

**SONY**<sup>®</sup>

# Erabiltzailearen gida

Xperia<sup>™</sup> M  
C1904/C1905

# Edukia

<b>Xperia™ M Erabiltzailearen gida.....</b>	<b>6</b>
<b>Lehen urratsak.....</b>	<b>7</b>
Zer da Android™?.....	7
Ikuspegi orokorra.....	7
Muntaketa.....	8
Gailua piztu eta itzaltzea .....	10
Pantailaren blokeoa.....	10
Konfigurazio gida.....	11
Kontuak eta zerbitzuak.....	11
<b>Zure gailua ezagutzea.....</b>	<b>12</b>
Teklak erabiltzea.....	12
Ukipen pantaila erabiltzea.....	12
Bateria.....	14
Blokeatutako pantaila erabiltzea.....	17
Hasierako pantaila.....	17
Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea.....	20
Egoera eta jakinarazpenak.....	22
Ezarpenak menua.....	24
Idatzi testua.....	24
Gailua pertsonalizatzea.....	29
Soinuaren irteera hobetzea.....	31
Memoria.....	32
Entzungailua erabiltzea .....	32
Internet eta mezularitza ezarpenak.....	33
Datu erabilera kontrolatzea.....	33
Mugikorren sareen ezarpenak.....	35
<b>Google Play™.....</b>	<b>36</b>
Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea.....	36
Google Play™ zerbitzutik deskargatzea.....	36
Aplikazioetako datuak ezabatu.....	36
Baimenak.....	37
Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea .....	37
<b>Deitzea.....</b>	<b>38</b>
Larrialdi deiak.....	38
Deitzea.....	38
Deiak jasotzea.....	39
Abian diren deiak.....	40
Deien erregistroa erabiltzea.....	40
Aldi bereko deiak.....	41

Konferentzia deiak.....	41
Birbidali deiak.....	42
Deiak mugatzea.....	42
<b>Kontaktuak .....</b>	<b>44</b>
PCa erabiliz kontaktuak transferitzea.....	44
Kontaktuak gailuarekin sinkronizatzea.....	44
Kontaktuak transferitzeko beste metodo batzuk.....	44
Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan.....	45
Kontaktuak gehitzea eta editatzea.....	45
Kontaktuak bilatzea eta ikustea.....	46
Gogokoak eta taldeak.....	47
Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea.....	48
Kontaktuen babeskopiak egitea.....	48
<b>Mezularitza.....</b>	<b>49</b>
SMSak eta MMSak erabiltzea.....	49
SMSen eta MMSen aukerak.....	50
Google Talk™ .....	51
<b>Posta elektronikoa.....</b>	<b>52</b>
Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean.....	52
Erabili posta-elektronikoa.....	53
<b>"WALKMAN" aplikazioa .....</b>	<b>56</b>
Musikari buruz.....	56
Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea .....	56
"WALKMAN" aplikazioa erabiltzea .....	57
Abesti edo artista bati buruzko informazio gehiago eskuratzea.....	58
Abestiak antolatzeko Nire musika erabiltzea .....	58
Erreprodukzio zerrendak kudeatzea.....	60
"WALKMAN" aplikazio widgeta .....	60
Zure entzumena zaintzea.....	60
TrackID™ teknologia.....	61
<b>FM irratia.....</b>	<b>63</b>
FM irratari buruz.....	63
Erabili gogoko irradi-kateak.....	64
Soinu ezarpenak.....	64
Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin.....	64
<b>Kamera.....</b>	<b>66</b>
Kamerari buruz.....	66
Erabili argazki-kamera.....	66
Aurpegi hautematea.....	67
Irribarreka dauden aurpegiaren argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea.....	67
Gehitu kokapen geografikoa argazkietan.....	68

Argazki kameraren ezarpenak erabili.....	68
Erabili bideokamera.....	72
<b>Albuma.....</b>	<b>77</b>
Albumari buruz jakin beharrekoak.....	77
Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea .....	77
Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea .....	78
Argazkiak mapa batean ikustea.....	82
Lineako albumak ikustea.....	84
<b>Filmak.....</b>	<b>85</b>
Filmei buruz.....	85
Filmak erabiltzea.....	85
<b>Video Unlimited.....</b>	<b>87</b>
Video Unlimited aplikazioari buruz.....	87
Bideoak alokatzea eta erostea.....	87
<b>Web-arakatzaila.....</b>	<b>89</b>
Web arakatzailari buruz jakin beharrekoak.....	89
<b>Konektagarritasuna.....</b>	<b>90</b>
Hari gabeko sareetara konektatzea.....	90
Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea.....	93
NFC.....	96
Hari gabeko Bluetooth™ teknologia.....	98
Gailua ordenagailura konektatu.....	100
NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea.....	102
Smart Connect.....	103
<b>Gailuko datuak sinkronizatzea.....</b>	<b>105</b>
Gailuan datuak sinkronizatzeari buruz.....	105
Google™-rekin sinkronizatzea.....	105
Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea.....	105
Facebook™-ekin sinkronizatzea.....	106
<b>Mapak eta kokapenak.....</b>	<b>108</b>
Kokapen zerbitzuei buruz.....	108
GPSa erabiltzea.....	108
Google Maps™.....	108
Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea.....	109
<b>Egutegia eta alarma.....</b>	<b>110</b>
Egutegia.....	110
Alarma.....	110
<b>Laguntza eta mantentzea.....</b>	<b>113</b>
Gailua eguneratzea.....	113
Gailuaren edukiaren babeskopia egitea eta berrezartzea.....	114

Gailua berrezartzea.....	114
Gailua blokeatu eta babestea.....	115
Laguntza aplikazioak.....	118
Gailua birziklatzea.....	118
<b>Erreferentzia.....</b>	<b>119</b>
Ezarpenen ikuspegi orokorra.....	119
Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra.....	120
Aplikazioaren ikuspegi orokorra.....	121
<b>Informazio garrantzitsua.....</b>	<b>123</b>
Informazio garrantzitsuaren liburuxka.....	123
Zerbitzuen eta eginbideen mugak.....	123
Lege-informazioa.....	123
<b>Aurkibidea.....</b>	<b>124</b>

# Xperia™ M Erabiltzailearen gida

# Lehen urratsak

## Zer da Android™?

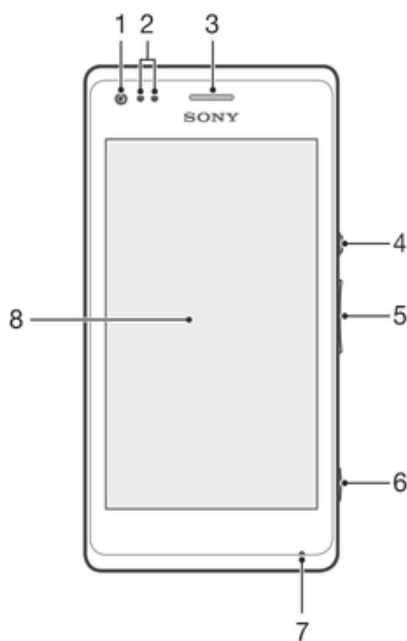
Sony Xperia™-k Android plataforman funtzionatzen du. Android gailuek ordenagailuak egiten dituen funtzio asko eta asko egin ditzakete, eta zure eskakizunen arabera pertsonaliza ditzakezu. Adibidez, aplikazioak gehi eta ezaba ditzakezu edo dagoeneko sortutako aplikazioak hobetu ditzakezu funtzionaltasuna areagotzeko. Google Play™ zerbitzuan aplikazio eta joko sorta zabala deskarga dezakezu, hazi eta hazi ari den bildumatik. Android™ gailuko aplikazioak beste aplikazio batzuekin eta erabiltzen dituzun lineako zerbitzuekin integra ditzakezu. Adibidez, kontaktuen babeskopia egin dezakezu, posta elektronikoko kontuetara eta egutegira sar zaitezke leku bakar batetik, hitzorduen jarraipena egin dezakezu eta sare sozialetan sar zaitezke.

Android™ gailuak etengabe garatzen ari dira. Softwarearen bertsio berri bat erabilgarri dagoenean eta gailuak software berri hori onartzen badu, gailua egunera dezakezu eginbide berriak eta azken hobekuntzak eskuratzeko.

💡 Android™ gailuak Google™ zerbitzuak aurrez kargatuta ditu. Emandako Google™ zerbitzuei ahalik eta etekin handiena ateratzeko, Google™ kontu bat izan eta saioa hasi behar duzu bertan, gailua lehen aldiz abiarazten duzunean. Interneterako sarbidea behar duzu Android™ eginbide asko eta asko erabiltzeko.

! Baliteke softwarearen bertsio berriak ez izatea gailu guztietarako bateragarriak.

## Ikuspegi orokorra



1 Aurreko kameraren lentea

2 Hurbiltasun/Argi sentsorea

3 Belarriko entzungailua

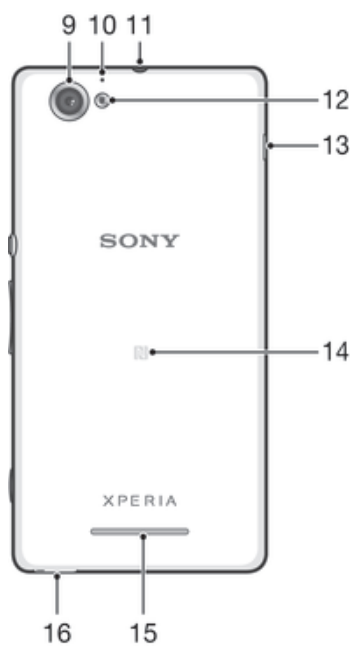
4 Pizteko tekla

5 Bolumena/Zooma tekla

6 Kamera tekla

7 1. mikrofonoa

8 Ukipen pantaila



9 Kamera nagusiaren lentea

10 2. mikrofonoa

11 Entzungailuaren konektorea

12 Kameraren argia

13 Kargagailuaren eta USB kablearen ataka

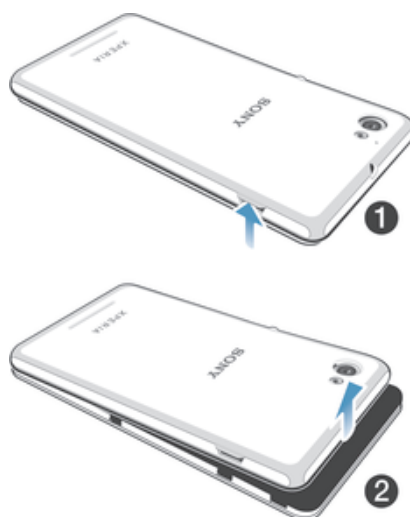
14 NFC™ detekzio eremua

15 Bozgorailua

16 Uhalaren zuloa

## Muntaketa

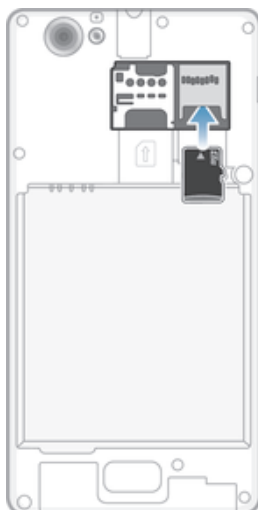
### Atzeko estalkia kentzeko



- 1 Sartu hatz lodiko azazkala irekieran, ilustrazioan erakutsi moduan, eta altxa gora estalkiaren aldea.
- 2 Kendu estalki osoa.

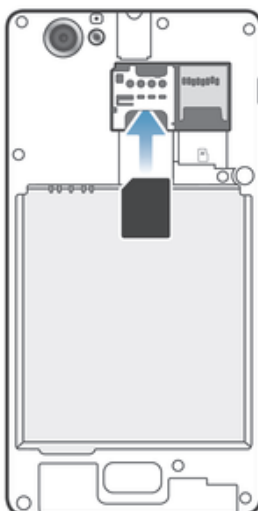


## Memoria txartela sartzeko



- 1 Kendu atzeko estalkia.
  - 2 Sartu memoria txartela memoria txartelaren zirrikitan, urre koloreko konektoreak behera begira dituela.
- ! Hainbat herrialdetan agian ez dator memoria txartela erosterakoan.

## Micro SIM txartela sartzeko



- Kendu bateriaren estalkia eta sartu micro SIM txartela zirrikitan, urre koloreko kontaktu eremua behera begira dituela.
- ! Micro SIM txartela erabili behar duzu gailuak behar bezala funtziona dezan. Zenbait tamaina estandarreko SIM txartelek integratutako SIM txartel banatzen uzten dizu. Micro SIM txartela tamaina estandarreko SIM txarteletik bereizitakoan, ezin duzu berriro erantsi eta tamaina estandarreko SIM txartela berriro erabili. Ez baduzu micro SIM txartelik edo zure uneko SIM txartelak ez badu SIM txartel desmuntagarririk, jarri harremanetan sare operadorearekin SIM txartela biltzeari edo trukatzeari buruzko informazioa eskuratzeko.

## Atzeko estalkia ezartzeko







- 1 Jarri atzeko estalkia gailuaren atzealdearen gainean.
- 2 Sakatu estalkiaren alboak behera.

## Gailua piztu eta itzaltzea



### Gailua pizteko



- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla gailuak dardara egin arte.
- 2 Pantaila iluntzen bada, sakatu labur  pizteko tekla, pantaila aktibatzeko.
- 3 Pantaila desblokeatzeko, irristatu hatza pantailan gora edo behera.
- 4 Idatzi SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta hautatu **Ados**.
- 5 Itxaron gailua abiarazi arte.

 Sare hornitzaileak emango dizu hasierako SIM txartelaren PINa, baina gero **Ezarpenak** menuan aldatu ahal izango duzu. SIM txartelaren PIN kodea sartzerakoan egindako akatsen bat zuzentzeko, punteatu .

### Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
  - 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
  - 3 Punteatu **Ados**.
-  Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.

## Pantailaren blokeoa

Gailua piztuta badago, baina aldi batean geldirik utzi bada, pantaila ilundu egiten da batera aurrezteko eta automatikoki blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du pantailaren blokeoak. Pantaila blokeatuta egonda ere, zenbait eginbidetara sar daiteke. Adibidez, argazkiak ateratzen eta audio pistak erreproduzitzen jarrai dezakezu.

### Pantaila aktibatzeke

- Sakatu labur  pizteko tekla.

### Pantaila desblokeatzeko



- Arrastatu  gora edo arrastatu  behera.

### Pantaila blokeatzeko


- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

## Konfigurazio gida

Gailua abiarazten duzun lehen aldian, konfigurazio gida irekitzen da oinarrizko ezarpenak konfiguratzeko, zenbait kontuetan saioa hasten eta gailua pertsonalizatzeko laguntzeko. Adibidez, Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, bertan saioa hasi eta Sony Entertainment Network zerbitzuko musikaz, bideoez eta jokoez gozatzeko has zaitezke gailuan. Bestela, kontu berri bat sor dezakezu zuzenean gailuan.

- 💡 Konfigurazio gidan geroago ere sar zaitezke ezarpenen menutik.

### Konfigurazio laguntzailerara sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Konfigurazio gida**.

## Kontuak eta zerbitzuak

Hasi saioa lineako zerbitzuetako kontuan gailutik, batetik bestera zabiltzanean erraz sartzeko. Adibidez, Google™ kontuko kontaktuak gailuko kontaktuekin batera ditzakezu, denak leku berean izan ditzazun. Gailutik edo ordenagailutik hasi dezakezu saioa lineako zerbitzu berri batean.

### Google™ kontua

Google™ kontua ezinbestekoa da Android gailuko hainbat aplikazio eta zerbitzu erabiltzeko. Google™ kontua behar duzu, adibidez, **Gmail™** aplikazioa gailuan erabiltzeko, Google Talk™ erabiliz lagunekin txateatzeko eta gailuko egutegia aplikazioa Google Calendar™ egutegiarekin sinkronizatzeko. Baliteke Google™ kontua ere behar izatea aplikazioak eta jokoak, musika, filmak eta liburuak Google Play™ dendatik deskargatzeko.

### Microsoft® Exchange ActiveSync® kontua

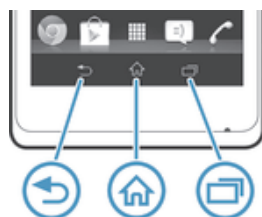
Sinkronizatu gailua enpresako Microsoft® Exchange ActiveSync® kontuarekin. Horrela, laneko posta kontua, kontaktuak eta egutegiko gertaerak aldean eramango dituzu uneoro.

### Facebook™ kontua

Facebook™ sare sozialeko zerbitzua da eta munduan barrena dauden zure lagunekin, familiarekin eta lankideekin konektatzen zaitu. Konfiguratu Facebook zure gailuan funtzionatzeko, edonondik harremanetan egon zaitez.

# Zure gailua ezagutzea

## Teklak erabiltzea



### Atzera

- Itzuli aurreko pantailara
- Itxi pantailako teklatura, elkarrizketa-koadroa, aukeren menua edo jakinarazpen panela



### Hasiera

- Zoaz **Hasierako pantaila** atalera



### Egitekoak

- Punteatu azken erabiltako aplikazioak eta aplikazio txikien barra erakusten duen leihoa

## Ukipen pantaila erabiltzea

Plastikozko film babesle bat ikusiko duzu gailuaren pantailan gailua erosten duzunean. Film hori kendu egin beharko zenuke ukipen pantaila erabiltzen hasi aurretik. Bestela, baliteke ukipen pantailak behar bezala ez funtzionatzea.

Gailua piztuta badago, baina aldi batean geldirik utzi bada, pantaila ilundu egiten da eta bateriaren energia gordetzen du, eta bakarrik blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du pantailaren blokeoak. Nahi duzun bezala blokeatu ahal izango duzu zure harpidetza babesteko eta zure gailuko edukia zeuk bakarrik atzitzeko.

- ! Gailuaren pantaila beirazkoa da. Ez ukitu pantaila, beira piztatuta edo apurtuta badago. Ahal dela ez zaitetz saiatu kaltetutako pantaila konpontzen. Beirazko pantailak sentikorrak dira erorketei eta astinaldi mekanikoei. Sony-ren berme zerbitzuak ez du estaltzen axolagabe zaintzeagatik eratorritako kasuak.

### Ireki edo nabarmendu elementuak

- Sakatu elementua.

## Aukerak markatzea



Markatutako kontrol-laukia



Desmarkatutako kontrol-laukia



Piztuta



Itzalita

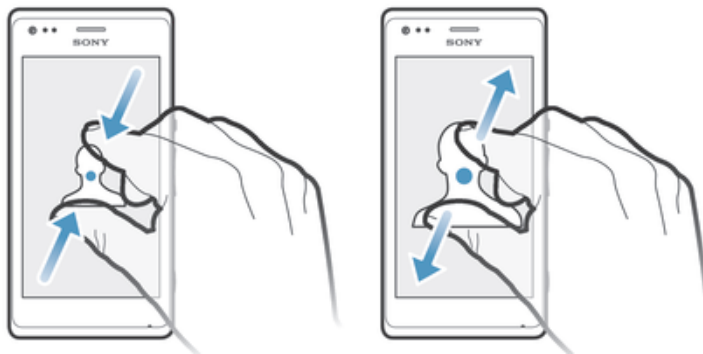
### Markatu edo desmarkatu aukerak

- Punteatu dagokion kontrol laukia edo aukeraren izenaren alboko aldatzailea.

## Zooma

Zooma erabiltzeko aukera erabilgarriak erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera dira.

## Zooma



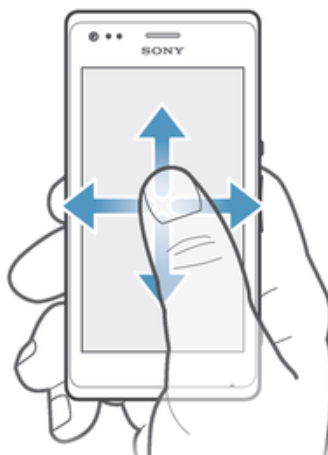
- Ezarri bi hatzak batera pantailan eta hurbildu (txikiagotzeko) edo urrundu (handiagotzeko) bata bestearengandik.
- 💡 Zoom egiteko bi hatzak pantailan erabiltzen dituzunean, bi hatzak zooma erabili daitekeen eremuan badaude soilik erabil dezakezu zooma. Adibidez, argazki bat handitu edo txikitu nahi baduzu, egiaztatu bi hatzak argazki markoaren eremuaren barruan daudela.

## Mugitu

Mugitu pantailan hatza gora eta behera mugituz. Zenbait web orritan, zeharka ere mugi zaitezke.

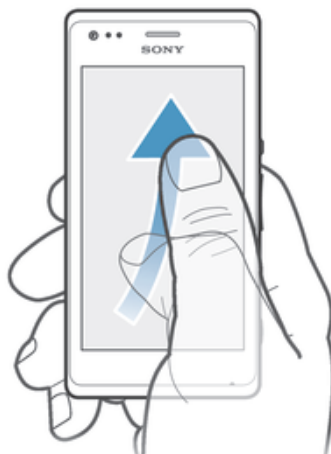
- ! Arrastratuta edo korrituta ez da ezer aktibatutako pantailan.

## Korritu



- Arrastatu edo korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.
- 💡 Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.

## Korritzeko




- Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan mugitu nahi duzun norabidean. Mugimendua bere kabuz gelditu arte itxaron dezakezu edo berehala gera dezakezu pantaila sakatuta.

## Sentsoreak

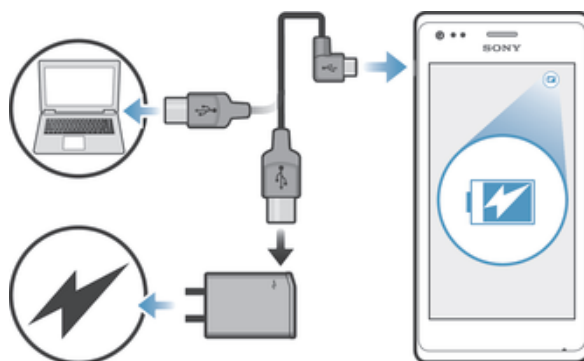
Gailuak argi eta hurbiltasun sentsoreak ditu. Argi sentsoreak inguruko argia hautematen du eta pantailaren argitasuna horren arabera doitzen du. Hurbiltasun sentsoreak ukipen pantaila desaktibatzen du, ahots deietan zehar uzre belarria pantailatik gertu dagoenean. Dei batean zehar nahi gabe gailuaren beste funtzio batzuk aktibatzea ekiditeko balio du.

## Bateria

### Bateria kargatzea

Gailuaren bateriak karga pixka bat izaten du erosten duzunean. Zenbait minutu pasa daitezke bateria ikonoa  pantailan agertu baino lehen, kargatzeko kablea energia iturri batera, hala nola USB ataka batera edo kargagailu batera, konektatzen duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Gailua denbora luzez kargatzen edukiz gero, gau osoan adibidez, ez da bateria edo gailua kaltetuko.

## Gailua kargatzeko



- 1 Entxufatu kargagailua korrante hartune batera.
- 2 Entxufatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
- 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren micro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Jakinarazpen argia piztuko da kargatzen hasitakoan.
- 4 Jakinarazpen argia berde dagoenean, gailua erabat kargatuta dago. Deskonektatu USB kablea gailutik kanpora tiratuz. Ziurtatu konektorea okertzen ez duzula kablea gailutik kentzean.

💡 Bateria erabat deskargatuta badago, baliteke minutu batzuk behar izatea jakinarazpen argiak pizteko kargagailuaren kablea energia hartune batera konektatzen duzunean.

## Bateriaren jakinarazpen argien egoera

Berdea	Bateria guztiz kargatuta dago
Gorri keinukaria	Bateria gutxi gelditzen da
Laranja	Bateria kargatzen ari da. Ez da bateria asko ez gutxi gelditzen

## Bateria egiaztatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera > Bateria maila**.

## Bateriaren errendimendua hobetzea

Ondorengo aholkuek zure bateriaren errendimendua hobetzen lagunduko dizute:

- Kargatu gailua maiz. Ez dio bateriaren iraupenari eragingo.
- Internetetik datuak jaisteak energia kontsumitzen du. Internet erabiltzen ez baduzu, bateria aurrez dezakezu, jakinarazpenen panelean datu mugikorren konexio guztiak desgaituta. Horretarako, egoera barra behera arrastatu behar duzu. Ezarpen horrek ez du datuak hari gabeko sareen bidez transmititzea eragotziko.
- Desaktibatu Bluetooth® eta Wi-Fi® eginbide hauek behar ez dituzunean. Errazago aktibatu eta desaktibatzeke, arrastatu egoera barra behera jakinarazpenen panelean.
- Erabili **STAMINA modua** eta **Bateria gutxiko modua** eginbideak bateriaren kontsumoa gutxitzeko. Gailua erabiltzen duzun moduaren arabera, zuretzat egokiena den bateria aurrezteko modua hauta dezakezu. Gainera, bateria aurrezteko modu bakoitzaren ezarpenak pertsonaliza ditzakezu.
- Ezarri sinkronizazio aplikazioak (posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzeko erabiltzen dena), eskuz sinkronizatzeko. Automatikoki ere sinkroniza daiteke, baina sinkronizazioko denbora gehiago behar da.
- Irakurri gailuaren bateriaren erabilerari buruzko menua, energia gehien zein aplikazioek kontsumitzen duen ikusteko. Zure bateriak energia gehiago kontsumituko du bideoak eta musika erreproduzitzeko aplikazioak erabiltzen dituzunean, YouTube™, adibidez. Google Play™ zerbitzutik deskargatutako aplikazio batzuek ere bateria gehiago kontsumi dezakete.
- Itxi eta irten erabiltzen ari ez zaren aplikazioetatik.
- Jaitsi pantailaren argitasun maila.

- Desaktibatu gailua edo aktibatu **Hegaldi modua** ezarpena, estaldurarik gabeko eremuan bazaude. Bestela, gailuak etengabe bilatuko ditu sare erabilgarriak, eta horrek bateria kontsumitzen du.
- Erabili Sony™-ren jatorrizko eskulibreko gailuak musika entzuteko. Eskulibreko gailuek gailuaren bozgorailuek baino bateria gutxiago kontsumitzen dute.
- Mantendu gailua egonean ahal denean. Egonean moduaren iraupena deritzo gailua sarera konektatuta egon, baina erabiltzen ez den denborari.
- Desgaitu horma paper dinamikoak.



### Bateriaren erabileraren menua atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa > Bateriaren erabilera**.



### STAMINA modua erabiltzea

Aktibatu **STAMINA modua** eginbidea **Wi-Fi®** konexioa, datu trafikoa eta energia gastatzen duten hainbat aplikazio pausatzen ditu, pantaila inaktibo dagoenean. STAMINA modua aktibo dagoenean, telefono deiak eta SMS eta MMSak jasotzen jarraituko duzu. Era berean, aplikazioen zerrenda konfiguratu dezakezu, pantaila inaktibo dagoela exekutatuta jarrai dezaten. Pantaila berriro aktibo dagoenean, pausatutako funtzio guztiak berrekingo dira.


### STAMINA modua aktibatuzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **STAMINA modua** alboko  eta punteatu **Aktibatu**.

### STAMINA modua desaktibatuzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **STAMINA modua** alboko .

### STAMINA moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **STAMINA modua**.
- 4 Gehitu edo kendu aplikazioak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

### Gailuaren egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena

Egonean moduaren iraupenak gailua sare batera konektatuta egon, baina aktiboki erabiltzen ez denean (deiak egin edo jaso) bateriak iraun dezakeen denbora kopurua esan nahi du. STAMINA moduak, aktibatuta dagoenean, etengabe ebaluatzen du gelditzen den egonean moduaren iraupena eta gailuaren erabileraren arabera iraupena desberdina izan daiteke. STAMINA modua oso eraginkorra da egonean moduaren iraupena luzatzeko, gailuaren pantaila blokeatuta mantentzen baduzu. Pantaila gutxitan blokeatzen baduzu, ez duzu hobekuntza handirik bilatuko bateriaren errendimenduan.

- ! Gailua lehenengo aldiz erabiltzen duzunean, baliteke egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena zehatza ez izatea, ez baita erabilera historia estimaturik egongo.

### Egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.

### Bateria gutxi modua erabiltzea

Bateria gutxi duzunean, **Bateria gutxiko modua** eginbidea aktiba dezakezu, bateria aurrezteko. Eginbide honek pantailaren distiraren, datu trafikoaren eta bibrazio funtzioen ezarpenak doitzen laguntzen ditu, bateria gutxiago gastatzen laguntzeko.



### Bateria gutxi modua aktibatzeke

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu **Bateria gutxiko modua** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera.

### Bateria gutxi modua desaktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **Bateria gutxiko modua** alboko ①.

### Bateria gutxi moduaren ezarpenak aldatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **Bateria gutxiko modua**.
- 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu ↩.

## Blokeatutako pantaila erabiltzea

Blokeatutako pantailatik bertatik sar zaitezke hainbat eginbidetara zuzenean, adibidez, argazkiak atera ditzakezu eta musika erreproduzitzailerara sar zaitezke, musika pistak erreproduzitzeko, pausatzeko edo aldatzeko.

### Blokeatutako pantailatik argazkia ateratzeko



- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla ⏻.
- 2 Kamera aktibatzeke, arrastatu 📷 pantailan zehar.
- 3 Punteatu 📷.

### Blokeatutako pantailan audio pista erreproduzitzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla ⏻.
- 2 Musika erreproduzitzaillearen kontrolak aktibatzeke, punteatu 🎵.
- 3 Punteatu ▶.

### Blokeatutako pantailan audio pista pausatzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla ⏻.
- 2 Musika erreproduzitzaillearen kontrolak azaltzen direnean, punteatu ⏸.

### Blokeatutako pantailan, erreproduzitzen ari den audio pista aldatzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla ⏻.
- 2 Musika erreproduzitzaillearen kontrola azaltzen denean, punteatu ⏮ edo ⏭.

## Hasierako pantaila

Hasierako pantailan gailuko eginbide nagusiak atzi ditzakezu. **Hasierako pantaila** widget-ekin, horma-paperarekin eta beste elementu batzuekin pertsonaliza dezakezu.

**Hasierako pantaila** gailuaren pantailaren mugetatik harago doa, beraz, hatza ezker-  
-eskuin pasa beharko hasierako pantailaren panel guztiak ikusi ahal izateko.  
● ● ○ ● ● irudiak zein **Hasierako pantaila** ikusten ari zaren adierazten du.  
Panelak bat Hasierako pantailaren panel nagusi izenda dezakezu, edo panelak gehi  
eta ken ditzakezu.



- Pantailaren behealdeko barrako elementuak beti erabilgarri daude bizkor atzitzeko.

### Hasierako pantailara joateko


- Sakatu .

### Hasierako pantaila arakatzeko

- Korritu eskuinera edo ezkerrera.

### Panel bat hasierako pantailako panel nagusi gisa ezartzeko




- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu .

### Panelak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte.
- 2 Pasa hatza ezkerrera edo eskuinera panelak arakatzeko eta punteatu .

### Panela hasierako pantailatik ezabatzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

## Widgetak

Widgetak zuzenean **Hasierako pantaila**-n erabili ditzakezun aplikazio txikiak dira. Esaterako, "WALKMAN" widgetaren bitartez, musika zuzenean erreproduzitu dezakezu.

Widget batzuk tamainaz aldatu daitezke: eduki gehiago ikusteko handitu ditzakezu, edo bestela, txikitu, **Hasierako pantaila**-n toki gutxiago har dezaten.

### Widgetak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiaren hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.

### Widget bati tamaina aldatzeko





- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badiezioketu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu **Hasierako pantaila** ikuspegiko punturen batean.

## Hasierako pantaila berrantolatzea

Pertsonalizatu hasierako pantailaren itxura eta aldatu bertatik atzitzen dituzun eginbideak. Aldatu pantailaren atzeko planoak, aldatu elementuak tokiz, sortu karpetak eta gehitu laster tekla eta widgetak.

### Pertsonalizatzeko aukerak


Hasierako pantailako eremu huts bat ukituta edukitzen duzunean, pertsonalizatzeko aukera hauek agertuko dira:

-  Gehitu widgetak hasierako pantailan.
-  Gehitu aplikazioak eta laster tekla.
-  Ezarri hasierako pantailarentzat horma papera.
-  Ezarri atzealdearentzat gaia.

### Hasierako pantailako pertsonalizazio aukerak ikusteko

- Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte eta pertsonalizatzeko aukerak agertuko dira pantailan.


### Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
  - 2 Punteatu **Aplikazioak > Last. tekla**.
  - 3 Hautatu laster tekla bat.
-  Aplikazioen laster markak zuzenean gehi ditzakezu Aplikazioen pantailatik, aplikazioa ukituta edukita.

### Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

### Widgetak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

### Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- 1 Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster tekla gainera.
- 2 Idatzi izen bat karpetarentzat eta punteatu **Eginda**.

### Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

### Hasierako pantailako karpetari izena aldatzeko

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Punteatu karpetaren izenburu barra **Karpetaren izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpetaren izen berria eta punteatu **Eginda**.

## Aldatu hasierako pantailaren atzeko planoa

Egokitu **Hasierako pantaila** zure beharretara horma-paper eta gai desberdinak erabiliz.

### Aldatu Hasierako pantailaren horma-papera

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

### Hasierako pantailarentzako gaia ezartzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
  - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioen atzeko planoa ere aldatuko da.

## Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea

Ireki aplikazioak **Hasierako pantailako** laster teklatik edo Aplikazioen pantailatik.

### Aplikazioen pantaila

Aplikazioen pantailan, **Hasierako pantailatik** irekitzen dena, gailua erostean aurreinstalatuta datozen aplikazioak agertzen dira, baita deskargatzen dituzun aplikazioak ere.

Aplikazio pantailak ohiko pantailak baino zabalera handiagoa du eta, beraz, ezkerrera eta eskuinera korritu duzu eduki guztia ikusteko.

### Aplikazio pantaila irekitzeko




- **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .




### Aplikazioen pantaila arakatzeko

- Aplikazioen pantailatan, lerratu hatza eskuinera edo ezkerrera.

### Hasierako pantailako aplikazio baten laster tekla sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Eduki ukituta aplikazio ikono bat pantailak dardara egin arte. Gero, arrastatu ikonoa pantailaren goialdera. **Hasierako pantaila** irekiko da.
- 3 Arrastatu ikonoa nahi duzun kokapenera **Hasierako pantaila** ikuspegian eta askatu hatza.

## Aplikazioen pantailako aplikazioak partekatzeke



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Partekatu**. Parteka daitezkeen aplikazio guztiak  ikonoarekin adierazten dira.
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun aplikazioa, hautatu aukera bat eta berretsi, beharrezkoa bada. Aplikazioa deskargatzeko esteka hautatu duzun jendeari bidaliko zaio.

## Aplikazioak irekitzea eta ixtea

### Aplikazioak irekitzeko

- **Hasierako pantaila** ikuspegian edo Aplikazioen pantailan, punteatu aplikazioa.

### Aplikazioak ixteko

- Sakatu .
- 💡 Zenbait aplikazio etenda daude,  sakatzen duzunean irteteko; beste aplikazio batzuk, ordea, atzeko aldean abian jarraituko dute. Lehen kasuan, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, eta utzitako puntuan jarrai dezakezu. Gogoratu zenbait aplikaziok datu konexioen kostuak eragin ditzakete atzeko aldean abiarazten denean, adibidez, sare sozialak.

## Erabilitako azken aplikazioen leihoa

Leiho honetan erabilitako azken aplikazioen artean alda dezakezu. Aplikazio txikiak ere ireki ditzakezu.

### Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu .


## Aplikazio txikiak erabiltzeko

Azken erabilitako aplikazioen leihotik, laster bidea izan dezakedu hainbat aplikazio txikira nahi duzunean, aplikazio txikien barraren bitartez. Aplikazio txikiek zure pantailako zati txiki bat bakarrik okupatzen dute. Beraz, beste aplikazio txikiekin eta beste aplikazioekin lan egin dezakezu aldi berean eta pantaila berean.

### Aplikazio txikien barra irekitzeko

- Sakatu .

### Aplikazio txiki bat ireki

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun aplikazio txikia. Aplikazio txiki bat agertuko da.

### Aplikazio txiki bat ixteko

- Punteatu  aplikazio txikien leihoan.


### Aplikazio txiki bat mugitu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta mugitu nahi duzun kokapenera.


### Aplikazio txiki bat minimizatu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta arrastatu eskuin ertzerako edo pantailaren behealdera.



### Zure aplikazio txikiak berriro abiarazteko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Eduki ukituta aplikazio txikia eta arrastatu eraman duzun lekuraino aplikazio txikien barran.




### Aplikazio txiki bat aplikazio txikien barratik kentzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Sakatu eta eduki ukituta aplikazio txikiaren ikonoa eta arrastatu aplikazio txikien barratik.

### Aurretik kendu den aplikazio txikiak leheneratzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu  > **Aplikazio txikiak**.
- 3 Hautatu leheneratu nahi duzun aplikazio txikia.


### Aplikazio txiki bat deskargatzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu  > .
- 3 Bilatu deskargatu nahi duzun aplikazio txikia, gero jarraitu jarraibideak instalazioa osatzeko.

## Aplikazioen menua

Menua nahi duzunean ireki dezakezu aplikazioa erabiltzen ari zarenean. Menua alda daiteke erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera.


### Aplikazioetako menuak irekitzeko

- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.

## Aplikazioa pantaila berrantolatzea

Mugitu Aplikazio pantailako aplikazioak zure hobespenean arabera.

### Aplikazioak Aplikazioen pantailan antolatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  Aplikazioen pantailara joateko.
- 2 Punteatu pantailaren goi-ezkerrean dagoen goitibehera zerrenda eta hautatu aukera bat.

### Aplikazio bat Aplikazioen pantailan mugitzeko

- 1 Ireki Aplikazioa pantaila.
  - 2 Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.
- ! **Neure ordena** hautatuta dagoenean soilik mugi ditzakezu aplikazioak.

### Aplikazioen pantailako aplikazio bat desinstalatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak .
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

## Egoera eta jakinarazpenak

Pantailaren goialdeko egoera barrak erakusten dizu zer gertatzen ari den gailuan. Ezkerrean, jakinarazpenak eskuratuko dituzu zerbait berria gertatzen denean. Adibidez, mezu berrien eta egutegiaren jakinarazpenak hortxe agertuko dira. Eskuinaldean, seinalearen indarra, bateriaren iraupena eta beste informazio bat erakusten da.



Egoera barrari esker zure gailuaren oinarrizko ezarpenak doitu ditzakezu, adibidez, Wi-Fi®, Bluetooth™, datu trafikoa eta soina. Jakinarazpenen paneleko ezarpenen menua ere ireki dezakezu telefonoaren beste ezarpenak doitzeko.

Jakinarazpen argi batek ere emango dizu bateriaren egoeraren eta beste jakinarazpen batzuen berri. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat dagoela esan nahi du. Baliteke jakinarazpen-argiak ez funtzionatzea bateria gutxi daukazunean.



## Jakinarazpenak eta abian diren ekintzak begiratzea

Egoera barraraino arrastatu dezakezu, Jakinarazpen panela irekitzeko eta informazio gehiago eskuratzeko. Mezu berria irekitzeko edo egutegiko gertaera bat ikusteko erabil dezakezu panela, adibidez. Atzeko planoan abian egongo diren aplikazio batzuk ere ireki ditzakezu; musika erreproduzitailea, adibidez.

### Ireki jakinarazpen-panela



- Arrastatu egoera-barra behera.

### Jakinarazpen panela ixteko



- Arrastatu jakinarazpen panelaren behealdeko fitxa gorantz.

### Ireki exekutatzen ari diren aplikazioak jakinarazpen-paneletik

- Ukitu exekutatzen ari den aplikazioaren ikonoa aplikazioa irekitzeko.

### Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

### Jakinarazpen panela garbitzeko

- Jakinarazpen panelean, punteatu **Garbitu**.


### Zure gailua Jakinarazpenen paneletik konfiguratzea

Jakinarazpenen paneleko ezarpenen menua ireki dezakezu gailuaren oinarrizko ezarpenak doitzeko. Adibidez, Wi-Fi® aktibatu dezakezu.

#### Gailuaren ezarpenen menua jakinarazpen paneletik irekitzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu .

#### Soinua jakinarazpen paneletik doitzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu .

#### Bluetooth™ funtzioa jakinarazpenen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu .

#### Wi-Fi® funtzioa jakinarazpenen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu .


#### Datu-trafikoa jakinarazpenen paneletik gaitzeko edo desgaitzeko


- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu .

### Ezarpenak menua

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan.

#### Gailuaren ezarpenetan sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak**.

- Halaber, arrastatu egoera barra beherantz hasierako pantailan eta punteatu , gailuaren ezarpenetara sartzeko.

### Idatzi testua

#### Pantailako teklatura

Punteatu pantailako QWERTY teklaturako teklak testua behar bezala sartzeko. Aplikazio batzuek pantailako teklatura automatikoki irekitzen dute. Testu-eremu bat ukituta ere ireki dezakezu teklatura hori.



## Pantailako teklata erabiltzea



- 1 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak. Zenbait hizkuntzetan, tekla hori hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da.
- 2 Itxi pantailako teklatuaren ikuspegia. Kontuan hartu ikono hau ez dela modu bertikalean agertzen.
- 3 Bistaratu zenbakiak eta ikurrak.
- 4 Pertsonalatu zure teklata. Tekla hori teklata pertsonalizatzen denean desagertu egingo da.
- 5 Sartu zuriune bat.
- 6 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 7 Ezabatu kurtsoarearen aurreko karakterea.

! Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.


### Bistaratu pantailako teklata testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

### Ezkatatu pantailako teklata

- Pantailako teklata irekita dagoela, punteatu .

### Pantailako teklata pertsonalizatzeko

- 1 Ireki pantailako teklata eta punteatu .
- 2 Jarraitu pantailako teklata pertsonalizatzeko argibideak.

💡 Pantailako teklata pertsonalizatzen duzunean **Aurpegieren tekla** kontrol laukia markatzen ez baduzu, ez da aurpegieraren ikonoa agertuko.

### Pantailako teklata orientazio horizontalean erabiltzeko

- Testua sartzean, ezarri gailua horizontalki.
- ! Teklatuak eginbide hau onar dezan, modu horizontala onartu behar du erabiltzen ari zaren aplikazioak eta pantailaren orientazio ezarpenak automatiko gisa egon behar du ezarrita.

### Sartu testua pantailako teklata erabiliz

- Teklatuan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklatuko karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklatuan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".

### Aldatu hizki maiuskuletatik minuskuletara eta alderantziz

- Letra bat sartu aurretik, punteatu  hizki maiuskuletatik aldatzeko , edo alderantziz.

### Aktibatu maiuskulak

- Hitz bat idatzi aurretik, sakatu  edo  agertzen den arte.

### Sartu zenbakiak eta ikurrak

- Testua sartzerakoan, punteatu **12!?**. Zenbaki eta ikurdun teklatu bat agertzen da. Punteatu **+=** aukera gehiago ikusteko.

### Ohiko puntuazio markak sartzeko

- 1 Hitza idazten amaitutakoan, punteatu hutsune barra.
- 2 Hautatu puntuazio marka hautagaien barratik. Hautatutako marka hutsunearen aurretik sartuko da.

- 💡 Puntua azkar sartzeko, punteatu hutsune barra birritan hitza sartzten amaitutakoan.

### Karaktereak ezabatzeko

- Punteatu kurtsorea lekura ezabatu nahi duzun karakterearen ondoren, gero punteatu **✕**.

### Orga itzulerara sartzeko

- Testua idazten duzunean, punteatu **↶** orga itzulerara sartzeko.

### Testua hautatzeko

- 1 Idatzi zerbait eta eduki testua punteatuta. Punteatzen duzun hitzaren bi aldetan tabulatzailak agertuko dira.
- 2 Arrastatu tabulatzailak ezkerrera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.

### Testua orientazio horizontalean editatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan sartutako testua.
- 2 Hautatu landu nahi duzun testua eta punteatu **Editatu...** eta hautatu aukera bat.


### Testua orientazio bertikalean editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazioaren barra nahi duzun aldaketak egiteko.

## Aplikazio-barra



- 1 Itxi aplikazio-barra
- 2 Hautatu testu osoa
- 3 Moztu testua
- 4 Kopiatu testua
- 5 Itsatsi testua



- !  arbelean testua gordeta duzunean bakarrik azaltzen da.

## Pasa hatza idazteko funtzioa erabiltzea hitzak idazteko


Pantailako teklatuan hatza letra batetik bestera irristatuta idatzi dezakezu testua.

- ! **Pasa hatza idazteko** pantailako teklatua erabiltzen duzunean soilik dago erabilgarri.

## Pasa hatza idazteko funtzioa erabiliz testua idazteko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua idazten duzunean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
  - 2 Jaso hatza hitza idazten amaitutakoan. Idatzi dituzun letretan oinarritutako hitzak iradokiko dizkizu. Beharrezkoa bada, hautatu hitz zuzena hautagaien barran.
  - 3 Aukera gehiago ikusteko, korritu eskuinera edo ezkerreara hitz hautagaien barran. Nahi duzun hitza aurkitu ez baduzu, punteatu  behin hitz osoa ezabatzeko. Ondoren saiatu berriro hitza berriro traza mugimendu bidezko idazketa funtzioa erabiliz edo punteatu letra bakoitza, hitza sartzeko.
  - 4 **Zuriunea keinuen artean** ezarpena aktibatuta badago, trazatu idatzi nahi duzun hurrengo hitza. Bestela, punteatu hutsune barra eta trazatu idatzin nahi duzun hurrengo hitza.
-  **Zuriunea keinuen artean** ezarpena aktibatuta dagoenean lotutako hitz elkartuak idazteko, baliteke hitzaren lehen zatia idazteko irristatu behar izatea eta gainerakoa idazteko letra bakoitza punteatu behar izatea.

## Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzera koan, punteatu 12?.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Testu sarrera ezarpenak**.
- 4 Markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko** kontrol laukiari.
- 5 Etengabe zuriunea punteatu gabe keinu baten eta bestearen artean zuriunea automatikoki gehitu nahi baduzu, markatu **Zuriunea keinuen artean** kontrol laukia.

## Markagailua

Markagailua telefonoetako ohiko 12 teklako teklatuaren antzekoa da. Testu iragarle eta sakatze anitz aukerak eskaintzen ditu. Teklatuaren ezarpenetan aktiba dezakezu markagailuaren idazketa-metodoa. Markagailua orientazio bertikalean soilik dago erabilgarri.

## Erabili markagailua



- 1 Aukeratu testu-idazketa aukera
- 2 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak
- 3 Bistaratu zenbakiak.
- 4 Bistaratu ikurrak eta aurpegierak.
- 5 Sartu zuriune bat
- 6 Sartu orga itzulera bat edo berretsi testu idazketa
- 7 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea



 Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

### Ireki markagailua lehen aldiz

- 1 Punteatu testua sartzeko eremu bat eta punteatu 12!?
- 2 Sakatu ✕ eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Teklatuaren itxura** > **Teklatuaren diseinua**.
- 4 Hautatu teklatu birtuala.

💡 Teklatu birtuala modu bertikalean soilik erabil daiteke.

### Sartu testua markagailua erabiliz

- Markagailuan  agertzen denean, punteatu karaktere-tekla behin, nahi duzun hizkia tekla lehen hizkia izan ez arren. Punteatu agertzen den hitza edo punteatu ► proposamen gehiago ikusi eta zerrendako hitz bat hautatzeko.
- Markagailuan  agertzen denean, punteatu sartu nahi duzun hizkiari dagokion karaktere-tekla. Sakatu karaktere-tekla behin eta berriro erabili nahi duzun karakterea agertzen den arte. Ondoren, egin gauza bera sartu nahi duzun karaktere bakoitzeko.

### Sartu zenbakiak markagailua erabiliz

- Markagailua irekita dagoela, punteatu 123. Zenbakidun markagailua agertzen da.

### Txertatu ikurrak eta aurpegierak markagailua erabiliz

- 1 Markagailua irekita dagoela, punteatu &😊. Ikurren eta aurpegieren sareta agertzen da.
- 2 Korritu gora edo behera aukera gehiago ikusteko. Punteatu ikur edo aurpegiera bat hura hautatzeko.

## Teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak

pantailako teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak zehatz ditzakezu, hala nola, idazketa-hizkuntza eta zuzenketa automatikoa.

### Pantailako teklatuaren eta telefonoko teklatuaren ezarpenetara sartzeko

- 1 Pantailako teklatua edo markagailua erabiliz testua sartzten duzunean, punteatu 12!?
- 2 edo 123.
- 2 Sakatu ✕ eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.

### Idazteko hizkuntza gehitzeko

- 1 Pantailako teklatua edo teklatu birtuala erabiliz testua idazten duzunean, punteatu 12!?
- 2 edo 123 .
- 2 Punteatu ✕ eta punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Hizkuntzak** > **Idazketa hizkuntzak** eta markatu dagokion kontrol laukia. Punteatu **Ados** berresteko.

## Testu idazketaren ezarpenak

Pantailako teklatua edo telefonoko teklatua erabiliz testua idazterakoan, testu idazketaren ezarpenen menua atzi dezakezu, testu iragarlearen, zuriune automatikoen eta konponketa bizkorren aukerak ezartzeko. Adibidez, hitzen aukerak nola azaltzen diren eta idazten duzun bitartean hitzak nola zuzentzen diren erabaki dezakezu. Idazten dituzun hitz berriak gogoratzeko ere konfiguratu dezakezu testu idazkeraren aplikazioa.

### Aldatu testu-idazketa ezarpenak




- 1 Pantailako teklatua edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzten duzunean, punteatu 12!?
- 2 edo 123.
- 2 Punteatu ✕, punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Testu sarrera ezarpenak** eta hautatu ezarpen esanguratsuak.

## Ahots bidezko idazketa erabilita testua sartzea




Testua sartzean, hitzak idatzi beharrean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko

idazketa Google™ teknologia esperimentalak da eta hizkuntza eta eskualde ugarietan dago eskuragarri.

### Ahots bidezko idazketa gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura edo markagailua erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12<sup>17</sup> edo 123 .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotserako tekla** kontrol laukia.
- 4 Sakatu  ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoa ikonoa  azalduko zaizu pantailako teklaturan edo markagailuan.

### Testua sartu ahots bidezko idazketa erabilia

- 1 Ireki pantailako teklatura edo teklatur birtuala.
- 2  erabilgarri badago, punteatu. Erabilgarri ez badago, eduki ukituta idazteko hizkuntzaren tekla, adibidez, EN<sup>1</sup>.
- 3  agertzen denean, esan idazteko testua. Amaitutakoan, punteatu  berriro. Iradokitako testua agertuko da.
- 4 Editatu testua eskuz, beharrezkoa bada.

## Gailua pertsonalizatzea

Gailuko ezarpen ugari doi ditzakezu zure beharretara egoki dadin. Adibidez, hizkuntza alda dezakezu, dei tonu pertsonala gehi dezakezu edo pantailaren argitasuna alda dezakezu.

### Bolumena doitzea

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreproduzioena ere.

#### Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.





#### Doitu multimedia erreproduzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.






### Soinuaren ezarpenak doitzea

Hainbat soinu ezarpen doitu ditzakezu. Adibidez, gailua isilik moduan ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.

#### Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla egoera barran  agertu arte.
-  Pizteko tekla  sakatuta eduki eta  punteatu dezakezu irekitzen den menuan, gailua dardara moduan ezartzeko.

#### Gailua isilik ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
  - 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.
-  Halaber, pizteko tekla  sakatuta eduki dezakezu eta irekitzen den menuan  puntea dezakezu, gailua isilik moduan ezartzeko.


#### Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak jasotzean** kontrol laukia.


## Ordua eta data

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.


### Data eskuz ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Eginda**.

### Ordua eskuz ezartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **am** adierazlea **pm** adierazlera aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Eginda**.

### Ezarri ordu-zona


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.

## Tonuen ezarpenak


### Tonu bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Telefonoaren tonua**.
- 3 Hautatu dei tonu bat.
- 4 Punteatu **Eginda**.

### Ukipen tonuak gaitzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.

### Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpenen soinua**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.


## Pantailaren ezarpenak

### Pantailaren argitasuna doitzea




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.
- 4 Punteatu **Ados**.

- 💡 Argitasun mailak bateriaren errendimenduan eragingo du. Bateriaren errendimendua hobetzeko aholkuak eskuratzeko, ikus *Bateriaren errendimendua hobetzea* orrialdea.

### Pantaila dardara egin dezan ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean** kontrol-laukia. Tekla leunak eta zenbait aplikazio punteatzen dituzunean, pantailak dardara egingo du.





### Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Lo**.
  - 3 Hautatu aukera bat.
-  Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla .

## Hizkuntza ezarpenak

Gailuarentzat hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu eta geroago aldatu.

### Hizkuntza ezarpenak aldatzeko




- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
  - 3 Hautatu aukera bat.
  - 4 Punteatu **Ados**.
-  Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu  Orduan, hautatu  aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.

## Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

-  Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.

### Hegaldi kanpoko modua aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
  - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
-  Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta **Hegaldi modua** hauta dezakezu irekiko den menuan.



## Soinuaren irteera hobetzea

Gailuko bozgorailuetatik ateratzen den soinua hobetu dezakezu, Clear Phase™ eta xLoud™ gisako teknologiadun eginbideak erabiliz.

### Clear Phase™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren Clear Phase™ teknologia gailuaren barne bozgorailuetako soinuaren kalitatea automatikoki doitu eta soinu garbiago eta naturalagoa eskuratzeko.


### Bozgorailuaren soinu kalitatea Clear Phase™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
  - 3 Markatu **Clear Phase™** kontrol laukia.
-  Clear Phase™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo.

## xLoud™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren xLoud™ audio iragazkiaren teknologia, bozgorailuaren bolumena hobetzeko kalitatea sakrifikatu gabe. Eskuratu soinu dinamikoagoa abesti gogokoak entzuten dituzun bitartean.

### Bozgorailuaren bolumena xLoud™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
  - 3 Markatu **xLOUD™** kontrol laukia.
- ! xLoud™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo.

## Memoria

Edukia gailuaren barneko memorian eta memoria txartelean gorde dezakezu.

### Memoria txartela

Gailuak microSD™ memoria txartela onartzen du, edukia biltegitzeko erabiltzen dena. Txartel mota hori memoria txartel eramangarri gisa ere erabil daiteke beste gailu bateragarrietan.

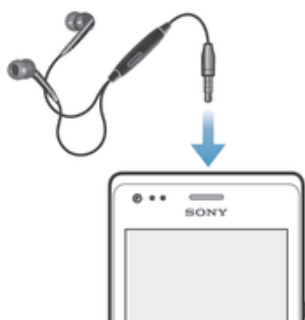
- ! Baliteke aparteko memoria txartel bat erosi behar izatea.

### Memoria txartela formateatzea

Gailuko memoria txartela formatea dezakezu, adibidez, memorian tokia egiteko. Ondorioz, txarteleko datu guztiak ezabatuko dituzu.

- ! Memoria txarteleko eduki guztia ezabatzen da formateatzen duzunean. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egingo duzula. Edukiaren babeskopia egiteko, edukia ordenagailuan kopia dezakezu. Informazio gehiago eskuratzeko, joan *Gailua ordenagailura konektatu* kapituluko 100. orrialdera.

## Entzungailua erabiltzea



- ! Erabili gailuarekin batera banatutako osagarriak edo osagarri bateragarriak, errendimendua optimoa izateko.

### Entzungailua erabiltzeko

- 1 Konektatu entzungailua gailura.
  - 2 Deiar erantzuteko, sakatu dei tekla.
  - 3 Deia amaitzeko, sakatu dei tekla.
- ! Gailuak entzungailurik ez badakar, bereizita eros dezakezu.
- 💡 Musika entzuten ari bazara, musika gelditu egingo da dei bat erantzuten duzunean eta berrekin egingo dio deia amaitzen duzunean.




## Internet eta mezularitza ezarpenak



SMSak eta MMSak bidaltzeko, eta Internetera sartzeko, datu konexio mugikorra eta ezarpen zuzenak izan behar dituzu. Ezarpen horiek lortzeko hainbat modu daude:

- Sare mugikor eta operadore gehienek kasuan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak gailuak aldeztirik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu gailua pizten duzun lehen aldian. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke **Ezarpenak** menuan.
- Gailuaren Interneteko eta sareko ezarpenak noiznahi eskuz alda ditzakezu. Jarri harremanetan sareko operadorearekin Interneteko eta mezularitzako ezarpenei buruzko informazio xehatua lortzeko.

### Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™** > **Internet ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Onartu**.


### Interneteko ezarpen lehenetsiak berrezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak** > **Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Berrezarri lehenetsiak**.




## Sarbidearen izenak (APNs)

APN zure gailuaren eta Interneten artean datu-konexioak ezartzeko erabiltzen da. APN-ak zein IP helbide mota erabili, zein segurtasun metodo erabili eta bukaerako zein konexio erabili zehazten ditu. APN egiaztatzea baliagarria da Interneten sartzerik ez duzunean, datuen konexiorik ez duzunean edo multimedia mezuak bidali edo jasotzerik ez duzunean.

### Uneko Access Point Name-a ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak**.
  - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sare-konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da.

### Interneteko ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak** > **Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **APN berria**.
- 5 Punteatu **Izena** eta sartu sortu nahi duzun sare profilaren izena.
- 6 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 7 Sartu sare operadoreak eskatutako gainerako informazioa.
- 8 Punteatu  eta punteatu **Gorde**.

## Datu erabilera kontrolatzea

Datu mugikorraren edo Wi-Fi® konexio bidez eta epe jakin batean, gailutik eta gailura transferitutako datu kopuruaren segimendua egin dezakezu. Adibidez, banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu. Datu mugikorren konexioaren


bidez datuak transferitzeko, datu erabileraren abisuak eta mugak ezar ditzakezu, kostu gehigarriak saihesteko.

- ! Datu erabileraren ezarpena doituz, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.

#### Datu erabilera ezarpenetara sartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.

#### Datu trafikoa aktibatze edo desaktibatze


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Datu trafikoa aktibatu edo desaktibatze, punteatu **Sare mugikorreko datuak** aukeraren alboko aktibatze edo desaktibatze etengailua, dagokiona.

- 💡 Bestela, **Datu trafikoa** aukerako **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorrek** kontrol laukia markatuta ere aktiba dezakezu datu trafikoa.


#### Datu erabileraren abisua ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

#### Datu erabileraren muga ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
  - 4 Markatu **Ezarri sare mugikorreko datu muga** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
  - 5 Datu erabileraren muga ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte.
- ! Datu erabilera ezarritako mugara iristen denean, gailuko datu trafikoa automatikoki desaktibatuta egingo da.



#### Banakako aplikazioen datu erabilera kontrolatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 4 Markatu **Murriztu atzeko planoko datuak** kontrol laukia.
- 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko, punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.

- ! Baliteke aplikazio baten ezarpen zehatzak beti erabilgarri ez egotea.

- 💡 Banakako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.


#### Wi-Fi® bidez transferitutako datuak ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Punteatu  eta markatu **Erakutsi Wi-Fi erabilera** kontrol laukia, markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Wi-Fi** fitxa.


## Mugikorren sareen ezarpenak

Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, eremuetan erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua sare mugikorraren modu batera sar dadin, adibidez, WCDMA edo GSM.

### Sare mota hautatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare mota bat.

### Hautatu beste sare bat eskuz

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
- 4 Hautatu sarea.

- ! Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura-eremutik irten arren.

### Sare hautapen automatikoa aktibatzeko


- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Gehiago... > Sare mugikorrak > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Automatikoa**.

## Datu trafikoa desaktibatu

Sare mugikorreko datu konexio guztiak desgai ditzakezu datuak nahi gabe deskarga edo sinkronizatu ez daitezten. Jarri harremanetan sareko operadorearekin harpidetza planari eta datu trafikorekin buruzko informazio gehiago lortzeko.

- ☼ Datu trafikoa desaktibatuta dagoenean, Wi-Fi® eta Bluetooth™ konexioak erabiltzen jarrai dezakezu. MMS mezua bidaltzen eta jasotzen ere jarrai dezakezu.

### Datu trafiko guztia desaktibatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Desmarkatu **Datu trafikoa** kontrol-laukia.

## Ibilitaritzako datuak

Zenbait sare-operadorek mugikorraren saretik datuen konexioa ahalbidetzen dute zure tokiko saretik kanpo zaudenean (roaming). Kontutan izan datuen transmisioko karguak aplika daitezkeela. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.

- ! Aplikazioek zure tokiko sareko Interneteko konexioa erabil dezakete jakinarazpenik gabe, adibidez, bilaketa eta sinkronizazio eskaerak bidaltzerakoan. Kargu osagarriak aplikatu ahal izango dira halako konexioak ezartzen direnean ibilitaritzan. Informazio gehiagorako, jar zaitez harremanetan zure operadorearekin.

### Datuak ibilitaritzan aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Markatu **Ibilitaritzako datuak** kontrol-laukia.

- ! Ezin duzu datuen ibilitaritzak aktibatu, datu-konexioa desaktibatuta dagoenean.

# Google Play™

## Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea

Ireki Google Play™ eta sartu aplikazioen eta jokoan mundura. Aplikazio eta joko hauek kategorien arabera araka ditzakezu. Aplikazioak eta jokoak ere ebalua ditzakezu, edo horiei buruzko iruzkinak bidali.

Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Ikus *Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko* atala 53 orrialdean.

- ! Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea

### Google Play™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.

## Google Play™ zerbitzutik deskargatzea

Era guztietako aplikazioak deskarga ditzakezu Google Play™ zerbitzutik, baita doako aplikazioak ere.

### Aplikazioak deskargatu aurretik

Google Play™ zerbitzutik deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dagoela.

Horrez gain, gogoan izan gailura edukia deskargatzen duzunean datu transmisio karguak aplika daitezkeela. Jarri harremanetan zerbitzu hornitzailearekin informazio gehiago lortzeko.

### Deskargatu doako aplikazioak

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa-funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.


### Ordaindutako aplikazioak deskargatzeko

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak erosten amaitzeko.

## Aplikazioetako datuak ezabatu


Baliteke noizean behin aplikazioetako datuak ezabatu behar izatea. Hori egin beharko duzu aplikazioaren memoria betetzen denean edo jokoan puntuazio altuenak ezabatu nahi dituzunean, besteak beste. Halaber, zenbait aplikazioko sarrerako mezu elektronikoak, SMSak eta MMSak ezabatu nahi izatea gerta daiteke.

### Aplikazioetako cache guztia garbitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Aplikazioak**.
- 4 Punteatu aplikazio bat bertako cache guztia garbitzeko.
- 5 Punteatu **Ezabatu cachea**.

- ! Ezin da aplikazio batzuen cachea garbitu.

## Ezabatu instalatutako aplikazioak


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
  - 3 Punteatu **Aplikazioak**.
  - 4 Hautatu ezabatu nahi duzun aplikazioa.
  - 5 Punteatu **Desinstalatu**.
- ! Aurrez instalatutako aplikazio batzuk ezin dira ezabatu.

## Baimenak

Baliteke zenbait aplikaziok gailuko datuetara, ezarpenetara eta hainbat funtziotara sartu behar izatea, behar bezala funtzionatzeko. Sartu behar izanez gero, dagozkien baimenak behar dituzte. Adibidez, nabigatzeko aplikazio batek datu trafikoa bidaltzeko eta jasotzeko baimenak behar ditu, bai eta zure kokapena jakiteko ere.

Baliteke zenbait aplikaziok euren baimenak modu okerrean erabiltzea datuak lapurtuz edo ezabatuz, edo zure kokapena jakinaraziz. Ziurtatu fidagarritzat hartzen dituzun aplikazioak instalatzen dituzula eta horiei baimenak ematen dizkiezula.

## Ikusi aplikazioen baimenak


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Aplikazioak**.
- 4 Punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 5 Korritu behera **Baimenak** aukeran xehetasunak ikusteko.

## Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea

Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Lehenespenez, gailua instalazio horiek debekatzeko konfiguratuta dago. Dena dela, ezarpen hori aldatu egin dezakezu eta iturburu ezezagunetako instalazioak baimen ditzakezu.

- ! Sonyk ez du bermatzen hirugarrenen aplikazioen eta deskarga edo beste interfaze baten bidez gailura transferitutako edukiaren funtzionamendua. Era berean, Sony ez da kalteen edo funtzionamendu murriztuen erantzule, horiek hirugarrenen edukia transferitzearen ondorio badira. Erabili soilik iturburu fidagarrietako edukia. Jarri eduki hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

## Baimendu Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna**.
- 3 Markatu **Iturburu ezezagunak** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **Ados**.

# Deitzea


## Larrialdi deiak

Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdeetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

### Larrialdi deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**.
  - 3 Sartu larrialdi-deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .
-  SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

### SIM txartela blokeatuta dagoela larrialdi deiak egiteko

- 1 Punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Idatzi larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .

## Deitzea

Telefono zenbakia eskuz markatuta, telefonoko kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat punteatuta edo deien erregistroko telefono zenbakia punteatuta egin ditzakezu deiak. Markatze adimenduna eginbidea ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak azkar aurkitzeko.

Dei bat egiten duzunean, gailuaren mikrofono nagusiak bigarren mikrofonoarekin batera funtzionatzen du atzeko planoko zarata murrizteko.



-  Ez estali bigarren mikrofonoa deitzen duzun bitartean.




- |   |  |
|---|--|
| 1 | Ireki kontaktuak                         |
| 2 | Ikusi deien erregistroko sarrerak        |
| 3 | Ikusi gogoko kontaktuak                  |
| 4 | Ikusi gailuan gordetako kontaktu taldeak |
| 5 | Ezabatu zenbakia                         |

6	Markagailua
7	Ezkatatu edo garbitu deien erregistroa
8	Deitzeko botoia
9	Ezkatatu edo erakutsi markagailua


### Egin deiak markatuta

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu hartzailereen zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .

### Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.


### Nazioarteko deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen 0 digitua gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu **Deitu**.

### Erakutsi edo ezkatatu zure telefono-zenbakia

Deiak egiten dituzunean hartzailerei zure telefono-zenbakia erakustea edo ezkatatzea hauta dezakezu.

### Erakutsi edo ezkatatu zure telefono-zenbakia

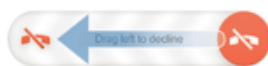
- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

### Deiak jasotzea

#### Deiak erantzuteko



#### Deiak baztertzeke



### Sarrerako deien tonuak isilarazteko

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.

### Dei bati mezu batekin uko egitea

Aurrez definitutako mezu batekin uko egin diezaiokezu dei bati. Halako mezu batekin dei bati uko egiten diozunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta gailuan gordeko da.

Sei mezu aurrez definituta daude gailuan. Aurrez definitutako mezuetatik hauta dezakezu, eta nahi izanez gero editatu egin daitezke.

### Aurrez definitutako mezu batekin dei bati uko egiteko

- Arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

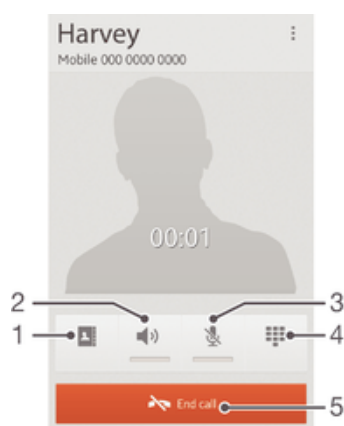
### Bigarren dei bati uko egin aurrez definitutako mezu baten bidez

- Dei batean zaude bip errepikatuak entzuten dituzunean, arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

### Deiari uki egiteko mezua erabilitako mezuari uko egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ukatu deia mezu bidez**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin behar diren aldaketak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

## Abian diren deiak



1 Ireki kontaktuak

2 Aktibatu bozgorailua dei batean zehar

3 Mututu mikrofona dei batean zehar

4 Sartu zenbakiak deian zehar

5 Amaitu deia


### Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.


### Deia abian dela mikrofona aktibatzeko

- Sakatu labur .

## Deien erregistroa erabiltzea


Dei erregistroan, dei galduak , jasotako deiak  eta markatutako deiak  ikus ditzakezu.

### Dei galduak ikusteko

- 1 Deiren bat galdu duzunean,  agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.




### Deitu deien erregistroko zenbaki batera


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.

! >> **Deitu** punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.

### Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.

### Deien erregistroak ezkutatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu  > .
- 3 Punteatu **Ezkutatu deiak**, deien erregistroak ezkutatzeko

## Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.

### Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko, punteatu **Deia zain**.

### Bigarren dei bati erantzuteko eta abian duzuna zain uzteko

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

### Bigarren deiak baztertzeko

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

### Bigarren dei bat egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagailu**.
- 2 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**.
- 3 Lehen deia zain uzten da.

💡 Prozesu bera jarraitzen dute ondorengo deiek.

### Dei batetik bestera aldatzeko

- Beste dei batera aldatzeko eta unekoa zain uzteko, punteatu .

## Konferentzia deiak

Konferentzia deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

- ! Konferentzia deira gehi ditzakezun parte hartzaileen kopuruari buruzko xehetasunak eskuratzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin.

### Egin telekonferentziak

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagail.**
- 2 Markatu bigarren parte-hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**. Bigarren parte-hartzaileak erantzuten duenean, lehen deia zain uzten da.
- 3 Punteatu ➤ telekonferentzian bigarren parte-hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte-hartzaile gehiago gehitzeko.

### Izan elkarrizketa pribatuak telekonferentzietako parte hartzaileekin

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **{0} partaide**.
- 2 Punteatu parte hartzaile baten telefono zenbakia harekin bakarka hitz egiteko.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta telekonferentziara itzultzeko, punteatu ➤.

### Baztertu parte-hartzaile bat telekonferentzia batetik

- 1 Abian den telekonferentzia batean, punteatu parte-hartzaile kopurua erakusten duen botoia. Adibidez, punteatu deian **3 partaide** hiru parte-hartzaile badaude.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko ➤ aukera.

### Amaitu konferentzia-deiak

- Deian zehar, sakatu ➤.

## Birbidali deiak

Deiak birbidal ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

### Desbideratu deiak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu deiak desbideratzeko erabili nahi duzun zenbakia eta, ondoren, punteatu **Gaitu**.

### Desaktibatu deien desbideratzeak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Desgaitu**.

## Deiak mugatzea

### Debekatu deiak

Sarrerako zein irteerako deien zenbait kategoria edo kategoria guztiak debeka ditzakezu. Deiak lehenengo aldiz debekatzean, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, ondoren, pasahitz berria, deiak debekatzeko funtzioa aktibatzen du.


### Sarrerako edo irteerako deiak debekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien debekuak**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu **Gaitu**.

### Irteerako deiak mugatzea

Zerbitzu hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerranda erabil dezakezu irteerako deiak mugatzeko.

### Gaitu edo desgaitu markatze finkoa

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak**.
- 3 Punteatu **Aktibatu markatze finkoa** edo **Desgaitu FDN**.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu **Ados**.

### Dei-hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak > Markatze finkoko zenbakiak**.

# Kontaktuak

## PCa erabiliz kontaktuak transferitzea

Contacts Setup PC Companion eta Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioetan dagoen aplikazioa da eta gailu zaharreko kontaktuak bildu eta gailu berrira transferitzen laguntzen dizu. Contacts Setup aplikazioak hainbat markatako gailuak onartzen ditu, baita iPhone, Samsung, HTC eta Nokia ere.

Zera behar duzu:

- Internetera konektatutako ordenagailua.
- Gailu zaharrentzako USB kablea.
- Android™ gailu berriarentzako USB kablea.
- Zure gailu zaharra.
- Zure Android™ gailu berria.





### Ordenagailua erabiliz kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Ziurtatu PC Companion PCan instalatuta dagoela edo Mac ordenagailuentzako Sony™ Bridge aplikazioa instalatuta dagoela Apple® Mac® ordenagailuan.
- 2 Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioa eta egin klik *Contacts Setup* botoian eta jarraitu kontaktuak transferitzeko argibideak.

## Kontaktuak gailuarekin sinkronizatzea

Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, adibidez, Google Sync™, Microsoft® Exchange ActiveSync® edo Facebook™ zerbitzuarekin, kontaktu horiek gailu berrira transferi ditzakezu kontu hura erabiliz.

### Sinkronizazio kontu bat erabiliz kontaktuak gailu berriarekin sinkronizatzeke




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
- 3 Dagoeneko sinkronizazio kontua konfiguratu baduzu eta kontu horrekin sinkronizatzen hasi nahi baduzu, punteatu kontua eta punteatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.

## Kontaktuak transferitzeko beste metodo batzuk

Gailu zaharrak dituen gaitasunen arabera, memoria txartela edo Bluetooth® teknologia erabil dezakezu kontaktuak gailu berrira zuzenean mugitzeko. Ez da gomendatzen SIM txartela erabiltzea, gailu batetik bestera kontaktuak mugitzeko. Baliteke SIM txartelak kontaktu guztiak gordetzeko adina toki ez izatea. Gainera, zenbait SIM txartelak kontaktu bakoitzaren telefono zenbaki bakarria gorde dezakete.

Begiratu gailu zahararen erabiltzailearen gidan, kontaktuak multimedia txartelean nola kopiatu, kontaktuak SIM txartelean nola gorde edo Bluetooth® erabiliz kontaktuak transferitzen nola hasi jakiteko.




### Memoria txarteleko kontaktuak inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, memoria txartelatik inportatutako kontaktuak gehi ditzakezu kontuan. Bestela, aukeratu inportatutako kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 SD txartelean vTxartela fitxategi bat baino gehiago badituzu, zerrenda bat agertuko da gailuan gordetako kontaktu sortekin. Bakoitzak bere sortutako data izango du. Hautatu inportatu nahi dituzun sortak.

### Bluetooth™ teknologia erabili bidalitako kontaktuek datuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela. Hala ez bada, ezingo dituzu datuak jaso beste gailuetatik.
- 2 Fitxategia jaso nahi duzun ala ez eskatzen zaizunean, punteatu **Onartu**.
- 3 Arrastatu beheara jakinarazpen panela eta punteatu jasotako fitxategia kontaktuaren datuak inportatzeko.




### Kontaktuak SIM txarteletik inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, SIM txarteletako kontaktuak kontuan gehitzea aukera dezakezu. Bestela, aukeratu kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.




## Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoitzketa horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

### Kontaktuak estekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontatu batean sartu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Bigarren kontaktuaren informazioa gehituko zaio lehen kontaktuari eta lehen kontaktua ez da, aurrerantzean, kontaktuen zerrendan agertuko.

### Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun lotutako kontaktua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka**.
- 4 Punteatu **Ados**.




## Kontaktuak gehitzea eta editatzea

Kontaktuak urrats soil batzuetan sortu, editatu eta sinkroniza ditzakezu. Kontu desberdinetan gordetako kontaktuak hautatu eta horiek gailuan nola bistaratu kudeatu dezakezu.

Kontaktuak kontu batekin baino gehiagorekin sinkronizatzen badituzu, kontaktuak gailuan sar ditzakezu, kopiak saihesteko.

- ! Zenbait sinkronizazio zerbitzuz, sare sozialeko zerbitzu batzuk kasu, ez dizute baimentzen kontaktuaren xehetasunak editatzea.

### Kontaktuak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .
- 3 Kontaktuak kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu badituzu, hautatu kontaktua gehitu nahi diozun kontua; bestela, punteatu **Tokiko kontaktua**, kontaktuaren informazioa gailuan soilik gorde nahi baduzu.
- 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

### Editatu kontaktuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu 👤.
- 3 Editatu nahi duzun informazioa. Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

### Argazki bat kontaktu batekin lotzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu 👤.
- 3 Punteatu 📷 eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
- 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.

💡 Halaber, kontaktuaren argazkia **Albuma** aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

### Kontaktu baten dei tonua pertsonalizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu 👤.
- 3 Hautatu aukera bat **Tonua** atalean.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Eginda**.

### Kontaktuak ezabatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontakua.
- 3 Kontaktu guztiak ezabatzeko, punteatu behera gezia beherako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Punteatu 🗑️ eta, ondoren, sakatu **Ados**.

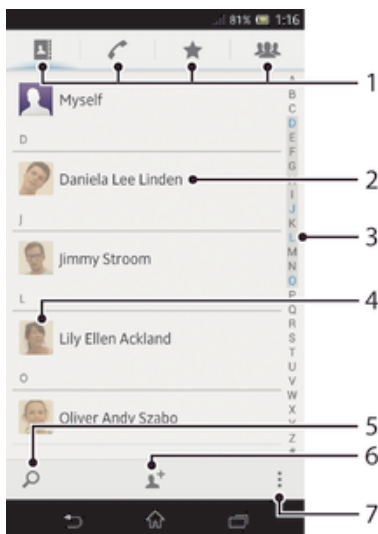
### Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Sakatu **Ni** eta, ondoren, sakatu 👤.
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

### SMS batetik kontaktu berri bat sortzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu 📧.
- 2 Punteatu 📧 > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik dagoen kontaktu bat edo punteatu **Sortu kontakua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

## Kontaktuak bilatzea eta ikustea






- 1 Laster teklen fitxa
- 2 Punteatu kontaktu bat xehetasunak ikusteko
- 3 Kontaktuak arakatzeko aurkibide alfabetikoa
- 4 Punteatu kontaktua baten miniatura kontaktuen menu azkarrera sartzeko
- 5 Bilatu kontaktuak
- 6 Sortu kontaktu bat
- 7 Ireki aukera gehiago

### Kontaktuak bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta idatzi kontaktu izenaren lehenengo letra batzuk **Bilatu kontaktuak** eremuan. Letra horiekin hasten diren kontaktu guztiak agertuko dira.

### Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu eta desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Aukeren zerrenda gehiago zabaltzeko, punteatu kontua.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

### Kontaktuen menu bizkorra




Punteatu kontaktuaren miniatura kontaktuarekin bizkor komunikatzeko aukerak ikusteko. Aukerak dira, besteak beste, kontaktuari deitzea, SMS edo MMS bat bidaltzea eta txateatzen hastea Google Talk™ erabilita.

- ! Kontaktuen menu bizkorrean aplikazio bat aukera gisa agertzeko, baliteke aplikazio hori gailuan konfiguratu eta aplikazioan sartu behar izatea. Adibidez, lehenik **Gmail™** aplikazioa abiarazi eta saio hasierako xehetasunak sartu behar dituzu, kontaktuen menu bizkorretik **Gmail™** erabili ahal izateko.




### Gogokoak eta taldeak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko. Gainera, kontaktuak taldeetara esleitu ditzakezu azkarrago sartzeko Kontaktuak aplikaziotik.


#### Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu .

#### Gogoko kontaktuak ikusteko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .

#### Kontaktu bat talde bati esleitzeko




- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Esleitu taldeari** azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol-laukiak eta punteatu **Eginda**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

## Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea





### Bisita txartela bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Ni**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

### Kontaktuak bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktuak.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




### Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu  erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




## Kontaktuen babeskopiak egitea

Memoria txartela edo SIM txartela erabil dezakezu kontaktuen babeskopia egiteko.

### Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

### Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

- 1 Zure **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
  - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
  - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak eta punteatu **Markatu guztiak**, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu.
  - 4 Punteatu **Esportatu**.
  - 5 Hautatu **Gehitu kontaktuak** kontaktuak gehitu nahi badizkiozu zure SIM txartelean dauden kontaktuei; bestela, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak** zure SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu.
- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren murrizketa da horren arrazoia.



# Mezularitza







## SMSak eta MMSak erabiltzea

Gailutik SMSak bidal eta jaso ditzakezu SMS (Short Message Service) erabiliz. Zure harpidetzan MMS (Multimedia Messaging Service) zerbitzua sartzen bada, multimedia fitxategiak, adibidez, argazkiak eta bideoak, dituzten mezuak ere bidali eta jaso ahal izango dituzu.




SMS bakar batean bidal ditzakezun karaktere kopurua desberdina izango da erabiltzen duzun operadorearen eta hizkuntzaren arabera. Karaktere muga gainditzen baduzu, batera lotutako SMS guztiak SMS bakar gisa bidaliko da. Bidaltzen duzun SMS bakoitzagatik kobratuko zaizu.

- ! MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguratuta. Ikusi *Internet eta mezularitza ezarpenak* informazio gehiago eskuratzeko.
- 💡 Zure mezuak ikusten dituzunean, elkarrizketa gisa agertuko zaizkizu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira.



### Sortu eta bidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
  - 2 Punteatu .
  - 3 Punteatu +, gero hautatu nahi duzun hartzaila kontaktuen zerrendan. Hartzaila ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
  - 4 Hartzailaiek gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
  - 5 Punteatu **Idatzi mezua** eta idatzi mezuaren testua.
  - 6 Multimedia fitxategi bat gehitu nahi baduzu, punteatu  eta hautatu aukera bat.
  - 7 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.
- 💡 Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarrizketa **Zirriborroa**: hitzarekin etiketatuko da.





### Irakurri eta jaso mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
  - 2 Punteatu nahi duzun elkarrizketa.
  - 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 💡 Egoera barratik ere ireki ditzakezu mezuak,  agertzen denean. Arrastatu barra beheera eta punteatu mezua.



### Erantzun mezuei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu mezua duen elkarrizketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

### Birbidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
  - 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
  - 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
  - 4 Punteatu +, gero hautatu hartzaila kontaktuen zerrendan. Hartzaila ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
  - 5 Hartzailaiek gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
  - 6 Editatu mezua eta sakatu **Bidali** beharrezkoa bada.
- 💡 4. urratsean, **Hartzaila** ere punteatu eta hartzailaren zenbakia eskuz ere sar dezakezu.




### Ezabatu mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua** > **Ezabatu**.



### Elkarrizketak ezabatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.





### Deitu mezuen bidaltzaileei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu hartzailearen izena edo zenbakia pantailaren goialdean eta, ondoren, hautatu hartzailearen izena edo zenbakia agertzen den zerrendatik.
- 4 Hartzailea kontaktuetan gordeta badago, punteatu deia egiteko erabili nahi duzun zenbakia. Hartzailea kontaktuetan gordeta ez badago, punteatu .




### Mezu batean jasotako fitxategiak gordetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.




### Mezu bati izarra jartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu .
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu .

### Izardun mezuak ikusteko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

### Mezuak bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Sartu bilatzeko gako hitzak eta punteatu egiaztatu botoia.

## SMSen eta MMSen aukerak

### Mezuaren jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuentzako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

### Aldatu irteerako mezuen entrega-txostenen ezarpenak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bidalagiria** entrega txostenak aktibatzeke edo desaktibatzeke.

### Ikusi SIM txartelean gordetako mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak > SIM mezuak**.


### Google Talk™

Google Talk™ istanteko mezularitza aplikazioa gailuan erabil dezakezu aplikazio bera erabiltzen duten lagunekin txateatzeko.

### Google Talk™ abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Talk**.

### Erantzun istanteko mezuei Google Talk™ aplikazioarekin

- 1 Norbaitek Google Talk™ bidez zurekin harremanetan jarri nahi duenean,  egoera barran agertzen da.
- 2 Arrastatu egoera barra behera; ondoren, sakatu mezua eta hasi txateatzen.



# Posta elektronikoa

## Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean





Posta elektronikoko aplikazioarekin posta elektronikoko kontu bat baino gehiago kudea dezakezu aldi berean, enpresako Microsoft Exchange Active Sync kontuak barne. Gmail™ kontuan jasoko dituzun mezu elektronikotara Posta elektronikoaaren aplikaziotik zein Gmail™ aplikaziotik sartu ahal izango duzu.

## Posta elektronikoko kontuak erabiltzeko




### Gailuan posta kontu bat konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
  - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
-  Posta elektronikoa zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoaaren zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.




### Posta elektronikoko kontu bat lehenetsitako kontu gisa ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu .
  - 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
  - 4 Ukitu mezu elektronikoa idazteko eta bidaltzeko lehenetsi nahi duzun kontua.
  - 5 Markatu **Kontu lehenetsia** kontrol-laukia. Lehenetsitako kontuaren sarrerako ontzia Posta elektronikoaaren aplikazioa irekitzen duzun aldiro azalduko zaizu.
-  Kontu bakarra baduzu, hori izango da automatikoki lehenetsia.

### Gailuan beste posta elektronikoko kontu bat gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Punteatu **Gehitu kontua**.
- 5 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**.
- 6 Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz. Beharrezkoa bada, jarri harremanetan posta elektronikoaaren zerbitzu hornitzailearekin, ezarpen xehatuak eskuratzeko.
- 7 Eskatutakoan, idatzi posta elektronikoko kontuaren izena, erraz identifika dezazun. Izen bera azalduko da kontu honetatik bidaltzen dituzun mezu elektronikotan.
- 8 Amaitutakoan, punteatu **Hurrengoa**.

### Posta elektronikoko kontua gailutik kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Punteatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Bilatu eta punteatu **Ezabatu kontua > Ados**.


## Gmail™ eta beste Google™ zerbitzu batzuk

Google™ kontu bat baduzu, gailuko Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoa irakurri, idatzi eta antolatzeko. Google™ kontuak gailuan funtziona dezan konfiguratu ondoren, lagunekin txatea dezakezu Google Talk™ aplikazioa erabiliz,

gailuko egutegia aplikazioa sinkroniza dezakezu Google Calendar™ aplikazioarekin eta aplikazioak eta jokoak deskarga ditzakezu Google Play™ merkatutik.

- ! Baliteke atal honetan deskribatutako zerbitzuak eta eginbideak herrialde guztietako sare eta zerbitzu-hornitzaile guztiekin bateragarriak ez izatea.

### Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko





- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Google**.
  - 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 💡 Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua [www.google.com/accounts](http://www.google.com/accounts) helbidean.

### To open the Gmail™ aplikazioa irekitzeko




- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Gmail**.

## Erabili posta-elektronikoa



### Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Ziurtatu posta kontua konfiguratu duzula.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro erabili nahi duzun kontua.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Hartzailea** eta hasi hartzailearen izena eta helbide elektronikoa idazten, edo punteatu  eta hautatu kontaktuen zerrendako hartzaile bat edo gehiago.
- 5 Idatzi mezu elektronikoaren gaiaren eta mezuaren testua eta punteatu .





### Mezu elektronikoak jasotzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektronikoko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da.
  - 3 Gailuan duzun beste kontu elektronikoko bat begiratu nahi baduzu, punteatu ▼ duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun. Kontu elektronikoko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu ▼ duen barra eta, ondoren, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
  - 4 Mezu berriak deskargatzeko, punteatu .
- 💡 Enpresako posta elektronikoko kontu bat konfiguraturuta baduzu, egiaztatze frekuentzia **Automatikoa (Push)** zehaz dezakezu.




### Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektronikoko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektronikoko bat begiratu nahi baduzu, punteatu ▼ duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Posta elektronikoa, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.
- 4 Testuaren eremuan, urrundu bi hatz elkarrengatik edo elkartu elkarrengana, handiagotzeko edo txikiagotzeko.
- 5 Erabili aurrera eta atzera egiteko geziak, hurrengo eta aurreko mezua irakurtzeko.






### Mezu elektroniko bateko eranskina ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Bilatu eta punteatu nahi duzun mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian. Eranskindun mezu elektronikoak  bidez identifika daitezke.
- 4 Punteatu eranskinaren fitxa mezu elektronikoan. Eranskin guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 5 Punteatu **Kargatu** erantsitako elementu baten azpian.
- 6 Eranskina deskargatuta dagoenean, punteatu **Ireki** edo **Gorde**.






### Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Bilatu eta punteatu nahi duzun mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 4 Punteatu bidaltzailearen izena.
- 5 Punteatu **Ados**, izena kontaktuetan gehitzeko galdetzen zaizunean.
- 6 Hautatu gordetako kontaktu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua** kontaktu bat sortzeko.
- 7 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.





### Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Bilatu eta ukitu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guztiei**.
- 5 Idatzi erantzuna eta punteatu .







### Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Birbidali**.
- 5 Punteatu **Hartzailea** eta idatzi hartzailearen helbidea.
- 6 Idatzi mezuaren testua eta punteatu .




### Mezu elektronikoak ezabatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 3 Posta elektronikoen sarrerako ontzian, markatu ezabatu nahi duzun mezuaren kontrol laukia eta, ondoren, punteatu .




### Irakurritako mezu elektronikoak irakurri gabeko gisa markatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu . Zure posta elektroniko lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektroniko bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
  - 3 Markatu nahi duzun mezu elektronikoari dagokion kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu .
-  Irakurri gabeko mezu elektroniko bat irakurri gisa markatzeko, markatu dagokion kontrol laukia eta, ondoren, punteatu .

### Posta elektronikoa sortaka kudeatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu . Zure posta elektronikoa lehenetsiaren sarrerako ontzia azalduko da. Gailuan duzun beste kontu elektronikoa bat begiratu nahi baduzu, punteatu  duen barra eta, ondoren, hautatu zer kontu begiratu nahi duzun.
- 2 Markatu hautatu nahi dituzun mezu elektronikoen kontrol laukiak.
- 3 Amaitutakoan, ukitu tresna barrako ikonoetako bat, hautatutako mezu elektronikoa beste karpeta batera eramateko, adibidez.

### Sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Posta elektronikoko kontu bat baino gehiago erabiltzen badituzu, punteatu doitu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

# "WALKMAN" aplikazioa

## Musikari buruz

Atera ahalik eta etekin handiena Walkman™ erreproduzitzaileari. Entzun eta antolatu ordenagailutik memoria txartelera transferitu edo lineako dendetan erosi eta bertatik deskargatu dituzun musika, audio liburuak eta podcastak.

Edukia musika erreproduzitzailean erabilgarri egiteko, Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu. Media Go™ aplikazioak musika edukia ordenagailutik gailura transferitzen laguntzen dizu. Gehiago jakiteko, ikusi *Gailua ordenagailura konektatu* orrialde honetan: 100.

## "WALKMAN" aplikazioaren ikuspegi orokorra



- 1 Arakatu zure musika
- 2 Bilatu gailuan gordetako abesti guztiak
- 3 Punteatu infinitu botoia sarean dagoen lotutako informazioa eta Google Play™-ko pluginak aurkitzeko
- 4 Albumaren azala (erabilgarri badago)
- 5 Joan uneko erreprodukzio ilarako hurrengo abestira, edo aurreratu uneko abestia
- 6 Abestiaren guztizko iraupena
- 7 Uneko abestiaren igarotako denbora
- 8 Progresio adierazlea – arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko
- 9 Erreproduzitu/Pausatu botoia
- 10 Joan uneko erreprodukzio ilarako aurreko abestira, edo atzeratu uneko abestia



## Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea

"WALKMAN" aplikazioa erabili aurretik, multimedia eduki gogokoenak ordenagailutik gailura transferi ditzakezu, gero eduki horiek gailuan entzun edo ikusteko. Multimedia edukietan sartzen dira musika, argazkiak eta bideoak. Fitxategiak transferitzeko bide errazena USB kablearekin da. Gailua eta ordenagailua USB kablearen bitartez konektatzen dituzunean, ordenagailuko fitxategi kudeatzaile aplikazioa edo Media Go™ aplikazioa erabili ahal izango duzu fitxategi guztiak transferitzeko.





## "WALKMAN" aplikazioa erabiltzea

### Audio edukia erreproduzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 **Nire musika** atalean, hautatu musika kategoria eta bilatu ireki nahi duzun abestia.
  - 3 Punteatu bideo bat erreproduzitzeko.
- ! Baliteke copyrightarekin babestutako elementuak ezin erreproduzitzea. Egiaztatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.

### Abestiak aldatzeko

- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  edo .
- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, irristatu albumaren azala ezkerredera edo eskuinera.

### Bideoak pausatzeko

- Punteatu .


### Musika azkar aurreratzeko eta atzeratzeko

- Eduki ukituta  edo .
- 💡 Era berean, aurrerapen-adierazlearen markatzailea ezkerredera edo eskuinera arrasta dezakezu.


### Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.


### Soinuaren kalitatea ekualizadorea baliatuz hobetzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinu efektuak**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.

### Atzeko zarata funtzioa aktibatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinu efektuak > Soinuaren hobekuntzak > Ezarpenak > Surround soinua (VPT)**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.


### Uneko erreprodukzio ilara ikusteko

- Erositako abestia "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu  > **Erreprodukzio ilara**.

### "WALKMAN" aplikazioa txikiagotu

- "WALKMAN" aplikazioa erreproduzitzen ari denean, punteatu  aurreko pantailara joateko, edo punteatu  **Hasierako pantaila**-ra joateko. "WALKMAN" aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

### "WALKMAN" aplikazioa atzealdean erreproduzitzen ari dela irekitzeko

- 1 Abesti bat atzeko planoan erreproduzitzen ari dela, punteatu  jakinarazpenen panela irekitzeko.
- 2 Punteatu abestiaren izenburua, "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko.

### Abestiak ezabatzeko

- 1 In **Nire musika** atalean, bilatu ezabatu nahi duzun abestia.
- 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua. Ondoren, punteatu **Ezabatu**.

- 💡 Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

### Abestiak bidaltzeko

- 1 **Nire musika** atalean, abestiak bilatzeko, eduki ukituta abestiaren izenburua.
  - 2 Punteatu **Bidali**.
  - 3 Hautatu aplikazioa zerrendan eta jarraitu pantailako argibideak.
- 💡 Albuma eta erreprodukzio zerrenda ere bidal dezakezu modu berean.

### Abestiei Facebook™-en "Atsegin dut" ezartzeko

- 1 Abesti bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu 🇺🇸 Facebook™-en abesti "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, zerbait idatzi iruzkinen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** abestia Facebook™-era bidaltzeko. Abestia ongi jaso bada, Facebook™-eko berrespen mezua iritsiko zaizu.

## Abesti edo artista bati buruzko informazio gehiago eskuratzea

"WALKMAN" aplikazioan, artistari buruzko informazio gehiago lor dezakezu infinitu botoia punteatuz ∞.

Infinitu botoiarekin ∞, gainera, lotutako edukira sar zaitezke, besteak beste:

- YouTube™-ko musika bideoetara
  - Artistaren Wikipedia-ko informaziora
  - Abestien letretara Google-n
  - YouTube™-ko karaoke bideoetara
  - Hedapen bilaketetara webean
  - PlayNow™ zerbitzuko edukietara
- ! Bilaketen emaitzen zehaztasuna ez da beti bera izango.

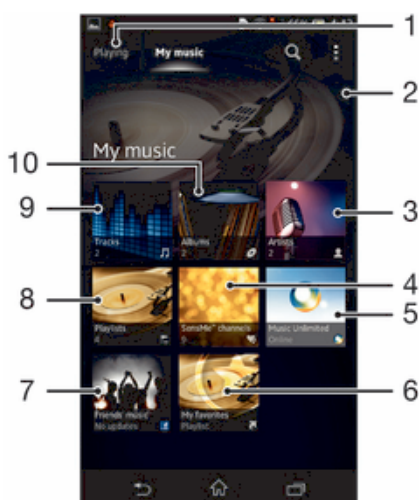
### Artista edo abesti bati buruzko informazio gehiago lortu

- Abestia "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu ∞.

## Abestiak antolatzeko Nire musika erabiltzea





Punteatu Nire musika fitxa "WALKMAN" aplikazioan zure gailuan erabilgarri dauden abesti guztien informazioa lortzeko. Nire musika aplikazioan, zure albumak eta erreprodukzio zerrendak kudeatu ditzakezu, eta musika zure aldaratearen eta orduaren arabera antolatu.

## Nire musikaren ikuspegi orokorra



- 1 Itzuli uneko abestira
- 2 Arakatu albumen arabera
- 3 Arakatu zure musika artistaren arabera
- 4 Arakatu erreproduzio zerrenda guztiak
- 5 Arakatu zure erreproduzio zerrenda gogokoenak
- 6 Bildu lineako zerbitzuak erabiliz zuk eta zure lagunek partekatu duzuen musikarako eta harekin lotutako edukietarako estekak
- 7 Une honetan erreproduzitzen ari den artistaren argazkia (erabilgarri badago)
- 8 Kudeatu eta editatu zure Music Unlimited™ aplikazioarekin
- 9 Sailkatu zure musika SensMe™ channels erabiliz
- 10 Arakatu audioa abestien arabera


### Abesti bati laster tekla gehitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu , ,  edo  eta bilatu zein abestirentzat sortu nahi duzun laster tekla.
- 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua.
- 3 Punteatu **Gehitu lasterbide gisa**. Laster tekla Nire musikako ikuspegi nagusian agertuko da orain.

### Laster tekla berrantolatzeke

- **Nire musika** atalean, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua leku berrira.

### Laster teklak ezabatzeke

- **Nire musika** ikuspegian, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua  ikuspegira.
- ! Zuk zeuk sortutako laster teklak soilik ezaba ditzakezu.

### Musika azken informazioarekin eguneratzeko


- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
- 2 Punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**. Zure gailuak sarean bilatzen du eta zure musikaren albumaren azala eta abestiari buruzko azken informazioa deskargatzen du.

- 💡 Musikaren informazioa deskargatzen duzunean, SensMe™ channels aplikazioa aktibatuko da.

### SensMe™ channels erabiliz zure musika sailkatzea

SensMe™ channels aplikazioak zure musika aldartearen eta denbotaren arabera antolatzen lagunduko dizu. SensMe™ aplikazioak zure abesti guztiak hainbat kategoriatan, edo katetan, taldekatzen ditu, zure aldartearekin bat datorren musika edo orduarentzat egokiena dena hautatzeko.




### SensMe™ channels aplikazioa gaitzeko

- **Nire musika** atalean, punteatu  eta, gero, punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**.
- ! Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.

### Musika ausaz erreproduzitzea

Erreproduzio-zerrendetako abestiak ausaz erreproduzi ditzakezu. Besteak beste, zuk sortutako erreproduzio zerrendak edo deskargatutako albumak erreproduzi ditzakezu ausaz.

### Abestiak ausaz erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika** ikuspegian, punteatu  eta nabigatu album batera, edo punteatu  eta arakatu erreprodukzio-zerrenda bat.
- 2 Punteatu albuma, gero punteatu , **Ausazko errep. modua** aktibatzeko.

### Erreprodukzio zerrendak kudeatzea

**Nire musika** atalean erreprodukzio zerrendak sortu ahal izango dituzu gailuan gordeta duzun musikarekin. Gainera, Media Go™ aplikazioa zure ordenagailuan instalatu eta ordenagailuko erreprodukzio zerrenda zure gailuan kopiatu ahal izango duzu.

Gehiago jakiteko, ikus *Gailua ordenagailura konektatu* orrialde honetan: 100.


### Zeure erreprodukzio zerrendak sortzeko

- 1 **Nire musika** atalean, artista, albuma edo abestia gehitzeko, eduki ukituta artistaren izena edo albumaren edo abestiaren izenburua.
- 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen:** > **Sortu zerrenda.**
- 3 Sartu izen bat erreprodukzio zerrendarentzat eta punteatu **Ados.**

### Abestiak erreprodukzio zerrenda batean gehitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, zure abestiak bilatzean, eduki ukituta gehitu nahi duzun artistaren, albumaren edo abestiaren izena.
- 2 Punteatu **Gehitu hemen:**.
- 3 Punteatu artista, albuma edo abestia gehitu nahi duzun erreprodukzio zerrendaren izena. Artista, albuma edo abestia erreprodukzio zerrendan gehituko da.

### Zure erreprodukzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
- 2 **Zerrendak** atalean, sakatu erreprodukzio zerrenda bat.
- 3 Punteatu bideo bat erreproduzitzeko.

### Abestiak erreprodukzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreprodukzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun abestiaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu zerrendatik** agertzen den zerrendan.

### Ezabatu erreprodukzio-zerrendak

- 1 **Nire musika** atalean, hautatu **Zerrendak.**
  - 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio-zerrenda.
  - 3 Punteatu **Ezabatu.**
  - 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- ! Ezingo duzu lehenetsitako erreprodukzio zerrenda ezabatu.

### "WALKMAN" aplikazio widgeta

WALKMAN aplikazioaren widget-a **Hasierako pantaila** ataletik WALKMAN aplikaziorako zuzeneko sarbidea eskaintzen duen aplikazio ñimiñoa da. Widget hori gehitu behar duzu **Hasierako pantaila** atalean erabili ahal izan aurretik.


### "WALKMAN" aplikazioaren widgeta zure pantaila nagusian jartzeko

- 1 Punteatu zure **Hasierako pantaila**-eko zona huts bat, gero punteatu **Widgetak.**
- 2 Bilatu eta punteatu **WALKMAN.**

### Zure entzumena zaintzea

"WALKMAN" aplikazioa edo beste multimedia erreproduzitzailerik batzuk denbora luzez altuegi entzuteak zure entzumena kaltetu dezake, baita bolumena oso altua ez bada ere. Halako arriskuak jakinarazteko, bolumen mailari buruzko abisua agertuko da bolumena altuegia denean eta WALKMAN aplikazioa 20 orduz baino gehiagoz erabiltzen denean.

## Bolumen teklaren abisua desaktibatzeko

-  agertzen denean, punteatu **Ados**, abisua ixteko.
- 💡 Gailua berrabiarazten duzun bakoitzean, multimedia bolumena automatikoki maila ertain gisa zehaztuko da.


## TrackID™ teknologia

### TrackID™ teknologia erabiliz musika identifikatzea



Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuren buruan. TrackID™ teknologiak identifikatutako pistak erosi ditzakezu eta TrackID™ zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID™ erabiltzaileek zer bilatzen duten ikusteko. Emaitza hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku lasai batean.

- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.


### TrackID™ aplikazioa irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegiari, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **TrackID™**.
- 💡 TrackID™ widgeta ere erabil dezakezu TrackID™ aplikazioa irekitzeko.

### TrackID™ erabilia pistei buruzko informazioa bilatzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta mantendu gailua musika datorren lekura begira.
  - 2 Punteatu . TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, emaitzak pantailan azalduko dira.
- 💡 **TrackID™** aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu .

### TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**. Grafiko bat ikusten duzun lehen aldian, zure eskualdean ezarriko da.
- 2 Beste herrialde batzuetako bilaketa ezagunagoen grafikoak ikusteko, punteatu  > **Lurraldeak**.
- 3 Hautatu herrialde edo eskualde bat.

### TrackID™ teknologiaren emaitzak erabiltzea

Pistari buruzko informazioa azaltzen da TrackID™ aplikazioak pista bat ezagutzen duenean. Pista erostea edo posta elektronikoko, SMS edo sare sozial baten bidez partekatzea hauta dezakezu. Pistaren artistari buruzko informazio gehiago ere eskura dezakezu.

### TrackID™ aplikazioak ezagututako pistak erosteko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Deskarga**.
  - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak erosketara osatzeko.
- 💡 Halaber, erosteko pista hauta dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.
  - ! Baliteke pistak erosteko eginbidea herrialde/eskualde guztietan onartuta ez egotea, edota sare edo zerbitzu hornitzaile guztiek ez onartzea ere.

### Pistak partekatzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Partekatu**, eta hautatu partekatzeko metodoa
  - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura osatzeko.
- 💡 Halaber, partekatzeko pista hauta dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.

### Pista batean, artistari buruzko informazioa ikusteko

- **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Artistaren info..**
- 💡 Halaber, pista baten artistaren informazioa ikus dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita **TrackID™** hasierako pantailatik.

### Pista gomendatzeko Facebook™-en

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, punteatu pistaren izenburua.
  - 2 Pistaren informazioa pantailan, itxaron 👍 fitxa agertu arte eta, gero, punteatu fitxa hau.
  - 3 Hasi saioa **Facebook™**-en eta gomendatu pista.
- ! Baliteke eginbidea herrialde/eskualde guztietan onartuta ez egotea, edota sare edo zerbitzu hornitzaile guztiek ez onartzea ere.

### Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai** berresteko.



# FM irratia

## FM irratia buruz

Gailuko FM irratia beste edozein FM irratik bezala funtzionatzen du. FM irratia kateak araka eta entzun ditzakezu, eta gogoko gisa gorde ditzakezu, adibidez. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua konektatu behar diozu gailuari. Izan ere, entzungailuak antena gisa funtzionatzen du. Gailu horietako bat konektatzean, nahi baduzu, bozgorailura eraman dezakezu irratia eraman soina.

- 💡 FM irratia irekitzen duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.

### FM irratia abiarazteko

- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.
- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratzen da.


### Irrati kate batetik bestera mugitzeko

- Korritu hatza gora edo behera frekuentzia bandan zehar.

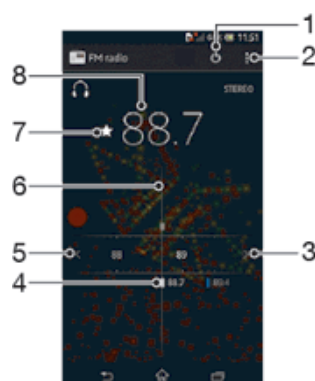
### Irratiaren eskualdea hautatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Ezarri irratia eskualdea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

### Ikustailea doitzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Bistaratzaila**.
- 3 Hautatu aukera bat.

## FM irratia ikuspegi orokorra



- 1 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 2 Ikusi menuko aukerak
- 3 Igo frekuentzia banda kate bat bilatzeko
- 4 Gordetako gogoko kate bat
- 5 Jaitsi frekuentzia banda kate bat bilatzeko
- 6 Sintonizatutako diala

## Erabili gogoko irrati-kateak

Gehien entzuten dituzun irrati-kateak gogoko gisa gorde ditzakezu. Gogokoak erabilia irrati-kateak bizkor eskura ditzakezu.

### Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ☆.
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu **Gorde**.

### Gogoko kateak kentzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ★ eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

## Bilatu irrati-kate gehiago

Kokapenez aldatu baduzu edo uneko kokapeneko estaldura hobetu bada, irrati-kate gehiago bila ditzakezu.

- ! Bilaketa berriak ez die gorde dituzun gogokoei eragiten.

### Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaritzen dira.

## Soinu ezarpenak

### Irratiaren soinua gailuen artean aldatzea

Irratia entzun dezakezu haridun entzungailuaren bidez. Edozein gailu konektatzean, soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.

### Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
  - 2 Punteatu **Errepr. bozgorailuan**.
- 💡 Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu ☰ eta sakatu **Errepr. aurikularretan**.

### Mono eta estereo moduen artean aldatzea

Mono ala estereo moduan entzun dezakezu FM irratia. Zenbait egoeretan, mono modura murriztuz gero, zarata murriztu eta soinuaren kalitatea hobetu daiteke.

### Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko



- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
- 2 Punteatu **Gaitu soinu estereoa**.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu ☰ eta punteatu **Behartu mono soinua**.

## Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin

Erabili **TrackID™** teknologia zure gailuan erreproduzitzen ari diren FM irratiko musika pistak identifikatzeko.



### TrackID™ bidez FM irratiko abesti bat identifikatzeko

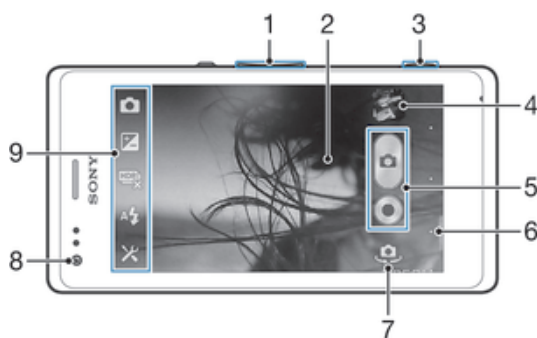
- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta hautatu **TrackID™**.
  - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia aztertzen duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
  - 3 Sakatu  FM irratira itzultzeko.
- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

# Kamera

## Kamerari buruz

Kameratik, adibidez, argazkiak eta bideoak bidal diezazkiekezu lagunei mezu gisa edo web zerbitzu batean karga ditzkezu. Zure gailuak aurrealdeko kamera bat ere badu eta erabilgarria da zeure buruari argazkiak ateratzeko.

## Kamerako kontrolen ikuspegi orokorra



- |   |  |
|---|--|
| 1 | Handitu edo txikitu  |
| 2 | Kamera nagusiaren pantaila                                     |
| 3 | Kamera tekla – Aktibatu kamera/Atera argazkiak/Grabatu bideoak |
| 4 | Ikusi argazkiak eta bideoak                                    |
| 5 | Atera argazkiak edo grabatu bideoak                            |
| 6 | Itzuli aurreko urratsera edo irten kameratik                   |
| 7 | Aldatu aurrealdeko kameratik kamera nagusira                   |
| 8 | Aurrealdeko kamera   |
| 9 | Kamerako ezarpenen ikonoa eta laster teklen ikonoa             |

### Kamera irekitzeko

- Eduki sakatuta kamera tekla.

### Itxi kamera

- Sakatu ↶ kamera pantaila nagusitik.

## Erabili argazki-kamera

Hiru modu daude argazki-kamerarekin argazkiak ateratzeko. Sakatu kamera-tekla, ukitu pantailako kameraren botoia edo ukitu pantailako puntu bat.

### Atera argazkiak kamera tekla erabiliz

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Sakatu kamera tekla erabat.

### Pantailako kamera botoia punteatuta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu pantailako kamera botoia . Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.

### Aurrealdeko kamera erabilia autorretratuak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu pantailaren goi ezkerrean dagoen ikonoa, bilatu eta hautatu **Aurreko kamera**.
- 3 Argazki bat ateratzeko, sakatu kamera tekla. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.

### Zooma erabiltzeko

- Kamera irekita dagoenean, sakatu bolumen tekla gora edo behera.
- Kamera irekita dagoenean, elkartu hatzak elkarrengana edo aldendu elkarrengandik kameraren pantailan.

### Erabili argazki-kameraren argia

- 1 Kamera irekita dagoela, ukitu ✕.
- 2 Punteatu **Flasha**, eta hautatu nahi duzun flash ezarpena.
- 3 Atera argazkia.

### Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Ireki kamera, punteatu pantailaren goi eskuinaldeko miniatura argazki edo bideoklip bat irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko. Bideoek ▶ adierazlea dute.

### Argazkiak ezabatzeko

- 1 Ireki ezabatu nahi duzun argazkia.
- 2 Punteatu pantailako eremu huts bat 🗑 agerrarazteko.
- 3 Punteatu 🗑.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

## Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Marko horiak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

### Aurpegi hautematea aktibatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ukitu pantailaren goiko aldean, ezkerrean, dagoen ikonoa eta, ondoren, hautatu **Arrunta**.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 4 Punteatu **Fokatze modua > Aurpegi detekzioa**.

### Aurpegi hautematea erabiliz argazkiak ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Sakatu kamera tekla erdiraino. Marko hori batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den.
- 3 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla behearaino.

## Irribarreka dauden aurpegi argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia irribarre egiten duen heinean aurpegi bati argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez, eta bat hautatzen du haren irribarreka hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatuko aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

### Smile Shutter™ aktibatzeke



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 3 Punteatu **Irribarreen kliskagailua** eta hautatu irribarre maila.

### Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea


- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia koloredun marko batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, sakatu kamera tekla argazkia automatikoki ateratzeko.

## Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.

Kameraren pantailan  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da.  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.

### Geoetiketak aktibatzeke


- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ✕, gero punteatu **Geoetiketak > Aktibatuta**.
- 3 Punteatu **Ados** GPS edo hari gabeko sareak gaitzea onartzeko.
- 4 Markatu hautatu nahi dituzun aukerak **Kokapen zerbitzuak** atalean.
- 5 Ezarpenak berretsitakoan, sakatu  kameraren pantailara itzultzeko.
- 6 Kameraren pantailan  agertzen bada, zure kokapena erabilgarri dago eta zure argazkia geoetiketa daiteke. Bestela, egiaztatu zure GPSa eta/edo hari gabeko sareko konexioa.

## Argazki kameraren ezarpenak erabili

### Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.


### Pertsonalizatu argazki-kameraren ezarpenen panela

- 1 Kamera irekita dagoenean, ukitu ✕ ezarpen guztiak bistaratzeko.
  - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena eta arrastatu nahi duzun lekura.
-  Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.


## Argazki kameraren ikuspegi orokorra

 **Arrunta**

 **Aurreko kamera**  
Hautatu aurrealdeko kamera, zeure buruari argazkia atera nahi badiozu.





 **Irukiaren efektua**  
Efektuak aplikatu argazkiei.

**SCN Agertokiaren hautapena**  
Erabili aurreprogramatutako eszena mota kamera ohiko egoeretan argazkia ateratzeko ezartzeko.

-  **Panoramikoa**  
Erabili ezarpen hau argelu zabaleko argazki panoramikoak ateratzeko. Sakatu kamera tekla eta mugitu kamera poliki alde batetik bestera.





## Bereizmena

Aukeratu argazki tamainetako bat eta formatu ratioa argazkia atera baino lehen. Bereizmen handiagoko argazkiek memoria gehiago behar dute.

-  **5 MP 4:3**  
5 megapixekeko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.
-  **3 MP 16:9**  
3 megapixekeko argazki tamaina 16:9 formatu ratioarekin. Bereizmen handiko pantaila zabaleko formatua. Full HD baino bereizmen handiagoa du. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.
-  **2 MP 4:3**  
2 megapixekeko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.
-  **2 MP 16:9**  
2 megapixekeko argazki tamaina 16:9 formatu ratioarekin. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.




## Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean.

-  **Automatikoa**  
Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.
-  **Erabili flasha beti**  
Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsua denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.
-  **Desaktibatuta**  
Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.
-  **Eکیدin begi gorriak**  
Begietako kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.

## Tenporizadorea

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.






-  **Aktibatuta (10 s.)**  
Ezari 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunez argazkia ateratzen dena arte.
-  **Aktibatuta (2 s.)**  
Ezari 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunez argazkia ateratzen dena arte.
-  **Desaktibatuta**  
Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

## Smile Shutter™

Erabili irribarre mailaren botoia, argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarre hautemango duen zehazteko.




## Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarraren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko. Gailuaren kamera lo moduan badago, sakatu kamera tekla.

-  **Abiarazi eta atera argazkia**  
Kamera tekla sakatuta edukita, kamera lo modutik exekutatu bezain laster aterako du lehen argazkia.
-  **Abiarazi bakarrik (argazki kamera)**  
Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, argazki kamera lo modutik abiaraziko da.
-  **Abiarazi eta grabatu bideoa**  
Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, lehen bideoa bideo kamera lo modutik abiarazi orduko ateratzen da.
-  **Abiarazi bakarrik (bideokamera)**  
Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, bideo kamera lo modutik abiaraziko da.
-  **Desaktibatuta**


## Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze funtzioak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

-  **Fokatze bakar automatiko**  
Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.
-  **Aurpegi detekzioa**  
Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriakin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdin bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.
-  **Ukitu fokatzeko**  
Sakatu kameraren pantailako eremu bat fokatu beharreko eremua zehazteko. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

## Esposizio balioa

-  Zehaztu argazkiak agertzea nahi duzun argi kopurua. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.





## HDR

Erabili HDR (High Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argiak eta ilunak eranguratsuak dituen argazkia sortzen du.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

## Zurien balantzea

Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.

-  **Automatikoa**  
Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.
-  **Goria**  
Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.
-  **Fluoreszentea**  
Koloreen balantzea argitasun fluorezentera doitzen du.
-  **Egun argia**  
Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.



### Lainotua

Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

## ISO

Baldintza ilunek edo mugitzen diren subjektuek eragindako irudi lausotua murrizteko erabil dezakezu ISO sentsibiltatea areagotuta.



### Automatikoa

ISO sentsibiltatea automatikoki zehazten du.



### 100

ISO sentsibiltatea 100ean zehazten du.



### 200

ISO sentsibiltatea 200ean zehazten du.



### 400

ISO sentsibiltatea 400ean zehazten du.



### 800

ISO sentsibiltatea 800ean zehazten du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

## Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.



### Erdia

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.



### Normala

Irudi osoa jotzen duen argi kopuruare arabera kalkulatzen du esposizioa.



### Puntua

Esposizioa atera nahi duzun irudiko zati txiki batera doitzen du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

## Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

## Geoetiketak

Etiketatu argazkiak non hartuak izan diren azaltzen duten xehetasunekin.



### Aktibatuta

Geoetiketak aktibatuta daudenean, argazkiak ateratzean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa automatikoki gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen-eginbideak gaitu behar dituzu. Argazki bati geoetiketak gehitzeko, argazkia atera baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan agertzeak kokapena zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean, agertuko da.



### Desaktibatuta

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu argazkiaren kokapena ikusi.

## Kargatu automatikoki

Kargatu automatikoki argazkien eguneratzeak aurrez hautatutako sare sozialaren zerbitzura (SNS).

## Ukipen kaptura

Identifikatu fokatze eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzean ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



**Aktibatuta**



**Desaktibatuta**

## Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

## Datuen biltegitratzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitratzean gordetzea aukera dezakezu.



**Barne biltegia**

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.



**SD txartela**



Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

## Erabili bideokamera





### Kamera tekla erabiliz bideoklipa grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
  - 2 Bideoklip bat grabatzen hasteko, sakatu kamera tekla.
  - 3 Grabatzen gelditzeko, sakatu kamera tekla berriro.
- 💡 Grabatu bideoklipa modu horizontalean, emaitza onena eskuratzeko.



### Pantaila punteatuta bideoklipa grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
  - 2 Jarri kamera gauzari begira.
  - 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
  - 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.
- 💡 Grabatu bideoklipa modu horizontalean, emaitza onena eskuratzeko.

### Grabatutako bideoak erreproduzitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu miniaturak pantailaren goi eskuinaldean.
- 3 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazki eta bideo fitxategi guztiak arakatzeko. Bideoek  adierazlea dute.
- 4 Punteatu  bideoa erreproduzitzeko.
- 5 Bideo bat erreproduzitzen uzteko, punteatu  edo .

### Grabatutako bideoklipak ezabatzeke

- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun bideoklipa.
- 2 Punteatu pantailako eremu huts bat  agerrarazteko.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.



## Bideokameraren ezarpenak erabiltzea

### Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu ✕.
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

### Pertsonalizatu bideokameraren ezarpenen panela

- 1 Bideo-kamera irekita dagoenean, ukitu ✕ ezarpen guztiak bistaratzeko.
  - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena, gero arrastatu nahi duzun lekura.
- 💡 Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.

## Bideokamera ezarpenen ikuspegi orokorra



### Bideokamera

Hautatu bideokamera, bideoak grabatu nahi badituzu.



### Aurreko bideoa

Hautatu aurrealdeko bideoa, autoerreturatu gisako bideoak grabatu nahi badituzu.

## Eszenak

Erabili Eszenak aukera, aurrez programatutako eszenak erabiliz, kamera bizkor konfiguratzeko egoera arruntetan. Kamerak hautatutako eszenara doitzeko hainbat ezarpen zehazten ditu, ahalik eta bideoarik onena aterako dela ziurtatzeko.



### Desaktibatuta

Eszenak aplikazioa itzalita dago eta bideoak eskuz graba daitezke.



### Nabarmen leuna

Erabili atzealde suabeen aurrean bideoak grabatzeko.



### Horizontala

Erabili paisaien bideoetarako. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.



### Gau modua

Aktibatuta dagoenean, argi-sentsibilitatea handituko da. Erabili argi gutxiko lekuetan. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat. Gau modua desaktibatuta argi-baldintzak onak direnean bideoaren kalitatea hobetzeko.



### Hondartza eta elurra

Erabili inguru argitsuetan esposizio gutxiko bideoak ekiditeko.



### Kirolak

Erabili bizkor mugitzen diren objektuen bideoak grabatzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.



### Festa

Erabili argi-baldintza eskasetan, barrualdeko bideoak grabatzeko. Barruko hondoko argiak eta kandela argiak hartzen ditu eszenak. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat.

## Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara doitzeko.



### 1280×720(16:9)

HD (High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1280×720 pixel.



### 640×480(4:3)

VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin. 640 x 480 pixel.



### 320×240(4:3)

Quarter VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin. 320x240 pixel.



### 176×144(11:9)

Grabatu MMSetan bidaltzeko egokiak diren bideoak. Bideo-formatu horren grabaketa-denbora mugatua da, MMSetan sar dadin.

## Kameraren argia

Erabili bideoak grabatzeko argia, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argi bat dagoenean.

 **Aktibatuta**

 **Desaktibatuta**

Batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daiteke argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.

## Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

 **Aktibatuta (10 s.)**

Ezari 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

 **Aktibatuta (2 s.)**

2 segundoko atzerapena egongo da kameraren pantaila ukitzen duzunik bideoa grabatzen hasten den arte.

 **Desaktibatuta**

Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.

## Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarraren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko. Gailuaren kamera lo moduan badago, sakatu kamera tekla.

 **Abiarazi eta atera argazkia**

Kamera tekla sakatuta edukita, kamera lo modutik exekutatu bezain laster aterako du lehen argazkia.

 **Abiarazi bakarrik (argazki kamera)**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, argazki kamera lo modutik abiaraziko da.

 **Abiarazi eta grabatu bideoa**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, lehen bideoa bideo kamera lo modutik abiarazi orduko ateratzen da.

 **Abiarazi bakarrik (bideokamera)**

Kameraren tekla sakatu eta sakatuta edukita, bideo kamera lo modutik abiaraziko da.

 **Desaktibatuta**

## Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-ezarpenak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

 **Fokatze bakar automatiko**

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

 **Aurpegi detekzioa**

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko berde bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

## Esposizio balioa



Bideoko argi kopurua zehazteko aukera ematen dizu ezarpenak. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

## Zurien balantzea

Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.



### Automatikoa

Doitu automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara.



### Goria

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.



### Fluoreszentea

Doitu koloreen balantzea argitasun fluoresentera.



### Egun argia

Doitu koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura.



### Lainotua

Doitu koloreen balantzea zero lainotueta.

## Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.



### Erdia

Doitu esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara.



### Normala

Kalkulatu esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta.



### Puntua

Doitu esposizioa atera nahi duzun irudiko zati txiki batera.

## Irudi egonkortzailea

Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

## Geoetiketak

Etiketatu bideoak non grabatu diren azaltzen duten xehetasunekin.



### Aktibatuta

Geoetiketak aktibatuta daudenean, bideoak ateratzen dituzenean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen eginbideak gaitu behar dituzu. Bideo bati geoetiketak gehitzeko, bideoa grabatu baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan agertzeak kokapen zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean, agertuko da.



### Desaktibatuta

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu bideoaren kokapena ikusi.

## Mikrofonoa

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

## Ukipen kaptura

Identifikatu fokatzeko eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altza bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzean ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



### Aktibatuta



### Desaktibatuta

## Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

## Datuen biltegitzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitzean gordetzea aukera dezakezu.



### **Barne biltegia**

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.



### **SD txartela**

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

# Albuma

## Albumari buruz jakin beharrekoak

Erabili albuma kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuarekin partekatu duzun antzerako edukiak ikusteko. Zure argazkiei eta bideoei geoetiketak gehitu eta munduko mapan ikus ditzakezu. Albumean, lineako zerbitzuetan, adibidez, Picasa™ web albumetan zerbitzuan, kargatu dituzun argazkiak eta bideoak ere ikus ditzakezu.


Albumetik zure argazki eta bideo gogokoenak parteka ditzakezu lagunekin haririk gabeko Bluetooth™ teknologiaren bitartez, emailaz, mezuen bitartez edo lineako zerbitzuen bitartez. Halaber, oinarritzko editatze-zereginak egin ditzakezu argazkietan eta horma-paper gisa edo kontaktuen argazki gisa ezar ditzakezu argazkiok. Gehiago jakiteko, ikus *Gailua ordenagailura konektatu* orrialde honetan: 100.

## Albuma fitxaren ikuspegi orokorra

Fitxa hauek daude erabilgarri Albumean:

- **Argazkiak** – zure gailuan gordetako argazki eta bideo guztiak ikusi.
- **Nire albumak** – ikusi lineako albumak eta geoetiketatutako argazkiak eta bideoklipak munduko mapa batean.

### Albuma irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 💡 Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki** karratua **Ezarpenak > Pantaila-en**.

## Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea

**Argazkiak** fitxan, Albumean, zure argazkiak eta bideoak sareta batean eta miniaturan ikusi ahal izango dituzu.




## Argazkiak fitxaren ikuspegi orokorra



- 1 Argazkien eta bideoen sareta ikuspegia.
- 2 Ikusi menuko aukerak.

- 3 Korritu gora edo behera edukia ikusteko.
- 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
- 5 Beheko taldean dauden elementuen data eta zenbakia.



### Argazkiak eta bideoak sareta ikuspegian ikusi

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**. Argazki eta bideo guztiak kronologikoki ordenatutako sareta batean ikusten dira. Bideoek  adierazlea dute.
  - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
  - 4 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki** karratua **Ezarpenak > Pantaila**-en.

### Albumeko miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

### Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Hautatu elementuak**.
  - 2 Punteatu landu nahi duzun elementua. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
  - 3 Erabili pantailaren goialdean dagoen tresna barra, hautatuko elementuak lantzeko.
-  Hautatze modua aktibatzeko, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

## Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea

Lauza hauek daude erabilgarri Nire albumak atalean:




- **Kamerako albumak:** ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak.
- **Barne memoria:** ikusi gailuaren barneko biltegitratzean gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.
- **Nire SD txartela:** ikusi gailuko memoria txartel aldagarrian gordetako argazki eta bideo guztiak.

## Nire albumak fitxaren ikuspegi orokorra






- 1 Ikusi argazkiak eta bideoak PlayMemories lineako zerbitzua erabiliz.
- 2 Ikusi argazkiak eta bideoak Facebook™ aplikazioan.
- 3 Ikusi argazkiak eta bideoak Picasa™ aplikazioan.
- 4 Ikusi memoria txartelean gordetako argazki eta bideo guztiak.
- 5 Ikusi gailuaren barne biltegiatzean gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.
- 6 Ikusi aurpegia duten argazki guztiak.
- 7 Ikusi modu globaleko argazkiak.
- 8 Ikusi argazkiak mapa batean.
- 9 Ikusi gailuaren kamerarekin ateratako argazki eta bideo guztiak.




### Edukia kamerako albumen lauzan zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Kamerako albumak**.
  - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
  - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
  - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.



### Edukia barne memoriaren lauzan zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Barne memoria**.
  - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
  - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
  - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.

### Edukia Nire SD txartelaren lauzan zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Nire SD txartela**.
  - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
  - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
  - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.

### Aurpegiak lauzan aurpegidun argazkiak zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Aurpegiak**.
  - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da.
  - 4 Punteatu argazkia hura ikusteko.
  - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean, automatikoki, pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki kontrol laukia Ezarpenak > Pantaila atalean**.


## Albumeko argazkiekin lan egitea

Albumeko argazkiak edita ditzakezu. Adibidez, argazkiak moztu ditzakezu, kontaktuekin lotu ditzakezu edo horma paper gisa erabil ditzakezu.




### Aplikatu zooma argazkiei

- Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu birritan pantaila handitzeko. Punteatu birritan berriro txikitzeko.
- Argazki bat ikusten ari zarenean, alden du hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

### Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu  eta punteatu **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.



### Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .


### Argazkiak biratzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu ezkerre** edo **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.

### Argazkiak mozteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Editatu argazkia** >  > **Moztu**.
- 2 Mozte markoa doitzeko, eduki ukituta mozte markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 3 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 4 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 5 Moztu ahala argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**. Moztu gabeko jatorrizko bertsioa geldituko da zure gailuan.

### Argazkia erabili

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Erabili honela**.
- 2 Hautatu agertzen den zerrendatik aukera bat.
- 3 Jarraitu argazkiak ikusteko urrats garrantzitsuenak.

### Argazki bat editatzeko


- Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu  eta punteatu **Editatu argazkia**.

### Argazki bati efektu bereziak aplikatzeko


- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > **FX**.
  - 2 Hautatu aukera bat.
  - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.





### Ezarpen aurreratuak erabiliz argazki bat hobetzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > .
  - 2 Hautatu aukera bat.
  - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.


### Argazki baten argi ezarpenak doitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > .
  - 2 Hautatu aukera bat.
  - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.



### Argazki batean koloreen saturazio maila ezartzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Editatu argazkia** > .
  - 2 Hautatu aukera bat.
  - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.


### Argazkiak partekatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Agertzen den menuan, punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu urratsak bidaltzeko.

### Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu , maparen pantaila irekitzeko.
  - 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
  - 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
  - 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.
- 💡 Argazki bati geoetiketatutakoan,  kokapen informazioarekin batera agertzen da. Ikono hori punteatu dezakezu argazkia mapan ikusteko.



### Argazkiak ezabatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Punteatu **Ezabatu**.

## Aurpegidun argazkiak albumean aztertzea

Pertsonen aurpegiak nabarmentzen diren gailuko edozein argazki analiza dezakezu. Adibidez, argazkia eskanea ditzakezu. Aztertu ostean, pertsonen arabera sailka ditzakezu aurpegiak.


### Argazkia aztertzeke eginbidea aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma** > **Nire albumak** > **Aurpegiak**.
- 3 Punteatu  eta, gero, punteatu **Argazkien azterketa** > **Aktibatu**.

### Aurpegiari izena ezartzea

- 1 Aurpegiak lauza, aurkitu eta punteatu izena ezarri nahi diozun aurpegia lizenik gabeko aurpegiak karpetan.
- 2 Punteatu **Gehitu izena**.
- 3 Izena idazteko, punteatu **Ados**.

### Aurpegiko izena editatzeko

- 1 Aurpegi bat pantaila osoan ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko, eta punteatu  > **Editatu izenen etiketak**.
- 2 Punteatu aurpegiko izena izena editatzeko.
- 3 Izena idazteko, punteatu **Ados**.


## Albumeko bideoekin lan egitea

Erabili albuma zure kamerarekin ateratako argazkiak, edo zure gailuan deskargatutako edo kopiatutako argazkiak ikusteko. Zure bideoak lagunekin partekatu ahal izango dituzu, esaterako, lineako zerbitzuetan kargatzen badituzu.

### Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Ireki Albumeko **Argazkiak** fitxa edo **Nire albumak** fitxa.
- 2 Sareta ikuspegia edo zerrenda ikuspegia erabiliz, kokatu ireki nahi duzun bideoa.
- 3 Punteatu bideoklipa erreproduzitzeko.
- 4 Ez bada erreproduzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

### Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Sakatu .


### Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerredera, birbobinatze; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.


### Doitu bideoen bolumena

- Sakatu bolumen-tekla.

### Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
  - 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali, edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.

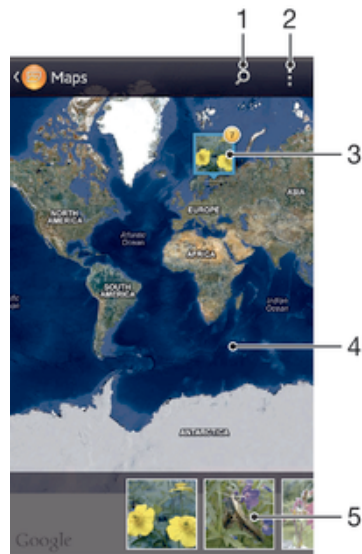
### Bideoklipak ezabatze

- 1 Albumean, bilatu ezabatu nahi duzun bideoa.
- 2 Eduki ukituta bideoa hautatze modua aktibatze. Bideoaren miniaturaren markoa urdin jarriko da hautatutakoan.
- 3 Punteatu  > **Ezabatu** eta punteatu **Ados**.

## Argazkiak mapa batean ikustea

Argazkiak ateratzerakoan kokapena hautematea gaitzen baduzu, geroago bildutako informazioa erabil dezakezu. Adibidez, zure argazkiak mapa batean ikusi eta argazkia ateratakoan non zeunden erakuts diezaiekezu lagunei eta familia kideei. Kokapen informazioa gehitzeari geoetiketatzea ere deitzen zaio. Tokiko hautematea gaitzen duzunean, GPS sateliteak edo hari gabeko sareak erabiltzea hauta dezakezu, zure kokapena bilatzeko.

## Mapak lauzaren ikuspegi orokorra



- 1 Bilatu kokapena mapan.
- 2 Ikusi menuko aukerak.
- 3 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.
- 4 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.
- 5 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

### Kokapen hautematea gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** eta/edo **Google kokapen zerbitzua** kontrol laukiak.


### Mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mapak**.
  - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
  - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarria agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📍. Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- 💡 Geoetiketatutako argazki bat argazki ikustailea ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu 📍 argazkia mapan ikusteko.


### Munduko mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mundua**.
  - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
  - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarria agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📍. Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- 💡 Geoetiketatutako argazki bat kamera aplikazioan ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu 📍 argazkia mapan ikusteko.


### Mapa Albumean ikusterakoan geoetiketa gehitzeko

- 1 Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Gehitu geoetiketa**.
- 2 Bilatu eta punteatu geoetiketa gehitu nahi diozun argazkia.
- 3 Punteatu nahi duzun kokapena mapan geoetiketa ezartzeko eta punteatu **Ados**.

### Albumean argazki baten geoetiketa editatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte.
  - 2 Arrastatu argazkia kokapen berrira.
-  Bestela, mapan nahi duzun kokapena punteatu dezakezu, arrastatu beharrean.

### Albumean maparen ikuspegia aldatzeko

- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

## Lineako albumak ikustea


Albumean, Picasa™ and Facebook™ gisako lineako zerbitzuetan zuk edo zure lagunek kargatu dituzuen argazkiak eta bideoak ere ikusi ditzakezu. Zure lagunen iruzkinak ikusi eta zeureak gehitu ditzakezu.

## Lineako zerbitzuen ikuspegi orokorra




- 1 Lineako zerbitzu aktiboa.
- 2 Lineako albumaren izena.
- 3 Lineako albumeko elementuen kopurua.
- 4 Freskatu.
- 5 Ikusi menuko aukerak.

### Lineako albumeko edukiaren iruzkinak ikusi eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko eta punteatu  iruzkinak ikusteko.
- 2 Iruzkinak ikusteko, korritu pantailan behera.
- 3 Zeure iruzkinak gehitzeko, sartu zure iruzkinak pantailaren behealdean eta punteatu **Bidali**.

### Facebook™ aplikazioan argazki edo bideo bat gomendatzeko

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistaratzeko eta, ondoren, punteatu  **Facebook™** aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.

# Filmak

## Filmei buruz

Erabili Filmak izeneko aplikazioa gailuan gordetako filmak eta bestelako bideoak ikusteko. Filmak aplikazioak posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatu dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzitu ditzakezu filmak.

- ! Gailuaren kamerarekin grabatutako bideoak Albuma aplikazioan bistaritzen dira, ez Filmak aplikazioan.

## Filmen ikuspegi orokorra



- 1 Ikusi menuko aukerak
- 2 Arakatu film guztiak
- 3 Ireki Video Unlimited aplikazioa.
- 4 Arakatu edukia DLNA Certified™ duten konektatutako beste gailuetan.
- 5 Gailuan erabilgarri dauden bideo kategorია guztiak




- ! Baliteke Video Unlimited erabilgarri ez egotea herrialde edo eskualde guztietan.

## Filmak erabiltzea


### Bideoa erreproduzitu Movies-en

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoría hautatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Punteatu hautatu nahi duzun bideoa eta gero punteatu hura erreproduzitzeko.
- 4 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 5 Erreproduzitzea eteteko, punteatu .
- 6 Atzera botatzeko, arrastatu progresu barra ezkerrerantz. Aurrera azkar botatzeko, arrastatu progresuaren barra eskuinerantz.






### Bideoa pantaila osoan erreproduzitu

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
  - 2 Punteatu .
-  Bideoa bere jatorrizko tamainan erreproduzitzeko, punteatu .


### Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.



### Filmaren informazioa eskuz eskuratzeko

- 1 Ziurtatu zure gailuak datu konexio aktiboa duen.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
  - 3 Punteatu , gero egiaztatu **Lortu bideoaren xehetasunak** kontrol laukia markatuta dagoela.
  - 4 Hautatu bideo kategoria bat eta bilatu informazioa eskuratu nahi duzun bideo hori.
  - 5 Eduki ukituta informazio eskuratu nahi duzun film hori eta punteatu **Bilatu informazioa** agertzen den zerrendan.
  - 6 Bilaketa eremuan, bilatu bideoaren gako hitzak eta, gero, punteatu teklaturako onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
  - 7 Hautatu bilaketaren emaitza eta punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
-  Bestela, gehitu berri dituzun bideoen inguruko informazioa automatikoki lor dezakezu, Filmak aplikazioa irekita eta **Lortu bideoaren xehetasunak** kontrol laukia markatuta dagoenean. Baliteke datuak transmititzeagatik kostuak aplikatzea.
-  Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, punteatu  eta berriro bilatu beste hitz batzuekin.


### Bideo bati buruzko informazioa garbitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoria hautatu eta editatu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura. Ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.


### Bideoa kanpoko gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Zure **Hasierako pantaila**-an, punteatu  eta gero punteatu **Filmak** > .
- 3 Punteatu **Throw**, gero hautatu gailua zerrendan.
- 4 Hautatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.

### Soinuaren konfigurazioa aldatu bideoa erreproduzitzen ari denean

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak ikusteko.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Soinu ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinuaren ezarpenei dagozkien karratuak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

### Bideoklipak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Bideo kategoria hautatu eta ezabatu nahi duzun bideoa bilatu.
- 3 Bideo-miniatura eduki ukituta, gero punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendatik.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.

# Video Unlimited

## Video Unlimited aplikazioari buruz

Erabili Video Unlimited zerbitzua Android gailuan ez ezik, ordenagailuan, PlayStation® Portable-n (PSP®), PlayStation® 3n edo PlayStation® Vita-n ere, ikus ditzakezun bideoak alokatu eta erosteko. Hautatu Hollywoodeko azken filmen, akziozkoen, komedien, klasikoen eta beste hainbat kategorien artean.

- ! Agian Video Unlimited ez da erabilgarri egongo herrialde edo eskualde guztietan.

### Video Unlimited irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

## Video Unlimited menuaren ikuspegi orokorra

<b>Kontua</b>	Ikusi kontuaren informazioa
<b>Nire bilduma</b>	Ikusi gordetako bideo eduki guztia
<b>Ezarpenak</b>	Ikusi eta aldatu kontuaren, erosketen eta deskargen ezarpenak
<b>Gehitu nahietan</b>	Gehitu uneko bideoa nahien zerrendan
<b>Ezabatu guztiak</b>	Ezabatu nahien zerrendako elementu guztiak
<b>Kendu nahien zerrendatik</b>	Ezabatu unean ikusten ari zaren bideoa nahien zerrendatik
<b>Partekatu informazioa</b>	Partekatu uneko bideoari buruzko informazioa sare sozialen, posta elektronikoen Bluetooth teknologiaren edo beste metodo baten bidez
<b>Lege baldintzak</b>	Ikusi lege informazioa

- ! Video Unlimited menua dinamikoa da, hots, aukera guztiak ez daude beti erabilgarri. Adibidez, nahien zerrendako elementu guztiak ezabatzeke aukera zerrenda ikusten ari zarenean soilik dago erabilgarri.

### Video Unlimited menua irekitzeko

- Video Unlimited aplikazioa irekita dagoela, punteatu .

## Video Unlimited kontua sortzea

Video Unlimited kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat edo Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

## Video Unlimited hautapena arakatzea

Arakatu bideoak kategoriaren arabera edo sartu testua elementu jakin bat bilatzeko. Interesatzen zaizkizun bideoak aurreikustea ere aukera dezakezu.

## Bideoak alokatzea eta erostea

Bideo bat alokatzen duzunean, epe jakin bat duzu hura ikusteko. Merkatu batetik bestera epea aldatu egiten da. Bideoa zure Video Unlimited kontuarekin lotutako Sony™ gailu gehienetara deskargatzea eta erostea ere aukera dezakezu.

## Video Unlimited jakinarazpenen ikuspegi orokorra

Bideoak erosten edo alokatzen dituzunean, jakinarazpen hauek ager daitezke:



Bideoaren deskarga osatu da



Deskargak huts egin du. Hori gertatuz gero, egiaztatu, besteak beste, gailua Wi-Fi® sare batera konektatuta dagoela eta memoria txartelean edo barneko biltegian behar adina toki duzula.



Bideoaren deskarga abian da



Deskarga pausatu da



Erosketa behar bezala osatu denaren berrespena



Alokairu epearen atzerakako kontaketa hasi da

## Video Unlimited zerbitzuko bideoak ikustea

Alokatutako edo erositako bideo gehienak Video Unlimited kontuarekin lotutako Sony™ gailuetan ikus ditzakezu.




# Web-arakatzailea

## Web arakatzailerari buruz jakin beharrekoak

Android™ gailuentzako Google Chrome™ web arakatzaileria aurreinstalatuta etorri ohi da merkatu gehienetan. Joan <http://support.google.com/chrome> helbidera eta egin klik "Mugikorrentzako Chrome" estekan, web arakatzaileria hau nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Google Chrome™ ez dago merkatu guztietan erabilgarri.

### Web arakatzaileria irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

# Konektagarritasuna

## Hari gabeko sareetara konektatzea


**Wi-Fi®** teknologia erabiliz, hari gabe sar zaitezke Internetera gailutik. Horrela, weba arakatu eta multimedia fitxategiak parteka ditzakezu **Wi-Fi®** sare berean beste DLNA Certified™ gailu batzuekin, adibidez, telebistekin eta ordenagailuekin.

Zure enpresak edo erakundeak sare pribatu birtual (VPN) bat badu, sare horretara konektatu ahal izango duzu gailua erabiliz. VPN erabili dezakezu enpresako Intraneten edo bestelako barneko zerbitzuetan sartzeko.





## Wi-Fi® konexioa erabili aurretik

**Wi-Fi®** konexioa erabiliz Internet arakatzeko **Wi-Fi®** sare erabilgarri bat aurkitu behar duzu; orduan, konektatu eta ireki Internet arakatzaila. Gailuaren kokapenaren arabera alda daiteke **Wi-Fi®** sarearen seinaleren indarra. **Wi-Fi®** sarbidearen ondora mugituta, seinalea areago daiteke.


### Wi-Fi® konexioa gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
  - 3 Arrastatu **Wi-Fi** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera **Wi-Fi®** funtzioa aktibatzeko.
- ! Baliteke zenbait segundo behar izatea **Wi-Fi®** konexioa gaitu arte.



### Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
  - 3 Ziurtatu **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta dagoela. Punteatu **Wi-Fi**.
  - 4 Erabilgarri dauden **Wi-Fi®** sareak bistaratzen dira. Sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke. Sare irekiak **Wi-Fi®** sarearen alboan dagoen  ikurraz adierazten dira eta sare seguruak, berriz,  ikurraz.
  - 5 Punteatu **Wi-Fi®** sare bat, bertara konektatzeko. Sare seguru batera konektatzean, pasahitza eskatuko zaizu.  bistaratuko da egoera barran konektatzen zarenean.
- ! Gailuak konektatu zaren **Wi-Fi®** sareak gogoratzen dizkizu. Aurretik konektatu zaren **Wi-Fi®** sare baten estalduran zaudenean, gailua automatikoki konektatuko da bertara.
- 💡 Zenbait lekutan, **Wi-Fi®** sareak irekitzeko web orri batean hasi beharko duzu saioa sarean sartu ahal izan aurretik. Jarri harremanetan **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin informazio gehiago jasotzeko.



### Beste Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**. Detektatutako Wi-Fi® sareak bistaratzen dira.
- 3 Punteatu beste Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko.

### Wi-Fi® sareak eskuz bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 4 **Wi-Fi®** sare batera konektatzeko, punteatu sarearen izena.

### Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko



- 1 Egiatzatu **Wi-Fi®** aktibatuta dagoela.
  - 2 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
  - 4 Punteatu .
  - 5 Idatzi sarearentzako **Sarearen SSIDa**.
  - 6 Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
  - 7 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
  - 8 Punteatu **Gorde**.
- ! **Wi-Fi®** sarearen izena SSID, ESSID, sarbide puntu... gisa adieraziko da. Jarri harremanetan **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin SSID sarearen izena eta pasahitza eskuratzeko.

### Wi-Fi® ezarpen aurreratuak

#### Wi-Fi® sarearen egoera

**Wi-Fi®** sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan **Wi-Fi®** sareak erabilgarri ditzunean, **Wi-Fi®** sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu **Wi-Fi®** sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazun.

#### Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatu Wi-Fi® konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

#### Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistartzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu uanean konektatuta zauden Wi-Fi® sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

#### Wi-Fi® lokartze gidalerroak

**Wi-Fi®** lokartze argibide bat gehituta, **Wi-Fi®** saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.

- ! **Wi-Fi®** sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu).

#### Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta lokartzean**.
- 6 Hautatu aukera bat.

#### Wi-Fi Direct™

Erabili Wi-Fi Direct™ beste gailuetara zuzenean konektatzeko, etxe, bulego edo WiFi publikoko sare tradizionaletara konektatu gabe. Adibidez, gailua gaitu dezakezu zure ordenagailura zuzenean konektatzeko eta gailuko edukietara ordenagailutik sartzeko. Edukiak partekatzeko gailu horrek ere Wi-Fi Direct™ ziurtagiria behar du.

## Aktibatu Wi-Fi Direct™ konexioa

- 1 Ziurtatu gailuak **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta duela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Punteatu  > **Wi-Fi Direct**.

## Datu mugikorren konexioa partekatzea

Gailuaren datu mugikorren konexioa ordenagailu bakar batekin parteka dezakezu, USB kable bat erabilita. Prozesu horri USB lotura deritzo. Gailuaren datu konexioa zortzi gailurekin parteka dezakezu aldi berean. Horretarako, gailua **Wi-Fi®** publiko eramangarri bihurtu behar duzu.

## Datu mugikorren konexioa partekatzearen ikuspegi orokorra

Gailua bere datu konexioa partekatzen ari denean, ikono hau ager daiteke egoera barran edo jakinarazpenen panelean:




USB lotura aktibatuta dago




**Wi-Fi®** publiko eramangarria aktibo dago


## Datu konexioa USB kablea erabiliz partekatzeko

- 1 Desaktibatu gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
  - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera etortzen den USB kablearen bidez.
  - 3 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
  - 5 Markatu **USB konexioa** kontrol laukia.
  - 6 Datu konexioa partekatzen gelditzeko, kendu marka **USB konexioa** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
- ! Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.
- 💡 Ordenagailua prestatu behar duzu sare konexio bat USB kable bidez ezartzeko. Joan [www.android.com/tether](http://www.android.com/tether) helbidera, informazio berriena eskuratzeko.

## Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa**.
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa**. Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
- 5 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde**.
- 7 Markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia. Gailua bere Wi-Fi sarearen izena (SSID) emititzen hasiko da. Zortzi ordenagailu edo bestelako gailu konekta daitezke sare horretara.
- 8 Kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari, datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko.

## Wi-Fi publiko eramangarri berrizendatzeko edo babesteko


- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa**.
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa**.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde**.

## Sare pribatu birtualak (VPN)


Erabili gailua sare pribatu birtualetara (VPN) konektatzeko, zeinek sare lokal seguruetako baliabideetara sartzea ahalbidetuko dizun. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).

VPN konexioak era askotan konfiguratu daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundeko sareko administratzailearekin.

### Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Punteatu **Gehitu VPN profila**.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu **Gorde**.

### Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu **Konektatu**.

### Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeneko.

## Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea


Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek **Wi-Fi®** sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


## DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera **Wi-Fi®** egon behar da konektatuta.


### Zure gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

### Zure gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Egiatzatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Zure **Hasierako pantaila**-an, punteatu  eta gero punteatu **Filmak > Gailuak**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.





### Partekatutako argazkia zure gailuan ikusteko

- 1 Egiatzatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**. Sarean erabilgarri dituzun album eta konektatutako gailu guztiak erakusten dira.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.

### Gailuko edukia DLNA Certified™ gailuetan erreproduzitzeko prestatzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratzeko duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoa, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.




### Fitxategiak partekatzea beste DLNA Certified™ gailuekin konfiguratzeko

- 1 Konektatu gailua **Wi-Fi®** sare batera.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
  - 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
  - 5 **Partekatu edukia** funtzioa aktibatuzeko, arrastatu graduatzailea.  agertuko da egoera barran. Gailua prest dago multimedia zerbitzari gisa jarduteko.
  - 6 Konektatu ordenagailua edo beste gailu batzuk zure gailua konektatutako **Wi-Fi®** sare berera.
  - 7 Gailuaren egoera barran agertuko da jakinarazpena. Ireki jakinarazpena eta ezarri beste gailuentzako sartzeko baimenak.
- ! Goian deskribatutako jarraibideak zertxobait alda daitezke, bezero gailuaren arabera. Begiratu gailu bezeroaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko. Gailua ezin bada konektatu, egiatzatu **Wi-Fi®** sareak funtzionatzen duela.
- 💡 Geroago ere atzi dezakezu **Multimedia zerbitzaria** menua, **Ezarpenak > Gehiago... > Multimedia zerbitzari ezarpenak** atalean. **Multimedia zerbitzaria** ikuspegia ixten baduzu, funtzioak exekutatuta jarraitzen du atzeko planoan.




### Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Arrastatu graduatzailea **Partekatu edukia** funtzioa desaktibatuzeko.

### Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Onarpenaren zain dauden gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Hautatu sartzeko baimenaren maila.

### Erregistratutako gailu baten izena aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu gailu bat **Erregistratutako gailuak** zerrendatik eta hautatu **Aldatu izena**.
- 5 Idatzi gailuarentzako izen berri bat.

### Erregistratutako gailu baten sarbide maila aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Erregistratutako gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Punteatu **Aldatu sarbide maila** eta hautatu aukera bat.

### Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko





- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Punteatu .

## Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan




DLNA™ teknologiari esker, zure gailuan gordetako multimedia edukiak **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.

- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzeke ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.
- ! Eskubide Digitalen Kudeaketa (DRM) duen edukia ezin da Multimedia Digitalen Errendatzailean erreproduzitu DLNA™ teknologia erabiliz.

### Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
  - 4 Arakatu ikusi nahi dituzun fitxategira eta ireki hori.
  - 5 Punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako fitxategiak ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
  - 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.
- 💡 Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

### Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pista, eta punteatu pista.
- 5 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzitzen da hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

## NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. NFC produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabili dezakezu NFC, eta baita zure gailuko hainbat funtzio aktibatze ere.

NFC zentrimetro bateko gehienezko tarte duen haririk gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izateko, NFC funtzioa aktibatu behar duzu eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.

### NFC funtzioa aktibatze



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.

### NFC hautemate eremua



- ! NFC-ren hautemate eremua ez da bera gailu guztietan. Datuak NFC darabilen beste gailu batekin partekatzen dituzunean, begiratu beste gailuaren erabiltzailearen gidan informazio gehiago eskuratzeko.

### NFC erabiliz kontaktu bat beste gailu batekin partekatzeko


- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktuak ikusteko, joan **Hasierako pantaila** atalera, punteatu  eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Kontaktuaren miniatura bat agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.





### NFC erabilia musika fitxategi bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailua eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
  - 2 "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko, punteatu , bilatu eta punteatu .
  - 3 Musika liburutegia irekitzeko, punteatu **Nire musika** fitxa.
  - 4 Hautatu musika kategoria bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
  - 5 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Gero,  punteatu dezakezu, pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
  - 6 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Pistaren miniatura bat agertuko da.
  - 7 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
  - 8 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzitzeko da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia jasotzeko gailuan gordeko da.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali, edo transferitu.

### NFC erabiliz argazki edo bideo klip bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
  - 2 Zure gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan zure **Hasierako pantaila** atalera eta punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
  - 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideo klipa.
  - 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Argazki edo bideoaren miniatura agertuko da.
  - 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
  - 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideo klipa jaso duen gailuaren pantailan agertuko da. Era berean, elementua jasotzeko gailuan gordeko da.
- 💡 NFC Movies aplikaziotik bideoak partekatzeko ere erabili dezakezu.

### NFC erabiliz web helbide bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Web arakatzaila irekitzeko, bilatu eta punteatu "  .
- 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
- 5 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Web orriaren miniatura bat agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.

### NFC etiketak eskaneatzea

Gailuak hainbat NFC etiketa mota eskaneatzen ditu. Adibidez, poster edo iragarkien taulan kapsulatutako etiketak edo txikizkako saltzaille baten produktuaren alboko etiketak eskaneatu ditzake. Informazio osagarria ere jaso dezakezu; web helbide bat, esaterako.

### NFC etiketa bat eskaneatzeko

- 1 Egiaztatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta eta pantaila aktibo dagoela.
- 2 Jarri gailua etiketaren gainean, NFC hautemate eremua ukitzen duela. Gailuak etiketa eskaneatu eta bildutako edukia erakusten du. Punteatu etiketaren edukia irekitzeko.
- 3 Etiketa irekitzeko, punteatu.

### Elementuak gailuarekin ordaintzea

Google Wallet™ aplikazioa edo Operator wallet aplikazioa erabili ditzakezu zure gailuan dendetako gauzak ordaintzeko NFC ordaintzeko metodoa erabiltzen duten dendetan.

Punteatu zure gailua elektronikoki ordaintzeko bereziki egin diren teklatuan zure erosketak ordaintzeko. Ordainketak kreditu edo debitu txartel batekin edo aurretik ordaindutako txartel edo kupoiekin daude babestuta. Ordaintzeko zure informazioa ordainketen aplikazioan gordeko da, beraz, ez duzu ordaindu behar duzun bakoitzean sartu beharko.

- ! Operator wallet erabiltzeko, zure SIM txartelak elementu seguru bat eduki behar du. Zure sare operadorearekin jarri harremanetan gehiago jakiteko.


## Google Wallet™

Erabili Google Wallet™ aplikazioa checkouteko gauzak ordaintzeko. Checkout horretan NFC terminalik badago, punteatu zure gailua ordaintzeko terminalean. Google Wallet™ zure kreditu eta debitu txartelen datuak gordetzen ditu, kupoien eta beste eskaintza berezietan gain. Kreditu txartel nagusi gehienekin da bateragarria. Segurtasun eginbideak PINa, biltegitratze enkriptatua eta galdutako zorroa urrutitik desgaitzeko gaitasuna ematen ditu.

## Operadorearen zorroa

Operadorearen zorroa aplikazioari esker, zure sare-operadoreak eskaintzen dizkizun zerbitzuetara sartu zaitezke, esaterako, metroko txartelak edo dendetako erosketak ordaindu ahal izango dituzu. Zerbitzu horiei buruz informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.

### Zure gailuan erabiltzeko zorroa hautatu

- 1 Ziurtatu NFC funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu “”.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 4 Punteatu **NFC segurtasun maneiatzailea** eta hautatu aukera bat.

## NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth™ aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

## Hari gabeko Bluetooth™ teknologia



Erabili Bluetooth™ funtzioa Bluetooth™ gaitasuna duten beste gailu batzuetara fitxategiak bidaltzeko edo osagarri eskulibreetara konektatzeko. Aktibatu gailuko Bluetooth™ funtzioa eta sortu hari gabeko konexioak beste Bluetooth™ gailu bateragarriekin, hala nola, ordenagailu, osagarri eskulibre eta telefonoekin. Bluetooth™ konexioak 10 metroko barrutian (33 oin) funtzionatzen du ondoen, tartean objektu solidorik izan gabe. Zenbait kasutan, gailua beste Bluetooth™ gailuekin eskuz bikotetu beharko duzu.

- ! Bluetooth™ gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna desberdina izan daiteke gailu batetik bestera.

### Aktibatu Bluetooth™ funtzioa eta ezarri gailua ikusgai

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu aldatu **Bluetootha** Bluetooth™ funtzioa aktibatzeko.
- 4 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailu eta Bluetooth™ duten gailuen zerrenda agertuko da.
- 5 Punteatu zure gailuaren izena zure gailua beste Bluetooth™ gailuekin ikus dezaten.



## Gailuaren ikusgarritasun tartea beste Bluetooth™ gailu batzuetara doitzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3  sakatu eta **Ikusgaitasun denbora muga** hautatu.
- 4 Hautatu aukera bat.

## Gailua izendatzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth™ funtzioa aktibatatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

## Gailuaren izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Sakatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

## Beste Bluetooth™ gailu batekin parekatzea


Gailua beste gailu batekin parekatuta, besteak beste, gailuan Bluetooth™ bidezko entzungailu batera edo Bluetooth™ bidezko autoko kit batera konekta dezakezu, deiak gailu horien bidez egiteko eta jasotzeko.

Behin gailua Bluetooth™ bidezko gailuarekin parekatutakoan, gailua parekatzeaz gogoratuko da. Gailua Bluetooth™ bidezko gailu batekin parekatzerakoan, agian pasakode bat sartu beharko duzu. Gailua 0000 pasakode orokorra erabiltzen saiatuko da. Funtzionatzen ez badu, ikus Bluetooth™ gailuaren erabiltzailearen gida gailuaren pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth™ gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldia ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.


Bluetooth™ gailu batzuk, adibidez, Bluetooth™ bidezko entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.

Gailua hainbat Bluetooth™ gailurekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth™ profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

## Gailua beste Bluetooth™ gailu batekin bikotetzeko

- 1 Ziurtatu gailuarekin bikotetu nahi duzun gailuak Bluetooth™ funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth™ gailuentzako ikusgai dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth™ gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu gailuarekin bikotetu nahi duzun Bluetooth™ gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Gailua eta Bluetooth™ gailua bikotetuta daude.

## Gailua beste Bluetooth™ gailu batera konektatzeko

- 1 Konektatu aurretik gailua parekatzea eskatzen dizun Bluetooth gailu batera konektatzen ari bazara, jarraitu gailua gailu horrekin parekatzeko urratsei.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Punteatu gailuari konektatu nahi diozun Bluetooth™ gailua.

## Bluetooth™ gailua desbikotetzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, ukitu  desparekatu nahi duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

## Bluetooth™ teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth™ bateragarridun gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth™ funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak

### Bluetooth™ erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiaztatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth™ gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, agian, elementua ukitu eta horrela izan beharko duzu, edo elementua zabaldu edo . Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Partekatu** edo **Bidali**.
- 5 Hautatu **Bluetootha**.
- 6 Aktibatu Bluetooth™, hori egiteko eskatuz gero.
- 7 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 8 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 9 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 10 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.

### Bluetooth™ erabiliz elementuak jasotzea

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth™ gailuentzako ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailuak datuak bidaltzen hasiko da zure gailura.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi iradokitako pasakodea.
- 4 Gailuan jasotzeko fitxategi baten berri jakinarazten zaizunean, arrastatu egoera barra behera eta punteatu jakinarazpena fitxategi transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategi transferentzia hasteko.
- 6 Transferentziaren progresioa ikusteko, arrastatu egoera barra behera.
- 7 Jasotako elementua irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu informazio adierazgarria.

### Jaso dituzun fitxategiak Bluetooth™ erabilia ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

## Gailua ordenagailura konektatu

Konektatu gailua ordenagailura eta hasi argazkiak, musika eta fitxategi mota gehiago transferitzen. USB kablea erabiltzea edo Bluetooth hari gabeko teknologia erabiltzea da konektatzeko modu errazena.

USB kablea erabiliz gailua ordenagailura konektatzen duzunean, ordenagailuan PC Companion aplikazioa instalatzeko eskatuko zaizu. PC Companion-ek ordenagailurako aplikazio gehigarrietan sartzen laguntzen dizu, multimedia fitxategiak transferitu eta antolatzeko, gailua eguneratzeko, gailuko edukia sinkronizatzeko eta abarrerako.

- ! Baliteke copyrightarekin babestutako zenbait material transferitzeko gai ez izatea gailuaren eta ordenagailuaren artean.

## Edukia USB kablea erabiliz transferitzea eat kudeatzea

Erabili USB kable bidezko konexio bat ordenagailutik gailura, eta alderantziz, fitxategiak erraz transferitzeko eta kudeatzeko. Bi gailuak konektatuta daudela, arrastatu eta edukia

utzi zure gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo zure gailuaren barne memoriaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailearen bitartez.

Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

### Gailuaren eta ordenagailu baten artean edukia USB kable bidez transferitzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz. **Barneko biltegia eta SD txartela konektatu dira** azalduko da egoera-barran gailuaren pantailan.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Microsoft® Windows® arakatzaila mahaigainetik eta itxaron gailuaren barneko memoria eta SD txartela Microsoft® Windows® arakatzailaren kanpoko disko gisa azaldu arte.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta jaregin nahi dituzun fitxategiak gailuaren eta ordenagailuaren artean.

### Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko


Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

- 💡 Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.


### Bikotetu gailua haririk gabe ordenagailu batekin Multimedia transferentzia modua erabiliz

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
  - 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
  - 3 **Ordenagailua:** Pantailan gailuaren izena agertzen denean, egin klik *Sare-konfigurazioa* aukeran eta jarraitu ordenagailua bikotetzeko argibideak.
  - 4 Bikotetzea amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.
- ! Emandako argibideek ordenagailuan Windows® 7 instalatuta badago eta ordenagailua sareko kablearen bidez Wi-Fi® sarbide-puntu batera konektatuta badago soilik balio dute.


### Konektatu bikotetutako gailuak Multimedia transferentzia moduan

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
  - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
  - 4 Punteatu konektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
  - 5 Punteatu **Konek..**
- ! Ziurtatu Wi-Fi® aktibatuta dagoela.

### Haririk gabe multimedia transferitzeko moduan bikotetutako gailuak deskonektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu deskonektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
- 4 Punteatu **Deskonektatu**.

## Beste gailu batekin duzun bikotetzea kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun bikotetetako gailua.
- 4 Punteatu **Ahaztu**.

## PC Companion

PC Companion zure gailutik eta gailura musika, bideoak eta argazkiak transferitzen lagunduko dizuten eginbide eta zerbitzu osagarrietara sarbidea emango dizun ordenagailuko aplikazioa da. Gainera, PC Companion erabil dezakezu gailua eguneratzeko eta erabilgarri dagoen software berriena eskuratzeko. PC Companion instalatzeko fitxategiak gailuan gordeko dira eta instalazioa gailutik abiaraziko da USB kablearen bidez ordenagailura konektatzen duzunean.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzeko duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

### PC Companion abiarazteko

- 1 Ziurtatu PC Companion ordenagailuan instalatuta duzula.
- 2 Ireki PC Companion aplikazioa ordenagailua eta, ondoren egin klik **Abiarazi** aukeran erabili nahi duzun eginbidea irekitzeko.

## Media Go™

Ordenagailuko Media Go™ aplikazioak multimedia edukia gailuaren eta ordenagailuaren artean transferitzen laguntzen ditu. Media Go™ PC Companion aplikaziotik instalatu eta sar zaitezke.

Media Go™ aplikazioa erabiltzeko sistema eragile hauetako bat izan behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP, Service Pack 3 edo berriagoa

### Media Go™ aplikazioa erabiliz edukia transferitzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura onartutako USB kablea erabiliz.
- 2 **Gailua:** Egoera barran, **Barneko biltegia konektatu da** agertuko da.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa ordenagailu pertsonalean lehenengo. PC Companion aplikazioan, sakatu *Media Go* Media Go™ aplikazioa abiarazteko. Zenbait kasutan, Media Go™ instalatu arte itxaron beharko duzu.
- 4 Media Go™ erabilita, arrastatu eta jaregin fitxategiak ordenagailuaren eta gailuaren artean.

## NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea

### NeoReader™ aplikazioarekin eskaneatzeari buruz

Erabili gailua barra kodeen eskaner gisa eta eskuratu informazio gehiago eskaneatzen dituzun elementuei buruz. Adibidez, aldizkari bateko iragarki batean alkandora bat ikusi duzu eta hura salgai dagoen saltokirik gertuena zein den jakin nahi duzu. Iragarkian barra kode irakurgarri bat badago, NeoReader™ aplikazioak barra kode hori erabiltzen du mugikorreko web edukia atzitzeko, hala nola produktuaren informazioa duen web orriren bat edo hurbilen dauden saltokien mapa. NeoReader™ aplikazioak barra kode mota arrunt gehienak onartzen ditu.

### NeoReader™ aplikazioa abiarazteko


- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu  **NeoReader™**.

### Barra kodea eskaneatzeko

- 1 NeoReader™ aplikazioa zabalik dagoenean, eduki kamera barra kodearen gainean barra kode osoa bisorean ikus daitekeen arte.
- 2 Gailuak automatikoki eskaneatuko du barra kodea eta barra kodea ezagututakoan dardara egingo du.







! Barra kode batzuk txikiegiak dira eskaneatzeko.

### Barra kodea eskuz sartzeko

- 1 NeoReader™ aplikazioa irekita dagoenean, punteatu .
- 2 Idatzi barra kodearen zenbakia testu eremuan eta punteatu **GO!**.

## NeoReader™ aplikazioaren menuaren ikuspegi orokorra

NeoReader™ aplikazioaren menuan aukera hauek daude erabilgarri:

	Punteatu aukera gehiago irekitzeko
	Idatzi barra kodearen zenbakiak eskuz. Kamerak ezin badu barra kodea irakurri, aukera hau erabil dezakezu
	Ikusi aurretik eskaneatutako barra kodeen zerrenda
	Ikusi NeoReader™ aplikazioari buruzko informazioa. Irakurri gehiago barra kode motei buruz eta NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko moduari buruz
	Hautatu ezarpen pertsonalak, hala nola, hizkuntza edo herrialdea. Informazio hori barra kodearen edukia pertsonalizatzeko erabiltzen da. Gainera, NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko hobespenak ere hauta ditzakezu
	Bidali SMS bat lagun bati NeoReader™ aplikazioa deskargatzera gonbidatzeko

## Smart Connect

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatu edo deskonektatzen duzunean gailuan zer gertatzen den zehazteko. Gailua eguneko ordu jakin batean ekintza jakin bat edo ekintza multzo bat ezartzeko ere erabil dezakezu Smart Connect.


Adibidez, entzungailua konektatzen duzunean, gertaera bat sor dezakezu, gailuan ekintza hauek abiarazteko:

- Goizeko 7etatik 9etara, lanera zoazenean, "WALKMAN" aplikazioa abiaraziko da eta web arakatzaila irekiko da egunkariarekin. Deia bolumena bibrazioan jarriko da.
- Lanetik etxerako bueltan, FM irratia abiaraziko da eta oharren aplikazioa irekiko da erosketara zerrenda erakutsiz.

### Smart Connect aplikazioa abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Smart Connect**.

### Smart Connect gertaera sortzeko

- 1 Abiarazi Smart Connect aplikazioa. Smart Connect lehen aldiz ireki baduzu, punteatu **Ados** sarrerako pantaila itxeko.
- 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu **+**.
- 3 Jarri izena gertaerari eta punteatu **Sortu**.
- 4 **Noiz** ikuspegian, gehitu osagarri bat edo denbora tarte bat, edo bi gauzak.
- 5 **Egin hau** ikuspegian, gehitu zure gailuan gertatzea nahi duzuna.
- 6 **Amaieran** ikuspegian, gehitu osagarria deskonektatutakoan edo denbora tarte amaitutakoan zure gailuan gertatzea nahi duzuna. Bi baldintza horiek ezarrita badaude, ekintza osagarria deskonektatzen duzunean edo denbora tarte amaitzen denean hasiko da.
- 7 Gertaera gordetzeko, sakatu .

💡 Bluetooth™ osagarri bat gehitzeko, lehenik zure gailuarekin parekatu behar duzu.

### Smart Connect gertaera editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connect aplikazioa.
  - 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
  - 3 Gertaera desaktibatuta badago, punteatu ☹.
  - 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
  - 5 Gertaera gordetzeko, sakatu ↩.
- 💡 Sarrera oker bat ezabatzeko, eduki ukituta sarrera eta punteatu **Ezabatu**.



# Gailuko datuak sinkronizatzea


## Gailuan datuak sinkronizatzeari buruz

Kontaktuak, posta elektronikoa, egutegiko gertaerak eta bestelako informazioa sinkroniza dezakezu gailuaren eta hainbat posta elektronikoko konturen, sinkronizazio zerbitzuren eta bestelako konturen artean, zure gailuan instalatutako aplikazioen arabera. Gailua beste informazio iturri batzuekin sinkronizatzea eguneratuta egoteko modu erraza eta baliagarria da.



## Google™-rekin sinkronizatzea

Sinkronizatu gailua hainbat Google™ zerbitzurekin informazioa eguneratuta edukitzeko, Google™ kontuan gailutik sartu zaren ala ez inportarik gabe. Adibidez, kontaktuak, Gmail™ eta egutegiko datuak sinkroniza ditzakezu.



### Google™ kontuak sinkroniza daitezen konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Google**.
- 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 4 Punteatu sortu berri duzun Google™ kontua eta, ondoren, punteatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.

### Google™ kontuarekin eskuz sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila**, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu sinkronizatu nahi duzun Google™ kontua.
- 4 Sakatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.

### Google™ kontua kentzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun Google™ kontua kontuen zerrendatik.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

## Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea



Sartu zuzenean gailutik enpresako posta elektronikoko mezuetara, egutegiko hitzorduetara eta kontaktuetara. Ikusi eta kudea itzazu ordenagailuan bezain erraz. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.

- ! Goian azaldutako funtzionaltasunera sartzeko, enpresako informazioa gordeta izan behar da Microsoft® Exchange zerbitzarian.



### Enpresako kontu bat, egutegia eta kontaktuak konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Lanekoa**.
- 3 Idatzi enpresako helbide elektronikoa eta pasahitza.
- 4 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Huts eginez gero, jarri harremanetan enpresako sarearen administratzailearekin informazio gehiago eskuratzeko.
- 5 Punteatu **Ados** zure enpresako zerbitzariari zure gailua kontrolatzen uzteko.
- 6 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko informazioa.
- 7 Nahizanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, eman enpresako zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegitzaileen enkriptatzea ezartzeko baimena.
- 8 Konfiguraturakoan, idatzi enpresako kontuaren izena.



### Enpresako posta elektronikoaren, egutegiaren eta kontaktuen konfigurazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Aldatu nahi dituzun ezarpenak.

### Ezarri laneko kontuaren sinkronizazio tartea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna** eta hautatu tarte bat.


### Enpresako kontu bat kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Lanekoa**. Ondoren, hautatu enpresa kontua.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.



## Facebook™-ekin sinkronizatzea

Bi modu daude gailuan Facebook™ erabiltzeko. Zure ohiko Facebook aplikazioa erabili dezakezu zure Facebook sareko aplikazioan sartzeko, edo zure Facebook kontua zure gailuarekin sinkronizatu eta edukia parteka dezakezu Facebook™ eta beste aplikazio pila batetik. Adibidez, musika gailuko "WALKMAN" aplikazioan parteka dezakezu Facebook bidez. Zure gailua Facebookekin sinkronizatzeko, lehenengo "Xperia™ Facebook-ekin" kontua konfiguratu behar duzu -- Sony-k integrazioa errazteko sortu duen soluzioa.

### "Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailuan konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Jarraitu Facebook™ kontuan saioa hasteko pantailako argibideak edo sortu kontu berri bat.

### "Xperia™ Facebook-ekin" kontua eskuz sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu sinkronizatu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.

## "Xperia™ Facebook-ekin" kontua kentzeko

- ! "Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailutik kentzen duzunean, horri lotutako lineako Facebook kontua ez da ezabatuko eta ordenagailutik kontu horretara sartzeko aukera izango duzu.
- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

# Mapak eta kokapenak

## Kokapen zerbitzuei buruz

Erabili gailua non zauden jakiteko. Bi metodo daude: GPS aukera eta hari gabeko sareak aukera. Gutxi gorabeherako kokapena besterik behar ez baduzu, eta azkar nahi baduzu, gaitu hari gabeko sarea. Kokapen zehatzagoa behar baduzu eta zerua garbi-garbi ikusten baduzu, gaitu GPS aukera. Hari gabeko sareko konexioa ahula denean, bi aukerak gaitu beharko zenituzke zure kokapena aurkitzen dela egiaztatzeko.


- ! Sony enpresak ez du kokapen zerbitzu horien zehaztasuna bermatzen, nabigazio zerbitzuak barne, baina horietara soilik mugatu gabe.

## GPSa erabiltzea

Gailuak kokapena kalkulatzeko satellite seinaleak erabiltzen dituen kokatze sistema orokorraren (GPS) hartzaile bat dauka.

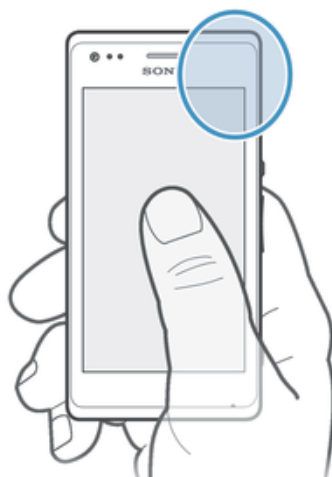
- ! GPS hargailuak kokapena bilatzea eskatzen duten eginbideak erabiltzen dituzunean, ziurtatu zeruaren ikuspegi garbia duzula.

## GPSa gaitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** kontrol-laukia.

## Errendimendu onena eskuratzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5-10 minutu igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPS antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solidoagoak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igaro eta zure kokapena aurkitu ez bada, mugitu beste kokapen batetara.




## Google Maps™

Jarraitu uneko kokapena, ikusi trafikoaren egoera denbora errealean eta jaso zure helmugara iristeko jarraibide zehatuak. Txangoak hasi aurretik, mapak memoria txartelera deskarga ditzakezu eta bertan gorde, ibiltaritza kostuak saihesteko.

- ! Google Maps™ aplikazioa erabiltzeko Interneteko konexioa behar da. Datu konexio karguak aplikatu daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri

sare operadorearekin harremanetan. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.

### Google Maps™ erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Mapak**.
- ! Google Maps™ erabili nahi baduzu, gaitu **Kokapen zerbitzuak** > **Ezarpenak** aukeran erabilgarri dauden kokapen metodoetako bat.

### Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen duzunean, punteatu  eta ondoren punteatu **Laguntza**.

### Ikusi lagunen kokapenak Google Latitude™ aplikazioarekin

Harpidetu Google Latitude™ aplikaziora, lagunen kokapenak mapan ikusteko eta zure kokapena eta bestelako informazioa eurekin partekatuzeko.

### Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea

Erabili Google Maps™ aplikazioak oinez, garraio publikoan edo autoz bidaiatzen duzunerako argibideak eskuratzeko. Hasierako pantailan gehitu dezakezu zure helmugarako laster tekla, edonon zaudenean argibideak azkar eskuratzeko.

Mapa bat ikusten duzunean, Internetera konektatzen zara eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, bidaiari abiatu aurretik. Horrela, ibiltaritza kostu altuak saihestu ditzakezu.

- ! Sony-k ezin ditu bermatu argibide zerbitzuen zehaztasuna.

### Nabigazio aplikazioa erabiltzea

Erabili gailuko Nabigazioa aplikazioa, lekuetara iristeko urratsez urratseko jarraibideak eskuratzeko. Jarraibideak ahotsezkoak izango dira, baina pantailan ere erakutsiko dira.

- ! Agian Nabigazioa aplikazioa ez da erabilgarri egongo merkatu guztietan.

### Nabigazioa hasteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Nabigazioa**.


# Egutegia eta alarma

## Egutegia



### Egutegiari buruz

Gailuak egutegia du zure denbora kudeatu ahal izateko. Google™ kontu bat baduzu, gailuko egutegia web egutegiarekin sinkronizatu ahal izango duzu. Ikusi *Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea* 105. orrialdean.




### Ezarri egutegiaren ikuspegia

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **Hilabetea** > **Astea** edo **Eguna**, aukera bat hautatzeko.

### Ikusi hainbat egutegi


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Nire egutegiak**.
- 3 Hautatu ikusi nahi dituzun egutegiak.

### Egutegiko gertaerak sortzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Gertaera berria**.
- 3 Sartu gertaeraren izena, ordua, kokapena eta deskribapena.
- 4 Hautatu gertaeraren abisua. Gertaeraren abisu berri bat gehitzeko, punteatu .
- 5 Punteatu **Eginda**.

- 💡 Hitzorduren garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu labur bat erreproduzituko du hitzordua gogorarazteko. Halaber, agertzen da  egoera barran.

### Ikusi egutegiko gertaerak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.

### Egutegiaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu aldatu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

## Alarma


### Alarmari buruz

Erabili gailua alarma gisa eta hautatu gailuko edozein tonu alarmaren seinale gisa. Alarmak ez du jotzen gailua itzalita badago. Baina isilik moduan egonda ere, gailuak alarma jotzen du.


### Alarmak irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.



### Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **Gehitu alarma**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Eginda**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.



### Dagoeneko sortutako alarmak editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
  - 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
  - 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
  - 5 Punteatu **Eginda**.
  - 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
  - 7 Punteatu **Eginda**.
- ! Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.

### Alarmak desaktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


### Badagoen alarma bat aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu aktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


### Alarmak ezabatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 4 Sakatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, sakatu **Bai**.


### Alarmari dei tonua ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, kendu markatu **Estilo ezarpenak** kontrol laukiari.
- 5 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat.
- 6 Sakatu **Eginda** eta, ondoren, sakatu **Eginda**.


### Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Errepikatu**.
- 5 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 6 Punteatu **Eginda**.


### Alarmaren izena ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**; ondoren, punteatu **Alarmaren testua** eremua eta idatzi alarmaren izena.
- 5 Punteatu **Eginda**.

### Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, markatu **Dardara egin** kontrol laukia.
- 5 Punteatu **Eginda**.

### Gailua isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua** eta, ondoren, punteatu alarma bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak** eta, ondoren, markatu **Alarma isilik moduan** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **Eginda**.

### Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Atzeratu - %s min**.

### Behin jo ondoren alarma desaktibatzeko

- Irristatu  eskuinera.



# Laguntza eta mantentzea

## Gailua eguneratzea

Eguneratu gailua software bertsio berrienera, funtzionamendu hobea eta azken hobekuntzak eskuratzeko.




Gailuko eguneratze zentroa aplikazioa erabil dezakezu haririk gabeko eguneraketak abiarazteko edo PC Companion aplikazioa erabil dezakezu ordenagailuan USB kable bidezko konexioa erabilita eguneraketak abiarazteko. Haririk gabeko eguneraketak eginez gero, mugikorraren sarea edo Wi-Fi® sarearen konexioa erabil dezakezu. Eguneraketak egin aurretik, ziurtatu gailuko datuak gordetzen dituzula eta datu guztien babeskopia egiten duzula.

- ! Eguneraketak Eguneratze zentroa aplikazioarekin egiten dituzunean, datuen konexioa ezarriko da eta litekeena da horregatik ordaindu behar izatea. Horrez gain, mugikorraren sarean eguneraketak egiteko aukera operadorearen araberakoa izango da. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.



## Gailua hari gabe eguneratzea

Erabili Eguneratze zentroa aplikazioa gailua hari gabe eguneratzeko. Software eguneratzeak eskuz deskarga ditzakezu edo Eguneratze zentroari baimena eman diezaiokezu gailua automatikoki eguneratzeko, deskargak erabilgarri dauden bakoitzean. Eguneratze automatikoa aktibatuta dagoenean, eguneratzea erabilgarri dagoen bakoitzean jakinarazpen bat agertuko da egoera barran.

### Update Center-etik software eguneratzeak eskuz deskargatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
  - 3 Hautatu erabili nahi duzun aplikazioa edo sistemaren eguneratzea eta punteatu  edo punteatu  aplikazio guztien eguneratzeak deskargatzeko.
- ! Aplikazioaren eguneratzeak automatikoki abiaraziko dira deskargatutakoan. Sistemaren eguneratzei esker, instalatu eguneratzeak eskuz deskargatu ostean. Gailua automatikoki berrabiaraziko, instalatzen amaitutakoan. Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen dituzunean.

### Softwarearen eguneratze automatikoak aktibatzeko Eguneratze Zentroa aplikazioarekin

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
  - 3 Sakatu  eta punteatu **Ezarpenak**.
  - 4 Markatu **Baimendu eguneratze automatikoak** kontrol laukia eta ondoren, punteatu **Onartu**. Eguneratzeak automatikoki deskargatuko dira, erabilgarri egiten diren ahala.
- ! Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen duzunean.

### Sistemaren eguneratzeak instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu instalatu nahi duzun sistemaren eguneratzea eta punteatu .

## Gailua USB kablea erabiliz eguneratzea

Eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Jakinarazpenak agertuko dira egoera barran eguneratze horien berri emateko. Eguneratzeak deskargatu eta abiarazteko, USB kablea eta PC Companion aplikazioa abiarazten duen ordenagailua

behar dituzu. Gailuan gordetako instalazio fitxategiak erabiliz instala dezakezu PC Companion edo aplikazioa zuzenean deskarga dezakezu *PC Companion* helbidetik.

### Gailutik PC Companion aplikazioa deskargatzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
  - 2 Eskatutakoan, jarraitu gailuko argibideak PC Companion aplikazioaren instalazioa ordenagailuan abiarazteko.
- 💡 PC Companion *PC Companion* helbidetik ere deskarga daiteke.

### Software eguneratzeak USB kable bidezko konexioa erabiliz deskargatzeko

- 1 Instalatu PC Companion aplikazioa erabiltzen ari zaren ordenagailuan, oraindik instalatu gabe badago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa. Momentu bat igarotakoan, PC Companion aplikazioak gailua hautematen du eta software berria bilatzen du.
- 4 **Gailua:** Egoera barran jakinarazpenak agertzen direnean, jarraitu pantailako argibideak software eguneratzeak egiteko.

### Gailua Apple® Mac® ordenagailua erabilita eguneratzeko

- 1 Instalatu Mac aplikaziorako Sony™ Bridge erabiltzen ari zaren Apple® Mac® ordenagailuan, dagoeneko instalatuta ez badago.
  - 2 USB kablea erabilita, konektatu gailua Apple® Mac® ordenagailura.
  - 3 **Ordenagailua:** Abiarazi Mac aplikaziorako Sony™ Bridge. Minutu batzuen ostean, Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioak gailua detektatu eta gailurako software berriak bilatuko ditu.
  - 4 **Ordenagailua:** Softwarearen eguneratze berria detektatzen bada, elkarrizketa leioa zabalduko da. Jarraitu pantailako jarraibideak softwarearen eguneraketa esanguratsuak egiteko.
- ! Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa helbide honetatik deskarga daiteke: *Bridge for mac*.

## Gailuaren edukiaren babeskopia egitea eta berrezartzea

Erabili Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioa gailuaren edukia zure memoria txartelean edo lineako biltegitara kontuan kopiatzeko. Halako babeskopiak zure edukia eta zenbait ezarpen leheneratzeko erabil daitezke, datuak galduz edo ezabatuz gero.

### Babeskopiak egin ditzakezun eduki mota


Babeskopia eta berrezarri aplikazioa erabili ondorengo datu moten babeskopia egiteko:

- Laster markak
  - Deien erregistroa
  - Kontaktuak
  - Google Play™-etik deskargatutako aplikazioak
  - MMSak
  - Sistemaren ezarpenak (alarmak, alarmaren bolumean, eta hizkuntza ezarpenak, esaterako)
  - SMSak
- ! Ez duzu musika fitxategien eta kamerarekin egindako argazki edo bideoklipen babeskopiarik egin behar. Automatikoki egiten da euren babeskopia gailuaren memoria txartelean.
- ! Baliteke datuen transmisio osagarria ordaindu behar izatea Google Play™-tik aplikazioak ezartzen dituzunean.

## Gailua berrezartzea

Gailuan jatorrizko konfigurazioa berrezar dezakezu, gailuaren memoriatik datu guztiak ezabatuta. Berrezarri aurretik, ziurtatu gailuko datu garrantzitsu guztien babeskopia egin duzula.

## Fabrikako datuak berrezartzeko

- ! Gailua behin betiko kaltetzea saihesteko, ez berrabiarazi gailua berrezartzeko prozedura abian dela.
- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Egin babeskopia eta berrezarri**.
- 3 Punteatu **Berrezarri jatorrizko datuak**.
- 4 Punteatu **Berrezarri telefonoa**.
- 5 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.

## Gailua blokeatu eta babestea

### IMEI zenbakia


Gailu bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopiatu eta nonbaiten gorde beharko zenuke. Gailua lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

### IMEI zenbakia ikusteko



- Itzali gailua eta kendu bateriaren estalkia eta bateria, IMEI zenbakia ikusteko.
- Ireki gailuaren telefono markagailua eta idatzi **\*#06#\***.

### IMEI zenbakia gailuan ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera**.
- 3 Korritu **IMEI** aukerara **IMEI** zenbakia ikusteko.


### SIM txartelaren babesa

SIM txartelaren blokeoak zure harpidetza soilik babesten du. Gailuak beste SIM txartelekin funtzionatzen jarraituko du. SIM txartelaren blokeoa aktibatuta badago, PIN (Personal Identity Number) kodea sartu beharko duzu. Baimendutako gehienezko alditan baino gehiagotan PIN kodea oker sartzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, jarraian PIN kode berri bat. PIN, PIN2 eta PUK kodeak sareko operadoreak ematen dizkizu.


### Gaitu SIM txartelaren PIN kode bidezko blokeoa

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Punteatu **Blokeatu SIM txartela**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta sakatu **Ados**.

### Aldatu SIM txartelaren PIN kodea

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Punteatu **Aldatu SIM PIN kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode berria eta sakatu **Ados**.
- 6 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.

### Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Markatze finkoko zenbakiak > Aldatu PIN2 kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartel berriaren PIN2 eta punteatu **Ados**.
- 6 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu **Ados**.

### Desblokeatu blokeatutako SIM txartela

- 1 **Sartu PUKa eta PIN kode berria**. agertzen denean, sartu PUK kodea.
  - 2 Sartu PIN kodea eta sakatu **Ados**.
  - 3 Sartu berriro PIN berria eta punteatu **Ados**.
- ! PUK kodea askotan oker idazten baduzu, SIM txartela blokeatuta geldi daiteke. Hori gertatuz gero, jarri harremanetan zure zerbitzu hornitzailearekin SIM txartel berria lortzeko.


### Blokeo pantaila bat ezartzea

Gailuaren pantaila blokeatzeko hainbat modu daude. Adibidez, Aurpegi bidez desblokeatu eginbidea erabil dezakezu. Eginbide horrek zure aurpegiaren argazkia erabiltzen du pantaila desblokeatzeko. Pantaila desblokeatzeko eredu bat, zenbakietan oinarritutako PIN blokeo bat edo testuan oinarritutako pasahitz bat ere ezar dezakezu.

### Pantaila blokeo bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 2 Hautatu aukera bat.


### Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
  - 2 Punteatu **Aurpegi desblokeoa** eta jarraitu aurpegia kapturatzeko gailuko jarraibideak.
  - 3 Zure aurpegia behar bezala kapturatu ondoren, punteatu **Jarraitu**.
  - 4 Hautatu ordezkoko blokeo metodo bat eta gauzatu gailuko jarraibideak konfiguratzeko osatzeko.
- ! Aurpegia desblokeatu eginbidea ez da pantaila desblokeatzeko eredu, PINa edo pasahitza bezain segurua. Zure antzeko norbaitek gailua desblokeo dezake.
- 💡 Emaizta hobeak eskuratzeko, kapturatu zure aurpegia ondo argizatutako baina distira handiegirik gabeko barnealdeko gune batean eta mantendu gailua begi parean.

### Pantaila Aurpegi Desblokeoa eginbidea desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
  - 2 Jarri gailuari begira Aurpegi Desblokeoko argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.
- 💡 Aurpegi desblokeoa eginbideak ez badu zure aurpegia ezagutzen, pantaila desblokeatzeko ordezeko eredua edo marraztu edo PINa sartu beharko duzu.

### Aurpegia desblokeatzeko eginbidea desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu babeskopia pantaila desblokeatzeko eredua edo sartu PINa.
- 3 Punteatu **Lerratu**.


### Pantaila desblokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Eredua**.
- 3 Jarraitu gailuko jarraibideak. Segurtasun galdera bat hautatzeko eskatuko zaizu, gailua desblokeatzeko erabiliko da pantaila desblokeatzeko eredua ahaztuz gero.


### Desblokeatu pantaila pantaila desblokeatzeko eredua erabiliz

- 1 Aktibatu pantaila.
  - 2 Marraztu pantaila desblokeatzek eredua.
- ⚠ Pantaila desblokeatzeko eredua bost aldiz jarraian oker marrazten baduzu, 30 segundo itxaron eta berriro saiatu, edo hautatu duzun segurtasun-galderari erantzun beharko diozu.




### Pantaila desblokeatzeko eredua aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzek eredua.
- 4 Punteatu **Eredua**.
- 5 Jarraitu gailuko jarraibideak.


### Pantaila desblokeatzeko eredua desgaitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredua.
- 3 Punteatu **Lerratu**.




### Pantaila desblokeatzeko PINa sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **PINa**.
- 2 Idatzi zenbakizko PINa.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure PINa.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.


### Pantaila desblokeatzeko PINa desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Sartu PINa eta punteatu **Hurrengoa**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

### Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

### Pantaila desblokeatzeko pasahitza desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Sartu zure pasahitza eta sakatu **Jarraitu**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

## Laguntza aplikazioak

### Laguntza aplikaziora sartzeko

- 1 Aplikazioen pantailan, bilatu eta punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu behar duzun laguntza elementua.

## Gailua birziklatzea

Ba al duzu gailu zaharrik etxean baztertuta? Zergatik ez duzu birziklatzen? Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu, baita ingurumena babesten ere! Lortu informazio gehiago zure eskualdean dauden birziklatzeko aukerei buruz hemen: [blogs.sonymobile.com/about-us/sustainability/commitment/overview/](https://blogs.sonymobile.com/about-us/sustainability/commitment/overview/).

# Erreferentzia

## Ezarpenen ikuspegi orokorra

Ezagutu gailuko ezarpenak, zure eskakizunen arabera pertsonalizatzeko.

<b>Wi-Fi</b>	Aktibatu edo desaktibatu Wi-Fi®, eskaneatu Wi-Fi® sare erabilgarriak edo gehitu Wi-Fi® sare bat.
<b>Bluetootha</b>	Aktibatu edo desaktibatu Bluetooth™, bilatu Bluetooth™ gailu erabilgarriak eta egin zure gailua beste Bluetooth™ gailu batzuentzat ikusgai edo ikusezin.
<b>Datu erabilera</b>	Aktibatu edo desaktibatu datu trafikoa, eta jarraitu denbora tarte jakin baterako zure datu erabileraren xehetasunak.
<b>Gehiago...</b>	Aktibatu edo desaktibatu hegaldi modua, konfiguratu VPN eta sare mugikorren ezarpenak eta gaitu gailua bere datu konexioa Wi-Fi® publiko eramangarri gisa, USB lotura edo Bluetooth™ lotura gisa partekatzeko. Horrez gain, NFC funtzioa gaitu edo desgaitu dezakezu.
<b>Dei ezarpenak</b>	Kudeatu eta konfiguratu markatze finkoko telefonoen, erantzungailuaren eta Interneteko deien ezarpena.
<b>Soinua</b>	Konfiguratu gailuak nola jo, dardara egin edo jakinarazten duen, jakinarazpenak jasotzen dituzunean. Musikaren edo audiodun musika, bideo, joko edo beste multimedia batzuen ezarpenak zehazteko ere erabil dezakezu; baita horrekin lotutako beste zenbait doikuntza zehazteko ere.
<b>Pantaila</b>	Gaitu pantailaren orientazioa aldatzeko, gailua biratzen duzunean. Distira, letra tamaina eta pantailaren denbora muga ere ezar dezakezu.
<b>Biltegia</b>	Begiratu barruko memorian eta SD txartelean dagoen toki erabilgarria. SD txartela ezabatu edo desmunta dezakezu seguru kentzeko.
<b>Bateriaren kudeaketa</b>	Aktibatu edo desaktibatu STAMINA modua. Gainera, bateriaren egoera eta aplikazioek zenbat bateria kontsumitzen duten ikus dezakezu.
<b>Aplikazioak</b>	Kudeatu abian diren aplikazioak, deskargatutako aplikazioak eta SD txarteleko aplikazioak.
<b>Xperia™</b>	Sartu Xperia gailuari neurrira egindako ezarpen multzora, adibidez, USB bidezko konexio moduaren ezarpenetara, Internet ezarpenetara, pantailaren isplutzearen ezarpenetara eta Throw ezarpenetara.
<b>Kokapen zerbitzuak</b>	Gaitu edo desgaitu kokapenaren informaziora sartzea.
<b>Segurtasuna</b>	Babestu gailua hainbat blokeo eta pasahitz ezarritara. Google Play™ dendakoak ez diren aplikazioak ere instalatzea baimen dezakezu.
<b>Hizkuntza eta idazketa</b>	Hautatu gailuaren hizkuntza, doitu testua idazteko aukerak eta konfiguratu mintzamen ezarpenak.
<b>Egin babeskopia eta berrezarri</b>	Egin datuen babeskopia eta berrezarri gailua.
<b>Konfigurazio gida</b>	Eskuratu zure gailua konfiguratzeko laguntza.

<b>Gehitu kontua</b>	Gehitu kontua gailuan, adibidez, posta kontu bat edo Google™ kontu bat.
<b>Ordua eta data</b>	Ezarri ordua eta data edo aukeratu sarearekin batera emandako balioak. Hautatu data eta ordu formatu hobetsiak.
<b>Erabilerraztasuna</b>	Gaitu instalatutako erabilerraztasun zerbitzuak eta doitu horrekin lotutako ezarpenak.
<b>Garatzaileentzako aukerak</b>	Ezarri aplikazioen bilakaerarako aukerak. Adibidez, CPU erabilera hasierako pantailan bistara dezakezu edo gailua arazteko moduan sartzea ezar dezakezu USB konexioak aktibo daudenean.
<b>Telefonoari buruz</b>	Ikusi gailuari buruzko informazioa, hala nola modeloaren zenbakia eta seinalearen indarra. Gainera, softwarea egunera dezakezu erabilgarri dagoen bertsio berriena izan dezan.





## Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra

### Egoera ikonoak

Pantailan egoera ikono hauek ager daitezke:

	Seinalearen indarra
	Seinalerik ez
	Ibiltaritzan
	GPRS sarea erabilgarri dago
	EDGE sarea erabilgarri dago
	LTE sarea erabilgarri dago
	NFC konexioa aktibatuta dago
	3G sarea erabilgarri dago
	GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	3G datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	Sarea erabilgarri dago
	Datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	Bateriaren egoera
	Bateria kargatzen ari da
	GPSa aktibatuta dago
	Hegaldi modua aktibatuta dago
	Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dago
	SIM txartela ez dago sartuta
	Mikrofonoa desaktibatuta dago
	Bozgorailua aktibatuta dago
	Isilik modua
	Dardara modua



















-  Alarma ezarrita dago
-  Sinkronizatzen ari da
-  Arazo bat izan da saioa hasterakoan edo sinkronizatzerakoan
-  Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude









! Zerbitzu hornitzailearen, sarearen edota herrialdearen arabera, baliteke zerrenda honetako ikonoek ordezkatzten dituzten funtzio edo zerbitzuetako batzuk erabilgarri ez egotea.























## Jakinarazpen ikonoak

Pantailan jakinarazpen ikono hauek ager daitezke:

-  Mezu elektronikoa berria
-  SMS edo MMS berria
-  Erantzungailuko mezu berria
-  Laster datorren egutegiko gertaera
-  Abesti bat erreproduzitzen ari da
-  Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB kable batekin
-  Abisu mezua
-  Errore mezua
-  Dei galdua
-  Deia abian
-  Deia zain
-  Deien desbideratzea aktibatuta
-  Software eguneratzeak erabilgarri
-  Datuak deskargatzen
-  Datuak kargatzen
-  Bistaratzen ez diren jakinarazpen gehiago

## Aplikazioaren ikuspegi orokorra

-  Erabili Alarma eta erlojua hainbat alarma mota ezartzeko.
-  Erabili web arakatzaila web orrietara nabigatzeko, web orriak ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.
-  Erabili Kalkulagailua oinarriko kalkuluak egiteko.
-  Erabili Egutegia zure gertaeren segimendua egiteko eta hitzorduak kudeatzeko.
-  Erabili Kamera argazkiak ateratzeko eta bideoak grabatzeko.
-  Erabili Kontaktuak telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.
-  Atzitu deskargatutako aplikazioak.
-  Erabili Posta elektronikoa mezu elektronikoak kontu pertsonalen nahiz laneko kontuen bidez bidaltzeko eta jasotzeko.

-  Erabili Facebook lagunekin, senideekin eta mundu guztiko jendearekin sare sozialean aritzeko.
-  Arakatu eta entzun FM irrati kateak.
-  Erabili Albuma zure argazkiak eta bideoak ikusteko eta eurekin lan egiteko.
-  Erabili gailuko Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa gailuan eta webean.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabilita.
-  Joan Google Play™ zerbitzura gailurako doako eta ordainpeko aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza SMSak eta MMSak bidaltzeko eta jasotzeko.
-  Erabili Filmak gailuan bideoak erreproduzitzeko eta lagunekin edo DLNA™ eginbidea duten beste gailu batzuekin partekatzeko.
-  Erabili "WALKMAN" aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Nabigatu ahotsezko urratsez urratseko jarraibideak erabilita.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Egin deiak zenbakiak eskuz markatuta edo markatze adimenduna erabilita.
-  Bilatu lekuak; adibidez, jatetxeak eta kafetegiak.
-  Erabili Video Unlimited™ aplikazioa bideoak alokatzeko eta erosteko.
-  Erabili harpidetzan oinarritutako Music Unlimited™ aplikazioa sare mugikorreko datuen konexio bidez edo Wi-Fi® konexio bidez milioika abesti atzitzeko.
-  Optimizatu gailuaren ezarpenak zeure beharretara egokitzeko.
-  Erabili Google Talk™ aplikazioa lagunekin linean berriketan aritzeko.
-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta eskuratu haiei buruzko informazioa, hala nola, artista eta albuma.
-  Erabili Laguntza erabiltzaileentzako laguntza gailuan bertan atzitzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa edota aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatzeko eta ikusteko.
-  Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.


! Zenbait aplikazio ez dira eremu batzuetako sareekin edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

# Informazio garrantzitsua

## Informazio garrantzitsuaren liburuxka

Gailua erabili aurretik, irakurri gailuko Konfigurazio gidan edo kaxan banatutako **Informazio garrantzitsua** liburuxka.

### Konfigurazio laguntzailerara sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpinak > Konfigurazio gida**.

## Zerbitzuen eta eginbideen mugak

Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GSM sareko Nazioarteko Larraldi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Internetarako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

## Lege-informazioa

### Sony C1904/C1905/

Erabiltzailearen gida hau Sony Mobile Communications AB edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe. Sony Mobile Communications AB enpresak, egindako akats tipografiko, informazioaren zehaztasun falta edo programa edo osagarrien hobekuntzen ondorioz, aldaketak egin beharko balitu, horiek edonoz eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, aldaketak Erabiltzailearen gida honen ondorengo argitalpenetan gehituko dira.

©Sony Mobile Communications AB, 2013.

Eskubide guztiak erreserbatuta.

Gailuak eduki gehigarria, adibidez, dei tonuak, deskargatzeko, biltegitratzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du. Eduki horren erabilera hirugarrenek murriztu edo debekatu dezakete, eta murriztapen horiek copyright lege aplikagarriekin lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk, eta ez Sony konpainiak, izango duzu zure gailura deskargatzen edo handik birbidaltzen duzun edukiaren ardura osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zoazela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen aparteko edo hirugarrenen edukien zehaztasunik, osotasunik edo kalitatekin. Sony ez da inolara ere zure aparteko edukiaren erabilera okerraren edo hirugarrenen edukiaren arduradun izango.

Erabiltzailearen gida honetan hirugarrenek eskainitako aplikazioak edo zerbitzuak aipa daitezke. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea, eta programek eta zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izan ditzakete. Hirugarrenen webguneetan edo hirugarrenen webguneen bidez sartutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarren batek eskainitako webguneen eta zerbitzuen erabilgarritasunik edo funtzionamendurik.

Kendu batería, lege informazioa ikusteko, esaterako, CE marka.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Hemen berariaz eman gabeko eskubideak erreserbatuta daude. Gainerako marka bakoitzak bere jabea du.

Bisitatu [www.sonymobile.com](http://www.sonymobile.com) helbidea, informazio gehiago eskuratzeko.

Irudi guztiak lagungarriak dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hau produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Edukiaren jabeek Windows Media eskubide digitalen kudeaketa teknologia (WMDRM) erabiltzen dute haien jabetza intelektualak babesteko, copyright-ak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak edukia babesten ez badu, eduki babestua erreproduzitzeko edo kopiatzeko WMDRM erabiltzeko softwarearen gaitasuna baliogabetzea eska diezaiokete edukiaren jabeek Microsoft-i. Baliogabetzeak ez dio babesik gabeko edukiari eragiten. Babestutako edukiaren lizentziak deskargatzen dituzunean, onartzen duzu Microsoft-ek lizentzietan baliogabetze zerrandak gehi ditzakeela.

Edukiaren jabeek WMDRMaren bertsioa berritzea eska lezakete haien edukia atzitzeko. Bertsio berritzea baztertzeko baduzu, ezingo duzu bertsio berritzea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hauek egin ditzan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoa kodetu eta (ii) kontsumitzaile batek jarduera pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edo MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da ez lizentziarik, ezta lizentzia inplizitirik ere ematen beste edozein erabilerrarako. Informazio gehigarria, barneko erabilerei eta erabilera promozionaleri eta komertzialeri erlaxatutakoa barne, MPEG LA, L.L.C. konpainiarengandik eskura daiteke. Ikus <http://www.mpegla.com>. MPEG Layer-3 audio deskodetze teknologiarren lizentzia Fraunhofer IIS and Thomson-ek eman du.

# Aurkibidea

.....	73	bolumena doitzea .....	57
<b>A</b>		errepoduzitzea .....	57
abesti bat pausatzea .....	57	audio edukia	
Abestiei Facebook™-en "atsegin dut" ezarri .....	58	lotutako edukia .....	58
ahos bidezko idazketa .....	28	aukerak markatzea .....	12
ahotsa hautematea .....	28	aurkezpena .....	80
alarma .....	110	aurpegiak	
Albuma .....	77, 78	editatzea .....	82
ikustea .....	77, 78, 83, 84	aurpegi hautematea .....	67
irekitzea .....	77	aurrealdeko kamera .....	66
irudiak .....	77	aurrez ezarritakoak	
lineako albumak .....	84	gorde irrati kateak .....	64
mapa .....	83	kendu irrati kateak .....	64
miniaturaren tamaina .....	78	autorretratu .....	66
Nire albumak .....	78	aztertzea	
SensMe™ argazki-aurkezpena .....	80	argazkiak .....	81
tokiko edukia ikustea .....	77	<b>B</b>	
Android Market™ - Ikus Google Play™ .....	36	babeskopiak egitea	
Android™ .....	7	edukia .....	114
aplikazioak		kontaktuak .....	48, 114
antolatzea .....	22	barra kodeak eskaneatzea .....	102
ikuspegi orokorra .....	121	bateria .....	14
ordenatzea .....	22	berrezartzea .....	114
pantaila .....	20	bidaltzea	
argazkiak .....	81	bisita txartelak .....	48
argazki-ikustaila .....	78	Bluetooth™ erabiliz elementuak bidaltzea .....	100
ateratzea .....	66, 67, 68	kontaktuak .....	48
aurkezpena .....	80	musika .....	58
aztertzea .....	81	bideoak .....	82
biratzea .....	80	azkar aurreratzea eta birbobinatzea .....	82
editatzea .....	80, 81	bidaltzea .....	82
erabili .....	80	doitu bolumena .....	82
ezabatzea .....	81	errepoduzitzea .....	82
gehitu kokapen geografikoa .....	68	ezabatzea .....	82
geoetiketa gehitzea .....	81	grabatu .....	72
hautzea .....	78	hautzea .....	78
ikustea .....	67, 77, 78	ikustea .....	72, 77, 78
kokapen bera ikusten .....	68	partekatzea .....	82
kontaktu batekin lotu .....	46	pausatuta .....	82
mapan ikustea .....	82	transferitu ordenagailu batera/batetik .....	56
moztea .....	80	bideoak grabatzea .....	66
partekatzea .....	81	erabili kamera tekla .....	72
saturazio maila .....	81	bideo albumak	
SensMe™ argazki-aurkezpena .....	80	ikustea .....	77
transferitu ordenagailu batera/batetik .....	56	bideo-errepoduzigailua	
zooma .....	80	pausatuta bideoak .....	82
argazkiak ateratzea .....	66	bideokamera .....	66, 72
autorretratuak .....	67	bideoak grabatzea .....	72
erabili aurpegi hautematea .....	67	ezarpenak .....	73
erabili kamera tekla .....	66	bilatzea	
irribarre hautematea erabiltzea .....	68	musika TrackID™ teknologia erabiltuta .....	61
punteatuta .....	66	pistaren informazioa .....	61
Smile Shutter™ erabiltzea .....	68	biratzea	
argazkiak eta bideoak gomendatzea .....	84	argazkiak .....	80
argazki albumak		bisita txartelak	
ikustea .....	77	bidaltzea .....	48
argazki kamera .....	66, 68	blokeoak	
ezarpenak .....	68	pantaila aktibatzea .....	10
argitasuna .....	30	pantaila blokeatzea .....	10
"Atsegin" argazki bat Facebook™ aplikazioan .....	84	pantailaren blokeoa .....	10
"Atsegin" bideo bat Facebook™ aplikazioan .....	84	Bluetooth™ erabiliz elementuak jasotzea .....	100
atzeko estalkia		bolumena	
ezartzea .....	10	doitu bideoak .....	82
kentzea .....	8	tekla .....	29
atzeko zarata funtzioa .....	57	bolumena doitzea .....	57
audioa .....	59		
abestiak ausaz errepoduzitzea .....	60		

<b>D</b>	
dardara .....	30, 110
data	
formatua .....	30
datu trafikoa .....	33
deiak .....	38, 42
birbidali .....	42
debekatu .....	42
desbideratu .....	42
egin uko .....	39
erregistroa .....	40
galduak .....	40
hainbat .....	41
larrialdi deiak .....	38
zain .....	41
dei-tonua .....	110
denbora kudeaketa .....	110
deskargatu	
Internet ezarpenak .....	33
<b>E</b>	
editatzea	
argazkiak .....	80, 81
aurpegiak .....	82
egoera .....	120
barra .....	22
egonean moduaren iraupena	
kalkulatzeko .....	16
egutegia .....	110
sortu gertaera bat .....	110
ekualizadorea .....	57
ekualizadorea erabiltzea .....	57
enpresako posta elektronikoa, egutegia eta	
kontaktuak .....	105
entzungailua .....	32
erabili .....	32
erabilitako azken aplikazioen leihoa .....	21
erostea	
musika .....	61
erreproduktzio zerrendak .....	60
abestiak kentzea .....	60
abesti bat gehitzea .....	60
ezabatzea .....	60
sortzea .....	60
zureak erreproduzitzea .....	60
erreproduzitzea	
musika .....	57
ezabatzea .....	57
abestiak .....	57
alarma .....	110
argazkiak .....	81
bideoak .....	82
musika .....	62
ezarpenak	
argazkiak .....	81
argazki kamera .....	68
argia .....	81
bideokamera .....	73
datu erabilera .....	33
ezarpen azkarrak .....	22
Internet .....	33
kamera .....	68, 73
mezularitza .....	33
MMS .....	33
<b>F</b>	
Facebook™	
Abestiei Facebook™-en "atsegin dut" ezarri ..	58
Facebook-ekin Xperia™ .....	106
sinkronizazioa .....	106
Filmak .....	85
bideoari buruzko informazioa ezabatu .....	86
filmak erabiltzea .....	85
flasha	
erabili argazkiak ateratzerakoan .....	67
FM irratia	
gogokoak .....	64
kate bat hautatzea .....	63
<b>G</b>	
gaiak .....	20
gailua	
bateria .....	15
eguneratu .....	113
errendimendua .....	15
gailua birziklatzea .....	118
gailua eguneratzea .....	113
gailuaren mantentzea .....	113
geotiketak	
argazkietan .....	68
gertaerak	
egutegia .....	110
gidatzeko jarraibideak .....	109
Gmail™ .....	52
gogokoak	
gorde irratikateak .....	64
kendu irratikateak .....	64
Google Latitude™ .....	109
Google Maps™ .....	108
Google Play™ .....	36
Google Talk™ .....	51
Google™ kontuaren konfigurazioa .....	53
Google™ sinkronizazioa .....	105
GPS .....	108
<b>H</b>	
Hari gabeko Bluetooth™ teknologia .....	98
hari gabeko sareak .....	108
Hasierako pantaila .....	17
personalizatu .....	19
Hegaldi modua .....	31
Hegaldi modua - Ikusi Hegaldi modua .....	31
hizkuntza .....	31
idatzi .....	28
horma papera .....	20
horma-paper animatua .....	20
horma-paper biziduna .....	20
<b>I</b>	
ikonoak .....	120, 121
kameran .....	73
ikurrak .....	24
ikuspegi orokorra .....	58
ikustea	
argazkiak .....	67
Filmak .....	85
kamerarekin grabatutako bideoak .....	72
infinitu botoia .....	58
Internet	
ezarpenak .....	33
web arakatzaila .....	89
irratia .....	63
bozgorailuarekin entzutea .....	64
estereo soinua .....	64
gogokoak .....	64
ikustailea .....	63
irekitzea .....	63
irratiko eskualdea .....	63
kateak bilatzea .....	64
kate batetik bestera aldatzea .....	63
kate bat hautatzea .....	63
mono soinua .....	64

irradi soinua .....	64
irribarre hautematea .....	68
isilik modua .....	29
istanteko mezularitza .....	51
itzaltzea .....	10
itzaltzen .....	10
<b>J</b>	
jakinarazpena .....	121
argia .....	22
dei-tonua .....	30
ezarpenak .....	24
panela .....	23, 24
<b>K</b>	
kamera .....	66, 68, 73
argazkiak ateratzea .....	66, 67, 68
argazkiak ikustea .....	67
aurpegi hautematea .....	67
autorretratuak .....	67
bideoa .....	72
bideoak grabatzea .....	72
bideoak ikustea .....	72
ezarpenak .....	68, 73
flasha erabiltzeko .....	67
geoetiketak .....	68
ikonoak .....	73
ikuspegi orokorra .....	66
irribarre hautematea .....	68
itxi .....	66
kontrolak .....	66
pantaila .....	66
Smile Shutter™ .....	68
zooa .....	67
kargatzea .....	14
keinuen sarrera .....	26
kokapena .....	68, 108
kokapenak .....	108
konektagarritasuna .....	90
konektatu .....	90
konferentzia deiak .....	41
konfigurazio gida .....	11
kontaktuak	
argazkia .....	46
babeskopiak egitea .....	48
bidaltzea .....	48
dei tonua .....	46
gogokoa .....	47
kontaktuen informazioa elkartu .....	45
kopiatzea .....	48
partekatzea .....	48
SIM txarteletik inportatu .....	45
taldeak .....	47
transferitzea .....	44
kontuak .....	11
Exchange Active Sync® .....	11
Facebook™ .....	11
Google™ .....	11
<b>L</b>	
laguntza .....	113
Laguntza aplikazioak .....	118
larrialdi zenbakiak .....	38
Latitude .....	109
LCD pantailaren atzeko argiaren kontrola .....	30
luzapenak .....	17
<b>M</b>	
maiuskulak .....	24
mantentzea .....	113
mapak .....	108
Mapak .....	108
Markagailua .....	24, 27
markatze finkoa .....	42
Media Go™ .....	102
mezuak	
ezarpenak .....	33
micro SIM txartela	
sartzea .....	9
Microsoft® Exchange sinkronizazioa .....	105
MMSak	
ezarpenak .....	33
moztea	
argazkiak .....	80
musika .....	32, 56, 60
abestiak aldatzea .....	57
abesti bat pausatzea .....	57
artistari buruzko informazioa ikusi .....	62
bidaltzea .....	58
bilatzea TrackID™ teknologia erabiltza .....	61
bolumena doitzea .....	57
entzumena babestea .....	61
entzungailua erabiltzea .....	32
erosteak .....	61
errepruduzitzea .....	57
ezabatzea .....	62
gomendatu .....	62
laster teklak .....	59
musikaren informazioa deskargatzea .....	59
Nire zerrendak .....	60
partekatzea .....	62
transferitu ordenagailu batera/batetik .....	56
zure gailura transferitzea .....	56
musika gomendatu .....	62
musika gomendatzea .....	58
<b>N</b>	
Nabigazio aplikazioa .....	109
nahastu musika .....	60
Nire musika .....	58
<b>O</b>	
ordua .....	30
<b>P</b>	
pantaila .....	30
beira .....	12
bermea .....	12
pantaila desblokeatzeko ereduak .....	115
pitzatuta .....	12
pantailako teklatura .....	24
partekatzea	
argazkiak .....	81
musika .....	62
PINa .....	115
piztea .....	10
pizten .....	10
plastikozko film babeslea .....	12
posta elektronikoa .....	52
kontu bat baino gehiago .....	52
PUK .....	115
PUKa .....	115
<b>S</b>	
SensMe™ channels .....	59
SIMeko kontaktuak inportatu .....	45
SIM txartela .....	115
kontaktuak esportatu .....	48
kontaktuak inportatu .....	45
sinkronizatu .....	105
sinkronizatzea .....	105
Facebook™ kontaktuak, egutegia,	
argazkiak .....	106

Google™ kontaktuak, egutegia, posta elektronikoa .....	105
Microsoft® Exchange-rekin .....	105
Smart Connect .....	103
Smile Shutter™ .....	68
SOS - Ikus larrialdi deiak .....	38
STAMINA modua ezarpenak aldatzea .....	16
<b>T</b>	
tamaina aldatzea	
argazkiak .....	80
teklak .....	12
teklatua .....	24
ezarpenak .....	28
telefonía - Ikusi deiak .....	38
telefono bidezko konexioa	
USB lotura .....	92
Xperia Link™-ekin .....	92
testu-idazketa metodoa .....	24
TrackID™ teknologia .....	61
artistari buruzko informazioa ikusi .....	62
emaitzak erabiltzea .....	61
erosi pistak .....	61
FM irratiarekin erabiltzea .....	65
grafikoak ikustea .....	61
irekitzea .....	61
pista bat ezabatzea .....	62
pista bat gomendatzea .....	62
pista bat partekatzea .....	62
pistei buruzko informazioa bilatzea .....	61
transferitzea	
kontaktuak .....	44
txata .....	51
<b>U</b>	
USB konexioa .....	100
<b>V</b>	
Video Unlimited .....	87
bideoak alokatzea .....	87
bideoak erostea .....	87
ikusi bideoak .....	88
jakinarazpenak .....	87
kontua sortzea .....	87
menuaren ikuspegi orokorra .....	87
<b>W</b>	
"WALKMAN" aplikazioa	
abestiak ausaz erreproduzitzea .....	60
abestiak erreproduzizio zerrendetan gehitzea ..	60
abestiak ezabatzea .....	57
ekualizadorea erabiltzea .....	57
erabili .....	57
erreproduzizio zerrendak .....	60
erreproduzizio zerrendak sortzea .....	60
ikonotu .....	57
ikuspegi orokorra .....	56
"WALKMAN" aplikazio widgeta .....	60
web arakatzaila .....	89
widgetak .....	18
tamaina aldatzea .....	19
Wi-Fi® .....	91
<b>Z</b>	
zerbitzuak .....	11
zooma .....	67
argazkiak .....	80