



TP 128 Spiker

Manual de usuario
Guía de uso TP 128 Spiker



Índice

1. Características 3

- o Telefono
- o Identificación del número llamante
- o Descripción
- o Instalación

2. Configuración del teléfono 6

- o Ajuste de fecha y hora
- o Ajuste del contraste de pantalla
- o Ajuste del volumen del timbre y altavoz
- o Marcación manos libres
- o Marcación en colgado
- o Rellamada (del último número)
- o Pausa
- o Contador
- o Mute
- o Uso del casco telefónico
- o Reposición de baterías
- o Programación de las teclas de marcación directa
- o Marcar desde las memorias directas
- o Borrado del contenido de las teclas de marcación directa

3. Configuración de la agenda 11

- o Marcado desde la agenda
- o Borrar datos de la agenda
- o Volcado de los números del caller id a la agenda

Índice

4. Configuración del identificador del número llamante 13

- o Descripción del texto y los símbolos de la pantalla
- o Recepción de una llamada telefónica
- o Revisando la lista de llamadas
- o Realización de una llamada desde la lista de llamada
- o Borrado de un número
- o Precauciones de uso y limpieza

1. Características

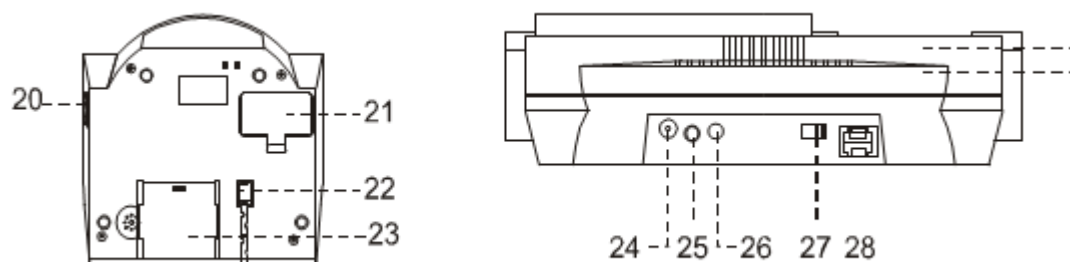
Telefono.

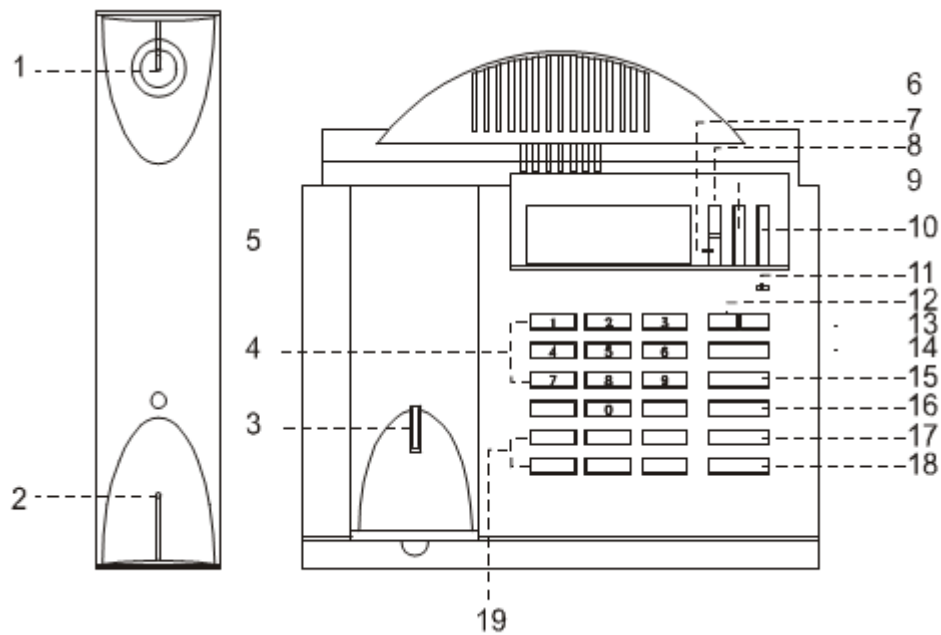
- Agenda con 35 registros
- Marcado en colgado
- Conexión de casco telefónico
- 6 teclas de memoria de una sola pulsación
- 9 números de rellamada
- Nivel de volumen y timbre ajustable
- Contraste de la pantalla ajustable
- Reloj

Identificador del número llamante.

- Memorización de las 30 últimas llamadas con número, fecha y hora
- Volcado de los números a la agenda
- Marcación automática desde la memoria
- Pantalla con mensajes de texto
- Indicación de batería baja
- 4 baterías de 1'5 v tipo AA
- Indicación de mensaje en espera
- Adaptador de 6v AC-DC

Descripcion.



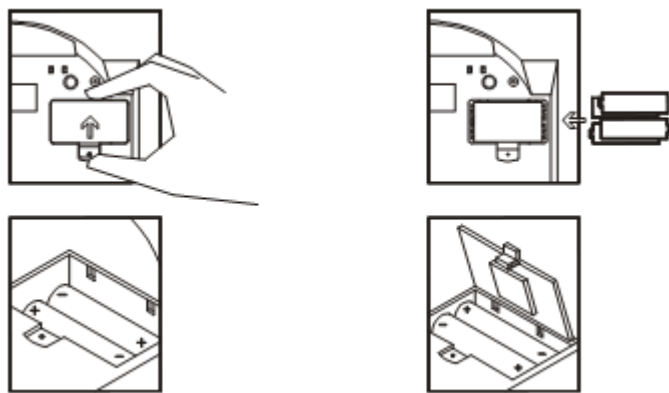


1. Microteléfono
2. Altavoz
3. Colgador
4. Teclado alfanumérico
5. Pantalla de cristal líquido
6. Altavoz manos libres
7. (Flecha hacia abajo)
8. (Flecha hacia arriba)
9. OK
10. Salir
11. LED Indicador
12. Programación ⇨
13. Borrar
14. MENU (1=agenda, 2=reloj, 3 = Contraste)

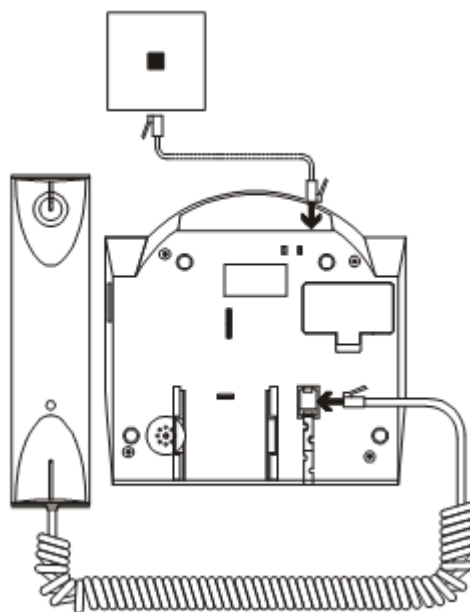
15. Mute ⊗
16. Tecla R
17. Rellamada / Pausa ☉
18. Marcación Manos Libres 📞
19. Memorias de una sola marcación (M1 a M6)
20. Control de Volumen
21. Pilas
22. Conector del cable del auricular
23. Tarjeta de índice
24. Adaptador Jack AC-DC
25. Conector Jack para casco telefónico
26. Pulsador selección Auricular/Casco Telefónico
27. Timbre Alto/Bajo/Off
28. Conector jack del teléfono

Instalacion.

1. Inserte 4 pilas blindadas de buena calidad en el compartimiento de las pilas en la esquina izquierda del teléfono. Es importante que los polos positivo y negativo estén colocados correctamente.



2. Conecte el cable de espiral del auricular en el conector jack en la unidad base. Conecte un extremo del cable de línea en el jack de la unidad base y el otro extremo en la toma telefónica de la pared.



3. Es opcional utilizar el adaptador de 6v 100 mA AC-DC en lugar de las pilas..

2. Configuración del teléfono

Ajuste de fecha y hora.

Seleccione RELOJ presionando la tecla (MENU) dos veces. Pulse (OK) para confirmar. Introduzca hora, minutos, mes y día utilizando las teclas de cursor y confirme cada parámetro pulsando la tecla (OK). El reloj procederá automáticamente al siguiente parámetro. Cuando el ajuste se haya realizado con éxito, pulse (SALIR) una vez.

Nota: la tecla (MENU) tiene 5 funciones diferentes: pulsando una vez: AGENDA, pulsando dos veces: RELOJ, pulsando tres veces: CONTRASTE, pulsando cuatro veces: IDIOMA y pulsando 5 veces: REEMPLAZAR BATERÍAS

Ajuste del contraste de pantalla.


Pulse (MENU) tres veces para entrar en el modo CONTRASTE. Seleccione el nivel de contraste deseado (entre 1 y 7) pulsando las teclas (▽/△). Confirme el ajuste pulsando (SALIR).

Ajuste del volumen del timbre y altavoz.



El nivel de sonido se ajusta girando la rueda de volumen de la unidad base, situado en el lateral derecho, hacia la derecha hasta obtener el nivel deseado.

El volumen de timbre se ajusta deslizando el conmutador situado en la parte trasera de la unidad base en la posición deseada (alto / bajo / off)

Marcación manos libres.

- Dejar el auricular en posición de colgado y pulsar la tecla marcación manos libres para obtener tono de marcado. 
- Marcar el número de teléfono.
- Descolgar el auricular cuando la llamada esté siendo atendida.

Marcación en colgado.

- Dejar el auricular en posición de colgado.
- Marcar el número de teléfono.
- Pulsar la tecla marcación manos libres . El número se marcará automáticamente.
- Descolgar el auricular cuando la llamada esté siendo atendida. 

Rellamada (del último número).

Las últimas 9 llamadas serán almacenadas en la memoria de rellamadas y pueden ser llamadas de nuevo fácilmente:

- Pulse la tecla ().
- Seleccione el número a marcar usando la tecla .
- Descolgar el auricular o pulsar la tecla marcación manos libres . El número se marcará automáticamente.

Cuando la memoria de rellamada está llena, los nuevos números reemplazarán a los antiguos.

Pausa.

La tecla / P se puede utilizar para insertar una pausa de 2.4 s en la marcación de una secuencia. Es de gran utilidad cuando se marca a través de un sistema de centralita o cuando se realiza una llamada a una extensión directa.

Contador.

El contador comenzará a contar el tiempo transcurrido tan pronto como se descuelgue el auricular o se pulse la tecla marcación manos libres .



Mute.

La tecla se utiliza para desconectar el microteléfono durante una conversación. Presione la tecla una vez para desconectarlo. Para reactivarlo, presione de nuevo la tecla.



Uso del casco telefónico.

Se puede utilizar (opcionalmente, no incluido en la caja) un casco telefónico en lugar del auricular.



- Conecte el jack del casco telefónico al conector jack que se encuentra en la parte posterior de la base.
- Pulse la tecla de casco telefónico que se encuentra al lado del jack.

Nota: después de pulsar la tecla casco telefónico, las llamadas únicamente se podrán atender utilizando el casco telefónico. Para utilizar el auricular, pulse de nuevo la tecla.

Para contestar una llamada con el casco telefónico:

- Póngase el casco telefónico
- Presione la tecla marcación manos libres 
- Presione de nuevo la tecla marcación manos libres  cuando se acabe la conversación.

▪ Para realizar una llamada con el casco telefónico:

- Póngase el casco telefónico
- Presione la tecla marcación manos libres
- Marque el número de teléfono 
- Espere contestación
- Presione de nuevo la tecla marcación manos libres  cuando se acabe la conversación

▪ Para desconectar el casco telefónico:

- Presione la tecla casco telefónico en la parte posterior de la base
- Desconecte el conector del casco telefónico.

Reposicion de baterias.

Cuando las pilas comienzan a estar agotadas, por lo que deberán reemplazarse, un símbolo de batería aparecerá en la pantalla. Es importante que las 4 pilas se cambien a la vez y tan pronto como aparezca el icono de la batería en pantalla. Para no perder los datos de la memoria (agenda, memorias directas e identificaciones de llamadas) es necesario que el sistema este en modo PARADO o en modo de RETENCIÓN DE MEMORIA, lo que significa que la memoria se mantendrá durante unos 60 segundos después de retirar las pilas. Siga el siguiente procedimiento:

- Prepare 4 pilas blindadas de 1.5 v tipo AA
- Pulse la tecla MENU 5 veces. En la pantalla se muestra REEMPLAZO BATT
- Presione la tecla OK para confirmar
- En la pantalla se muestra SISTEMA PARADO
- Reemplace las pilas lo más rápido posible (máx. 60 s)
- Pulse la tecla MENU durante 3 segundos para que la base vuelva a su estado normal.

Programación de las teclas de marcación directa.

Hay 6 teclas de programación de memorias directas (M1-M6) para almacenar los números más usuales su nombre asociado. Se pueden almacenar un máximo de 16 dígitos y 15 caracteres en cada tecla. El siguiente ejemplo describe como almacenar el número "123456789" con el nombre "JOHN SMITH" en la memoria M1:

- Mantenga el auricular colgado.
- Pulse la tecla M1.
- Pulse la tecla .
- Introduzca el nombre del llamante utilizando las teclas numéricas.
- Pulse OK
- Introduzca el número "123456789" (hasta 16 dígitos).
- Pulse OK para confirmar.

Para introducir "JOHN SMITH" :

- J: pulse "5" una vez
- O: pulse "6" tres veces
- H: pulse "4" dos veces
- N: pulse "6" dos veces

Pulse "1" para insertar un espacio en blanco.

- S: pulse "7" cuatro veces
- M: pulse "6" una vez
- I: pulse "4" tres veces
- T: pulse "8" una vez
- H: pulse "4" dos veces

Tecla 1: 1, espacio en blanco	Tecla 2: ABC 2	Tecla 3: DEF 3
Tecla 4: GHI 4	Tecla 5: JKL 5	Tecla 6: MNON 6
Tecla 7: PQRS 7	Tecla 8: TUV 8	Tecla 9: WXYZ 9

Nota: Cualquier entrada errónea se puede corregir usando las teclas de flechas o la tecla BORRAR. Si quiere dejar de almacenar números / nombres durante el proceso, pulse la tecla SALIR o espere 20 s para que la pantalla vuelva a su estado normal.

Marcar desde las memorias directas.

- Descuelgue el auricular o presione la tecla marcación manos libres .
- Pulse una de las teclas M1-M6
- El número se marca automáticamente

O bien

- Pulse una de las teclas M1-M6
- Presione la tecla marcación manos libres .
- El número se marca automáticamente
- Descuelgue el auricular

Borrado del contenido de las teclas de marcación directa.

Los números y nombres de las memorias directas se pueden borrar como sigue:

- Pulse una de las teclas M1-M6
- Pulse la tecla BORRAR
- Pulse OK

3. Configuración de la agenda

La agenda tiene capacidad para almacenar 35 registros. Los números del Caller ID se pueden copiar a la agenda y si el número llamante está almacenado en la agenda , se presentará en el display tanto el número como el nombre. Presentamos un ejemplo de cómo almacenar el número “123456789” y el nombre “JOHN SMITH” en la agenda:

- Mantenga el auricular colgado.
- Pulse la tecla MENU una vez para seleccionar el modo AGENDA.
- Pulse la tecla
- En la pantalla aparece “XX entradas” (un número entre 0-34). Pulse OK.
- Introduzca el nombre del llamante utilizando las teclas numéricas.
- Pulse OK
- Introduzca el número “123456789” (hasta 16 dígitos).
- Pulse OK para confirmar.

Para introducir "JOHN SMITH" :

- J: pulse "5" una vez
- O: pulse "6" tres veces
- H: pulse "4" dos veces
- N: pulse "6" dos veces

Pulse "1" para insertar un espacio en blanco.

- S: pulse "7" cuatro veces
- M: pulse "6" una vez
- I: pulse "4" tres veces
- T: pulse "8" una vez
- H: pulse "4" dos veces

Nota: Cualquier entrada errónea se puede corregir usando las teclas de flechas o la tecla BORRAR. Si quiere dejar de almacenar números / nombres durante el proceso, pulse la tecla SALIR o espere 20 s para que la pantalla vuelva a su estado normal.

Cuando la agenda está llena, en la pantalla aparecerá el mensaje "LLENO"

Marcado desde la agenda.

Siga el siguiente procedimiento para llamar a JOHN SMITH

- Pulse la tecla MENU para acceder al modo AGENDA.
- Pulse OK
- En la pantalla aparecerá "NOMBRE?". Introduzca la primera letra del nombre: "J" (pulse "5" una vez)
- Pulse OK En pantalla aparecerá el primer nombre de la agenda que empiece por "J".
- Utilice las teclas Δ y ∇ para seleccionar el registro deseado.
- Pulse la tecla marcación manos libres para marcar el número
- Descuelgue el auricular cuando la llamada sea atendida.

Borrar datos de la agenda.

El registro de John Smith se puede eliminar de la agenda tal y como sigue:

- Pulse la tecla MENU para acceder al modo Agenda.
- Pulse OK
- La pantalla mostrará "NOMBRE?". Introduzca la inicial: "J" (pulse "5" una vez).
- Pulse OK. La pantalla mostrará el primer nombre de la agenda que empiece por "J".
- Utilice las teclas Δ y ∇ para seleccionar el registro deseado.
- Borre el registro pulsando la tecla BORRAR. La pantalla mostrará "BORRAR?".
- Pulse OK para confirmar.

Volcado de los números del caller id a la agenda.

Los números de la memoria del Caller ID se pueden transferir a la agenda siguiendo el siguiente procedimiento:




- Encuentre el registro deseado utilizando las teclas Δ y ∇ .
- Pulse la tecla \blacklozenge la pantalla mostrará "ALMACENAR EN"
- Pulse la tecla OK. El número se salvará en la agenda.
- Pulse MENU para abrir la agenda.
- Pulse Ok
- Pulse la tecla Δ para visualizar el registro almacenado.
- Pulse la tecla \blacklozenge
- Introduzca el nombre y pulse OK dos veces.

4. Configuración del identificador del número llamante

Este teléfono está equipado con la función de identificación del número llamante, lo que significa que el número de teléfono, la fecha y la hora de la llamada se mostrará por pantalla. Si el nombre del llamante está almacenado en la agenda, éste también se visualizará en la pantalla.

Descripción del texto y los símbolos de la pantalla.

Los siguientes símbolos y textos se mostrarán en la pantalla:

CALL #	A cada llamada entrante se le asignará un número del 1 al 30. Cuando la lista de llamadas esté llena, la nueva entrada reemplazará a la antigua.
NEW	Hasta que una nueva llamada se revise, aparecerá el símbolo NUEVA en la pantalla.
RPT	El símbolo RPT significa que el mismo número ha llamado más de una vez
	Este símbolo indica que hay un mensaje en el buzón.
	Significa que las pilas se han de reemplazar. El símbolo también aparecerá si se usa el adaptador AC-DC en lugar de las pilas.
PRIVATE	Si el llamante no quiere que se visualice su número en pantalla, aparecerá este mensaje.
OUT OF AREA	Aparece cuando la llamada se efectúa desde fuera del área local.
	Aparece en la pantalla cuando el micrófono está en MUTE.
TOTAL	Muestra el número total de registros almacenados en el identificador de llamadas.
NUEVA	Muestra el número total de nuevos registros (no revisados) en el identificador de llamadas.

Recepción de una llamada telefónica.

Cuando se recibe una llamada telefónica, el número, la fecha y la hora se muestran en pantalla. Si el número ya ha sido almacenado en la agenda o en las memorias directas, también se visualizará el nombre con el que se halla almacenado.

La memoria del identificador del número llamante tiene capacidad para 30 registros. Cuando la memoria está llena, la entrada más antigua se borrará y será reemplazada por la nueva.

Revisando la lista de llamadas.

La lista del identificador de llamadas se puede recorrer utilizando las teclas Δ y ∇ . Utilice la tecla Δ para ver la última llamada y la tecla ∇ para volver atrás en la memoria.

Realización de una llamada desde la lista de llamadas.

Se puede realizar una llamada directamente desde la lista de la siguiente manera:

- Busque el número a llamar usando las teclas Δ y ∇ .
- Presione la tecla OK o marcación manos libres . El número se marcará automáticamente.
- Coja el auricular cuando la llamada sea atendida.

Borrado de un número.

Los números de la lista del Caller ID se pueden borrar, una a una o todas a la vez..

Borrar un número::

- Busque el número deseado usando las teclas Δ y ∇ .
- Pulse la tecla BORRAR.
- Pulse la tecla OK para confirmar.
- El número ya está borrado.

Borrar todos los números::

- Busque cualquier número de la lista.
- Presione la tecla OK durante 6 segundos. La pantalla mostrará "BORRAR TODO?"
- Todos los números se han borrado

Precauciones de uso y limpieza.

Utilice un trapo seco o ligeramente húmedo para limpiar el teléfono. Nunca se debe utilizar productos químicos, ya que destruirán la superficie del teléfono.

En caso de haber tormenta con relámpagos, es recomendable desconectar el teléfono de la roseta de la pared. La garantía no cubre los daños causados por los rayos de tormenta.

DECLARACION DE COI

Metrega Telefor

Fra Juníper Serra, 91-93
08030 Barcelona
Telf. 93 360 22 22

con CIF B62205174 y como Distribuidor en exclusiva en España

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad la conformidad del producto:

*Terminal telefónico, marca Spiker modelo TP128A, fabricado por
D.R.S Electronics Ltd, en China*

al que se refiere esta declaración, con las normas

ETSI TBR 21 (Enero 1998)

Decisión 1999/303/EC-12 de Abril de 1999, DOCE L118/55 (ICTR-37)

ETSI TBR 38 (Mayo 1998)

EN 60950 (1998)

EN 55022 (1998)

*EN 61000 (3-2 (1995) ; 3-3 (1995); 4-2 (1995); 4-3 (1996); 4- 4 (1995); 4-5
(1995); 4-6 (1996); 4-8)*

de acuerdo con las disposiciones de la Directiva 99/05/CE, del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de marzo de 1999 traspuesta a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000 de 20 de noviembre.

Barcelona, 07 de marzo de 2002

Lluís Enric Escassi Pascual

GARANTÍA

Los terminales telefónicos TP-128A tienen una garantía por un período de un año desde la fecha de compra, que cubre la reparación, incluidos mano de obra y materiales, de las averías debidas a defectos de fabricación o componentes defectuosos.

La garantía no cubre las averías derivadas del mal funcionamiento del teléfono cuando éstas sean por uso inadecuado, incorrecta instalación, daño intencionado del mismo o por causas ajenas al aparato. Asimismo, la garantía no cubre aquellos defectos atribuibles a golpes, caídas, mojaduras, exposición a condiciones extremas de medio ambiente o aquellos deterioros provocados por el uso normal, tales como elementos de plástico, teclados, esmaltes o pinturas.

Si el terminal telefónico es defectuoso y entra en el período de garantía, deberá ponerse en contacto con el número de atención al cliente de Spiker SAT y remitir el material al lugar indicado por ellos acompañado de la garantía y el documento de prueba de compra. Queda excluida de esta garantía las pilas y baterías.

MODELO:

NÚM. DE SERIE DEL APARATO:

FECHA DE COMPRA:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO VENDEDOR:
