argazkiak eta bideoak PlayMemories lineako zerbitzuaren bidez.
- 2 Ikusi argazkiak eta bideoak Facebook™ zerbitzuan.
- 3 Ikusi argazkiak eta bideoak Picasa™ zerbitzuan.
- 4 Ikusi argazkiak mapan.
- 5 Ikusi gailuaren barneko biltegian gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.
- 6 Ikusi memoria txartel aldagarrion gordetako argazki eta bideo guztiak.
- 7 Ikusi argazkiak eskularru moduan.
- 8 Ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak.




Kamera albumen lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Kamerako albumak**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila atalean**, markatu **Biratu pantaila automatikoki** kontrol laukia.

Barneko memoriaren lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Barne memoria**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila atalean**, markatu **Biratu pantaila automatikoki** kontrol laukia.

Nire SD txartelaren lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Nire SD txartela**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila atalean**, markatu **Biratu pantaila automatikoki** kontrol laukia.


Albumeko argazkiekin lan egitea

Albumeko argazkiak edita ditzakezu. Adibidez, argazkiak moztu ditzakezu, kontaktuekin lotu ditzakezu edo horma paper gisa erabil ditzakezu.




Aplikatu zooma argazkiei

- Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu birritan pantaila handitzeko. Punteatu birritan berriro txikitzeko.
- Argazki bat ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.


Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.



Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .


Argazkiak biratzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu ezkerre** edo **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.


Argazkiak mozteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Editatu argazkia** >  > **Moztu**.
- 2 Mozte markoa doitzeko, eduki ukituta mozte markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 3 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 4 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 5 Moztu ahala argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**. Moztu gabeko jatorrizko bertsioa geldituko da zure gailuan.


Argazkia erabili

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Erabili honela**.
- 2 Hautatu agertzen den zerrendatik aukera bat.
- 3 Jarraitu argazkiak ikusteko urrats garrantzitsuenak.



Argazki bat editatzeko

- Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Editatu argazkia**.


Argazkiak partekatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Agertzen den menuan, punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu urratsak bidaltzeko.

Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu , maparen pantaila irekitzeko.
 - 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
 - 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
 - 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.
- 💡 Argazki bat geoetiketatutakoan,  kokapen informazioarekin batera agertzen da. Ikono hori punteatu dezakezu argazkia mapan ikusteko.

Argazkiak ezabatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.
- 2 Punteatu **Ados**.


Albumeko bideoekin lan egitea

Erabili albuma zure kamerarekin ateratako argazkiak, edo zure gailuan deskargatutako edo kopiatutako argazkiak ikusteko. Zure bideoak lagunekin partekatu ahal izango dituzu, esaterako, lineako zerbitzuetan kargatzen badituzu.

Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Ireki Albumeko **Argazkiak** fitxa edo **Nire albumak** fitxa.
- 2 Sareta ikuspegia edo zerrenda ikuspegia erabiliz, kokatu ireki nahi duzun bideoa.
- 3 Punteatu bideoklipa erreproduzitzeko.
- 4 Ez bada erreprodukzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Punteatu .


Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerrera, birbobinatzeko; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.


Bideoen bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen tekla.

Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Partekatu**.
 - 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali, edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.

Bideoklipak ezabatzeko

- 1 Albumean, bilatu ezabatu nahi duzun bideoa.
- 2 Eduki ukituta bideoa hautatze modua aktibatzeko. Bideoaren miniaturaren markoa urdin jarriko da hautatutakoan.
- 3 Punteatu  > **Ezabatu** eta punteatu **Ados**.

Argazkiak mapa batean ikustea

Argazkiak ateratzerakoan kokapena hautematea gaitzen baduzu, geroago bildutako informazioa erabil dezakezu. Adibidez, zure argazkiak mapa batean ikusi eta argazkia ateratakoan non zeunden erakuts diezaiekezu lagunei eta familia kideei. Kokapen informazioa gehitzeari geoetiketatzeari ere deitzen zaio. Tokiko hautematea gaitzen duzunean, GPS sateliteak edo hari gabeko sareak erabiltzea hauta dezakezu, zure kokapena bilatzeko.

Gehiago jakiteko, ikus *Kokapen zerbitzuei buruz*. orrialdea 110.

Mapak lauzairen ikuspegi orokorra



- 1 Bilatu kokapena mapan.
- 2 Ikusi menuko aukerak.
- 3 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.
- 4 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.
- 5 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

Kokapen hautematea gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** eta/edo **Google kokapen zerbitzua** kontrol laukiak.


Mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mapak**.
 - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
 - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarra agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, . Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- Geoetiketatutako argazki bat argazki ikustailea ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu argazkia mapan ikusteko.

Munduko mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mundua**.
 - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
 - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarra agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, . Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- Geoetiketatutako argazki bat kamera aplikazioan ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu argazkia mapan ikusteko.


Mapa Albumean ikusterakoan geoetiketa gehitzeko

- 1 Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Gehitu geoetiketa**.
- 2 Bilatu eta punteatu geoetiketa gehitu nahi diozun argazkia.
- 3 Punteatu nahi duzun kokapena mapan geoetiketa ezartzeko eta punteatu **Ados**.

Albumean argazki baten geoetiketa editatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte.
 - 2 Arrastatu argazkia kokapen berrira.
- 💡 Bestela, mapan nahi duzun kokapena punteatu dezakezu, arrastatu beharrean.

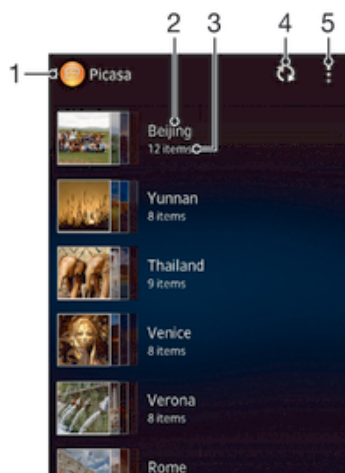
Albumean maparen ikuspegia aldatzeko

- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

Lineako albumak ikustea


Albumean, Picasa™ and Facebook™ gisako lineako zerbitzuetan zuk edo zure lagunek kargatu dituzuen argazkiak eta bideoak ere ikus ditzakezu. Zure lagunen iruzkinak ikusi eta zeureak gehitu ditzakezu.

Lineako zerbitzuen ikuspegi orokorra




- 1 Lineako zerbitzu aktiboa.
- 2 Lineako albumaren izena.
- 3 Lineako albumeko elementuen kopurua.
- 4 Freskatu.
- 5 Ikusi menuko aukerak.

Lineako zerbitzuetako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 Egiaztatu erabili nahi duzun lineako zerbitzuan saioa hasita zaudela, adibidez, Facebook™ aplikazioan.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**.
- 4 Punteatu nahi duzun lineako zerbitzua.
- 5 Punteatu **Konektatu**. Zerbitzura igo eta erabilgarri dauden lineako album guztiak bistaratuko dira.
- 6 Punteatu edozein albuma bere edukia ikusteko eta, ondoren, punteatu argazki bat albumean.
- 7 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.

Lineako albumeko edukiaren iruzkinak ikusi eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu  iruzkinak ikusteko.
- 2 Iruzkinak ikusteko, korritu pantailan behera.
- 3 Zeure iruzkinak gehitzeko, sartu zure iruzkinak pantailaren behealdean eta punteatu **Bidali**.

Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistartzeko eta, ondoren, punteatu  **Facebook™** aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.

Filmak

Filmei buruz

Erabili Filmak izeneko aplikazioa gailuan gordetako filmak eta bestelako bideoak ikusteko. Filmak aplikazioak posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatu dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzitu ditzakezu filmak.

- ! Gailuaren kamerarekin grabatutako bideoak Albuma aplikazioan bistaratzen dira, ez Filmak aplikazioan.




Filmen ikuspegi orokorra





- 1 Bideo kategoria guztiak zure gailuan erabilgarri.
- 2 Arakatu film guztiak.
- 3 Arakatu DLNA Certified™ duten konektatutako beste gailuak.
- 4 Ikusi menuko aukerak.

Filmak erabiltzea


Bideoa erreproduzitu Movies-en

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoria hautatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Punteatu hautatu nahi duzun bideoa eta gero punteatu  hura erreproduzitzeko.
- 4 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 5 Erreproduzitzea eteteko, punteatu .
- 6 Atzera botatzeko, arrastatu progresu barra ezkererantz. Aurrera azkar botatzeko, arrastatu progresuaren barra eskuinerantz.




Bideoa pantaila osoan erreproduzitu

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
 - 2 Punteatu .
- 💡 Bideoa bere jatorrizko tamainan erreproduzitzeko, punteatu .


Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.



Filmaren informazioa eskuz eskuratzeko

- 1 Ziurtatu zure gailuak datu konexio aktiboa duela.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
 - 3 Punteatu , gero egiaztatu **Lortu bideoaren xehetasunak** karratua markatuta dagoela.
 - 4 Ireki Filmak edo TB saioak fitxa eta arakatu informazioa eskuratu nahi duzun fitxategiaren miniatura.
 - 5 Eduki ukituta bideoaren miniatura. Ondoren, punteatu **Bilatu informazioa**.
 - 6 Bilaketa eremuan, bideoaren gako hitzak bilatu, eta gero punteatu teklatuko onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
 - 7 Bilaketaren emaitza hautatu, gero punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
- ! Gehitu berri dituzun bideoen inguruko informazioa lortu dezakezu automatikoki Movies aplikazioa irekita eta **Lortu bideoaren xehetasunak** karratua markatuta dagoenean. Baliteke datuak transmititzeagatik kostuak aplikatzea.
- 💡 Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, punteatu  eta berriro bilatu beste hitz batzuekin.


Bideo bati buruzko informazioa garbitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoria hautatu eta editatu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura. Ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.


Bideoa kanpoko gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Zure **Hasierako pantaila**-an, punteatu , eta gero punteatu **Filmak > **.
- 3 Punteatu **Throw**, gero hautatu gailua zerrendan.
- 4 Hautatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.

Soinuaren konfigurazioa aldatu bideoa erreproduzitzen ari denean

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak ikusteko.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Soinu ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinuaren ezarpenei dagozkien karratuak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Bideoklipak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoria hautatu eta ezabatu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Bideo-miniatura eduki ukituta, gero punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendatik.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.

Video Unlimited™

Video Unlimited™ zerbitzuari buruz










Erabili Video Unlimited™ zerbitzua bideoak erosi eta alokatzeko, eta ikus itzazu Android gailuan, PCan, PlayStation® Portable (PSP®) gailuan edo PlayStation® 3 kontsolan. Egin zure aukera Hollywood-eko azken kaleratzeen, ekintza filmen, komedien, klasikoen eta beste hainbat kategoriaren artean.

- ! Baliteke Video Unlimited™ erabilgarri ez egotea herrialde edo eskualde guztietan.

Video Unlimited™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Video Unlimited™ menuaren ikuspegi orokorra

	Ikusi kontuaren informazioa
	Bilatu bideoklip bat
	Ikusi elementuen deskarga egoera
	Ikusi eta aldatu kontuaren, erosketen eta deskargen ezarpenak
	Gehitu uneko bideoa nahien zerrendan
	Ezabatu nahien zerrendako elementu guztiak
	Ezabatu unean ikusten ari zaren bideoa nahien zerrendatik
	Partekatu uneko bideoari buruzko informazioa sare sozialen, posta elektronikoaren Bluetooth teknologiaren edo beste metodo baten bidez
	Ikusi lege informazioa

- ! Video Unlimited™ menua dinamikoa da, hots, aukera guztiak ez daude beti erabilgarri. Adibidez, nahien zerrendako elementu guztiak ezabatzeko aukera zerrenda ikusten ari zarenean soilik dago erabilgarri.

Video Unlimited™ menua irekitzeko

- Ireki **Video Unlimited** eta sakatu .

Video Unlimited™ kontua sortzea

Video Unlimited™ kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited™ zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

Video Unlimited™ hautapena arakatzea

Arakatu bideoak kategoriaren arabera edo sartu testua elementu jakin bat bilatzeko. Interesatzen zaizkizun bideoak aurreikustea ere aukera dezakezu.

Bideoak alokatzea eta erostea

Bideo bat alokatzen duzunean, epe jakin bat duzu hura ikusteko. Merkatu batetik bestera epea aldatu egiten da. Bideoa zure Video Unlimited™ kontuarekin lotutako Sony™ gailu gehienetara deskargatzea eta erostea ere aukera dezakezu.

Video Unlimited™ jakinarazpenen ikuspegi orokorra

Bideoak erosten edo alokatzen dituzunean, jakinarazpen hauek ager daitezke:



Bideoaren deskarga osatu da



Deskargak huts egin du. Hori gertatuz gero, egiaztatu, besteren artean, gailua Wi-Fi® sare batera konektatuta dagoela, eta memoria txartelean behar adina toki duzula.



Bideoaren deskarga abian da



Deskarga eten da



Erosketa behar bezala osatu denaren berrespena



Alokairu epearen atzerakako kontaketa hasi da

Video Unlimited™ zerbitzuko bideoak ikustea

Alokatutako edo erositako bideo gehienak Video Unlimited™ kontuarekin lotutako Sony™ gailuetan ikus ditzakezu.

Bideokliparen ikuspegi orokorra

Video Unlimited™ aplikazioan bideo bat ikusten duzunean, menua ireki dezakezu aukera hauek eskuratzeko:



Ezabatu uneko bideoa



Ikusi uneko bideoari buruzko informazioa



Aldatu audioaren hizkuntza



Aldatu azpitituluen hizkuntza edo kendu azpitituluak

Web-arakatzailea

Web arakatzaileari buruz jakin beharrekoak

Android™ gailuentzako Google Chrome™ web arakatzailea aurreinstalatuta etorri ohi da merkatu gehienetan. Joan <http://support.google.com/chrome> helbidera eta egin klik "Mugikorrentzako Chrome" estekan, web arakatzaile hau nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Google Chrome™ ez dago merkatu guztietan erabilgarri.

Web arakatzailea irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Konektagarritasuna

Hari gabeko sareetara konektatzea


Wi-Fi® teknologia erabiliz, hari gabe sar zaitezke Internetera gailutik. Horrela, weba arakatu eta multimedia fitxategiak parteka ditzakezu **Wi-Fi®** sare berean beste DLNA Certified™ gailu batzuekin, adibidez, telebistekin eta ordenagailuekin.

Zure enpresak edo erakundeak sare pribatu birtual (VPN) bat badu, sare horretara konektatu ahal izango duzu gailua erabiliz. VPN erabili dezakezu enpresako Intraneten edo bestelako barneko zerbitzuetan sartzeko.





Wi-Fi® konexioa erabili aurretik

Wi-Fi® konexioa erabiliz Internet arakatzeko **Wi-Fi®** sare erabilgarri bat aurkitu behar duzu; orduan, konektatu eta ireki Internet arakatzaila. Gailuaren kokapenaren arabera alda daiteke **Wi-Fi®** sarearen seinaleren indarra. **Wi-Fi®** sarbidearen ondora mugituta, seinalea areago daiteke.

Wi-Fi® aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Arrastatu **Wi-Fi®** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera **Wi-Fi®** funtzioa aktibatzeke.
- ! Baliteke zenbait segundo behar izatea **Wi-Fi®** konexioa gaitu arte.



Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Ziurtatu **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta dagoela. Punteatu **Wi-Fi**.
 - 4 Erabilgarri dauden **Wi-Fi®** sareak bistaratzen dira. Sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke. Sare irekiak **Wi-Fi®** sarearen alboan dagoen  ikurraz adierazten dira eta sare seguruak, berriz,  ikurraz.
 - 5 Punteatu **Wi-Fi®** sare bat, bertara konektatzeko. Sare seguru batera konektatzean, pasahitza eskatuko zaizu.  bistaratuko da egoera barran konektatzen zarenean.
- ! Gailuak konektatu zaren **Wi-Fi®** sareak gogoratzen dizkizu. Aurretik konektatu zaren **Wi-Fi®** sare baten estalduran zaudenean, gailua automatikoki konektatuko da bertara.
- 💡 Zenbait lekutan, **Wi-Fi®** sareak irekitzeko web orri batean hasi beharko duzu saioa sarean sartu ahal izan aurretik. Jarri harremanetan **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin informazio gehiago jasotzeko.



Beste Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**. Detektatutako Wi-Fi® sareak bistaratzen dira.
- 3 Punteatu beste Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko.

Wi-Fi® sareak eskuz bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 4 **Wi-Fi®** sare batera konektatzeko, punteatu sarearen izena.

Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko



- 1 Egiazatu **Wi-Fi®** aktibatuta dagoela.
 - 2 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
 - 4 Punteatu .
 - 5 Idatzi sarearentzako **Sarearen SSIDa**.
 - 6 Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
 - 7 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
 - 8 Punteatu **Gorde**.
- ! Baliteke **Wi-Fi®** sareareb izena SSID, ESSID edo sarbide puntu gisa adierazita egotea. Jarri **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin harremanetan sarearen SSID eta pasahitza lortzeko.

Wi-Fi® ezarpen aurreratuetak

Wi-Fi® sarearen egoera

Wi-Fi® sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan **Wi-Fi®** sareak erabilgarri dituzunean, **Wi-Fi®** sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu **Wi-Fi®** sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazu.

Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatu **Wi-Fi®** konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistaratzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu unean konektatuta zauden **Wi-Fi®** sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

Wi-Fi® lokartze gidalerroak

Wi-Fi® lokartze argibide bat gehituta, **Wi-Fi®** saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.

- ! **Wi-Fi®** sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu).

Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta lokartzean**.
- 6 Hautatu aukera bat.

Wi-Fi Direct™

Erabili **Wi-Fi Direct™** beste gailuetara zuzenean konektatzeko, etxe, bulego edo WiFi publikoko sare tradizionalerara konektatu gabe. Adibidez, gailua gaitu dezakezu zure ordenagailura zuzenean konektatzeko eta gailuko edukietara ordenagailutik sartzeko. Edukiak partekatzeko gailu horrek ere **Wi-Fi Direct™** ziurtagiria behar du.

Aktibatu **Wi-Fi Direct™** konexioa

- 1 Ziurtatu gailuak **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta duela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Punteatu  **> Wi-Fi Direct**.

Mugikorreko datuen konexioa partekatzea

Ordenagailu bakar batekin parteka ditzakezu gailuaren datu mugikorren konexioa, USB kable bat erabilita. USB bidez amarratzea deritzo prozesu horri. Gailuaren datu konexioa zortzi gailurekin parteka dezakezu aldi berean. Horretarako, gailua **Wi-Fi®** publiko eramangarri bihurtu behar duzu.

Gailua bere datu konexioa partekatzen ari denean, ikono hau ager daiteke egoera barran edo jakinarazpen panelean:



USB bidez amarratzea aktibatuta dago



Wi-Fi® publiko eramangarria aktibo dago

Datu konexioa USB kablea erabiliz partekatzeko

- 1 Desaktibatu gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera etortzen den USB kablearen bidez.
 - 3 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
 - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
 - 5 Markatu **USB lotura** kontrol laukia.
 - 6 Datu konexioa partekatzen gelditzeko, kendu marka **USB lotura** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
- ! Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.
- 💡 Ordenagailua prestatu behar duzu sare konexio bat USB kable bidez ezartzeko. Joan www.android.com/tether helbidera, informazio berriena eskuratzeko.

Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi gunea.**
- 4 Idatzi sarearentzako **Sarearen SSIDa**. Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
- 5 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde**.
- 7 Markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia. Gailua bere Wi-Fi sarearen izena (SSID) emititzen hasiko da. Zortzi ordenagailu edo beste gailu konekta daitezke sare honetara.
- 8 Kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari, datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko.

Wi-Fi publikoa eramangarria berrizendatzeko edo segurtatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi gunea.**
- 4 Idatzi sarearentzako **Sarearen SSIDa**.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde**.


Sare pribatu birtualak (VPN)

Erabili gailua sare pribatu birtuala (VPN) konektatzeko, zeinek sare lokal seguruetako baliabideetara sartzeari ahalbidetuko dizun. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).


VPN konexioak era askotan konfigura daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare

pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundeko sareko administratzailearekin.

Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Punteatu **Gehitu VP sarea**.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu **Gorde**.

Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu **Konektatu**.

Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeke.

Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea


Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek **Wi-Fi®** sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera **Wi-Fi®** egon behar da konektatuta.


Zure gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

Zure gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Zure **Hasierako pantaila**-an, punteatu  eta gero punteatu **Filmak > Gailuak**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.





Partekatutako argazkia zure gailuan ikusteko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**. Sarean erabilgarri dituzun album eta konektatutako gailu guztiak erakusten dira.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.

Gailuko edukia DLNA Certified™ gailuetan erreproduzitzeko prestatzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratzeko duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoan, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.




Fitxategiak partekatzea beste DLNA Certified™ gailuekin konfiguratzeko

- 1 Konektatu gailua **Wi-Fi®** sare batera.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
 - 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
 - 5 **Partekatu edukia** funtzioa aktibatzeko, arrastatu graduatzailea.  agertuko da egoera barran. Gailua prest dago multimedia zerbitzari gisa jarduteko.
 - 6 Konektatu ordenagailua edo beste gailu batzuk zure gailua konektatutako **Wi-Fi®** sare berera.
 - 7 Gailuaren egoera barran agertuko da jakinarazpena. Ireki jakinarazpena eta ezarri beste gailuentzako sartzeko baimenak.
- ! Goian deskribatutako jarraibideak zertxobait alda daitezke, bezero gailuaren arabera. Begiratu gailu bezeroaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko. Gailua ezin bada konektatu, egiaztatu **Wi-Fi®** sareak funtzionatzen duela.
- 💡 Geroago ere atzi dezakezu **Multimedia zerbitzaria** menua, **Ezarpenak > Gehiago... > Multimedia zerbitzari ezarpenak** atalean. **Multimedia zerbitzaria** ikuspegia ixten baduzu, funtzioak exekutatuta jarraitzen du atzeko planoan.




Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Arrastatu graduatzailea **Partekatu edukia** funtzioa desaktibatzeko.

Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Onarpenaren zain dauden gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Hautatu sartzeko baimenaren maila.

Erregistratutako gailu baten izena aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu gailu bat **Erregistratutako gailuak** zerrendatik eta hautatu **Aldatu izena**.
- 5 Idatzi gailuarentzako izen berri bat.

Erregistratutako gailu baten sarbide maila aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Erregistratutako gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Punteatu **Aldatu sarbide maila** eta hautatu aukera bat.

Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Punteatu .

Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan

DLNA™ teknologiari esker, zure gailuan gordetako multimedia edukiak **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.




- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzeke ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.

Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 4 Arakatu ikusi nahi dituzun fitxategira eta ireki hori.
- 5 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako fitxategiak ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

- 💡 Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pistara, eta punteatu pista.
- 5 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzituko da hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. NFC produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabili dezakezu NFC, eta baita zure gailuko hainbat funtzio aktibatzeke ere.

NFC zentrimetro bateko gehienezko tartearen duen haririk gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izateko, NFC funtzioa aktibatu behar duzu eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.

NFC funtzioa aktibatzeke



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago....**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.

NFC hautemate eremua



- ! NFC-ren hautemate eremua ez da bera gailu guztietan. Datuak NFC darabilen beste gailu batekin partekatzen dituzunean, begiratu beste gailuaren erabiltzailearen gidan informazio gehiago eskuratzeko.


NFC erabiliz kontaktu bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktuak ikusteko, joan **Hasierako pantaila** atalera, punteatu  eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Kontaktuaren miniatura bat agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.



NFC erabilia musika fitxategi bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailua eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 Walkman™ erreproduzitzailea irekitzeko, punteatu , bilatu eta punteatu .
 - 3 Musika liburutegia irekitzeko, punteatu **Nire musika** fitxa.
 - 4 Hautatu musika kategoria bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
 - 5 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Gero,  punteatu dezakezu, pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
 - 6 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Pistaren miniatura bat agertuko da.
 - 7 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 8 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzituko da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia jasotzeko gailuan gordeko da.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali, edo transferitu.

NFC erabiliz argazki edo bideo klip bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 Zure gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan zure **Hasierako pantaila** atalera eta punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideo klipa.
 - 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Argazki edo bideoaren miniatura agertuko da.
 - 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideo klipa jaso duen gailuaren pantailan agertuko da. Era berean, elementua jasotzeko gailuan gordeko da.
- 💡 NFC Movies aplikaziotik bideoak partekatzeko ere erabili dezakezu.

NFC erabiliz web helbide bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Web arakatzaila irekitzeko, bilatu eta punteatu .
- 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
- 5 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Web orriaren miniatura bat agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.

NFC etiketak eskaneatzea

Gailuak hainbat NFC etiketa mota eskaneatzen ditu. Adibidez, poster edo iragarkien taulan kapsulatutako etiketak edo txikizkako saltzaile baten produktuaren alboko etiketak eskaneatu ditzake. Informazio osagarria jaso dezakezu, hala nola web helbidea edo telefono zenbakia.

NFC etiketa bat eskaneatzeko

- 1 Egiaztatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta eta pantaila aktibo dagoela.
- 2 Jarri gailua etiketaren gainean, NFC hautemate eremua ukitzen duela. Gailuak etiketa eskaneatu eta bildutako edukia erakusten du. Punteatu etiketaren edukia irekitzeko.
- 3 Etiketa irekitzeko, punteatu.

NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.


- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth™ aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

Hari gabeko Bluetooth™ teknologia



Erabili Bluetooth™ funtzioa Bluetooth™ gaitasuna duten beste gailu batzuetara fitxategiak bidaltzeko edo osagarri eskulibreetara konektatzeko. Aktibatu gailuko Bluetooth™ funtzioa eta sortu hari gabeko konexioak beste Bluetooth™ gailu bateragarriekin, hala nola, ordenagailu, osagarri eskulibre eta telefonoekin. Bluetooth™ konexioak 10 metroko barrutian (33 oin) funtzionatzen du ondoen, tartean objektu solidorik izan gabe. Zenbait kasutan, gailua beste Bluetooth™ gailuekin eskuz bikotetu beharko duzu.

- ! Bluetooth™ gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna desberdina izan daiteke gailu batetik bestera.

Aktibatu Bluetooth™ funtzioa eta ezarri gailua ikusgai

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu aldatu **Bluetootha** Bluetooth™ funtzioa aktibatzeko.
- 4 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailu eta Bluetooth™ duten gailuen zerrenda agertuko da.
- 5 Punteatu zure gailuaren izena zure gailua beste Bluetooth™ gailuek ikus dezaten.



Gailuaren ikusgarritasun tarte beste Bluetooth™ gailu batzuetara doitzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3  sakatu eta **Ikusgaitasun denbora muga** hautatu.
- 4 Hautatu aukera bat.

Gailua izendatzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth™ funtzioa aktibatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

Gailuaren izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Sakatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

Beste Bluetooth™ gailu batekin parekatzea


Gailua beste gailu batekin parekatuta, besteak beste, gailuan Bluetooth™ bidezko entzungailu batera edo Bluetooth™ bidezko autoko kit batera konekta dezakezu, deiak gailu horien bidez egiteko eta jasotzeko.

Behin gailua Bluetooth™ bidezko gailuarekin parekatutakoan, gailua parekatzeaz gogoratuko da. Gailua Bluetooth™ bidezko gailu batekin parekatzerakoan, agian pasakode bat sartu beharko duzu. Gailua 0000 pasakode orokorra erabiltzen saiatuko da. Funtzionatzen ez badu, ikus Bluetooth™ gailuaren erabiltzailearen gida gailuaren pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth™ gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldian ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.

Bluetooth™ gailu batzuk, adibidez, Bluetooth™ bidezko entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.

Gailua hainbat Bluetooth™ gailurekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth™ profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

Gailua beste Bluetooth™ gailu batekin bikotetzeko

- 1 Ziurtatu gailuarekin bikotetu nahi duzun gailuak Bluetooth™ funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth™ gailuentzako ikusgai dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth™ gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu gailuarekin bikotetu nahi duzun Bluetooth™ gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Gailua eta Bluetooth™ gailua bikotetuta daude.

Gailua beste Bluetooth™ gailu batera konektatzeko

- 1 Konektatu aurretik gailua parekatzea eskatzen dizun Bluetooth gailu batera konektatzen ari bazara, jarraitu gailua gailu horrekin parekatzeko urratsei.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Punteatu gailuari konektatu nahi diozun Bluetooth™ gailua.

Bluetooth™ gailua desbikotetzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, ukitu  desparekatu nahi duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

Bluetooth™ teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth™ bateragarridun gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth™ funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak

Bluetooth™ erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiaztatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth™ gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, agian, elementua ukitu eta horrela izan beharko duzu, edo elementua zabaldu edo . Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Partekatu** edo **Bidali**.
- 5 Hautatu **Bluetootha**.
- 6 Aktibatu Bluetooth™, hori egiteko eskatuz gero.
- 7 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 8 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 9 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 10 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.

Bluetooth™ erabiliz elementuak jasotzea

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth™ gailuentzako ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailuak datuak bidaltzen hasiko da zure gailura.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi iradokitako pasakodea.
- 4 Gailuan jasotzeko fitxategi baten berri jakinarazten zaizunean, arrastatu egoera barra behera eta punteatu jakinarazpena fitxategi transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategi transferentzia hasteko.
- 6 Transferentziaren progresioa ikusteko, arrastatu egoera barra behera.
- 7 Jasotako elementua irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu informazio adierazgarria.

Jaso dituzun fitxategiak Bluetooth™ erabilita ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

Gailua ordenagailura konektatu

Konektatu gailua ordenagailura eta hasi argazkiak, musika eta fitxategi mota gehiago transferitzen. USB kablea erabiltzea edo Bluetooth hari gabeko teknologia erabiltzea da konektatzeko modu errazena.

USB kablea erabiliz gailua ordenagailura konektatzen duzunean, ordenagailuan PC Companion aplikazioa instalatzeko eskatuko zaizu. PC Companion-ek ordenagailurako aplikazio gehigarrietan sartzen laguntzen dizu, multimedia fitxategiak transferitu eta antolatzeko, gailua eguneratzeko, gailuko edukia sinkronizatzeko eta abarrerako.

- ! Baliteke copyrightarekin babestutako zenbait material transferitzeko gai ez izatea gailuaren eta ordenagailuaren artean.

Edukia USB kablea erabiliz transferitzea eat kudeatzea

Erabili USB kable bidezko konexio bat ordenagailutik gailura, eta alderantziz, fitxategiak erraz transferitzeko eta kudeatzeko. Bi gailuak konektatuta daudela, arrastatu eta edukia utzi zure gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo zure gailuaren barne memoriaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailearen bitartez.

Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

USB kablea erabiliz gailuaren eta ordenagailuaren artean edukia transferitzeko

- 1 USB kablea erabiliz, konektatu gailua ordenagailu batera. **Barneko biltegia konektatu da** agertuko da egoera barran.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Microsoft® Windows® Explorer idazmahaitik eta itxaron gailuaren barneko memoria Microsoft® Windows® Explorer-en kanpoko disko gisa azaldu arte.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta jaregin nahi dituzun fitxategiak gailuaren eta ordenagailuaren artean.

Edukia barne memoriaren eta SD txartelaren artean transferitzeko USB bitartez

- 1 Konektatu telefonoa ordenagailura USB kablea erabiliz. **Barneko biltegia eta SD txartela konektatu dira** azalduko da zure telefonoaren pantailako egoera-barran.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Microsoft® Windows® Explorer idazmahaitik eta itxaron telefonoaren barneko memoria eta zure SD txartela Microsoft® Windows® Explorer-en kanpoko disko gisa azaldu arte.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta askatu fitxategia telefonoaren barne memoriaren eta SD txartelaren artean.

Fitxategiak barne biltegitratzetik zuzenean gailuko SD txartelera transferitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia > Transferitu datuak SD txartelera**.
- 3 Markatu SD txartelera transferitu nahi dituzun fitxategi motak.
- 4 Punteatu **Transferitu**.

💡 Transferentzia metodo zuzenak USB kablea ordenagailu batera konektatzea ez dela beharrezkoa esan nahi du.

Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko


Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

💡 Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.


Bikotetu gailua haririk gabe ordenagailu batekin Multimedia transferentzia modua erabiliz

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
 - 3 **Ordenagailua:** Pantailan gailuaren izena agertzen denean, egin klik *Sare-konfigurazioa* aukeran eta jarraitu ordenagailua bikotetzeko argibideak.
 - 4 Bikotetzea amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.
- ! Emandako argibideek ordenagailuan Windows® 7 instalatuta badago eta ordenagailua sareko kablearen bidez Wi-Fi® sarbide-puntu batera konektatuta badago soilik balio dute.


Konektatu bikotetutako gailuak Multimedia transferentzia moduan

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
 - 4 Punteatu konektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
 - 5 Punteatu **Konek..**
- ! Ziurtatu Wi-Fi® aktibatuta dagoela.

Haririk gabe multimedia transferitzeko moduan bikotetutako gailuak deskonektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu deskonektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
- 4 Punteatu **Deskonektatu**.

Beste gailu batekin duzun bikotetzea kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun bikotetutako gailua.
- 4 Punteatu **Ahaztu**.

PC Companion

PC Companion zure gailutik eta gailura musika, bideoak eta argazkiak transferitzen lagunduko dizuten eginbide eta zerbitzu osagarrietara sarbidea emango dizun ordenagailuko aplikazioa da. Gainera, PC Companion erabil dezakezu gailua eguneratzeko eta erabilgarri dagoen software berriena eskuratzeko. PC Companion instalatzeko fitxategiak gailuan gordeko dira eta instalazioa gailutik abiaraziko da USB kablearen bidez ordenagailura konektatzen duzunean.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzen duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

PC Companion abiarazteko


- 1 Ziurtatu PC Companion ordenagailuan instalatuta duzula.
- 2 Ireki PC Companion aplikazioa ordenagailua eta, ondoren egin klik **Abiarazi** aukeran erabili nahi duzun eginbidea irekitzeko.

Pantaila islatzea

Erabili Pantaila islatzea aukera gailuaren pantaila telebistan edo beste pantaila handi batean ikusteko, kable bidez konektatu gabe. Wi-Fi Direct™ teknologiak hari gabeko konexioa sortzen du bi gailuen artean. Horrela, sofan eroso eserita goza ditzakezu gogoko argazkiak. Telefonotik telebistako bozgorailuen bidez musika entzuteko ere erabil dezakezu eginbide hau.

- ! Telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ estandarrean oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du azaldutako funtzionaltasunak funtziona dezan. Telebistan pantaila islatzea onartzen ez badu, pantailaren hari gabeko moldagailua erosi behar duzu aparte.
- ! Pantaila islatzea erabiltzerakoan, baliteke batzuetan irudiaren kalitateak eragin negatiboa izatea beste **Wi-Fi®** sare batzuen interferentzia badago.

Gailuaren pantaila telebistako pantailan islatzeko

- 1 Jarraitu telebistako erabiltzailearen gidako argibideak pantaila islatzeko funtzioa aktibatzeko.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > Pantaila islatzea**.
 - 4 Punteatu **Aktibatu Pantaila islatzea** eta hautatu gailu bat.
- ! Pantaila islatzea erabiltzerakoan, ez estali gailuko Wi-Fi antenaren eremua.

NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea

NeoReader™ aplikazioarekin eskaneatzeari buruz

Erabili telefona barra kodeen eskaner gisa eskaneatzen dituzun elementuei buruz gehiago jakiteko. Adibidez, aldizkari bateko iragarki batean alkandora bat ikusi duzu eta hura salgai dagoen saltokirik gertuena zein den jakin nahi duzu. Iragarkian barra kode irakurgarri bat badago, NeoReader™ aplikazioak barra kode hori erabiltzen du mugikorreko web edukia atzitzeko, hala nola produktuaren informazioa duen web orriren bat edo hurbilen dauden saltokien mapa. NeoReader™ aplikazioak barra kode mota arrunt gehienak onartzen ditu.


NeoReader™ aplikazioa abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu  **NeoReader™**.

Barra kodea eskaneatzeko







- 1 NeoReader™ aplikazioa zabalik dagoenean, eduki kamera barra kodearen gainean barra kode osoa bisorean ikus daitekeen arte.
- 2 Gailuak automatikoki eskaneatuko du barra kodea eta barra kodea ezagututakoan dardara egingo du.

Barra kodea eskuz sartzeko

- 1 NeoReader™ aplikazioa irekita dagoenean, punteatu .
- 2 Idatzi barra kodearen zenbakia testu eremuan eta punteatu **GO!**.

NeoReader™ aplikazioaren menuaren ikuspegi orokorra

NeoReader™ aplikazioaren menuan aukera hauek daude erabilgarri:

	Punteatu aukera gehiago irekitzeko
	Idatzi barra kodearen zenbakiak eskuz. Kamerak ezin badu barra kodea irakurri, aukera hau erabil dezakezu
	Ikusi aurretik eskaneatutako barra kodeen zerrenda
	Ikusi NeoReader™ aplikazioari buruzko informazioa. Irakurri gehiago barra kode motei buruz eta NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko moduari buruz
	Hautatu ezarpen pertsonalak, hala nola, hizkuntza edo herrialdea. Informazio hori barra kodearen edukia pertsonalizatzeko erabiltzen da. Gainera, NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko hobespenak ere hauta ditzakezu
	Bidali SMS bat lagun bati NeoReader™ aplikazioa deskargatzera gonbidatzeko

Konexio adimenduna

Smart Connect-i buruz jakin beharrekoak

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatzen edo deskonektatzen duzunean zure gailuan zer gertatzea nahi duzun ezartzeko. Halaber, eguneko une jakinetan ekintza zehatz bat edo ekintza multzo bat abiarazteko ezar dezakezu.

Esaterako, entzungailua edo aurikularrak konektatzen dituzunerako gertaera jakin bat ezar dezakezu, gailuan ondoko ekintza hauek abiarazi daitezen:

- Goizeko 07:00ak eta 09:00ak bitartean, lanerako joan-etorrian, WALKMAN erreproduzigailua martxan jartzea eta web arakatzailak egunkaria irekitzea. Dei bolumena dardara egiteko ezartzea.
- Lanorduetan konferentzia deien aplikazioa gailuan irekitzea.
- Lanetik etxerako bidean FM irratia martxan jartzea, eta erosketa-zerrenda gordeta duzun oharren aplikazioa irekitzea.

Smart Connect aplikazioa abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Smart Connect**.

Smart Connect gertaera sortzeko

- 1 Abiarazi Smart Connect aplikazioa. Smart Connect lehen aldiz ireki baduzu, punteatu **Ados** sarrerako pantaila ixteko.
 - 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu **+**.
 - 3 Jarri izena gertaerari eta punteatu **Sortu**.
 - 4 **Noiz** ikuspegian, gehitu osagarri bat edo denbora tarte bat, edo bi gauzak.
 - 5 **Egin hau** ikuspegian, gehitu zure gailuan gertatzea nahi duzuna.
 - 6 **Amaieran** ikuspegian, gehitu osagarria deskonektatutakoan edo denbora tarte amaitutakoan zure gailuan gertatzea nahi duzuna. Bi baldintza horiek ezarrita badaude, ekintza osagarria deskonektatzen duzunean edo denbora tarte amaitzen denean hasiko da.
 - 7 Gertaera gordetzeko, sakatu ↵.
- 💡 Bluetooth™ osagarri bat gehitzeko, lehenik zure gailuarekin parekatu behar duzu.

Smart Connect gertaera editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connect aplikazioa.
 - 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
 - 3 Gertaera desaktibatuta badago, punteatu **⊙**.
 - 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
 - 5 Gertaera gordetzeko, sakatu ↵.
- 💡 Sarrera oker bat ezabatzeko, eduki ukituta sarrera eta punteatu **Ezabatu**.

Gailuko datuak sinkronizatzea

Gailuko datuak sinkronizatzeari buruz

Kontaktuak, posta elektronikoa, egutegiko gertaerak eta bestelako informazioa sinkroniza ditzakezu gailuaren eta hainbat posta elektronikoko konturen, sinkronizazio zerbitzuren eta bestelako konturen artean, gailuan instalatutako aplikazioen arabera. Gailua beste informazio iturri batzuekin sinkronizatzea eguneratuta egoteko modu erraza eta baliagarria da.

Hauek guztiak egin ditzakezu:

- **Gmail™**, Google Calendar™, Google™ kontaktuak, Google™ Chrome™ arakatzailerako laster markak eta Google-ren beste zerbitzu batzuetara sartu.
- Laneko posta elektronikoko kontura, kontaktuetara eta egutegiaren aplikazioetara sartu.
- Facebook™ kontaktuak, egutegia, albumak eta erabiltzen dituzun beste zerbitzuak atzitu.



Sinkronizatu Google™-rekin

Zure gailua hainbat Google™ zerbitzurekin sinkronizatu zure informazioa egunean edukitzeko, berdin dio zein gailutik sartu zaren zure Google™ kontuan. Adibidez, zure kontaktuak, Gmail™, egutegia eta web arakatzailerako datuak sinkroniza ditzakezu horrela.



Google™ kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Google**.
- 3 Jarraitu erregistro laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 4 Markatu **Babeskopia/Leheneratu** kontrol-laukia datuak Google™ kontuan kopiatu nahi badituzu eta, ondoren, ukitu **Hurrengoa**.
- 5 Punteatu sortu berri duzun Google™ kontua eta, ondoren, punteatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.

Google™ kontuarekin eskuz sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila**, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu sinkronizatu nahi duzun Google™ kontua.
- 4 Sakatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.

Google™ kontua kentzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun Google™ kontua kontuen zerrendatik.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea



Sartu zuzenean gailutik enpresako posta elektronikoko mezueta, egutegiko hitzorduetara eta kontaktuetara. Ikusi eta kudea itzazu ordenagailuan bezain erraz. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.

- ! Goian azaldutako funtzionaltasunera sartzeko, enpresako informazioa gordeta izan behar da Microsoft® Exchange zerbitzarian.



Enpresako kontu bat, egutegia eta kontaktuak konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Exchange ActiveSync**.
- 3 Sartu enpresako helbide elektronikoa eta pasahitza.
- 4 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Huts eginez gero, jarri harremanetan enpresako sarearen administratzailearekin informazio gehiago eskuratzeko.
- 5 Punteatu **Ados** zure enpresako zerbitzariari zure gailua kontrolatzen uzteko.
- 6 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko informazioa.
- 7 Nahi izanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, eman enpresako zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegiratzearen enkriptatzea ezartzeko baimena.
- 8 Konfiguraturutakoan, idatzi enpresako kontuaren izena.

Enpresako posta elektronikoaren, egutegiaren eta kontaktuen konfigurazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Aldatu nahi dituzun ezarpenak.

Ezarri laneko kontuaren sinkronizazio tarte

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna** eta hautatu tarte bat.


Enpresako kontu bat kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Exchange ActiveSync**. Ondoren, hautatu enpresa kontua.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.



Facebook™-ekin sinkronizatzea

Bi modu daude gailuan Facebook™ erabiltzeko. Zure ohiko Facebook aplikazioa erabili dezakezu zure Facebook sareko aplikazioan sartzeko, edo zure Facebook kontua zure gailuarekin sinkronizatu eta edukia parteka dezakezu Facebook™ eta beste aplikazio pila batetik. Adibidez, musika gailuko "WALKMAN" aplikazioan parteka dezakezu Facebook bidez. Zure gailua Facebookekin sinkronizatzeko, lehenengo "Xperia™ Facebook-ekin" kontua konfiguratu behar duzu -- Sony-k integrazioa errazteko sortu duen soluzioa.

"Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailuan konfiguratzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Jarraitu Facebook™ kontuan saioa hasteko pantailako argibideak edo sortu kontu berri bat.

Facebook™ bateratze kontuarekin eskuz sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu sinkronizatu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.

"Xperia™ Facebook-ekin" kontua kentzeko

! "Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailutik kentzen duzunean, horri lotutako lineako Facebook kontua ez da ezabatuko eta ordenagailutik kontu horretara sartzeko aukera izango duzu.

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Mapak eta kokapena

Kokapen zerbitzuei buruz

Erabili gailua non zauden jakiteko. Bi metodo daude: GPS aukera eta hari gabeko sareak aukera. Gutxi gorabeherako kokapena besterik behar ez baduzu, eta azkar nahi baduzu, gaitu hari gabeko sarea. Kokapen zehatzagoa behar baduzu eta zerua garbi-garbi ikusten baduzu, gaitu GPS aukera. Hari gabeko sareko konexioa ahula denean, bi aukerak gaitu beharko zenituzke zure kokapena aurkitzen dela egiaztatzeko.


- ! Sony enpresak ez du kokapen zerbitzu horien zehaztasuna bermatzen, nabigazio zerbitzuak barne, baina horietara soilik mugatu gabe.

GPSa erabiltzea

Gailuak kokapena kalkulatzeko satellite seinaleak erabiltzen dituen kokatze sistema orokorraren (GPS) hartzaile bat dauka.

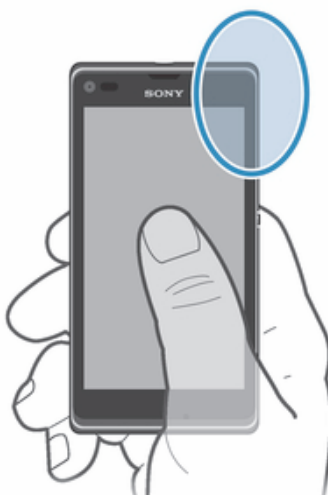
- ! GPS hargailuak kokapena bilatzea eskatzen duten eginbideak erabiltzen dituzunean, ziurtatu zeruaren ikuspegi garbia duzula.

GPSa gaitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** kontrol laukiari.

Errendimendu onena eskuratzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5-10 minutu igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPS antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solidoagoak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igaro eta zure kokapena aurkitu ez bada, mugitu beste kokapen batetara.




Google Maps™

Jarraitu uneko kokapena, ikusi trafikoaren egoera denbora errealean eta jaso zure helmugara iristeko jarraibide xehatuak. Txangoak hasi aurretik, mapak memoria txartelera deskarga ditzakezu eta bertan gorde, ibiltaritzak kostuak saihesteko.

- ! Google Maps™ aplikazioa erabiltzeko Interneteko konexioa behar da. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri

sare operadorearekin harremanetan. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.

Google Maps™ erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Mapak**.
- ! Google Maps™ erabili nahi baduzu, gaitu **Kokapen zerbitzuak** > **Ezarpenak** aukeran erabilgarri dauden kokapen metodoetako bat.

Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen duzunean, sakatu  eta ondoren ukitu **Laguntza**.

Ikusi lagunen kokapenak Google Latitude™ aplikazioarekin

Harpidetu Google Latitude™ aplikaziora, lagunen kokapenak mapan ikusteko eta zure kokapena eta bestelako informazioa eurekin partekatzeko.

Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea

Erabili Google Maps™ aplikazioak oinez, garraio publikoan edo autoz bidaiatzen duzunerako argibideak eskuratzeko. Hasierako pantailan gehitu dezakezu zure helmugarako laster tekla, edonon zaudenean argibideak azkar eskuratzeko.

Mapa bat ikusten duzunean, Internetera konektatzen zara eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, bidaia abiatu aurretik. Horrela, ibiltaritza kostu altuak saihestu ditzakezu.

- ! Sony-k ezin dizu bermatu argibide zerbitzuen zehaztasuna.

Nabigazio aplikazioa erabiltzea

Erabili gailuko Nabigazioa aplikazioa, lekuetara iristeko urratsez urratseko jarraibideak eskuratzeko. Jarraibideak ahotsezkoak izango dira, baina pantailan ere erakutsiko dira.

- ! Agian Nabigazioa aplikazioa ez da erabilgarri egongo merkatu guztietan.

Nabigazioa hasteko


- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Nabigazioa**.

Egutegia eta alarma



Egutegia

Zure gailuak egutegi aplikazioa du denbora kudea dezazun. Google™ kontu bat baduzu, gailuko egutegi aplikazioa web egutegiarekin ere sinkronizatu ahal izango duzu.






Ezarri egutegiaren ikuspegia

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **Hilabetea** > **Astea** edo **Eguna**, aukera bat hautatzeko.


Ikusi hainbat egutegi

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Nire egutegiak**.
- 3 Hautatu ikusi nahi dituzun egutegiak.



Egutegiko gertaerak sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu **Egutegia**.
 - 2 Punteatu  eta, ondoren, sakatu **Gertaera berria**.
 - 3 Sartu gertaeraren izena, ordua, kokapena eta deskribapena.
 - 4 Punteatu **Gehiago** eta hautatu gertaeraren abisua. Gertaeraren abisu berri bat gehitzeko, punteatu .
 - 5 Nahi izanez gero, hautatu **Errepikapena** ataleko beste aukera bat.
 - 6 Punteatu **Eginda**.
-  Hitzorduen garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu labur bat erreproduzituko du hitzordua gogorarazteko. Halaber, agertzen da  egoera barran.

Ikusi egutegiko gertaerak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.

Egutegiaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu aldatu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.


Alarma

Erabili gailua alarma gisa eta hautatu gailuan gordetako edozein tonu alarmaren seinale gisa. Alarmak ez du jotzen gailua itzalita badago. Baina isilik moduan egonda ere, gailuak alarma jotzen du.


Alarmak irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.



Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **Gehitu alarma**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Eginda**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.



Dagoeneko sortutako alarmak editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
 - 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
 - 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
 - 5 Punteatu **Eginda**.
 - 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
 - 7 Punteatu **Eginda**.
- ! Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.

Alarmak desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


Badagoen alarma bat aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu aktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


Alarmak ezabatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 4 Sakatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, sakatu **Bai**.


Alarmari dei tonua ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, kendu markatu **Estilo ezarpenak** kontrol laukiari.
- 5 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat.
- 6 Sakatu **Eginda** eta, ondoren, sakatu **Eginda**.


Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Errepikatu**.
- 5 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 6 Punteatu **Eginda**.


Alarmaren izena ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**; ondoren, punteatu **Alarmaren testua** eremua eta idatzi alarmaren izena.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, markatu **Dardara egin** kontrol laukia.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Telefonia isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua** eta, ondoren, punteatu alarma bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, markatu **Alarma isilik moduan** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Atzeratu** - %s min.

Behin jo ondoren alarma desaktibatzeko

- Irriatu  eskuinera.

Laguntza eta mantentzea

Gailua eguneratzea

Eguneratu gailua software bertsio berrienera, funtzionamendu hobea eta azken hobekuntzak eskuratzeko.


Gailuko eguneratze zentroa aplikazioa erabil dezakezu haririk gabeko eguneraketak abiarazteko edo PC Companion aplikazioa erabil dezakezu ordenagailuan USB kable bidezko konexioa erabilita eguneraketak abiarazteko. Haririk gabeko eguneraketak eginez gero, mugikorraren sarea edo Wi-Fi® sarearen konexioa erabil dezakezu. Eguneraketak egin aurretik, ziurtatu gailuko datuak gordetzen dituzula eta datu guztien babeskopia egiten duzula.

- ! Eguneraketak Eguneratze zentroa aplikazioarekin egiten dituzunean, datuen konexioa ezarriko da eta litekeena da horregatik ordaindu behar izatea. Horrez gain, mugikorraren sarean eguneraketak egiteko aukera operadorearen arabera izango da. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.



Gailua hari gabe eguneratzea

Erabili Eguneratze zentroa aplikazioa gailua hari gabe eguneratzeko. Software eguneratzeak eskuz deskarga ditzakezu edo Eguneratze zentroari baimena eman diezaiokezu gailua automatikoki eguneratzeko, deskargak erabilgarri dauden bakoitzean. Eguneratze automatikoa aktibatuta dagoenean, eguneratzea erabilgarri dagoen bakoitzean jakinarazpen bat agertuko da egoera barran.

Eguneratze zentrotik software eguneratzeak eskuz deskargatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
 - 3 Hautatu erabili nahi duzun aplikazioa edo sistemaren eguneratzea eta punteatu **Deskargatu** edo punteatu **Eguneratu guztia** aplikazio guztien eguneratzeak deskargatzeko.
- ! Aplikazioaren eguneratzeak automatikoki abiaraziko dira deskargatutakoan. Sistema eguneratzerakoan, itxaron gailua berrabiarazi arte eta, ondoren, instalatu eguneratzea eskuz. Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen duzunean.

Softwarearen eguneratze automatikoak aktibatzeko Eguneratze Zentroa aplikazioarekin

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
 - 3 Sakatu  eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Markatu **Baimendu eguneratze automatikoak** kontrol laukia eta ondoren, punteatu **Onartu**. Eguneratzeak automatikoki deskargatuko dira, erabilgarri egiten diren ahala.
- ! Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen duzunean.

Sistemaren eguneraketak instalatu

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu instalatu nahi duzun sistemaren eguneraketa, gero punteatu **Instalatu**.

Gailua USB kablea erabiliz eguneratzea

Eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Jakinarazpenak agertuko dira egoera barran eguneratze horien berri emateko. Eguneratzeak deskargatu eta abiarazteko, USB kablea eta PC Companion aplikazioa abiarazten duen ordenagailua

behar dituzu. Gailuan gordetako instalazio fitxategiak erabiliz instala dezakezu PC Companion edo aplikazioa zuzenean deskarga dezakezu *PC Companion* helbidetik.

Gailutik PC Companion aplikazioa deskargatzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
- 2 Eskatutakoan, jarraitu gailuko argibideak PC Companion aplikazioaren instalazioa ordenagailuan abiarazteko.

💡 PC Companion *PC Companion* helbidetik ere deskarga daiteke.

Software eguneratzeak USB kable bidezko konexioa erabiliz deskargatzeko

- 1 Instalatu PC Companion aplikazioa erabiltzen ari zaren ordenagailuan, oraindik instalatu gabe badago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa. Momentu bat igarotakoan, PC Companion aplikazioak gailua hautematen du eta software berria bilatzen du.
- 4 **Gailua:** Egoera barran jakinarazpenak agertzen direnean, jarraitu pantailako argibideak software eguneratzeak egiteko.

Gailua Apple® Mac® ordenagailua erabilita eguneratzeko

- 1 Instalatu Mac aplikaziorako Sony™ Bridge erabiltzen ari zaren Apple® Mac® ordenagailuan, dagoeneko instalatuta ez badago.
- 2 USB kablea erabilita, konektatu gailua Apple® Mac® ordenagailura.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi Mac aplikaziorako Sony™ Bridge. Minutu batzuen ostean, Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioak gailua detektatu eta gailurako software berriak bilatuko ditu.
- 4 **Ordenagailua:** Softwarearen eguneratze berria detektatzen bada, elkarriketa leihoa zabalduko da. Jarraitu pantailako jarraibideak softwarearen eguneraketa esanguratsuak egiteko.

! Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa helbide honetatik deskarga daiteke: *Bridge for mac*.

Babeskopia eta leheneratzea aplikazioa

Erabili Babeskopia egin eta berrezarri aplikazioa mugikorraren edukia memoria txartel batean edo USB gailu batean. Babeskopia horiek zure edukia eta zenbait ezarpen berrezartzeko erabil daiteke, datuak galduz edo ezabatuz gero.

Babeskopiak egin ditzakezun eduki mota

Babeskopia eta berrezarri aplikazioa erabili ondorengo datu moten babeskopia egiteko:

- Laster markak
 - Deien erregistroa
 - Kontaktuak
 - Google Play™-etik deskargatutako aplikazioak
 - MMSak
 - Sistemaren ezarpenak (alarmak, alarmaren bolumean, eta hizkuntza ezarpenak, esaterako)
 - SMSak
- ! Ez duzu musika fitxategien eta kamerarekin egindako argazki edo bideoklipen babeskopiarik egin behar. Automatikoki egiten da euren babeskopia gailuaren memoria txartelean.
- ! Baliteke datuen transmisio osagarria ordaindu behar izatea Google Play™-tik aplikazioak ezartzen dituzunean.

Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiltzeko prestatzen

Edukiaren babeskopia egin aurretik, babeskopiaren helmuga hautatu eta babeskopia egin nahi duzun datuen mota hauta dezakezu.


Babeskopia non egin hautatzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 4 Punteatu **Non gordeko dira datuak?** azpiko barra.
- 5 Hautatu edukien babeskopia gordetzeko lekua.

Babeskopia egiteko datu motak hautatzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 4 Hautatu babeskopia egiteko datu motak.


Edukiaren babeskopiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu **Egin babeskopia** eta, ondoren, sakatu **Egin babeskopia**.

Edukiaren babeskopia berrezartzea Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiliz

Babeskopia leheneratzen duzunean, babeskopia aukeratu behar duzu datuak handik berreskuratzeko. Edukiaren babeskopia hainbat aldiz baduzu, baliteke babeskopia bat baino gehiago grabatuta izatea. Babeskopia hautatu ondoren, zein datu mota leheneratu hauta dezakezu.

Babeskopia batetik edukia leheneratzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Punteatu **Leheneratu**.
- 4 Hautatu berrezarri nahi duzun erregistroa eta punteatu **Leheneratu**.

- ! Gogoan izan, babeskopia sortu ondoren zure datuetan egindako aldaketa guztiak ezabatuko direla berriro ezartzean.




Babeskopiako datuak kudeatu

Egiten dituzun babeskopietako datuak ezabatu edo haien izenak aldatu ditzakezu Backup & Restore funtzioa baliatuz.

Babeskopiako datuei izena aldatu

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kudeatu babesk. erregistroak**.
- 4 Hautatu izen berria jarri nahi diozun erregistroa.
- 5 Punteatu .
- 6 Idatzi izen berria eta punteatu **Aldatu izena**.

Babeskopiako datuak ezabatu

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kudeatu babesk. erregistroak**.
- 4 Hautatu babeskopiatik ezabatu nahi dituzun datuak, edo punteatu ☒ datu guztiak ezabatu nahi badituzu.
- 5 Punteatu  > **Ezabatu**.


Gailua berrezartzea

Gailua berrezartzeari buruz

Gailua bere jatorrizko konfiguraziora itzul dezakezu, zure datu pertsonalak kenduta ala kendu gabe. Funtsean, gailua lehen aldiz piztu zenuen egoera berean berrezar dezakezu. Hala ere, berrezarri aurretik, ziurta ezazu gailuan gordetako datu garrantzitsuen babeskopia egin duzula.

Jatorrizko datuak berrezartzeko

- ⚠ Gailuari konpon ezin daitekeen kalterik ez eragiteko, ez berrabiarazi berrezartze prozeduraren bat abian bada.

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Egin babeskopia eta berrezarri**.
- 3 Punteatu **Berrezarri jatorrizko datuak**.
- 4 Argazkiak eta musika bezalako datuak ere ezabatu nahi badituzu (gailuaren barneko memorian gordeta daude horiek), markatu **Ezabatu barneko biltegia** kontrol laukia.
- 5 Punteatu **Berrezarri telefonoa**.
- 6 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.

Gailua blokeatu eta babestea

IMEI zenbakia


Telefono bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopiatu eta nonbaiten gorde beharko zenuke. Telefonoa lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

Ikusi IMEI zenbakia



- Itzali telefonoa eta kendu bateriaren estalkia eta bateria IMEI zenbakia ikusteko.
- Ireki gailuaren telefono markagailua eta idatzi ***#06#**.

IMEI zenbakia gailuan ikusteko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera**.
- 3 Korritu **IMEI** aukerara **IMEI** zenbakia ikusteko.

SIM txartelaren babesa


SIM txartelaren blokeoak zure harpidetza soilik babesten du. Gailuak beste SIM txartelekin funtzionatzen jarraituko du. SIM txartelaren blokeoa aktibatuta badago, PIN

(Personal Identity Number) kodea sartu beharko duzu. Baimendutako gehienezko alditan baino gehiagotan PIN kodea oker sartzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, jarraian PIN kode berri bat. PIN, PIN2 eta PUK kodeak sareko operadoreak ematen dizkizu.


SIM txartelaren PIN kode bidezko blokeoa gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa > Blokeatu SIM txartela**.
- 3 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta punteatu **Ados**.

SIM txartelaren PIN kodea aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa > Aldatu SIM PIN kodea**.
- 3 Idatzi SIM txartelaren PIN kode zaharra eta punteatu **Ados**.
- 4 Idatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.
- 5 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.

Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak > Aldatu PIN2 kodea**.
- 3 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 4 Sartu SIM txartel berriaren PIN2 eta punteatu **Ados**.
- 5 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu **Ados**.


Desblokeatu blokeatutako SIM txartela

- 1 **Sartu PUKa eta PIN kode berria** agertzen denean, sartu PUK kodea.
 - 2 Sartu PIN kodea eta sakatu **Ados**.
 - 3 Sartu berriro PIN berria eta punteatu **Ados**.
- ! PUK kodea askotan oker idazten baduzu, SIM txartela blokeatuta geldi daiteke. Hori gertatuz gero, jarri harremanetan zure zerbitzu hornitzailearekin SIM txartel berria lortzeko.


Pantailaren blokeoa ezartzea

Hainbat modu daude gailuaren pantaila blokeatzeko. Adibidez, aurpegiaren bidez desblokeatzeko eginbidea erabil dezakezu. Zure aurpegiaren argazki baten bidez desblokeatzen da pantaila. Pantaila desblokeatzeko eredua, zenbakizko PIN blokeoa edo testuzko pasahitza ere erabil ditzakezu.

Pantaila blokeo bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  **> Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
 - 2 Hautatu aukera bat.
- 💡 Oso garrantzitsua da pantaila desblokeatzeko eredua, PINa edo pasahitza gogoratzea. Informazio hori ahaztuz gero, baliteke datu garrantzitsuak berrezartzea ezinezkoa izatea, hala nola kontaktuak eta mezuak. Jarri harremanetan Sony-ren Arreta zentroarekin, informazio gehiago eskuratzeko.


Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
 - 2 Punteatu **Aurpegi desblokeoa** eta jarraitu aurpegia kapturatzeko gailuko jarraibideak.
 - 3 Zure aurpegia behar bezala kapturatu ondoren, punteatu **Jarraitu**.
 - 4 Hautatu ordezkoko blokeo metodo bat eta gauzatu gailuko jarraibideak konfiguratzea osatzeko.
- ! Aurpegia desblokeatu eginbidea ez da pantaila desblokeatzeko eredua, PINa edo pasahitza bezain segurua. Zure antzeko norbaitek gailua desblokeo dezake.
- 💡 Eraitza hobeak eskuratzeko, kapturatu zure aurpegia ondo argizatutako baina distira handiegirik gabeko barnealdeko gune batean eta mantendu gailua begi parean.

Pantaila Aurpegi Desblokeoa eginbidea desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
 - 2 Jarri gailuari begira Aurpegi Desblokeoko argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.
- 💡 Aurpegi desblokeoa eginbideak ez badu zure aurpegia ezagutzen, pantaila desblokeatzeko ordezkoko eredua edo marraztu edo PINa sartu beharko duzu.

Aurpegia desblokeatzeko babesa desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu babeskopia pantaila desblokeatzeko eredua edo sartu PINa.
- 3 Punteatu **Lerratu**.


Pantaila desblokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Eredua**.
- 3 Jarraitu gailuko jarraibideak. Segurtasun galdera bat hautatzeko eskatuko zaizu, gailua desblokeatzeko erabiliko da pantaila desblokeatzeko eredua ahaztuz gero.


Desblokeatu pantaila pantaila desblokeatzeko eredua erabiliz

- 1 Aktibatu pantaila.
 - 2 Marraztu pantaila desblokeatzek eredua.
- ! Pantaila desblokeatzeko eredua bost aldiz jarraian oker marrazten baduzu, 30 segundo itxaron eta berriro saiatu, edo hautatu duzun segurtasun-galderari erantzun beharko diozu.




Pantaila desblokeatzeko eredua aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzek eredua.
- 4 Punteatu **Eredua**.
- 5 Jarraitu gailuko jarraibideak.


Pantaila desblokeatzeko eredua desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantailan**, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredua.
- 3 Punteatu **Lerratu**.




Pantaila desblokeatzeko PINa sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **PINa**.
- 2 Idatzi zenbakizko PINa.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.


Pantaila desblokeatzeko PINa desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Sartu PINa eta punteatu **Hurrengoa**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

Pantaila desblokeatzeko pasahitza desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Sartu zure pasahitza eta sakatu **Jarraitu**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

Gailua aurkitzea

Inoiz gailua galduz gero, hainbat modu dituzu hura aurkitzeko eta babesteko. “my Xperia” zerbitzuarekin hau guztia egin dezakezu:

- Gailua mapan kokatu.
- Alerta bat joarazi, gailua isilik moduan egon arren ere entzungo dena.
- Gailua urrunetik blokeatu, eta bertan zurekin harremanetan ezartzeko informazioa bistaratu.
- Azken aukera gisa, gailuaren barneko zein kanpoko memoriak ezabatu.

Gailuan “my Xperia” zerbitzua aktibatuta baduzu, myxperia.sonymobile.com helbidera joan eta Google™ kontuarekin saioa hasi besterik ez duzu. Zerbitzua aktibatuta ez badago, eskuz aktiba dezakezu **Ezarpenak** menuan.


- ! “my Xperia” zerbitzua ez dago herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri.

“my Xperia” zerbitzua eskuz aktibatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Xperia™** > **MyXperia™** > **Aktibatu**.
- 3 Markatu kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Onartu**.

Laguntza aplikazioak

Atzitu laguntza-aplikazioa

- 1 Aplikazioen pantailan, bilatu eta punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu behar duzun laguntza-elementua.

Gailua birziklatzea

Baduzu gailu zaharrik baztertuta etxean? Zergatik ez duzu birziklatzen_ Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu eta baita ingurumena babesten ere! Zure eskualdean birziklatzeko aukerei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonymobile.com helbidera.

Erreferentzia

Ezarpenen ikuspegi orokorra

Ezagutu gailuko ezarpenak, zure eskakizunen arabera pertsonalizatzeko.




Wi-Fi	Aktibatu edo desaktibatu Wi-Fi®, eskaneatu Wi-Fi® sare erabilgarriak edo gehitu Wi-Fi® sarea.
Bluetootha	Aktibatu edo desaktibatu Bluetooth™, bilatu Bluetooth™ gailu erabilgarriak eta egiaztatu zure gailua beste Bluetooth™ gailu batzuentzako ikusgai edo ikusezin.
Datu erabilera	Aktibatu edo desaktibatu datu trafikoa, eta jarraitu denbora tarte jakin baterako zure datu erabileraren xehetasunak.
Gehiago...	Aktibatu edo desaktibatu hegaldi modua, konfiguratu VPN eta sare mugikorrenzako ezarpenak eta gaitu gailua bere datu konexioa Wi-Fi® publiko eramangarri gisa, USB bidezko konexio edo Bluetooth™ bidezko konexio gisa partekatzeko.
Dei ezarpenak	Kudeatu eta konfiguratu markatze finkoko zenbakien, ahots postaren eta Interneteko deien ezarpena.
Soinua	Konfiguratu gailuak nola jo, dardara egin edo jakinarazten duen, jakinarazpenak jasotzen dituzunean. Musikaren edo audiodun musika, bideo, joko edo beste multimedia batzuen ezarpenak zehazteko ere erabil dezakezu; baita horrekin lotutako beste zenbait doikuntza zehazteko ere.
Pantaila	Gaitu pantailaren orientazioa aldatzeko, gailua biratzen duzunean. Distira, letra tamaina eta pantailarne denbora muga ere ezarri ditzakezu.
Biltegia	Begiratu barruko memorian eta SD txartelean dagoen leku erabilgarria. SD txartela ezabatu edo desmunta dezakezu seguru kentzeko.
Bateria	Ikusi bateriaren egoera eta ikusi aplikazioek zenbat bateria kontsumitzen duten.
Aplikazioak	Kudeatu abian diren aplikazioak, deskargatutako aplikazioak eta SD txartelean aplikazioak.
Xperia™	Konfiguratu USB konexio modua, Internet ezarpenak eta Throw ezarpenak. Pantailaren ispilutzea ere erabil dezakezu gailuaren pantaila TBn ikusteko.
Kokapenerako sarbidea	Gaitu edo desgaitu kokapenaren informaziora sartzea.
Segurtasuna	Babestu gailua hainbat blokeo eta pasahitz ezarrita. Google Play™ dendakoak ez diren aplikazioak ere instalatzea baimendu dezakezu.
Hizkuntza eta idazketa	Hautatu gailuaren hizkuntza, doitu idazketa aukerak, gehitu hitzak hizkuntza pertsonalari eta konfiguratu hizketa ezarpenak.
Egin babeskopia eta berrezarri	Egin datuen babeskopia eta berrezarri gailua.
Konfigurazio gida	Zure gailua konfiguratzeko laguntza.
Gehitu kontua	Gehitu kontua gailuan, adibidez, posta kontu bat edo Google™ kontu bat.

Ordua eta data	Ezarri ordua eta data edo aukeratu sarearekin batera emandako balioak. Hautatu data eta ordu formatu hobetsiak.
Erabilerraztasuna	Gaitu instalatutako irisgarritasun zerbitzuak eta doitu horrekin lotutako ezarpenak.
Garatzaileentzako aukerak	Ezarri aplikazioen bilakaerarako aukerak. Adibidez, hasierako pantailan CPU erabilera bistara dezakezu edo gailua arazte moduan sartzea ezar dezakezu USB konexioak aktibo daudenean.
Telefonoari buruz	Ikusi gailuari buruzko informazioa, hala nola modeloaren zenbakia, firmwarearen bertsioa eta seinalea. Gainera, softwarea egunera dezakezu erabilgarri dagoen bertsio berriena izan dezan.

Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra

Egoera ikonoak

Pantailan egoera ikono hauek ager daitezke:

	Seinalearen indarra
	Seinalerik ez
	Ibilitaritzan
	GPRS erabilgarri dago
	EDGE erabilgarri dago
	LTE erabilgarri dago
	NFC aktibatuta dago
	3G erabilgarri dago
	GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen
	EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen
	3G datuak bidaltzen eta deskargatzen
	Bateriaren egoera
	Bateria kargatzen ari da
	GPS aktibatuta dago
	Hegaldi modua aktibatuta dago
	Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dago
	SIM txartela sartu gabe dago
	Mikrofonoa isilarazita dago
	Bozgorailua aktibatuta dago
	Isilik modua
	Dardara modua
	Alarma ezarrita dago
	Sinkronizatzen ari da
	Arazo bat izan da saioa hasterakoan edo sinkronizatzerakoan



Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude

Jakinarazpen ikonoak

Pantailan jakinarazpen ikono hauek ager daitezke:



Mezu elektroniko berria



SMS edo MMS berria



Erantzungailuko mezu berria



Laster datorren egutegiko gertaera



Abesti bat erreproduzitzen ari da



Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB kable batekin



Abisu mezua



Errore mezua



Dei galdua



Deia abian



Deia zain



Deien desbideratzea aktibatuta



Software eguneratzeak erabilgarri



Datuak deskargatzen



Datuak kargatzen



Bistaratzen ez diren jakinarazpen gehiago

Aplikazioen ikuspegi orokorra



Erabili Erlojua aplikazioa alarma mota ugari ezartzeko.



Erabili web arakatzaila web orrietara nabigatu eta ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.



Erabili Kalkulagailua aplikazioa oinarritzko kalkuluak egiteko.



Erabili Egutegia aplikazioa zure gertaeren segimendua egin eta hitzorduak kudeatzeko.



Erabili kamera argazkiak atera eta bideoak grabatzeko.



Erabili Kontaktuak aplikazioa telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.



Atzitu deskargatutako aplikazioak.



Erabili Posta elektronikoa aplikazioa mezu elektronikoak kontu pribatuen eta enpresa kontuen bidez bidali eta jasotzeko.






















Erabili Facebook aplikazioa sare sozialean lagunekin, familiako kideekin eta mundu guztiko kideekin aritzeko.



Arakatu eta entzun FM irrati kateak.



Erabili Galeria aplikazioa zure argazki eta bideoak ikusi eta eurekin lan egiteko.

-  Erabili telefonoko Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa telefonoan eta webean.
-  Erabili Latitudea aplikazioa zure lagunen kokapena mapan ikusi eta zure kokapena partekatzeko.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabiliz.
-  Joan Google Play™ zerbitzura zure mugikorrarentzako doako edo ordaindutako aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza aplikazioa SMSak eta MMSak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili WALKMAN aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Ikusi zure lagunek Facebook aplikazioan partekatu dituzten musikaren eta bideoen eguneratzeak.
-  Nabigatu ahotsezko urratsez urratseko jarraibideekin.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Deitu zenbakiak eskuz markatuz.
-  Bilatu lekuak, adibidez, jatetxeak eta kafetegiak.
-  Optimizatu telefonoaren ezarpenak zeure beharretara egokituta.
-  Erabili Konfigurazio gida aplikazioa oinarritzko funtzioak ikusteko eta eskuratu telefonoa konfiguratzeko laguntza.
-  Erabili Google Talk™ aplikazioa lagunekin linean hitz egiteko.
-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta jakin nor den artista, albuma eta bestelako informazioa.
-  Erabili Laguntza aplikazioa telefonoko erabiltzailearen laguntza teknikora zuzenean sartzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa eta aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatu eta ikusteko.
-  Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.


! Zenbait aplikazio ez dira hainbat eremutako sare edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Informazio garrantzitsua

Informazio garrantzitsuaren liburuxka

Gailua erabili aurretik, irakurri gailuko Konfigurazio gidan edo kaxan banatutako **Informazio garrantzitsua** liburuxka.

Konfigurazio laguntzaileraren sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpinak > Konfigurazio gida**.

Zerbitzuen eta eginbideen mugak

- ! Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu-hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GMS sareko Nazioarteko Larrialdi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Internetarako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke telefonoaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

Lege-informazioa

Sony C2105/C2104

Sony Mobile Communications AB konpainiak edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe, Erabiltzailearen gida hau. Akats tipografikoen, informazioaren zehaztasun faltaren, edo programaren zein osagarrien hobekuntzen ondorioz Sony Mobile Communications ABk Erabiltzailearen gida honetan aldaketak egin beharko balitu, horiek edonoz eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, Erabiltzailearen gida honen argitalpen berriagoetan gehituko dira aldaketak.

©Sony Mobile Communications AB, 2013.

Eskubide guztiak erreserbatuta.

Telefono mugikorrek eduki gehigarriak, adibidez, dei tonuak, deskargatzeko, biltegiratzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du. Eduki horren erabilera hirugarrenek murriztu edo debeka dezakete, eta murriztapen horiek copyright lege aplikagarriak lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk, eta ez Sonykonpainiak, izango duzu zure telefonora deskargatzen edo handik birbidaltzen duzun edukia arduratu osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zozela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen aparteko edo hirugarrenen edukien zehaztasunik, osotasunik edo kalitatearik. Sony ez da inolara ere zure aparteko edukia edo hirugarrenen edukia erabilera okerraren arduradun izango.

Hirugarrenek eskainitako aplikazioak edo zerbitzuak aipa daitezke Erabiltzailearen gida honetan. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea, eta programak eta zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izan ditzakete. Hirugarrenen webguneetan edo hirugarrenen webguneen bidez sartutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarrenek eskainitako webguneen eta zerbitzuen erabilgarritasunik edo funtzionamendurik.

Kendu bateria, lege informazioa ikusteko, esaterako, CE marka.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Hemen berariaz eman gabeko eskubideak erreserbatuta daude. Gainerako marka bakoitzak bere jabea du.

Informazio gehiago eskuratzeko, bisitatu www.sonymobile.com.

Irudi guztiak lagungarriak dira soilik eta litekeena da egiazko telefonoaren itxura zehatza ez izatea.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hau produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Edukia jabeek Windows Media eskubide digitalen kudeaketa teknologia (WMDRM) erabiltzen dute haien jabetza intelektualak babesteko, copyright-ak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak edukia babesten ez badu, eduki babestua erreproduzitzeko edo kopiatzeko WMDRM erabiltzeko softwarearen gaitasuna baliogabetzea eska diezaiokete edukia jabeek Microsoft-i. Baliogabetzeak ez dio babesik gabeko edukia eragiten. Babestutako edukia lizentziak deskargatzen dituzenean, onartzen duzu Microsoft-ek lizentzietan baliogabetze zerrendak gehi ditzakeela. Edukiaren jabeek WMDRMaren bertsioa berritzea eska lezakete haien edukia atzitzeko. Bertsio berritzea bartzertzen baduzu, ezingo duzu bertsio berritzea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hauek egin ditzan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoa kodetu eta (ii) kontsumitzaile batek jardura pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edo MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da ez lizentziarik, ezta lizentzia inplizitirik ere ematen beste edozein erabilerarako. Informazio gehigarri, barneko erabilerei eta erabilera promozionaleri eta komertzialei erlazionatutako barne, MPEG LA, L.L.C. konpainiarengandik eskura daiteke. Ikus <http://www.mpegla.com>. MPEG Layer-3 audio deskodetze teknologiararen lizentzia Fraunhofer IIS and Thomson-ek eman du.

Aurkibidea

A		
ahos bidezko idazketa	28	
ahotsa hautematea	28	
alarma	112	
Albura	79, 80	
ikustea	79, 80, 84, 85	
irekitzea	79	
irudiak	79	
lineako albumak	85	
lineako argazkiak ikusi	86	
mapa	84	
miniaturaren tamaina	80	
Nire albumak	80	
SensMe™ argazki-aurkezpena	82	
tokiko edukia ikustea	79	
Android Market™ - Ikus Google Play™	36	
Android™	7	
aplikazioak		
antolatzea	21	
ikuspegi orokorra	125	
ordenatzea	21	
pantaila	20	
argazkiak	82	
argazki-ikustailea	80	
ateratzea	68, 69, 70	
aurkezpena	82	
biratzea	82	
editatzea	82	
erabili	82	
ezabatzea	83	
gehitu kokapen geografikoa	70	
geotiketa gehitzea	82	
hautazea	80	
ikustea	69, 79, 80	
kokapen bera ikusten	70	
kontaktu batekin lotu	46	
mapan ikustea	83	
moztea	82	
partekatzea	82	
SensMe™ argazki-aurkezpena	82	
transferitu ordenagailu batera/batetik	56	
zooma	81	
argazkiak ateratzea	68	
autorretratuak	69	
erabili aurpegi hautematea	69	
erabili kamera tekla	68	
irribarre hautematea erabiltzea	70	
punteatuta	68	
smile shutter nola erabili	70	
argazkiak eta bideoak gomendatzea	86	
argazki albumak		
ikustea	79	
Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri		
Facebook™-en	86	
argazki kamera	68, 70	
ezarpenak	70	
argitasuna	30	
atzeko estalkia		
ezartzea	9	
kentzea	8	
atzeko zarata funtzioa	57	
audioa	60	
bolumena doitzeta	57	
erreprouzitzea	57	
pistak ausaz erreprouzitzea	60	
audio edukia		
lotutako edukia	58	
aukerak markatzea	15	
aurkezpena	82	
aurpegi hautematea	69	
aurrealdeko kamera	68	
aurrez ezarritakoak		
gorde irrati kateak	66	
kendu irrati kateak	66	
autorretratuak	68	
B		
babeskopia egitea		
kontaktuak	48	
babeskopiak egitea		
edukia	116	
kontaktuak	116	
barra kodeak eskaneatzea	104	
bateria	12	
berrezartzea	118	
bidali		
bisita txartelak	47	
kontaktuak	47	
bidaltzea		
Bluetooth™ erabiliz elementuak bidaltzea	101	
musika	58	
bideoak	83	
azkar aurreratzea eta birbobinatzea	83	
bidaltzea	83	
bolumena doitzeta	83	
erreprouzitzea	83	
ezabatzea	83	
grabatu	74	
hautazea	80	
ikustea	74, 79, 80	
partekatzea	83	
pausatu	83	
transferitu ordenagailu batera/batetik	56	
bideoak grabatzea	68	
erabili kamera tekla	74	
bideo albumak		
ikustea	79	
Bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en	86	
bideokamera	68, 74, 75	
bideoak grabatzea	74	
ezarpenak	75	
bilatzea		
musika TrackID™ teknologia erabilita	62	
pistaren informazioa	62	
biratzea		
argazkiak	82	
bisita txartelak		
bidali	47	
blokeoak		
pantaila aktibatzea	10	
pantaila blokeatzea	10	
pantailaren blokeoa	10	
blok maius	24	
Bluetooth™ erabiliz elementuak jasotzea	101	
bolumena		
bideoetarako doitzeta	83	
tekla	28	
bolumena doitzeta	57	
D		
dardara	30, 112	
data		
formatua	29	
datu trafikoa	33	
deiak	38, 42	
birbidali	41	

debekatu	41	FM irratia	
desbideratu	41	gogokoak	66
egin uko	41	kate bat hautatzea	65
erregistroa	39	G	
ezarpenak	41	gaiak	20
galduak	39	gailua	
hainbat	40	bateria	13
larrialdi deiak	38	eguneratu	115
zain	40	errendimendua	13
dei tonua	112	gailua aurkitzea	121
denbora kudeaketa	112	gailua birziklatzea	122
deskargatu		gailua eguneratzea	115
Internet ezarpenak	32	geotiketak	
E		argazkietan	70
editatzea		gertaerak	
argazkiak	82	egutegia	112
egoera	124	gidatzeko jarraibideak	111
barra	22	Gmail™	52
egonean moduaren iraupena		gogokoak	
kalkulatzen	14	gorde irratikateak	66
egutegia	112	kendu irratikateak	66
sortu gertaera	112	Google Latitude™	111
ekualizadorea	57	Google Maps™	110
ekualizadorea erabili	57	Google Play™	36
enpresako posta elektronikoa, egutegia eta		Google Talk™	51
kontaktuak	107	Google™ kontuaren konfigurazioa	53
entzungailua	32	Google™ sinkronizazioa	107
erabili	32	GPS	110
erabilitako azken aplikazioen leihoa	21	H	
erantzungailua	40	Hari gabeko Bluetooth™ teknologia	100
erantzute zerbitzua	40	hari gabeko sareak	110
erostea		Hasierako pantaila	18
musika	62	pertsonalizatu	19
erreproduktzio zerrendak	60	Hegaldi modua	31
ezabatzea	61	Hegaldi modua - Ikusi Hegaldi modua	31
pista bat gehitzea	60	hizkuntza	30
pistak ezabatu	61	idatzi	27
sortzea	60	horma papera	20
zureak erreproduzitzea	61	horma-paper animatua	20
erreproduzitzea		horma-paper biziduna	20
musika	57	I	
ezabatzea	57	ikonoak	124, 125
alarma	112	kameran	75
argazkiak	83	ikurrak	24
bideoak	83	ikuspegi orokorra	59
musika	63	ikustea	
pistak	57	argazkiak	69
ezarpenak		Filmak	87
argazki kamera	70	kamerarekin grabatutako bideoak	74
bideokamera	75	infinitu botoia	58
datu erabilera	33	informazio pertsonala	43
deia	41	Internet	
ezarpen azkarrak	22	ezarpenak	32
Internet	32	web arakatzalea	91
kamera	70, 75	irratia	
mezularitza	32	aldatu kate batetik bestera	65
MMS	32	bozgorailuarekin entzutea	66
F		estereo soinua	66
Facebook™		gogokoak	66
Facebook-ekin Xperia™	108	ikustalea	65
Pista "Atsegin dut" Facebook™-en	58	irekitzea	65
sinkronizazioa	108	irratiko eskualdea	65
filmak		kateak bilatzea	66
bideoari buruzko informazioa ezabatu	88	kate bat hautatzea	65
Filmak	87	mono soinua	66
filmak erabiltzea	87	irratik soinua	66
flasha		irribarre hautematea	70
erabili argazkiak ateratzerakoan	69	isilik modua	28
		istanteko mezularitza	51

itzaltzea	9	Microsoft® Exchange sinkronizazioa	107
itzaltzen	9	MMSak	
J		ezarpenak	32
jakinarazpena	125	moztea	
argia	22	argazkiak	82
dei-tonua	30	Music Unlimited™	63
ezarpenak	23	musika	32, 56, 61
panela	22, 23	aldatu pistak	57
K		artistari buruzko informazioa ikusi	63
kamera	68, 70, 75	bidaltzea	58
argazkiak ateratzea	68, 69, 70	bilatzea TrackID™ teknologia erabilita	62
argazkiak ikustea	69	Bistaratzailea	58
aurpegi hautematea	69	bolumena doitzeta	57
autorretratuak	69	entzumena babestea	61
bideoa	74	entzungailua erabiltzea	32
bideoak grabatzea	74	erostea	62
bideoak ikustea	74	erreproduzitzea	57
ezarpenak	70, 75	ezabatzea	63
flasha erabiltzeko	69	laster tekla	59
geoetiketak	70	musikaren informazioa deskargatzea	59
ikonoak	75	Nire erreproduzio zerrendak	61
ikuspegi orokorra	68	partekatzea	62
irribarre hautematea	70	pausatu pistak	57
itxi	68	transferitu ordenagailu batera/batetik	56
kontrolak	68	zure gailura transferitzen	56
pantaila	68	musika gomendatu	58
smile shutter	70	musika-zerbitzuak	62
zoma	69	N	
kargatzea	12	Nabigazio aplikazioa	111
keinuen sarrera	26	nahastu musika	60
kokapena	70, 110	Nire musika	59
konektagarritasuna	92	O	
konektatu	92	ordua	29
Konexio adimenduna	105	P	
konferentzia-deiak	40	pantaila	30
konfigurazio laguntzailea	10	beira	15
kontaktuak	43	bermea	15
argazkia	46	pantaila desblokeatzeko erdua	118
babeskopia egitea	48	pitzatuta	15
bidali	47	pantaila islatzea	104
gogokoa	47	pantailako teklatura	24
kontaktuen informazioa elkartu	46	partekatzea	
kopiatzea	48	argazkiak	82
partekatu	47	musika	62
SIM txarteletik inportatu	44	pausatu pistak	57
taldeak	47	PiNa	118
transferitzea	43, 44	Pista "Atsegin dut" Facebook™-en	58
kontuak	10	piztea	9
Exchange Active Sync®	10	pizten	9
Facebook™	11	plastikozko film babeslea	15
Google™	10	posta elektronikoa	52
L		kontu bat baino gehiago	52
Lagunen musika	60	PUK	118
laguntza	115	PUKa	118
Laguntza aplikazioak	121	S	
larrialdi zenbakiak	38	SensMe™ kateak	60
Latitude	111	SIMEko kontaktuak inportatu	44
LCD pantailaren atzeko argiaren kontrola	30	SIM txartela	118
luzapenak	18	kontaktuak esportatu	48
M		kontaktuak inportatu	44
mantentzea	115	sartzea	9
Mapak	110	sinkronizatu	107
Markagailua	24, 26	sinkronizatzea	
markatze finkoa	42	Facebook™ kontaktuak, egutegia,	
memoria txartela		argazkiak	108
sartzea	9	Google™ kontaktuak, egutegia, posta	
mezuak		elektronikoa	107
ezarpenak	32	Microsoft® Exchange-rekin	107

Smart Connect	105
smile shutter	70
SOS - Ikus larrialdi deiak	38
STAMINA modua	
ezarpenak aldatzea	14
T	
tamaina aldatzea	
argazkiak	82
teklak	12
teklatura	24
ezarpenak	27
telefonía - Ikusi deiak	38
telefonoa mantentzea	115
testu-idazketa metodoa	24
TrackID™ teknologia	62
artistari buruzko informazioa ikusi	63
emaitzak erabiltzea	62
erosi pistak	62
FM irratiarekin erabiltzea	67
grafikoak ikustea	62
irekitzea	62
pista bat ezabatzea	63
pista bat partekatzea	62
pistei buruzko informazioa bilatzea	62
transferitzea	
kontaktuak	43, 44
txata	51
U	
USB konexioa	102
V	
Video Unlimited™	89
bideoak alokatzea	89
bideoak erostea	89
ikusi bideoak	90
jakinarazpenak	90
kontua sortzea	89
menuaren ikuspegi orokorra	89, 90
W	
"WALKMAN" aplikazioa	
ekualizadorea erabili	57
erabili	57
erreproduktzio zerrendak	60
erreproduktzio zerrendak sortzea	60
ikonotu	57
ikuspegi orokorra	56
pistak ausaz erreproduzitzea	60
pistak erreproduktzio zerrendetara gehitzea	60
pistak ezabatzea	57
"WALKMAN" aplikazio widgeta	61
web arakatzaila	91
widgetak	19
tamaina aldatzea	19
Wi-Fi®	93
Z	
zerbitzuak	10
zooma	69
argazkiak	81