

SONY[®]

Erabiltzailearen gida

Xperia[™] M2

D2303/D2305/D2306

Edukia

| | |
|---|-----------|
| Lehen urratsak..... | 6 |
| Erabiltzailearen gidari buruz..... | 6 |
| Ikuspegi orokorra..... | 6 |
| Muntaketa..... | 7 |
| Gailua lehen aldiz piztea..... | 8 |
| Zergatik behar dut Google™ kontu bat?..... | 9 |
| Gailua kargatzea..... | 10 |
| Oinarrizko ezagutzak..... | 11 |
| Ukipen pantaila erabiltzea..... | 11 |
| Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea..... | 13 |
| Hasierako pantaila..... | 13 |
| Aplikazioen pantaila..... | 15 |
| Aplikazioetan zehar nabigatzea..... | 16 |
| Aplikazio txikiak..... | 16 |
| Widget-ak..... | 17 |
| Laster teklak eta karpetak..... | 18 |
| Atzeko plano eta gaiak..... | 19 |
| Pantailaren argazkia ateratzea..... | 20 |
| Egoera eta jakinarazpenak..... | 20 |
| Egoera barrako ikonoak..... | 21 |
| Aplikazioen ikuspegi orokorra..... | 23 |
| Aplikazioak deskargatzea..... | 25 |
| Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea..... | 25 |
| Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea..... | 25 |
| Internet eta sareak..... | 26 |
| Weba arakatzea..... | 26 |
| Internet eta mezularitzaren ezarpenak..... | 26 |
| Wi-Fi®..... | 27 |
| Datu mugikorren konexioa partekatzea..... | 29 |
| Datu erabilera kontrolatzea..... | 30 |
| Sare mugikorrak hautatzea..... | 31 |
| Sare pribatu birtualak (VPN)..... | 31 |
| Gailuko datuak sinkronizatzea..... | 33 |
| Lineako kontuekin sinkronizatzea..... | 33 |
| Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea..... | 33 |
| Outlook-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia..... | 34 |
| Oinarrizko ezarpenak..... | 36 |
| Ezarpenak atzitzea..... | 36 |

| | |
|---|-----------|
| Soinua, tonua eta bolumena..... | 36 |
| SIM txartelen babesak..... | 37 |
| Pantailaren ezarpenak..... | 38 |
| Pantailaren blokeoa..... | 38 |
| Hizkuntza ezarpenak..... | 39 |
| Data eta ordua..... | 39 |
| Soinuaren irteera hobetzea..... | 40 |
| Testua idaztea..... | 41 |
| Pantailako teklatura..... | 41 |
| Ahots bidezko idazketa erabilita testua sartzea..... | 42 |
| Testua editatzea..... | 42 |
| Xperia teklatura pertsonalizatzea..... | 43 |
| Deitzea..... | 45 |
| Deiak egitea..... | 45 |
| Deiak jasotzea..... | 46 |
| Abian diren deiak..... | 47 |
| Deien erregistroa erabiltzea..... | 47 |
| Birbidali deiak..... | 48 |
| Deiak mugatzea..... | 48 |
| Aldi bereko deiak..... | 49 |
| Konferentzia deiak..... | 49 |
| Erantzungailua..... | 49 |
| Larrialdi deiak..... | 50 |
| Kontaktuak..... | 51 |
| Kontaktuak transferitzea..... | 51 |
| Kontaktuak bilatzea eta ikustea..... | 52 |
| Kontaktuak gehitzea eta editatzea..... | 53 |
| Gogokoak eta taldeak..... | 54 |
| Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea..... | 54 |
| Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan..... | 55 |
| Kontaktuen babeskopiak egitea..... | 55 |
| Mezularitza eta txata..... | 56 |
| Mezuak irakurtzea eta bidaltzea..... | 56 |
| Mezuak antolatzea..... | 57 |
| Mezu batetik deitzea..... | 58 |
| Mezularitza ezarpenak..... | 58 |
| Istanteko mezularitza eta bideo txata..... | 58 |
| Posta elektronikoa..... | 60 |
| Posta elektronikoa konfiguratzea..... | 60 |
| Mezu elektronikoak bidaltzea eta jasotzea..... | 60 |
| Posta elektronikoaren aurrebista panela..... | 62 |
| Mezu elektronikoak antolatzea..... | 62 |

| | |
|--|-----------|
| Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak..... | 63 |
| Gmail™ | 63 |
| Musika..... | 65 |
| Musika gailura transferitzea..... | 65 |
| Musika entzutea..... | 65 |
| WALKMAN hasierako pantaila | 66 |
| Erreproduzio zerrendak..... | 67 |
| Musika partekatzea..... | 68 |
| Soinua hobetzea..... | 69 |
| Bistaratzailea | 69 |
| TrackID™-rekin musika ezagutzea..... | 69 |
| Music Unlimited lineako zerbitzua..... | 71 |
| FM irratia..... | 72 |
| Irratia entzutea..... | 72 |
| Gogoko irrati kateak..... | 73 |
| Soinu ezarpenak..... | 73 |
| Kamera..... | 74 |
| Argazkiak ateratzea eta bideoak grabatzea..... | 74 |
| Aurpegi hautematea..... | 75 |
| Iribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea..... | 75 |
| Gehitu kokapen geografikoa argazkietan..... | 76 |
| Kameraren ezarpen orokorrak..... | 76 |
| Kameraren ezarpenak..... | 78 |
| Bideokameraren ezarpenak..... | 81 |
| Albumeko argazkiak eta bideoak..... | 83 |
| Argazkiak eta bideoak ikustea..... | 83 |
| Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea..... | 84 |
| Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea..... | 85 |
| Argazki albumak..... | 86 |
| Argazkiak mapan ikustea..... | 87 |
| Bideoak..... | 89 |
| Bideoak aplikazioan bideoak ikustea..... | 89 |
| Bideo edukia gailura transferitzea..... | 90 |
| Bideo edukia kudeatzea..... | 90 |
| Video Unlimited zerbitzua..... | 91 |
| Konektagarritasuna..... | 92 |
| Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea..... | 92 |
| NFC..... | 94 |
| Bluetooth® hari gabeko teknologia..... | 96 |

| | |
|--|------------|
| Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak..... | 99 |
| Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin..... | 99 |
| Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiari esker..... | 100 |
| Gailua diru zorro gisa erabiltzea..... | 101 |
| Bidaiak eta mapak..... | 102 |
| Kokapen zerbitzuak erabiltzea..... | 102 |
| Google Maps™ eta nabigazioa..... | 102 |
| Bidaietan datu trafikoa erabiltzea..... | 103 |
| Hegaldi modua..... | 104 |
| Egutegia eta alarma..... | 105 |
| Egutegia..... | 105 |
| Alarma eta erlojua..... | 106 |
| Laguntza eta mantentzea..... | 108 |
| Gailuaren laguntza..... | 108 |
| Ordenagailurako tresnak..... | 108 |
| Gailua eguneratzea..... | 109 |
| Galdutako gailu bat aurkitzea | 111 |
| IMEI zenbakia..... | 111 |
| Bateria eta energia kudeaketa..... | 112 |
| Memoria eta biltegitratzea..... | 113 |
| Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia..... | 114 |
| Edukien babeskopiak egin eta leheneratzea..... | 115 |
| Berrabiaraztea eta berrezartzea..... | 117 |
| Gailua birziklatzea..... | 118 |
| Zerbitzuen eta eginbideen mugak..... | 118 |
| Lege-informazioa..... | 118 |

Lehen urratsak

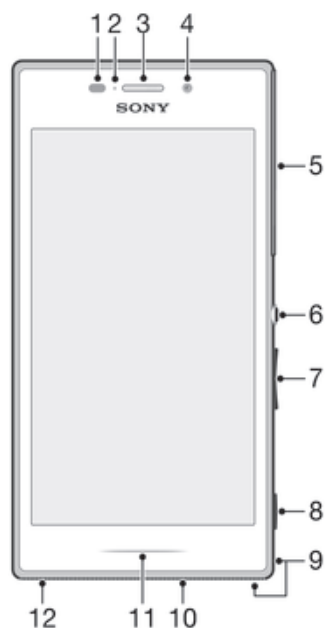
Erabiltzailearen gidari buruz

Android™ 4.3 (Jelly Bean) software bertsioaren Xperia™ M2 erabiltzailearen gida da. Gailuak exekutatzen duen software bertsioa zein den ez badakizu, ezarpenen menuan egiazta dezakezu. Software eguneratzeei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, ikusi *Gailua eguneratzea*.

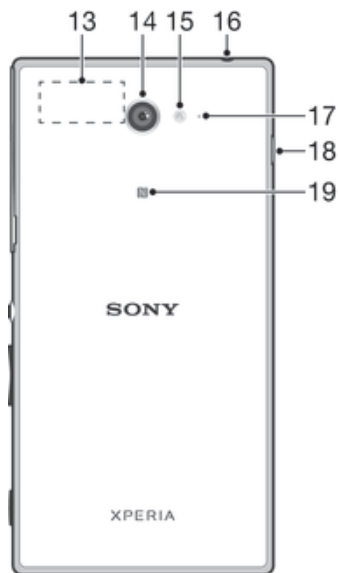
Gailuaren uneko software bertsioa begiratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Android bertsioa**.

Ikuspegi orokorra



- | | |
|----|---|
| 1 | Hurbiltasun / Argi sentsorea |
| 2 | Kargatze / Jakinarazpen argia |
| 3 | Belarriko entzungailua |
| 4 | Aurreko kameraren lentea |
| 5 | Mikro SIMaren eta memoria txartelaren zirkuituaren estalkia |
| 6 | Pizteko tekla |
| 7 | Bolumen / Zoom tekla |
| 8 | Kamera tekla |
| 9 | Uhalaren zuloa |
| 10 | Bozgorailua |
| 11 | Argi barra |
| 12 | Mikrofono nagusia |



13 Wi-Fi / GPS / Bluetooth antenaren eremua

14 Kamera nagusiaren lentea

15 Kameraren argia

16 Entzungailuaren konektorea

17 Bigarren mikrofonoa

18 Kargagailuaren / USB kablearen ataka

19 NFC hautemate eremua

Muntaketa

Plastikozko xafla babesle bat dago pantailara erantsita. Film hori kendu egin beharko zenuke ukipen pantaila erabiltzen hasi aurretik. Bestela, baliteke ukipen pantailak behar bezala ez funtzionatzea.

Mikro SIM txartelak sartzeko



- 1 Sartu azazkala mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkiaren eta gailuaren artean, eta askatu estalkia.
- 2 Urre koloreko kontaktuak behera begira daudela, sartu mikro SIM txartela zirrikituan, itxi denaren soinua entzuten duzun arte.
- 3 Ezarri berriro mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.

Memoria txartelak sartzeko



- 1 Sartu azazkala memoria txartelaren estalkiaren eta gailuaren arteko tartean, eta kendu memoria txartelaren estalkia.
- 2 Kokatu memoria txartela memoria txartelaren zirrikituan, urre koloreko kontaktuak behera begira daudela eta, ondoren, bultzatu memoria txartela zirrikituan barrena itxi denaren soinua entzuten duzun arte.
- 3 Ezarri berriro memoria txartelaren estalkia.

Mikro SIM txartelak kentzeko



- 1 Kendu mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.
- 2 Sakatu mikro SIM txartela barrura eta, ondoren, askatu azkar.
- 3 Tira txartela kanporantz, erabat kentzeko.
- 4 Ezarri berriro mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.

Memoria txartela kentzeko



- 1 Desaktibatu gailua aukeratik.
- 2 Atera memoria txartela memoria txartelaren zirrikitutik, sakatu memoria txartelaren ertzaren kontra eta askatu.
- 3 Tira txartela kanporantz, erabat kentzeko.

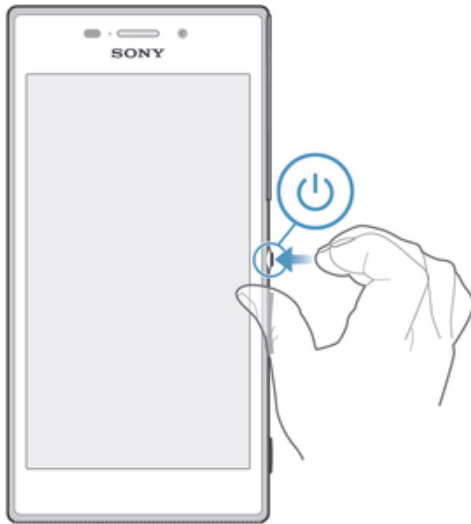
Gailua lehen aldiz piztea





Gailua abiarazten duzun lehenengo aldian, konfigurazio gida irekiko da oinarrizko ezarpenak konfiguratzeko, kontutan saioa hasten eta gailua pertsonalizatzen lagun zaitzan. Adibidez, Sony Entertainment Network kontua baduzu, hemen has dezakezu saioa, dena berehala konfiguratzeko. Interneteko eta Wi-Fi® konexioko ezarpenak ere deskarga ditzakezu.

- 💡 Era berean, geroago ere atzi dezakezu konfigurazio gida Ezarpenak menutik.


Gailua pizteko

- ! Gailua lehen aldiz piztu aurretik, ziurtatu bateria gutxienez 30 minutuz kargatu duzula.



- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla gailuak dardara egin arte.
 - 2 Pantaila iluntzen bada, sakatu labur  pizteko tekla, pantaila aktibatzeko.
 - 3 Idatzi SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta punteatu .
 - 4 Pantaila blokeatuta badago, jarri hatza pantailan eta pasa hatza gora edo behera desblokeatzeko.
 - 5 Itxaron gailua abiarazi arte.
- 💡 Sare hornitzaileak emango dizu hasierako SIM txartelaren PINa, baina gero Ezarpenak menuan aldatu ahal izango duzu. SIM txartelaren PIN kodea sartzerakoan egindako akatsen bat zuzentzeko, punteatu .

Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
 - 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
 - 3 Punteatu **Ados**.
- ! Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.


Zergatik behar dut Google™ kontu bat?

Sony-ren Xperia™ gailuak Google™-k garatutako Android™ plataforman funtzionatzen du. Gailua erosten duzunean, Google™ aplikazio eta zerbitzu sorta dago bertan erabilgarri, adibidez, Gmail™, Google Maps™, YouTube™ eta Google Play™ (Android™ aplikazioak deskargatzeko lineako denda da azken hori). Zerbitzu horiei etekin handiena ateratzeko, Google™ kontua behar duzu. Adibidez, derrigorrezkoa da Google™ kontua izatea ekintza hauetarako:

- Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko eta instalatzeko.
- Posta elektronikoa, kontaktuak et egutegia sinkronizatzeko.
- Hangouts™ aplikazioaren bidez lagunekin txateatzeko.
- Arakatzeko historia eta laster markak sinkronizatzeko.

Android™ sistemari eta Google™ enpresari buruzko informazio gehiago lortzeko, ikusi www.sonymobile.com/support.

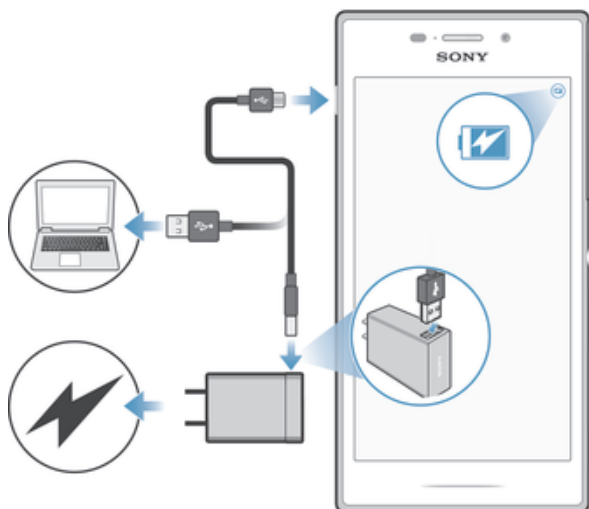
Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Google**.
 - 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 💡 Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua www.google.com/accounts helbidean.

Gailua kargatzea

Bateriak karga pixka bat izaten du gailua erosten duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Irakurri bateriari eta bere errendimendua nola hobetzeari buruzko informazio gehiago *Bateria eta energia kudeaketa* orriko 112 atalean.

Gailua kargatzeko



- 1 Konektatu kargagailua korrante hartune batera.
 - 2 Konektatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
 - 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren mikro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Jakinarazpen argia piztuko da kargatzen hasierakoan.
 - 4 Gailua guztiz kargatutakoan, deskonektatu kablea gailutik kanpora tiratuta. Ziurtatu konektorea tolesten ez dela.
- 💡 Bateria guztiz deskargatuta badago, hainbat minutu beharko dira jakinarazpen argia piztu eta kargatze ikonoa (🔋) agertu arte.

Bateriaren jakinarazpen argiaren egoera

| | |
|------------------|--|
| Berdea | Bateria maila % 90etik gorakoa da |
| Gorri keinukaria | Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 15etik beherakoa da |
| Laranja | Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 90etik beherakoa da |

Oinarrizko ezagutzak

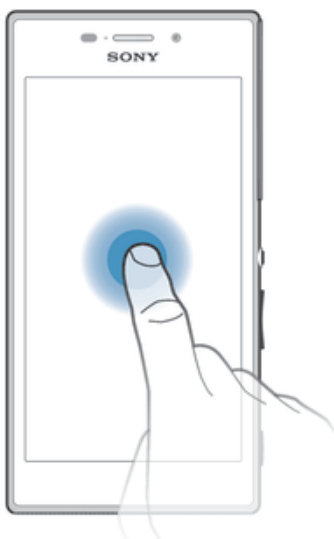
Ukipen pantaila erabiltzea

Punteatzea



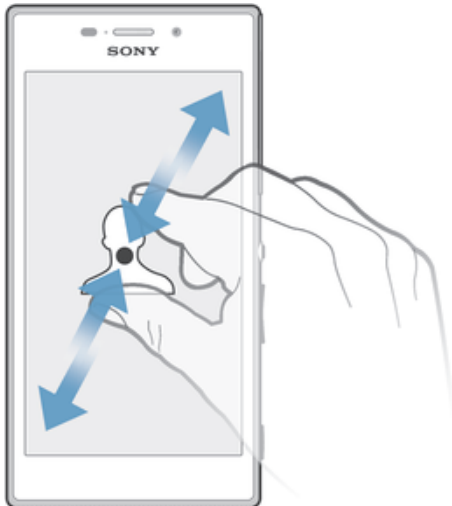
- Ireki edo hautatu elementua
- Markatu edo kendu marka kontrol laukiari edo aukerari.
- Sartu testua pantailako teklatura erabiltuta.

Gauzak sakatuta edukitzea



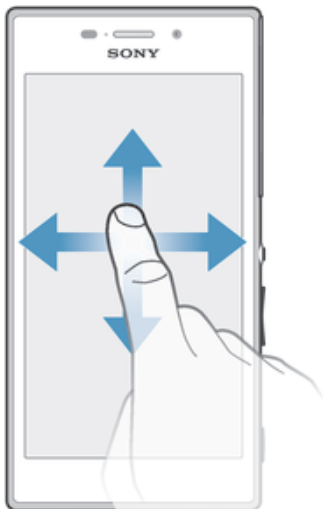
- Eraman elementuak
- Aktibatu elementurako berariazkoa den menua.
- Aktibatu hautapen modua, adibidez, zerrendako hainbat elementu hautatzea.

Hatzak elkartzea eta aldentzea



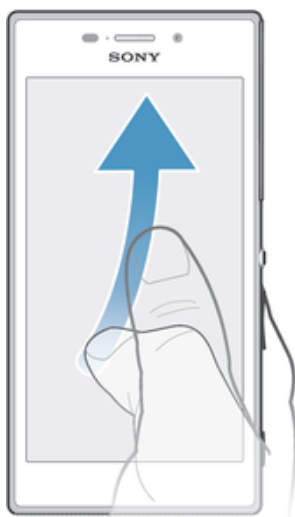
- Handitu edo txikitu web orriak, argazkiak edo mapak.

Hatza pasatzea



- Korritu zerrendan gora eta behera
- Korritu ezkerrera edo eskuinera, adibidez, hasierako pantailaren paneletan zehar.

Korritzea



- Korritu pantailan zehar bizkor, adibidez, zerrenda batean edo web orri batean. Korritze mugimendua geldi dezakezu pantaila punteatuta.

Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea

Gailua piztuta dagoela, aurrez ezarritako denbora tartean egonean uzten bada, pantaila iluntzen da eta automatikoki blokeatzen, bateria aurrezteko. Blokeo horri esker, gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihestuko duzu. Gailua erosten duzunean, irristatze bidezko oinarrizko blokeoa dakar ezarrita. Bestela esanda, gailua desblokeatzeko, pantailan gora edo behera irristatu beharko duzu hatza. Geroago izango duzu aukera segurtasun ezarpenak aldatzeko eta bestelako blokeoak gehitzeko. Ikusi *Pantailaren blokeoa* atala, 38 orrian.



Pantaila aktibatzeko

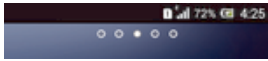
- Sakatu labur  pizteko tekla.

Pantaila blokeatzeko

- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

Hasierako pantaila

Hasierako pantaila gailua erabiltzeko abiapuntua da. Ordenagailuaren pantailaren mahaigainaren antzekoa da. Hasierako pantailak zazpi panelera arte izan ditzake, pantailaren zabalera normala baino handiagoak. Hasierako pantailako panel kopurua adierazten da goialdean dagoen puntu multzoarekin. Nabarmendutako puntuak adierazten du unean zein paneletan zauden.



Hasierako pantailara joateko

- Sakatu .

Hasierako pantaila arakatzeko




Hasierako pantailako panelak


Hasierako pantailan panel berriak gehi ditzakezu (zazpi gehienez) eta daudenak ezabatu. Hasierako pantailako panel nagusi gisa erabili nahi duzun panela ere ezar dezakezu.




Panel bat hasierako pantailako panel gisa ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Irristatu ezkerrera edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu .

Panelak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte.
- 2 Pasa hatza ezkerrera edo eskuinera panelak arakatzeko eta punteatu .

Panela hasierako pantailatik ezabatzeke


- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

Aplikazioen pantaila

Hasierako pantailatik irekitzen den aplikazioen pantailan, gailuan aurretik instalatutako aplikazioak eta deskargatutakoak agertzen dira.



Aplikazioen pantailan aplikazio guztiak ikusteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Irristatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioen pantailan.

Aplikazioen pantailako aplikazio bat irekitzeko

- Irristatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioa bilatzeko, eta punteatu aplikazioa.

Aplikazioen pantailako menua irekitzeko

- Aplikazioen pantaila irekita dagoenean, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.

Aplikazioen pantailan aplikazioak mugitzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Egiatzatu **Neure ordena** hautatuta dagoela **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.
- 3 Eduki ukituta aplikazioa handitu arte eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

Aplikazioen laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Aplikazioak pantailatik, eduki aplikazio ikono bat sakatuta pantailak dardara egin arte, era arrastatu ikonoa pantailaren goialdera arte. Hasierako pantaila irekiko da.
- 2 Arrastatu ikonoa hasierako pantailako nahi duzun tokira, eta jaso hatza.


Antolatu aplikazioak Aplikazioen pantailan

- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Hautatu nahi duzun aukera **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.


Aplikazioen pantailako aplikazioak bilatzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu Aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Punteatu **Bilatu** aplikazioak.
- 3 Sakatu bilatu nahi duzun aplikazioaren izena.

Aplikazioen pantailako aplikazioak desinstalatzeko

- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak  irudiaren bidez adierazten dira.
- 3 Sakatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

Aplikazioetan zehar nabigatzea

Aplikazioen artean nabiga dezakezu nabigazio tekla, aplikazio txikien barra eta erabilitako azken aplikazioen leihoa erabilita. Horiekin, erraz alda zaitezke erabilitako azken aplikazioen artean. Zenbait aplikazio itxi egiten dira  sakatzen duzunean irteteko; beste aplikazio batzuk, ordea, atzeko planoan abian jarraituko dute. Aplikazioa pausatzen bada edo atzeko planoan exekutitzen bada, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, utzi zenuen tokitik hasi ahal izango zara.




- 1 Erabilitako azken aplikazioen leihoa; ireki erabilitako azken aplikazioetako bat
- 2 Aplikazio txikien barra; ireki aplikazio txikia
- 3 Egitekoen nabigazio tekla; ireki erabilitako azken aplikazioen leihoa eta aplikazio txikien barra
- 4 Hasierako orriko nabigazio tekla; irten aplikaziotik eta itzuli hasierako pantailara
- 5 Atzera nabigazio tekla; itzuli aurreko pantailara pantailaren barnean edo itxi aplikazioa

Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu .

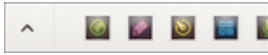
Aplikazioetako menuak irekitzeko

- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.


Aplikazio txikiak

Aplikazio txikietarako sarbide bizkorra eskura dezakezu edozein unetan, aplikazio txikien barraren bidez. Aplikazio txikiek pantailaren eremu txikia soilik hartzen dute, beraz, aplikazio txiki batekin eta beste aplikazio batekin aldi berean elkarrekintzan

jardun dezakezu, pantaila berean. Adibidez, web-orri bat irekita baduzu, Kalkulagailua aplikazio txikia ireki dezakezu horren gainean kalkuluak egiteko. Google Play™ dendetik aplikazio txiki gehiago deskarga ditzakezu.






Aplikazio txiki bat ireki

- 1 Aplikazio txikien barra agerrarazteko, sakatu .
 - 2 Punteatu ireki nahi duzun aplikazio txikia.
- 💡 Hainbat aplikazio txiki ireki ditzakezu aldi berean.

Aplikazio txiki bat ixteko

- Punteatu  aplikazio txikien leihoan.

Aplikazio txikiak deskargatzeko

- 1 Aplikazio txikien barratik, punteatu  eta, ondoren, punteatu  eta .
- 2 Bilatu deskargatu nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, gauzatu deskargatzeko eta instalazioa osatzeko jarraibideak.

Aplikazio txiki bat mugitu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta mugitu nahi duzun kokapenera.

Aplikazio txiki bat minimizatu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta arrastatu eskuin ertzerera edo pantailaren behealdera.


Aplikazio txikien barrako aplikazio txikiak kudeatzeko

- Eduki sakatuta aplikazio txiki bat eta eraman nahi duzun kokapenera.





Aplikazio txikien barrako aplikazio txikiak kentzeko

- Eduki ukituta aplikazio txiki bat eta arrastatu hona: .

Aurretik kendutako aplikazio txikiak berrezartzeko

- 1 Ireki aplikazio txikien barra eta punteatu .
- 2 Eduki ukituta berrezarri nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, arrastatu aplikazio txikien barrara.

Widgeta aplikazio txiki gisa gehitzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu  >  > .
- 3 Hautatu widget bat.
- 4 Idatzi widgetaren izena, nahi baduzu, eta punteatu Ados.

Widget-ak

Hasierako pantailan zuzenean erabil ditzakezun aplikazio txikiak dira widget-ak. Laster tekla gisa ere funtzionatzen dute. Adibidez, Eguraldia widget-arekin, eguraldiari buruzko oinarritzko informazioa ikus dezakezu hasierako pantailan zuzenean. Widget-a punteatzean, ordea, Eguraldia aplikazio osoa irekitzen da. Google Play™ dendetik widget gehiago deskarga ditzakezu.



Widgetak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.


Widget bati tamaina aldatzeko

- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badieziokezu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu Hasierako pantaila ikuspegiko punturen batean.



Widget bat mugitzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widget bat ezabatzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

Widgetak blokeatutako pantailan gehitzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Pasa hatza barrurantz pantailako ezker aldeko  agertu arte eta, ondoren, hori sakatu.
- 3 Behar izanez gero, sartu PIN kodea, erdua edo pasahitza pantaila desblokeatzeko.
- 4 Bilatu eta punteatu gehitu nahi duzun widgeta.
- 5 Gauzatu pantailan agertzen diren argibideak, behar izanez gero, widgeta gehitzen amaitzeko.

Laster teklak eta karpetak

Erabili laster teklak eta karpetak aplikazioak kudeatzeko eta hasierako pantaila txukunduta izateko.



- 1 Atzitu aplikazioak dituen karpeta
- 2 Atzitu aplikazioa laster teklaren bidez

Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin eta pertsonalizazio menua agertu arte
 - 2 Pertsonalizazio menuan, punteatu **Aplikazioak**.
 - 3 Korritu aplikazio zerrendan zehar eta hautatu aplikazioa. Hautatutako aplikazioa Hasierako pantaila atalean gehituko da.
- 💡 3. urratsean, bestela, **Last. teklak** puntea dezakezu eta zerrendako beste aplikazio bat hautatu. Metodo hori erabiltzen baduzu laster teklak gehitzeko, erabilgarri dauden aplikazioetako batzuek funtzionaltasun zehatza gehitzen diote laster teklari.

Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widgetak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua 🗑️ karpetara.

Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster teklaren gainean.

Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

Hasierako pantailako karpetari izena aldatzeko

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Punteatu karpetaren izenburu barra **Karpetaren izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpetaren izen berria eta punteatu **Eginda**.

Atzeko plano eta gaiak

Hasierako pantaila nahi bezala egoki dezakezu horma-paper eta gai desberdinak erabilia. Blokeatutako pantailako horma papera ere alda dezakezu.



Hasierako pantailaren horma-papera aldatzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

Gaiak ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioen atzeko planoak ere aldatuko da.

Blokeatutako pantailaren horma papera aldatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Punteatu **Pertsonalizazioa > Blokeatutako pantaila**.
- 3 Hautatu aukera bat eta gauzatu jarraibideak horma irudia aldatzeko.

Pantailaren argazkia ateratzea

Gailuko edozein pantailatako irudi finkoak pantailaren argazki gisa atera ditzakezu. Ateratzen dituzun pantailako argazkiak automatikoki gordeko dira albumean.

Pantailaren argazki bat ateratzeko

- 1 Eduki sakatuta pizteko eta itzaltzeko tekla eta bolumen tekla batera, klik soinua entzun arte.
- 2 Pantailaren argazkia ikusteko, arrastatu egoera barra erabat behera.

Egoera eta jakinarazpenak

Egoera barrako ikonoek hainbat gertaeren berri ematen dizute, hala nola, mezu berriak eta egutegi jakinarazpenak, abian diren jardueren garapena (adibidez, fitxategien deskargak), eta egoera informazioa, esaterako, seinalearen indarra eta bateriaren egoera. Egoera barra beherantz arrasta dezakezu, jakinarazpen panela irekitzeko eta jakinarazpenak kudeatzeko.

Jakinarazpenen panela irekitzeko edo itxeko



- 💡 Jakinarazpenen panela irekitzeko, punteatu 🏠 birritan.

Jakinarazpen baten ondorioz zerbait egitea

- Punteatu jakinarazpena.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpen guztiak garbitzea

- Punteatu Garbitu.

Jakinarazpen argia



















Jakinarazpen argiak bateriaren egoera islatzen du eta gertaeren berri ematen du. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat duzula esan nahi du.



Egoera barrako ikonoak

Egoera ikonoak















| | |
|--|---------------------------------------|
| | Seinala |
| | Seinalerik ez |
| | Ibilaritzan |
| | LTE sarea erabilgarri dago |
| | GPRS sarea erabilgarri dago |
| | EDGE sarea erabilgarri dago |
| | 3G sarea erabilgarri dago |
| | Datu mugikorren sarea erabilgarri |
| | LTE datuak bidaltzen eta deskargatzen |





-  GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen
-  EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen
-  3G datuak bidaltzen eta deskargatzen
-  Datu mugikorak bidaltzen eta deskargatzen
-  Bateria-aren egoera
-  Bateria kargatzen ari da
-  STAMINA modua aktibatuta dago
-  Hegaldi modua aktibatuta dago
-  Bluetooth® funtzioa aktibatuta dago
-  SIM txartela ez dago sartuta
-  Mikrofonoa desaktibatuta dago
-  Bozgorailua aktibatuta dago
-  Isilik modua
-  Dardara modua
-  Alarma ezarrita dago
-  Sinkronizatzen ari da
-  Arazo bat izan da saioa hasierakoan edo sinkronizatzerakoan
-  ANT+™ erabilgarri dago

! Zerbitzu hornitzailearen, sarearen edota herrialdearen arabera, baliteke zerrenda honetako ikonoek ordezkatzeko dituzten funtzio edo zerbitzuak batzuk erabilgarri ez egotea.
























Jakinarazpen ikonoak





Jakinarazpen ikono hauek pantailan ager dakizkizuke:

-  Mezu elektronikoa berria
-  SMS edo MMS berria
-  Erantzungailuko mezu berria
-  Egutegiko gertaera gertu
-  Abesti bat erreproduzitzen ari da
-  Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB bidez
-  Abisu mezua
-  Errore mezua
-  Dei galdua
-  Deia abian
-  Deia zain
-  Deien desbideratzea aktibatuta dago
-  Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude
-  Software eguneratzeak erabilgarri

-  Datuak deskargatzen
-  Datuak kargatzen
-  Jakinarazpen gehiago (bistaratu gabeak)
-  GPSa aktibatuta dago

Aplikazioen ikuspegi orokorra

-  Erabili Alarma eta erlojua aplikazioa hainbat alarma mota ezartzeko.
-  Erabili web arakatzaila web orrietara nabigatu eta horiek ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.
-  Erabili Kalkulagailua aplikazioa oinarriko kalkuluak egiteko.
-  Erabili Egutegia aplikazioa zure gertaeren segimendua egin eta hitzorduak kudeatzeko.
-  Erabili kamera argazkiak atera eta bideoak grabatzeko.
-  Erabili Kontaktuak aplikazioa telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.
-  Atzitu deskargatutako aplikazioak.
-  Erabili Posta elektronikoa aplikazioa kontu pribatutik eta enpresako kontutik mezu elektronikoak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Facebook™ aplikazioa lagunekin, senideekin eta mundu guztiko jendearekin sare sozialetan aritzeko.
-  Arakatu eta entzun FM irrati kateak.
-  Erabili Albuma aplikazioa zure argazki eta bideoak ikusi eta eurekin lan egiteko.
-  Erabili gailuko Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa gailuan eta webean.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabilita.
-  Joan Google Play™ zerbitzura gailurako doako eta ordainpeko aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza aplikazioa SMSak eta MMSak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Filmak aplikazioa, bideoak gailuan erreproduzitu eta edukia lagunekin partekatzeko.
-  Erabili "WALKMAN" aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Egin deiak zenbakiak eskuz markatuta edo markatze adimenduna funtzioa erabiliz.
-  Erabili Video Unlimited aplikazioa bideoak alokatu eta erosteko.
-  Optimizatu gailuaren ezarpenak zeure beharretara egokitzeko.
-  Erabili Hangouts™ aplikazioa lagunekin linean hitz egiteko.

-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta jakin nor den artista, albuma eta bestelako informazioa.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatzeko eta ikusteko.
-  Erabili Laguntza aplikazioa gailuko erabiltzailearen laguntza teknikora sartzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa eta aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.
-  Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.

! Zenbait aplikazio ez dira hainbat eremutako sare edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Aplikazioak deskargatzea

Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea

Google Play™ da Google-ren lineako denda ofiziala aplikazioak, jokoak, musika, filmak eta liburuak deskargatzeko. Doako eta ordainpeko aplikazioak ditu. Google Play™ dendatik gauzak deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dela, ahal bada Wi-Fi® konexioa, datu trafikoaren kostuak murrizteko.

- ! Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea.

Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.
 - 3 Bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuta edo bilaketa funtzioa erabilita.
 - 4 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
 - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa **Ezarpenak > Aplikazioak** atalean.

Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea

Gailua Google Play™ ez diren iturburuetako deskargak onartzeko konfiguratuta dagoenean, aplikazioak beste webguneetatik deskarga ditzakezu zuzenean, deskargei dagozkien jarraibideak kontuan hartuta.

- ! Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Deskargatu soilik iturburu fidagarrietako aplikazioak. Jarri aplikazio hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

Aplikazioak beste iturburuetatik deskargatzea onartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna**.
 - 3 Markatu **Iturburu ezezagunak kontrol** laukia.
 - 4 Punteatu **Ados**.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
 - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa **Ezarpenak > Aplikazioak** atalean.

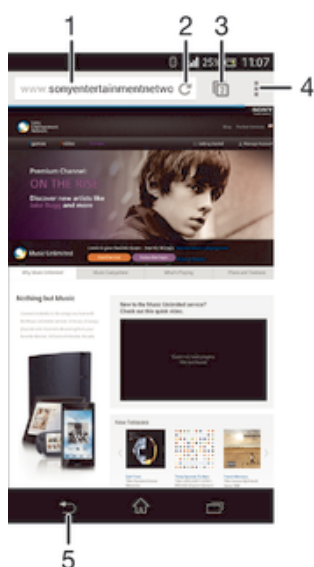
Internet eta sareak

Weba arakatzea

Merkatu gehienetan, Android™ gailuetarako Google Chrome™ web arakatzailerak aurrez instalatuta egon ohi da. Joan <http://support.google.com/chrome> gunera eta sakatu "Mugikorrerako Chrome" esteka web arakatzailerak hori nola erabiltzen denari buruzko informazio xeheagoa eskuratzeko.

Google Chrome™ arakatzailerak erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu 🔍.
- 3 Google Chrome™ erabiltzen duzun lehenengo aldia bada, hautatu Google™ kontuan saioa hasteko aukera edo arakatu Google Chrome™ arakatzailerarekin modu anonimoan.
- 4 Idatzi bilaketa terminoa edo web helbidea bilaketen eta helbideen eremuan, eta punteatu Joan hona: teklaturak.



- 1 Bilaketa eta helbide barra
- 2 Freskatu orria
- 3 Sartu arakatzailerak fitxetara
- 4 Ikusi laguntza eta aukerak
- 5 Itzuli orri bat arakatzaileraren historian

Internet eta mezularitzaren ezarpenak

Multimedia mezuak bidaltzeko edo Interneten sartzeko Wi-Fi® sarerik erabilgarri ez dagoenean, funtzionatzen duen mugikorreko datu konexio bat izan behar duzu Interneteko eta mezularitzako ezarpen egokiek. Hona hemen aholku batzuk:

- Mugikorraren sare eta operadore gehienek kasuan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak gailuak aldeztu aurretik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta multimedia mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu, SIM txartela sartuta dagoela gailua pizten duzun lehen aldian. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke Ezarpenak menuan.

- Gailuaren Interneteko eta mezularitzako ezarpenak noiznahi gehitu, aldatu edo ezaba ditzakezu eskuz. Informazio xehatua lortzeko, jarri harremanetan sareko operadorearekin.
- 💡 Batzuetan apur bat itxaron beharko duzu datu mugikorren konexioa abian den arte, bereziki seinalea ahula eta desegonkorra denean. Mugikorren sarearen seinalea areagotzeko, zoaz oztoporik ez dagoen toki ireki batera edo hurbildu leiho batera.


Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Internet ezarpenak**.
 - 3 Punteatu **Onartu**. agertuko da egoera barran, ezarpenak behar bezala deskargatzen direnean.
- 💡 Ezarpenak gailura deskargatu ezin badira, egiaztatu sare mugikorraren seinalea. Joan oztopo edo interferentziarik ez dagoen leku ireki batera edo hurbildu leiho batera, eta saiatu berriro.

Interneteko ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak > +**.
- 4 Punteatu **Izena** eta sartu sortu nahi duzun sare profilaren izena.
- 5 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 6 Sartu sare operadoreak eskatutako gainerako informazioa.
- 7 Amaitutakoan, punteatu ☰ eta punteatu **Gorde**.

Uneko sarbide puntuaren izena (APN) ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorrak**.
 - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sareko konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da. 

Interneteko eta mezularitzako ezarpen guztiak ezabatzeke



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak** eta, ondoren, punteatu ☰.
- 4 Punteatu **Berrezarri lehenetsiak**. Interneteko eta mezularitzako ezarpenak ezabatuko dira.

Wi-Fi®

Erabili Wi-Fi® konexioak Interneten ibiltzeko, aplikazioak deskargatzeko edo mezu elektronikoak bidaltzeko eta jasotzeko. Wi-Fi® sare batera konektatutakoan, gailuak sare hori gogoratuko du eta automatikoki konektatuko da behar adina hurbiltzen zaren hurrengo aldian.

Wi-Fi® sare batzuetara sartzeko, web orri batean saioa hasi beharko duzu. Informazio gehiago lortzeko, jarri harremanetan Wi-Fi® sarearen administratzailearekin.

Wi-Fi® sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke.

- Sareak irekiak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
- Sareak seguruak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
- 💡 Wi-Fi® sare batzuk ez dira agertzen sare erabilgarrien zerrendan, ez dutelako sarearen izena (SSID) igortzen. Sarearen izena badakizu, eskuz gehi dezakezu Wi-Fi® sare erabilgarrien zerrendan.

Wi-Fi® konexioa gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu **Wi-Fi** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera Wi-Fi® funtzioa aktibatzeko.

! Baliteke zenbait segundo behar izatea Wi-Fi® konexioa gaitu arte.

Wi-Fi® sare batera automatikoki konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Wi-Fi**. Erabilgarri dauden Wi-Fi® sareak bistaratzen dira.
- 4 Punteatu Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko. Sare seguruei dagokienez, idatzi bere pasahitza. 📶 bistaratuko da egoera barran, konektatzen zarenean.

💡 Erabilgarri dauden sare berriak bilatzeko, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.

Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Sartu **Sarearen SSIDA** informazioa.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, ukitu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Zenbait aukera aurreratu editatzeko, hala nola proxya eta IP ezarpenak, markatu **Erakutsi aukera aurreratuak** kontrol laukia eta, ondoren, editatu nahi duzun bezala.
- 8 Punteatu **Gorde**.

! Jarri Wi-Fi® sarearen administratzailearekin harremanetan sarearen SSIDA eta pasahitza lortzeko.

Wi-Fi® seinalea hobetzea

Wi-Fi® seinalea hobetzeko hainbat gauza egin ditzakezu:

- Hurbildu gailua Wi-Fi® sarbide puntura.
- Urrundu Wi-Fi® sarbide puntua oztopo edo interferentzia posibleengandik.
- Ez estali gailuaren Wi-Fi® antenaren eremua (irudian nabarmendutako eremua).





! Gailua 5 GHz-ko WLAN sarea aktibo duenean baino ezin da konektatu FCC erakundeak onartutako sarbide puntuetara, eraikinen barruan nahiz kanpoaldean. Izan ere, eraikinen barruan bakarrik onartzen da 5,15 GHz eta 5,25 GHz arteko frekuentzia bandak erabiltzea.

Wi-Fi® ezarpenak


WLAN sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan Wi-Fi® sareak erabilgarri ditzuzenean, Wi-Fi® sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu Wi-Fi® sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazun.

Wi-Fi® sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu). Wi-Fi® lokartze gidalerroa gehituta, Wi-Fi® saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.



Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatu Wi-Fi® konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistartzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu unean konektatuta zauden Wi-Fi® sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta** lokartzean.
- 6 Hautatu aukera bat.

Datu mugikorren konexioa partekatzea

Ordenagailu bakar batekin parteka ditzakezu gailuaren datu mugikorren konexioa, USB kable bat erabiliz. USB bidezko konexio deritza prozesu horri. Gailuaren datu konexioa zortzi gailurekin parteka dezakezu aldi berean. Horretarako, gailua Wi-Fi® publiko eramangarri bihurtu behar duzu. Gailuaren datu konexioa behar bezala partekatu ondoren, hori partekatzen duten gailuek zure gailuaren datu konexioa erabili dezakete, adibidez, Interneten ibiltzeko, aplikazioak deskargatzeko edo mezu elektronikoak bidaltzeko eta jasotzeko.

-  Ordenagailua prestatu behar duzu sare konexio bat USB kable bidez ezartzeko. Joan www.android.com/tether orrira informazio eguneratuena eskuratzeko.

Datu konexioa USB kablearen bidez partekatzeko

- 1 Desaktibatu gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera datorren USB kablearen bidez.
 - 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Tel. konexioa eta mugik. Wi-Fi eremua**.
 - 5 Markatu **USB konexioa** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Ados**, galdetuz gero. Konektatzen zarenean,  bistaratuko da egoera barran.
 - 6 Datu konexioa partekatzeari uzteko, kendu marka **USB konexioa** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
-  Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.

Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > Tel. konexioa eta mugik. Wi-Fi eremua.
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Sartu **Sarearen SSIDa** informazioa.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua. Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde**.
- 7 Punteatu ↩ eta markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia.
- 8 Eskatuz gero, punteatu **Ados** berresteko. Wi-Fi® publiko eramangarria aktibo dagoenean, 📶 agertuko da egoera barran.
- 9 Datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko, kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari.

Wi-Fi publikoa eramangarri berrizendatzeko edo babesteko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > Tel. konexioa eta mugik. Wi-Fi eremua.
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa**.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde**.

Datu erabilera kontrolatzea

Datu mugikorren edo Wi-Fi® konexio bidez eta epe jakin batean, gailutik eta gailura transferitutako datu kopuruaren segimendua egin dezakezu. Adibidez, banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu. Datu mugikorren konexioaren bidez datuak transferitzeko, datu erabileraren abisuak eta mugak ezar ditzakezu, kostu gehigarriak saihesteko.

- ! Datu erabileraren ezarpena doitu, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.

Datu mugikorren trafikoa aktibatzeke edo desaktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera.**
- 3 Arrastatu **Sare mugikorren datuak** aukeraren alboko graduatzailea, datu mugikorren trafikoa aktibatzeke edo desaktibatzeke.

- 💡 Datu mugikorren trafikoa desaktibatuta dagoenean, gailuak Wi-Fi® eta Bluetooth® konexioak ezartzen jarrai dezake.

Datu erabileraren abisua ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera.**
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu abisu lineak nahi diren balioetara. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko

- 1 Egiartzatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 4 Markatu **Ezari mugikorreko datu muga kontrol** laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
- 5 Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko, arrastatu dagozkion lineak nahi diren balioetara.

! Datu mugikorren erabilera zehaztutako mugara iristen denean, gailuko datu mugikorren trafikoa automatikoki desaktibatuko da.

Banako aplikazioen datu mugikorren erabilera kontrolatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 4 Markatu **Murriztu atzeko planoko datuak kontrol** laukia.
- 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko (halakorik balego), punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.

💡 Banako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.

Wi-Fi® bidez transferitutako datuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Punteatu ☰ eta markatu **Erakutsi Wi-Fi erabilera kontrol** laukia, markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Wi-Fi fitxa**.

Sare mugikorrek hautatzea

Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, eremuetan erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua mugikorren sare mota zehatz bat erabiltzeko, adibidez, WCDMA edo GSM.

Sare mota hautatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare mota bat.

Beste sare bat eskuz hautatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
- 4 Hautatu sarea.

! Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura eremutik irten arren.

Sare hautapen automatikoa aktibatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Automatikoa**.

Sare pribatu birtualak (VPN)

Erabili gailua sare pribatu birtualetara (VPN) konektatzeko, zeinek sare lokal seguruetako baliabideetara sartzea ahalbidetuko dizun. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek

intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).

VPN konexioak era askotan konfiguratu daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundeko sareko administratzailearekin.

Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Punteatu +.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu Gorde.

Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu Konektatu.

Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeneko.

Gailuko datuak sinkronizatzea

Lineako kontuekin sinkronizatzea

Sinkronizatu gailua lineako kontuetako kontaktu, posta, egutegiko gertaera eta bestelako informazioarekin, hala nola, Gmail™ eta Exchange ActiveSync posta kontuetakoak, bai eta Facebook™, Flickr™ eta Twitter™ zerbitzuetakoak ere. Kontu guztietako datuak automatikoki sinkroniza ditzakezu sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatuta. Bestela, kontu bakoitza eskuz sinkroniza dezakezu.

Lineako kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** eta, ondoren, hautatu gehitu nahi duzun kontua.
- 3 Jarraitu kontua sortzeko argibideei, edo hasi saioa jada kontu bat baduzu.

Sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 Arrastatu graduatzailea **Sinkronizazio auto.** aukeraren ondora, eskuinean.

Lineako kontuekin eskuz sinkronizatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu sinkronizatu nahi duzun kontuaren izena. Kontuarekin sinkroniza daitezkeen elementuen zerrenda agertuko da.
- 3 Markatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.
- 4 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.

Lineako kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu kendu nahi duzun kontuaren izena.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea

Microsoft Exchange ActiveSync kontua erabiltzen baduzu, enpresako mezu elektronikoak, egutegiko hitzorduak eta kontaktuak atzi ditzakezu gailuan zuzenean. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.

EAS kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Ziurtatu enpresako sarearen administratzaileak emandako domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak dituzula.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 3 Punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Exchange ActiveSync**.
 - 4 Sartu laneko helbide elektronikoa eta pasahitza.
 - 5 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Errorerik gertatuz gero, idatzi eskuz kontuari dagozkion domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**.
 - 6 Punteatu **Ados** laneko zerbitzariari gailua kontrolatzen uzteko.
 - 7 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko sarrerak.
 - 8 Nahi izanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, laneko zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegiatzearen enkriptatzea ezartzeko baimena eman dezakezu.
 - 9 Konfiguraturakoan, sartu laneko kontuaren izena.
- ! EAS kontuen saioa hasteko pasahitza ordenagailuan aldatuz gero, EAS kontuan berriro hasi beharko duzu saioa gailua erabilia.

EAS kontuen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu ☰.
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua. Ondoren, aldatu EAS kontuaren ezarpenak nahi duzun bezala.

EAS kontuaren sinkronizazio maiztasuna ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu ☰.
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua.
- 4 Punteatu **Egiatzatze maiztasuna** eta hautatu maiztasuna.

EAS kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** aukeran, punteatu **Exchange ActiveSync** eta, ondoren, hautatu kendu nahi duzun EAS kontua.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Outlook-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia

PC Companion eta Mac-erako Sony™ Bridge ordenagailuko programetako Egutegia eta Kontaktuak aplikazioak erabil ditzakezu gailua Outlook kontuko egutegi eta kontaktuekin sinkronizatzeko.

- 💡 PC Companion PCan edo Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa Apple® Mac® ordenagailuan instalatzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, irakurri *Ordenagailurako tresnak* atala 108 orrian.

Ordenagailuaren bidez Outlook kontaktuekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony™ Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua**: Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu **Hasi Kontaktuak** eta *Kontaktuen sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko kontaktuekin sinkronizatzeko.

Ordenagailuaren bidez Outlook egutegiarekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony™ Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu Hasi *Egutegiak* eta *Egutegiaren sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko egutegiarekin sinkronizatzeko.

Oinarrizko ezarpenak

Ezarpenak atzitzea

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan. Ezarpenak menua Jakinarazpena paneletik eta Aplikazioa paneletik atzi daiteke.

Gailuaren ezarpenen menua jakinarazpen paneletik irekitzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu ✕.

Gailuaren ezarpenen menua aplikazioen pantailatik irekitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu Ezarpenak.

Gailua Jakinarazpen paneletik ezartzea



- 1 Dardara modua edo Isilik modua aktibatuta/desaktibatuta
- 2 Bluetooth® aktibatuta/desaktibatuta
- 3 Wi-Fi® aktibatuta/desaktibatuta
- 4 Doitu distira maila
- 5 Ezarpenak menua

Ezarpen azkarrak Jakinarazpen panelean hautatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Pertsonalizazioa > Ezarpen bizkorrak**.
- 3 Hautatu nahi dituzun ezarpen azkarrak.

Ezarpen azkarrak Jakinarazpen paneletik berriro antolatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Pertsonalizazioa > Ezarpen bizkorrak**.
- 3 Eduki ukituta ezarpen azkar barten ondoko ☰ ikonoa eta, ondoren, mugitu nahi duzun tokira.

Soinua, tonua eta bolumena

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreprodukzioena ere. Gailua Isilik moduan ere ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.

Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin doitzeko

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.



Doitu multimedia erreprodukzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.


Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla behera egoera barran 📵 irudia agertu arte.


Gailua isilik moduan ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
- 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.


Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak** jasotzean kontrol laukia.

Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpenen soinua**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Ukipen tonuak gaitzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.

SIM txartelen babesa


Gailuan erabiltzen duzun SIM txartel bakoitza blokea eta desblokea dezakezu PINa (Personal Identity Number) erabilita. SIM txartela blokeatzean, txartelari lotutako harpidetza erabilera okerrean aurka babesten da, gailua pizten den bakoitzean PINa idatzi behar delako.

PINa zuzen idazteko baimendutako gehienezko saiakera kopurua gainditzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUKa (Personal Unblocking Key) sartu behar duzu eta, jarraian, PIN berri bat. Sareko operadoreak ematen dizkizu PINa eta PUKa.




SIM txartelak blokeatzeko edo desblokeatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Markatu edo kendu marka **Blokeatu SIM txartela** kontrol laukiari.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta punteatu **Ados**.

Aldatu SIM txartelaren PIN kodea

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Punteatu **Aldatu SIM PIN kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode berria eta sakatu **Ados**.
- 6 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.

PUK kodearen bidez blokeatutako SIM txartela desblokeatzeko

- 1 Idatzi PUK kodea eta punteatu .
 - 2 Idatzi PIN kodea eta punteatu .
 - 3 Idatzi berriro PIN berria eta punteatu .
- ! PUK okerra gehiegitan idazten baduzu, sareko operadorearekin harremanetan jarri beharko duzu SIM txartel berria lortzeko.

Pantailaren ezarpenak

Pantailaren argitasuna doitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Desmarkatu **Egokitu argitasun baldintzetara kontrol** laukia, markatuta badago.
- 4 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.

💡 Argitasun maila txikitzea, bateriaren errendimendua handitzeko.

Pantaila ukitzean dardara egin dezan ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean kontrol** laukia. Hautapen teklak eta zenbait aplikazio punteatzen badituzu, pantailak dardara egingo du.

Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Lo**.
- 3 Hautatu aukera bat.

💡 Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla (⏻).

Pantailaren blokeoa

Hainbat modu daude pantaila blokeatzeko. Blokeo mota bakoitzaren segurtasun maila zerrendatu dugu behean, ahulenetik sendoenera:

- **Irristatze bide desblokeatzea:** babesik ez, baina bizkor sartuko zara Hasierako pantailan
 - **Aurpegi bidez desblokeatzea:** gailuari begiraten diozunean desblokeatzen da
 - **Eredu bidez desblokeatzea:** marraztu eredu sinplea hatzaz gailua desblokeatzeko
 - **PIN bidez desblokeatzea:** idatzi gutxienez lau digitu dituen zenbakizko PINa gailua desblokeatzeko
 - **Pasahitz bidez desblokeatzea:** sartu alfazenbakizko pasahitza gailua desblokeatzeko
- ! Oso garrantzitsua da pantaila desblokeatzeko eredia, PINa edo pasahitza gogoratzea. Informazio hori ahaztuz gero, baliteke datu garrantzitsuak berrezarri ezin izatea, esaterako, kontaktuak eta mezuak.

Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 2 Punteatu **Aurpegi bidezko desblokeoa** eta, ondoren, jarraitu gailuko argibideei aurpegia hautemateko.
- 3 Zure aurpegia behar bezala hauteman ondoren, punteatu **Jarraitu**.
- 4 Hautatu desblokeo metodo bat eta jarraitu gailuko argibideei konfiguratzeko osatzeko.


💡 Emaizta hobeak lortzeko, hauteman zure aurpegia ondo argizatutako baina argitasun handiegirik gabeko leku itxi batean eta mantendu gailua begi parean.

Aurpegi bidezko desblokeoa eginbidearen bitartez pantaila desblokeatzeko


- 1 Aktibatu pantaila.
- 2 Jarri gailuari begira Aurpegi bidezko desblokeorako argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.

💡 Aurpegi bidezko desblokeo eginbideak ez badizu aurpegia ezagutzen, desblokeatzeko metodoaren babeskopia erabili beharko duzu pantaila desblokeatzeko.




Pantaila blokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Eredua**.
 - 3 Jarraitu gailuko jarraibideei.
- ! Gailua desblokeatzeko bost saiakera oker jarraian egiten badituzu, 30 segundoz itxaron beharko duzu berriz saiatu ahal izateko.




Pantaila desblokeatzeko eredu aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredu.
- 4 Punteatu **Eredua** eta jarraitu gailuko jarraibideei.


Pantaila blokeatzeko PINak sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > PINa**.
- 3 Idatzi zenbakizko PINa.
- 4 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzen.
- 5 Punteatu **Jarraitu**.
- 6 Idatzi berriro eta berretsi PINa.
- 7 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzen.
- 8 Punteatu **Ados**.

Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzen.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzen.
- 7 Punteatu **Ados**.




Pantailaren blokeo mota aldatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 3 Jarraitu gailuko argibideei eta hautatu beste pantaila blokeo bat.

Hizkuntza ezarpenak

Gailurako hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu, eta geroago ere alda dezakezu. Testua idazteko hizkuntza ere alda dezakezu. Ikusi *Xperia teklatura pertsonalizatzea* atala 43 orrian.

Hizkuntza ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
 - 3 Hautatu aukera bat.
 - 4 Punteatu **Ados**.
- ! Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu . Orduan, hautatu  aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.

Data eta ordua

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.

Data eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Ezarri**.

Ordua eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **AM** adierazlea **PM** adierazlera aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Ezarri**.

Ezarri ordu-zona

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.

Soinuaren irteera hobetzea

Gailuko bozgorailuetatik ateratzen den soinua hobetu dezakezu, Clear Phase™ eta xLoud™ gisako teknologiadun eginbideak erabiliz.

Clear Phase™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren Clear Phase™ teknologia gailuaren barne bozgorailuetako soinuaren kalitatea automatikoki doitu eta soinu garbiago eta naturalagoa eskuratzeko.

Bozgorailuaren soinu kalitatea Clear Phase™ erabiliz hobetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **Clear Phase™** kontrol-laukia.
- ! Clear Phase™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiaren soinu kalitatea aldatzen.

xLoud™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren xLoud™ audio iragazkiaren teknologia, bozgorailuaren bolumena hobetzeko kalitatea sakrifikatu gabe. Eskuratu soinu dinamikoagoa abesti gogokoak entzuten dituzun bitartean.

Bozgorailuaren bolumena xLoud™ erabiliz hobetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **xLOUD™** kontrol-laukia.
- ! xLoud™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiaren soinu kalitatea aldatzen.

Testua idaztea

Pantailako teklatura

Testua idazteko, pantailako QWERTY teklaturako teklak puntea ditzakezu edo mugimendu bidezko idazketa erabil dezakezu, hatza hizki batetik bestera irristatuta hitzak sortzeko. Testua esku bakarrarekin idazteko, pantailako teklaturaren bertsiotxikiagoa nahiago baduzu, esku bakarrerako teklatura aktiba dezakezu.

Gehenez ere, hiru hizkuntza hauta ditzakezu testua idazteko. Teklatuak erabiltzen duzun hizkuntza detektatzen du eta hizkuntza horretarako hitzak aurreratu ditu. Aplikazio batzuek automatikoki irekitzen dute pantailako teklatura, adibidez, posta elektronikorako eta SMS-erako aplikazioek.



- 1 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea.
- 2 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 3 Sartu zuriunea.
- 4 Pertsonalizatu teklatura. Teklatura pertsonalizatu ondoren desagertuko da tekla.
- 5 Bistaratu zenbakiak eta ikurrak. Ikur gehiago bistaratzeko, punteatu +=\$.
- 6 Aldatu minuskula ⇅, maiuskula ⇧ eta Maius ⇧ artean. Zenbait hizkuntzatan, hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da tekla hori.

Bistaratu pantailako teklatura testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

Erabili pantailako teklatura orientazio horizontalean

- Pantailako teklatura bistaratzeko denean, jarri gailua alboka.
- ! Agian aplikazio batzuetako ezarpenak doitu beharko dituzu orientazio horizontala gaitzeko.


Karakterek banaka sartzeko

- 1 Teklaturan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- 2 Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklaturako karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklaturan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".



Puntuak idazteko

- Hitzen bat idatzitakoan, punteatu birritan zuriune barra.





Mugimendu bidezko idazketa funtzioa erabiliz testua idazteko



- 1 Pantailako teklatura bistaritzen denean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
- 2 Hitza idazten amaitu ostean, altxa hatza. Trazatu berri dituzun hizkietan oinarritutako hitza iradokiko dizu.
- 3 Nahi duzun hitza agertzen ez bada, punteatu , beste aukera batzuk ikusi eta horren arabera hautatzeko. Nahi duzun aukera agertzen ez bada, ezabatu hitz osoa eta trazatu berriro, edo idatzi hitza, letra bakoitza banan banan punteatuta.

Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatura bistaritzen denean, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak > Testu sarrera ezarpenak**.
- 3 Mugimendu bidezko idazketa aktibatzeko edo desaktibatzeko, markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko kontrol** laukiari.

Esku bateko teklatura erabiltzeko





- 1 Ireki pantailako teklatura bertikalki, eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Esku bakarrerako teklatura**.
- 3 Esku bateko teklatura pantailako ezkeraldera edo eskuinaldera eramateko, punteatu  edo , dagokion moduan.

-  Pantailako teklatura osoa berriro erabiltzeko, punteatu .




Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzea

Testua sartzean, hitzak idatzi beharrean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko idazketa Google™ teknologia esperimental da eta hizkuntza eta eskualde ugaritan dago eskuragarri.

Ahots bidezko idazketa gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzera koan, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotserako tekla** kontrol laukia.
- 4 Punteatu  ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoaren ikonoa  azalduko zaizu pantailako teklaturan.

Ahots bidezko idazketa erabilia testua idazteko

- 1 Ireki pantailako teklatura.
- 2 Punteatu   agertzen denean, hitz egin testua idazteko.
- 3 Amaitutakoan, punteatu  berriro. Iradokitako testua agertuko da.
- 4 Editatu testua eskuz, behar izanez gero.

-  Teklatura bistaratu eta testua eskuz idazteko, punteatu .

Testua editatzea

Idatzi ahala, testua hautatu, moztu eta itsats dezakezu. Editatze tresnak atzitzeko, sakatu idatzitako testua birritan. Editatze tresnak aplikazio barraren bidez egongo dira erabilgarri.

Aplikazio barra



- | | |
|---|----------------------|
| 1 | Itxi aplikazio barra |
| 2 | Hautatu testu osoa |
| 3 | Moztu testua |
| 4 | Kopiatu testua |
| 5 | Itsatsi testua |

!  arbelean testua biltegituta duzunean bakarrik azaltzen da.

Testua hautatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan testua. Punteatzen duzun hitza nabarmendu egingo da fitxen bidez bi aldetan.
- 2 Arrastatu fitxak ezkerredera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.

Testua editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazio barrako tresnak nahi duzun aldaketak egiteko.

Xperia teklatura pertsonalizatzea

Testua pantailako teklatuaren bidez idazterakoan, teklatuaren eta testu idazketaren ezarpenen menua atzi dezakezu eta, horrela, idazketa hizkuntzen, testu iragarlearen, testu zuzentzailearen, zuriune automatikoen nahiz puntu bizkorren aukerak ezarri ahal izango dituzu, besteak beste. Mezuen datuak ere eskanea ditzakezu, hitzen iragarpenak zure idazketa estilora egokitzeko. Bizkor hasi nahi izanez gero, ezarpen oinarritzkoenak laburki azaltzen dituen Pertsonalizazio gida ere baduzu.

Pantailako teklatuaren ezarpenak pertsonalizatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu ¹²1?
- 2 Punteatu ✕, eta punteatu Teklatuaren ezarpenak. Ondoren, aldatu ezarpenak nahi bezala.
- 3 Testua idazteko hizkuntza gehitzeko, punteatu Idazketa hizkuntzak eta markatu kontrol lauki egokiak.
- 4 Punteatu Ados berresteko.

Testu sarrera ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu ¹²1?
- 2 Punteatu ✕, punteatu Teklatuaren ezarpenak > Testu sarrera ezarpenak eta hautatu ezarpen esanguratsuak.

Aurpegieren tekla bistaratzeko


- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu ¹²1?
- 2 Punteatu ✕ eta, ondoren, punteatu Teklatuaren ezarpenak > Ikurrak eta aurpegierak.
- 3 Markatu Aurpegieren tekla kontrol laukia.

Zure idazkera estiloa erabiltzeko

- 1 Pantailako teklatura edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu ¹²1? edo ¹²³.
- 2 Punteatu ✕; ondoren, punteatu Teklatuaren ezarpenak > Erabili nire idazketa estiloa eta hautatu iturburu bat.

Teklatuaren diseinua aldatzeko

- ! Teklatuaren diseinua pantailako teklaturan soilik daude erabilgarri idazteko bi edo hiru hizkuntza hautatzen dituzunean, eta baliteke idazteko hizkuntza guztietan erabilgarri ez egotea.

- 1 Pantailako teklata erabiliz testua sartzerakoan, punteatu ¹²!?
- 2 Punteatu ✕ eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Idazketa hizkuntzak** eta, ondoren, punteatu .
- 4 Hautatu teklatuaren diseinua.
- 5 Punteatu **Ados** berresteko.

Deitzea

Deiak egitea

Deiak egiteko, eskuz marka dezakezu telefono zenbakia, kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat puntea dezakezu edo deien erregistroko telefono zenbakiak puntea ditzakezu. Markatze adimenduna eginbidea ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak bizkor aurkitzeko. Bideo deiak egiteko, gailuko istanteko mezularitzarako eta bideo txatetarako Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu. Ikusi *Istanteko mezularitza eta bideo txata* orriko 58 atala.



- 1 Ireki kontaktuen zerrenda
- 2 Ikusi deien erregistroko sarrerak
- 3 Ikusi gogoko kontaktuak
- 4 Ikusi gailuan gordetako kontaktu talde guztiak
- 5 Ezabatu zenbakia
- 6 Markagailua
- 7 Ezkutatu edo garbitu deien erregistroa
- 8 Deitzeko botoia
- 9 Ezkutatu edo erakutsi markagailua

Egin deiak markatuta

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Telefonoa.
- 3 Sartu hartzaillearen zenbakia eta punteatu 📞.

Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Telefonoa.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.

Nazioarteko deiak egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen 0 digitua gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu ☞.

Telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea

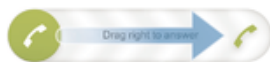
Deiak egiten dituzunean hartzaileei zure telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea hauta dezakezu.

Telefono-zenbakia erakutsi edo ezkutatzea

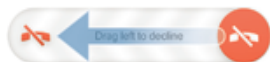
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

Deiak jasotzea

Deiak erantzuteko



Deiak baztertzeko



Sarrerako deien tonuak isilarazteko

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.

Dei bati mezu batekin uko egitea

Aurrez definitutako mezu batekin uko egin diezaiokezu dei bati. Halako mezu batekin dei bati uko egiten diozunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta gailuan gordeko da.

Sei mezu aurrez definituta daude gailuan. Aurrez definitutako mezuetatik hauta dezakezu, eta nahi izanez gero editatu egin daitezke.

Aurrez definitutako mezu batekin dei bati uko egiteko

- Arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

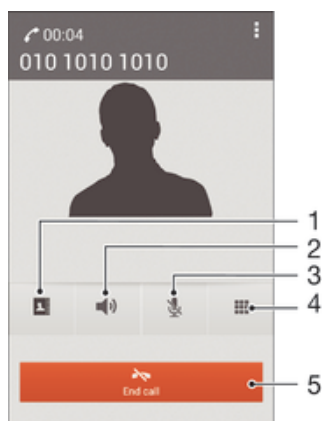
Bigarren dei bati uko egin aurrez definitutako mezu baten bidez

- Dei batean zaude bip errepikatuak entzunten dituzunean, arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

Deiari uko egiteko mezua editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ukatu deia mezu bidez**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin egin beharrezko aldaketak.
- 4 Punteatu **Ados**.

Abian diren deiak



- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1 | Ireki kontaktuen zerrenda |
| 2 | Aktibatu bozgorailua dei batean zehar |
| 3 | Mututu mikrofonoa dei batean zehar |
| 4 | Sartu zenbakiak dei batean zehar |
| 5 | Amaitu deiak |




Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.


Deia abian dela mikrofonoa aktibatzeko

- Sakatu labur .


Deien erregistroa erabiltzea

Dei erregistroan, dei galduak , jasotako deiak  eta markatutako deiak  ikus ditzakezu.

Dei galduak ikusteko


- 1 Deiren bat galdu duzunean,  agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.

Deitu deien erregistroko zenbaki batera

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.

- !  >> Deitu punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.

Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.

Deien erregistroa ezkutatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Telefonoa.
- 3 Punteatu ☰ > Ezkutatu deiak.

Birbidali deiak

Deiak birbidal ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

Deiak desbideratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak.
- 3 Punteatu Deien desbideratzea eta hautatu aukera bat.
- 4 Adierazi deiak zein zenbakitara desbideratu nahi dituzun eta, ondoren, punteatu Gaitu.

Deien desbideratzeak desaktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu Desgaitu.

Deiak mugatzea

Sarrerako zein irteerako deien kategoria batzuk edo guztiak blokea ditzakezu. Zerbitzu-hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerrenda ere erabil dezakezu irteerako deiak mugatzeko.

Sarrerako edo irteerako deiak blokeatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak.
- 3 Punteatu Deien debekuak eta hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu Gaitu.

- ! Deien blokeoa lehen aldiz konfiguratzeko duzunean, pasahitza aktibatu behar duzu deien blokeoaren funtzioa aktibatze. Pasahitz hori bera erabili behar duzu geroago, deien blokeoaren ezarpena editatu nahi baduzu.

Markatze finkoa gaitu edo desgaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak.
- 3 Markatze finkoa gaitu nahi baduzu, hautatu Aktibatu markatze finkoa. Markatze finkoa desgaitu nahi baduzu, hautatu Desaktibatu markatze finkoa.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu Ados.

Dei hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak > Markatze finkoko zenbakiak.

Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu Ezarpenak > Dei ezarpenak.
- 3 Punteatu Markatze finkoko zenbakiak > Aldatu PIN2 kodea.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu Ados.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 berria eta punteatu Ados.
- 6 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu Ados.

Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatu edo desaktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatze edo desaktibatze, sakatu **Deia zain**.

Bigarren dei bati erantzuteko eta abian duzuna zain uzteko

- Deia bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu 🔄 eskuinera.

Bigarren deiak baztertze

- Dei bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu 🔄 ezkerrera.

Bigarren dei bat egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu ☰.
- 2 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu 📞. Lehen deia zain uzten da.

Dei batetik bestera aldatze

- Beste dei batera aldatze eta unekoa zain uzteko, punteatu **Aldatu dei honetara**.

Konferentzia deiak

Konferentzia deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

- ! Konferentzia deira gehi ditzakezun parte hartzaileen kopuruari buruzko xehetasunak eskuratzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin.

Konferentzia deiak egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu ☰.
- 2 Markatu bigarren parte hartzailearen zenbakia eta punteatu 📞. Bigarren parte hartzaileak erantzuten duenean, lehen deia zain uzten da.
- 3 Punteatu ➡ telekonferentzian bigarren parte hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte hartzaile gehiago gehitzeko.

Izan elkarrizketa pribatuak telekonferentzietako parte hartzaileekin

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu {0} partaide.
- 2 Punteatu parte hartzaile baten telefono zenbakia harekin bakarka hitz egiteko.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta telekonferentziara itzultzeko, punteatu ➡.

Baztertu parte-hartzaile bat telekonferentzia batetik

- 1 Abian den telekonferentzia batean, punteatu parte-hartzaile kopurua erakusten duen botoia. Adibidez, punteatu deian **3** partaide hiru parte-hartzaile badaude.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko 🚫 aukera.

Konferentzia deiak amaitze

- Konferentzia deia abian dela, punteatu **Amaitu konferentzia deia**.

Erantzungailua

Harpidetzan erantzungailu zerbitzua sartzen bada, deitzaileek ahotsezko mezuak utz ditzakete zuretzat, deiak erantzun ezin dituzunean. Erantzungailuaren zenbakia,

normalean, SIM txartelean gordeta dago. Horrela ez bada, zerbitzu hornitzailearengandik eskura dezakezu zenbakia eta eskuz idatzi.

Erantzungailua konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Erantzungailuaren ezarpenak > Erantzungailuko zk..**
- 3 Idatzi erantzungailuaren zenbakia.
- 4 Punteatu Ados.

Deitu erantzungailu-zerbitzura

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta **1**.

Larrialdi deiak

Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

Egin larrialdi deiak

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
 - 3 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu ↵. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu ✕.
- 💡 SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

Egin larrialdi deiak SIM txartela blokeatuta dagoela

- 1 Blokeatutako pantailan, punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu ↵.

Kontaktuak

Kontaktuak transferitzea

Kontaktuak gailu berrira transferitzeko modu ugari daude. Eskuratu informazio gehiago transferitzeko metodoa aukeratzeari buruz www.sonymobile.com/support gunean.

Ordenagailuaren kontaktuak transferitzea

PC Companion eta Sony™ Bridge for Mac ordenagailu programen barneko aplikazio dira Xperia™ Transfer eta Kontaktuen konfigurazioa. Horiei esker, gailu zaharreko kontaktuak bildu eta gailu berrira transferi ditzakezu. Aplikazio horiek hainbat gailu marka onatzen dituzte, hala nola iPhone, Samsung, HTC, BlackBerry, LG, Motorola edo Nokia.

Zera behar duzu:

- Internetera konektatutako ordenagailua.
- Gailu zaharraren USB kablea.
- Android™ gailu berriaren USB kablea.
- Gailu zaharra.
- Android™ gailu berria.

Ordenagailuaren bidez kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Ziurtatu *PC Companion* instalatuta dagoela PCan edo *Sony™ Bridge for Mac* instalatuta dagoela Apple® Mac® ordenagailuan.
- 2 Ireki *PC Companion* edo *Sony™ Bridge for Mac* aplikazioa, eta sakatu *Xperia™ Transfer* edo *Kontaktuen konfigurazioa* eta gauzatu kontaktuak transferitzeko argibideak.

Lineako kontuaren bidez kontaktuak transferitzea

Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako kontu batekin sinkronizatzen badituzu, adibidez, Google Sync™, Facebook™ edo Microsoft® Exchange ActiveSync® kontu batekin, kontu horren bidez transferi ditzakezu kontaktuak gailu berrira.

Sinkronizazio kontu baten bidez kontaktuak gailu berriarekin sinkronizatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
 - 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
 - 3 Hautatu kontaktuak zer konturekin sinkronizatu nahi dituzun eta punteatu ☰ > **Sinkronizatu**.
- ! Dagokion sinkronizazio kontuan saioa hasi behar duzu horrekin kontaktuak sinkronizatu ahal izateko.

Kontaktuak transferitzeko bestelako metodoak

Gailu zaharretik berrira kontaktuak transferitzeko bestelako modu ugari daude.

Adibidez, kontaktuak memoria txartel batean kopia ditzakezu, Bluetooth® teknologia erabil dezakezu edo kontaktuak SIM txartel batean gorde ditzakezu. Kontaktuko gailu zaharretik transferitzeari buruzko informazio xehatuagoa nahi baduzu, ikusi horri buruzko erabiltzaile gida.




Memoria txarteleko kontaktuak inportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Hautatu inportatu nahi duzun fitxategia.

Bluetooth® erabilia kontaktuak inportatzea

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela.
- 2 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 3 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 4 Arrastatu egoera barra beherantz. Transferentzia osatuta dagoenean, punteatu jakinarazpena.
- 5 Punteatu jasotako fitxategia.

Kontaktuak SIM txartelatik inportatzeko




- ! Kontaktuak SIM txartelaren bidez transferitzen badituzu, baliteke informazioa galtzea edo kontaktuen sarrera bikoiztuak izatea.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Hautatu kontaktuak non gorde nahi dituzun.
 - 4 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.

Kontaktuak bilatzea eta ikustea



- 1 Kontaktuak, Deitzea, Gogokoak eta Taldeak fitxak
- 2 Ikusi kontaktuaren xehetasunak
- 3 Saltatu hautatutako hizkiarekin hasten diren kontaktuetara
- 4 Sartu kontaktuaren komunikazio aukeretara
- 5 Bilatu kontaktuak
- 6 Gehitu kontaktua
- 7 Ikusi aukera gehiago

Kontaktuak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta idatzi telefono zenbakia, izena edo bestelako daturen bat **Bilatu kontaktuak** eremuan. Eraitzen zerranda karaktere bakoitza idaztearekin batera iragaziko da.

Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu eta desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Aukeren zerrenda gehiago zabaltzeko, punteatu kontua.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Kontaktuak gehitzea eta editatzea

Kontaktuak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu .
 - 3 Kontuak sinkronizatu badituzu kontu batekin edo gehiagorekin eta kontaktu bat lehen aldiz gehitzera bazoaz, kontaktu hori zein kontutan gehitu nahi duzun aukeratu behar duzu. Bestela, kontaktua gailuan erabili eta gorde bakarrik egin nahi baduzu, punteatu **Telefonoko kontaktua**.
 - 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
 - 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Sinkronizatzeko kontua aukeratzen duzunean 3. urratsean, kontu hori kontu lehenetsi gisa agertuko da kontaktuak gehitzen dituzun hurrengo aldian, baina kontua aldatzeko aukera duzu kontaktua gorde eta gero hori editatuta.
- 💡 Gehi ikurra eta herrialdearen kodea kontaktuaren telefono zenbakiaren aurretik gehitzen baduzu, ez duzu zenbakia berriro editatu behar beste herrialde batzuetatik deiak egiten dituzunean.

Kontaktuak editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu editatu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Editatu nahi duzun informazioa.
 - 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Sinkronizazio zerbitzu batzuek ez dizute kontaktuaren xehetasunak editatzen utziko.

Argazki bat kontaktu batekin lotzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Punteatu eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
 - 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.
- 💡 Halaber, kontaktuaren argazkia **Albuma** aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

Kontaktuen dei tonua pertsonalizatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu > **Ezarri dei tonua**.
- 4 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Kontaktuak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Kontaktu guztiak ezabatzeko, punteatu beheara gezia beheerako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Ezabatu**.

Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Sakatu Ni eta, ondoren, sakatu 👤.
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu Eginda.

SMSetatik kontaktuak sortzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ☺.
- 2 Punteatu 👤 > Gorde.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu Sortu kontaktua.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu Eginda.

Gogokoak eta taldeak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko. Gainera, kontaktuak taldeetara esleiri ditzakezu azkarrago sartzeko Kontaktuak aplikaziotik.

Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu ☆.

Gogoko kontaktuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu ★.

Kontaktu bat talde bati esleitzeko

- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu 👤 eta, ondoren, punteatu Taldeak azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol laukiak.
- 4 Punteatu Eginda.

Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea

Bisita txartela bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu Ni.
- 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu Bidali kontaktua > Ados.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

Kontaktuak bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu Bidali kontaktua > Ados.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu 👤.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu Markatu batzuk.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu 📧, erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoizketa horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

Kontaktuak estekatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontaktu batekin estekatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Lehenengo kontaktua bigarrenarekin konbinatuko da, eta estekatutako kontaktuak kontaktu bakar gisa bistaratuko dira Kontaktuak zerrendan.




Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun estekatutako kontua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka > Desestekatu**.




Kontaktuen babeskopiak egitea

Memoria txartela edo SIM txartela erabil dezakezu kontaktuen babeskopia egiteko.

Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren murrizketa da horren arrazoia.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak edo, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu, punteatu **Markatu guztiak**.
 - 4 Punteatu **Esportatu**.
 - 5 SIM txartelean dauden kontaktuetan kontaktuak gehitu nahi badituzu, hautatu **Gehitu kontaktuak** edo, SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak**.

Mezularitza eta txata

Mezuak irakurtzea eta bidaltzea

Mezularitza aplikazioak mezuak elkarriketa gisa agertuko erakusten ditu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira. MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguraturata. Ikusi *Internet eta mezularitzaren ezarpenak* atala 26 orrian.



- 1 Itzuli elkarrizketen zerrendara
- 2 Ikusi aukerak
- 3 Bidalitako eta jasotako mezuak
- 4 Bidali botoia
- 5 Gehitu eranskinak
- 6 Erantsi kokapena
- 7 Erantsi eskuz idatzitako oharra edo irudia
- 8 Atera argazkia eta erantsi
- 9 Erantsi gailuan gordetako argazkia
- 10 Testu eremua

Mezuak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu .
- 3 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
- 4 Punteatu **Idatzi mezua** eta sartu mezuaren testua.
- 5 Eranskin bat gehitu nahi baduzu, punteatu eta hautatu aukera bat.
- 6 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.

Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarrizketa **Zirriborroa**: hitzarekin etiketatuko da.

Jasotako mezuak irakurtzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu** mezua.

Erantzun mezuei

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu mezua duen elkarrizketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

Mezuak birbidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua daukan elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
- 4 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
- 5 Beharrezkoa bada, editatu mezua eta punteatu **Bidali**.

Mezu batean jasotako fitxategiak gordetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.

Mezuak antolatzea

Mezuak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua > Ezabatu**.

Elkarrizketak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ☰ eta punteatu **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu ☰ > **Ezabatu**.

Mezu bati izarra jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu ☆.
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu ★.

Izardun mezuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

Mezuak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ⏪.
- 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Idatzi bilaketaren gako hitza. Bilaketa-emaizak zerrenda batean agertzen dira.

Mezu batetik deitzea

Mezuen bidaltzaileei deitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu ➤.
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu hartzailearen izena edo zenbakia pantailaren goialdean eta, ondoren, hautatu deitzeko erabili nahi duzun zenbakia agertzen den zerrendatik.
- 4 Hartzailea kontaktuetan gordeta badago, punteatu deitzeko erabili nahi duzun zenbakia. Hartzailea kontaktuetan gordeta ez badago, punteatu ↶.

Bidaltzaileen zenbakiak kontaktuetan gordetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ➤.
- 2 Punteatu 👤 > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

Mezularitza ezarpenak

Mezuen jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ➤.
- 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuetarako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

Irteerako mezuetarako bidalagiri funtzioa aktibatu edo desaktibatzea

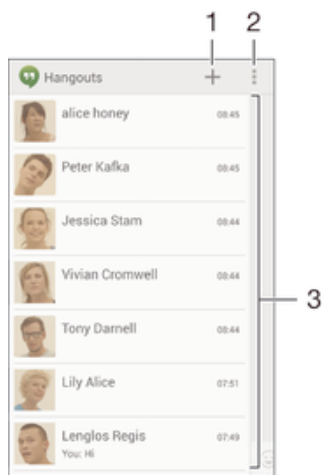
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu ➤.
 - 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Markatu edo kendu marka **Bidalagiria** kontrol laukiari, nahi bezala.
- ! Bidalagiri funtzioa aktibatu ondoren, hautamarka bat bistaratuko da behar bezala bidali diren mezuetan.

Istanteko mezularitza eta bideo txata

Istanteko mezularitzako eta bideo txateko Google Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu gailuan lagunekin txateatzeko, haiek ere aplikazio hori erabiltzen badute euren ordenagailuetan, Android™ gailuetan eta bestelako gailuetan. Edozer elkarrizketa bihur dezakezu bideo txat hainbat lagunekin, eta lagunei mezuak bidal diezazkiekezu lineaz kanpo badaude ere. Gainera, argazkiak erraz ikus eta parteka ditzakezu.

Hangouts™ erabiltzen hasi aurretik, ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa eta Google™ kontua dituzula. Joan <http://support.google.com/hangouts> helbidera eta egin klik "Android-erako Hangouts" estekan, aplikazioa nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Bideo deiaren funtzioak gailuak aurreko kamera badu soilik funtzionatzen du.



1 Hasi txat edo bideo dei berria

2 Aukerak

3 kontaktu zerrenda

Istanteko mezu bat edo bideo dei bat hasteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Hangouts**.
- 3 Punteatu +, eta idatzi kontaktuaren izena, helbide elektronikoa, telefono zenbakia edo zirkuluaren izena eta hautatu sarrera egokia iradokitako zerrendatik.
- 4 Istanteko mezularitzako saioa hasteko, punteatu 🗨.
- 5 Bideo deia hasteko, punteatu 📹.

Txat mezu bati erantzuteko edo bideo dei batera sartzeko

- 1 Norbait zurekin harremanetan jartzen bada **Hangouts** erabilia, 🗨 edo 📹 agertzen da egoera barran.
- 2 Arrastatu egoera barra behera, eta punteatu mezua edo bideo deia eta hasi txateatzen.

Hangouts™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Hangouts™ aplikazioa irekita dagoela, punteatu ☰ eta **Laguntza**.

Posta elektronikoa

Posta elektronikoa konfiguratzea

Erabili posta elektronikoen aplikazioa posta elektronikoko kontuen bidez mezu elektronikoa bidaltzeko eta jasotzeko. Posta elektronikoko kontu bat edo batzuk izan ditzakezu aldi berean, besteak beste, enpresako Microsoft Exchange ActiveSync kontuak.

Posta elektronikoko kontu bat konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
- 💡 Posta elektronikoen zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoen zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.

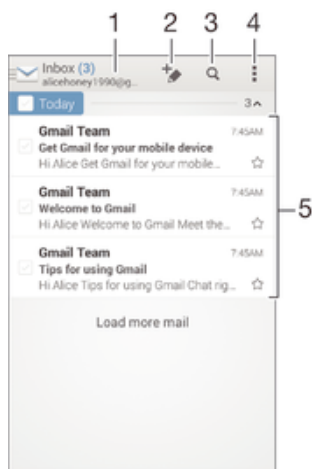
Posta elektronikoko kontuak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ✉ eta punteatu **Gehitu kontua**.
- 4 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**. Posta kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz.
- 5 Eskatzean, idatzi posta elektronikoko kontuaren izena, erraz identifika dadin.
- 6 Amaitutakoan, punteatu **Hurrengoa**.

Posta elektronikoko kontu bat lehenetsitako kontu gisa ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Hautatu mezu elektronikoa idazteko eta bidaltzeko lehenetsi gisa erabili nahi duzun kontua.
 - 5 Markatu **Kontu lehenetsia** kontrol laukia. Sarrerako ontziaren kontu lehenetsia agertuko da posta elektronikoen aplikazioa irekitzen duzun bakoitzean.
- 💡 Kontu bakarra baduzu, hori izango da automatikoki lehenetsia.

Mezu elektronikoa bidaltzea eta jasotzea



- | | |
|---|---|
| 1 | Ikusi posta elektronikoko kontu guztien eta azken karpeten zerrenda |
| 2 | Idatzi mezu elektronikoa berria |
| 3 | Bilatu mezu elektronikoak |
| 4 | Sartu ezarpenetan eta aukerak |
| 5 | Mezu elektronikoen zerrenda |

Mezu elektronikoa berriak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ✉ eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
 - 4 Mezu berriak deskargatzeko, punteatu ☰; ondoren, punteatu **Freskatu**.
- 💡 Sarrerako ontzia irekita dagoenean, pasa hatza pantailan behera, mezuen zerrenda freskatzeko.

Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ✉ eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Kontu elektronikoa guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu ✉ eta, ondoren, punteatu **Sarrerako ontzi konbinat**, goitibeherako menuan.
- 4 Posta elektronikoa, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.

Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ✉ eta hautatu mezu elektronikoa bidali nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
- 3 Punteatu ➦ eta idatzi hartzailearen izena edo helbide elektronikoa, edo punteatu 👤+ eta hautatu kontaktuen zerrendako hartzaile bat edo gehiago.
- 4 Idatzi mezu elektronikoaren gaiaren eta mezua testua eta punteatu ✉.

Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 Posta elektronikoen sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guzti**.
- 2 Idatzi erantzuna eta punteatu ✉.

Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 Posta elektronikoen sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali**.
- 2 Sartu hartzailearen helbide elektronikoa eskuz edo punteatu 👤+ eta hautatu hartzaile bat kontaktuen zerrendatik.
- 3 Idatzi SMSa eta, ondoren, punteatu ✉.

Mezu elektronikotako eranskinak ikusteko

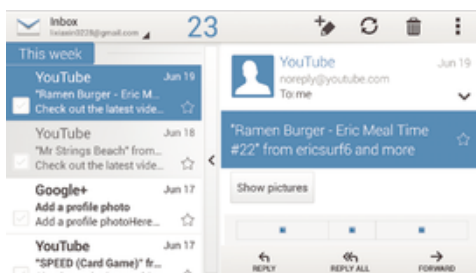
- 1 Bilatu eta punteatu ikusi nahi duzun eranskina daukan mezu elektronikoa. Eranskinak dauzkaten mezu elektronikoek 📎 adierazlea dute.
- 2 Mezu elektronikoa ireki ondoren, punteatu **Kargatu**. Eranskina deskargatzen hasiko da.
- 3 Eranskina deskargatzen bukatutakoan, punteatu **Ireki**.

Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 Bilatu eta punteatu mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 2 Punteatu bidaltzailearen izena eta punteatu Ados.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa, nahi izanez gero, eta punteatu **Eginda**.

Posta elektronikoaren aurrebista panela

Aurrebista panela erabilgarri dago mezu elektronikoak orientazio horizontalean ikusteko eta irakurtzeko. Aktibatu ondoren, hori erabil dezakezu mezu elektronikoen zerrenda eta hautatutako mezu elektronikoak aldi berean ikusteko.



Aurrebista panela erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu ☰; ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Orokorra > Aurrebista panela**.
- 4 Hautatu aukera bat, edo aukeren konbinazio bat eta punteatu **Ados**.

Mezu elektronikoak aurrebista panelaren bidez irakurtzeko

- 1 Ziurtatu aurrebista panela aktibatuta dagoela.
- 2 Ireki posta elektronikoa.
- 3 Korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.
- 4 Mezu elektronikoa pantaila osoko formatuan ikusteko, punteatu zatitze barra (mezu elektronikoen zerrendaren eta mezuaren gorputzaren artean dagoena).
- 5 Sarrerako ontziaren ohiko ikuspegira itzultzeko, punteatu zatitze barra berriro.

Mezu elektronikoak antolatzea

Mezu elektronikoak ordenatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ☑ eta hautatu ordenatu* nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera ordenatu nahi badituzu, punteatu ☑ eta punteatu **Sarrerako ontzi konbinat..**
- 4 Punteatu ☰; ondoren, punteatu **Ordenatu**.
- 5 Hautatu antolatzeko aukera bat.

Mezu elektronikoak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ☑ eta hautatu begiratu nahi duzun kontuaren izena; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera bilatu nahi badituzu, punteatu ☑ eta punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 3 Punteatu 🔍.
- 4 Sartu bilatzeko testua eta punteatu 🔍 teklatuan.
- 5 Bilaketaren emaitzak zerrenda batean azalduko zaizkizu, dataren arabera antolatuta. Punteatu ireki nahi duzun mezu elektronikoa.

Karpeta guztiak posta elektronikoko kontu batetik ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu asko erabiltzen badituzu, punteatu ✉ eta hautatu begiratu nahi duzun kontua.
- 3 Hautatu begiratu nahi duzun kontuaren azpiko **Erakutsi karpetak aukera**.

Mezu elektronikoak ezabatzeko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, markatu ezabatu nahi dituzun mezuaren kontrol laukia eta, ondoren, punteatu ☰.
 - 2 Punteatu **Ezabatu**.
- 💡 Posta elektronikoko sarrerako ontziaren ikuspegian, mezua eskuinera bira dezakezu, hura ezabatzeko.

Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak

Posta gailutik kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Ezabatu kontua > Ados**.

Sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatzeko

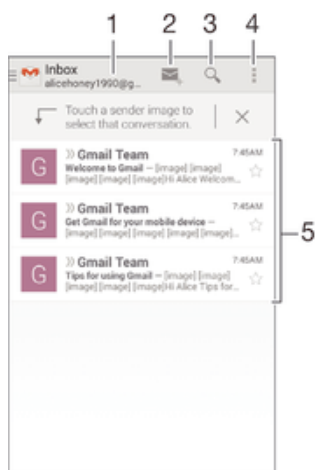
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatu nahi diozun kontua.
- 5 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna > Egiaztatze maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

Bulegotik kanpo erantzun automatikoa Exchange Active Sync kontuan jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Hautatu Bulegotik kanpo erantzun automatikoa ezarri nahi diozun EAS (Exchange Active Sync) kontua.
- 4 Punteatu **Bulegotik kanpo**.
- 5 Funtzioa aktibatzeko, arrastatu **Bulegotik kanpo** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera.
- 6 Beharrezkoa bada, markatu **Ezarri denbora tarte** kontrol laukia eta ezarri erantzun automatikoaren denbora tarte.
- 7 Sartu Bulegotik kanpo mezua gorputzaren testu eremuan.
- 8 Punteatu **Ados** berresteko.

Gmail™

Google™ kontu bat baduzu, Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoak irakurtzeko eta idazteko.



1 Ikusi Gmail kontu guztien eta azken karpeten zerrenda

2 Idatzi mezu elektroniko berria

3 Bilatu mezu elektronikoak

4 Sartu ezarpenetan eta aukerak

5 Mezu elektronikoen zerrenda

Gmail™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Gmail aplikazioa irekita dagoela, punteatu ☰ eta Laguntza.

Musika

Musika gailura transferitzea

Hainbat modu daude musika ordenagailutik gailura transferitzeko:

- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu musika fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 114 orrian.
- Ordenagailua PCa bada, Sony-ren Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu fitxategiak antolatzeko, erreproduzio zerrendak sortzeko, podcastetara harpidetzeko eta abar. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
- Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa erabil dezakezu multimedia fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Mac-erako Sony™ Bridge deskargatzeko, ikusi www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/ web orria.




Musika entzutea

Erabili "WALKMAN" aplikazioa gogoko musika eta audio liburuak entzuteko.






- 1 Bilatu musika
- 2 Bilatu Music Unlimited zerbitzuko abestiak eta gailuan gordetako guztiak
- 3 Ikusi uneko erreproduzio ilara
- 4 Albumaren azala (erabilgarri badago)
- 5 Punteatu erreproduzio ilarako aurreko abestira joateko
Eduki sakatuta uneko abestia atzera eramateko
- 6 Erreproduzitu edo pausatu abestia
- 7 Punteatu erreproduzio ilarako hurrengo abestira joateko
Eduki sakatuta uneko abestia azkar aurreratzeko
- 8 Nahasi uneko erreproduzio ilararen abestien ordena
- 9 Errepikatu uneko erreproduzio ilararen abesti guztiak
- 10 Garapen adierazlea: arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko
- 11 Uneko abestiaren iraupena
- 12 Uneko abestian igarotako denbora

Abestiak erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 WALKMAN hasierako pantaila bistaratzeko ez bada, punteatu .
 - 3 Hautatu musika kategoria, adibidez, **Artistak**, **Albumak** edo **Abestiak**, eta arakatu ireki nahi duzun abestira.
 - 4 Punteatu abestia, erreproduzitzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright-arekin babestutako elementuak. Egiatzatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.


Abestiekin lotutako informazioa linean bilatzea

- Pista bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala infinitu botoia bistaratzeko () eta punteatu .
- 💡 Infinitu botoiak () hainbat informazio iturbururako sarbidea ematen du, adibidez, YouTube™ guneko bideoak, letrak eta artistaren informazioa Wikipedia-n.


Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.

"WALKMAN" aplikazioa minimizatzeko

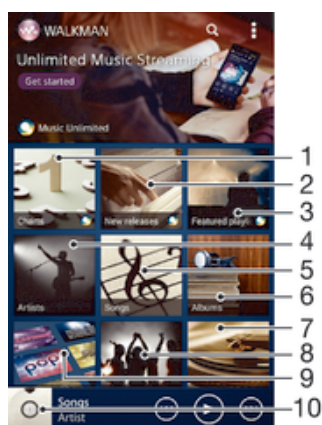
- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta joan Hasierako pantaila atalera. "WALKMAN" aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

"WALKMAN" aplikazioa atzealdean erreproduzitzen ari dela irekitzeko

- 1 Abestia erreproduzitzen ari dela, punteatu  duela gutxi erabilitako aplikazioen leihoa irekitzeko.
- 2 Punteatu "WALKMAN" aplikazioa.

WALKMAN hasierako pantaila

WALKMAN hasierako pantailan, gailuko abesti guztien ikuspegi orokorra ikus dezakezu, baita Music Unlimited zerbitzuan erabilgarri dauden abestiarena ere. Bertatik, albumak eta erreprodukzio zerrendak kudea ditzakezu, laster tekla sor ditzakezu eta musika zure aldaterearen eta orduaren arabera antola dezakezu SensMe™ kateen bidez.






- 1 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako zerrendak
- 2 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako argitalpen berriak
- 3 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako erreprodukzio zerrenda nagusiak
- 4 Arakatu musika artistaren arabera
- 5 Arakatu musika abestiaren arabera
- 6 Arakatu musika albumaren arabera
- 7 Arakatu erreprodukzio-zerrenda guztiak

- 8 Bildu zuk eta zure lagunek lineako zerbitzuen bidez partekatutako musikarako eta harekin lotutako edukietarako estekak
- 9 Kudeatu eta editatu musika Music Unlimited kateen bidez
- 10 Ireki "WALKMAN" musika erreproduzitzaila

! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztapen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.

WALKMAN hasierako pantaila bistaratzea.

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > .
- 2 WALKMAN hasierako pantaila bistaritzen ez bada, punteatu .



Abesti bati laster tekla gehitzeko

- 1 WALKMAN hasierako orritik, arakatu laster marka sortu nahi diozun abestira.
 - 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua.
 - 3 Punteatu **Gehitu lasterbide gisa**. Lasterbidea WALKMAN hasierako pantailan agertuko da.
- ! Ezin duzu Music Unlimited zerbitzuko abestietarako laster teklarik gehitu.


Laster teklak berrantolatzeko

- WALKMAN hasierako pantailatik, eduki ukituta laster tekla bat handitzen den arte eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.


Laster teklak ezabatzeko

- WALKMAN hasierako pantailatik, eduki ukituta laster tekla bat handitzen den arte eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua  karpetara.
- ! Zeuk sortutako laster teklak soilik ezaba ditzakezu.
- 💡 Laster tekla lehenetsiak ere arrasta ditzakezu  atalera, baina ezkutatu soilik egiten dira, ez dira ezabatzen.

Musika azken informazioarekin eguneratzeko

- 1 WALKMAN hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**. Gailuak linean bilatzen du informazioa, eta musikaren albumaren azala eta abestiaren informazio berriena deskargatzen du.
- 💡 SensMe™ kateak aplikazioa aktibatu egingo da musikaren informazioa deskargatzen duzunean.

SensMe™ kateen aplikazioa gaitzeko

- WALKMAN hasierako pantailan, punteatu  eta punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**.
- ! Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.

Abestiak ezabatzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako orria eta arakatu ezabatu nahi duzun abestira.
 - 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua. Ondoren, punteatu **Ezabatu**.
- 💡 Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

Erreproduzio zerrendak

WALKMAN hasierako orrian, zeure erreproduzio zerrendak sortu ahal izango dituzu zure gailuan gordetako musikarekin.

Zeure erreprodukzio zerrendak sortzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila.
 - 2 Erreprodukzio zerrendan album edo abesti bat gehitzeko, eduki ukituta albumaren edo abestiaren izena.
 - 3 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen**: > **Sortu zerrenda**.
 - 4 Sartu izen bat erreprodukzio zerrendarentzat eta punteatu **Ados**.
- 💡 Albumaren azala ere puntea dezakezu eta, ondoren, **+** puntea dezakezu erreprodukzio zerrenda sortzeko.

Zeure erreprodukzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila eta punteatu **Zerrendak**.
- 2 **Zerrendak** atalean, punteatu erreprodukzio zerrenda bat.
- 3 Punteatu abestia, erreproduzitzeko.

Abestiak erreprodukzio zerrendetan gehitzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila.
- 2 Arakatu erreprodukzio zerrendan gehitu nahi duzun abestira edo albumera, eta eduki sakatuta abestiaren edo albumaren izenburua.
- 3 Punteatu **Gehitu hemen**.
- 4 Punteatu erreprodukzio zerrendaren izena, bertan albuma edo abestia gehitzeko. Albuma edo abestia erreprodukzio zerrendan gehituko da.

Abestiak erreprodukzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreprodukzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun abestiaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu** zerrendatik agertzen den zerrendan.

Erreprodukzio-zerrendak ezabatzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila eta punteatu **Zerrendak**.
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio zerrenda.
- 3 Punteatu **Ezabatu**.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.

! Ezingo duzu lehenetsitako erreprodukzio zerrenda ezabatu.

Musika partekatzea

Abestiak bidaltzeko

- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila.
 - 2 Arakatu bidali nahi duzun abestira edo albumera, eta eduki sakatuta abestiaren izenburua.
 - 3 Punteatu **Partekatu**.
 - 4 Hautatu aplikazioa zerrendan, eta gero jarraitu pantailako jarraibideak.
- 💡 Albuma eta erreprodukzio zerrenda ere bidal dezakezu modu berean.


Musika Facebook™-en partekatzea

Lagunen musika funtzioak zuk eta lagunek Facebook™ erabilia partekatu dituzuen musika eta musikarekin erlazionatutako edukien estekak biltzen ditu.

Abestiei Facebook™-en "Atsegin dut" ezartzeko

- 1 Abesti bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu 👍 Facebook™-en abesti "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, zerbait idatzi iruzkinen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** abestia Facebook™-era bidaltzeko. Abestia ongi jaso bada, Facebook™-eko berrespen mezua iritsiko zaizu.

Lagunen musika kudeatzeko



- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila eta punteatu **Lagunen musika > Azkenak**.
- 2 Punteatu elementu bat irekitzeko, eta landu nahi duzun bezala.
- 3 Punteatu  Facebook™-eko abestia "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.

Partekatutako musika ikusteko


- 1 Ireki WALKMAN hasierako pantaila eta punteatu **Lagunen musika > Partekatzeak**.
- 2 Korritu ireki nahi duzun elementura eta punteatu. Elementuari buruzko irazki guztiak, baldin badaude, bistaratuko dira.

Soinua hobetzea

Ekualizadorea erabilia soinuaren kalitatea hobetzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoenean, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak**.
- 3 Soinua eskuz doitzeko, arrastatu frekuentzia bandaren botoiak gora edo behera. Soinua automatikoki doitzeko, punteatu  eta gero hautatu estiloa.



Soinu ingurutzalea aktibatzen

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak > Ezarpenak > Surround soinua (VPT)**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.



Bistaratzailea

Bistaratzaileak efektu bisualak gehitzen dizkie abestiei, horiek erreproduzitzen dituzunean. Abesti bakoitzaren efektuak musikaren ezaugarrietan oinarritzen dira. Adibidez, musikaren altutasunaren, erritmoaren eta maiztasun mailaren arabera aldatzen dira. Atzealdeko gaia ere alda dezakezu.

Bistaratzailea aktibatzen

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu .
 - 2 Punteatu **Ikustailea**.
-  Punteatu pantaila, pantaila osoko ikuspegira aldatzeko.

Hondoko gaia aldatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ikustailea**.
- 3 Punteatu  > **Gaia** eta hautatu gai bat.

TrackID™-rekin musika ezagutzea

Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuren buruan. TrackID™ teknologiak identifikatutako pistak erosi ditzakezu eta TrackID™ zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID™ erabiltzaileek zer biltzen duten ikusteko. Emaizta hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku lasai batean.



- 1 Ikusi TrackID aukerak
- 2 Ikusi uneko musika zerrendak
- 3 Ikusi bilaketa emaitzen historia
- 4 Grabatu eta identifikatu musika

! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu-hornitzaile guztiekin bateragarriak.

TrackID™ teknologia erabiliz musika identifikatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰
 - 2 Bilatu eta punteatu TrackID™, eta jarri gailua musika datorren lekura begira.
 - 3 Punteatu 🎧. TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, emaitzak pantailan azalduko dira.
- 💡 TrackID™ aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu ↶.

TrackID™ zerrendak ikusteko

- Ireki TrackID™ aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**. Zeure eskualdeko zerrenda erakutsiko da.

Beste eskualdetako TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 Ireki TrackID™ aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**.
- 2 Punteatu 🌐 > **Lurraldeak** eta hautatu herrialde edo eskualde bat.

TrackID™ aplikazioak ezagututako pistak erosteko

- 1 TrackID™ aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Deskarga**.
 - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak erosketara osatzeko.
- 💡 Halaber, erosteko pista hauta dezakezu **Historia** edo **Zerrendak** fitxa irekita TrackID™ hasierako pantailatik.

Pistak partekatzeko

- 1 TrackID™ aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Partekatu**, eta hautatu partekatzeko metodoa
- 2 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura osatzeko.

Pista baten artistaren informazioa ikusteko

- TrackID™ aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Artistaren info..**

Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 Ireki TrackID™ aplikazioa eta punteatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai** berresteko.

Music Unlimited lineako zerbitzua

Music Unlimited harpidetzan oinarritutako zerbitzua da eta milioika abestitarako sarbidea eskaintzen du sare mugikorraren edo Wi-Fi® konexioaren bidez. Zure musika liburutegi pertsonala kudeatu eta edita dezakezu hodeian, edo erreprodukzio zerrendak eta musika sinkroniza ditzakezu Windows® sistema eragilea erabiltzen duen ordenagailu pertsonala erabilia. Informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonyentertainmentnetwork.com helbidera.

- ! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Aparteko harpidetza behar da. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

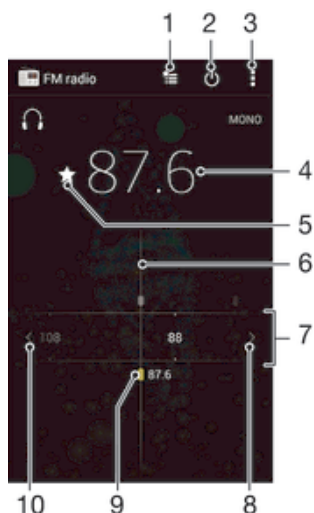
Music Unlimited zerbitzua erabiltzen hasteko

- 1 Ireki **WALKMAN** hasierako pantaila.
- 2 Punteatu **Music Unlimited** eta gauzatu pantailako jarraibideak Music Unlimited zerbitzua erabiltzen hasteko.

FM irratia


Irratia entzutea

Gailuaren FM irratia beste edozein FM irratik bezala funtzionatzen du. Adibidez, FM irratia kateak araka eta entzun ditzakezu, baita gogoko gisa gorde ere. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua edo aurikularrak konektatu behar dituzu gailura. Izan ere, entzungailuak eta aurikularrek antena gisa funtzionatzen dute. Gailu horietako bat konektatu ondoren, irratia soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.



- 1 Gogokoen zerrenda
- 2 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Sintonizatutako frekuentzia
- 5 Gorde edo kendu gogoko kateak
- 6 Sintonizatzeko diala
- 7 Frekuentzien banda: kanalen artean mugitzeko, arrastatu ezkerretara edo eskuinetara
- 8 Kate bat bilatzeko, igo frekuentzia banda
- 9 Gordetako gogoko kate bat
- 10 Kate bat bilatzeko, jaitsi frekuentzia banda


FM irratia entzuteko

- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.
- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.




Irrati kate batetik bestera mugitzeko

- Arrastatu frekuentzia banda ezkerretik eskuinera.




Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaratzen dira.

Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko


- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
 - 2 Punteatu Errepr. bozgorailuan.
-  Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu  eta sakatu Errepr. aurikularretan.

TrackID™ bidez FM irratiko abesti bat identifikatzeko


- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta hautatu TrackID™.
 - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia aztertzen duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
 - 3 Sakatu  FM irratira itzultzeko.
-  TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Gogoko irrati kateak


Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu .
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu Gorde.

Gogoko irrati kateak entzuteko



- 1 Punteatu .
- 2 Hautatu aukera bat.

Gogoko kateak kentzeko


- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, sakatu Ezabatu.

Soinu ezarpenak


Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu Gaitu soinu estereo.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu  eta punteatu Behartu mono soinua.

Irratiaren eskualdea hautatzeko

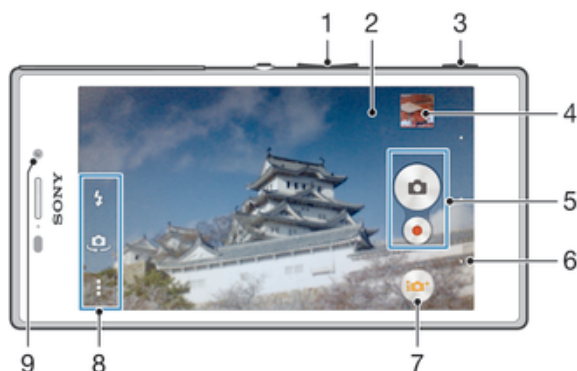
- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu Ezarri irrati eskualdea.
- 3 Hautatu aukera bat.

Bistaratzailea doitzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu Bistaratzailea.
- 3 Hautatu aukera bat.

Kamera

Argazkiak ateratzea eta bideoak grabatzea



- 1 Handitu edo txikitu
- 2 Kamera nagusiaren pantaila
- 3 Kamera tekla – Aktibatu kamera/Atera argazkiak/Grabatu bideoak
- 4 Ikusi argazkiak eta bideoak
- 5 Atera argazkiak edo grabatu bideoak
- 6 Itzuli aurreko urratsera edo irten kameratik
- 7 Argazki moduaren ezarpenen ikonoa
- 8 Kamera ezarpenen ikonoa eta laster teklen ikonoak
- 9 Aurreko kamera

Blokeatutako pantailan argazkiak ateratzea

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla (⏻).
- 2 Kamera aktibatzeko, pasa hatza ezkerreko pantailaren goialdean.
- 3 Kamera irekitzen denean, punteatu (⦿).

Atera argazkiak kamera tekla erabiliz

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Sakatu kamera tekla erabat.

Pantailako kamera botoia punteatuta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu pantailako kamera botoia (⦿). Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.




Aurrealdeko kamera erabilia autorretratuak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu (⦿).
- 3 Argazki bat ateratzeko, sakatu kamera tekla. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.



Argazki-kameraren flasha erabiltzeko

- 1 Kamera irekita dagoela, punteatu (⚡).
- 2 Hautatu nahi duzun flasharen ezarpena.
- 3 Atera argazkia.

Bideoak kamera tekla erabiltuta grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Bideokamera hautatuta ez badago, punteatu .
- 4 Bideo bat grabatzen hasteko, sakatu kamera-tekla.
- 5 Grabaketa gelditzeko, sakatu kamera-tekla berriro.

Bideoak pantaila punteatuta grabatzeko



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
- 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.

! Funtzio hori Automatikoko hobetsia kapturatze moduan soilik dago erabilgarri.

Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Aktibatu kamera eta punteatu miniatura argazkia edo bideoa irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko.





Grabatutako argazkiak eta bideoak ezabatzeko

- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila  ager dadin.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Marko horiak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

Aurpegi hautematea aktibatuzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Fokatze modua > Aurpegi detekzioa**.



Aurpegi hautematea erabiliz argazkiak ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Sakatu kamera tekla erdiraino. Marko hori batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den.
- 3 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla beheraino.

Irribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia aurpegi bati irribarre egiten duen bitartean argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez eta bat hautatzen du haren irribarre hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatutako aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

Smile Shutter™ aktibatuzeko



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 3 Ukitu **Irribarreen kliskagailua** eta hautatu irribarre maila bat.

Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea




- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter™ aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia koloredun marko batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, sakatu kamera tekla argazkia automatikoki ateratzeko.

Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.









Kameraren pantailan  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da.  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.

Geoetiketak aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Atzitu nire kokapena** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Aktibatu kamera.
- 5 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 6 Arrastatu graduatzailea **Geoetiketak** aukeraren ondora, eskuinean.
- 7 Punteatu Ados.

Kameraren ezarpen orokorrak

Argazki moduaren ezarpenen ikuspegi orokorra

-  **Automatiko hobetsia**
Optimizatu ezarpenak eszenak egokitzeko.
-  **Eskuz**
Doitu kameraren ezarpenak eskuz.
-  **Social live**
Igorri bideoa zuzenean Facebook™-en.
-  **Timeshift burst**
Bilatu irudi segida bateko argazkirik onena.
-  **EA efektua**
Atera argazkiak eszena eta pertsonaia birtualekin.
-  **Irudiaren efektua**
Aplikatu efektuak argazkiei.
-  **Panoramikoa**
Erabili ezarpen hau angelu zabaleko argazki panoramikoak ateratzeko. Sakatu kamera tekla eta mugitu kamera poliki alde batetik bestera.
-  **Atzeko plano lausoa**
Objektua garbiago ager dadin, lausotu argazkien atzeko plano.

Fokuz kanpoko atzeko plano modua

Atzeko planoarekin konparatuta objektuak garbiago eta biziago ikusteko, erabili kameraren fokuz kanpoko atzeko planoaren efektua. Atzeko planoaren fokuz kanpoko uzten duen moduan kamerak bi argazki ateratzen ditu, atzeko planoaren identifikatzen du eta, ondoren, fokuz kanpo uzten du aurrealdeko objektua garbi eta fokatuta

nabarmentzeko. Objektibo bakarrek kamera digital batekin argazkiak ateratzea bezala da. Hiru lausotze mota dituzu aukeran, eta lausotze maila pantailan erakusten den aurrebistan doi dezakezu.




EA efektua

Argazkiei errealitate areagotuko (EA) efektuak aplikatu eta dibertigarriago egin ditzakezu. Ezarpen hori esker, 3D eszenak integra ditzakezu argazkietan, argazkiak ateratzen dituzun heinean. Hautatu nahi duzun eszena eta doitu bere posizioa bisorean.

Timeshift burst

Kamerak 61 argazkiko segida ateratzen du bi segundotako leiho batean, kamera tekla sakatu baino segundo bat eta tekla sakatu eta segundo bat geroago. Horrela, atzera egin dezakezu, irudi perfektua ateratzeko.






Timeshift burst erabiltzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Argazkiak ateratzeko, sakatu kamera tekla erabat eta askatu. Ateratako argazkia miniaturren ikuspegian agertuko dira.
- 4 Korritu miniaturretan barrena eta hautatu gorde nahi duzun argazkia. Ondoren, punteatu .

Social live

Social live kameraren grabatzeko modu bat da, bideoak Facebook™ orrian zuzenean erreproduzitzen uzten dizuna. Interneteko konexio aktibo bat eta Facebook™ aplikazioan saioa hasita izan behar duzu. Bideoak, gehienez, 10 minutu iraun ditzake.

Zuzeneko bideoa Social live erabiliz emateko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Hasi saioa Facebook™ kontuan.
- 4 Punteatu  emititzen hasteko.
- 5 Emisioan zehar argazkiak ateratzeko, punteatu .
- 6 Emititzeari uzteko, punteatu .

Abiarazte bizkorra

Erabili Abiarazte bizkorraren ezarpenak kamera abiarazteko pantaila blokeatuta dagoenean.

Abiarazi soilik

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Abiarazi eta atera argazkia

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta argazkia automatikoki kapturatu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Abiarazi eta grabatu bideoa

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta bideo kapturatzen hasi pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Desaktibatuta

Geoetiketak

Etiketatu argazkiak atera zenituen lekuko xehetasunekin.

Ukipen bidezko kaptura

Identifikatu fokatzeko eremua eta, ondoren, ukitu kameraren pantaila hatzarekin. Hatza jaso bezain laster ateratzen da argazkia.

Obturadorearen soinua

Aukeratu obturadorearen soinua aktibatu edo desaktibatu nahi duzun.

Datuen biltegitzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitzean gordetzea aukera dezakezu.

Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.

SD txartela

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Zurien balantzea

Funtzio honekin koloreen balantzea doitzen da argi baldintzetara. Zurien balantzearen ezarpenen ikonoa (III) kameraren pantailan dago erabilgarri.



Automatikoa

Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.



Goria

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.



Fluoreszentea

Koloreen balantzea argitasun fluoreszentera doitzen du.



Egun argia

Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.



Lainotua

Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

Kameraren ezarpenak

Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

Argazki kameraren ikuspegi orokorra

Bereizmena

Aukeratu argazki tamainetako bat eta formatu ratioa argazkia atera baino lehen. Bereizmen handiagoko argazkiek memoria gehiago behar dute.

8MP

3264×2448(4:3)

8 megapixelesko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

5MP

3104×1746(16:9)

5 megapixelesko argazki tamaina 16:9 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

2MP

1632×1224(4:3)

2 megapixelesko argazki tamaina 4:3 formatu ratioarekin. Pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.

2MP

1920×1080(16:9)

2 megapixe leko argazki tamaina 16:9 formatu ratioarekin. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.

Tenporizadorea

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.

Aktibatuta (10 s.)

Ezari 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen denera arte.

Aktibatuta (2 s.)

Ezari 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen denera arte.

Desaktibatuta

Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

Smile Shutter™

Erabili Smile Shutter™ funtzioa argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarrea hautemango duen zehazteko.

Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten garbien kontrolatzen du fokatzeko funtzioak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzeko jarraitzen du fokatzeko marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzeko du hautatutako gaia. Fokatze jarraitu automatikoa aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila fokatzeko marko horia urdin bihurtu arte, horrek fokatzeko prest dagoela adierazten du. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

Aurpegi detekzioa

Kamerak bost aurpegira arte automatikoki hautematen ditu eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzeko du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdina agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze jarraitu automatikoa aktibatuta dago.

Ukitu fokatzeko

Fokatu beharreko eremua zehazteko, sakatu kameraren pantailako eremu bat. Fokatze jarraitu automatikoa desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila fokatzeko marko horia urdin bihurtu arte, horrek fokatzeko prest dagoela adierazten du. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

Objektuen segimendua

Bisorea ukituta objektu bat hautatzen duzunean, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

! Ezarpena **Eskuz** moduan baino ez dago erabilgarri.

HDR

Erabili HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

ISO

Iluntasunak edo subjektuen mugimenduak eragindako irudiaren lausotasuna murrizteko, areagotu ISO sentikortasuna.

Automatikoa

ISO sentikortasuna automatikoki ezartzen du.

100

ISO sentikortasuna 100ean ezartzen du.

200

ISO sentikortasuna 200ean ezartzen du.

400

ISO sentikortasuna 400ean ezartzen du.

800

ISO sentikortasuna 800ean ezartzen du.

1600

ISO sentikortasuna 1600ean ezartzen du.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

Erdia

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

Normala

Esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta kalkulatzen du.

Puntua

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

Aurrebista

Argazkiak eta bideoak atera bezain laster, horien aurrebista ikusteko aukera duzu.

Mugagabea

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista agertzen da, hura atera ondoren.

5 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 5 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

3 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 3 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

Editatu

Argazkia edo bideoa editatzeko ateratzen da, hura atera ondoren.

Desaktibatuta

Argazkia edo bideoa atera ondoren gordetzen da, baina ez da aurrebistarik agertzen.

Aurpegien erregistroa

Aurpegiak erregistra ditzakezu Kamera aplikazioarekin, bisoreak aurpegi horiek automatikoki foka ditzan, bisorean agertzen direnean.

Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Aukera hauek daude erabilgarri flash ikonoa (A) punteatzen duzunean kameraren pantailan:

Automatikoa



Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.

Erabili flasha beti

Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsuagoa denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.



Ekidin begi gorriak

Begietako kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.



Desaktibatuta

Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.



Linterna

Linterna edo kameraren argia pizten da argazkiak ateratzean.



Bideokameraren ezarpenak

Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

Bideokameraren ezarpenen ikuspegi orokorra

Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara doitzeko.

Full HD

1920×1080(16:9)

Full HD (Full High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1980×1080 pixel.

HD

1280×720(16:9)

HD (High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1280×720 pixel.

MMSa

Grabatu MMSetan bidaltzeko egokiak diren bideoak. Bideo formatu horren grabaketa denbora mugatua da, MMSetan sar dadin.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

Aktibatuta (10 s.)

Ezarri 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

Aktibatuta (2 s.)

Ezarri 2 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

Desaktibatuta

Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.

Smile Shutter™ (bideoa)

Erabili Smile Shutter™ funtzioa bideoa grabatu aurretik kamerak zein motatako irribarrea hautemango duen zehazteko.

Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-ezarpenak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

Aurpegi detekzioa

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko horia agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

Objektuen segimendua

Objektu bat hautatzen duzunean bisorea ukituta, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

HDR bideoa

Erabili bideoaren HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan bideoak grabatzeko. Bideoaren HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

Erdia

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

Normala

Esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta kalkulatzen du.

Puntua

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

- ! Ezarpen hori **Eskuz** moduan soilik dago erabilgarri.

Bideo egonkortzailea

Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Mikrofonoa

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

Flasha

Erabili bideoak grabatzeko flash argia, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Bideo flash ikonoa (☞) bideokameraren pantailan soilik dago erabilgarri. Kontuan izan batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daitekeela argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Albumeko argazkiak eta bideoak



Argazkiak eta bideoak ikustea

Erabili Irudiak fitxa eta Albuma aplikazioa kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuarekin gorde duzun antzerako edukia ikusteko. Kronologikoki antolatutako sareta batean erakutsiko dira argazki eta bideo guztiak.



- 1 Ikusi argazkiak eta bideoak Irudiak fitxan
- 2 Ikusi argazkiak eta bideoak Nire albumak fitxan
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Taldean dauden elementuen data
- 5 Punteatu argazki edo bideo bat, hura ikusteko
- 6 Korritu gora edo behera edukia ikusteko

Argazkiak eta bideoak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 4 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila atalean**, markatu **Biratu pantaila automatikoki kontrol** laukia.


Miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.




Argazkiak handitzeko edo txikitzeko

- Argazki bat ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.


Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .

Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Ireki Albumeko **Argazkiak** fitxa edo **Nire albumak** fitxa.
- 2 Sareta ikuspegia edo zerrenda ikuspegia erabiliz, kokatu ireki nahi duzun bideoa.
- 3 Punteatu bideoklipa erreproduzitzeko.
- 4 Ez bada erreproduzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Punteatu .

Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerrera, birbobinatzeko; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.

Bideoen bolumena doitzeko


- Sakatu bolumen tekla.

Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea


Gailuan gordetako argazkiak eta bideoak parteka ditzakezu. Hainbat modutan ere kudea ditzakezu. Adibidez, argazkiak multzotan lan ditzakezu, argazkiak ezabatu eta kontaktuetara estekatu.

- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.


Argazkiak edo bideoak partekatzeko

- 1 Albumean, bilatu eta punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu .
- 3 Punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta gauzatu urratsak bidaltzeko.


Argazkiak kontaktuen argazki gisa erabiltzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela > Kontaktuaren argazkia**.
- 2 Galdetzen badizute, hautatu **Kontaktuak > Behin** eta hautatu kontaktua.


Argazkiak horma paper gisa erabiltzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela > Horma papera**.
- 2 Gauzatu pantailako jarraibideak.



Argazkiak biratzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.

Argazkiak edo bideoak ezabatze

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Punteatu **Ezabatu**.


Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Hautatu elementuak**.
 - 2 Punteatu landu nahi dituzun elementuak. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
 - 3 Erabili tresna barretako elementuak, hautatutako elementuekin lan egiteko.
-  Hautatze modua aktibatze, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

Albumeko argazkietako aurpegiak aztertzea

Aurpegiak erakusten dituzten gailuko argazki guztiak analiza ditzakezu. Aktibatutakoan, argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatuta mantenduko da, eta argazki berriak gehitu ahala analizatuko dira. Analisia amaitutakoan, pertsona beraren argazki guztiak karpeta bakar batean elkar ditzakezu.


Argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Aurpegiak**.
- 3 Gailuko argazki guztiak analizatzen dira eta, horren arabera, Izenik gabeko aurpegiak karpetan taldekatzen dira.

Aurpegiei izena jartzeko

- 1 **Aurpegiak** lauzan, punteatu **Izenik gabeko aurpegiak** karpeta, arakatu **Aurpegi gehiago** karpetara eta aukeratu izena jarri nahi diozun aurpegia.
- 2 Punteatu **Gehitu izena**.
- 3 Idatzi izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.


Aurpegien izenak editatzeko

- 1 Argazki bat pantaila osoan ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Editatu izenen etiketak**.
- 2 Punteatu **Ados**.
- 3 Sakatu editatu nahi duzun aurpegiaren izena.
- 4 Editatu izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.



Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea

Kamerarekin ateratako jatorrizko argazkiak editatzeko eta haietan efektuak aplikatzeko aukera duzu. Adibidez, argi efektuak alda ditzakezu. Editatutako argazkia gorde ondoren, jatorrizko bertsioa ere geldituko da gailuan, aldatu gabe.



Argazkiak editatzeko

- Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .

Argazkiak mozteko

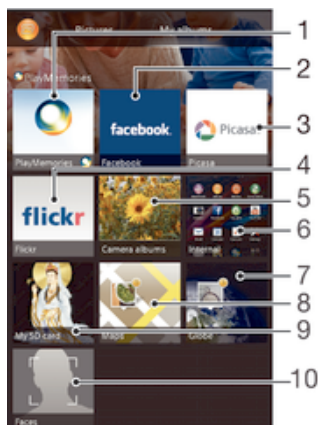
- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu  > **Moztu**.
- 4 Hautatu aukera bat.
- 5 Mozte-markoa doitzeko, eduki ukituta mozte-markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 6 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 7 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 8 Punteatu **Apply**.
- 9 Argazkiaren kopia moztu bezala gordetzeko, punteatu **Gorde**.

Argazki batean efektu bereziak aplikatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.

Argazki albumak

Albuma aplikazioko Nire albumak fitxan biltzen dira zure argazki album guztiak, besteak beste, kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak, eta PlayMemories, Picasa eta Facebook zerbitzuen bidez linean partekatzen duzun edukia. Zerbitzu horietan saioa hasi ondoren, edukia kudeatzeko, argazkiak eta bideoak iruzkintzeko eta lagunen iruzkinak ikusteko gai izango zara. Albuma aplikaziotik, geoetiketak gehi ditzakezu argazkietan, oinarrizko editatze zereginak gauza ditzakezu eta hari gabeko Bluetooth® teknologia bezalako metodoak, posta elektronikoa eta mezularitza erabil ditzakezu edukia partekatzeko.




- 1 Ikusi argazkiak eta bideoak PlayMemories lineako zerbitzuaren bidez
- 2 Ikusi argazkiak eta bideoak Facebook™ zerbitzuan
- 3 Ikusi argazkiak eta bideoak Picasa™ zerbitzuan
- 4 Ikusi argazkiak Flickr™ lineako zerbitzuaren bidez
- 5 Ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak
- 6 Ikusi gailuaren barneko biltegian gordeta dauden argazki eta bideo guztiak
- 7 Ikusi argazkiak modu orokorrean


- 8 Ikusi argazkiak mapan
- 9 Ikusi memoria txartel aldagarran gordetako argazki eta bideo guztiak
- 10 Ikusi argazki guztiak aurpegiekin

! PlayMemories lineako zerbitzua ez dago herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri.

Lineako albumeko edukiaren iruzkinak ikusteko eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko eta punteatu  iruzkinak ikusteko.
- 2 Idatzi iruzkinak sarrera eremuan, eta punteatu **Bidali**.

Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistaratzeko eta, ondoren, punteatu  Facebook™ aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.


Argazkiak mapan ikustea

Kokapenaren informazioa argazkietan gehitzeari geoetiketatzea deritzo. Argazkiak mapa batean ikus ditzakezu eta lagunei nahiz familiari erakuts diezaiekezu argazki jakin hori non atera zenuen. Informazio gehiago eskuratzeko, ikusi *Gehitu kokapen geografikoa argazkietan* atala 76 orrian.

💡 Kokapenaren hautematea aktibatu baduzu eta kameran geoetiketatzea aktibatu baduzu, argazkiak zuzenean edita ditzakezu mapan geroago ikusteko.



- 1 Bilatu kokapena mapan.
- 2 Ikusi menuko aukerak.
- 3 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.
- 4 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.
- 5 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

💡 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarra agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goiko eskuin ertzean agertzen da, adibidez, . Taldeko argazki guztiak ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.

Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu **Punteatu ezartzeko**, maparen pantaila irekitzeko.
- 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
- 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.

Geoetiketadun argazkiak mapa batean bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mapak**.
- 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.

Geoetiketadun argazkiak munduko mapan bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mundua**.
- 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.

Argazkien geoetiketa aldatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte, eta punteatu nahi duzun kokapena mapan.
- 2 Punteatu **Ados**.

Maparen ikuspegia aldatzeko

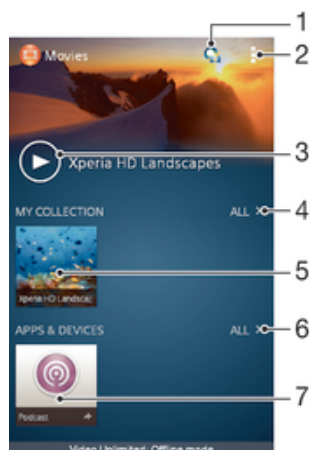
- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu ☰ eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

Bideoak

Bideoak aplikazioan bideoak ikustea

Erabili Bideoak aplikazioa gailura deskargatutako edo bertan gordetako filmak eta bideo edukiak erreproduzitzeko. Bideoak aplikazioak filmen posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatuta dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzi ditzakezu bideoak.

- ! Agian Bideoak aplikazioan ezin izango dira bideo fitxategi batzuk erreproduzitu.



- 1 Ireki Video Unlimited aplikazioa
- 2 Ikusi menuko aukerak
- 3 Punteatu ikusi duzun azken bideoa erreproduzitzeko
- 4 Arakatu gailuan deskargatutako edo gordetako bideo guztiak
- 5 Punteatu gordetako edo deskargatutako bideo fitxategiak erreproduzitzeko
- 6 Arakatu gailuan deskargatutako edo gordetako aplikazio guztiak
- 7 Ikusi harpidetutako edo deskargatutako fitxategiak Podcastak aplikazioan

- ! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztapen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.



Bideoak Filmak aplikazioan erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa. Bideoa pantailan bistaritzen ez bada, punteatu **Nire bilduma** fitxako **Guztiak** aukera eta, ondoren, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 3 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 4 Erreproduzitzea eteteko, punteatu . Erreproduzitzen jarraitzeko, punteatu .
- 5 Atzera egiteko, arrastatu garapen barra ezkererantz. Aurrera azkar egiteko, arrastatu garapen barra eskuinerantz.


Bideoak kanpoko gailuetan erreproduzitzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Punteatu > **Throw**.
- 3 Hautatu bideoa erreproduzitzea nahi duzun kanpoko gailua. Kanpoko gailu erabilgarriak ez badago, jarraitu pantailako argibideei kanpoko gailu bat gehitzeko.


Filmak aplikazioaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu  > **Ezarpenak** eta, ondoren, aldatu ezarpenak, nahi bezala.

Soinuaren konfigurazioa aldatu bideoa erreproduzitzen ari denean

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak ikusteko.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Soinu ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinuaren ezarpenei dagozkien karratuak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.


Bideo edukia gailura transferitzea

Filmak aplikazioa erabiltzen hasi aurretik, komenigarria da filmak, telesaioak eta bestelako bideo edukia beste gailuetatik (adibidez, ordenagailutik) zure gailura transferitzea. Hainbat modu daude edukia transferitzeko:

- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu bideo fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 114 orrian.
- PCa baduzu, erabili Sony™-ren Media Go™ aplikazioa edukia antolatzeko eta bideo fitxategiak gailura transferitzeko PCaren bidez. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
- Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa erabil dezakezu bideo fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Mac-erako Sony™ Bridge deskargatzeko, ikusi www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/ web orria.


Bideo edukia kudeatzea

Filmaren informazioa eskuz eskuratzeko


- 1 Egiaztatu gailuak datu konexio aktiboa duela.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
 - 3 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Guztiak** aukera informazioa lortu nahi duzun fitxategiaren miniatura joateko.
 - 4 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Bilatu informazioa**.
 - 5 Galdetuz gero, eman baimena gailuari bideoaren xehetasunak deskargatzeko datu mugikorren konexioaren bidez.
 - 6 Bilaketa eremuan, bilatu bideoaren gako hitzak eta, ondoren, punteatu teklutako Onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
 - 7 Hautatu bilaketa emaitza eta punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
- ! Ezarpenak ataleko **Lortu bideoaren xehetasunak** kontrol laukia markatuta, Gehitutako azken bideoen informazioa automatikoki eskura dezakezu Filmak aplikazioa irekitzen den bakoitzean. Baliteke datuak transmititzeagatik kostuak aplikatzea.

💡 Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, bilatu berriro beste hitz batzuek erabilia.

Bideo bati buruzko informazioa ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Guztiak** aukera editatu nahi duzun bideoa arakatzeko.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.

Bideoak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Guztiak** aukera ezabatu nahi duzun bideoa arakatzeko.
- 3 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendatik.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.




Video Unlimited zerbitzua

Erabili Video Unlimited zerbitzua Android™ gailuan ez ezik, ordenagailuan, PlayStation® Portable-n (PSP®), PlayStation® 3n edo PlayStation® Vita-n ere ikus ditzakezun filmak edo telebista saioak alokatu eta erosteko. Hautatu Hollywoodeko azken filmen, akziozkoen, komedien, klasikoen eta beste hainbat kategorien artean.

Video Unlimited kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat edo Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

- ! Sony Entertainment Network Video Unlimited eta Music Unlimited zerbitzuekin ez dago erabilgarri merkatu guztietan. Baliteke aparte harpidetu behar izatea. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

Video Unlimited zerbitzuan lehen urratsak emateko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Video Unlimited zerbitzua lehenengo aldiz abiaraztera bazoaz, punteatu **Jarraitu** ongietorri-pantailan eta idatzi jaioteguna (hala eskatuz gero); ondoren, punteatu **Jarraitu** berriro, Video Unlimited zerbitzuko pantaila nagusira joateko.
- 4 Punteatu  > **Hasi saioa** eta jarraitu pantailako argibideei filmak erosi eta alokatzeko kontuan saioa hasi edo kontu berri bat sortzeko.

Konektagarritasuna

Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea


Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek Wi-Fi® sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera Wi-Fi® egon behar da konektatuta.


Gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Egiatzatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

Gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Egiatzatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.




Partekatutako argazkia zure gailuan ikusteko

- 1 Egiatzatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**. Sarean erabilgarri dituzun album eta konektatutako gailu guztiak erakusten dira.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.




Gailuko edukia DLNA Certified™ gailuetan erreproduzitzeko prestatzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratzeko duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoa, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.




Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu Multimedia zerbitzaria.
- 3 Arrastatu graduatzailea Partekatu edukia funtzioa desaktibatzeke.




Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu Multimedia zerbitzaria.
- 3 Hautatu Onarpenaren zain dauden gailuak zerrendako gailu bat.
- 4 Hautatu sartzeko baimenaren maila.





Erregistratutako gailu baten izena aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu Multimedia zerbitzaria.
- 3 Hautatu gailu bat Erregistratutako gailuak zerrendatik eta hautatu Aldatu izena.
- 4 Idatzi gailuarentzako izen berri bat.

Erregistratutako gailu baten sarbide maila aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu Multimedia zerbitzaria.
- 3 Hautatu Erregistratutako gailuak zerrendako gailu bat.
- 4 Punteatu Aldatu sarbide maila eta hautatu aukera bat.

Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu Multimedia zerbitzaria.
- 3 Punteatu .

Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan

DLNA™ teknologiari esker, zure gailuan gordetako multimedia edukia Wi-Fi® sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.




- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzeke ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.
- ! Eskubide Digitalen Kudeaketa (DRM) duen edukia ezin da Multimedia Digitalen Errendatzailean erreproduzitu DLNA™ teknologia erabiliz.

Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 4 Arakatu ikusi nahi dituzun fitxategira eta ireki hori.
- 5 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako fitxategiak ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

- 💡 Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pista, eta punteatu pista.
- 4 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzitu da hautatu duzun gailuan.
- 5 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.


NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. Produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabil dezakezu NFC, baita gailuko hainbat funtzio aktibatze ere.



NFC zentimetro bateko gehienezko tartea duen hari gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izan aurretik, NFC funtzioa aktibatu behar duzu aurrena, eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! Agian NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.

NFC funtzioa aktibatze




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.

NFC erabiliz kontaktuak beste gailu batekin partekatzeko


- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktuak ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu , eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, kontaktuaren miniatura agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.

- 💡 NFC hautemate eremuarekin (atzealdean) bat datorren gailuaren aurrealdeak ere NFC gaituta du. Beraz, gailuaren zati hori ere uki dezakezu, NFC transakzioak egitean.



NFC erabilia musika fitxategiak beste gailuekin partekatzeko

- 1 Egiartzatu zure gailuak eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 "WALKMAN™" aplikazioa irekitzeko, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 3 Hautatu musika kategoría bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
 - 4 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Ondoren, punteatu  pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
 - 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
 - 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 7 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzitzen da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia gailu hartzailean gordeko da.
- ! NFC hautemate eremuarekin (atzealdean) bat datorren gailuaren aurrealdeak ere NFC gaituta du. Beraz, gailuaren zati hori ere uki dezakezu, NFC transakzioak egitean.

NFC erabiliz argazkiak edo bideoak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiartzatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 Gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
 - 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
 - 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideoklipa gailu hartzailearen pantailan agertuko da. Era berean, elementua gailu hartzailean gordeko da.
- 💡 NFC hautemate eremuarekin (atzealdean) bat datorren gailuaren aurrealdeak ere NFC gaituta du. Beraz, gailuaren zati hori ere uki dezakezu, NFC transakzioak egitean.

NFC erabiliz web helbideak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiartzatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 3 Web arakatzailerak irekitzeko, bilatu eta punteatu .
 - 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
 - 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
 - 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.
- 💡 NFC hautemate eremuarekin (atzealdean) bat datorren gailuaren aurrealdeak ere NFC gaituta du. Beraz, gailuaren zati hori ere uki dezakezu, NFC transakzioak egitean.

NFC etiketak eskaneatzea

Gailuak hainbat NFC etiketa mota eskaneatzen ditu. Adibidez, poster edo iragarkien taulan kapsulatutako etiketak edo txikizkako saltzaile baten produktuaren alboko etiketak eskaneatu ditzake. Informazio osagarria ere jaso dezakezu; web helbide bat, esaterako.

NFC etiketa bat eskaneatzeko

- 1 Egiartzatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta eta pantaila aktibo dagoela.
- 2 Jarri gailua etiketaren gainean, NFC hautemate eremua ukitzen duela. Gailuak etiketa eskaneatu eta bildutako edukia erakusten du. Punteatu etiketaren edukia irekitzeko.
- 3 Etiketa irekitzeko, punteatu.

NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.


- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth® aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

Bluetooth® hari gabeko teknologia



Erabili Bluetooth® funtzioa Bluetooth® gaitasuna duten beste gailu batzuetara fitxategiak bidaltzeko edo osagarri eskulibreetara konektatzeko. Aktibatu gailuko Bluetooth® funtzioa eta sortu hari gabeko konexioak beste Bluetooth® gailu bateragarriekin, hala nola, ordenagailu, osagarri eskulibre eta telefonoekin. Bluetooth® konexioak 10 metroko barrutian (33 oin) funtzionatzen du ondoen, tartean objektu solidorik izan gabe. Zenbait kasutan, gailua beste Bluetooth® gailuekin eskuz parekatu beharko duzu.

- ! Bluetooth® gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna desberdina izan daiteke gailu batetik bestera.

Bluetooth® funtzioa aktibatzeko eta telefonoa ikusgai ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bluetootha** ikurraren ondoko etengailua Bluetooth® funtzioa aktibatzeko.
- 4 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailua eta erabilgarri dauden Bluetooth® gailuen zerrenda agertuko da.
- 5 Punteatu zure gailuaren izena beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai egon dadin.



Gailuaren ikusgarritasun tarte beste Bluetooth™ gailu batzuetara doitzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Ikusgaitasun denbora muga**.
- 4 Hautatu aukera bat.

Gailuari izena jartzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth® funtzioa aktibatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

Gailuari izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Punteatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

Beste Bluetooth® gailuekin parekatzea

Gailua beste gailu batekin parekatzean, gailua Bluetooth® entzungailuekin edo Bluetooth® autorako kitarekin konekta dezakezu, esaterako, eta gailu horiek musika partekatzeko erabili.

Gailua beste Bluetooth® gailu batekin parekatutakoan, gailuak parekatzea gogoratuko du. Gailua Bluetooth® gailu batekin parekatzen duzunean, baliteke pasakode bat behar izatea. Gailuak 0000 pasakode orokorrekin parekatzen saiatuko da

automatikoki. Horrek funtzionatzen ez badu, zoaz Bluetooth® gailuaren erabiltzailearen gidara gailuaren pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth® gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldian ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.

- ! Bluetooth® gailu batzuk, adibidez, Bluetooth® entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.
- ! Gailua hainbat Bluetooth® gailurekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth® profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

Gailua beste Bluetooth® gailuekin parekatzeko

- 1 Ziurtatu parekatzeko hautatu duzun gailuak Bluetooth® funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Zure gailuaren Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth® gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu zure gailuarekin parekatu nahi duzun Bluetooth® gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Zure gailua eta beste gailua parekatuta daude.

Gailua beste Bluetooth® gailuetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Punteatu zure gailuarekin konektatu nahi duzun Bluetooth® gailua.

Bluetooth® gailuak desparekatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, punteatu ✕ desparekatu nahi duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

Bluetooth® teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth® gaitasuna duten gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth® funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak

Bluetooth® erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiatzatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth® gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, baliteke, adibidez, elementua ukituta eduki behar izatea elementua irekitzeko edo ↩ sakatu behar izatea. Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Bluetootha**.
- 5 Aktibatu Bluetooth®, hori egiteko eskatuz gero.
- 6 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 7 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 8 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 9 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.

Bluetooth® erabiliz elementuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailua, gailura datuak bidaltzen hasiko zaizu.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi proposatutako pasakodea.
- 4 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 6 Transferentziaren bilakaera ikusteko, arrastatu egoera barra beherantz.
- 7 Jasotako elementu bat irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu dagokion jakinarazpena.

Bluetooth™ bidez jaso dituzun fitxategiak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak

Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatu edo deskonektatzen duzunean gailuan zer gertatzen den zehazteko. Adibidez, entzungailuak konektatzean FM irratia beti abiaraztea nahi duzun aukera dezakezu.

Gailua eguneko ordu jakin batean ekintza jakin bat edo ekintza multzo bat ezartzeko ere erabil dezakezu Smart Connect. Adibidez, entzungailua 07:00ak eta 09:00ak bitartean konektatzean, hauen artean aukera dezakezu:

- "WALKMAN" aplikazioa abiarazten da.
- Web arakatzailuak goizeko egunkaria irekitzen du.
- Deia-aren bolumena bibrazioan jarriko da.

Smart Connect eginbidearekin, osagarriak ere kudea ditzakezu, hala nola SmartTags eta SmartWatch. Irakurri Erabiltzailearen gida osagarri-erburuzko informazio gehiago lortzeko.



1 Punteatu gehitutako gailu guztiak bistaratzeko

2 Gehitu gailuak edo gertaerak

3 Ikusi menuko aukerak

4 Punteatu gehitutako gertaera guztiak bistaratzeko

5 Punteatu gertaerak aktibatzeke

6 Punteatu gertaeraren xehetasunak ikusteko

Smart Connect gertaera sortzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa. Smart Connect lehen aldiz ireki baduzu, punteatu Ados sarrerako pantaila ixteko.
 - 2 Punteatu +.
 - 3 Jarri izena gertaerari eta punteatu **Sortu**.
 - 4 **Noiz** ikuspegian, gehitu osagarri bat edo denbora tarte bat, edo bi gauzak.
 - 5 **Egin hau** ikuspegian, gehitu osagarria gailuan konektatzean edo ordu jakin batean zer gertatzea nahi duzun.
 - 6 **Amaieran** ikuspegian, gehitu osagarria deskonektatutakoan edo denbora tarte amaitutakoan zure gailuan gertatzea nahi duzuna. Bi baldintza horiek ezarrita badaude, ekintza osagarria deskonektatzen duzunean edo denbora tarte amaitzen denean hasiko da.
- 💡 Bluetooth® osagarri bat gehitzeko, lehenik zure gailuarekin parekatu behar duzu.

Smart Connect gertaera editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
 - 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
 - 3 Gertaera desaktibatuta badago, arrastatu graduatzailea eskuinera.
 - 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
- 💡 Gertaera bat kentzeko, punteatu gertaeraren errenkada eta punteatu **≡** > **Ezabatu gertaera** eta punteatu **Ezabatu**, berresteko.

Gailuak kudeatzea

Konexio adimendunaren aplikazioak osagarri adimendun multzoa kudeatzen du, horiek gailura konektatu ahal izateko. Horren barne daude Sony-ren SmartTags, SmartWatch eta Smart Wireless Headset pro. Konexio adimendunak beharrezko aplikazioak deskargatzen ditu eta hirugarrenen aplikazioak ere bilatzen ditu, erabilgarri daudenean. Aurretik konektatutako gailuak zerrenda batean agertzen dira, gailu bakoitzari buruzko informazio gehiago lortu ahal izateko.

Parekatzeko eta osagarriak konektatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa. Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu Ados aurkezpen pantaila ixteko.
- 2 Punteatu **Gailuak** eta, ondoren, punteatu +.
- 3 Punteatu Ados gailuak bilatzen hasteko.
- 4 Bilaketa emaitzen zerrendan, punteatu gehitu nahi duzun gailuaren izena.

Konektatutako osagarrien ezarpenak doitzeko

- 1 Parekatu eta konektatu osagarria gailura.
- 2 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
- 3 Punteatu **Gailuak** eta punteatu konektatutako osagarriaren izena.
- 4 Doitu nahi dituzun ezarpenak.

Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiarik esker

Gailua ANT+™ teknologiarekin bateragarriak diren osasun eta kirol produktuekin erabil dezakezu. Esaterako, korri egitera joaten zarenean ANT+™ teknologia darabilten pultsometroa eta podometroa (pausoak eta distantzia neurtzen dituen gailua) erabiltzen badituzu, korrika saioen datuak gailuan bil ditzakezu. Horrela, emaitzak azter ditzakezu eta zertan hobetu behar duzun ikusi.

Google Play™ dendatik ANT+™ teknologia darabilten kirol eta osasun gailu ugariarekin erabiltzeko egokiak diren hainbat eta hainbat aplikazio deskarga ditzakezu. ANT+™ teknologia darabilten gailuei buruzko informazioa eskuratzeko, joan www.thisisant.com/directory helbidera.

Gailua diru zorro gisa erabiltzea

Diru zorroa eskatzen duten aplikazioak erabil ditzakezu kreditu txartelaren, zordunketa txartelaren edo bestelako informazioa gordetzeko, produktuak eta zerbitzuak ordaindu ahal izan ditzazun diru zorro fisikoa ukitu behar izan gabe. Eskaintza bereziei buruzko informazioa ere gorde dezakezu gailuan.

Gailu mugikorra erabilia erosketak ordaintzeko, diru zorro moduko ordainketa zerbitzu batean erregistratu beharra daukazu. Google-k edo sareko operadoreak eskaini ohi dituzte horrelako zerbitzuak. Diru zorro moduko zerbitzuei buruzko informazio gehiago lortzeko, jarri zerbitzu hornitzailearekin harremanetan. Google Wallet™ aplikazioari buruzko informazio gehiago <http://support.google.com/wallet/> web orrian aurkituko duzu.

- ! Baliteke mugikor bidezko ordainketa zerbitzuak eskualde guztietan erabilgarri ez egotea.

Bidaiak eta mapak

Kokapen zerbitzuak erabiltzea

Kokapen zerbitzuen bidez, Maps, kamera eta antzeko aplikazioek sare mugikorretako nahiz Wi-Fi® sareetako informazioa erabil dezakete Global Positioning System edo GPS sistemarekin batera, gutxi gorabeherako kokapena zehazteko. Ez baduzu GPS sateliteekiko ikusmen-lerro garbirik, gailuak Wi-Fi® funtzioa erabil dezake kokapena zehazteko. Eta ez bazaude Wi-Fi® sare baten estaldura eremuan, gailuak sare mugikorra erabil dezake kokapena zehazteko.

Gailua non zauden jakiteko erabili nahi baduzu, kokapen zerbitzuak gaitu behar dituzu.

Kokapen zerbitzuak gaitzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
 - 2 Punteatu **Kokapen zerbitzuak**.
 - 3 Arrastatu graduatzailea **Atzitu nire kokapena** aukeraren ondora, eskuinean.
 - 4 Berresteko, punteatu birritan **Onartu**.
- ! Kokapen zerbitzuak gehitzean, **GPS sateliteak** eta **Google-ren kokapen zerbitzua** (Wi-Fi eta sare mugikorrek) gehitzen dira lehenespenez. Aukera horiek eskuz desgai ditzakezu.

Google aplikazioei zure kokapena atzitzeko baimena emateko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
 - 2 Punteatu **Google > Kokapen ezarpenak**.
 - 3 Arrastatu graduatzailea **Utzi Google aplik. kokapena atzitzen** aukeraren ondora, eskuinean.
- ! Google™ kontuan saioa hasi beharko duzu kokapen zerbitzuak erabiltzeko.

GPSaren zehaztasuna hobetzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5 eta 10 minutu bitartean igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPSaren antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solido gehienak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igarotakoan ez badizu kokapena aurkitzen, zoaz beste kokapen batetara.



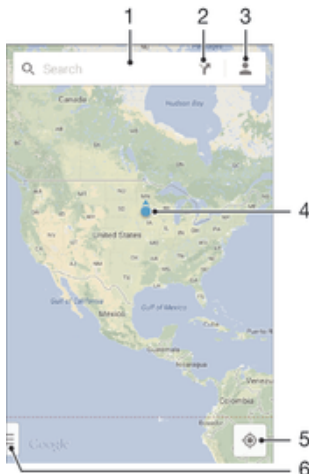
Google Maps™ eta nabigazioa

Erabili Google Maps™ uneko kokapenaren jarraipena egiteko, trafikoaren egoera denbora errealean ikusteko eta helmugara iristeko jarraibide xehatuak jasotzeko.

Mapak ikusten dituzunean, datu trafikoa erabiltzen da Internetera konektatzeko eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da bidaiari ekin aurretik mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, lineaz kanpo ere erabilgarri izateko. Horrela, ibiltaritza kostu handiak saihets ditzakezu.

- ! Google Maps™ aplikazioa linean erabiltzeko, Interneterako konexioa behar da. Gailuaren bidez Internetera konektatzean, datu konexioengatiko gastuak sor daitezke. Informazio gehiago

lortzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.



- 1 Kokapenak bilatzeko, idatzi helbidea edo izena, esaterako, delako jatetxearen izena edo helbidea.
- 2 Hautatu garraio mota bat eta lortu helmugara heltzeko jarraibideak.
- 3 Ikusi kontu profila.
- 4 Kokapen marka: jada bilatutako kokapena erakusten du mapan.
- 5 Erakutsi uneko kokapena.
- 6 Ikusi laguntza eta aukerak.

Kokapena mapan erakusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps** eta, ondoren, punteatu 📍.

Kokapenak bilatzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps**.
- 3 Bilaketa eremuan, idatzi aurkitu nahi duzun kokapenaren izena.
- 4 Bilaketa hasteko, punteatu teklatuko Sartu tekla edo hautatu iradokitako kokapen bat zerrendatik. Bilaketak arrakasta badu, kokapena 📍 bidez adieraziko da mapan.

Jarraibideak lortzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu 🗺️.
- 2 Hautatu garraio modua eta, ondoren, idatzi abiapuntua eta helmuga. Gomendatutako ibilbideak zerrenda batean agertzen dira.
- 3 Jarraibideak mapan ikusteko, punteatu zerrendako aukera bat.

Mapak lineaz kanpo erabilgarri jartzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu bilaketa eremua.
- 2 Korritu beheraino eta punteatu **Jarri maparen zati hau lineaz kanpo erabilgarri**. Mapan ikusten den eremua gailuan gordeko zaizu.


Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen ari zarela, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu Laguntza.

Bidaietan datu trafikoa erabiltzea

Tokiko sare mugikorretik kanpora bidaiatzen duzunean, baliteke Interneten sartzeko datu trafikoa erabili behar izatea. Kasu horretan, datu ibiltaritza aktibatu behar duzu gailuan. Aldez aurretik transmisio kostuak begiratzea gomendatzen da.

Datuen ibiltaritza aktibatze edo desaktibatze




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
 - 3 Markatu edo kendu marka **Ibiltaritzako datuak** kontrol laukiari.
- ! Ezin duzu datuen ibiltaritza aktibatu datu mugikorrek desaktibatuta daudenean.

Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

-  Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.

Hegaldi kanpoko modua aktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago....**
 - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
-  Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta **Hegaldi modua** hauta dezakezu irekiko den menuan.

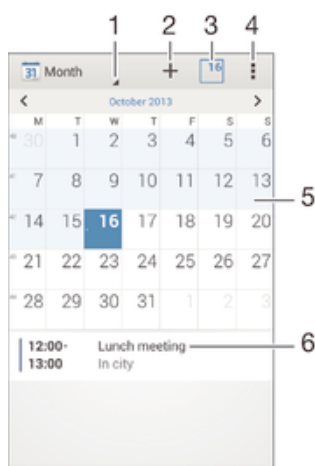
Egutegia eta alarma

Egutegia

Erabili Egutegia aplikazioa agenda kudeatzeko. Egutegiak dituen lineako kontu batean edo gehiagotan saioa hasi eta gailua horiekin sinkronizatzen baduzu, esaterako, Google™ kontua edo Xperia™ gailua Facebook kontuarekin sinkronizatzen baduzu, kontu horietako egutegiko gertaerak ere agertuko zaizkizu Egutegia aplikazioan. Egutegiaren ikuspegi konbinatuan zein egutegi ikusi nahi duzun hauta dezakezu.

Hitzordu baten garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu laburra erreproduzitzen du hitzordua gogorarazteko. Halaber, [31] agertzen da egoera barran.

- 💡 Outlook egutegia ere gailuarekin sinkroniza dezakezu PC Companion erabilia. Hori eginda, Outlook egutegian dituzun hitzordu guztiak gailuko egutegiaren ikuspegian agertuko zaizkizu.



- 1 Hautatu ikuspegi mota bat
- 2 Gehitu gertaera bat egutegian
- 3 Itzuli uneko datara
- 4 Atzitu Ezarpenak eta beste aukerak
- 5 Korritu ezkerretara edo eskuinetara bizkorrago arakatzeko
- 6 Hautatutako egunerako agenda

Egutegiko gertaerak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu +.
- 3 Egutegia kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu baduzu, hautatu gertaera zein kontutan gehitu nahi duzun. Gailuan gertaera hori bakarrik gehitu nahi baduzu, punteatu **Gailuko egutegia**.
- 4 Idatzi edo hautatu nahi duzun informazioa eta gehitu parte hartzaileak.
- 5 Gertaera gorde eta gonbidapenak bidaltzeko, punteatu **Eginda**.

Ikusi egutegiko gertaerak

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.

Ikusi hainbat egutegi

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Egutegiak**.
- 3 Hautatu ikusi nahi dituzun egutegiak.

Egutegiaren ikuspegia zooma erabiltzeko

- Astea edo Eguna ikuspegia hautatuta duzula, atximurkatu pantaila handitzeko.

Alarma eta erlojua


Alarma bat edo gehiago ezar dezakezu eta gailuan gordetako edozein tonu alarma seinale gisa hautatu. Gailua itzalita badago, alarmak ez du jotzen. Hala ere, gailua isilik moduan badago, alarma jotzen du.

Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu-ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.



- 1 Sartu alarmaren hasierako pantailan
- 2 Ikusi munduko erlojua eta doitu ezarpenak
- 3 Sartu kronometro funtzioan
- 4 Sartu tenporizadore funtzioan
- 5 Ireki erlojuaren data eta ordu ezarpenak
- 6 Aktibatu edo desaktibatu alarma
- 7 Ikusi aukerak
- 8 Gehitu alarma

Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Ezarri**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.

Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Errepikatu**.

Behin jo ondoren alarma desaktibatzeko

- Irristatu  eskuinera.

Dagoeneko sortuta dituzun alarmak editatzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Egin nahi dituzun aldaketak.
- 3 Punteatu **Eginda**.

Alarmak aktibatzeke edo desaktibatzeke

- Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, arrastatu graduatzailea aktibatzeke edo desaktibatzeke posizioa.

Alarmak ezabatzeke

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, punteatu **Bai**.

Alarmen soinua ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat edo punteatu 🎵 musika fitxategietako bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Eginda** bi aldiz.

Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Errepikatu**.
- 3 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol-laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeke

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Dardara** egin kontrol laukia.
- 3 Punteatu **Eginda**.

Gailua isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko


- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Alarma isilik moduan kontrol laukia** eta, ondoren, punteatu **Eginda**.

Laguntza eta mantentzea


Gailuaren laguntza

Erabili gailuko Laguntza aplikazioa, Erabiltzailearen gida bat aurkitu, irtenbideen gidak irakurri eta software eguneratzeei eta bestelako produktuekin lotutako informazioari buruzko informazioa bilatzeko.

Laguntza aplikaziora sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu . Ondoren, hautatu behar duzun laguntza elementua.
- ! Ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa duzula eta ahal bada Wi-Fi® bidezkoa, datu trafikoaren kostuak mugatzeko, Laguntza aplikazioa erabiltzean.

Menuetako eta aplikazioetako laguntza

Zenbait aplikaziok eta ezarpenek aukeren menuan dute erabigarri laguntza. Aukera horren berri, normalean,  ikurraren bidez adierazten da aplikazio jakin horietan.

Lagun iezaguzu softwarea hobetzen

Gailuaren erabilera informazioa bidaltzea gai dezakezu. Horrela, Sony Mobile-k gure softwarea hobetzen laguntzen duten arazo txosten anonimoak eta estatistikak jaso ditzake. Bildutako ezein informazio ez da datu pertsonala.

Erabilera informazioa bidaltzea onartzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu Telefonoari buruz > Erabilera informazioaren ezarpenak.
- 3 Markatu Bidali erabilera informazioa kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago.
- 4 Punteatu Onartu.

Ordenagailurako tresnak

Hainbat tresna dituzu erabilgarri gailua ordenagailuarekin konektatzeko eta edukia kudeatzeko, hala nola kontaktuak, filmak, musika eta argazkiak.

Microsoft® Windows® sistema eragilerako PC Companion

PC Companion eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizun ordenagailuko aplikazioa da. Hau guztia egiteko izango zaizu lagungarria:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Egin edukiaren babeskopia ordenagailuan.
- Ordenagailuaren eta gailuaren artean egutegiak sinkronizatzeko.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzeko duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (3. zerbitzu paketea edo berriagoa)

PC Companion instalatzeko fitxategiak gailuan gordeko dira eta instalazioa gailutik abiaraziko da USB kablearen bidez ordenagailura konektatzen duzunean.

PC Companion PCan instalatzeko

- 1 Konektatu telefonoa PCra USB kablea erabiliz.
- 2 **Gailua:** Punteatu **Instalatu**.
- 3 **Ordenagailua:** PC Companion instalazioa automatikoki hasten da. Jarraitu pantailan agertzen diren argibideei instalazioa osatzeko.

💡 PC Companion www.sonymobile.com/global-en/tools/pc-companion helbidean ere deskarga dezakezu.

Microsoft® Windows®-erako Media Go™

Windows® ordenagailuetarako Media Go™ aplikazioarekin argazkiak, bideoak eta musika transferi dezakezu gailuaren eta ordenagailu baten artean, eta gailu bakoitzean duzun edukia kudea dezakezu. Media Go™ PC Companion aplikaziotik instala dezakezu eta bertatik sar zaitezke. Media Go™ aplikazioa erabiltzen jakiteko informazio gehiago lortzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features>.

Media Go™ aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetako bat behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (3. zerbitzu paketea edo berriagoa)

Mac-erako Sony™ Bridge

Mac-erako Sony™ Bridge eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizun ordenagailuko aplikazioa da. Hau guztia egiteko izango zaizu lagungarria:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Gailuaren eta Apple® Mac® ordenagailuaren artean multimedia fitxategiak transferitzeko.
- Apple® Mac® ordenagailuko edukiaren babeskopiak egiteko.


Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa erabiltzeko, Apple® Mac® ordenagailuak Internetera konektatuta egon behar du eta Mac OS 10.6 bertsioa edo berriagoa exekutatu behar du.

Mac-erako Sony™ Bridge Apple® Mac® ordenagailuetan instalatzeko

- 1 Konektatu gailua Apple® Mac® ordenagailu batera USB kable bat erabilita.
- 2 **Gailua:** Punteatu **Instalatu**.
- 3 **Ordenagailua:** Mac-erako Sony™ Bridge-ren instalazioa automatikoki hasten da. Jarraitu pantailan agertzen diren argibideei instalazioa osatzeko.

💡 Mac-erako Sony™ Bridge hemendik ere deskarga dezakezu: www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/.


Gailua eguneratzea

Gailuko softwarea eguneratu behar duzu, azken funtzioak, hobekuntzak eta errore konponketak lortuta errendimendu optimoa ziurtatzeko. Software eguneratzeak erabilgarri daudenean,  agertzen da egoera barran. Eskuz ere egiazta dezakezu eguneratze berririk dagoen.

Software eguneratze bat instalatzeko modurik errazena gailutik bertatik eta haririk gabe da. Dena den, eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Ondoren, PCa badarabilzu, PC Companion aplikazioa erabili behar duzu gailua eguneratzeko edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony™ Bridge for Mac aplikazioa.

Software eguneratzeei buruzko informazio gehiago lortzeko, zoaz www.sonymobile.com/global-en/software helbidera.




Software berria dagoen begiratzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Sistema softwarerik berriena instalatuta ote duzun egiaztatzeko, punteatu **Sistema**. Gailuan instalatutako aplikazioetarako eguneratzeak ote dauden begiratzeko, punteatu **Eguneratz..**




Gailua hari gabe eguneratzea

Gailua hari gabe eguneratzeko, erabili Eguneratze zentroa aplikazioa. Aplikazioen nahiz sistemaren eguneratzeak kudeatzen ditu eta gailurako diseinatzen diren aplikazio berria deskargatzeko aukera ere ematen du. Sareko operadorearen arabera izango dira deskarga ditzakezun eguneratzeak. Software berria deskargatzean datu trafikoarengatik kostuak saihesteko, Wi-Fi® sarea erabiltzea gomendatzen da sare mugikorra erabili beharrenean.

Sistema eguneratzeak deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center > Sistema**.
- 3 Hautatu nahi duzun sistema eguneratzea eta, ondoren, punteatu .
- 4 Deskarga bukatutakoan, punteatu  eta jarraitu pantailako argibideei instalazioa bukatzeko.

Aplikazioetarako eguneratzeak deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center > Sistema**.
- 3 Aplikazio eguneratze jakin bat deskargatzeko, hautatu eguneratzea eta, ondoren, punteatu . Aplikazio eguneratze erabilgarri guztiak deskargatzeko, punteatu . Eguneratzeak automatikoki instalatzen dira deskargatu ondoren.

Ordenagailua erabilia gailua eguneratzea

Software eguneratzeak deskarga eta instala ditzakezu Interneterako konexioa duen ordenagailu bat erabilia. USB kableaz gain, PC Companion aplikazioa izan beharko duzu PC badarabilzu edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioa Apple® Mac® ordenagailua badarabilzu.

- 💡 Ez badituzu PC Companion edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioak dagokien ordenagailuan instalatu, konektatu gailua ordenagailura USB bidez eta jarraitu pantailako instalazio argibideei.

Ordenagailua erabilia gailua eguneratzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony™ Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu telefonoa ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du telefonoa eta software berria bilatuko du.
- 4 **Ordenagailua:** Software eguneratze berria detektatzen bada, popup leihoa zabalduko da. Jarraitu pantailako argibideei softwarearen eguneraketa esanguratsuak exekutatzeko.

Galdutako gailu bat aurkitzea



Gailua galtzen bazaizu eta Google™ kontu bat baduzu, gailua aurkitu eta babes dezakezu my Xperia web zerbitzuaren bidez. Aukera hauek dituzu:

- Kokatu gailua mapan.
 - Alerta soinu bat joarazi, gailua isilik moduan egonda ere.
 - Blokeatu gailua urrunetik eta bistaratu zurekin kontaktuan jartzeko informazioa pantailan, aurkitzen duenak ikus dezan.
 - Azken baliabide gisa, urrunetik ezaba ditzakezu gailuaren kanpo zein barne memoriak.
- ! my Xperia zerbitzua ez dago erabilgarri herrialde edo eskualde guztietan.

my Xperia zerbitzua aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > MyXperia™ > Aktibatu**.
- 3 Markatu kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Onartu**.

- ! my Xperia zerbitzuak gailuaren kokapena lortzeko gai ote den egiaztatzeko, joan myxperia.sonymobile.com webgunera eta hasi saioa gailuan konfiguratu duzun Google™ kontu berarekin.

IMEI zenbakia

Gailu bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopiatu eta nonbaiten gorde beharko zenuke. Gailua lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

IMEI zenbakia ikusteko



- 1 Ziurtatu gailua itzalita dagoela.
- 2 Kendu memoria txartelaren eta mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.
- 3 Azazkalaren laguntzarekin, atera bi erretiluak (irudian erakusten den ordenan) IMEI zenbakia ikusteko.

- 💡 Halaber, IMEI zenbakia ikusteko, gailuaren markagailua ireki dezakezu eta ***#06#** idatzi.

IMEI zenbakia gailuan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera**.
- 3 **IMEI zenbakia ikusteko**, joan **IMEI** atalera.

Bateria eta energia kudeaketa

Gailuak bateria kapsulatua du. Bateriaren kontsumoaren jarraipena egin eta energia gehien erabiltzen duten aplikazioak ikus ditzakezu. Bateria agortu aurretik, gutxi gorabehera zenbat denbora gelditzen den ikusi eta kalkula dezakezu. Bateriaren gutxi gorabeherako denbora, erabilera eredu berrienean oinarritzen da.

Bateria gehiago irauteko, bateria aurrezteko modu bat edo gehiago erabil ditzakezu, hala nola STAMINA modua, Bateria gutxi modua, Kokapen Wi-Fi® eta Ilaran jarri atzealdeko datuak modua. Modu bakoitzak modu desberdinean funtzionatzen du eta gailuan energia kontsumitzen duten hainbat funtzio kontrolatzen ditu.

Bateria gehien erabiltzen duten aplikazioak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa > Bateria erabilera**.


Bateriaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa**.

STAMINA modua erabiliz bateriaren iraupena hobetzea

STAMINA moduak gailua erabiltzen ez denean behar ez diren funtzioak desaktibatzen ditu. Adibidez, STAMINA moduak Wi-Fi® konexioa, datu trafikoa eta hainbat energia kontsumitzeko hainbat aplikazio pausatzen ditu, gailua piztuta egon baina pantaila inaktibo dagoenean. Beraz, bateria aurrezten duzu, baina telefono deiak, testuak eta multimedia mezuak jasotzen jarraituko duzu, etorri ahala. STAMINA moduak bakarkako aplikazioak ez pausatzea ere hauta dezakezu. Pantaila aktibatzean, pausatutako funtzio guztiei berrekingo zaie.

STAMINA modua aktibatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bateria kudeaketa**.
- 3 Arrastatu **STAMINA** modua alboko graduatzailea eskuinera eta punteatu egoera barran agertzen den **Aktibatu**.  aukera, STAMINA modua aktibatuta dagoenean.


STAMINA moduan zein aplikazio exekutatu hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
- 3 Gehitu edo kendu aplikazioak nahi bezala.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.


Bateria gutxi modua erabiliz bateriaren iraupena hobetzea

Erabili **Bateria gutxi** modua eginbidea, bateria maila jakin batera iristen denean energia automatikoki aurrezten hasteko. Bateria maila hori nahi bezala ezarri eta birdoi dezakezu. Horrez gain, aktibo mantentzeko funtzioak erabaki ditzakezu, adibidez, datu mugikorren trafikoa, Wi-Fi® edo sinkronizazio automatikoa.

Bateria gutxi modua aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa**.
- 3 Punteatu **Bateria gutxi** modua alboko  eta punteatu **Aktibatu**.

Bateria gutxi moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **Bateria gutxi** modua.
- 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu .

Bateriaren iraupena hobetzea kokapen Wi-Fi® erabiliz

Kokapen Wi-Fi eginbideak gordetako Wi-Fi® sare baten barrutian dagoenean soilik aktibatzen du Wi-Fi® funtzioa. Horrela, bateria aurrezten duzu, baina Wi-Fi® konexio automatiko egokia izaten jarraitzen duzu.

Kokapen Wi-Fi® eginbidea aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokapen Wi-Fi** aukeraren ondora, eskuinean.

Bateriaren iraupena hobetzea, atzealdeko datuak ilarran jarrita

Bateriaren errendimendua hobetzeko, ezarri gailua aurredefinitutako tartetean atzeko planoko datuetara bidaltzeko, erabiltzen ez duzunean edo pantaila aktibo ez dagoenean.

Atzeko planoko datuak ilaran jartzea baimentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Markatu **Ezarri datuak ilaran** aukeraren alboko kontrol laukia.

Memoria eta biltegitratzea

Gailuak hainbat memoria mota eta biltegitratze aukera eskaintzen dizu argazki, aplikazio nahiz beste fitxategietarako:

- **Barne biltegitratzeak** 4,8 GB dauzka gutxi gorabehera eta, ezarpen nahiz datu pertsonalekin batera, deskargatutako edo transferitutako edukiak biltegitratzeko erabiltzen da. Gordetzen diren elementuak dira, besteak beste, alarmaren, bolumenaren eta hizkuntzaren ezarpenak, mezu elektronikoak, laster markak, deien erregistroak, kontaktuak, mezuak, egutegiko gertakizunak, argazkiak, bideoak eta musika.
 - Biltegitratze espazio gehiago izateko, gehienez **32 GB** dituen **memoria txartel** aldagarria erabil dezakezu. Aplikazio gehienek irakur ditzakete memoria txarteletako datuak, baina aplikazio jakin batzuek baino ezin dituzte fitxategiak gorde mota horretako memorietan. Esaterako, argazkiak zuzenean memoria txartelean gordetzeko konfiguratu dezakezu kamera.
 - **Memoria dinamikoak (RAM)** 1 GB ditu gutxi gorabehera eta ezin da biltegitratzeko erabili. Abian dauden aplikazioak eta sistema eragilea kudeatzeko erabiltzen da RAM memoria.
- ! Baliteke memoria txartel bat erosi behar izatea.

Memoria Android gailuetan erabiltzeari buruz informazio gehiago lortzeko, deskargatu gailuari dagokion Liburu zuria www.sonymobile.com/support orrian.

Memoriaren errendimendua hobetzea

Gailuaren memoriak erabilera normalaren ondorioz betetzeko joera du. Gailua moteltzen hasten bada edo aplikazioak ustekabean ixten badira, alderdi hauek kontuan izan beharko zenituzke:

- Barne biltegitratzerako **100 MB** baino gehiago izan behar dituzu libre, baita **100 MB** RAM libre ere.
- Itxi erabiltzen ari ez zaren baina abian dauden aplikazioak.
- Garbitu aplikazio guztien cache memoria.
- Desinstalatu deskargatu ondoren erabiltzen ez dituzun aplikazioak.
- Transferitu argazkiak, bideoak eta musika barne memoriatik memoria txartelera.
- Gailuak ezin badu memoria txarteleko edukirik irakurri, baliteke txartela formateatu behar izatea.

Memoriaren egoera ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia** memoriaren egoera ikusteko.

Erabilitako eta libre dagoen RAM kopurua ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Aplikazioak > Abian**.

Aplikazio guztien cache memoria gordetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia**.
- 3 Punteatu **Cache datuak > Ados**.

- ! Cache memoria garbitzean ez duzu informazio edo ezarpen garrantzitsurik galduko.

Multimedia fitxategiak memoria txartelera transferitzeko

- 1 Egiaztatu memoria txartela gailuan sartuta duzula.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia > Transferitu datuak SD txartelera**.
- 4 Markatu memoria txartelera transferitu nahi dituzun fitxategi motak.
- 5 Punteatu **Transferitu**.

Aplikazioak eta zerbitzuak exekutatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Aplikazioak > Abian**.
- 3 Hautatu aplikazio edo zerbitzua eta, ondoren, punteatu **Gelditu**.

Memoria txartela formateatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia > Ezabatu SD txartela**.
- 3 Berresteko, punteatu **Ezabatu SD txartela > Ezabatu guztia**

- ! Memoria txartela formateatzean, dauzkan eduki guztiak ezabatzen dira. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egin duzula. Edukien babeskopia egiteko, ordenagailuan kopia ditzakezu. Informazio gehiago lortzeko, irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 114 orrian.

Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia

Fitxategiak transferitzeko eta kudeatzeko, erabili USB kable bidezko konexioa Windows® sistema eragilea darabilen ordenagailu baten eta zure gailuaren artean. Bi gailuak elkarrekin konektatuta daudenean, arrastatu eta jaregin edukia gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo gailuaren barneko biltegiaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailea erabiliz.

Apple® Mac® ordenagailua baduzu, Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa erabil dezakezu gailuko fitxategi sistema atzitzeko. Mac-erako Sony™ Bridge deskargatzeko, ikusi www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/.

Hemen gordetzen dira gailuko fitxategiak:

- Kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak: Barneko biltegia edo SD txartela\DCIM.
 - Internetetik deskargatutako fitxategiak: Barneko biltegia edo SD txartela\Deskargak.
 - Bluetooth® bidez jasotako fitxategiak: Barneko biltegia edo SD txartela\Bluetooth.
 - Android Beam (NFC) bidez jasotako fitxategiak: Barneko biltegia\beam.
 - Gailuan egindako pantaila argazkiak: Barneko biltegia\DCIM\Argazkiak\Pantaila argazkiak.
- 💡 Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, erabili Media Go™ aplikazioa Windows® ordenagailuan. Media Go™ aplikazioak multimedia fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.

Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko

Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

- 💡 Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.

Gailua ordenagailuarekin hari gabe erabiltzeko prestatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Pantailan gailuaren izena agertzen denean, egin klik *Sare konfigurazioa* aukeran eta jarraitu ordenagailua eta gailua parekatzeko argibideei.
- 4 Bikotetzea amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.

Parekatutako gailuetara hari gabe konektatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Ziurtatu Wi-Fi® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 5 **Gailu fidagarriak** atalean, hautatu konektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 6 Punteatu **Konek..**

Parekatutako gailuetatik deskonektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 3 **Gailu fidagarriak** atalean, hautatu deskonektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Deskonektatu**.

Beste gailu batekiko parekatzea kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 3 Hautatu kendu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Ahaztu**.

Edukien babeskopiak egin eta leheneratzea

Oro har, ez zenituzke argazkiak, bideoak eta eduki pertsonalak gailuaren barne memorian soilik gorde behar. Hardwareari zerbait gertatuko balitzai, galdu egingo bazenu edo lapurtuko balizute, barne memorian gordetako datuak galduko zenituzke. Datuen babeskopiak egiteko eta ordenagailuan, hau da, kanpo gailu batean gordetzeko, komenigarria da PC Companion edo Sony™ Bridge for Mac programak erabiltzea. Bereziki gomendatzen dizugu metodo hori gailuaren softwarearen bertsioa eguneratzen ari bazara.

Datuen babeskopia egin eta ordenagailu batean gorde ondoren, Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabil dezakezu oinarrizko ezarpenen zein datuen babeskopia bizkorra egin eta gailuko SD txartelean edo kanpo biltegiatzerako USB gailu batean

gordetzeko. Babeskopia egiteko metodo hori erabilgarri izango zaizu, adibidez, jatorrizko datuak berrezartzen ari bazara softwarearen bertsioa eguneratu gabe.

Datuen babeskopia egin eta ordenagailuan gordetzea

Gailuko datuen babeskopia egin eta PC batean edo Apple® Mac® ordenagailu batean gordetzeko, erabili PC Companion aplikazioa edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioa. Babeskopiak egiteko aplikazio horien bidez, datu mota hauen babeskopiak egin daitezke:

- Kontaktuak eta deien erregistroak
- SMSak
- Ezarpenak
- Multimedia fitxategiak

Ordenagailua erabilia datuen babeskopia egiteko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony™ Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du gailua.
- 4 **Ordenagailua:** Sakatu **Babeskopia/Leheneratu** eta, ondoren, gailuko datuen babeskopia egiteko, jarraitu pantailako argibideei.

Ordenagailua erabilia datuak leheneratzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Sony™ Bridge for Mac aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du gailua.
- 3 **Ordenagailua:** Egin klik **Babeskopia/Leheneratu** aukeran eta hautatu babeskopia fitxategi bat babeskopien erregistroetatik eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei gailuko datuen babeskopia egiteko.


Babeskopiak egitea Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioarekin

- ! Metodo hau Android softwarearen bertsio berdina duten gailuetako edukien babeskopiak egin eta gailuak leheneratzeko baino ezin duzu erabili. Ezin da metodoa erabili sistema bertsio berri ondoren.


Jatorrizko datuak berrezarri aurretik edukien babeskopia egiteko gomendatzen da Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioa. Aplikazioari esker, datu mota hauen babeskopia egin eta SD txartelean edo gailura kable bidez konektatutako kanpo biltegitratzerako USB gailu batean gorde dezakezu:

- Laster markak
 - Deien erregistroak
 - Kontaktuak
 - Google Play™ zerbitzutik deskargatutako aplikazioak
 - MMSak
 - Sistemaren ezarpenak (alarmak, dei soinuaren bolumena eta hizkuntza ezarpenak, esaterako)
 - SMSak
- ! Baliteke datuen transmisiorako gastu osagarriak ordaindu behar izatea Google Play™ zerbitzuko aplikazioak leheneratzen dituzunean.

Babeskopia eta leheneratu aplikazioaren bitartez edukien babeskopia egiteko

- 1 Edukien babeskopia egin eta USB gailu batean biltegitratuko baduzu, ziurtatu biltegitratzeko gailua kable egokiaren bidez konektatzen duzula gailura. Babeskopia SD txartel batean gordeko baduzu, ziurtatu SD txartela behar bezala sartu duzula gailuan.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 4 Punteatu **Egin babeskopia** eta, ondoren, hautatu babeskopia gordetzeko tokia nahiz zer datu motaren babeskopia egin nahi duzun.
- 5 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 6 Idatzi babeskopiarako pasahitza eta punteatu **Ados**.

Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioaren bidez edukia leheneratzeko

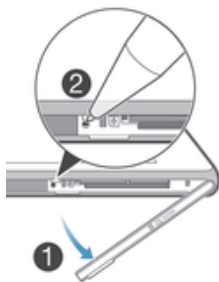
- 1 Edukien babeskopia egin eta USB gailu batean biltegitratuko baduzu, ziurtatu biltegitratzeko gailua kable egokiaren bidez konektatzen duzula gailura. Babeskopia SD txartel batean gordeko baduzu, ziurtatu SD txartela behar bezala sartu duzula gailuan.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
 - 4 Punteatu **Leheneratu**.
 - 5 Hautatu leheneratu nahi duzun erregistroa eta punteatu **Leheneratu**.
 - 6 Idatzi babeskopia erregistratzeko pasahitza eta punteatu **Ados**.
- ! Gogoan izan babeskopia sortu ondoren leheneratze prozedurari ekiten diozunean, datuetan egin dituzun aldaketa guztiak ezabatuko direla.

Berrabiaraztea eta berrezartzea

Gailua itzaltzera behartu dezakezu blokeatu egiten denean edo ohiko moduan berrabiarazten ez denean. Ez da ezarpenik edo datu pertsonalik ezabatuko. Halaber, gailuaren jatorrizko konfigurazioa berrezar dezakezu, zure datu pertsonalak kenduta ala kendu gabe. Batzuetan beharrezkoa da hori egitea gailuak behar bezala funtzionatzen ez badu.

- ! Bateria gutxi gelditzen bada, baliteke gailuak berrabiarazi ezin izatea. Konektatu gailua kargagailura eta saiatu berriro berrabiarazten.

Gailua itzalarazteko



- 1 Atera estalkia mikro SIM txartelaren zirrikitutik.
- 2 Boligrafo edo antzeko objektu baten puntaz, sakatu itzaltzeko botoia.

- ! Ez erabili itzaltzeko botoia honda dezakeen objektu zorrotzik.

Jatorrizko datuak berrezartzeko

- ! Gailuari konpon ezin daitekeen kalterik ez eragiteko, ez berrabiarazi berrezartze prozeduraren bat abian bada.

- 1 Hasi aurretik, egin gailuaren barne memorian gordetako datu garrantzitsuen babeskopia eta gorde memoria txartel batean edo bestelako kanpo memoria batean.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Egin babeskopia eta berrezarri > Berrezarri jatorrizko datuak**.
- 4 Barne biltegitatik informazioa, esaterako, irudiak eta musika ezabatzeko, markatu **Ezabatu barneko biltegia kontrol laukia**.
- 5 Punteatu **Berrezarri** telefona.
- 6 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.

Gailua birziklatzea

Baduzu gailu zaharrik baztertuta etxean? Zergatik ez duzu birziklatzen? Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu eta baita ingurumena babesten ere! Zure eskualdean birziklatzeko aukerei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonymobile.com/recycle helbidera.

Zerbitzuen eta eginbideen mugak

Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GSM sareko Nazioarteko Larraldi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Interneterako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

Lege-informazioa

Sony D2303/D2305/D2306

Erabiltzailearen gida hau Sony Mobile Communications AB edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe. Sony Mobile Communications AB enpresak, egindako akats tipografiko, informazioaren zehaztasun falta edo programa edo osagarrien hobekuntzen ondorioz, aldatetarik egin beharko balitu, horiek edonon eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, aldatetarik Erabiltzailearen gida honen ondorengo argitalpenetan gehituko dira. Irudi guztiak lagungarriak dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Gainerako marka bakoitzak bere jabea du. Hemen berariaz eman gabeko eskubideak erreserbatuta daude. Bisitatu www.sonymobile.com/us/legal helbidea, informazio gehiago eskuratzeko.

Erabiltzailearen gida honetan hirugarrenek eskaintako aplikazioak edo zerbitzuak aipa daitezke. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea, eta programak eta zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izan ditzakete. Hirugarrenen webguneetan edo hirugarrenen webguneen bidez sartutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarrenek eskaintako webguneen eta zerbitzuen erabilgarritasunik edo funtzionamendurik.

Gailuak mugikorrek eduki gehigarria, adibidez, dei tonuak, deskargatzeko, biltegitatzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du. Eduki horren erabilera hirugarrenek murriztu edo debeka dezakete, eta murriztapen horiek copyright lege aplikagarriei lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk izango duzu, eta ez Sony konpainiak, zure gailu mugikorrera deskargatzen duzun edo handik birbidaltzen duzun edukia ardura osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zoazela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen apartekoan edo hirugarrenen edukien zehaztasunik, osotasunik edo kalitatekin. Sony ez da inola ere zure aparteko edo hirugarrenen edukia erabilera okerraren erantzule egingo.

Bisitatu www.sonymobile.com helbidea, informazio gehiago eskuratzeko.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hau produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Edukia jabeek Windows Media eskubide digitalen kudeaketa teknologia (WMDRM) erabiltzen dute haien jabetza intelektuala babesteko, copyright-ak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak edukia babesten ez badu, eduki babestua erreproduzitzeko edo kopiatzeko WMDRM erabiltzeko softwarearen gaitasuna baliogabetzea eska diezaiokete edukia jabeek Microsoft-i. Baliogabetzeak ez dio babesik gabeko edukia eragiten. Babestutako edukia lizentziak deskargatzen dituzunean, onartzen duzu Microsoft-ek lizentzietan baliogabetze zerrendak gehi ditzakeela. Edukiaren jabeek WMDRMaren bertsio berritzailea eska lezakete haien edukia atzitzeko. Bertsio berritzailea baztertzen baduzu, ezingo duzu bertsio berritzailea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hauek egin dituzan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoa kodetu eta (ii) kontsumitzaile batek jardura pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edo MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko

MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da ez lizentziarik, ezta lizentzia inpliziturik ere ematen beste edozein erabilerarako. Informazio gehigarria, sustapen, barneko erabilera eta erabilera komertzialei buruzkoa eta lizentziari buruzkoa MPEG LA, L.L.C. enpresaren eskutik lor daiteke. Ikusi www.mpegla.com. MPEG Layer-3 audio dekodetze teknologia, Fraunhofer IIS eta Thomson-en lizentziarekin.

SONY MOBILE EZ DA ERANTZULE EGINGO TELEFONOAN GORDETAKO DATU PERTSONALAK EDO FITXATEGIAK GALTZEAGATIK, EZABATZEAGATIK EDO DATUAK GAINIDAZTEAGATIK (BAITA, BAINA HORIETARA SOILIK MUGATU GABE, KONTAKTUAK, ABESTI PISTAK ETA ARGAZKIAK ERE) ERABILTZAILEREAREN GIDA HONETAN EDO DOKUMENTAZIOAN AZALDUTAKO EDOZEIN METODO ERABILITA GAILUA EGUNERATU OSTEAN. EKINTZA BATEN ONDORIOZ SORTUTAKO KALTE, GALERA EDO ONDORIOENGATIK (KONTRATUAN EDO LAIDOAN IZAN ALA EZ, BAITA, BAINA HORRETARA SOILIK MUGATU GABE, ZABARKERIA EDO ANTZERAKOAK ERE) SONY MOBILE-RI EDO BERE HORNITZAILEEI ESKATUTAKO ERANTZUKIZUNA EZ DA INOLAZ ERE GAILUAREN PREZIOA BAINO HANDIAGOA IZANGO.

©Sony Mobile Communications AB, 2014.

Eskubide guztiak erreserbatuta