

**SONY**<sup>®</sup>

# Erabiltzailearen gida

Xperia<sup>™</sup> Z3  
D6603/D6653

# Edukia

<b>Lehen urratsak.....</b>	<b>6</b>
Estilo gida honi buruz.....	6
Ikuspegi orokorra.....	6
Muntaketa.....	7
Gailua lehen aldiz piztea.....	9
Zergatik behar dut Google™ kontu bat?.....	10
Gailua kargatzea.....	10
<b>Oinarrizko ezagutzak.....</b>	<b>12</b>
Ukipen pantaila erabiltzea.....	12
Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea.....	14
Hasierako pantaila.....	15
Aplikazioen pantaila.....	16
Aplikazioetan zehar nabigatzea.....	17
Aplikazio txikiak.....	18
Widget-ak.....	18
Laster tekla eta karpetak.....	20
Atzeko plano eta gaiak.....	21
Pantailaren argazkia ateratzea.....	21
Pantaila grabatzea.....	22
Egoera eta jakinarazpenak.....	22
Egoera barrako ikonoak.....	23
Aplikazioen ikuspegi orokorra.....	25
<b>Aplikazioak deskargatzea.....</b>	<b>27</b>
Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea.....	27
Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea.....	27
<b>Internet eta sareak.....</b>	<b>28</b>
Weba arakatzea.....	28
Internet eta MMS ezarpenak .....	28
Wi-Fi®.....	29
Datu mugikorren konexioa partekatzea.....	31
Datu erabilera kontrolatzea.....	33
Sare mugikorrak hautatzea.....	34
Sare pribatu birtualak (VPN).....	34
<b>Gailuko datuak sinkronizatzea.....</b>	<b>36</b>
Lineako kontuekin sinkronizatzea.....	36
Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea.....	36
Outlook®-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia.....	37
<b>Oinarrizko ezarpenak.....</b>	<b>39</b>
Ezarpenak atzitzea.....	39

Soinua, tonua eta bolumena.....	39
SIM txartelen babesa.....	40
Pantailaren ezarpenak.....	40
Blokeatutako pantaila.....	41
Hizkuntza ezarpenak.....	42
Data eta ordua.....	43
X-Reality™ for mobile.....	43
Super-bizia modua.....	43
Soinu irteera hobetzea.....	44
Zarata desagerraraztea.....	44
<b>Testua idaztea.....</b>	<b>46</b>
Pantailako teklatura.....	46
Teklatu birtuala.....	47
Ahots bidezko idazketa erabilita testua sartzea.....	48
Testua editatzea.....	48
Xperia™ teklatura pertsonalizatzea.....	49
<b>Deitzea.....</b>	<b>50</b>
Deiak egitea.....	50
Deiak jasotzea.....	51
Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna.....	52
Abian diren deiak.....	53
Deien erregistroa erabiltzea.....	53
Birbidali deiak.....	54
Deiak murriztea.....	54
Aldi bereko deiak.....	55
Konferentzia deiak.....	55
Erantzungailua.....	55
Larrialdi deiak.....	56
<b>Kontaktuak.....</b>	<b>57</b>
Kontaktuak transferitzea.....	57
Kontaktuak bilatzea eta ikustea.....	58
Kontaktuak gehitzea eta editatzea.....	59
Osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa gehitzea... ..	60
Gogokoak eta taldeak.....	61
Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea.....	62
Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan.....	62
Kontaktuen babeskopiak egitea.....	62
<b>Mezularitza eta txata.....</b>	<b>64</b>
Mezuak irakurtzea eta bidaltzea.....	64
Mezuak antolatzea.....	65
Mezu batetik deitzea.....	66
Mezularitza ezarpenak.....	66

Istanteko mezularitza eta bideo txata.....	66
<b>Posta elektronikoa.....</b>	<b>68</b>
Posta elektronikoa konfiguratzeko.....	68
Mezu elektronikoak bidaltzea eta jasotzea.....	68
Posta elektronikoaren aurrebista panela.....	70
Mezu elektronikoak antolatzea.....	70
Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak.....	71
Gmail™.....	71
<b>Musika.....</b>	<b>73</b>
Musika gailura transferitzea.....	73
Musika entzutea.....	73
Walkman® aplikazioaren hasierako pantailaren menua.....	74
Erreproduzio zerrendak.....	76
Musika partekatzea.....	76
Soinua hobetzea.....	77
Bistaratzailea.....	77
TrackID™ teknologiarekin musika ezagutzea.....	78
Music Unlimited lineako zerbitzua.....	79
<b>FM irratia.....</b>	<b>80</b>
Irratia entzutea.....	80
Gogoko irrati kateak.....	81
Soinu ezarpenak.....	81
<b>Kamera.....</b>	<b>82</b>
Argazkiak ateratzea eta bideoak grabatzea.....	82
Aurpegi hautematea.....	83
Irribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea.....	83
Gehitu kokapen geografikoa argazkietan.....	84
Kameraren ezarpen orokorrak.....	84
Kameraren ezarpenak.....	88
Bideokameraren ezarpenak.....	92
<b>Albumeko argazkiak eta bideoak.....</b>	<b>95</b>
Argazkiak eta bideoak ikustea.....	95
Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea.....	96
Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea.....	97
Albumaren hasierako pantailaren menua.....	98
Argazkiak mapan ikustea.....	99
<b>Bideoak.....</b>	<b>102</b>
Bideoak aplikazioan bideoak ikustea.....	102
Bideo edukia gailura transferitzea.....	103
Bideo edukia kudeatzea.....	103
Video Unlimited zerbitzua.....	104

<b>Konektagarritasuna.....</b>	<b>105</b>
Gailuaren pantaila telebistan islatzea kable baten bidez.....	105
Gailuaren pantaila telebistan hari gabe islatzea.....	105
Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea.....	106
Telebistan jolastea hari gabeko DUALSHOCK™3/ DUALSHOCK™4 kontroladorearekin.....	108
NFC.....	109
Bluetooth® hari gabeko teknologia.....	111
Ukipen bakarreko konfigurazioa.....	113
<b>Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak.....</b>	<b>114</b>
Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin.....	114
Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiari esker.....	115
Gailua diru zorro gisa erabiltzea.....	116
<b>Bidaiak eta mapak.....</b>	<b>117</b>
Kokapen zerbitzuak erabiltzea.....	117
Google Maps™ eta nabigazioa.....	118
Bidaietan datu trafikoa erabiltzea.....	119
Gailua autorako informazio eta multimedia sistemarekin erabiltzea. .	119
Hegaldi modua.....	120
<b>Egutegia eta alarma.....</b>	<b>121</b>
Egutegia.....	121
Alarma eta erlojua.....	122
<b>Laguntza eta mantentzea.....</b>	<b>125</b>
Gailuaren laguntza.....	125
Ordenagailurako tresnak.....	125
Gailua eguneratzea.....	126
Galdutako gailu bat aurkitzea .....	128
IMEI zenbakia.....	128
Bateria eta energia kudeaketa.....	129
Memoria eta biltegia.....	130
Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilita.....	131
Edukiaren babeskopia egitea eta berrezartzea.....	132
Berrabiaraztea eta berrezartzea.....	134
Gailua ingurune heze edota hautsez betetakoetan erabiltzea.....	135
Gailua birziklatzea.....	137
Zerbitzuen eta eginbideen mugak.....	137
Lege-informazioa.....	137

# Lehen urratsak

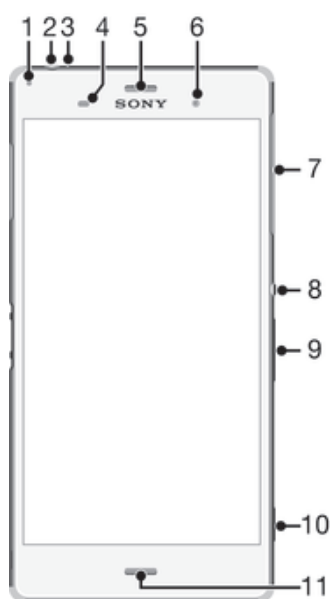
## Estilo gida honi buruz

**Android™ 4.4** software bertsioaren **Xperia™ Z3** Erabiltzailearen gida da hau. Gailuak zein software bertsio darabilen ziur ez badakizu, Ezarpenak menuan begira dezakezu. Software eguneratzeei buruz gehiago jakiteko, ikusi *Gailua eguneratzea*. orrialdean 126.

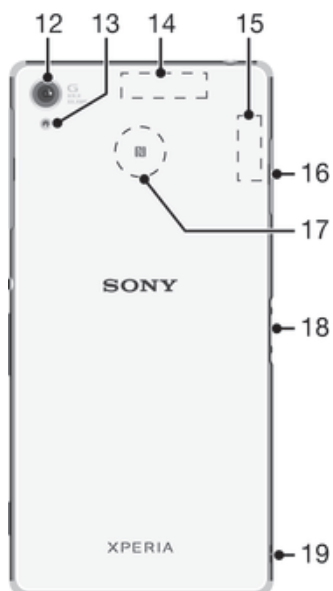
### Gailuaren uneko software bertsioa begiratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Telefonoari buruz** > **Android bertsioa**.

## Ikuspegi orokorra



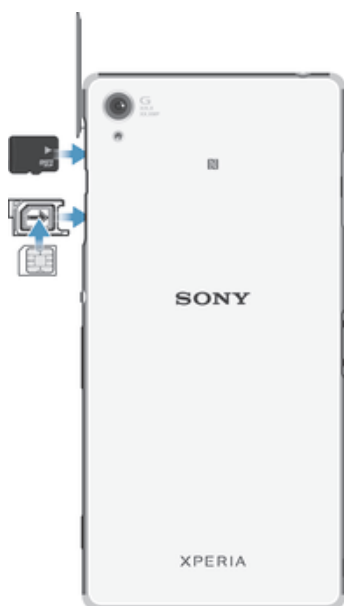
- |    |  |
|----|--|
| 1  | Kargatze/Jakinarazpen argia  |
| 2  | Entzungailuaren konektorea   |
| 3  | Bigarren mikrofonoa  |
| 4  | Hurbiltasun / Argi sentsorea                                       |
| 5  | Belarriko bozgorailua/Bigarren bozgorailua                         |
| 6  | Aurreko kameraren lentea   |
| 7  | SIM txartel nanoaren eta memoria txartelaren zirikatuaren estalkia |
| 8  | Pizteko/Itzaltzeko tekla   |
| 9  | Bolumen/Zoom tekla   |
| 10 | Kamera tekla   |
| 11 | Mikrofono nagusia/Bozgorailua                                      |



- 12 Kamera nagusiaren lentea
- 13 Kameraren argia
- 14 GPS antena eremua
- 15 Wi-Fi/Bluetooth antenaren eremua
- 16 Kargagailuaren/USB kablearen atakaren estalkia
- 17 NFC™ hautemateko eremua
- 18 Kargatzeko euskarriaren konektorea
- 19 Uhalaren zuloa

## Muntaketa

- ! Zure gailuak SIM txartel nanoak soilik onartzen ditu.



- ! Ziurtatu nano SIM txartel nanoa nano SIM txartel nanoaren euskarrian sartu duzula, gailuan sartu baino lehen. Era berean, ez nahastu nano SIM txartel nanoaren zirrikitua eta memoria txartelaren zirrikitua.

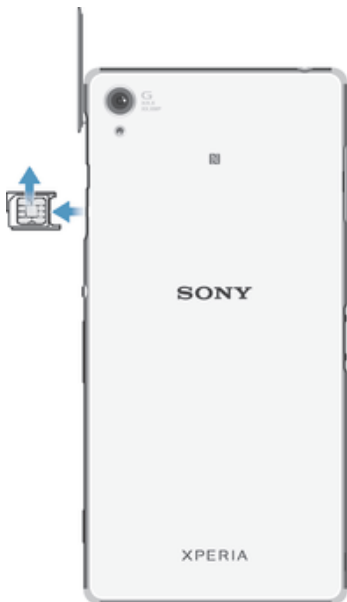
### nano SIM txartel nanoa sartzeko

- ! nano SIM txartel nanoa gailua piztuta dagoen bitartean sartzen baduzu, gailua automatikoki berrabiaraziko da.
- 1 Askatu nano SIM txartel nanoaren euskarriaren azala.
- 2 Azazkala edo haren antzeko beste objektu bat erabiliz, arrastatu nano SIM txartelaren euskarria kanpora.
- 3 Jarri nano SIM txartel nanoa nano SIM txartel nanoaren euskarrian eta jarri berriro euskarria bere tokian.
- 4 Jarri berriro estalkia.
- ! Ziurtatu nano SIM txartel nanoaren euskarria norabide egoian jartzen duzula. Euskarria kanpora arrastatzen duzunean, sartu nano SIM txartel nanoa, ez eman buelta euskarriari.

### Memoria txartela sartzeko

- 1 Kendu memoria txartelaren zirrikituaren estalkia.
- 2 Urre koloreko kontaktu eremua behera begira duela, sartu memoria txartela memoria txartelaren zirrikituan eta jarri berriro memoria txartelaren zirrikituaren estalkia.

### SIM txartela kentzeko



- 1 Kendu estalkia SIM txartelaren atakatik.
- 2 Kendu SIM txartelaren euskarria.
- 3 Kendu SIM txartela.
- 4 Sartu SIM txartelaren euskarria berriro zirrikituan.
- 5 Lotu berriro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.



## Memoria txartela kentzeko



- 1 Desaktibatu gailua edo desmuntatu memoria txartela **Ezarpenak > Biltegia > Desmuntatu SD txartela** aukeratik.
- 2 Atera memoria txartela memoria txartelaren zirrikitutik, sakatu memoria txartelaren ertzaren kontra eta askatu.
- 3 Tira txartela kanporantz, erabat kentzeko.

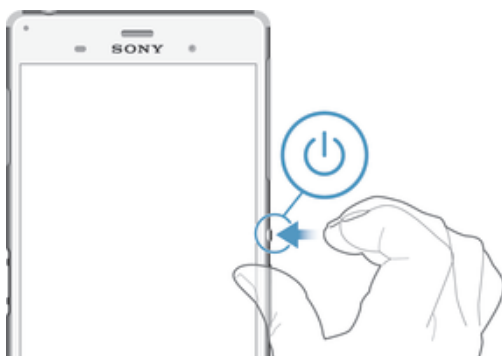
## Gailua lehen aldiz piztea



Gailua abiarazten duzun lehenengo aldian, konfigurazio gida irekiko da oinarrizko ezarpenak konfiguratzeko, kontutan saioa hasten eta gailua pertsonalizatzen lagun zaitzan. Adibidez, Sony Entertainment Network kontua baduzu, hemen has dezakezu saioa, dena berehala konfiguratzeko. Interneteko ezarpenak ere deskarga ditzakezu.

- 💡 Era berean, geroago ere atzi dezakezu konfigurazio gida Ezarpenak menutik.


## Gailua aktibatzeko

- ! Gailua lehen aldiz piztu aurretik, ziurtatu bateria gutxienez 30 minutuz kargatu duzula.



- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla  gailuak dardara egin arte.
- 2 Idatzi SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta punteatu .
- 3 Itxaron gailua abiarazi arte.

## Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
  - 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
  - 3 Punteatu **Ados**.
- ! Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.



## Zergatik behar dut Google™ kontu bat?

Sony-ren Xperia™ gailuak Google™-k garatutako Android™ plataforman funtzionatzen du. Gailua erosten duzunean, Google™ aplikazio eta zerbitzu sorta dago bertan erabilgarri, adibidez, Gmail™, Google Maps™, YouTube™ eta Google Play™ (Android™ aplikazioak deskargatzeko lineako denda da azken hori). Zerbitzu horiei etekin handiena ateratzeko, Google™ kontua behar duzu. Adibidez, derrigorrezkoa da Google™ kontua izatea ekintza hauetarako:

- Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko eta instalatzeko.
- Posta elektronikoa, kontaktuak eta egutegia sinkronizatzeko.
- Hangouts™ aplikazioaren bidez lagunekin txateatzeko.
- Arakatzeko historia eta laster markak sinkronizatzeko.

Android™ sistemari eta Google™ enpresari buruzko informazio gehiago lortzeko, ikusi [www.sonymobile.com/support](http://www.sonymobile.com/support).

### Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko

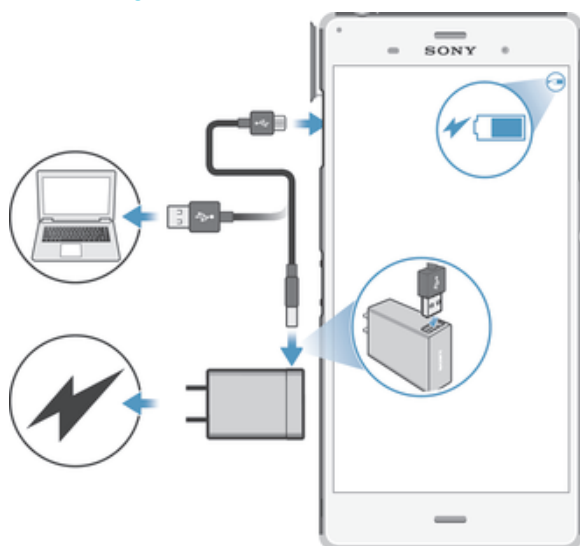
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Google**.
  - 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
-  Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua [www.google.com/accounts](http://www.google.com/accounts) helbidean.

## Gailua kargatzea

Gailuak bateria kapsulatu birkargagarri bat du eta Sony-k edo Sony-k onartutako konponketa-zentro batek soilik aldatu beharko luke. Ez saiatu inoiz gailua zerorrek bakarrik irekitzen edo desmuntatzen. Gailua irekiz gero, zure bermea baliorik gabe utz dezakeen kalteak eragin ditzake.

Bateriak karga pixka bat izaten du gailua erosten duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Irakurri bateriari buruzko informazio gehiago eta bere errendimendua hobetzeko informazio gehiago *Bateria eta energia kudeaketa* 129 orrialdean.

### Gailua kargatzeko



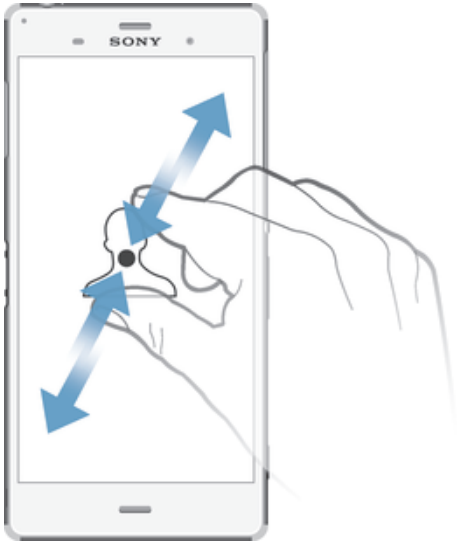
- 1 Konektatu kargagailua korrante hartune batera.
  - 2 Konektatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
  - 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren mikro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Jakinarazpen argia piztuko da kargatzen hasierakoan.
  - 4 Gailua guztiz kargatutakoan, deskonektatu kablea gailutik kanpora tiratuta. Ziurtatu konektorea tolesten ez dela.
- 💡 Bateria guztiz deskargatuta badago, hainbat minutu beharko dira jakinarazpen argia piztu eta kargatze ikonoa (🔌 60%) agertu arte.

## Bateriaren jakinarazpen argiaren egoera

Berdea	Bateria maila % 90etik gorakoa da
Gorri keinukaria	Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 15etik beherakoa da
Laranja	Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 90etik beherakoa da

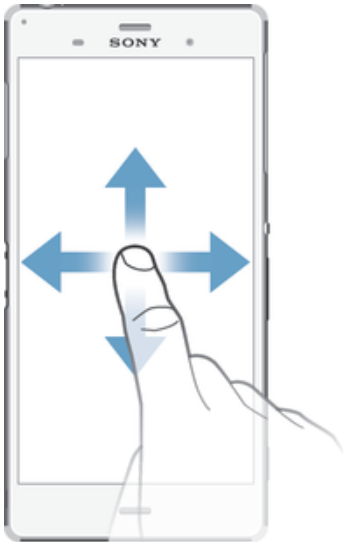


## Hatzak elkartzea eta aldentzea



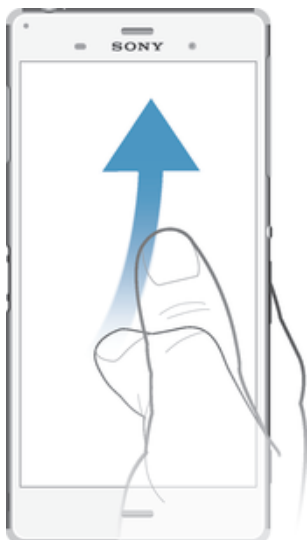
- Handitu edo txikitu web orriak, argazkiak edo mapak.

## Hatza pasatzea



- Korritu zerrendan gora eta behera
- Korritu ezkerrera edo eskuinera, adibidez, hasierako pantailaren paneletan zehar.

## Korritzea



- Korritu pantailan zehar bizkor, adibidez, zerrenda batean edo web orri batean. Korritze mugimendua gelditu dezakezu pantaila punteatuta.

## Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea

Gailua piztuta dagoela, aurrez ezarritako denbora tartean egonean uzten bada, pantaila iluntzen eta automatikoki blokeatzen da, bateria aurrezteko. Blokeo horri esker, gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihestuko duzu. Gailua erosten duzunean, irristatze bidezko oinarritzko blokeoa dakar ezarrita. Beraz, gailua desblokeatzeko, hatza pasa behar duzu pantailaren erditik edozein norabidetara. Geroago izango duzu aukera segurtasun ezarpenak aldatzeko eta bestelako blokeoak gehitzeko. Ikusi *Blokeatutako pantaila* atala, 41 orrian.




### Pantaila aktibatzeko

- Sakatu labur  pizteko tekla.

### Pantaila desblokeatzeko

- Ezarri hatza pantailaren erdian eta pasatu hatza edozein norabidetan.

### Pantaila blokeatzeko

- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

## Hasierako pantaila

Hasierako pantaila gailua erabiltzen hasteko abiapuntua da. Ordenagailuaren pantailaren mahaigainaren antzekoa da. Hasierako pantailak zazpi panelera arte izan ditzake, pantailaren zabalera normala baino handiagoak. Hasierako pantailako panel kopurua adierazten da behealdean dagoen puntu multzoarekin. Nabarmendutako puntuak adierazten du unean zein paneletan zauden.



### Hasierako pantailara joateko

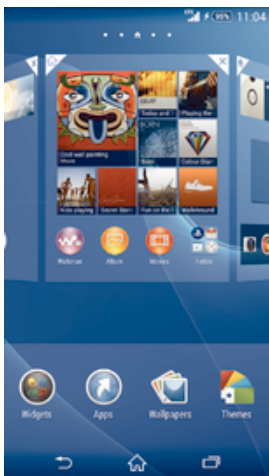
- Sakatu .

### Hasierako pantaila arakatzeko




## Hasierako pantailako panelak


Hasierako pantailan panel berriak gehi ditzakezu (zazpi gehienez) eta daudenak ezabatu. Hasierako pantailako panel nagusi gisa erabili nahi duzun panela ere ezar dezakezu.




### Panel bat hasierako pantailako panel gisa ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Iristatu ezkerrera edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu , panelaren goi ertzean.

### Panelak hasierako pantailan gehitzeko

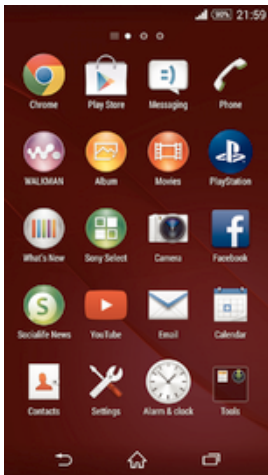
- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte.
- 2 Pasa hatza ezkerrera edo eskuinera panelak arakatzeko eta punteatu .

### Panela hasierako pantailatik ezabatzeko


- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

## Aplikazioen pantaila

Hasierako pantailatik irekitzen den aplikazioen pantailan, gailuan aurretik instalatutako aplikazioak eta deskargatutakoak agertzen dira.



### Aplikazioen pantailan aplikazio guztiak ikusteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Irriatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioen pantailan.

### Aplikazioen pantailako aplikazio bat irekitzeko

- Irriatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioa bilatzeko, eta punteatu aplikazioa.

### Aplikazioen pantailako menua irekitzeko

- Aplikazioen pantaila irekita dagoenean, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.

### Aplikazioen pantailan aplikazioak mugitzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Egiatzatu **Neure ordena** hautatuta dagoela **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.
- 3 Eduki ukituta aplikazioa handitu arte eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

### Aplikazioen laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Aplikazioak pantailatik, eduki aplikazio ikono bat sakatuta pantailak dardara egin arte, era arrastatu ikonoa pantailaren goialdera arte. Hasierako pantaila irekiko da.
- 2 Arrastatu ikonoa hasierako pantailako nahi duzun tokira, eta jaso hatza.

### Antolatu aplikazioak Aplikazioen pantailan


- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Hautatu nahi duzun aukera **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.




### Aplikazioen pantailako aplikazioak bilatzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu Aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Punteatu **Bilatu aplikazioak**.
- 3 Sakatu bilatu nahi duzun aplikazioaren izena.

### Aplikazioen pantailako aplikazioak desinstalatzeko

- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak  irudiaren bidez adierazten dira.
- 3 Sakatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

## Aplikazioetan zehar nabigatzea

Aplikazioen artean nabiga dezakezu nabigazio teklak, gogokoen barra eta erabilitako azken aplikazioen leihoa erabilia. Azken horrekin, erraz alda zaitezke erabilitako azken aplikazioen artean. Zenbait aplikazio itxi egiten dira irteteko  sakatzen duzunean eta beste batzuk, berriz, pausatu egiten dira edo atzeko planoan exekututzen jarraitzen dute. Aplikazioa pausatzen bada edo atzeko planoan exekututzen bada, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, utzi zenuen tokitik hasi ahal izango zara.




- 1 Erabilitako azken aplikazioen leihoa: ireki erabilitako azken aplikazioetako bat
- 2 Gogokoen barra: erabili laster tekla aplikazioak edo widgetak atzitzeko
- 3 Egitekoen nabigazio tekla: ireki erabilitako azken aplikazioen leihoa eta gogokoen barra
- 4 Hasierako orriko nabigazio tekla: irten aplikaziotik eta itzuli hasierako pantailara
- 5 Atzera nabigazio tekla: itzuli aurreko pantailara aplikazioaren barnean edo itxi aplikazioa


### Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu .

### Erabilitako azken aplikazio guztiak ixteko

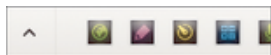
- Punteatu  eta, ondoren, **Itxi guztiak**.

### Aplikazioetako menuak irekitzeko


- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.

## Aplikazio txikiak

Aplikazio txikiak pantaila berean beste aplikazio batzuen gainean exekutatzeko diren miniaturazko aplikazioak dira eta ataza anitz egitea ahalbidetzen dute. Adibidez, moneta kanbioaren tasei buruzko xehetasunak erakusten dituen web orri bat irekita baduzu, Kalkulagailua aplikazio txikia ireki dezakezu horren gainean kalkuluak egiteko. Aplikazio txikiak gogokoen barratik atzi ditzakezu. Aplikazio txiki gehiago deskargatzeko, joan Google Play™ zerbitzura.






### Aplikazio txikiak irekitzeko

- 1 Gogokoen barra agertzeko, sakatu .
  - 2 Punteatu ireki nahi duzun aplikazio txikia.
- 💡 Hainbat aplikazio txiki ireki ditzakezu aldi berean.

### Aplikazio txiki bat itxeko

- Punteatu  aplikazio txikiaren leihoan.

### Aplikazio txikiak deskargatzeko

- 1 Aplikazio txikiaren barratik, punteatu  eta, ondoren, punteatu  eta .
- 2 Bilatu deskargatu nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, gauzatu deskargatzeko eta instalazioa osatzeko jarraibideak.

### Aplikazio txiki bat mugitu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta mugitu nahi duzun kokapenera.

### Aplikazio txiki bat minimizatu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta arrastatu eskuin ertzerantz edo pantailaren behealdera.


### Gogokoen barrako aplikazio txikiak berrantolatzeko

- Eduki sakatuta aplikazio txikia eta arrastatu nahi duzun kokapenera.





### Gogokoen barrako aplikazio txikiak kentzeko

- Eduki sakatuta aplikazio txikia eta, ondoren, arrastatu hona: .

### Aurretik kendutako aplikazio txikiak berrezartzeko

- 1 Ireki gogokoen barra eta, ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta berrezarri nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, arrastatu gogokoen barrara.

### Widgetak aplikazio txiki gisa gehitzeko

- 1 Gogokoen barra agerrarazteko, sakatu .
- 2 Punteatu  >  > .
- 3 Hautatu widget bat.
- 4 Idatzi widgetaren izena, nahi baduzu, eta punteatu **Ados**.

## Widget-ak

Hasierako pantailan zuzenean erabil ditzakezun aplikazio txikiak dira widget-ak. Laster tekla gisa ere funtzionatzen dute. Adibidez, Eguraldia widget-arekin, eguraldiari buruzko oinarriko informazioa ikus dezakezu hasierako pantailan zuzenean. Widget-a punteatzean, ordea, Eguraldia aplikazio osoa irekitzen da. Google Play™ dendatik widget gehiago deskarga ditzakezu.



### Widgetak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.

### Widget bati tamaina aldatzeko

- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badiezioketu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu Hasierako pantaila ikuspegiko punturen batean.




### Widget bat mugitzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.


### Widgetak ezabatzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua **X** karpetara.




### Widgetak blokeatutako pantailan gehitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna**.
  - 2 Markatu **Onartu widgetak blok. pantailan** kontrol laukia.
  - 3 Pantaila blokeatzeko, sakatu pizteko tekla.
  - 4 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla.
  - 5 Pasatu hatza barrurantz pantailaren goialdetik  agertu arte eta, ondoren, hori puntetatu.
  - 6 Behar izanez gero, idatzi PIN kodea, erdua edo pasahitza pantaila desblokeatzeko.
  - 7 Bilatu eta punteatu gehitu nahi duzun widget-a.
  - 8 Jarraitu pantailan agertzen diren argibideei, behar izanez gero, widgeta gehitzen amaitzeko.
- !  punteatzean agertzen diren elementuak lehenespenez daude erabilgarri eta ezin dira aldatu.

### Widgetak blokeatutako pantailara eramateko

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Eduki ukituta eraman nahi duzun widgeta. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

### Widgetak blokeatutako pantailatik kentzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla .
  - 2 Eduki ukituta kendu nahi duzun widgeta eta, ondoren, arrastatu  atalera.
-  Pantailaren behealdeko kameraren ikonoa lehenespenez dago bertan eta ezin da beste inora eraman.


## Laster teklak eta karpetak

Erabili laster teklak eta karpetak aplikazioak kudeatzeko eta hasierako pantaila txukunduta izateko.



- 1 Atzitu aplikazioak dituen karpeta
- 2 Atzitu aplikazioa laster teklaren bidez


### Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin eta pertsonalizazio menua agertu arte
  - 2 Pertsonalizazio menuan, punteatu **Aplikazioak**.
  - 3 Korritu aplikazio zerrendan zehar eta hautatu aplikazioa. Hautatutako aplikazioa Hasierako pantaila atalean gehituko da.
-  3. urratsean, bestela, Last. teklak puntea dezakezu eta zerrendako beste aplikazio bat hautatu. Metodo hori erabiltzen baduzu laster teklak gehitzeko, erabilgarri dauden aplikazioetako batzuek funtzionaltasun zehatza gehitzen diote laster teklari.

### Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

### Elementuak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

### Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster teklaren gainean.

### Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

### Hasierako pantailako karpinari izena aldatzeko

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Punteatu karpeta izenburu barra **Karpeta izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpeta izen berria eta punteatu **Eginda**.

## Atzeko plano eta gaiak

Hasierako pantaila nahi bezala egoki dezakezu horma-papera eta gai desberdinak erabilita. Blokeatutako pantailako horma papera ere alda dezakezu.



### Hasierako pantailaren horma-papera aldatzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

### Gaiak ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
  - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioen atzeko plano ere aldatuko da.


### Blokeatutako pantailaren horma papera aldatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pertsonalizazioa > Blokeatutako pantaila**.
- 3 Hautatu aukera bat eta jarraitu horma papera aldatzeko argibideei.

## Pantailaren argazkia ateratzea

Gailuko edozein pantailako irudi finkoak pantailaren argazki gisa atera ditzakezu. Ateratzen dituzun pantailako argazkiak automatikoki gordeko dira albumean.

### Pantailaren argazki bat ateratzeko

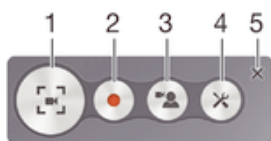
- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla laster leiho bat irekitzen den arte.
  - 2 Punteatu .
- 💡 Bestela, pantailaren argazki bat ateratzeko, pizteko eta itzaltzeko tekla eta bolumena jaisteko tekla aldi berean saka dezakezu klik bat entzun arte.

### Pantailako argazkiak ikusteko

- Arrastatu egoera barra beheraino; ondoren, punteatu ikusi nahi duzun pantaila argazkia.
- 💡 Aluma aplikazioan irekita ere ikus ditzakezu pantailako argazkiak.

## Pantaila grabatzea

Pantaila grabatzeko eginbidea erabil dezakezu zure gailuaren pantailan gertatzen denari buruzko bideoak grabatzeko. Eginbidea erabilgarri da, adibidez, tutorialak sortu edo gailuan joko batera nola jolasten duzun bideoak grabatzeko. Grabatutako bideoklipak Albuma atalean gordeko da automatikoki.



- 1 Minimizatu/Barrekin grabazio pantailaren leihoa
- 2 Grabatu pantaila
- 3 Grabatu pantaila aurreko kamera aktibatuta dagoenean.
- 4 Sartu pantaila grabatzeko ezarpenetan
- 5 Itxi pantaila grabatzeko leihoa

### Pantaila grabatzeko

- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla laster leiho bat irekitzen den arte.
- 2 Punteatu .
- 3 Pantaila grabatzeko leihoa irekita dagoela, punteatu . Grabatzeko tenporizadorea agertzen da.
- 4 Pantailaren grabaketa gelditzeko, punteatu tenporizadorea eta punteatu .

### Aurreko kamera aktibatuta dagoenean, pantaila grabatzeko

- 1 Pantaila grabatzeko leihoa irekita dagoenean, punteatu aurreko kameraren pantaila grabatzeko leihoa agerrarazteko.
  - 2 Aurreko kamerak zure pantaila eta bideoa grabatzen hasteko, punteatu .
  - 3 Grabaketa gelditzeko, punteatu tenporizadorea eta punteatu .
  - 4 Pantaila grabatzeko aurreko kameraren leihoa desaktibatuzko, punteatu .
- 💡 Pantaila grabatzeko aurreko kameraren leihoa irekitzen denean, arrastatu leihoaren tamaina aldatzeko eta punteatu , argazki estatiko bat grabatzeko.

### Azken pantaila grabaketak ikusteko

- Pantaila grabatzen amaitu ostean, arrastatu egoera barra behera eta punteatu pantailaren azken grabaketak ikusteko.
- 💡 Albuma aplikazioan ere ikus ditzakezu pantaila grabaketak ere.

## Egoera eta jakinarazpenak

Egoera barrako ikonoek hainbat gertaeren berri ematen dizute, hala nola, mezu berriak eta egutegi jakinarazpenak, abian diren jardueren garapena (adibidez, fitxategien deskargak), eta egoera informazioa, esaterako, seinalearen indarra eta bateriaren egoera. Egoera barra beherantz arrasta dezakezu, jakinarazpen panela irekitzeko eta jakinarazpenak kudeatzeko.

## Jakinarazpen panela irekitzeko edo ixteko



### Jakinarazpen baten ondorioz zerbait egitea

- Punteatu jakinarazpena.

### Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

### Jakinarazpenen paneletik jakinarazpen guztiak garbitzea

- Punteatu **Garbitu**.

## Jakinarazpen argia



















Jakinarazpen argiak bateriaren egoera islatzen du eta gertaeren berri ematen du. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat duzula esan nahi du.



## Egoera barrako ikonoak

















### Egoera ikonoak

	Seinalea
	Seinalerik ez
	Ibiltaritzan
	LTE sarea erabilgarri dago
	GPRS sarea erabilgarri dago
	EDGE sarea erabilgarri dago
	3G sarea erabilgarri dago
	Datu sare mugikorra erabilgarri
	LTE datuak bidaltzen eta deskargatzen
	GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen

-  EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen
-  3G datuak bidaltzen eta deskargatzen
-  Datu mugikorak bidaltzen eta deskargatzen
-  Bateria-aren egoera
-  Bateria kargatzen ari da
-  STAMINA modua aktibatuta dago
-  Hegaldi modua aktibatuta dago
-  Bluetooth® funtzioa aktibatuta dago
-  SIM txartela ez dago sartuta
-  Mikrofonoa desaktibatuta dago
-  Bozgorailua aktibatuta dago
-  Isilik modua
-  Dardara modua
-  Alarma ezarrita dago
-  GPSa aktibatuta dago
-  Sinkronizatzen ari da
-  Arazo bat izan da saioa hasterakoan edo sinkronizatzerakoan
-  Gailua beste ANT+™ gaitasuneko gailuetara konektatzeko prest dago

## Jakinarazpen ikonoak













Jakinarazpen ikono hauek pantailan ager dakizkizuke:

-  Mezu elektronikoa berria
-  SMS edo MMS berria
-  Erantzungailuko mezu berria
-  Egutegiko gertaera gertu
-  Abesti bat erreproduzitzen ari da
-  Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB bidez
-  Abisu mezua
-  Errore mezua
-  Dei galdua
-  Deia abian
-  Deia zain
-  Deien desbideratzea aktibatuta dago
-  Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude
-  Software eguneratzeak erabilgarri
-  Datuak deskargatzen
-  Datuak kargatzen



 Jakinarazpen gehiago (bistaratu gabeak)

## Aplikazioen ikuspegi orokorra

-  Erabili Alarma eta erlojua aplikazioa hainbat alarma mota ezartzeko.
-  Erabili web arakatzaila web orrietara nabigatu eta ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.
-  Erabili Kalkulagailua aplikazioa oinarrizko kalkuluak egiteko.
-  Erabili Egutegia aplikazioa zure gertaeren segimendua egin eta hitzorduak kudeatzeko.
-  Erabili kamera argazkiak atera eta bideoak grabatzeko.
-  Erabili Kontaktuak aplikazioa telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.
-  Atzitu deskargatutako aplikazioak.
-  Erabili Posta elektronikoa aplikazioa mezu elektronikoak kontu pribatuen eta enpresa kontuen bidez bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Facebook™ aplikazioa sare sozialean lagunekin, familiako kideekin eta mundu guztiko kideekin aritzeko.
-  Arakatu eta entzun FM irrati kateak.
-  Erabili Albuma zure argazkiak eta bideoak ikusteko eta eurekin lan egiteko.
-  Erabili Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa gailuan eta webean.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabilita.
-  Joan Google Play™ zerbitzura gailurako doako eta ordainpeko aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza aplikazioa SMSak eta MMSak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Filmak aplikazioa, bideoak gailuan erreproduzitu eta edukia lagunekin partekatzeko.
-  Erabili Walkman® aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Egin deiak zenbakiak eskuz markatuta edo markatze adimenduna funtzioa erabiliz.
-  Erabili Video Unlimited aplikazioa bideoak alokatzeko edo erosteko.
-  Optimizatu ezarpenak zeure beharretara egokituta.
-  Erabili Hangouts™ aplikazioa lagunekin linean hitz egiteko.
-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta jakin nor den artista, albuma eta bestelako informazioa.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatzeko eta ikusteko.



Erabili Laguntza aplikazioa gailuko erabiltzailearen laguntza teknikora sartzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa eta aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.



Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.



Zenbait aplikazio ez dira eremu batzuetako sareekin edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak edo ez dira zerrendatzen.

# Aplikazioak deskargatzea

## Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea

Google Play™ da Google-ren lineako denda ofiziala aplikazioak, jokoak, musika, filmak eta liburuak deskargatzeko. Doako eta ordainpeko aplikazioak ditu. Google Play™ dendatik gauzak deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dela, ahal bada Wi-Fi® konexioa, datu trafikoaren kostuak murrizteko.

- ! Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea.

### Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.
  - 3 Bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuta edo bilaketa funtzioa erabilia.
  - 4 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
  - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa Ezarpenak > Aplikazioak atalean.

## Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea

Gailua Google Play™ ez diren iturburuetako deskargak onartzeko konfiguratuta dagoenean, aplikazioak beste webguneetatik deskarga ditzakezu zuzenean, deskargei dagozkien jarraibideak kontuan hartuta.

- ! Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Deskargatu soilik iturburu fidagarrietako aplikazioak. Jarri aplikazio hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

### Aplikazioak beste iturburuetatik deskargatzea onartzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna**.
  - 3 Markatu **Iturburu ezezagunak** kontrol laukia.
  - 4 Punteatu **Ados**.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
  - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa Ezarpenak > Aplikazioak atalean.

# Internet eta sareak

## Weba arakatzea

Merkatu gehienetan, Android™ gailuetarako Google Chrome™ web arakatzaila aurrez instalatuta egon ohi da. Joan <http://support.google.com/chrome> gunera eta sakatu "Mugikorrerako Chrome" esteka web arakatzaille hori nola erabiltzen denari buruzko informazio xeheagoa eskuratzeko.

### Google Chrome™ arakatzaila erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Google Chrome™ erabiltzen duzun lehenengo aldia bada, hautatu Google™ kontuan saioa hasteko aukera edo arakatu Google Chrome™ arakatzaillearekin modu anonimoan.
- 4 Idatzi bilaketa terminoa edo web helbidea bilaketan eta helbideen eremuan, eta punteatu **Joan hona**: teklatuan.



- 1 Zoaz hasiaerako orrira
- 2 Bilaketa eta helbide barra
- 3 Freskatu orria
- 4 Sartu arakatzaille fitxetara
- 5 Ikusi laguntza eta aukerak
- 6 Itzuli orri bat arakatzaillearen historian


## Internet eta MMS ezarpenak

Multimedia mezuak bidaltzeko edo Interneten sartzeko Wi-Fi® sarerik erabilgarri ez dagoenean, funtzionatzen duen mugikorreko datu konexio bat izan behar duzu Internet eta MMS ezarpen egokiekin. Hona hemen aholku batzuk:

- Mugikorren sare eta operadore gehienek kasuan, Internet eta MMS ezarpenak gailuak alde zurretik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta multimedia mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu, SIM txartela sartuta dagoela gailua pizten duzun lehen aldiari. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke Ezarpenak menuan.
- Gailuaren Internet eta MMS ezarpenak noiznahi gehitu, aldatu edo ezaba ditzakezu eskuz. Informazio xehatua lortzeko, jarri harremanetan sareko operadorearekin.

- Ezin baduzu Internet sare mugikorraren bidez atzitu edo multimedia mezularitzak funtzionatzen ez badu, Internet eta MMS ezarpenak behar bezala deskargatuta ere, joan irtenbideetara zure gailuari buruzko aholkuak jasotzeko ([www.sonymobile.com/support](http://www.sonymobile.com/support)) sarearen estaldurari, mugikorreko datuei eta MMS arazoei buruz.



### Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Internet ezarpenak**.
  - 3 Punteatu **Onartu**. Ezarpenak behar bezala deskargatu ostean,  ikonoa egoera barran agertuko da eta automatikoki aktibatuko da.
- ! Ezarpenak gailura deskargatu ezin badira, egiaztatu sare mugikorraren seinalea. Joan oztopo edo interferentziarik ez dagoen leku ireki batera edo hurbildu leiho batera, eta saiatu berriro.



### Datu konexioa aktibatuta edo desaktibatuta dagoen egiaztatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Egiaztatu **Datu mugikorren trafikoa** kontrol laukia markatuta dagoen ala ez.

### Internet eta MMS ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak > +**.
- 4 Punteatu **Izena** eta idatzi nahi duzun izena.
- 5 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 6 Idatzi behar den beste edozein informazio. Ez badakizu zein informazio eskatzen den, jarri harremanetan sareko operadorearekin xehetasun gehiago eskuratzeko.
- 7 Amaitutakoan, punteatu  eta punteatu **Gorde**.

### Deskargatutako Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
  - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
  - 4 Xehetasun gehiago ikusteko, punteatu erabilgarri dagoen edozein elementu.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sareko konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da. 

## Wi-Fi®


Erabili Wi-Fi® konexioak Interneten ibiltzeko, aplikazioak deskargatzeko edo mezu elektronikoak bidaltzeko eta jasotzeko. Wi-Fi® sare batera konektatutakoan, gailuak sare hori gogoratuko du eta automatikoki konektatuko da behar adina hurbiltzen zaren hurrengo aldian.

Wi-Fi® sare batzuetara sartzeko, web orri batean saioa hasi beharko duzu. Informazio gehiago lortzeko, jarri harremanetan Wi-Fi® sarearen administratzailearekin.

Wi-Fi® sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke.



- Sareak irekiak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
  - Sareak seguruak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
- 💡 Wi-Fi® sare batzuk ez dira agertzen sare erabilgarrien zerrendan, ez dutelako sarearen izena (SSID) igortzen. Sarearen izena badakizu, eskuz gehi dezakezu Wi-Fi® sare erabilgarrien zerrendan.

### Wi-Fi® konexioa gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu **Wi-Fi** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera Wi-Fi® funtzioa aktibatzeko.



! Baliteke zenbait segundo behar izatea Wi-Fi® konexioa gaitu arte.

### Wi-Fi® sare batera automatikoki konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Wi-Fi**. Erabilgarri dauden Wi-Fi® sareak bistaratzen dira.
- 4 Punteatu Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko. Sare seguruei dagokienez, idatzi bere pasahitza.  bistaratuko da egoera barran, konektatzen zarenean.

💡 Erabilgarri dauden sare berriak bilatzeko, punteatu  eta, ondoren, punteatu Bilatu.

### Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**.
  - 3 Punteatu .
  - 4 Sartu **Sarearen izena (SSID)** informazioa.
  - 5 Segurtasun mota hautatzeko, ukitu **Segurtasuna** eremua.
  - 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
  - 7 Zenbait aukera aurreratu editatzeko, hala nola proxya eta IP ezarpenak, markatu **Erakutsi aukera aurreratuak** kontrol laukia eta, ondoren, editatu nahi duzun bezala.
  - 8 Punteatu **Gorde**.
- ! Jarri Wi-Fi® sarearen administratzailearekin harremanetan sarearen SSIDa eta pasahitza lortzeko.

### Wi-Fi® seinalea hobetzea

Wi-Fi® seinalea hobetzeko hainbat gauza egin ditzakezu:

- Hurbildu gailua Wi-Fi® sarbide puntura.
- Urrundu Wi-Fi® sarbide puntua oztopo edo interferentzia posibleengandik.
- Ez estali gailuaren Wi-Fi® antenaren eremua (irudian nabarmendutako eremua).





### Wi-Fi® ezarpenak


WLAN sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan Wi-Fi® sareak erabilgarri dituzunean, Wi-Fi® sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu Wi-Fi® sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazun.

Wi-Fi® sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu). Wi-Fi® lokartze gidalerroa gehituta, Wi-Fi® saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.


#### Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatu Wi-Fi® konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

#### Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistaratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu uanean konektatuta zauden Wi-Fi® sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

#### Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta lokartzean**.
- 6 Hautatu aukera bat.



## WPS

WPS (Wi-Fi® Protected Setup; Wi-Fi® bidez Babestutako Konfigurazioa) hari gabeko konexio seguruak ezartzen laguntzen duen estandar informatikoa da. Hari gabeko segurtasunari buruz gutxi badakizu, WPS-ek WPA (Wi-Fi Protected Access; Wi-Fi bidez Babestutako Sarbidea) enkriptatzea konfiguratzeko lagunduko dizu zure sarea babesteko. Dagoeneko sortutako sareetan gailu berriak ere gehi ditzakezu, pasahitz luzerik idatzi gabe.



Erabili metodo hauetako bat WPS gaitzeko:

- Botoia sakatzea metodoa: sakatu botoia WPS darabilen gailu batean, adibidez, bideratzailean.
- PIN metodoa: gailuak ausazko PIN (Personal Identification Number; Identifikazio Zenbaki Pertsonala) bat sortzen du, WPS darabilen gailuan idazteko.

#### Wi-Fi® sare batera WPS botoi bat erabiliita konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Aktibatu Wi-Fi®, oraindik aktibatuta ez badago.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, sakatu WPS botoia WPS darabilen gailuan.

#### Wi-Fi® sare batera WPS PIN bat erabiliita konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Aktibatu Wi-Fi®, oraindik aktibatuta ez badago.
- 4 Punteatu  > **WPS PIN sarrera**.
- 5 WPS darabilen gailuan, idatzi zure gailuan agertzen den PINa.



## Datu mugikorren konexioa partekatzea

Hainbat modutara parteka dezakezu datu mugikorren konexioa beste gailu batzuekin:


- USB bidezko konexioa: partekatu datu mugikorren konexioa ordenagailu bakar batekin USB kable bat erabiliita.
- Bluetooth® bidezko konexioa: partekatu datu mugikorren konexioa gehienez beste bost gailurekin Bluetooth® bidez.

- Wi-Fi publiko Wi-Fi® eramangarria: partekatu datu mugikorren konexioa gehienez beste hamar gailurekin aldi berean, WPS teknologia darabilten gailuekin barne.




#### Datu konexioa USB kablearen bidez partekatzeko

- 1 Desaktibatu gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
  - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera datorren USB kablearen bidez.
  - 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
  - 5 Markatu **USB konexioa** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Ados**, galdetuz gero. Konektatzen zarenean,  bistaratuko da egoera barran.
  - 6 Datu konexioa partekatzeari uzteko, kendu marka **USB konexioa** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
- ! Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.

#### Datu mugikorren konexioa beste Bluetooth® gailu batekin partekatzeko



- 1 Ziurtatu zure gailua eta Bluetooth® gailua bikotetuta daudela.
  - 2 **Zure gailuan:** Aktibatu datu mugikorrak; ondoren, markatu **Bluetooth lotura** kontrol laukia **Ezarpenak > Gehiago... > Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram.** atalean.
  - 3 **Bluetooth® gailuan:** Konfiguratu gailua sareko konexioa Bluetooth® bidez lortzeko moduan egon dadin. Gailua ordenagailua bada, irakurri konfigurazioa osatzeko dagozkion jarraibideak. Gailuak Android™ sistema eragilea badarabil, punteatu gailu horrekin bikotetuta dagoen gailuaren izenaren ondoko ezarpenen ikonoa **Ezarpenak > Bluetootha > Bikotetutako gailuak** atalean eta, ondoren, markatu **Internet sarbidea** kontrol laukia.
  - 4 **Zure gailua:** Itxaron  egoera barran agertu arte. Agertzen denean, konfigurazioa osatuta egongo da.
  - 5 Datu mugikorren konexioa partekatzeari uzteko, kendu marka **Bluetooth lotura** kontrol laukiari.
- ! Bluetooth lotura kontrol laukiko marka kendu egiten da gailua itzaltzen edo Bluetooth® funtzioa desaktibatzen duzunean.
- 💡 Gailuak bikotetzeari eta datu mugikorrak aktibatzeari buruzko informazio gehiago nahi izanez gero, irakurri *Gailua beste Bluetooth® gailuekin partekatzeko* atala 112 orrian eta *Datu trafikoa aktibatze* edo *desaktibatze* atala 33 orrian.

#### Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi pub. eramangarriaren ez. > Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Sartu **Sarearen izena (SSID)** informazioa.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua. Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde.**
- 7 Punteatu  eta markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia.
- 8 Eskatuz gero, punteatu **Ados** berresteko. Wi-Fi® publiko eramangarria aktibo dagoenean,  agertuko da egoera barran.
- 9 Datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko, kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari.



### WPS darabilen gailu batek zure datu mugikorren konexioa erabiltzea baimentzeko

- 1 Ziurtatu zure gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa dabilela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram. > Wi-Fi pub. eramangarriaren ez.**
- 4 Ziurtatu **Ikusgai** kontrol laukia markatuta dagoela.
- 5 **Konfiguratu Wi-Fi publikoa** atalean, ziurtatu telefono bidezko konexioa pasahitz bidez babestuta duzula.
- 6 Punteatu **WPS Push botoia** eta, ondoren, jarraitu dagozkion argibideei. Bestela, punteatu  > **WPS PIN sarrera** eta, ondoren, idatzi WPS darabilen gailuan agertzen den PINa.

### Wi-Fi publikoa eramangarri berrizendatzeko edo babesteko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi pub. eramangarriaren ez.** > **Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen izena (SSID)**.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde**.

## Datu erabilera kontrolatzea

Datu mugikorren edo Wi-Fi® konexio bidez eta epe jakin batean, gailutik eta gailura transferitutako datu kopuruaren segimendua egin dezakezu. Adibidez, banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu. Datu mugikorreko konexioaren bidez datuak transferitzeko, datu erabileraren abisuak eta mugak ezar ditzakezu, kostu gehigarriak saihesteko.


- ! Datu erabileraren ezarpena doituz, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.

### Datu trafikoa aktibatze edo desaktibatze


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Arrastatu **Sare mugikorreko datuak** aukeraren alboko graduatzailea, datu trafikoa aktibatze edo desaktibatze.

- 💡 Datu trafikoa desaktibatuta dagoenean, gailuak Wi-Fi® eta Bluetooth® konexioak ezartzen jarrai dezake.


### Datu erabileraren abisua ezartzeko


- 1 Egiaztatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu abisu lineak nahi diren balioetara. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

### Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko


- 1 Egiaztatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
  - 4 Markatu **Ezarri mugikorreko datu muga** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
  - 5 Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko, arrastatu dagozkion lineak nahi diren balioetara.
- ! Datu mugikorren erabilera zehaztutako mugara iristen denean, gailuko datu mugikorren trafikoa automatikoki desaktibatuko da.

### Banako aplikazioen datu mugikorren erabilera kontrolatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 4 Markatu **Murritzatu atzeko planoko datuak** kontrol laukia.
- 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko (halakorik balego), punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.

 Banako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.


### Wi-Fi® bidez transferitutako datuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Punteatu  eta markatu **Erakutsi Wi-Fi erabilera** kontrol laukia, markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Wi-Fi** fitxa.


## Sare mugikorrek hautatzea


Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, zauden tokian erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua mugikorren sare mota zehatz bat erabiltzeko, adibidez, LTE, WCDMA edo GSM.

### Sare modua hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare modua.

### Beste sare bat eskuz hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
- 4 Hautatu sarea.

 Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura eremutik irten arren.

### Sare hautapen automatikoa aktibatzeke


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Automatikoa**.

## Sare pribatu birtualak (VPN)


Erabili gailua sare pribatu birtualara (VPN) konektatzeko. Horiekin, sare lokal seguru bateko baliabideak atzi ditzakezu sare publiko batetik. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).

VPN konexioak era askotan konfiguratu daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundearen sareko administratzailearekin.

### Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **VPN**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu **Gorde**.

### Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu **Konektatu**.

### Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko


- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeke.

# Gailuko datuak sinkronizatzea

## Lineako kontuekin sinkronizatzea

Sinkronizatu gailua lineako kontuetako kontaktu, posta, egutegiko gertaera eta bestelako informazioarekin, hala nola, Gmail™ eta Exchange ActiveSync posta kontuetakoak, bai eta Facebook™, Flickr™ eta Twitter™ zerbitzuetoakoak ere. Kontu guztietako datuak automatikoki sinkroniza ditzakezu sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatuta. Bestela, kontu bakoitza eskuz sinkroniza dezakezu.



### Lineako kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** eta, ondoren, hautatu gehitu nahi duzun kontua.
- 3 Jarraitu kontua sortzeko argibideei, edo hasi saioa jada kontu bat baduzu.



### Sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak**.
- 2 Arrastatu graduatzailea **Sinkronizazio auto**. aukeraren ondora, eskuinean.

### Lineako kontuekin eskuz sinkronizatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu sinkronizatu nahi duzun kontuaren izena. Kontuarekin sinkroniza daitezkeen elementuen zerrenda agertuko da.
- 3 Markatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.


### Lineako kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu kendu nahi duzun kontuaren izena.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.



## Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea

Microsoft Exchange ActiveSync kontua erabiltzen baduzu, enpresako mezu elektronikoak, egutegiko hitzorduak eta kontaktuak atzi ditzakezu gailuan zuzenean. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.



### EAS kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Ziurtatu enpresako sarearen administratzaileak emandako domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak dituzula.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 3 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Exchange ActiveSync**.
  - 4 Sartu laneko helbide elektronikoa eta pasahitza.
  - 5 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Errorerik gertatuz gero, idatzi eskuz kontuari dagozkion domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**.
  - 6 Punteatu **Ados** laneko zerbitzariari gailua kontrolatzen uzteko.
  - 7 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko sarrerak.
  - 8 Nahi izanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, laneko zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegiatzearen enkriptatzea ezartzeko baimena eman dezakezu.
  - 9 Konfiguraturakoan, sartu laneko kontuaren izena.
- ! EAS kontuen saioa hasteko pasahitza ordenagailuan aldatuz gero, EAS kontuan berriro hasi beharko duzu saioa gailua erabilia.



### EAS kontuen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua. Ondoren, aldatu EAS kontuaren ezarpenak nahi duzun bezala.

### EAS kontuaren sinkronizazio maiztasuna ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua.
- 4 Punteatu **Kontua egiaztatze maiztasuna** > **Egiaztatze maiztasuna** eta hautatu maiztasuna.

### EAS kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** aukeran, punteatu **Exchange ActiveSync** eta, ondoren, hautatu kendu nahi duzun EAS kontua.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

## Outlook®-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia

PC Companion eta Mac-erako Sony Bridge ordenagailuko programetako Egutegia eta Kontaktuak aplikazioak erabil ditzakezu gailua Outlook kontuko egutegi eta kontaktuekin sinkronizatzeko.

- 💡 PC Companion PCan edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa Apple® Mac® ordenagailuan instalatzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, irakurri *Ordenagailurako tresnak* atala 125 orrian.

### Ordenagailuaren bidez Outlook kontaktuekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua**: Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu **Hasi Kontaktuak** eta *Kontaktuaren sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko kontaktuekin sinkronizatzeko.

### Ordenagailuaren bidez Outlook egutegiarekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu **Hasi***Egutegia* eta *Egutegiaren sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko egutegiarekin sinkronizatzeko.

# Oinarrizko ezarpenak

## Ezarpenak atzitzea

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan. Ezarpenak menua Aplikazioa pantailatik eta ezarpen bizkorren paneletik atzi daiteke.

### Gailuaren ezarpenen menua aplikazioen pantailatik irekitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak**.

### Ezarpen bizkorren panela irekitzeko

- Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera.

### Ezarpen bizkorren panelean bistaratu beharreko ezarpenak hautatzeko

- 1 Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera eta punteatu **Editatu**.
- 2 Eduki ukituta ikono bat eta arrastatu eta jaregin pantailaren Ezarpen bizkorrak panelean.

### Ezarpen bizkorren panela berrantolatzeko

- 1 Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera eta punteatu **Editatu**.
- 2 Eduki ukituta ikono bat, eta, ondoren, eraman nahi duzun tokira.

## Soinua, tonua eta bolumena

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreprodukzioena ere. Gailua Isilik moduan ere ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.

### Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin doitzeko

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.



### Doitu multimedia erreprodukzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.

### Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla behera egoera barran  irudia agertu arte.


### Gailua isilik moduan ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
- 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.


### Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak jasotzean** kontrol laukia.


### Tonu bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Soinua** > **Telefonoaren tonua**.
- 3 Hautatu dei tonu bat.
- 4 Punteatu **Eginda**.

### Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpenen soinua**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.

### Ukipen tonuak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.

## SIM txartelen babesa


Gailuan erabiltzen duzun SIM txartel bakoitza blokea eta desblokea dezakezu PINa (Personal Identity Number) erabilita. SIM txartela blokeatzean, txartelari lotutako harpidetza erabilera okerren aurka babesten da, gailua pizten den bakoitzean PINa idatzi behar delako.

PINa zuzen idazteko baimendutako gehienezko saiakera kopurua gainditzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUKa (Personal Unblocking Key) sartu behar duzu eta, jarraian, PIN berri bat. Sareko operadoreak ematen dizkizu PINa eta PUKa.




### SIM txartelak blokeatzeko edo desblokeatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Markatu edo kendu marka **Blokeatu SIM txartela** kontrol laukiari.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta punteatu **Ados**.

### Aldatu SIM txartelaren PIN kodea

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Punteatu **Aldatu SIM PIN kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode berria eta sakatu **Ados**.
- 6 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.

### PUK kodearen bidez blokeatutako SIM txartela desblokeatzeko

- 1 Idatzi PUK kodea eta punteatu .
- 2 Idatzi PIN kodea eta punteatu .
- 3 Idatzi berriro PIN berria eta punteatu .

- ! PUK okerra gehiegitan idazten baduzu, sareko operadorearekin harremanetan jarri beharko duzu SIM txartel berria lortzeko.


## Pantailaren ezarpenak

### Pantailaren argitasuna doitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Desmarkatu **Egokitu argitasun baldintzetara** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.




-  Argitasun maila txikitzea, bateriaren errendimendua handitzeko.

### Pantaila ukitzean dardara egin dezan ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean** kontrol laukia. Hautapen teklak eta zenbait aplikazio punteatzen badituzu, pantailak dardara egingo du.




## Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Pantaila** > **Lo**.
  - 3 Hautatu aukera bat.
-  Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla .

## Blokeatutako pantaila




Hainbat modu daude pantaila blokeatzeko. Jarraian blokeo mota bakoitzaren segurtasun maila zerrendatzen da, ahulenetik indartsuenera:

- Pasa hatza – ez dago babesik, baina sarbide azkarra duzu hasierako pantailara
  - Desblokeatu bluetootha – gailua desblokeatzen du bikotetutako Bluetooth gailuak erabiliz
  - Desblokeatu aurpegia – gailua desblokeatzen du hari begiratzen diozunean
  - Desblokeatzeko eredu – marraztu gailua desblokeatzeko eredu soil bat zure hatzarekin
  - Desbloketau PINa – idatzi gailua desblokeatzeko lau digitu baino gehiagoko zenbakizko PIN bat
  - Desblokeatu pasahitza – idatzi gailua desblokeatzeko alfazenbakizko pasahitz bat
-  Oso garrantzitsua da pantaila desblokeatzeko eredu, PINa edo pasahitza gogoratzea. Informazio hori ahaztuz gero, baliteke datu garrantzitsuak berrezartzea ezinezkoa izatea, hala nola kontaktuak eta mezuak.



## Pantailaren blokeo mota aldatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 3 Jarraitu gailuko argibideei eta hautatu beste pantaila blokeo bat.

## Bluetooth® desblokeatzeko eginbidea erabiliz pantaila desblokeatzeko

-  Bluetooth® desblokeatzeko eginbidea erabili baino lehen, ziurtatu Bluetooth® gailuak bikotetuta daudela Bikotetzeari buruzko informazio gehiago eskuratzeko, ikusi *Gailua beste Bluetooth® gailuekin parekatzeko* atala 112. orrialdean.
- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna**.
  - 2 Punteatu **Pantailaren blokeoa** > **Bluetooth bidezko desblokeoa**.
  - 3 Punteatu **Jarraitu**, hautatu pantaila desblokeatzeko erabili nahi duzun gailua eta punteatu **Jarraitu**.
  - 4 Aukeratu aukera bat babeskopia blokeo aukera gisa, eta desblokeatu pantaila Bluetooth® gailurik konektatuta ez dagoenean.
  - 5 Beste Bluetooth® gailu batzuetan, bilatu eta punteatu gailuaren izena **Ezarpenak** > **Bluetootha** > **Bikotetutako gailuak** atalean. Bluetooth® gailuetan **Konektatuta** agertzen denean, sakatu pizteko eta itzaltzeko tekla gailuan berehala.
-  Gailua beste Bluetooth® gailuetatik desblokeatuta badago, pantaila desblokeatu behar duzu PIN bat edo eredu bat erabiliz.

## Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
  - 2 Punteatu **Aurpegi desblokeoa** eta, ondoren, jarraitu gailuko argibideei aurpegia hautemateko.
  - 3 Zure aurpegia behar bezala hauteman ondoren, punteatu **Jarraitu**.
  - 4 Hautatu desblokeo metodo bat eta jarraitu gailuko argibideei konfiguratzeko osatzeko.
-  Emaizta hobeak lortzeko, hauteman zure aurpegia ondo argizatutako baina argitasun handiegirik gabeko leku itxi batean eta mantendu gailua begi parean.

### Aurpegi bidezko desblokeoa eginbidearen bitartez pantaila desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
  - 2 Jarri gailuari begira Aurpegi bidezko desblokeorako argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.
- 💡 Aurpegi bidezko desblokeo eginbideak ez badizu aurpegia ezagutzen, desblokeatzeko metodoaren babeskopia erabili beharko duzu pantaila desblokeatzeko.

### Pantaila blokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Eredua**.
  - 3 Jarraitu gailuko jarraibideei.
- ! Pantailan marrazten duzun desblokeatzeko eredu bost aldiz jarraian baztertzan bada, 30 segundo itxaron eta berriro saia zaitezke, edo, gailuan Google konturen bat konfiguratuta baduzu, kontuari buruzko informazioa erabil dezakezu (pasahitza eta erabiltzaile izena) gailua desblokeatzeko.

### Pantaila desblokeatzeko eredu aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredu.
- 4 Punteatu **Eredua** eta jarraitu gailuko jarraibideei.

### Pantaila desblokeatzeko PINa sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > PINa**.
- 2 Idatzi zenbakizko PINa.
- 3 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure PINa.
- 6 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

### Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.


### Blokeatutako pantailako jakinarazpenak ikusteko



- 1 Blokeatutako pantailan, arrastatu egoera barra behera.
  - 2 Punteatu ikusi nahi duzun jakinarazpena.
- 💡 Pantaila Lerratu moduarekin blokeatzen duzunean, blokeatutako pantailako jakinarazpenak soilik ikus ditzakezu.

## Hizkuntza ezarpenak

Gailurako hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu, eta geroago ere alda dezakezu. Testua idazteko hizkuntza ere alda dezakezu. Ikusi *Xperia™ teklatura pertsonalizatzea* atala 49 orrian.

### Hizkuntza ezarpenak aldatzeko


- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Punteatu **Ados**.

- ! Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu . Orduan, hautatu  aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.


## Data eta ordua

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.


### Data eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Ezarri**.

### Ordua eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **AM** adierazlea **PM** adierazlera aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Ezarri**.

### Ezarri ordu-zona

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.

## X-Reality™ for mobile

Sony-ren X-Reality™ for mobile teknologiak argazkiak eta bideoak kalitate handiagoz ikusteko aukera ematen du. Irudi argiagoak, garbiagoak eta naturalagoak izango dituzu. X-Reality™ for mobile lehenespenez aktibatuta dago, baina desaktibatu egin dezakezu bateria gutxiago kontsumitzea nahi baduzu.


### X-Reality™ for mobile aktibatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Irudi hobekuntza**.
- 3 Markatu **X-Reality for mobile** kontrol-laukia, markatu gabe badago.

## Super-bizia modua

Sony-ren super bizi moduak irudien koloreak biziagotzen eta saturatzen ditu, garbitasuna eta kontrastea areagotzeko.

### Super bizi modua aktibatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Irudi hobekuntza**.
- 3 Markatu **Bizi-bizi modua** kontrol-laukia, markatu gabe badago.


## Soinu irteera hobetzea


Gailuaren soinua eskuz hobe dezakezu, banako soinu ezarpenak eskuz gaituta, hala nola Ekualizadorea eta Soinu inguratzaila. Normalizatzaile dinamikoa ere gaitu dezakezu, soinuen eta bideoen arteko bolumen diferentziak minimizatzeko. Eta bereizmen handiko audioa entzun dezakezu ohiko entzungailuaren bidez (entzungailuaren entxufe bidez konektatuta) edo zure gailua digitaletik analogikora pasatzeko bihurgailu edo anplifikatzaile (DAC/anplifikatzailea) batekin konektatuta, hala hari gabe nola kablearekin, zure gailuko mikro USB ataka bidez.

### Soinua eskuz hobetzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Audio ezarpenak**.
- 3 Markatu **ClearAudio+** kontrol laukia.

### Soinuaren ezarpenak eskuz doitzeko



- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Audio ezarpenak**.
- 3 Kendu marka **ClearAudio+** kontrol laukiari, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Soinu efektuak > Ekualizadorea**.
- 5 Doitu soinuaren ezarpena frekuentzia bandaren botoia gora edo behera arrastatuta.

-  Soinuaren ezarpenak eskuz gaituta, ez da aldaketarik izango ahots bidezko komunikazioaren aplikazioetan. Adibidez, ez da ahots deiaaren soinu kalitatea aldatzen.

### Bolumenaren desberdintasunak normalizatzaile dinamikoarekin murrizteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Audio ezarpenak**.
- 3 Markatu **Normalizagailu dinamikoa** kontrol laukia.

### Bereizmen handiko audioa mikro USB ataka bidez erreproduzitzeko


- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Audio ezarpenak**.
  - 3 Markatu **USB bidezko ber. han. audioa** kontrol laukia.
  - 4 USB kablea erabiliz, konektatu gailua gailu mota hauetako batera:
    - digitaletik analogikora pasatzeko bihurgailu/anplifikatzaile (DAC/amp) batera, adibidez, Sony PHA-2 bereizmen handiko DAC/entzungailu anplifikatzaile eramangarria.
    - etxeko entretenimenduko edo soinu sistemako bereizmen handiko erreproduzitzaila edo anplifikatzailea, adibidez, Sony MAP-S1 edo Sony TA-A1ES.
  - 5 Ziurtatu anplifikatzailea bozgorailuetara edo aurikularretara konektatuta dagoela.
  - 6 Dagokion aplikazioa erabiliz, erreproduzitu bereizmen handian erreproduzitu nahi duzun audio edo bideo fitxategia.
-  Horrez gain, hari gabe ere erreproduzi dezakezu musika zuzenean zenbait DAC/anplifikatzaile gailuetara, adibidez, Sony MAP-S1 gailura, Bluetooth®, Wi-Fi®, DLNA edo antzeko teknologia erabiliz.

## Zarata desagerraraztea


Gailua zarata desagerrarazteko entzungailuekin da bateragarria. Zarata desagerrarazteko entzungailuei esker, audio kalitate hobea lortuko duzu musika entzuterakoan, adibidez, ingurune zaratatsu batean musika entzutean (autobusean, trenean edo hegazkinean). Halaber, ikasteko, lan egiteko edo irakurtzeko ingurune isila sortzeko erabil dezakezu eginbidea.

-  Emaizarik onenak ziurtatzeko, zarata desagerrarazteko Sony entzungailuak erabiltzea gomendatzen da.

### Zarata desagerrarazteko entzungailuak erabiltzeko

- 1 Konektatu zarata desagerrarazteko entzungailuak gailura.
  - 2 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Soinua** > **Audio ezarpenak** > **Zarata isilaraztea** eta arrastatu **Zarata isilaraztea** alboan dagoen graduatzailea eskuinera.
  - 3 **Zarata isilaraztea** aukera musika edo bideoa erreproduzitzean edo pantaila aktibo dagoenenean soilik gaitzea nahi baduzu, markatu **Bateria aurrezteko modua** kontrol laukia.
  - 4 **Zarata isilaraztea** aukera entzungailuak konektatuta dauden bitartean gaitzea nahi baduzu, kendu marka **Bateria aurrezteko modua** kontrol laukiari.
- ! Baliteke zarata desagerrarazteko entzungailuak gailuarekin batera ez etortzea.
- 💡 Zarata desagerrarazteko entzungailuak gailura konektatuta daudenean, zarata desagerrarazteko entzungailu mota ere hauta dezakezu, egoera barra arrastatuta Jakinarazpen penala irekitzeko eta Aurikularrak konektatuta punteatuta.

### Ingurune zaratatsuetan ezarpenak doitzea

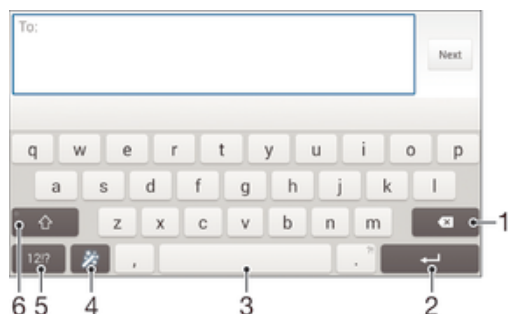
- 1 Ziurtatu zarata desagerrarazteko entzungailuak gailura konektatuta daudela.
- 2 Hasierako pantailan, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Soinua** > **Audio ezarpenak** > **Zarata isilaraztea** > **Ingurune zaratatsua**.
- 4 Hautatu dagokion zarata ingurune mota eta punteatu **Ados**.

# Testua idaztea

## Pantailako teklatura

Testua idazteko, pantailako QWERTY teklaturako teklak puntea ditzakezu edo mugimendu bidezko idazketa erabil dezakezu, hatza hizki batetik bestera irristatuta hitzak sortzeko. Testua esku bakarrarekin idazteko, pantailako teklaturaren bertsio txikiagoa nahiago baduzu, esku bakarrerako teklatura aktiba dezakezu.

Gehienez ere, hiru hizkuntza hauta ditzakezu testua idazteko. Teklatuak erabiltzen duzun hizkuntza detektatzen du eta hizkuntza horretarako hitzak aurrez aurre dituzte. Aplikazio batzuek automatikoki irekitzen dute pantailako teklatura, adibidez, posta elektronikorako eta SMS-entzako aplikazioek.



- 1 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea.
- 2 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 3 Sartu zuriunea.
- 4 Pertsonalizatu teklatura. Teklatura pertsonalizatu ondoren desagertuko da tekla.
- 5 Bistaratu zenbakiak eta ikurrak. Ikur gehiago bistartzeko, punteatu +=\$.
- 6 Aldatu minuskula ⇧, maiuskula ⇧ eta Maius ⇧ artean. Zenbait hizkuntzatan, hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da tekla hori.

### Bistaratu pantailako teklatura testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

### Erabili pantailako teklatura orientazio horizontalean

- Pantailako teklatura bistaratzen denean, jarri gailua alboka.
- ! Agian aplikazio batzuetako ezarpenak doitu beharko dituzu orientazio horizontala gaitzeko.


### Karakterek banaka sartzeko

- 1 Teklatuan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- 2 Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklaturako karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklaturan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".

### Puntuak idazteko

- Hitzen bat idatzitakoan, punteatu birritan zuriune barra.




### Mugimendu bidezko idazketa funtzioa erabiliz testua idazteko

- 1 Pantailako teklata bistaratzen denean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
- 2 Hitza idazten amaitu ostean, altxa hatza. Trazatu berri dituzun hizkietan oinarritutako hitza iradokiko dizu.
- 3 Nahi duzun hitza agertzen ez bada, punteatu , beste aukera batzuk ikusi eta horren arabera hautatzeko. Nahi duzun aukera agertzen ez bada, ezabatu hitz osoa eta trazatu berriro, edo idatzi hitza, letra bakoitza banan banan punteatuta.

### Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklata bistaratzen denean, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Mugimendu bidezko idazketa aktibatzeke edo desaktibatzeke, markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko** kontrol laukiari.

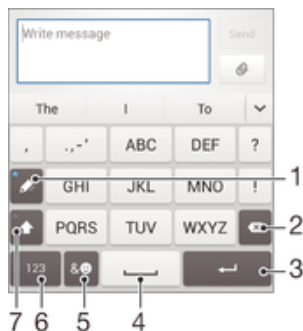
### Esku bateko teklata erabiltzeko

- 1 Ireki pantailako teklata bertikalki, eta punteatu 12!?
- 2 Punteatu , ondoren, punteatu **Esku bakarrerako teklata**.
- 3 Esku bateko teklata pantailako ezkeraldera edo eskuinaldera eramateko, punteatu  edo , dagokion moduan.

- Pantailako teklatu osoa berriro erabiltzeko, punteatu .


## Teklatu birtuala

Markagailua telefonoetako ohiko 12 teklako teklatuaren antzekoa da. Testu iragarle eta sakatze anitz aukerak eskaintzen ditu. Teklatuaren ezarpenetan aktiba dezakezu markagailuaren idazketa-metodoa. Markagailua orientazio bertikalean soilik dago erabilgarri.






- 1 Aukeratu idazketa aukera. Karaktere bakoitza behin puntea dezakezu eta hitzen iradokizunak erabil ditzakezu. Bestela, tekla punteatzen jarrai dezakezu nahi duzun karakterea hautatu arte.
- 2 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea.
- 3 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 4 Sartu zuriune bat.
- 5 Bistaratu ikurrak eta aurpegierak.
- 6 Bistaratu zenbakiak.
- 7 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak.

### Telefono birtuala lehen aldiz irekitzeko

- 1 Punteatu testua sartzeko eremu bat eta punteatu 12!?
- 2 Punteatu , ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Teklatu bertikala** eta hautatu **Markagailua** aukera.

### Teklatu birtualarekin testua idaztea

- Teklatu birtualean  agertzen denean, punteatu karaktere-teklak behin, nahi duzun hizkia teklako lehen hizkia izan ez arren. Punteatu agertzen den hitza edo punteatu  proposamen gehiago ikusi eta zerrendako hitz bat hautatzeko.
- Teklatu birtualean  agertzen denean, punteatu sartu nahi duzun hizkiari dagokion karaktere tekla. Punteatu karaktere botoia behin eta berriro erabili nahi duzun karakterea agertzen den arte. Ondoren, egin gauza bera sartu nahi duzun karaktere bakoitzeko.

### Sartu zenbakiak markagailua erabiliz

- Teklatu birtuala bistaratzen denean, punteatu **123**. Zenbakidun markagailua agertzen da.




### Txertatu ikurrak eta aurpegierak markagailua erabiliz

- 1 Teklatu birtuala bistaratzen denean, punteatu **&☺**. Ikurren eta aurpegieren sareta agertzen da.
- 2 Korritu gora edo behera aukera gehiago ikusteko. Punteatu ikur edo aurpegiera bat hura hautatzeko.






## Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzea

Testua sartzean, hitzak idatzi beharrenean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko idazketa Google™ teknologia esperimental da eta hizkuntza eta eskualde ugaritan dago eskuragarri.

### Ahots bidezko idazketa gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzeraoan, punteatu **12!?**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotserako tekla** kontrol laukia.
- 4 Punteatu  ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoaren ikonoa  azalduko zaizu pantailako teklaturan.

### Ahots bidezko idazketa erabilia testua idazteko

- 1 Ireki pantailako teklatura.
  - 2 Punteatu   agertzen denean, hitz egin testua idazteko.
  - 3 Amaitutakoan, punteatu  berriro. Iradokitako testua agertuko da.
  - 4 Editatu testua eskuz, behar izanez gero.
-  Teklatua bistaratu eta testua eskuz idazteko, punteatu .

## Testua editatzea

Idatzi ahala, testua hautatu, moztu eta itsats dezakezu. Idatzitako testuan bi aldiz punteatuta, edizio tresnak atzi ditzakezu. Edizio tresnak aplikazio barraren bidez egongo dira erabilgarri.

### Aplikazio barra



- 1 Itxi aplikazio barra
- 2 Hautatu testu osoa
- 3 Moztu testua
- 4 Kopiatu testua



- !  arbelean testua biltegitratuta duzunean bakarrik azaltzen da.

### Testua hautatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan testua. Punteatzen duzun hitza nabarmendu egingo da fitxen bidez bi aldetan.
- 2 Arrastatu fitxak ezkerrera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.

### Handitzailea erabiltzeko

- Testua sartzen duzunean, testuaren eremua punteatu eta eutsi testua handiagotu arte eta gero kurtsorea jarri testuan, nahi duzun lekuan.


### Testua editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazio barrako tresnak nahi duzun aldaketak egiteko.

## Xperia™ teklatura pertsonalizatzea

Testua pantailako teklatuaren bidez idazterakoan, teklatuaren eta idazketa metodoaren ezarpenen menua atzi dezakezu eta, horrela, idazketa hizkuntzen, testu iragarlearen eta testu zuzentzailearen aukerak ezarri ahal izango dituzu, besteak beste. Teklatuak mezularitzako eta bestelako aplikazioetan idatzi duzun testua erabil dezake zure idazketa estilora ohitzeko. Bizkor hasi nahi izanez gero, ezarpen oinarrikoenak laburki azaltzen dituen Pertsonalizazio gida ere baduzu.



### Pantailako teklatuaren ezarpenak pertsonalizatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu  eta punteatu **Teklatuaren ezarpenak**. Ondoren, aldatu ezarpenak nahi bezala.
- 3 Testua idazteko hizkuntza gehitzeko, punteatu **Idazketa hizkuntzak** eta markatu kontrol lauki egokiak.
- 4 Punteatu **Ados** berresteko.

### Zure idazketa estiloa erabiltzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu ; ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Erabili nire idazketa estiloa** eta hautatu iturburua.

### Teklatuaren diseinua aldatzeko

- ! Diseinu sorta pantailako teklaturan dago erabilgarri, eta baliteke idazteko hizkuntza guztietan erabilgarri ez egotea.
- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
  - 2 Punteatu  eta, ondoren, **Teklatuaren ezarpenak**.
  - 3 Punteatu **Idazketa hizkuntzak** eta, ondoren, .
  - 4 Hautatu teklatuaren diseinua.
  - 5 Punteatu **Ados** berresteko.

# Deitzea

## Deiak egitea

Deiak egiteko, eskuz marka dezakezu telefono zenbakia, kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat puntea dezakezu edo deien erregistroko telefono zenbaki bat puntea dezakezu. Markatze adimenduna ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak bizkor aurkitzeko. Bideo deiak egiteko, gailuko istanteko mezularitzarako eta bideo txatetarako Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu. Ikusi *Istanteko mezularitza eta bideo txata* orriko 66 atala.



- 1 Ireki kontaktuen zerrenda
- 2 Ikusi deien erregistroko sarrerak
- 3 Ikusi gogoko kontaktuak
- 4 Ikusi gailuan gordetako kontaktu talde guztiak
- 5 Ezabatu zenbakia
- 6 Markagailua
- 7 Ikusi aukera gehiago
- 8 Deitzeko botoia
- 9 Ezkutatu edo erakutsi markagailua



### Egin deiak markatuta

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu 📞.

### Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.

### Nazioarteko deiak egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen zerorik gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu .


### Hasierako pantailan markatze zuzeneko zenbakiak gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin eta pertsonalizazio menua erakutsi arte.
- 2 Pertsonalizazio menuan, punteatu **Aplikazioak > Last. teklak**.
- 3 Korritu aplikazio zerrendan zehar eta hautatu **Markatze zuzena**.
- 4 Hautatu markatze zuzeneko zenbaki gisa erabili nahi duzun kontaktua eta haren zenbakia.

## Telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea

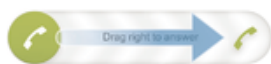
Deiak egiten dituzunean hartzaleei zure telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea hauta dezakezu.

### Telefono-zenbakia erakutsi edo ezkutatzea

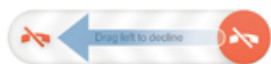
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

## Deiak jasotzea

### Deiak erantzuteko



### Deiak baztertzeko



### Sarrerako deien tonuak isilarazteko

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.

## Erantzungailua erabiltzea

Gailuko erantzungailua deiei erantzuteko erabil dezakezu lanpetuta zaudenean edo deiei erantzun ezin diezunean. Automatikoki erantzuteko funtzioa gai dezakezu eta deiak automatikoki erantzun arte igaro beharreko segundo kopurua ezarri. Halaber, deiak erantzungailura eskuz bidera ditzakezu horiei erantzuteko lanpetuta zaudenean. Eta erantzungailuan utzitako mezuak atzi ditzakezu gailutik bertatik.

- ! Erantzungailua erabili aurretik, agur moduko mezuak grabatu behar duzu.

### Erantzungailurako agur moduko mezuak grabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Agurrak**.
- 3 Punteatu **Grabatu beste agur bat** eta jarraitu pantailako argibideei.

### Erantzun automatikoak gaitzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua**.
- 3 Markatu **Erantzungailua** kontrol laukia.

- 💡 Deiak automatikoki erantzuteko epea ezarri ezean, balio lehenetsia erabiliko da.


### Erantzungailua erabilia deiei uko egiteko


- Deiak jasotzean, arrastatu **Erantzuteko aukerak** gora eta, ondoren, hautatu **Ukatu erantzungailuarekin**.

### Erantzun automatikoak aktibatze epea ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua**.
- 3 Punteatu **Erantzun geroago**.
- 4 Doitu ordua gora eta behera korrituta.
- 5 Punteatu **Eginda**.

### Erantzungailuko mezuak entzuteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Mezuak**.
- 3 Hautatu entzun nahi duzun ahots mezu.


- 💡 Erantzungailuko mezuak deien erregistrotik zuzenean entzun ditzakezu ere,  punteatuta.

## Deiei SMS batekin uko egitea


SMS batekin egin diezaiekezu uko deiei. Deiei uko egiteko mezuak erabiltzen dituzunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta Mezularitzako elkarrizketan gordeko da kontaktuarekin batera.

Gailuan aurrez zehaztutako mezu ugari dituzu aukeran. Bestela, mezu berri bat sor dezakezu. Mezu pertsonalizatuak ere sor ditzakezu, aurrez zehaztutakoak editatuta.


### Deiei SMS batekin uko egiteko

- 1 Deiak jasotzean, arrastatu **Erantzuteko aukerak** gora eta, ondoren, punteatu **Ukatu mezu bidez**.
- 2 Hautatu aurrez zehaztutako mezua edo punteatu  eta idatzi mezu berria.

### Bigarren deiak SMS baten bidez baztertze

- 1 Dei bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu **Erantzuteko aukerak** gora eta punteatu **Ukatu mezu bidez**.
- 2 Hautatu aurrez zehaztutako mezua edo punteatu  eta idatzi mezu berria.

### Deiei uko egiteko SMSa editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Baztertu deia mezuarekin**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin beharrezko aldaketak.
- 4 Punteatu **Ados**.

## Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna

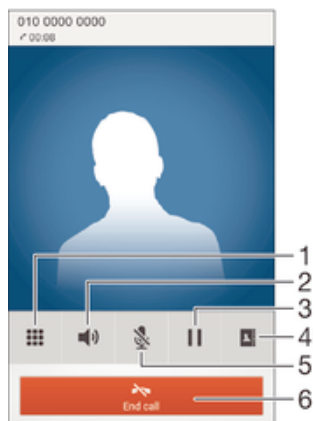
Sarrerako deiak pantaila ukitu gabe kudea ditzakezu, deiak kudeatzeko funtzio adimenduna aktibatuta. Aktibatutakoan, modu hauetan kudeatu ahal izango dituzu deiak:

- Erantzun: hurbildu gailua belarrira.
- Uko egin: astindu gailua.
- Isilarazi: jarri gailua behera begira.

### Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna aktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pertsonalizazioa > Mugimenduak**.
- 3 Punteatu **Deien kudeatze ad..**
- 4 Arrastatu graduatzailea **Deien kudeatze ad.** aukeraren ondora, eskuinean.

## Abian diren deiak



- 1 Sartu zenbakiak dei batean zehar
- 2 Aktibatu bozgorailua dei batean zehar
- 3 Jarri zain abian den deia edo berreskuratu deia
- 4 Ireki kontaktuen zerrenda
- 5 Mututu mikrofonoa dei batean zehar
- 6 Amaitu deiak

### Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.


### Deia abian dela mikrofonoa aktibatzeko

- Sakatu labur .


## Deien erregistroa erabiltzea

Dei erregistroan, dei galduak , jasotako deiak  eta markatutako deiak  ikus ditzakezu.


### Dei galduak ikusteko

- 1 Deiren bat galdu duzunean,  agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.

### Deitu deien erregistroko zenbaki batera

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
  - 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.
- ! >> Deitu punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.

### Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.


### Deien erregistroa ezkutatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Punteatu  > **Ezkutatu deiak**.

### Birbidali deiak

Deiak birbidal ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

### Deiak desbideratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Deien desbideratzea** eta hautatu aukera bat.
- 4 Adierazi deiak zein zenbakitara desbideratu nahi dituzun eta, ondoren, punteatu **Gaitu**.

### Deien desbideratzeak desaktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Desgaitu**.

### Deiak murriztea


Sarrerako zein irteerako deien kategoria batzuk edo guztiak blokea ditzakezu. Zerbitzu hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerrenda ere erabil dezakezu irteerako deiak murrizteko. Zenbaki jakin bat blokeatu nahi izanez gero, zoaz Google Play™ dendara eta deskargatu funtzio hori onartzen duten aplikazioak.

### Sarrerako edo irteerako deiak blokeatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Deien debekuak** eta hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu **Gaitu**.

- ! Deien blokeoa lehen aldiz konfiguratzeko duzunean, pasahitza aktibatu behar duzu deien blokeoaren funtzioa aktibatzeke. Pasahitz hori bera erabili behar duzu geroago, deien blokeoaren ezarpena editatu nahi baduzu.


### Gaitu edo desgaitu markatze finkoa

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Markatze finkoko zenbakiak**.
- 3 Punteatu **Aktibatu markatze finkoa** edo **Desaktibatu markatze finkoa**.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu **Ados**.

### Dei-hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Markatze finkoko zenbakiak** > **Markatze finkoko zenbakiak**.

### Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Markatze finkoko zenbakiak** > **Aldatu PIN2 kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 berria eta punteatu **Ados**.
- 6 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu **Ados**.


## Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.


### Deiak zain uzteko eginbidea aktibatu edo desaktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeke edo desaktibatzeke, sakatu **Deia zain**.

### Bigarren dei bati erantzuteko eta abian duzuna zain uzteko

- Deia bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu  eskuinera.

### Bigarren deiak baztertzeke

- Dei bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu  ezkerrera.

### Bigarren dei bat egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu .
- 2 Sartu hartzaillearen zenbakia eta punteatu . Lehen deia zain uzten da.

### Dei batetik bestera aldatzeke




- Beste dei batera aldatzeke eta unekoa zain uzteko, punteatu **Aldatu dei honetara**.

## Konferentzia deiak

Konferentzia deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

- ! Konferentzia deira gehi ditzakezun parte hartzaileen kopuruari buruzko xehetasunak eskuratzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin.


### Konferentzia deiak egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu .
- 2 Markatu bigarren parte hartzailearen zenbakia eta punteatu . Lehen parte hartzailea zain utziko da.
- 3 Punteatu  telekonferentzian bigarren parte hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte hartzaile gehiago gehitzeko.

### Konferentzia dei bateko parte hartzaileekin elkarrizketa pribatuak izateko

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **Kudeatu konferentzia deia**.
- 2 Punteatu parte hartzailearen telefono zenbakia, elkarrizketa pribatu bat izateko.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta konferentzia deira itzultzeko, punteatu .

### Baztertu parte-hartzaile bat konferentzia dei batetik

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **Kudeatu konferentzia deia**.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko  aukera.


### Konferentzia deiak amaitzeko

- Konferentzia deia abian dela, punteatu **Amaitu konferentzia deia**.

## Erantzungailua

Harpidetzan erantzungailu zerbitzua sartzen bada, deitzaileek ahotsezko mezuak utz ditzakete zuretzat, deiak erantzun ezin dituzunean. Erantzungailuaren zenbakia, normalean, SIM txartelean gordeta dago. Horrela ez bada, zerbitzu hornitzailearengandik eskura dezakezu zenbakia eta eskuz idatzi.

### Erantzungailuaren zenbakia sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Erantzungailua** > **Erantzungailuaren ezarpenak** > **Erantzungailuko zenbakia**.
- 3 Idatzi erantzungailuaren zenbakia.
- 4 Punteatu **Ados**.




### Deitu erantzungailu-zerbitzura


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta **1**.

## Larrialdi deiak


Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

### Egin larrialdi deiak

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu . Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .

 SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

### Egin larrialdi deiak SIM txartela blokeatuta dagoela

- 1 Blokeatutako pantailan, punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu .



# Kontaktuak

## Kontaktuak transferitzea

Kontaktuak gailu berrira transferitzeko modu ugari daude. Eskuratu informazio gehiago transferitzeko metodoa aukeratzeari buruz [www.sonymobile.com/support](http://www.sonymobile.com/support) gunean.

## Ordenagailu bat erabiliz kontaktuak transferitzea

PC Companion eta Sony Bridge for Mac ordenagailu programen barneko aplikazioa da Xperia™ Transfer. Horri esker, gailu zaharreko kontaktuak bildu eta gailu berrira transferi ditzakezu. Xperia™ Transfer aplikazioak hainbat gailu marka onartzen ditu, hala nola iPhone, Samsung, HTC, BlackBerry, LG edo Nokia.

Zera behar duzu:

- Internetera konektatutako ordenagailua.
- Gailu zaharraren USB kablea.
- Android™ gailu berriaren USB kablea.
- Gailu zaharra.
- Android™ gailu berria.





### Ordenagailuaren bidez kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Ziurtatu PC Companion PCan instalatuta dagoela edo Mac ordenagailuentzako Sony Bridge aplikazioa instalatuta dagoela Apple® Mac® ordenagailuan.
- 2 Ireki PC Companion edo Sony Bridge for Mac aplikazioa, eta sakatu *Xperia™ Transfer* eta gauzatu kontaktuak transferitzeko argibideak.

## Lineako kontuaren bidez kontaktuak transferitzea

Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako kontu batekin sinkronizatzen badituzu, adibidez, Google Sync™, Facebook™ edo Microsoft® Exchange ActiveSync® kontu batekin, kontu horren bidez transferi ditzakezu kontaktuak gailu berrira.

### Sinkronizazio kontu baten bidez kontaktuak gailu berriarekin sinkronizatzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
- 3 Hautatu kontaktuak zer konturekin sinkronizatu nahi dituzun eta punteatu  > **Sinkronizatu**.

- ! Dagokion sinkronizazio kontuan saioa hasi behar duzu horrekin kontaktuak sinkronizatu ahal izateko.

## Kontaktuak transferitzeko bestelako metodoak

Gailu zaharretik berrira kontaktuak transferitzeko bestelako modu ugari daude. Adibidez, kontaktuak memoria txartel batean kopia ditzakezu, Bluetooth® teknologia erabil dezakezu edo kontaktuak SIM txartel batean gorde ditzakezu. Kontaktuak gailu zaharretik transferitzeari buruzko informazio xehatuagoa nahi baduzu, ikusi horri buruzko erabiltzaile gida.




### Memoria txarteleko kontaktuak inportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Hautatu inportatu nahi dituzun fitxategiak eta punteatu **Ados**.

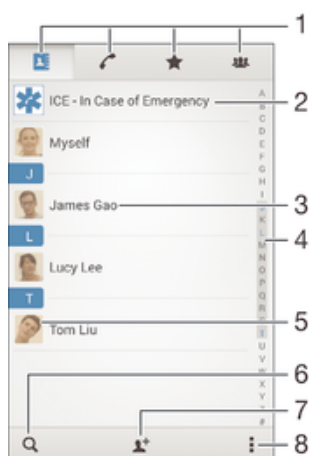
## Bluetooth® erabilia kontaktuak inportatzea

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela.
- 2 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 3 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 4 Arrastatu egoera barra beherantz. Transferentzia osatuta dagoenean, punteatu jakinarazpena.
- 5 Punteatu jasotako fitxategia.

## Kontaktuak SIM txartetik inportatzeko




- ! Kontaktuak SIM txartelaren bidez transferitzen badituzu, agian informazioa galduko duzu edo kontaktuen sarrera bikoiztuak izango dituzu.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
  - 3 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.

## Kontaktuak bilatzea eta ikustea






- 1 Kontaktuak, Deiak, Gogokoak eta Taldeak fitxak
- 2 Editatu eta ikusi osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa
- 3 Ikusi kontaktuaren xehetasunak
- 4 Saltatu hautatutako hizkiarekin hasten diren kontaktueta
- 5 Sartu kontaktuaren komunikazio aukeretara
- 6 Bilatu kontaktuak
- 7 Gehitu kontaktua
- 8 Ikusi aukera gehiago

## Kontaktuak bilatzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta idatzi telefono zenbakia, izena edo bestelako daturen bat **Bilatu kontaktuak** eremuan. Emaitzen zerrenda karaktere bakoitza idaztearekin batera iragaziko da.


## Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu edo desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Aukeren zerrenda gehiago zabalteko, punteatu kontua.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.




## Kontaktuak gehitzea eta editatzea

### Kontaktuak gehitzeko






- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu +.
  - 3 Kontuak sinkronizatu badituzu kontu batekin edo gehiagorekin eta kontaktu bat lehen aldiz gehitzera bazoaz, kontaktu hori zein kontutan gehitu nahi duzun aukeratu behar duzu. Bestela, kontaktua gailuan erabili eta gorde bakarrik egin nahi baduzu, punteatu **Telefonoko kontaktua**.
  - 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
  - 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! 3. urratsean sinkronizazio kontua hautatu ondoren, kontu hori agertuko da kontu lehenetsi gisa kontaktuak gehitzen dituzun hurrengo aldian. Kontaktuak kontu jakin batean gordetzean, kontu hori agertuko da kontu lehenetsi gisa kontaktu bat gehitzen duzun hurrengo aldian. Kontaktua bat kontu jakin batean gorde baduzu eta beste kontu batera eraman nahi baduzu, beste kontaktu bat sortu beharko duzu eta, bertan, kontaktua zein kontutan gehitu nahi duzun hautatu.

-  Gehi ikurra eta herrialdearen kodea kontaktuaren telefono zenbakiaren aurretik gehitzen baduzu, ez duzu zenbakia berriro editatu behar beste herrialde batzuetatik deiak egiten dituzunean.






### Kontaktuak editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu editatu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Editatu nahi duzun informazioa.
  - 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Sinkronizazio zerbitzu batzuek ez dizute kontaktuaren xehetasunak editatzen utziko.




### Argazki bat kontaktu batekin lotzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Punteatu  eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
  - 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.
-  Halaber, kontaktuaren argazkia Albuma aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

### Kontaktuen dei tonua pertsonalizatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu  > **Ezarri dei tonua**.
- 4 Hautatu zerrendako aukera bat edo punteatu  gailuan gordetako musika fitxategi bat hautatzeko, eta ondoren, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Eginda**.

### Kontaktuak ezabatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Kontaktua guztiak ezabatzeko, punteatu behera gezia beherako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezabatu**.

## Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu **Ni** eta, ondoren, sakatu .
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

## SMSetatik kontaktuak sortzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktuak**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

## Osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa gehitzea

ICE (ingelesetik, "In Case of Emergency") informazioa Kontaktuak aplikazioan gehitu eta edita dezakezu. Osasunarekin erlazionatutako informazioa sar dezakezu, alergiak eta hartzen dituzun sendagaiak, esaterako, bai eta larrialdirik izanez gero abisatu beharreko senideen eta lagunen informazioa ere. Konfiguratu ondoren, ICE informazioa segurtasunerako blokeatutako pantailatik atzi daiteke. Horri esker, pantaila PIN, eredu edo pasahitz baten bidez blokeatuta badago ere, larrialdi zerbitzuetan lan egiten duten langileek ICE informazioa aurkitu ahal izango dute.



- 1 Itzuli Kontaktuen pantaila nagusira
- 2 Ikusi aukera gehiago
- 3 Erakutsi osasun informazioa eta informazio pertsonala ICE informazioaren barnean
- 4 Osasun informazioa
- 5 ICE kontaktuen zerrenda
- 6 Sortu ICE kontaktuak
- 7 Erabili lehendik dauden kontaktuak ICE kontaktu gisa




## Osasun informazioa eta informazio pertsonala ICE informazioaren barnean erakusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
- 3 Punteatu eta, ondoren, markatu **Erakutsi informazio pertsonala** kontrol laukia.




## Osasun informazioa sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
- 3 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Editatu osasun informazioa**.
- 4 Editatu nahi duzun informazioa.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.




### ICE kontaktu berriak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency** eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Kontuak sinkronizatu badituzu kontu batekin edo gehiagorekin eta kontaktu bat lehen aldiz gehitzera bazoaz, kontaktu hori zein kontutan gehitu nahi duzun aukeratu behar duzu. Bestela, kontaktua gailuan erabili eta gorde bakarrik egin nahi baduzu, punteatu **Telefonoko kontaktua**.
  - 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
  - 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! ICE kontaktuek telefono zenbaki bat izan behar dute gutxienez, larrialdi zerbitzuetako langileek bertara deitu ahal izan dezaten. Gailuaren pantaila segurtasunerako blokeatuta badago, larrialdi zerbitzuetako langileek ICE kontaktuaren telefono zenbakia soilik ikus dezakete, Kontaktuak aplikazioan kontaktuei buruzko informazio gehiago izan arren.




### Lehendik dauden kontaktuak ICE kontaktu gisa erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency** eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Markatu ICE kontaktu gisa erabili nahi dituzun kontaktuak.
  - 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Hautatzen dituzun ICE kontaktuek telefono zenbaki bat izan behar dute gutxienez, larrialdietako langileen bertara deitu ahal izan dezaten. Gailuaren pantaila segurtasunerako blokeatuta badago, larrialdi zerbitzuetako langileek ICE kontaktuen telefono zenbakiak soilik ikus ditzakete, Kontaktuak aplikazioan kontaktuei buruzko informazio gehiago izan arren.

### ICE informazioa segurtasuneko blokeo pantailan ikusgai ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
  - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
  - 4 Markatu **ICE blokeatutako pantailan** kontrol laukia.
- ! ICE informazioa segurtasuneko blokeo pantailan ikusgai dago modu lehenetsian.




### Segurtasuneko blokeo pantailatik ICE kontaktuetarako deiak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
  - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
  - 4 Markatu **Gaitu deiak ICE ikuspegian** kontrol laukia.
- ! Baliteke sareko operadore batzuk ICE deiak ez onartzea.




## Gogokoak eta taldeak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko. Gainera, taldeei kontaktuak esleitzen diezazkiekezu, Kontaktuak aplikaziotik kontaktu taldeak bizkorrago atzitu ahal izateko.


### Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu .

### Gogoko kontaktuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .

### Kontaktu bat talde bati esleitzeko




- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Taldeak** azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol laukiak.
- 4 Punteatu **Eginda**.

## Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea



### Bisita txartela bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Ni**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

### Kontaktuak bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




### Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu  erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




## Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoitzketa horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

### Kontaktuak estekatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontaktu batekin estekatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Lehenengo kontaktua bigarrenarekin konbinatuko da, eta estekatutako kontaktuak kontaktu bakar gisa bistaratuko dira Kontaktuak zerrendan.

### Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun estekatutako kontua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka > Desestekatu**.




## Kontaktuen babeskopiak egitea

Memoria txartela edo SIM txartela erabil dezakezu kontaktuen babeskopia egiteko.

### Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

### Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

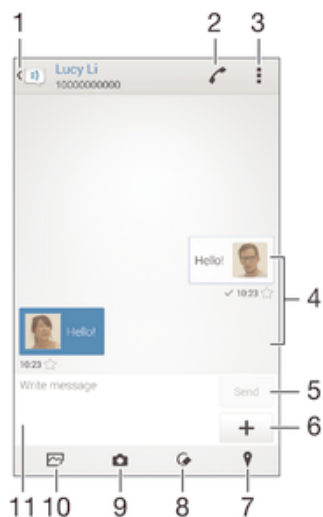
- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren mugaketa da horren arrazoia.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
  - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak edo, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu, punteatu **Markatu guztiak**.
  - 4 Punteatu **Esportatu**.
  - 5 SIM txartelean dauden kontaktuetan kontaktuak gehitu nahi badituzu, hautatu **Gehitu kontaktuak** edo, SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak**.

# Mezularitza eta txata

## Mezuak irakurtzea eta bidaltzea

Mezularitza aplikazioak mezuak elkarrizketa gisa agertuko erakusten ditu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira. MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguratuta. Ikusi *Internet eta MMS ezarpenak* 28. orrialdea.

- ! Mezu bakar batean bidal ditzakezun karaktere kopurua desberdina izango da erabiltzen duzun operadorearen eta hizkuntzaren arabera. Multimedia mezu baten gehienezko tamaina, gehitutako multimedia fitxategiaren tamaina barne, operadorearen arabera da. Informazio gehiago nahi izanez gero, jarri sareko operadorearekin harremanetan.





- 1 Itzuli elkarrizketen zerrendara
- 2 Deitu mezuaren igorleari
- 3 Ikusi aukerak
- 4 Bidalitako eta jasotako mezuak
- 5 Bidali botoia
- 6 Gehitu eranskina
- 7 Erantsi kokapena
- 8 Erantsi eskuz idatzitako oharra edo irudia
- 9 Atera argazki bat eta erantsi
- 10 Erantsi gailuan gordetako argazkia
- 11 Testu eremua

## Mezuak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
  - 2 Punteatu .
  - 3 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
  - 4 Punteatu **Idatzi mezua** eta sartu mezuaren testua.
  - 5 Eranskin bat gehitu nahi baduzu, punteatu eta hautatu aukera bat.
  - 6 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.
- 💡 Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarrizketa Zirriborroa: hitzarekin etiketatuko da.





### Jasotako mezuak irakurtzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.

 Jasotako mezu guztiak gailaren memorian gordeko dira lehenespenez.



### Erantzun mezuei

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu mezua duen elkarrizketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

### Mezuak birbidaltzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua daukan elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
- 4 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
- 5 Beharrezkoa bada, editatu mezua eta punteatu **Bidali**.

### Mezu batean jasotako fitxategiak gordetzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.

## Mezuak antolatzea





### Mezuak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua**  
> **Ezabatu**.




### Elkarrizketak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.




### Mezu bati izarra jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu .
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu .

### Izardun mezuak ikusteko





- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

### Mezuak bilatzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Idatzi bilaketaren gako hitza. Bilaketa-emaizak zerrenda batean agertzen dira.

## Mezu batetik deitzea

### Deitu mezuen bidaltzaileei




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, gero, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu .

### Bidaltzaileen zenbakiak kontaktuetan gordetzeko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

## Mezularitza ezarpenak

### Mezuaren jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuentzako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

### Iteerako mezuetarako bidalagiri funtzioa aktibatu edo desaktibatzea

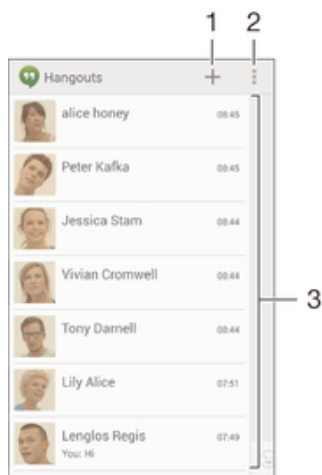
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
  - 3 Markatu edo kendu marka **Bidalagiria** kontrol laukiari, nahi bezala.
- ! Bidalagiri funtzioa aktibatu ondoren, hautamarka bat bistaratuko da behar bezala bidali diren mezuetan.

## Istanteko mezularitza eta bideo txata

Istanteko mezularitzako eta bideo txateko Google Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu gailuan lagunekin txateatzeko, haien ere aplikazio hori erabiltzen badute euren ordenagailuetan, Android™ gailuetan eta bestelako gailuetan. Edozer elkarrizketa bihur dezakezu bideo txat hainbat lagunekin, eta lagunei mezua bidali diezazkiekezu lineaz kanpo badaude ere. Gainera, argazkiak erraz ikus eta parteka ditzakezu.

Hangouts™ erabiltzen hasi aurretik, ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa eta Google™ kontua dituzula. Joan <http://support.google.com/hangouts> helbidera eta egin klik "Android-erako Hangouts" estekan, aplikazioa nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Bideo deiaren funtzioak gailuak aurreko kamera badu soilik funtzionatzen du.






1 Hasi txat edo bideo dei berria



2 Aukerak

3 kontaktu zerrenda

### Istanteko mezu bat edo bideo dei bat hasteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Hangouts**.
- 3 Punteatu **+**, eta idatzi kontaktuaren izena, helbide elektronikoa, telefono zenbakia edo zirkuluaren izena eta hautatu sarrera egokia iradokitako zerrendatik.
- 4 Istanteko mezularitzako saioa hasteko, punteatu .
- 5 Bideo deia hasteko, punteatu .

### Txat mezu bati erantzuteko edo bideo dei batera sartzeko

- 1 Norbait zurekin harremanetan jartzen bada **Hangouts** erabilia,  edo  agertzen da egoera barran.
- 2 Arrastatu egoera barra behera, eta punteatu mezua edo bideo deia eta hasi txateatzen.

### Hangouts™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko



- Hangouts™ aplikazioa irekita dagoela, punteatu  eta **Laguntza**.

# Posta elektronikoa



## Posta elektronikoa konfiguratzeko

Erabili posta elektronikoen aplikazioa posta elektronikoko kontuen bidez mezu elektronikoa bidaltzeko eta jasotzeko. Posta elektronikoko kontu bat edo batzuk izan ditzakezu aldi berean, besteak beste, enpresako Microsoft Exchange ActiveSync kontuak.

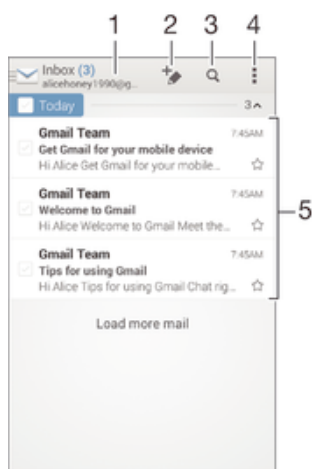
### Posta elektronikoko kontu bat konfiguratzeko

- 1 Hasi pantaila ikuspegian, puntuatu .
  - 2 Bilatu eta puntuatu **Posta elektronikoa**.
  - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
-  Posta elektronikoen zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoen zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.

### Posta elektronikoko kontuak gehitzeko





- 1 Hasi pantaila ikuspegian, puntuatu .
- 2 Bilatu eta puntuatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Puntuatu  eta, ondoren, puntuatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua**.
- 4 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, puntuatu **Hurrengoa**. Posta kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz.
- 5 Amaitutakoan, puntuatu **Hurrengoa**.

## Mezu elektronikoa bidaltzea eta jasotzea






- 1 Ikusi posta elektronikoko kontu guztien eta azken karpeten zerrenda
- 2 Idatzi mezu elektronikoa berria
- 3 Bilatu mezu elektronikoa
- 4 Sartu ezarpenetan eta aukerak
- 5 Mezu elektronikoen zerrenda






### Mezu elektroniko berriak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
  - 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
  - 4 Mezu berriak deskargatzeko, punteatu ; ondoren, punteatu **Freskatu**.
-  Sarrerako ontzia irekita dagoenean, pasa hatza pantailan behera, mezuen zerrenda freskatzeko.


### Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Sarrerako ontzi konbinat**, goitibeherako menuan.
- 4 Posta elektronikoan, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.



### Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu mezu elektronikoa bidali nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
- 3 Punteatu  eta idatzi hartzailearen izena edo helbide elektronikoa, edo punteatu  eta hautatu kontaktuen zerrendako hartzaile bat edo gehiago.
- 4 Idatzi mezu elektronikoaren gaiaren eta mezuaren testua eta punteatu .


### Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guztiei**.
- 2 Idatzi erantzuna eta punteatu .

### Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali**.
- 2 Sartu hartzailearen helbide elektronikoa eskuz edo punteatu  eta hautatu hartzaile bat kontaktuen zerrendatik.
- 3 Idatzi SMSa eta, ondoren, punteatu .

### Mezu elektronikoetako eranskinak ikusteko

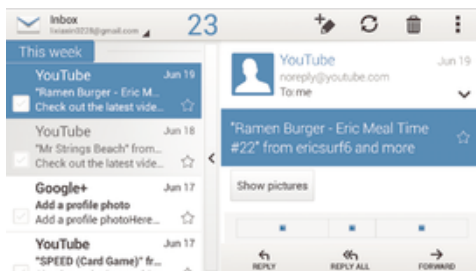
- 1 Bilatu eta punteatu ikusi nahi duzun eranskina duen mezu elektronikoa. Eranskinak dituzten mezu elektronikoek  adierazlea dute.
- 2 Mezu elektronikoa ireki ondoren, punteatu **Kargatu**. Eranskina deskargatzen hasiko da.
- 3 Eranskina deskargatzen amaitzean, punteatu **Ireki**.

### Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 Bilatu eta punteatu mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 2 Punteatu bidaltzailearen izena eta punteatu **Ados**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa, nahi izanez gero, eta punteatu **Eginda**.

## Posta elektronikoaren aurrebista panela

Aurrebista panela erabilgarri dago mezu elektronikoak orientazio horizontalean ikusteko eta irakurtzeko. Aktibatuta ondoren, hori erabil dezakezu mezu elektronikoaren zerrenda eta hautatutako mezu elektronikoak aldi berean ikusteko.



### Posta elektronikoaren aurrebista-panelaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu eta punteatu **Ezarpenak > Ikuspegi zatitua**.
- 3 Hautatu aukera bat edo gehiago, eta punteatu **Ados**.

### Mezu elektronikoak aurrebista panelaren bidez irakurtzeko

- 1 Ziurtatu aurrebista panela aktibatuta dagoela.
- 2 Ireki posta elektronikoa.
- 3 Korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.
- 4 Mezu elektronikoa pantaila osoko formatuan ikusteko, punteatu zatitze barra (mezu elektronikoaren zerrendaren eta mezuaren gorputzaren artean dagoena).
- 5 Sarrerako ontziaren ohiko ikuspegira itzultzeko, punteatu zatitze barra berriro.

## Mezu elektronikoak antolatzea

### Mezu elektronikoak ordenatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu eta hautatu ordenatu\* nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera ordenatu nahi badituzu, punteatu eta punteatu **Sarrerako ontzi konbinat.**
- 4 Punteatu ; ondoren, punteatu **Ordenatu**.
- 5 Hautatu antolatzeko aukera bat.

### Mezu elektronikoak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu eta hautatu begiratu nahi duzun kontuaren izena; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera bilatu nahi badituzu, punteatu eta punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 3 Punteatu .
- 4 Sartu bilatzeko testua eta punteatu teklaturan.
- 5 Bilaketaren emaitzak zerrenda batean azalduko zaizkizu, dataren arabera antolatuta. Punteatu ireki nahi duzun mezu elektronikoa.

### Karpeta guztiak posta elektronikoko kontu batetik ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu asko erabiltzen badituzu, punteatu eta hautatu begiratu nahi duzun kontua.
- 3 Hautatu begiratu nahi duzun kontuaren azpiko **Erakutsi karpetak** aukera.

### Mezu elektronikoak ezabatzeko

- Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, eraman ezabatu nahi duzun mezua eskuinera.

### Mezu elektroniko bat beste karpeta batera eramateko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, eraman ezabatu nahi duzun mezua ezkerrera.
- 2 Punteatu **Mugitu** eta hautatu karpeta bat.

## Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak

### Posta gailutik kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Ezabatu kontua** > **Ados**.

### Sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatzeko

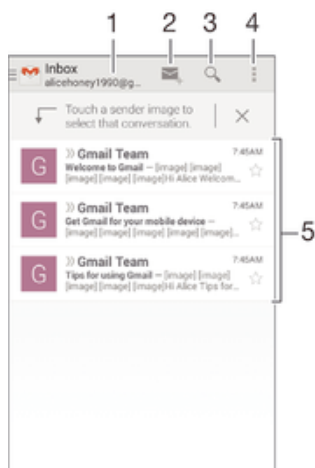
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatu nahi diozun kontua.
- 5 Punteatu **Egiaztatze maiztasuna** > **Egiaztatzeko maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

### Bulegotik kanpo erantzun automatikoa Exchange Active Sync kontuan jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Hautatu Bulegotik kanpo erantzun automatikoa ezarri nahi diozun EAS (Exchange Active Sync) kontua.
- 4 Punteatu **Bulegotik kanpo**.
- 5 Funtzioa aktibatzeko, arrastatu **Bulegotik kanpo** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera.
- 6 Beharrezkoa bada, markatu **Ezarri denbora tartea** kontrol laukia eta ezarri erantzun automatikoaren denbora tartea.
- 7 Sartu Bulegotik kanpo mezua gorputzaren testu eremuan.
- 8 Punteatu **Ados** berresteko.

## Gmail™

Google™ kontu bat baduzu, Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoak irakurtzeko eta idazteko.



1 Ikusi Gmail kontu guztien eta azken karpeten zerrenda

2 Idatzi mezu elektroniko berria

3 Bilatu mezu elektronikoak

4 Sartu ezarpenetan eta aukerak

5 Mezu elektronikoen zerrenda

### Gmail™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Gmail aplikazioa irekita dagoela, punteatu  eta **Laguntza**.



# Musika

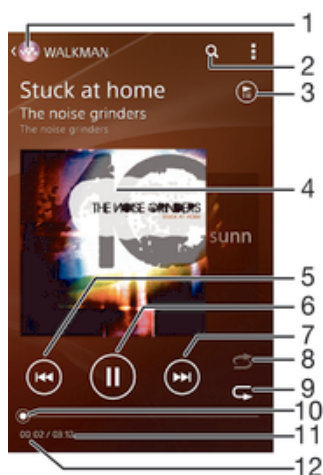
## Musika gailura transferitzea

Hainbat modu daude musika ordenagailutik gailura transferitzeko:

- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu musika fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri **Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia** atala 131 orrian.
  - Ordenagailua PCa bada, Sony-ren Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu fitxategiak antolatzeko, erreproduzio zerrendak sortzeko, podcastetara harpidetzeko eta abar. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
  - Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu multimedia fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Mac-erako Sony Bridge deskargatzeko, ikusi [www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/](http://www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/) web orria.
- ! Walkman® aplikazioak agian ez ditu musika fitxategi formatu guztiak onartuko. Onartutako fitxategi formatuei eta multimedia elementuen (audioa, irudiak eta bideoak) erabilerari buruzko informazioa lortzeko, deskargatu gailuari dagozkion produktu oharrak [www.sonymobile.com/support](http://www.sonymobile.com/support) atalean.

## Musika entzutea

Erabili Walkman® aplikazioa gogoko musika eta audio liburuak entzuteko.



- 1 Joan Walkman® aplikazioaren hasierako pantailara
- 2 Bilatu Music Unlimited zerbitzuko abestiak eta gailuan gordetako guztiak
- 3 Ikusi uneko erreproduzio ilara
- 4 Albumaren azala (erabilgarri badago)
- 5 Punteatu erreproduzio ilarako aurreko abestira joateko  
Eduki ukituta uneko abestian atzera egiteko
- 6 Erreproduzitu edo pausatu abestia
- 7 Punteatu erreproduzio ilarako hurrengo abestira joateko  
Eduki sakatuta uneko abestia azkar aurreratzeko
- 8 Nahasi uneko erreproduzio ilararen abestien ordena
- 9 Errepikatu uneko erreproduzio ilararen abesti guztiak
- 10 Garapen adierazlea: arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko
- 11 Uneko abestiaren iraupena

## Walkman® hasierako pantaila



- 1 Arrastatu hatza pantailaren ezkerretik eskuinaldera Walkman® hasierako pantailaren menua irekitzeko
- 2 Joan gora edo behera edukia ikusteko
- 3 Erreproduzitu abestiak Walkman® aplikazioarekin
- 4 Itzuli Walkman® musika erreproduzigailuaren pantailara

### Walkman® aplikazioa erabiliz abesti bat erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, gero, bilatu eta punteatu .
  - 2 Arrastatu pantailaren ezker ertza eskuinera.
  - 3 Hautatu musika kategoria, adibidez, **Nire liburutegia**, kolpatu **Artistak**, **Albumak** edo **Abestiak** eta arakatu ireki nahi duzun abestira.
  - 4 Punteatu abestia, erreproduzitzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright-arekin babestutako elementuak. Egiatzatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.

### Abestiekin lotutako informazioa sarean bilatzeko

- Abesti bat Walkman® aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu infinitu botoia .
- 💡 Infinitu botoiak hainbat informazio iturbururako sarbidea ematen du, adibidez, YouTube™ guneko bideoak, letrak eta artistari buruzko Wikipediako informazioa.

### Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.

### Walkman® aplikazioa minimizatzen

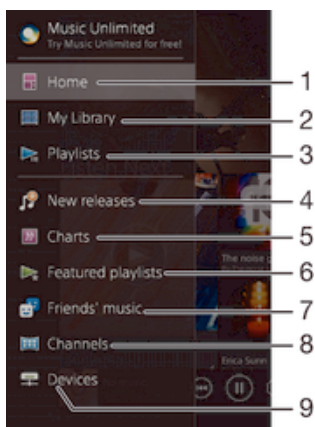
- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, punteatu eta joan Hasierako pantaila atalera. Walkman® aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

### Walkman® aplikazioa irekitzeko, atzeko planoan musika erreproduzitzen ari denean

- 1 Abestia erreproduzitzen ari dela, punteatu duela gutxi erabilitako aplikazioen leihoa irekitzeko.
- 2 Punteatu Walkman® aplikazioa.

## Walkman® aplikazioaren hasierako pantailaren menua

Walkman® aplikazioaren hasierako pantailaren menuan ikus dezakezu gailuko abesti guztien ikuspegi orokorra, baita Music Unlimited zerbitzuan erabilgarri dauden abestien ere. Bertatik, albumak eta erreproduzizio zerrendak kudea ditzakezu eta musika zure aldartearen eta orduaren arabera antola dezakezu SensMe™ kateen bidez.



- 1 Itzuli Walkman® aplikazioaren hasierako pantailara
- 2 Arakatu musika kategoria bat, adibidez, artistak, albumak edo nire liburutegiko abestiak
- 3 Arakatu erreproduzio-zerrenda denak
- 4 Nobedadeak (Music Unlimited-ek emandakoak)
- 5 Zerrendak (Music Unlimited-ek emandakoak)
- 6 Erreproduzio zerrenda nagusiak (Music Unlimited-ek emandakoak)
- 7 Bildu zuk eta zure lagunek lineako zerbitzuak erabiliz partekatutako musikarako eta harekin lotutako edukirako estekak
- 8 Kudeatu eta editatu musika SenseMe™ kateekin
- 9 Erreproduzitu partekatutako musika konektatutako gailuetan

! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Aparteko harpidetza behar da. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

### Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegiari, punteatu eta, gero, bilatu eta punteatu .
- 2 Arrastatu pantailaren ezker ertza eskuinera.

### Walkman® aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko

- Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua irekita duzula, punteatu **Hasiera**.
- Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua irekita duzula, punteatu pantaila menuaren eskuinaldean.

### Musika azken informazioarekin eguneratzeko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**. Gailuak linean bilatzen du informazioa, eta musikaren albumaren azala eta abestiaren informazio berriena deskargatzen du.

SensMe™ kateak aplikazioa aktibatu egingo da musikaren informazioa deskargatzen duzunean.

### SensMe™ kateen aplikazioa gaitzeko

- Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu eta, ondoren, **Deskargatu informazioa > Hasi**.

! Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.

### Abestiak ezabatzeko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, joan ezabatu nahi duzun abestira.
  - 2 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendan.
  - 3 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- 💡 Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

## Erreprodukzio zerrendak

Walkman® hasierako orrian, zeure erreprodukzio zerrendak sortu ahal izango dituzu zure gailuan gordetako musikarekin.

### Zeure erreprodukzio zerrendak sortzeko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, eduki ukituta erreprodukzio zerrendan gehitu nahi duzun albumaren edo abestiaren izena.
  - 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen:** > **Sortu zerrenda**.
  - 3 Jarri izena erreprodukzio zerrendari eta punteatu **Ados**.
- 💡 Albumaren azala ere puntea dezakezu eta, ondoren, **+** erreprodukzio zerrenda sortzeko.

### Zeure erreprodukzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 Ireki Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Zerrendak**.
- 2 **Zerrendak** atalean, hautatu ireki nahi duzun erreprodukzio zerrenda.
- 3 Abesti guztiak erreproduzitu nahi badituzu, punteatu **Guztiak ausaz**.

### Abestiak erreprodukzio zerrendetan gehitzeko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, joan erreprodukzio zerrendan gehitu nahi duzun abesti edo albumera.
- 2 Eduki ukituta abestiaren eta albumaren izenburua eta, ondoren, punteatu **Gehitu hemen:**.
- 3 Punteatu erreprodukzio zerrendaren izena, bertan albuma edo abestia gehitzeko. Albuma edo abestia erreprodukzio zerrendan gehituko da.

### Abestiak erreprodukzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreprodukzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun abestiaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu zerrendatik** agertzen den zerrendan.

### Erreprodukzio zerrendak ezabatzeko

- 1 Ireki Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Zerrendak**.
  - 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio zerrenda.
  - 3 Punteatu **Ezabatu**.
  - 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- ! Ezin dituzu erreprodukzio zerrenda dinamikoak ezabatu.

## Musika partekatzea


### Abestiak partekatzeko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, joan partekatu nahi duzun abesti edo albumera.
  - 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua eta, ondoren, punteatu **Partekatu**.
  - 3 Hautatu aplikazioa zerrendatik eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei.
- 💡 Albumak eta erreprodukzio zerrendak ere modu berean parteka ditzakezu.


## Musika Facebook™-en partekatzea

Lagunen musika funtzioak zuk eta lagunek Facebook™ erabilia partekatu dituzuen musika eta musikarekin erlazionatutako edukien estekak biltzen ditu.

### Abestiak Facebook™-en partekatzeko eta horietan "Atsegin dut" ezartzeko

- 1 Abesti bat Walkman® aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu  Facebook™ zerbitzuan abestia atsegin duzula adierazteko. Nahi baduzu, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** abestia Facebook™ zerbitzura bidaltzeko. Abestia ongi jaso bada, Facebook™-eko berrespen mezua iritsiko zaizu.

### Facebook™-eko lagunen musika kudeatzeko



- 1 Ireki Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Lagunen musika > Azkenak**.
- 2 Punteatu landu nahi duzun elementua.
- 3 Kudeatu elementua nahi duzun bezala. Adibidez, abestiari "Atsegin dut" ezartzeko, punteatu . Abestia iruzkintzeko, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.

### Facebook™-en partekatu duzun musika ikusteko


- 1 Ireki Walkman® aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Lagunen musika > Partekatzeak**.
- 2 Joan ireki nahi duzun elementura eta punteatu. Facebook™-en elementuari buruz egin dituzun iruzkin guztiak bistaratuko dira, iruzkinik egin baduzu.

## Soinua hobetzea

### Soinuaren kalitatea ekualizadorea erabilia hobetzeko

- 1 Abesti bat Walkman® aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinu efektuak > Soinu efektuak > Ekualizadorea**.
- 3 Soinua eskuz doitzeko, arrastatu frekuentzia bandaren botoiak gora edo behera. Soinua automatikoki doitzeko, punteatu  eta gero hautatu estiloa.



### Atzeko zarata funtzioa aktibatzeke

- 1 Walkman® aplikazioa irekita dagoenean, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinu efektuak > Soinu efektuak > Surround soinua (VPT)**.
- 3 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezarpen bat hautatzeko eta punteatu **Ados** berresteko.

## Bistaratzailea

Bistaratzaileak efektu bisualak gehitzen dizkie abestiei, horiek erreproduzitzen dituzunean. Abesti bakoitzaren efektuak musikaren ezaugarrietan oinarritzen dira. Adibidez, musikaren altutasunaren, erritmoaren eta maiztasun mailaren arabera aldatzen dira. Atzealdeko gaia ere alda dezakezu.

### Bistaratzailea aktibatzeke

- 1 Walkman® aplikazioan, punteatu .
  - 2 Punteatu **Ikustailea**.
-  Punteatu pantaila, pantaila osoko ikuspegira aldatzeko.

### Atzeko planoko gaia aldatzeko

- 1 Walkman® aplikazioan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ikustailea**.
- 3 Punteatu  > **Gaia** eta hautatu gai bat.

## TrackID™ teknologiarekin musika ezagutzea

Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuen buruan. TrackID™ teknologiak identifikatutako pistak erosi ditzakezu eta TrackID™ zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID™ erabiltzaileek zer biltzen duten ikusteko. Emaitza hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku isiletan.



- 1 Bilatu musika linean
- 2 Ikusi aukerak
- 3 Ikusi uneko musika zerrendak
- 4 Ikusi bilaketa emaitzen historia
- 5 Musika grabatzeko pantaila nagusia
- 6 Jakin zer musika ari zaren entzuten

- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

### TrackID™ teknologia erabiliz musika identifikatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰
  - 2 Bilatu eta punteatu **TrackID™**, eta jarri gailua musika datorren lekura begira.
  - 3 Punteatu 🎧. TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, emaitzak pantailan azalduko dira.
- 💡 TrackID™ aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu ↶.

### TrackID™ zerrendak ikusteko

- Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**. Zeure eskualdeko zerrenda erakutsiko da.

### Beste eskualdetako TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**.
- 2 Punteatu 🌐 > **Lurraldeak** eta hautatu herrialde edo eskualde bat.

### TrackID™ aplikazioak ezagututako pistak erosteko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Deskarga**.
  - 2 Jarraitu gailuko jarraibideak erosketara osatzeko.
- 💡 Halaber, erosteko pistak hauta ditzakezu Historia eta Zerrendak fitxak irekita. Bestela, TrackID™ aplikazioan lineako testu bilaketan identifikatutako pistak erosi ditzakezu.

### Pistak partekatzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Partekatu**, eta hautatu partekatzeko metodoa
- 2 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura osatzeko.

### Pista baten artistaren informazioa ikusteko

- **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Artistaren info..**

### Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai** berresteko.

## Music Unlimited lineako zerbitzua

Music Unlimited harpidetzan oinarritutako zerbitzua da eta milioika abestitarako sarbidea eskaintzen du sare mugikorraren edo Wi-Fi® konexioaren bidez. Zure musika liburutegi pertsonala kudeatu eta edita dezakezu hodeian, edo erreprodukzio zerrendak eta musika sinkroniza ditzakezu Windows® sistema eragilea erabiltzen duen ordenagailu pertsonala erabilita. Informazio gehiago eskuratzeko, joan [www.sonyentertainmentnetwork.com](http://www.sonyentertainmentnetwork.com) helbidera.

- ! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Aparteko harpidetza behar da. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

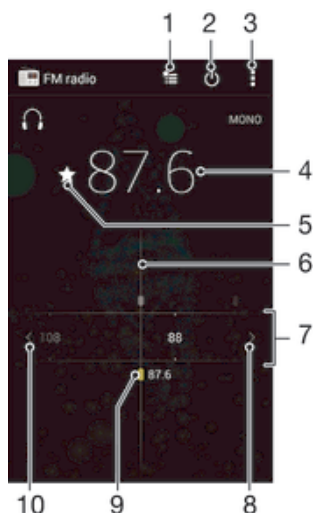
### Music Unlimited zerbitzua erabiltzen hasteko

- 1 Walkman® aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu **>** **Ezarpenak**.
- 2 Arrastatu **Music Unlimited** zerbitzuaren ondoko barra eskuinerantz **Music Unlimited** zerbitzua aktibatzeko eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei.

# FM irratia



## Irratia entzutea

Gailuaren FM irratia beste edozein FM irratik bezala funtzionatzen du. Adibidez, FM irratia kateak araka eta entzun ditzakezu, baita gogoko gisa gorde ere. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua edo aurikularrak konektatu behar dituzu gailura. Izan ere, entzungailuak eta aurikularrek antena gisa funtzionatzen dute. Gailu horietako bat konektatu ondoren, irratia soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.



- 1 Gogokoen zerrenda
- 2 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Sintonizatutako frekuentzia
- 5 Gorde edo kendu gogoko kateak
- 6 Sintonizatzeko diala
- 7 Frekuentzien banda: kanalen artean mugitzeko, arrastatu ezkerretara edo eskuinetara
- 8 Kate bat bilatzeko, igo frekuentzia banda
- 9 Gordetako gogoko kate bat
- 10 Kate bat bilatzeko, jaitsi frekuentzia banda

## FM irratia entzuteko

- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.

- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.

## Irrati kate batetik bestera mugitzeko




- Arrastatu frekuentzia banda ezkerretik eskuinera.

## Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko




- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaratzen dira.



### Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko


- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
  - 2 Punteatu **Errepr. bozgorailuan**.
-  Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu  eta sakatu Errepr. aurikularretan.

### TrackID™ bidez FM irratiko abesti bat identifikatzeko


- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta hautatu **TrackID™**.
  - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia aztertzen duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
  - 3 Sakatu  FM irratira itzultzeko.
-  TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

## Gogoko irrati kateak


### Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu .
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu **Gorde**.

### Gogoko irrati kateak entzuteko



- 1 Punteatu .
- 2 Hautatu aukera bat.

### Gogoko kateak kentzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

## Soinu ezarpenak

### Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Gaitu soinu estereo**.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu  eta punteatu **Behartu mono soinua**.

### Irratiaren eskualdea hautatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Ezarri irrati eskualdea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

### Bistaratzailea doitzeko




- 1 Irratia irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Bistaratzailea**.
- 3 Hautatu aukera bat.




## Zooma erabiltzeko

- Kamera irekita dagoenean, sakatu bolumen tekla gora edo behera.
- Kamera irekita dagoenean, elkartu hatzak elkarrengana edo aldendu elkarrengandik kameraren pantailan.

## Bideoak kamera tekla erabilia grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Bideokamera hautatuta ez badago, punteatu .
- 4 Bideo bat grabatzen hasteko, sakatu kamera-tekla.
- 5 Grabaketa gelditzeko, sakatu kamera-tekla berriro.

## Bideoak pantaila punteatuta grabatzeko



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
- 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.

- ! Funtzio hori Automatiko hobetsia kapturatze moduan soilik dago erabilgarri.

## Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Aktibatu kamera eta punteatu miniatura argazkia edo bideoa irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko.





## Grabatutako argazkiak eta bideoak ezabatzeko

- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila  ager dadin.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

## Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Marko koloredunak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

## Aurpegi hautematea aktibatuzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Fokatze modua** > **Aurpegi detekzioa**.



## Argazkiak aurpegi hautematea erabiliz ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Sakatu kamera tekla erdiraino. Marko koloredun batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den.
- 3 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla beheraino.

## Irribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia aurpegi bati irribarre egiten duen bitartean argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez eta bat hautatzen du haren irribarreka hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatuko aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

### Smile Shutter™ aktibatzeke



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 3 Ukitu **Smile Shutter** eta hautatu irribarre maila bat.

### Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea


- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter™ aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia koloredun marko batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, sakatu kamera tekla argazkia automatikoki ateratzeko.

## Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.

Kameraren pantailan  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da.  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.








### Geoetiketak aktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Aktibatu kamera.
- 5 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 6 Arrastatu graduatzailea **Geoetiketak** aukeraren ondora, eskuinean.
- 7 Punteatu **Ados**.

## Kameraren ezarpen orokorrak

### Argazki moduaren ezarpenen ikuspegi orokorra

-  **Automatiko hobetsia**  
Optimizatu ezarpenak eszenak egokitzeke.
-  **Eskuz**  
Doitu kameraren ezarpenak eskuz.
-  **4K bideoak**  
Grabatu 4 K-ko bereizmen ultra handiko bideoak.
-  **Timeshift video**  
Grabatu fotograma abiadura handiko bideoak eta aplikatu mugimendu geldoen efektuak.
-  **Zuzenean YouTube-n**  
Igorri bideoa zuzenean YouTube™-n.
-  **Atzeko plano lausoa**  
Objektua garbiago ager dadin, lausotu argazkien atzeko planoak.
-  **EA efektua**  
Atera argazkiak edo grabatu bideoak eszena eta pertsonaia birtualekin.
-  **Sormen efektua**  
Aplikatu efektuak argazkietan edo bideoetan.
-  **Info-eye™**  
Lortu informazio gehiago kameraren bisorean ikusten duzunari buruz.

-  **Timeshift burst**  
Bilatu irudi segida bateko argazkirik onena.
-  **Social live**  
Igorri bideoa zuzenean Facebook™-en.
-  **Panoramikoa**  
Atera angelu zabaleko argazkiak eta panoramikak.
-  **Argazki bikoitza**  
Atera argazkia aurrealdeko eta atzeko kamerak aldi berean erabilita.
-  **Kamera anitzak**  
Grabatu eszena bera angelu desberdinetatik pantaila bakarrean.
-  **Sound Photo**  
Atera argazkiak atzeko planoko soinuarekin.
-  **AR fun**  
Erreproduzitu kamera ikuspegiaren bilatzailean objektu birtualekin eta aberastu zure argazkiak edo bideoak.

## Goi mailako modu automatikoa

Goi mailako modu automatikoak argazkiak zein egoeratan ateratzen ari diren detektatzen du eta automatikoki doitzen ditu ezarpenak, ahalik eta argazkirik onena ateratzen duzula ziurtatzeko.

## Eskuzko modua

Erabili eskuzko modua argazkiak eta bideoak grabatzeko kameraren ezarpenak eskuz doitu nahi badituzu.

## EA efektua

Argazkiei edo bideoei errealtate areagotuko (EA) efektuak aplikatu eta dibertigarriago egin ditzakezu. Kamera erabiltzen duzunean, ezarpen honi esker 3D eszena integra diezaiekezu argazkiei edo bideoei. Hautatu nahi duzun eszena eta doitu bere posizioa bisorean.



## Sormenezko efektuak

Hainbat efektu aplika diezazkiekezu argazkiei edo bideoei. Adibidez, Nostalgia efektua gehi dezakezu argazkiek itxura zaharragoa izan dezaten, edo Zirriborroa efektua itxura freskoagoa izan dezaten.

## Sweep Panorama

Argazki angelu zabal eta panoramikoa atera dezakezu hala bertikalki nola horizontalki, sakatu eta arrastatu mugimendu erraz batekin.

### Argazki panoramiko bat ateratzeko



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Argazkia ateratzeko norabide bat hautatzeko, punteatu .
- 4 Sakatu kamera tekla eta mugitu kamera poliki eta finko pantailan adierazitako norabidean.

## Info-eye™

Info-eye™ aplikazioak kameraren bisorea zure inguruko gauzei buruzko informazioa bilatzen laguntzen dizu. Adibidez, toki ezagunen argazkia atera eta horri buruzko informazioa jaso dezakezu pantailan. Edo, liburu baten argazkia atea edo QR kode bat eskaneatu eta hari buruzko informazioa eskura dezakezu momentuan bertan.

-  Info-eye™ aplikazioak mugarri edo objektu batzuk soilik ezagutu ditzake.




## Barra kodeak edo QR kodeak Info-eye™ erabili eskaneatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Zuzendu kamera barra kodera edo QR kodera, kodea bisorean ager dadin, eta ondoren, atera argazki bat.
- 4 Itxaron pixka bat argazkia analizatzen den arte. Produktuaren informazioa ikusteko, eduki ukituta **Produktuaren xehetasunak** eta, ondoren, arrastatu gora.

## Timeshift burst

Kamerak 61 argazkiko segida ateratzen du bi segundotako leiho batean, kamera tekla sakatu baino segundo bat eta tekla sakatu eta segundo bat geroago. Horrela, atzera egin dezakezu, irudi perfektua ateratzeko.






## Timeshift burst erabiltzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Argazkiak ateratzeko, sakatu kamera tekla erabat eta askatu. Ateratako argazkia miniaturren ikuspegian agertuko dira.
- 4 Korritu miniaturretan barrena eta hautatu gorde nahi duzun argazkia. Ondoren, punteatu .

## Social live

Social live kameraren grabatzeko modu bat da, bideoak Facebook™ orrian zuzenean erreproduzitzen uzten dizuna. Interneteko konexio aktibo bat eta Facebook™ aplikazioan saioa hasita izan behar duzu. Bideoak, gehienez, 10 minutu iraun ditzake.

## Zuzeneko bideoa Social live erabiliz emateko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Hasi saioa Facebook™ kontuan.
- 4 Punteatu  emititzen hasteko.
- 5 Emisioan zehar argazkiak ateratzeko, punteatu .
- 6 Emititzeari uzteko, punteatu .

## Timeshift bideoak

120 fotograma segundoko abiadura handian graba ditzakezu bideoak eta, ondoren, efektuak aplikatu, bideo osoa edo bideoaren zati batzuk kamera geldo moduan erreproduzitzeko.

## Fokuz kanpoko atzeko plano modua

Atzeko planoarekin konparatuta objektuak garbiago eta biziago ikusteko, erabili kameraren fokuz kanpoko atzeko planoaren efektua. Atzeko plano fokuz kanpoko uzten duen moduan kamerak bi argazki ateratzen ditu, atzeko plano identifikatzen du eta, ondoren, fokuz kanpo uzten du aurrealdeko objektua garbi eta fokatuta nabarmentzeko. Objektibo bakarreko kamera digital batekin argazkiak ateratzea bezala da. Hiru lausotze mota dituzu aukeran, eta lausotze maila pantailan erakusten den aurrebistan doi dezakezu.

## Aurpegia barne

Aurpegia barne modua erabil dezakezu aurreko kamera eta kamera nagusia aldi berean pizteko, zu eta beste objektua argazki berean ateratzeko.

## Kamera anitza

Kamera anitza moduari esker, hainbat angelutatik argazkiak atera ditzakezu beste kamera batzuekin edo beste Xperia™ gailu batzuekin konektatuta. Beste gailu batzuetara konektatuta dagoenean, bisore bakoitzeko irudia agertzen da gailuaren pantaila berean.

## Abiarazte bizkorra

Erabili Abiarazte bizkorraren ezarpenak kamera abiarazteko pantaila blokeatuta dagoenean.

### **Abiarazi soilik**

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

### **Abiarazi eta atera argazkia**

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta argazkia automatikoki kapturatu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

### **Abiarazi eta grabatu bideoa**

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta bideo kapturatzen hasi pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

### **Desaktibatuta**

## Geoetiketak

Etiketatu argazkiak atera zenituen lekuko xehetasunekin.

## Ukipen bidezko kaptura

Identifikatu fokatze eremua eta, ondoren, ukitu kameraren pantaila hatzarekin. Hatza jaso bezain laster ateratzen da argazkia.

## Soinua

Aukeratu soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

## Datuen biltegitratzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitratzean gordetzea aukera dezakezu.

### **Barne biltegia**

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.

### **SD txartela**

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

## Touch Block

Aktibatu ukipen eragiketa degaitzeko eta nahi gabeko ukitzeak saihesteko.

## Zurien balantzea

Funtzio honekin koloreen balantzea doitzen da argi baldintzetara. Zurien balantzearen ezarpenen ikonoa (III) kameraren pantailan dago erabilgarri.



### **Automatikoa**

Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.



### **Goria**

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.



### **Fluoreszentea**

Koloreen balantzea argitasun fluoreszentera doitzen du.



### **Egun argia**

Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.




### **Lainotua**

Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Kameraren ezarpenak

### Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu .
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

## Argazki kameraren ikuspegi orokorra

### Bereizmena

Argazkiak atera baino lehen, aukeratu bereizmena eta aspektu erlazioa. Argazkiek zenbat eta bereizmen handiagoa izan, orduan eta memoria gehiago behar dute.

#### **20.7MP**

**5248×3936(4:3)**

20,7 megapixe leko bereizmena 4:3 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

#### **15.5MP**

**5248×2952(16:9)**

15,5 megapixe leko bereizmena 16:9 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako.

#### **8MP**

**3264×2448(4:3)**

8 megapixe leko bereizmena 4:3 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

#### **8MP**

**3840×2160(16:9)**

8 megapixe leko bereizmena 16:9 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako.

#### **3MP**

**2048×1536(4:3)**

3 megapixe leko bereizmena 4:3 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

#### **2MP**

**1920×1080(16:9)**

2 megapixe leko bereizmena 16:9 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako.

- ! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

## Tenporizadorea

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.

#### **Aktibatuta (10 s.)**

Ezarri 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen den arte.

#### **Aktibatuta (2 s.)**

Ezarri 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen den arte.

#### **Desaktibatuta**

Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

## Smile Shutter™

Erabili Smile Shutter™ funtzioa argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarra hautemango duen zehazteko.



## Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-funtzioak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

### Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

### Fokatze auto. anitza

Irudiko hainbat eremu fokatzen dira automatikoki. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago.

### Aurpegi detekzioa

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdina agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

### Ukitu fokatzeko

Sakatu kameraren pantailako eremu bat fokatu beharreko eremua zehazteko. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

### Objektuen segimendua

Objektu bat hautatzen duzunean bisorea ukituta, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## HDR

Erabili HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## ISO

Iluntasunak edo subjektuen mugimenduak eragindako irudiaren lausotasuna murrizteko, areagotu ISO sentikortasuna.

### Automatikoa

ISO sentikortasuna automatikoki ezartzen du.

### 50

ISO sentikortasuna 50ean ezartzen du.

### 100

ISO sentikortasuna 100ean ezartzen du.

### 200

ISO sentikortasuna 200ean ezartzen du.

### 400

ISO sentikortasuna 400ean ezartzen du.

### 800

ISO sentikortasuna 800ean ezartzen du.

### 1600

ISO sentikortasuna 1600ean ezartzen du.

### 3200

ISO sentikortasuna 3200ean ezartzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

### Erdia

Irudiaren erdigunea neurtzen du eta, hango subjektuaren argitasuna haintzat hartuta, esposizioa zehazten du.

### Puntua

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

### Aurpegia

Aurpegiko argi kopurua neurtu, eta esposizioa neurtzen du aurpegia ilunegi edo argiegi ez ateratzeko.

### Hainbat

Irudia hainbat puskatan zatitzen du eta puska bakoitza neurtzen du, ongi orekatutako esposizioa zehazteko.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Aurrebista

Argazkiak eta bideoak atera bezain laster, horien aurrebista ikusteko aukera duzu.

### Mugagabea

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista agertzen da, hura atera ondoren.

### 5 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 5 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

### 3 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 3 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

### Editatu

Argazkia edo bideoa editatzeko ateratzen da, hura atera ondoren.

### Desaktibatuta

Argazkia edo bideoa atera ondoren gordetzen da, baina ez da aurrebistarik agertzen.

## Aurpegiaren erregistroa

Aurpegiak erregistra ditzakezu Kamera aplikazioarekin, bisoreak aurpegi horiek automatikoki foka ditzan, bisorean agertzen direnean.

## Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Aukera hauek daude erabilgarri flash ikonoa (A<sup>⚡</sup>) punteatzen duzunean kameraren pantailan:

### Automatikoa

Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.



### Erabili flasha beti

Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsuagoa denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.



### Ekidin begi gorriak

Begietako kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.



### Desaktibatuta

Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.



### Linterna



Linterna edo kameraren argia pizten da argazkiak ateratzean.

## Eszenak hautatzea

Eszenak hautatzeko eginbidea erabilia, aurrez programatutako eszenen bidez kamera bizkor konfiguratu ahal izango duzu egoera arruntetarako. Kamerak hautatutako eszenara doitzeko hainbat ezarpen zehazten ditu, ahalik eta argazkirik onena aterako dela ziurtatzeko.

### **Desaktibatuta**

Eszenak hautatzeko eginbidea desaktibatzen du eta argazkiak eskuz atera daitezke.



### **Azal leuna**

Atera aurpegien argazkiak edertasun efektu hobetua erabilia.



### **Nabarmentze leuna**

Erabili atzealde suabeen aurrean argazkiak ateratzeko.



### **Mugimenduaren murrizketa**

Erabili inguru ilun samarretan kameraren mugimendua murrizteko.



### **Horizontala**

Erabili paisaien argazkiak ateratzeko. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.



### **Argiaren HDR zuzenketa**

Erabili kontraste handiko argazkietan xehetasunak areagotzeko. Atzealdeko argiaren zuzenketak irudia aztertzen du eta automatikoki doitzen du argiztatze bikaina duen argazkia emateko.



### **Gaueko argazki bertikala**

Erabili gauez edo argi gutxiko lekuetan erretratuak ateratzeko. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.



### **Gaueko agertokia**

Erabili argazkiak gauean edo argitasun urriko lekuetan ateratzeko. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.



### **Pultsuan argi gutxirekin**

Erabili argitasun gutxirekin eskuz ateratako argazkietarako, zarata eta lausotzea murrizteko.



### **Sentikortasun handia**

Erabili argitasun gutxiko tokietan argazkiak flashik gabe ateratzeko. Lausotzea murrizten du.



### **Gourmet**

Erabili jakien argazkiak ateratzeko kolore distiratsuekin.



### **Animalia**

Erabili animalien argazkiak ateratzeko. Lausotzea eta begi gorriak murrizten ditu.



### **Hondartza**

Erabili itsasoaren edo lakuen argazkiak ateratzeko.



### **Elurra**

Erabili inguru argietan esposizio handiegiko argazkiak saihesteko.



### **Festa**

Erabili, argi baldintza eskasetan, barrualdeko argazkiak ateratzeko. Barrualdeko atzeko planoko argiak eta kandelen argiak hartzen ditu eszenak. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.



### **Kirolak**

Erabili bizkor mugitzen diren objektuei argazkiak ateratzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.



### **Dokumentua**

Erabili testuei edo marrazkiei argazkiak ateratzeko. Argazkiari kontraste handiagoa, zorrotzagoa ematen dio.




### **Su artifizialak**

Erabili su artifizialen argazkiak ateratzeko.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

## Bideokameraren ezarpenak

### Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu .
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

## Bideokameraren ezarpenen ikuspegi orokorra

### Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara doitzeko.

**Full HD (30 fps)**  
**1920×1080(16:9)**

Full HD (erabateko bereizmen handia) formatua 30 fps eta 16:9 aspektu erlazioarekin.

**Full HD (60 fps)**  
**1920×1080(16:9)**

Full HD (erabateko bereizmen handia) formatua 60 fps eta 16:9 aspektu erlazioarekin.

**HD**  
**1280×720(16:9)**

HD (High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin.

**VGA**  
**640×480(4:3)**

VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin.

**MMSa**

Grabatu MMSetan bidaltzeko egokiak diren bideoak. Bideo formatu horren grabaketa denbora mugatua da, bideoaren fitxategiak MMSetan sartu ahal izateko.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

**Aktibatuta (10 s.)**

Ezari 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunetik bideoa grabatzen hasten denera arte.

**Aktibatuta (2 s.)**

Ezari 2 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunetik bideoa grabatzen hasten denera arte.

**Desaktibatuta**

Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.

## Smile Shutter™ (bideoa)

Erabili Smile Shutter™ funtzioa bideoa grabatu aurretik kamerak zein motatako irribarrea hautemango duen zehazteko.

## Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-ekarpenak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

**Fokatze bakar automatiko**

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

**Aurpegi detekzioa**

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzten du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko horia agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatzte automatiko jarraitua aktibatuta dago.

#### **Objektuen segimendua**

Objektu bat hautatzen duzunean bisorea ukituta, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## HDR bideoa

Erabili bideoaren HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan bideoak grabatzeko. Bideoaren HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

#### **Erdia**

Irudiaren erdigunea neurtzen du eta, hango subjektuaren argitasuna haintzat hartuta, esposizioa zehazten du.

#### **Puntua**

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

#### **Aurpegia**

Aurpegiko argi kopurua neurtu, eta esposizioa neurtzen du aurpegia ilunegi edo argiegi ez ateratzeko.

#### **Hainbat**

Irudia hainbat puskatan zatitzen du eta puska bakoitza neurtzen du, ongi orekatutako esposizioa zehazteko.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

## SteadyShot™

Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

#### **Adimenduna aktibo**

Aktibatu kameraren dardara orokorrak eta xehatuak kentzeko.

#### **Estandarra**

Aktibatu maiztasun handiko kamera-dardarak kentzeko.

#### **Desaktibatuta**

Egonkortzailea desaktibatuta dago.

## Mikrofona

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

## Aurrebista

Bideoak atera bezain laster, horien aurrebista ikusteko aukera duzu.

#### **Aktibatuta**

Bideoaren aurrebista agertzen da, hura grabatu ondoren.

#### **Editatu**

Bideoa editatzeko irekitzen da, hura grabatu ondoren.

#### **Desaktibatuta**

Bideoa gordetzen da, hura grabatu ondoren, baina ez da aurrebistarik agertzen.

## Flasha

Erabili bideoak grabatzeko flash argia, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Bideo flash ikonoa (☞) bideokameraren pantailan soilik dago erabilgarri. Kontuan izan batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daitekeela argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.



**Aktibatuta**



**Desaktibatuta**

## Eszenak hautatzea

Eszenak hautatzeko eginbidea erabilia, aurrez programatutako bideo eszenen bidez bizkor konfiguratu dezakezu kamera egoera arruntetarako. Kamerak hainbat ezarpen zehazten ditu hautatutako eszenara doitzeko, ahalik eta bideorik onena aterako dela ziurtatzeko.

### **SCN Desaktibatuta**

Eszenak hautatzeko eginbidea desaktibatzen du eta bideoak eskuz graba daitezke.



### **Nabarmentze leuna**

Erabili atzealde suabeen aurrean bideoak grabatzeko.



### **Horizontala**

Erabili paisaien bideoetarako. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.



### **Gau modua**

Aktibatzen denean, argiaren sentikortasuna areagotzen da. Erabili argi gutxiko lekuetan. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eutsi tinko eskuari edo erabili euskarri bat. Argi baldintzak onak direnean, desaktibatu gau modua bideoaren kalitatea hobetzeko.



### **Hondartza**

Erabili itsasoaren edo lakuen bideoak grabatzeko.



### **Elurra**

Erabili inguru argitsuetan esposizio handiko bideoak ekiditeko.



### **Kirolak**

Erabili bizkor mugitzen diren objektuen bideoak grabatzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.



### **Festa**

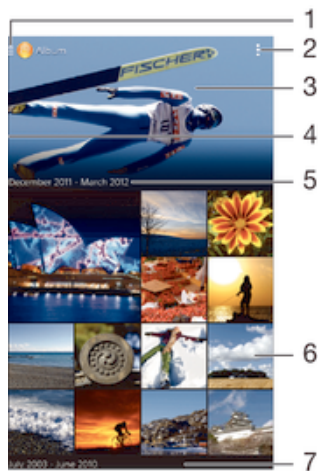
Erabili argi baldintza eskasetan, barrualdeko bideoak grabatzeko. Barrualdeko atzeko planoko argiak eta kandelen argiak hartzen ditu eszenak. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eutsi tinko eskuari edo erabili euskarri bat.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

# Albumeko argazkiak eta bideoak



## Argazkiak eta bideoak ikustea

Erabili Albuma aplikazioa kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuarekin gorde duzun antzerako edukia ikusteko. Argazki eta bideo guztiak kronologikoki ordenatutako sareta batean ikusten dira.



- 1 Punteatu ikonoa, albumaren hasierako pantailako menua irekitzeko.
- 2 Ikusi menuko aukerak
- 3 Zure argazki guztien edo gogokoetan gehitu dituzunen aurkezpena
- 4 Arrastatu pantailaren ezker ertzetik eskuinera albumaren hasierako pantailako menua irekitzeko
- 5 Taldean dauden elementuen data
- 6 Punteatu argazki edo bideo bat, hura ikusteko
- 7 Korritu gora edo behera edukia ikusteko

### Argazkiak eta bideoak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
  - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
  - 4 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, Ezarpenak > Pantaila atalean, markatu Biratu pantaila automatikoki kontrol laukia.


### Miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, aldatu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.




### Argazkiak handitzeko edo txikitzeko

- Argazki bat ikusten ari zarenean, aldatu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

### Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.


### Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .

### Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Albuma aplikazioan, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 2 Punteatu **Filmak** > **Behin**.
- 3 Ez bada erreproduzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

### Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Punteatu .

### Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerredera, birbobinatzeke; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.

### Bideoen bolumena doitzeko


- Sakatu bolumen tekla.

## Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea

Gailuan gordetako argazkiak eta bideoak parteka ditzakezu. Hainbat modutan ere kudea ditzakezu. Adibidez, argazkiak multzotan lan ditzakezu, argazkiak ezabatu eta kontaktuetara estekatu.

- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopia, bidali edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.


### Argazkiak edo bideoak partekatzeko

- 1 Albumean, bilatu eta punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu .
- 3 Punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta gauzatu urratsak bidaltzeko.


### Argazkiak kontaktuen argazki gisa erabiltzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela** > **Kontaktuaren argazkia**.
- 2 Galdetzen badizute, hautatu **Kontaktuak** > **Behin** eta hautatu kontaktua.

### Argazkiak horma paper gisa erabiltzeko


- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela** > **Horma papera**.
- 2 Gauzatu pantailako jarraibideak.

### Argazkiak biratzeko



- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.



### Argazkiak edo bideoak ezabatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Punteatu **Ezabatu**.


### Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Hautatu elementuak**.
  - 2 Punteatu landu nahi dituzun elementuak. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
  - 3 Erabili tresna barretako elementuak, hautatutako elementuekin lan egiteko.
-  Hautatze modua aktibatzen, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

### Albumeko argazkietako aurpegiak aztertzea

Aurpegiak erakusten dituzten gailuko argazki guztiak analiza ditzakezu. Aktibatutakoan, argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatuta mantenduko da, eta argazki berriak gehitu ahala analizatuko dira. Analisia amaitutakoan, pertsona beraren argazki guztiak karpeta bakar batean elkar ditzakezu.


### Argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatzen

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Aurpegiak**. Gailuko argazki guztiak analizatu eta Izenik gabeko aurpegiak karpetan taldekatzen dira.

### Aurpegiei izena jartzeko

- 1 **Aurpegiak** lauzan, punteatu **Izenik gabeko aurpegiak** karpeta, arakatu **Aurpegi gehiago** karpetara eta aukeratu izena jarri nahi diozun aurpegia.
- 2 Punteatu **Gehitu izena**.
- 3 Idatzi izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.

### Aurpegien izenak editatzeko

- 1 Argazki bat pantaila osoan ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistaratzeko, eta punteatu  > **Editatu izenen etiketak**.
- 2 Punteatu **Ados**.
- 3 Sakatu editatu nahi duzun aurpegiaren izena.
- 4 Editatu izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.




### Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea

Kamerarekin ateratako jatorrizko argazkiak editatzeko eta haietan efektuak aplikatzeko aukera duzu. Adibidez, argi efektuak alda ditzakezu. Editatutako argazkia gorde ondoren, jatorrizko bertsioa ere geldituko da gailuan, aldatu gabe.



### Argazkiak editatzeko

- Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .

### Argazkiak mozteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu  > **Moztu**.
- 4 Punteatu  aukera bat hautatzeko.
- 5 Mozte-markoa doitzeko, eduki ukituta mozte-markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 6 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 7 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 8 Punteatu **Aplikatu mozteko aukera**.
- 9 Argazkiaren kopia moztu bezala gordetzeko, punteatu **Gorde**.



### Argazki batean efektu bereziak aplikatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatu argazkia nahi bezala eta, ondoren, punteatu **Gorde**.



### Ezarpen aurreratuekin argazkiak hobetzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.

### Argazkien argiaren ezarpenak doitzeko

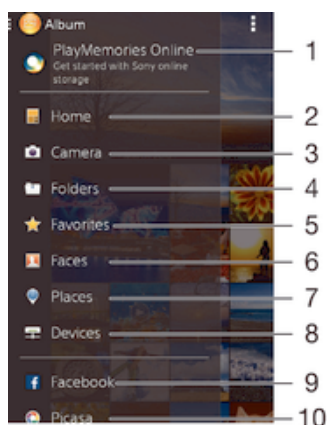
- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.

### Argazki bateko koloreen saturazio maila ezartzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.

## Albumaren hasierako pantailaren menua

Albumaren hasierako pantailako menuaren bidez, argazki-album guztiak araka ditzakezu, besteak beste, kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak, baita PlayMemories Online, Picasa™ eta Facebook zerbitzuen bidez linean partekatzen duzun edukia ere. Zerbitzu horietan saioa hasi ondoren, edukia kudeatzeko, argazkiak eta bideoak iruzkintzeko eta lagunen iruzkinak ikusteko gai izango zara. Albuma aplikaziotik, geoetiketak gehi ditzakezu argazkietan, oinarritzko editatze zereginak gauza ditzakezu eta hari gabeko Bluetooth® teknologia bezalako metodoak, posta elektronikoa eta mezularitza erabil ditzakezu edukia partekatzeko.



1 Ikusi argazkiak eta bideoak PlayMemories Online zerbitzuaren bidez.

2 Itzuli Albumak aplikazioaren hasierako pantailara

3 Ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak

4 Ikusi gailuko karpetetan gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.

5 Ikusi argazki eta bideo gogokoak

6 Ikusi argazki guztiak aurpegiekin

7 Ikusi argazkiak mapa batean edo modu orokorrean

8 Ikusi sare bereko argazkiak eta bideoak

9 Ikusi Facebook™ zerbitzuko argazkiak eta bideoak

10 Ikusi Picasa™ zerbitzuko argazkiak eta bideoak

! PlayMemories Online zerbitzua ez dago herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri.

### Lineako zerbitzuetako argazkiak Albuma aplikazioan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Albuma**.
- 3 Punteatu nahi duzun lineako zerbitzua eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei hura erabiltzen hasteko. Zerbitzuan kargatu dituzun eta erabilgarri dauden lineako album guztiak bistaratuko dira.
- 4 Punteatu edozein album bere edukia ikusteko eta, ondoren, albumeko argazki bat.
- 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.

### Lineako albumeko edukaren iruzkinak ikusteko eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko eta punteatu 🗨 iruzkinak ikusteko.
- 2 Idatzi iruzkinak sarrera eremuan, eta punteatu **Bidali**.

### Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistaratzeko eta, ondoren, punteatu 👍 **Facebook™** aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.

## Argazkiak mapan ikustea

Kokapenaren informazioa argazkietan gehitzeari geoetiketatzea deritzo. Argazkiak mapa batean ikus ditzakezu eta lagunei nahiz familiari erakuts diezaiekezu argazki jakin hori non

atera zenuen. Informazio gehiago eskuratzeko, ikusi *Gehitu kokapen geografikoa argazkietan* atala 84 orrian.

- 🔦 Kokapenaren hautematea aktibatu baduzu eta kameran geoetiketatea aktibatu baduzu, argazkiak zuzenean edita ditzakezu mapan geroago ikusteko.



- 1 Ikusi geoetiketatutako argazkiak Globe view ikuspegian.
- 2 Bilatu kokapena mapan.
- 3 Ikusi menuko aukerak.
- 4 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.
- 5 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.
- 6 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

- 🔦 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarra agertuko da mapan. Argazkien guztizko kopurua goiko eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📄. Multzoko argazki guztiak ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta, ondoren, pantailaren behealdeko miniaturretako bat.

### Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu **Kok. ezartzeko, punteatu**, maparen pantaila irekitzeko.
- 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
- 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.

### Geoetiketatutako argazkiak mapan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu 📄.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Tokiak**.
- 4 Punteatu mapan ikusi nahi duzun argazkia.


### Geoetiketatutako argazkiak munduko mapan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu 📄.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Tokiak** > 📍.
- 4 Punteatu munduko mapan ikusi nahi duzun argazkia.

### Argazkien geoetiketa aldatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte, eta punteatu nahi duzun kokapena mapan.
- 2 Punteatu **Ados**.

### Maparen ikuspegia aldatzeko

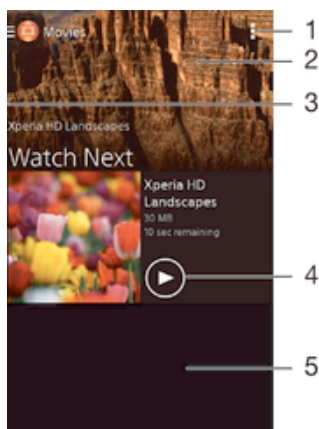
- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

# Bideoak

## Bideoak aplikazioan bideoak ikustea

Erabili Bideoak aplikazioa gailura deskargatutako edo bertan gordetako filmak eta bideo edukiak erreproduzitzeko. Bideoak aplikazioak filmen posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatuta dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzi ditzakezu bideoak.




- ! Agian Bideoak aplikazioan ezin izango dira bideo fitxategi batzuk erreproduzitu.




- 1 Ikusi menuko aukerak.
- 2 Bistaratu azkenekoz erreproduzitutako bideoa
- 3 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz deskargatutako eta gordetako bideo guztiak arakatzeko
- 4 Punteatu gordetako edo deskargatutako bideo fitxategiak erreproduzitzeko
- 5 Korritu gora edo behera edukia ikusteko

- ! Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioak dituen Sony Entertainment Network ez dago merkatu guztietan erabilgarri. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztapen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.



### Bideoak Filmak aplikazioan erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa. Bideoa pantailan bistaritzen ez bada, arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 3 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 4 Erreproduzitzea eteteko, punteatu . Erreproduzitzen jarraitzeko, punteatu .
- 5 Atzera egiteko, arrastatu garapen barra ezkerrerantz. Aurrera azkar egiteko, arrastatu garapen barra eskuinerantz.


### Bideoak kanpoko gailuetan erreproduzitzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Punteatu  > **Throw**.
- 3 Hautatu bideoa erreproduzitzea nahi duzun kanpoko gailua. Kanpoko gailu erabilgarririk ez badago, jarraitu pantailako argibideei kanpoko gailu bat gehitzeko.


### Filmak aplikazioaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu  > **Ezarpenak** eta, ondoren, aldatu ezarpenak, nahi bezala.

### Bideoa erreproduzitzen ari denean soinu ezarpenak aldatzeko

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean kontrolak ikusteko, punteatu pantaila.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Audio ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinu ezarpenei dagozkien kontrol laukiak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

### Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.


## Bideo edukia gailura transferitzea

Filmak aplikazioa erabiltzen hasi aurretik, komenigarria da filmak, telesaioak eta bestelako bideo edukia beste gailuetatik (adibidez, ordenagailutik) zure gailura transferitzea. Hainbat modu daude edukia transferitzeko:


- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu bideo fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 131 orrian.
- PCa baduzu, erabili Sony-ren Media Go™ aplikazioa edukia antolatzeko eta bideo fitxategiak PCaren bidez gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
- Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu bideo fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Mac-erako Sony Bridge deskargatzeko, ikusi [www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/](http://www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/) web orria.

## Bideo edukia kudeatzea


### Filmen informazioa eskuz eskuratzeko

- 1 Egiaztatu gailuak datu konexio aktiboa duela.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
  - 3 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan nahi duzun bideo fitxategira, informazioa eskuratzeko.
  - 4 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Bilatu informazioa**.
  - 5 Bilaketa eremuan, bilatu bideoaren gako hitzak eta, ondoren, punteatu teklatuko Onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
  - 6 Hautatu bilaketa emaitza eta, ondoren, punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
- ! Ezarpenak ataleko Lortu bideoaren xehetasunak kontrol laukia markatuta, gehitutako azken bideoen informazioa automatikoki eskura dezakezu Filmak aplikazioa irekitzen den bakoitzean.
- 💡 Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, bilatu berriro beste gako hitz batzuk erabilia.

### Bideoei buruzko informazioa garbitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan editatu nahi duzun bideo fitxategira.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.

### Bideoak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan ezabatu nahi duzun bideo fitxategira.
- 3 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendan.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.




### Video Unlimited zerbitzua

Erabili Video Unlimited zerbitzua Android™ gailuan ez ezik, ordenagailuan, eta PlayStation® Portable (PSP®), PlayStation® 3, PlayStation® 4 edo PlayStation® Vita kontsoletan ere ikus ditzakezun filmak edo telebista saioak erosteko edo alokatzeko. Hautatu Hollywood azken filmen, akziozkoen, komedien, klasikoen eta beste hainbat kategorien artean.

Sony Entertainment Network kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

- ! Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioak dituen Sony Entertainment Network ez dago merkatu guztietan erabilgarri. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztapen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.

### Video Unlimited zerbitzuan lehen urratsak emateko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Video Unlimited zerbitzua lehenengo aldiz abiaraztera bazoaz, punteatu **Hurrengoa**-pantailan eta, ondoren, punteatu **Hasi orain** berriro, Video Unlimited zerbitzuko pantaila nagusira joateko.
- 4 Punteatu  > **Hasi saioa** eta jarraitu pantailako argibideei filmak erosi eta alokatzeko kontuan saioa hasi edo kontu berri bat sortzeko.




# Konektagarritasuna

## Gailuaren pantaila telebistan islatzea kable baten bidez


Gailua telebistarekin konekta dezakezu MHL edo HDMI kable bat erabilia, gailuan gordeta duzun edukia telebistan ikusteko. Gailua modu hau erabilia telebista bateragarri batekin konektatuz gero, telebistaren aplikazio abiarazlea irekiko da. Aplikazio horrek gailuko multimedia fitxategiak telebistan eta beste gailu batzuetan erreproduzitzen lagunduko ditu.

- 💡 Baliteke kablea eta moldagailua bereizita erosi behar izatea.

### Gailuko edukia MHL sarrerekin bateragarria den TB batean ikusteko

- 1 Konektatu gailua telebistara MHL kablea erabiliz.  agertuko da gailuaren egoera barran, konexioa ezarri ostean.
- 2 **TB abiarazlea** aplikazioa automatikoki exekutatu da. Jarraitu argibideak multimedia fitxategiak TBn ikusteko.

### Gailuko edukia HDMI™ sarrera onartzen duten telebistetan ikusteko

- 1 Konektatu gailua MHL egokigailu batera eta konektatu egokigailua USB hartune batera.
- 2 Konektatu egokigailua telebistara HDMI™ kable bat erabilia.  gailuaren egoera barran agertuko da, konexioa ezartzen denean.
- 3 **TB abiarazlea** aplikazioa automatikoki exekutatu da. Jarraitu argibideei multimedia fitxategiak telebistan ikusteko.

### Telebistaren urruneko kontrola erabiltzeari buruzko laguntza ikusteko

- 1 Zure gailua TB aparatu batera konektatuta dagoela, arrastatu egoera barra beherantz Jakinarazpenen panela irekitzeko.
  - 2 Punteatu **MHL konektatuta**.
- 💡 Bestela, sakatu telebistaren urruneko kontroleko botoi horia jakinarazpenen panela irekitzeko.

### Gailua telebistatik deskonektatzeko


- Deskonektatu MHL™ kablea edo MHL egokigailua gailutik.

## Gailuaren pantaila telebistan hari gabe islatzea

Pantaila islatzeko eginbidea gailuaren pantaila telebistan edo bestelako pantaila handi batean erakusteko erabil dezakezu, kable bidezko konexiorik gabe. Wi-Fi Direct™ teknologiak hari gabeko konexioa sortzen du bi gailuen artean, zure argazki gogokoenak sofan eroso zaudela ikusi ahal izan ditzazun. Gailutik telebistako bozgorailuen biez musika entzuteko ere erabil dezakezu eginbide hau.

- ! Funtzio horrek funtziona dezan, telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ zerbitzuan oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du. Telebistak pantaila islatzea onartzen ez badu, pantailaren hari gabeko moldagailua erosi behar duzu aparte.
- ! Pantaila islatzea erabiltzerakoan, baliteke batzuetan irudiaren kalitateak eragin negatiboa izatea beste Wi-Fi® sare batzuen interferentzia badago.

### Gailuaren pantaila telebistan islatzeko

- 1 **Telebista:** Jarraitu telebistaren Erabiltzailearen gidako argibideei pantaila islatzeko funtzioa aktibatzeko.
  - 2 **Zure gailua:** Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Pantaila islatzea > Hasi.**
  - 4 Hautatu edukia zer gailutan islatu nahi duzun eta edukia telebistan bistaratuko da.
- ! Pantaila islatzea erabiltzean, ez estali gailuaren Wi-Fi antenaren eremua.
  - ! Funtzio horrek funtziona dezan, telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ zerbitzuan oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du.

### Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea



Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek Wi-Fi® sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


### DLNA Certified™gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera Wi-Fi® egon behar da konektatuta.


### Gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, gero, bilatu eta punteatu .
- 3 Arrastatu Walkman® aplikazioaren hasierako pantailaren ezker ertza eskuinera, eta punteatu **Gailuak**.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

### Gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, gero, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 3 Arrastatu Movies aplikazioaren hasierako pantaila ezker ertza eskuinera, eta punteatu **Gailuak**.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.





### Partekatutako argazkia zure gailuan ikusteko

- 1 Ziurtatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, gero, bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantaila ezker ertza eskuinera, eta punteatu **Gailuak**.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.


## DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratzeko duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoa, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.


### Beste DLNA Certified™ gailuekin fitxategiak partekatzeko aukera konfiguratzeko

- 1 Konektatu gailua Wi-Fi® sare batera.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
  - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
  - 4 **Partekatu edukia** funtzioa aktibatzeko, arrastatu graduatzailea.  agertuko da egoera barran. Gailua prest dago multimedia zerbitzari gisa jarduteko.
  - 5 Konektatu ordenagailua edo beste gailu batzuk zure gailua konektatutako Wi-Fi® sare berera.
  - 6 Gailuaren egoera barran agertuko da jakinarazpena. Ireki jakinarazpena eta ezarri beste gailuentzako sartzeko baimenak.
- ! Goian deskribatutako jarraibideak zertxobait alda daitezke, bezero gailuaren arabera. Begiratu gailu bezeroaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko. Gailua ezin bada konektatu, egiaztatu Wi-Fi® sareak funtzionatzen duela.
- 💡 Geroago ere atzi dezakezu Multimedia zerbitzaria menua, Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak atalean. Multimedia zerbitzaria ikuspegia ixten baduzu, fitxategiak partekatzeko funtzioak exekutatzen jarraitzen du atzeko planoan.


### Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Arrastatu **Partekatu edukia** aukeraren ondoko graduatzailea ezkererantz.


### Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu **Onarpenaren zain dauden gailuak** zerrendako gailu bat.
- 4 Hautatu sartzeko baimenaren maila.

### Erregistratutako gailuen izena aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu gailu bat **Erregistratutako gailuak** zerrendatik eta hautatu **Aldatu izena**.
- 4 Idatzi gailuaren izen berria.

### Erregistratutako gailuen sarbide maila aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu **Erregistratutako gailuak** zerrendako gailu bat.
- 4 Punteatu **Aldatu sarbide maila** eta hautatu aukera bat.

## Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko





- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™ konektagarritasuna** > **Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu .

### Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan





DLNA™ teknologiari esker, zure gailuan gordetako multimedia edukia Wi-Fi® sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.

- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzeke ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.
- ! Eskubide Digitalen Kudeaketa (DRM) duen edukia ezin da Multimedia Digitalen Errendatzailean erreproduzitu DLNA™ teknologia erabiliz.

### Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

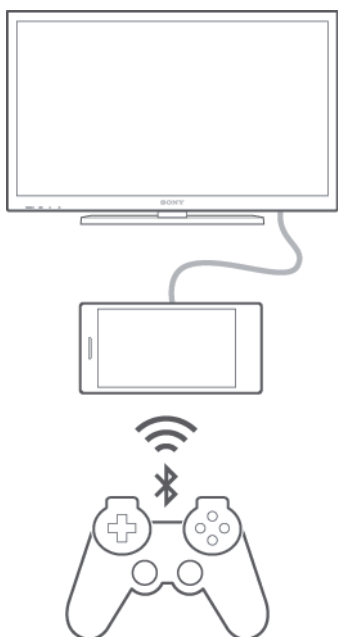
- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
  - 4 Arakatu eta ireki ikusi nahi dituzun argazkiak edo bideoak.
  - 5 Punteatu pantaila tresna barra bistartzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako edukia ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
  - 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu **Deskonektatu**. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.
- 💡 Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

### Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, gero, bilatu eta punteatu .
- 3 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pista, eta punteatu pista.
- 4 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzitzeko da hautatu duzun gailuan.
- 5 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

### Telebistan jolastea hari gabeko DUALSHOCK™3/ DUALSHOCK™4 kontroladorearekin

Jolastu telebistan gailuan gordetako jokoetan eta kontrolatu jokoak hari gabeko DUALSHOCK™3/DUALSHOCK™4 kontroladorearekin.



- Hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearen eta gailuaren arteko konexioa konfiguratzeko, USB On-The-Go moldagailua beharrezkoa da.

#### Hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearekin konexioak konfiguratzeko

- 1 Ziurtatu zure gailuan Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Konektatu USB On-The-Go (OTG) moldagailua zure gailuan.
- 3 Konektatu hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorea OTG moldagailura USB kable bat erabilita
- 4 Gailuaren pantailaren goialdeko egoera barran **Kontrolatz. konekt. (hariduna)** agertzen denean, desentxufatu USB kablea.
- 5 Egoera barran **Kontrolatz. konekt. (hari gabe)** agertzen denean, hari gabeko konexioa ezarri dela esan nahi du.

#### Hari gabeko DUALSHOCK™4 kontroladorearekin konexioak konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ⚙️.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > DUALSHOCK™3/DUALSHOCK™4.**
- 3 Sakatu **DUALSHOCK™4** eta jarraitu konexioa gauzatzeko pantailako argibideei.

## NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. Produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabil dezakezu NFC, baita gailuko hainbat funtzio aktibatzeko ere.



NFC zentimetro bateko gehienezko tartea duen hari gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izan aurretik, NFC funtzioa aktibatu behar duzu aurrena, eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! Agian NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.




#### NFC funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ⚙️.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.


### NFC erabiliz kontaktuak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktuak ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu , eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, kontaktuaren miniatura agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.



### Musika fitxategiak NFC darabilten beste gailuekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu zure gailuak eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Walkman® aplikazioa irekitzeko, punteatu , bilatu eta punteatu .
- 3 Hautatu musika kategoría bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
- 4 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Ondoren, punteatu  pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
- 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzitzen da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia gailu hartzailean gordeko da.

### NFC erabiliz argazkiak edo bideoak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu , eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideoklipa gailu hartzailearen pantailan agertuko da. Era berean, elementua gailu hartzailean gordeko da.

### NFC erabiliz web helbideak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Web arakatzaila irekitzeko, bilatu eta punteatu .
- 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
- 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.

## NFC etiketak eskaneatzea

Gailuak hainbat NFC etiketa mota eskaneatzen ditu. Adibidez, poster edo iragarkien taulan kapsulatutako etiketak edo txikizkako saltzaile baten produktuaren alboko etiketak eskaneatu ditzake. Informazio osagarria ere jaso dezakezu; web helbide bat, esaterako.

### NFC etiketak eskaneatzeko

- 1 Egiaztatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta eta pantaila aktibo dagoela.
- 2 Jarri gailua etiketaren gainean, NFC hautemate eremua ukitzen duela. Gailuak etiketa eskaneatu eta bildutako edukia erakusten du. Punteatu etiketaren edukia irekitzeko.

## NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.


- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth® aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

## Bluetooth® hari gabeko teknologia



Erabili Bluetooth® funtzioa fitxategiak beste Bluetooth® gailu bateragarrietara bidaltzeko edo osagarri eskulibreerara konektatzeko. Bluetooth® konexioek hobeto funtzionatzen dute 10 metroko (33 oin) distantzian, tartean objektu trinkorik ez dela. Zenbait kasutan, eskuz bikotetu behar duzu gailua beste Bluetooth® gailu batekin.

- ! Bluetooth® gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna alda daiteke batetik bestera.

### Bluetooth® funtzioa aktibatzeko eta telefonoa ikusgai ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bluetootha** ikurraren ondoko etengailua Bluetooth® funtzioa aktibatzeko.
- 4 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailua eta erabilgarri dauden Bluetooth® gailuen zerrenda agertuko da.
- 5 Punteatu zure gailuaren izena beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai egon dadin.



### Gailuaren ikusgaitasun tartea beste Bluetooth® gailu batzuetara doitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Ikusgaitasun denbora muga**.
- 4 Hautatu aukera bat.

## Gailuari izena jartzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth® funtzioa aktibatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

### Gailuari izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 4 Punteatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

## Beste Bluetooth® gailuekin parekatzea


Gailua beste gailu batekin parekatzean, gailua Bluetooth® entzungailuekin edo Bluetooth® autorako kitarekin konekta dezakezu, esaterako, eta gailu horiek musika partekatzeko erabili.

Gailua beste Bluetooth® gailu batekin parekatutakoan, gailuak parekatzea gogoratuko du. Gailua Bluetooth® gailu batekin parekatzen duzunean, baliteke pasakode bat behar izatea. Gailuak 0000 pasakode orokorrarekin parekatzen saiatuko da automatikoki. Horrek funtzionatzen ez badu, zoaz Bluetooth® gailuaren erabiltzailearen gidara gailuaren


pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth® gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldian ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.

- ! Bluetooth® gailu batzuk, adibidez, Bluetooth® entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.
- ! Gailua hainbat Bluetooth® gailuarekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth® profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

### Gailua beste Bluetooth® gailuekin parekatzeko

- 1 Ziurtatu parekatzeko hautatu duzun gailuak Bluetooth® funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Zure gailuaren Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth® gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu zure gailuarekin parekatu nahi duzun Bluetooth® gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Zure gailua eta beste gailua parekatuta daude.

### Gailua beste Bluetooth® gailuetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Punteatu zure gailuarekin konektatu nahi duzun Bluetooth® gailua.

### Bikotetutako Bluetooth® gailuekiko lotura eteteko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, punteatu  bikotetuta eduki nahi ez duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

## Bluetooth® teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth® gaitasuna duten gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth® funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak

### Bluetooth® erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiaztatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth® gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, baliteke, adibidez, elementua ukituta eduki behar izatea elementua irekitzeko edo  sakatu behar izatea. Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Bluetootha**.
- 5 Aktibatu Bluetooth®, hori egiteko eskatuz gero.
- 6 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 7 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 8 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 9 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.



### Bluetooth® erabiliz elementuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailua, gailura datuak bidaltzen hasiko zaizu.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi proposatutako pasakodea.
- 4 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 6 Transferentziaren bilakaera ikusteko, arrastatu egoera barra beherantz.
- 7 Jasotako elementu bat irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu dagokion jakinarazpena.

### Bluetooth® erabilia jaso dituzun fitxategiak ikusteko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

## Ukipen bakarreko konfigurazioa

Ukipen bakarreko konfigurazioa funtzioa bi Xperia™ gailuren artean haririk gabe lan egiten duten hainbat eginbideren konfigurazioa automatikoki abiarazteko erabil dezakezu. Adibidez, ukipen bakarreko konfigurazioa Pantaila islatzea eta Xperia Link™ oinarriko ezarpenen konfigurazioa abiarazteko erabil dezakezu. Konfiguratzen amaitzean, behin bakarrik ukitu beharko duzu eginbide horiek exekutatzeko.

Ukipen bakarreko konfigurazioa funtzioa NFC erabiliz aktibatzen da. Ukipen bakarreko beste eginbide batzuk Bluetooth® eta multimedia zerbitzaria dira. Pantaila islatzea, multimedia zerbitzaria, NFC eta Bluetooth® eginbideak konfiguratzeari buruzko informazio gehiago eskuratzeko, begiratu dagokion atala erabiltzailearen gidan.

### Ukipen bakarreko konfigurazioa gailuan abiarazteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > One-touch konfigurazioa**. NFC funtzioa automatikoki aktibatzen da.
  - 3 Ziurtatu NFC funtzioa aktibatuta dagoela Xperia™ gailuan.
  - 4 Ziurtatu bi gailuetako pantailak desblokeatuta eta aktibo daudela.
  - 5 Mantendu bi gailuak batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak bestea uki dezan. Ukipen bakarreko konfigurazioa funtzioa automatikoki exekututzen da.
- ! Bi gailuek Ukipen bakarreko konfigurazioa funtzioa onartu behar dute.

# Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak

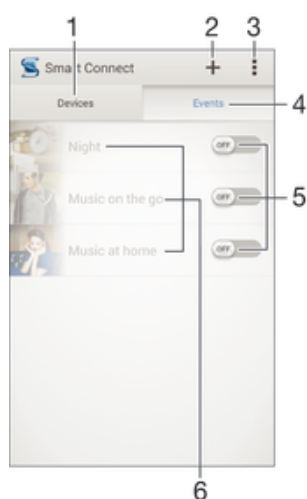
## Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatu edo deskonektatzen duzunean gailuan zer gertatzen den zehazteko. Adibidez, entzungailuak konektatzean FM irratia beti abiaraztea nahi duzun aukera dezakezu.

Gailua eguneko ordu jakin batean ekintza jakin bat edo ekintza multzo bat ezartzeko ere erabil dezakezu Smart Connect. Adibidez, entzungailua 07:00ak eta 09:00ak bitartean konektatzean, hauen artean aukera dezakezu:




- Walkman® aplikazioa abiarazten da.
- Web arakatzailak goizeko egunkaria irekitzen du.
- Deiarene bolumena bibrazioan jarriko da.

Smart Connect eginbidearekin, osagarriak ere kudea ditzakezu, hala nola SmartTags eta SmartWatch. Irakurri Erabiltzailearen gidia osagarriei buruzko informazio gehiago lortzeko.



- 1 Punteatu gehitutako gailu guztiak bistaratzeko
- 2 Gehitu gailuak edo gertaerak
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Punteatu gehitutako gertaera guztiak bistaratzeko
- 5 Punteatu gertaerak aktibatuzeko
- 6 Punteatu gertaeraren xehetasunak ikusteko



### Smart Connect gertaerak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
  - 2 Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** aurkezpen pantaila ixteko.
  - 3 **Gertaerak** fitxan, punteatu **+**.
  - 4 Gertaerak sortzen dituzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** berriro aurkezpen pantaila ixteko.
  - 5 Gehitu zer egoeratan nahi duzun gertaera aktibatzea. Hots, osagarri batekin konektatzean, denbora tarte jakin bat igarotakoan, edo biak.
  - 6 Sakatu **→** jarraitzeko.
  - 7 Gehitu osagarria konektatzean gertatzea nahi duzun ekintza, eta ezarri ezarpen gehiago nahi duzun bezala.
  - 8 Sakatu **→** jarraitzeko.
  - 9 Ezarri gertaeraren izena eta punteatu **Amaitu**.
-  Bluetooth® osagarri bat gehitzeko, lehenik zure gailuarekin parekatu behar duzu.

### Smart Connect gertaerak editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
- 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
- 3 Gertaera desaktibatuta badago, hori aktibatzeko arrastatu graduatzailea eskuinera.
- 4 Punteatu **Editatu** eta, ondoren, aldatu ezarpenak.

### Gertaerak ezabatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
  - 2 **Gertaerak** fitxan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun gertaera eta, ondoren, punteatu **Ezabatu gertaera**.
  - 3 Punteatu **Ezabatu** berresteko.
-  Bestela, ireki ezabatu nahi duzun gertaera eta punteatu  > Ezabatu gertaera > Ezabatu.

### Gailuak kudeatzea

Konexio adimendunaren aplikazioak osagarri adimendun multzoa kudeatzen du, horiek gailura konektatu ahal izateko. Horren barne daude Sony-ren SmartTags, SmartWatch eta Smart Wireless Headset pro. Konexio adimendunak beharrezko aplikazioak deskargatzen ditu eta hirugarrenen aplikazioak ere bilatzen ditu, erabilgarri daudenean. Aurretik konektatutako gailuak zerrenda batean agertzen dira, gailu bakoitzari buruzko informazio gehiago lortu ahal izateko.

### Parekatzeko eta osagarriak konektatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa. Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** aurkezpen pantaila ixteko.
- 2 Punteatu **Gailuak** eta, ondoren, punteatu **+**.
- 3 Punteatu **Ados** gailuak bilatzen hasteko.
- 4 Bilaketa emaitzen zerrendan, punteatu gehitu nahi duzun gailuaren izena.

### Konektatutako osagarrien ezarpenak doitzeko

- 1 Parekatu eta konektatu osagarria gailura.
- 2 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
- 3 Punteatu **Gailuak** eta punteatu konektatutako osagarriaren izena.
- 4 Doitu nahi dituzun ezarpenak.

### Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiarik esker

Gailua ANT+™ teknologiarekin bateragarriak diren osasun eta kirol produktuekin erabil dezakezu. Esaterako, korri egitera joaten zarenean ANT+™ teknologia darabilten pultsometroa eta podometroa (pausoak eta distantzia neurtzen dituen gailua) erabiltzen

badituzu, korrika saioen datuak gailuan bil ditzakezu. Horrela, emaitzak azter ditzakezu eta zertan hobetu behar duzun ikusi.


Google Play™ dendatik ANT+™ teknologia darabilten kirol eta osasun gailu ugariarekin erabiltzeko egokiak diren hainbat eta hainbat aplikazio deskarga ditzakezu. ANT+™ teknologia darabilten gailuei buruzko informazioa eskuratzeko, joan [www.thisisant.com/directory](http://www.thisisant.com/directory) helbidera.

## Gailua diru zorro gisa erabiltzea

Erabili zure gailua produktuak ordaintzeko diru zorro gisa, benetakoa ukitu beharrik gabe. Instalaturako ordainketa zerbitzu guztiak batera jartzen dira ikusteko eta kudeatzeko. Kontuan izan ordaintzen duzunean, NFC funtzioa aktibatu behar duzula gailuak txartel irakurgailua ukitu baino lehen. NFCri buruzko informazio gehiago eskuratzeko, ikusi **NFC** atala 109. orrialdean.

- ! Baliteke mugikor bidezko ordainketa zerbitzuak eskualde guztietan erabilgarri ez egotea.

### Ordainketa zerbitzuak kudeatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Ukitu eta ordaindu**. Ordainketa zerbitzuen zerrenda bat agertuko da.
- 3 Kudeatu nahi dituzun ordainketa zerbitzuak, adibidez, aldatu ordainketa zerbitzu lehenetsia.

# Bidaiak eta mapak

## Kokapen zerbitzuak erabiltzea

Kokapen zerbitzuen bidez, Maps, kamera eta antzeko aplikazioek sare mugikorretako nahiz Wi-Fi® sareetako informazioa erabil dezakete Global Positioning System edo GPS sistemarekin batera, gutxi gorabeherako kokapena zehazteko. Ez baduzu GPS sateliteekiko ikusmen-lerro garbirik, gailuak Wi-Fi® funtzioa erabil dezake kokapena zehazteko. Eta ez bazaude Wi-Fi® sare baten estaldura eremuan, gailuak sare mugikorra erabil dezake kokapena zehazteko.

Gailua non zauden jakiteko erabili nahi baduzu, kokapen zerbitzuak gaitu behar dituzu.

### Kokapen zerbitzuak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Berresteko, punteatu birritan **Onartu**.

! Kokapen zerbitzuak gaitzean, GPS sateliteak eta Google-ren kokapen zerbitzua gaitzen dira modu lehenetsian. Aukera horiek eskuz desgai ditzakezu.

### Google aplikazioei zure kokapena atzitzeko baimena emateko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Google > Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Berresteko, punteatu birritan **Onartu**.

! Kokapen zerbitzuak gaitzean, GPS sateliteak eta Google-ren kokapen zerbitzua gaitzen dira modu lehenetsian. Aukera horiek eskuz desgai ditzakezu.

## GPSaren zehaztasuna hobetzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5 eta 10 minutu bitartean igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPSaren antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solido gehienak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igarotakoan ez baduzu kokapena aurkitzen, zoaz beste kokapen batetara.

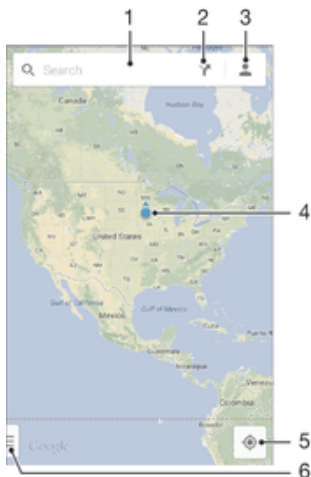


## Google Maps™ eta nabigazioa

Erabili Google Maps™ uneko kokapenaren jarraipena egiteko, trafikoaren egoera denbora errealean ikusteko eta helmugara iristeko jarraibide xehatuak jasotzeko.

Mapak ikusten dituzunean, datu trafikoa erabiltzen da Internetera konektatzeko eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da bidaiari ekin aurretik mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, lineaz kanpo ere erabilgarri izateko. Horrela, ibiltaritza kostu handiak saihestu ditzakezu.

- ! Google Maps™ aplikazioa linean erabiltzeko, Interneterako konexioa behar da. Gailuaren bidez Internetera konektatzean, datu konexioengatikoa gastuak sor daitezke. Informazio gehiago lortzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.



- 1 Kokapenak bilatzeko, idatzi helbidea edo izena, esaterako, delako jatetxearen izena edo helbidea.
- 2 Hautatu garraio mota bat eta lortu helmugara heltzeko jarraibideak.
- 3 Ikusi kontu profila.
- 4 Kokapen marka: jada bilatutako kokapena erakusten du mapan.
- 5 Erakutsi uneko kokapena.
- 6 Ikusi laguntza eta aukerak.

### Kokapena mapan erakusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps** eta, ondoren, punteatu 📍.

### Kokapenak bilatzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps**.
- 3 Bilaketa eremuan, idatzi aurkitu nahi duzun kokapenaren izena.
- 4 Bilaketa hasteko, punteatu teklatuko Sartu tekla edo hautatu iradokitako kokapen bat zerrendatik. Bilaketak arrakasta badu, kokapena 📍 bidez adieraziko da mapan.

### Jarraibideak lortzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu 🗺️.
- 2 Hautatu garraio modua eta, ondoren, idatzi abiapuntua eta helmuga. Gomendatutako ibilbideak zerrenda batean agertzen dira.
- 3 Jarraibideak mapan ikusteko, punteatu zerrendako aukera bat.

### Mapak lineaz kanpo erabilgarri jartzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu bilaketa eremua.
- 2 Korritu beheraino eta punteatu **Jarri maparen zati hau lineaz kanpo erabilgarri**. Mapan ikusten den eremua gailuan gordeko zaizu.

### Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen ari zarela, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Laguntza**.

## Bidaietan datu trafikoa erabiltzea

Tokiko sare mugikorretik kanpora bidaiatzen duzunean, baliteke Interneten sartzeko datu trafikoa erabili behar izatea. Kasu horretan, datu ibiltaritza aktibatu behar duzu gailuan. Aldez aurretik transmisio kostuak begiratzea gomendatzen da.

### Datuen ibiltaritza aktibatzeke edo desaktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ⋮.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
  - 3 Markatu edo kendu marka **Ibiltaritzako datuak** kontrol laukiari.
- ! Ezin duzu datuen ibiltaritza aktibatu datu mugikorrak desaktibatuta daudenean.

## Gailua autorako informazio eta multimedia sistemarekin erabiltzea

Konektatu gailua MirrorLink™ ziurtagiridun autorako informazio eta multimedia sistema batera USB kablea erabilia, gidatzen duzun bitartean nabigazio aplikazioak erabiltzeko edo gailuko musika erreproduzitzeko. Konektatutakoan, aplikazioetan barrena nabiga dezakezu autorako informazio eta multimedia sistemaren kontrolak erabilia.

- ! Baliteke aplikazio batzuk erabilgarri ez egotea MirrorLink™ konexioan. Halaber, babestutako datuak ez daude erabilgarri MirrorLink™ bidez, Eskubide Digitalen Kudeaketak (DRM) babestutako bideoak kasu.



### Gailua autorako informazio eta multimedia sistemarekin konektatzeko

- Konektatu gailua autorako informazio eta multimedia sistemarekin USB kable bat erabilia. Zure gailuaren pantaila informazio eta multimedia sistemaren pantailan agertzen da.
- ! MirrorLink™ eskuz abiarazi beharko duzu gailuaren eta informazio eta multimedia sistemaren arteko konexioak automatikoki ezartzen ez bada.

### MirrorLink™ eskuz abiarazteko



- 1 Ziurtatu gailua autoko informazio entretenimenduko sistemara konektatuta dagoela USB kablea erabiliz.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ⋮.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > MirrorLink™**.
- 4 Punteatu **Hasi MirrorLink™** eta, ondoren, punteatu **Ados**.
- 5 Hala eta guztiz ere konexioak huts egiten badu, punteatu **Sareko helbidea** beste sare helbide batera aldatzeko, beste zerbitzu batek (Bluetooth® edo Wi-Fi®, esaterako) helbide sare bera erabiltzen duenean. Ondoren, saiatu berriro.

## Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

💡 Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.

### Hegaldi kanpoko modua aktibatzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
  - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
- 💡 Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta Hegaldi modua hauta dezakezu irekiko den menuan.



# Egutegia eta alarma

## Egutegia

Erabili Egutegia aplikazioa agenda kudeatzeko. Egutegiak dituen lineako kontu batean edo gehiagotan saioa hasi eta gailua horiekin sinkronizatzen baduzu, esaterako, Google™ kontua edo Xperia™ gailua Facebook kontuarekin sinkronizatzen baduzu, kontu horietako egutegiko gertaerak ere agertuko zaizkizu Egutegia aplikazioan. Egutegiaren ikuspegi konbinatuan zein egutegi ikusi nahi duzun hauta dezakezu.


Hitzordu baten garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu laburra erreproduzitzeko du hitzordua gogorarazteko. Halaber,  agertzen da egoera barran.

- 💡 Outlook egutegia ere gailuarekin sinkroniza dezakezu PC Companion erabilia. Hori eginda, Outlook egutegian dituzun hitzordu guztiak gailuko egutegiaren ikuspegian agertuko zaizkizu.




- 1 Hautatu ikusi nahi dituzun ikuspegi mota eta egutegiak
- 2 Gehitu gertaera bat egutegian
- 3 Itzuli uneko data
- 4 Sartu Ezarpenak eta beste aukerak atalean
- 5 Korritu ezkerretara edo eskuinetara bizkorrago arakatzeko
- 6 Hautatutako egunerako agenda



### Egutegiko gertaerak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **+**.
- 3 Egutegia kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu baduzu, hautatu gertaera zein kontutan gehitu nahi duzun. Gailuan gertaera hori bakarrik gehitu nahi baduzu, punteatu **Gailuko egutegia**.
- 4 Idatzi edo hautatu nahi duzun informazioa eta gehitu parte hartzaileak.
- 5 Gertaera gorde eta gonbidapenak bidaltzeko, punteatu **Eginda**.

### Egutegiko gertaerak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.



### Hainbat egutegi ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, markatu ikusi nahi dituzun egutegien kontrol laukiak.



### Egutegiaren ikuspegian zooma erabiltzeko

- **Astea** edo **Eguna** ikuspegia hautatuta duzula, atximurkatu pantaila handitzeko.



### Egutegia aplikazioan estatuko oporrak bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Jaiegun nazionalak**.
- 4 Hautatu aukera bat edo gehiago, eta punteatu **Ados**.

### Egutegia aplikazioan urtebetetzeak bistartzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Urtebetetzeak** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Punteatu **Urtebetetzeak** eta hautatu zer kontaktu talderen urtebetetzeak bistartu nahi dituzun.

### Egutegia aplikazioan eguraldiaren iragarpenak bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Eguraldi iragarpena** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Kokapen zerbitzuak desgaituta badaude, punteatu **Gehitu** eta, ondoren, bilatu gehitu nahi duzun hiria.

- 💡 Kokapen zerbitzuak gaitzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, irakurri *Kokapen zerbitzuak erabiltzea* atala 117 orrian.

### Egutegia aplikazioan eguraldiaren iragarpenaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Eguraldi iragarpena**.
- 4 Doitu ezarpenak nahi duzun bezala.

## Alarma eta erlojua

Alarma bat edo gehiago ezar dezakezu eta gailuan gordetako edozein tonu alarma seinale gisa hautatu. Gailua itzalita badago, alarmak ez du jotzen. Hala ere, gailua isilik moduan badago, alarma jotzen du.


Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu-ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.



- 1 Sartu alarmaren hasierako pantailan
- 2 Ikusi munduko erlojua eta doitu ezarpenak

- 3 Sartu kronometro funtzioan
- 4 Sartu tenporizadore funtzioan
- 5 Ireki erlojuaren data eta ordu ezarpenak
- 6 Aktibatu edo desaktibatu alarma
- 7 Ikusi aukerak
- 8 Gehitu alarma



### Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Ezarri**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.

### Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Errepikatu**.

### Behin jo ondoren alarma desaktibatzeke

- Arrastatu  eskuinera.
- 💡 Errepikatzen den alarma desaktibatzeke, egoera barra behera arrasta dezakezu Jakinarazpenen panela irekitzeko eta, ondoren, punteatu .

### Dagoeneko sortuta dituzun alarmak editatzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Egin nahi dituzun aldaketak.
- 3 Punteatu **Eginda**.


### Alarmak aktibatzeke edo desaktibatzeke

- Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, arrastatu graduatzailea aktibatzeke edo desaktibatzeke posiziora.

### Alarmak ezabatzeke

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, punteatu **Bai**.

### Alarmen soinua ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat edo punteatu  musika fitxategietako bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Eginda** bi aldiz.

### Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Errepikatu**.
- 3 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol-laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

### Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeke

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Dardara egin** kontrol laukia.
- 3 Punteatu **Eginda**.

### Gailua isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko



- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Alarma isilik moduan** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Eginda**.

# Laguntza eta mantentzea


## Gailuaren laguntza

Erabili gailuko Laguntza aplikazioa, Erabiltzailearen gida bat aurkitu, irtenbideen gidak irakurri eta software eguneratzeei eta bestelako produktuekin lotutako informazioari buruzko informazioa bilatzeko.

### Laguntza aplikaziora sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 2 Bilatu eta punteatu . Ondoren, hautatu behar duzun laguntza elementua.
- ! Ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa duzula eta ahal bada Wi-Fi® bidezkoa, datu trafikoaren kostuak mugatzeko, Laguntza aplikazioa erabiltzean.


## Menuetako eta aplikazioetako laguntza

Zenbait aplikaziok eta ezarpenek aukeren menuan dute erabigarri laguntza. Aukera horren berri, normalean,  ikurraren bidez adierazten da aplikazio jakin horietan.

## Lagun iezaguzu softwarea hobetzen

Gailuaren erabilera informazioa bidaltzea gai dezakezu. Horrela, Sony Mobile-k gure softwarea hobetzen laguntzen duten arazo txosten anonimoak eta estatistikak jaso ditzake. Bildutako ezein informazio ez da datu pertsonala.

### Erabilera informazioa bidaltzea onartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Erabilera informazioaren ezarp..**
- 3 Markatu **Bidali erabilera informazioa** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Onartu**.

## Ordenagailurako tresnak

Hainbat tresna dituzu erabilgarri gailua ordenagailuarekin konektatzeko eta edukia kudeatzeko, hala nola kontaktuak, filmak, musika eta argazkiak.

## Microsoft® Windows® sistema eragilerako PC Companion

PC Companion eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizun ordenagailuko aplikazioa da. Hau guztia egiteko izango zaizu lagungarria:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Ordenagailuko edukiaren babeskopiak egiteko.
- Ordenagailuaren eta gailuaren artean egutegiak sinkronizatzeko.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzeko duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

PC Companion helbide honetan deskarga dezakezu:

[www.sonymobile.com/global-en/tools/pc-companion](http://www.sonymobile.com/global-en/tools/pc-companion).

## Microsoft® Windows® sistema eragilerako Media Go™

Windows® sistema eragilea darabilten ordenagailuetarako Media Go™ aplikazioarekin argazkiak, bideoak eta musika transferitu ahal izango duzu gailuaren eta ordenagailuaren artean, bai eta horietako bietako edukia kudeatu ere. PC Companion aplikaziotik instala eta atzi dezakezu Media Go™. Media Go™ aplikazioa erabiltzeari buruzko informazio gehiago irakurtzeko, joan <http://mediago.sony.com/enu/features> web orrira.

Media Go™ aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetariko bat behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

## Mac-erako Sony Bridge


Mac-erako Sony Bridge ordenagailuko aplikazioak eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizu, eta hau guztia egiteko balioko dizu:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Gailuaren eta Apple® Mac® ordenagailuaren artean multimedia fitxategiak transferitzeko.
- Apple® Mac® ordenagailuko edukiaren babeskopiak egiteko.

Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabiltzeko, Apple® Mac® ordenagailuak Internetera konektatuta egon behar du eta Mac OS 10.6 bertsioa edo berriagoa exekutatu behar du. Mac-erako Sony Bridge hemendik ere deskarga dezakezu:

[www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/](http://www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/).

## Gailua eguneratzea

Gailuaren softwarea eguneratu beharko zenuke azken funtzionalitateak eta hobekuntzak eskuratu, eta akatsak konpontzeko. Horrela errendimendu onena izango duzu. Software eguneratze bat erabilgarri dagoenean,  agertzen da egoera barran. Eguneratzeak eskuz ere egiazta ditzakezu.

Software eguneratze bat instalatzeko modurik errazena hari gabe egitea da. Alabaina, eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Ordenagailuetarako PC Companion aplikazioa edo Apple® Mac® ordenagailuetarako Sony Bridge for Mac aplikazioa erabili behar duzu, gailua eguneratzeko.

Software eguneratzei buruzko informazio gehiago lortzeko, joan [www.sonymobile.com/update](http://www.sonymobile.com/update) helbidera


### Software berriak badagoen begiratzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.


## Gailua hari gabe eguneratzea

Gailua hari gabe eguneratzeko, erabili Eguneratze zentroa aplikazioa. Aplikazioen nahiz sistemaren eguneratzeak kudeatzen ditu eta gailurako diseinatzeko diren aplikazio berria deskargatzeko aukera ere ematen du. Sareko operadorearen araberakoak izango dira deskarga ditzakezun eguneratzeak. Software berria deskargatzean datu trafikoarengatik kostuak saihesteko, Wi-Fi® sarea erabiltzea gomendatzen da sare mugikorra erabili beharrean.


### Sistema eguneratze bat deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu nahi duzun sistema eguneratzea eta punteatu **Deskargatu**.
- 4 Deskargatzen amaitzean, punteatu **Instalatu** eta jarraitu pantailako argibideei instalazioa gauzatzeko.

### Aplikazio eguneratze bat deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu nahi duzun aplikazio eguneratzea eta punteatu **Eguneratu**. Eguneratzea automatikoki instalatzen da deskargatzen amaitu ostean.

### Aplikazio berri bat gehitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu nahi duzun aplikazioa eta punteatu **Instalatu**. Aplikazioa automatikoki instalatzen da deskargatzen amaitu ostean.

### Sistemaren eguneratze bat jakinarazpen paneletik deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera jakinarazpen panela irekitzeko.
- 2 Korritu behera eta hautatu nahi duzun eguneratzea. Ondoren, punteatu **Deskargatu**.
- 3 Deskargatzen amaitzean, punteatu **Instalatu** eta jarraitu pantailako argibideei instalazioa gauzatzeko.

### Aplikazio eguneratze bat jakinarazpen paneletik deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera jakinarazpen panela irekitzeko.
- 2 Korritu behera eta hautatu nahi duzun aplikazio eguneratzea. Ondoren, punteatu **Eguneratu**. Eguneratzea automatikoki instalatzen da deskargatzen amaitu ostean.

### Aplikazio berri bat jakinarazpen paneletik instalatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera jakinarazpen panela irekitzeko.
- 2 Korritu behera eta hautatu nahi duzun aplikazioa. Ondoren, punteatu **Instalatu**. Aplikazio berriak automatikoki instalatuko dira deskargatzen amaitzean.

## Ordenagailua erabilia gailua eguneratzea

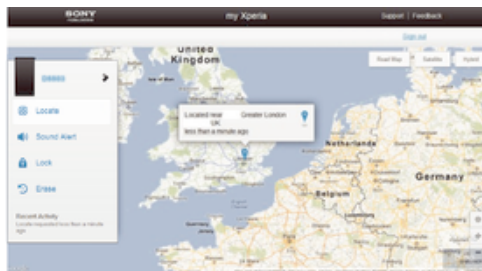
Software eguneratzeak deskarga eta instala ditzakezu Interneterako konexioa duen ordenagailu bat erabilia. USB kableaz gain, PC Companion aplikazioa izan beharko duzu PC badarabilzu edo Sony Bridge for Mac aplikazioa Apple® Mac® ordenagailua badarabilzu.

- 💡 Ez badituzu PC Companion edo Sony Bridge for Mac aplikazioak dagokien ordenagailuan instalatu, konektatu gailua ordenagailura USB bidez eta jarraitu pantailako instalazio argibideei.

### Ordenagailua erabilia gailua eguneratzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu telefonoa ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du telefonoa eta software berria bilatuko du.
- 4 **Ordenagailua:** Software eguneratze berria detektatzen bada, leiho gainerakorra zabalduko da. Jarraitu pantailako argibideei softwarearen eguneraketa egokituak exekutatzeko.

## Galdutako gailu bat aurkitzea



Gailua galtzen bazaizu eta Google™ kontu bat baduzu, gailua aurkitu eta babes dezakezu my Xperia web zerbitzuaren bidez. Aukera hauek dituzu:

- Kokatu gailua mapan.
  - Alerta soinu bat joarazi, gailua isilik moduan egonda ere.
  - Blokeatu gailua urrunetik eta bistaratu zurekin kontaktuan jartzeko informazioa pantailan, aurkitzen duenak ikus dezan.
  - Azken baliabide gisa, urrunetik ezaba ditzakezu gailuaren kanpo zein barne memoriak.
- ! my Xperia zerbitzua ez dago erabilgarri herrialde edo eskualde guztietan.

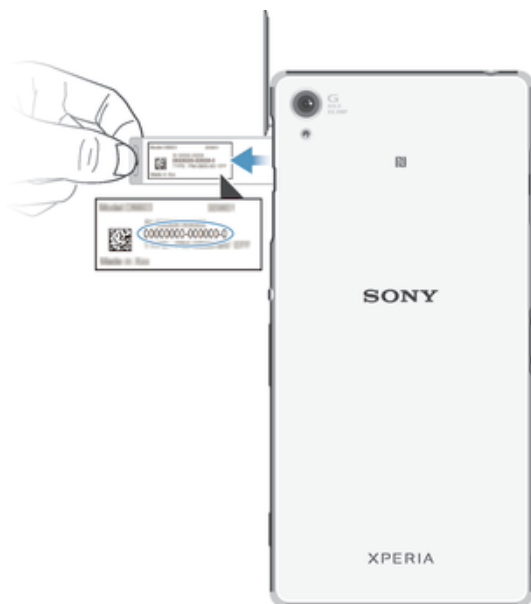
### my Xperia zerbitzua aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
  - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > my Xperia > Aktibatu**.
  - 3 Markatu kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Onartu**.
- ! my Xperia zerbitzuak gailuaren kokapena lortzeko gai ote den egiaztatzeko, joan [myxperia.sonymobile.com](http://myxperia.sonymobile.com) webgunera eta hasi saioa gailuan konfiguratu duzun Google™ kontu berarekin.

## IMEI zenbakia

Gailu bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopiatu eta nonbaiten gorde beharko zenuke. Gailua lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

### IMEI zenbakia ikusteko






- 1 Kendu SD txartelaren zirrikituko estalkia.
- 2 Punta fineko boligrafo bat edo antzeko beste objektu bat erabiliz, sakatu memoria txartela barrurantz eta askatu azkar.
- 3 Tira memoria txartela kanporantz eta kendu erabat.
- 4 Sartu azazkala edo objektu zorrotzen bat, hala nola, arkatx bat, erretiluko zulotxoan eta arrastatu erretilua kanpoaldera IMEI marka ikusteko.

IMEI zenbakia ikusteko, telefonoaren markagailua ireki eta **\*#06#** ere marka dezakezu.


### IMEI zenbakia gailuan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera**.
- 3 Korritu **IMEI** aukerara **IMEI** zenbakia ikusteko.

## Bateria eta energia kudeaketa

Gailuak bateria kapsulatua du. Bateriaren kontsumoaren jarraipena egin eta energia gehien erabiltzen duten aplikazioak ikus ditzakezu. Aplikazioak kendu edo muga ditzakezu eta bateria aurrezteko modu bat baino gehiago aktiba ditzakezu, bateriak gehiago iraun dezan. Gutxi gorabehera zenbat bateria dagoen ikusi eta bateriaren ezarpenak doi ditzakezu errendimendua hobetzeko eta bateriak gehiago irauteko.

### Bateriaren kontsumoa kudeatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa > Aplikazioaren energia kots..** Datu trafikoa handia duten eta aspaldian erabili ez diren aplikazioen ikuspegi orokor bat erakusten du.
- 3 Berrikusi informazioa eta egin beharrezko ekintzak. Adibidez, desinstalatu aplikazio bat edo mugatu bere erabilera.

### Bateria gehien erabiltzen duten aplikazioak ikusteko




- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa > Bateriaren erabilera**.

### Bateriaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.

## Bateria aurrezteko modua

Bateria aurrezteko modu ugari dituzu, bateriak gehiago iraun diezazun nahi baduzu.

<b>STAMINA modua</b>	Desgaitu Wi-Fi® eta datu mugikorrek pantaila desaktibatuta dagoenean, eta mugatu hardwarearen errendimendua. Modua indarrean sartzen denean,  agertuko da egoera barran.
<b>Ultra STAMINA modua</b>	Gailuaren funtzionalitatea egiteko nagusietara mugatzen da, telefono deiak egitea eta SMS mezuak bidaltzea. Modu hau aktibatuta dagoenean,  agertuko da egoera barran.
<b>Bateria gutxiko modua</b>	Gailuaren portaera aldatzen du. Adibidez, pantailaren argitasuna eta argazkiaren denbora mugaren ezarpena doitzeko, geratzen den bateriaren ehunekoa maila batetik beherakoa denean. Modu hau indarrean sartzen denean,  agertuko da egoera barran.
<b>Kokapen Wi-Fi</b>	Ezarpen honekin, gailua gordetako Wi-Fi® sare baten barrutian dagoenean soilik aktibatzen da Wi-Fi® funtzioa.
<b>Ezari datuak ilaran</b>	Irteerako trafikoa soilik optimizatzen du pantaila itzalita dagoenean datuak aurrez definitutako denbora tartetan bidalita.

## Bateria aurrezteko modua aktibatzena


- 1 Hasi pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Modu hobetsia aktibatzena, arrastatu dagokion graduatzailea eskuinera edo markatu dagokion kontrol laukia eta berretsi, beharrezkoa bada.
- 4 Ez badago graduatzailerik edo kontrol laukirik erabilgarri, punteatu aktibatu nahi duzun moduaren izena eta berretsi, beharrezkoa bada.

## STAMINA modua eginbidearen ikuspegi orokorra


STAMINA moduak eginbide ugari ditu bateriaren errendimendua optimizatu ahal izateko.

<b>Egonean modu hedatua</b>	Pantaila itzalita dagoenean, aplikazioek datu trafikoa erabiltzea eragozten dute Wi-Fi eta datu mugikorrek desgaituta. Eginbide hau aktibo dagoenean, jarraitzea nahi dituzun aplikazioak eta zerbitzuak aukera ditzakezu.
<b>STAMINA erlojua</b>	Sareko konexioak pausatuta izango dira ordua begiratzeko pizteko eta itzaltzeko tekla sarri sakatzen duzunean.
<b>Erabilera hedatua</b>	Gailua erabiltzen duzunean, hardwarearen errendimendua mugatzen du.

## STAMINA modua eginbideak aktibatzena

- 1 Hasi pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
- 3 Aktibatu STAMINA modua, desaktibatuta badago.
- 4 Markatu aktibatu nahi dituzun eginbideen alboan dauden kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu **Aktibatu**, galdetuz gero.

## STAMINA moduan exekutatzea nahi duzun aplikazioak hautatzeko

- 1 Hasi pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
- 3 Aktibatu STAMINA modua, desaktibatuta badago.
- 4 Ziurtatu **Egonean modu hedatua** kontrol laukia markatuta dagoela eta punteatu **Egonean moduko aplikazio aktiboak > Gehitu aplikazioak**.
- 5 Korritu ezkerrera edo eskuinera, aplikazio eta zerbitzu guztiak ikusteko eta markatu aplikazioak exekutatzea nahi dituzun kontrol laukiak.
- 6 Amaitzean, punteatu **Eginda**.

## Memoria eta biltegia

Gailuak hainbat motako memoriak eta biltegitarte aukerak eskaintzen dizkizu argazki, aplikazio nahiz beste fitxategietarako:

- Barneko biltegiak **12 GB** dauzka gutxi gorabehera eta, ezarpen nahiz datu pertsonalekin batera, deskargatutako edo transferitutako edukiak biltegitartzeko erabiltzen da. Gordetzen diren elementuak dira, besteak beste, alarmaren, bolumenaren eta hizkuntzaren ezarpenak, mezu elektronikoak, laster markak, kontaktuak, egutegiko gertaerak, argazkiak, bideoak eta musika.
  - Biltegitarte toki gehiago izateko, gehienez **128 GB** dituen memoria txartel aldagarria erabil dezakezu. Aplikazio gehienek memoria txarteletako datuak irakur ditzakete, baina aplikazio jakin batzuek baino ezin dituzte fitxategiak gorde mota horretako memorietan. Esaterako, argazkiak zuzenean memoria txartelean gordetzeko konfiguratu dezakezu kamera.
  - Memoria dinamikoak (RAM) **3 GB** ditu gutxi gorabehera eta ezin da biltegitartzeko erabili. Abian diren aplikazioak eta sistema eragilea kudeatzeko erabiltzen da RAM memoria.
- ! Baliteke memoria txartel bat erosi behar izatea.

Memoria Android gailuetan erabiltzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, deskargatu gailuari dagozkion oharrak [www.sonymobile.com/support](http://www.sonymobile.com/support) webgunean.

## Memoriaren errendimendua hobetzea

Gailuaren memoriak erabilera normalaren ondorioz betetzeko joera du. Gailua moteltzen hasten bada edo aplikazioak ustekabeen ixten badira, alderdi hauek kontuan izan beharko zenituzke:

- Barne biltegiratzerako **100 MB** baino gehiago izan behar dituzu libre, baita **100 MB** RAM libre ere.
- Itxi erabiltzen ari ez zaren baina abian dauden aplikazioak.
- Garbitu aplikazio guztien cache memoria.
- Desinstalatu deskargatu ondoren erabiltzen ez dituzun aplikazioak.
- Transferitu argazkiak, bideoak eta musika barne memoriatik memoria txartelera.
- Gailuak ezin badu memoria txarteleko edukirik irakurri, baliteke txartela formateatu behar izatea.

### Memoriaren egoera ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia**.

### Erabilitako eta libre dagoen RAM kopurua ikusteko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Aplikazioak** > **Abian**.

### Aplikazio guztien cache memoria gordetzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia**.
- 3 Punteatu **Cache datuak** > **Ados**.

! Cache memoria garbitzean ez duzu informazio edo ezarpen garrantzitsurik galduko.


### Multimedia fitxategiak memoria txartelera transferitzeko

- 1 Egiatzatu memoria txartela gailuan sartuta duzula.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia** > **Transferitu datuak SD txartelera**.
- 4 Markatu memoria txartelera transferitu nahi dituzun fitxategi motak.
- 5 Punteatu **Transferitu**.

### Aplikazioak eta zerbitzuak exekutatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Aplikazioak** > **Abian**.
- 3 Hautatu aplikazio edo zerbitzua eta, ondoren, punteatu **Gelditu**.

### Memoria txartela formateatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia** > **Ezabatu SD txartela**.
- 3 Berresteko, punteatu **Ezabatu SD txartela** > **Ezabatu guztia**

! Memoria txartela formateatzean, dauzkan eduki guztiak ezabatzen dira. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egin duzula. Edukien babeskopia egiteko, ordenagailuan kopia ditzakezu. Informazio gehiago lortzeko, irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 131 orrian.

## Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia

Fitxategiak transferitzeko eta kudeatzeko, erabili USB kable bidezko konexioa Windows® sistema eragileak darabilen ordenagailu baten eta zure gailuaren artean. Bi gailuak elkarrekin konektatuta daudenean, arrastatu eta jaregin edukia gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo gailuaren barneko biltegiaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailea erabiliz.

Apple® Mac® ordenagailua baduzu, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu gailuko fitxategi sistema atzitzeko. Mac-erako Sony Bridge hemendik ere deskarga dezakezu: [www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/](http://www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/).

- Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, erabili Media Go™ aplikazioa Windows® ordenagailuan. Media Go™ aplikazioak multimedia fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.

## Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko


Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

- Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.


### Gailua ordenagailuarekin hari gabe erabiltzeko prestatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Leiho gainerakorra agertzen denean, sakatu *Konfiguratu gailua sarea atzitzeko* eta jarraitu argibideei ordenagailua eta gailua bikotetzeko.
- 4 Bikotetzen amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.


### Parekatutako gailuetara hari gabe konektatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Ziurtatu Wi-Fi® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak.**
- 5 **Hari gabeko multimedia transferentzia** atalean, hautatu konektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 6 Punteatu **Konek.**

### Parekatutako gailuetatik deskonektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak.**
- 3 **Hari gabeko multimedia transferentzia** atalean, hautatu deskonektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Deskonektatu.**

### Beste gailu batekiko parekatzea kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak.**
- 3 Hautatu kendu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Utzi parekatzeari.**

## Edukiaren babeskopia egitea eta berrezartzea

Ez zenituzke argazkiak, bideoak edo bestelako eduki pertsonala gailuaren barneko memorian soilik gorde behar. Hardwareari zerbait gertatzen bazaio, edo gailua galtzen baduzu edo lapurtzen badizute, barneko memorian gordetako datuak betiko galduko dituzu. PC Companion edo Sony Bridge for Mac aplikazioa erabiltzea gomendatzen

dizugu, babeskopiak egiteko. Aplikazio horiek datuak ordenagailuan gordeko dituzte, hau da, kanpoko gailu batean. Batez ere, gailuaren softwarea bertsio batetik bestera eguneratzen duzunean erabiltzen gomendatzen dizugu metodo hau.

Datuen babeskopia egin eta ordenagailuan gorde ostean, oinarrizko ezarpenen eta datuen babeskopia azkar bat egin eta gailuko SD txartelean edo kanpoko USB biltegitratze batean gorde dezakezu, Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiliz.

## Datuen babeskopia egitea eta ordenagailuan gordetzea

Gailuko datuen babeskopia egin eta PC batean edo Apple® Mac® ordenagailu batean gordetzeko, erabili PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa. Babeskopiak egiteko aplikazio horien bidez, datu mota hauen babeskopiak egin daitezke:

- Kontaktuak eta deien erregistroak
- SMSak
- Ezarpenak
- Multimedia fitxategiak

### Datuen babeskopia ordenagailu bat erabiliz egiteko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa.
- 4 Egin klik **Hasi** aukeran, *Babeskopia eta leheneratu* aplikazioa berrabiarazteko.
- 5 Punteatu **Egin babeskopia** eta jarraitu pantailako argibideei, datuen babeskopia egiteko gailutik.

### Datuak ordenagailu bat erabiliz leheneratzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa.
- 4 Egin klik **Hasi** aukeran, *Babeskopia eta leheneratu* aplikazioa berrabiarazteko.
- 5 Hautatu babeskopia fitxategi bat babeskopien erregistrotik eta punteatu **Leheneratu** eta jarraitu gailuko datuak leheneratzeko pantailako argibideei.

## Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiliz datuen babeskopia erabiltzea






- ! Metodo hau erabil dezakezu Android software bertsioen arteko datuen babeskopia egin eta lehenera ditzakezu. Ezin duzu datuak leheneratzeko erabili, sistema bertsio berritu ostean.

Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiliz, datuen babeskopia eskuz egin dezakezu edo babeskopiak automatikoki egoteko funtzioa aktiba dezakezu datuak aldizka gordetzeko.


Jatorrizko datuak berrezarri baino lehen, Babeskopia eta leheneratu aplikazioarekin datuen babeskopia egitea gomendatzen da. Aplikazio honekin datu mota hauen babeskopia egin dezakezu SD txartelean edo kable bidez gailu batera konektatuta dagoen kanpoko USB biltegitratzeko gailuan gordetzeko.

- Laster markak
- Deien erregistroak
- Kontaktuak
- Elkarrizketak
- Egutegia
- SMSak


### Babeskopia automatikoki egiteko funtzioa konfiguratzeko

- 1 Edukiaren babeskopia egin eta USB biltegitratze gailu batean gordetzen baduzu, ziurtatu biltegitratze gailua zure gailura konektatuta dagoela, dagokion kablea erabiliz. Babeskopia SD txartel batean gordetzen ari bazara, ziurtatu SD txartela behar bezala sartuta dagoela gailuan.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia eta leheneratzea**.
- 4 Babeskopia automatikoaren funtzioa gaitzeko, arrastatu graduatzailea eskuinera.
- 5 Babeskopia maiztasun bat hautatzeko, punteatu  eta hautatu nahi duzun babeskopia maiztasuna.
- 6 Babeskopia fitxategiak non gorde hautatzeko, punteatu  > .
- 7 Babeskopia egiteko datu motak hautatzeko, markatu dagozkion kontrol laukiak.
- 8 Ezarpenak gordetzeko, punteatu .

### Edukiaren babeskopiak eskuz egiteko

- 1 Edukiaren babeskopia egin eta USB biltegitratze gailu batean gordetzen baduzu, ziurtatu biltegitratze gailua zure gailura konektatuta dagoela, dagokion kablea erabiliz. Babeskopia SD txartel batean gordetzen ari bazara, ziurtatu SD txartela behar bezala sartuta dagoela gailuan.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia eta leheneratzea**.
- 4 Punteatu **Eskuzko babeskopia** eta hautatu babeskopiaren helburu bat eta babeskopia egin nahi diezun datu motak.
- 5 Punteatu **Jarraitu**.
- 6 Datuen babeskopia eginda dagoenean, punteatu **Amaitu**.

### Babeskopia egindako edukia leheneratzeko

- 1 USB biltegitratze gailu batean gordetako babeskopia bat leheneratzen ari bazara, ziurtatu biltegitratze gailua zure gailura konektatuta dagoela, dagokion kablea erabiliz. SD txartel batetik leheneratzen ari bazara, ziurtatu SD txartela behar bezala sartuta dagoela gailuan.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia eta leheneratzea**.
- 4 Punteatu **Leheneratu datuak orain** eta hautatu leheneratzeko iturburu bat eta leheneratu nahi dituzun datu motak.
- 5 Punteatu **Jarraitu**.
- 6 Edukia leheneratuta dagoenean, punteatu **Amaitu**.

- ! Gogoan izan, babeskopia sortu ondoren zure datuetan egindako aldaketa guztiak ezabatuko direla berriro ezartzean.


## Berrabiaraztea eta berrezartzea

Gailua berrabiaztera edo itzaltzera behartu dezakezu blokeatu egiten denean edo ohiko moduan berrabiarazten ez denean. Ez da ezarpenik edo datu pertsonalik ezabatuko.

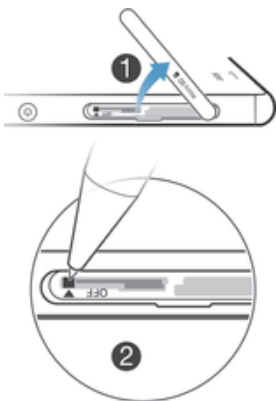
Halaber, gailuaren jatorrizko konfigurazioa berrezar dezakezu, zure datu pertsonal batzuk (musika edo argazkiak, esaterako) kenduta ala kendu gabe. Ekintza hau batzuetan beharrezkoa da gailuak behar bezala funtzionatzeari uzten badio, baina kontuan izan datu garrantzitsuak gorde nahi badituzu, datu horien babeskopia egin eta memoria txartelean edo kanpoko memoria batean gorde behar duzu. Informazio gehiago lortzeko, ikusi *Edukiaren babeskopia egitea eta berrezartzea* atala 132. orrialdean.

- ! Bateria gutxi gelditzen bada, baliteke gailuak berrabiarazi ezin izatea. Konektatu gailua kargagailura eta saiatu berriro berrabiarazten.

### Gailua berrabiaraztera behartzeko


- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla .
- 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Berrabiarazi** eta, gero, punteatu **Ados**, berresteko. Telefonoa automatikoki berrabiaraziko da.

## Gailua ixtera behartzeko



- 1 Askatu nano SIM txartelaren euskarriaren estalkia.
  - 2 Boligrafoaren punta edo antzeko objektu bat erabiliz, eduki sakatuta itzaltzeko botoia.
  - 3 Gailua bibrazio bizkor batzuk igorri ostean, askatu itzaltzeko botoia. Gailua bere kabuz itzaliko da.
- ! Ez erabili itzaltzeko botoia honda dezakeen objektu zorrotzik.

## Jatorrizko datuak berrezartzeko

- ! Gailuari konpon ezin daitekeen kalterik ez eragiteko, ez berrabiarazi berrezartze prozeduraren bat abian bada.
- 1 Hasi baino lehen, ziurtatu gailuaren barneko memorian gordetako datu garrantzitsuen babeskopia egin duzula eta memoria txartelean edo barneko memoria ez den beste memoria batean gorde duzula.
  - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
  - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Egin babeskopia eta berrezarri** > **Berrezarri jatorrizko datuak**.
  - 4 Barneko biltegiko informazioa ezabatuzko, argazkiak edo musika esaterako, markatu dagokion kontrol laukia.
  - 5 Punteatu **Berrezarri telefonoa**.
  - 6 Eskatzen bazaizu, idatzi pantaila desblokeatzeko eredua edo idatzi pantaila desblokeatzeko pasahitza edo PINa, jarraitzeko.
  - 7 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.
- 💡 Pantaila desblokeatzeko pasahitza, PINa edo eredua ahaztu baduzu 6. urratsean, *PC Companion* edo *Sony Bridge for Mac* aplikazioko gailua konpontzeko eginbidea erabil dezakezu, segurtasun geruza ezabatuzko. Konpontzeko eginbidea exekutatu, gailuko softwarea berrinstalatu duzu eta baliteke prozesu horretan datu pertsonal batzuk galtzea.

## Gailua ingurune heze edota hautsez betetakoetan erabiltzea

- ! Gailuak urarekiko duen erresistentzia ziurtatzeko, behar bezala itxi behar dira zirrikitu guztiak, micro USB ataka eta micro SIM eta memoria txartelen zirrikitua barne.

Gailu adimendunak uraren eta hautsaren aurkako babesa du eta, Ingress Protection (IP) sailkapenari jarraiki, IP65 eta IP68 gisa markatu da, beheko taulan azaltzen den bezala. Gailuaren IP sailkapenaren informazio gehiago ikusteko, joan [www.sonymobile.com/global-en/legal/testresults/](http://www.sonymobile.com/global-en/legal/testresults/) orrira eta egin klik dagokion gailuaren izenean.

Babes sailkapen horiek adierazten dutenez, gailua hautsa sartzearen aurka babestuta dago eta, horrez gain, presio txikiko ur korronteak eta gehienez 1,5 metroko sakonerako ur gezatan 30 minutuz murgiltzea ere jasan ditzake.

Gailua egoera hauetan erabil dezakezu:

- Hautsez betetako inguruneetan, esaterako, haizea dabilen hondartzetan.
- Hatzak bustita dituzunean.
- Muturreko eguraldia egiten duenean, esaterako, elurra edo euria ari duenean.

- Ur gezatan, 1,5 metro edo gutxiagoko sakoneran, esaterako, ur gezako laku edo ibai batean.
- Kloroa daukaten igerilekuetan.

Gailuak urarekiko eta hautsarekiko erresistentzia duen arren, saiatu behar duzu hauts, are edo lokatz gehiegi duten inguruneetan ez erabiltzen, ezta muturreko tenperaturak dituzten ingurune hezeetan ere. Micro USB atakak, micro SIM txartelaren zein memoria txartelaren zirrikituek eta entzungailuek urarekiko duten erresistentzia ez da ingurune edo baldintza guztietan bermatzen.

Ez urperatu inoiz gailua ur gazitan eta ez utzi inoiz micro USB atakari edo entzungailuaren konektoreari ur gazia ukitzen. Esaterako, hondartzan bazaude, gogoan izan ezin duzula gailua ur gazitan sartu. Horrez gain, ez jarri gailua inoiz gai kimiko likidoekin kontaktuan. Esaterako, platerak eskuz garbitzeko detergente likidoa erabiltzen ari bazara, ez jarri gailua detergentearekin kontaktuan. Gailua ur gazitan sartzen bazaizu, garbitu ur gezarekin.

Gailuaren erabileraren ondoriozko higadurak hezetasunaren eta hautsaren aurkako erresistentzia murriz dezake. Gailua uretan erabili eta gero, lehortu estalki guztien inguruko eremuak, micro USB atakarenak, micro SIM txartelaren zirrikituarenak eta memoria txartelaren zirrikituarenak barne.

Bozgorailua edo mikrofonoa bustitzen badira, funtzionamendua alda daiteke ura erabat lehortu arte. Gogoan izan, ingurunearen arabera, hiru ordu ere behar izaten direla ura lehertzeko. Hala ere, tarte horretan, bozgorailua edo mikrofonoa behar ez dituzten gailuko eginbideak erabil ditzakezu. Osagarri bateragarri guztiak, bateriak, kargagailuak, eskulibreak eta micro USB kableak ez dute berez uraren eta hautsaren aurkako babesik.

Bermeak ez ditu estaltzen gailuaren abusuaren edo erabilera okerren ondoriozko kalteak edo akatsak (esaterako, dagozkion IP sailkapenak gainditzen dituzten inguruneetan erabiltzea). Produktuen erabilerari buruzko galderarik baduzu, jar zaitez harremanetan gure bezeroarentzako arreta zerbitzuarekin. Halaber, bermearen inguruko informazioa lortzeko, ikusi *Informazio garrantzitsua*, gailuaren Konfigurazio gidan aurkituko duzu.

## IP (Ingress Protection) sailkapena

Gailuak IP sailkapen bat du, hau da, gailuak hautsaren eta uraren aurka duen babes maila neurtzeko proba egiaztatuak igaro ditu. IP sailkapenak bi digitu ditu; lehenak objektu solidoen aurkako babes maila adierazten du, hautsa barne. Gailuak ura zenbateraino jasaten duen adierazten du bigarren digituak.

Objektu solidoak eta hautsa jasateko gaitasuna	Ura jasateko gaitasuna
IP0X: Babes berezirik ez	IPX0. Babes berezirik ez
IP1X. > 50 mm-ko diametroa duten objektu solidoen aurka babestua	IPX1. Zipritzinen aurka babestua
IP2X. > 12,5 mm-ko diametroa duten objektu solidoen aurka babestua	IPX2. Zipritzinen aurka babestua, gailua gehienez ere posizio normaletik 15 gradu okertzean
IP3X. > 2,5 mm-ko diametroa duten objektu solidoen aurka babestua	IPX3. Ur ihintzaduren aurka babestua
IP4X. > 1 mm-ko diametroa duten objektu solidoen aurka babestua	IPX4. Ur plastaden aurka babestua
IP5X. Hautsaren aurka babestua; ur kopuru mugatua sartzen da (jalkin kaltegarririk ez)	IPX5. Ur zurrusten aurka babestua, gutxienez, 3 minutuz
IP6X. Hautsaren aurkako erabateko babesa	IPX6. Ur zurrusta indartsuen aurka babestua, gutxienez, 3 minutuz
	IPX7. Gehienez ere, 1 metroko sakoneran 30 minutuz murgiltzearen efektuen aurka babestua



IPX8. 1 metro baino gehiagoko sakoneran denbora luzez murgiltzearen efektuen aurka babestua. Fabrikatzaileak adierazten ditu gailu bakoitzaren baldintza zehatzak.

! Informazio gehiago eskuratzeko, zoaz [www.sonymobile.com/testresults](http://www.sonymobile.com/testresults) orrira.

## Gailua birziklatzea

Baduzu gailu zaharrik baztertuta etxean? Zergatik ez duzu birziklatzen? Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu eta baita ingurumena babesten ere! Zure eskualdean birziklatzeko aukerei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, joan [www.sonymobile.com/recycle](http://www.sonymobile.com/recycle) helbidera.

## Zerbitzuen eta eginbideen mugak

Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GSM sareko Nazioarteko Larraldi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Internetarako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

## Lege-informazioa

### Sony D6603/D6653

Sony Mobile Communications Inc. konpainiak edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe, Erabiltzailearen gida hau. Akats tipografikoak, informazioaren zehaztasun faltaren edo programaren zein ekipamenduaren hobekuntzen ondorioz, Sony Mobile Communications Inc.-ek Erabiltzailearen gida honetan aldaketak egin behar baditu, edonoz eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, aldaketak Erabiltzailearen gidaren argitalpen berriagoetan gehituko dira. Inudi guztiak laguntzeko dira soilik eta baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Gainerako marka komertzial bakoitzak bere jabea du. Dokumentu honetan berariaz eman ez den eskubide oro erreserbatuta dago. Informazio gehiago lortzeko, joan [www.sonymobile.com/us/legal](http://www.sonymobile.com/us/legal) helbidera.

Baliteke Erabiltzailearen gida honetan hirugarrenek eskainitako aplikazioak edo zerbitzuak aipatzea. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea eta programak nahiz zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izatea. Hirugarrenen webguneetan edo hirugarrenen webguneen bidez atzitutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatutasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarrenek eskainitako webguneen eta zerbitzuen erabilgarritasuna edo funtzionamendua.

Gailu mugikorrek eduki gehigarriak deskargatzeko, biltegiratzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du, adibidez, dei tonuak. Hirugarrenek eduki horien erabilera murriz edo debeka dezakete euren eskubideak erabiltzailearen murriztapen horiek copyright lege aplikagarriekin lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk, eta ez Sony konpainiak, izango duzu zure gailura deskargatzen duzun edo handik birbidaltzen duzun edukiaren ardura osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zoazela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen eduki gehigarriaren edo hirugarrenen edukiaren zehaztasunik, osotasunik edo kalitatearik. Sony ez da inola ere zure eduki gehigarriaren edo hirugarrenen edukiaren erabilera okerraren arduradun izango.

Informazio gehiago eskuratzeko, joan [www.sonymobile.com](http://www.sonymobile.com) orrira.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hori produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Eskubide digitalak kudeatzeko Windows Media programaren teknologia (WMDRM) erabiltzen dute edukien jabeek euren jabetza intelektualak babesteko, copyrightak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak ez badu edukia babesterik lortzen, edukien jabeek Microsoft enpresari eska diezaiokete softwareak eduki babestua WMDRM bidez erreproduzitzeko edo kopiatzeko duen gaitasuna ezeztatu. Ezeztatze horrek ez dio babesik gabeko edukiri eragiten. Babestutako edukietarako lizentziak deskargatzen dituzenean, onartu egiten duzu Microsoft enpresaren lizentzietan ezeztatze zerrendak gehi ditzakeela. Edukiaren jabeek euren edukia atzitzeko WMDRM softwarearen bertsioa berritzea eska diezazukete. Bertsio berritzea ezeztatu baduzu, ezingo duzu bertsio berritzea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hau egin dezan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoak kodetu edota (ii) kontsumitzaile batek jardueraren pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edota MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da beste inongo erabilerarako lizentziarik ematen, ez inplizituki eta ez esplizituki. Informazio gehigarria, sustapen, barneko erabilera eta erabilera komertzialei buruzkoa eta lizentziei buruzkoa MPEG LA, L.L.C. enpresaren eskutik lor daiteke. Ikusi [www.mpegla.com](http://www.mpegla.com). MPEG Layer-3 audio dekodezte teknologia, Fraunhofer IIS eta Thomson-en lizentziarekin.

SONY MOBILE EZ DA ERANTZULE EGINGO TELEFONOAN GORDETAKO DATU PERTSONALAK EDO FITXATEGIAK GALTZEAGATIK, EZABATZEAGATIK EDO DATUAK GAINIDAZTEAGATIK (BAITA, BAINA HORIETARA SOILIK MUGATU GABE, KONTAKTUAK, ABESTI PISTAK ETA ARGAZKIAK ERE) ERABILITZAILEAREN GIDA HONETAN EDO DOKUMENTAZIOAN AZALDUTAKO EDOZEIN METODO ERABILITA

GAILUA EGUNERATU OSTEAN, SORTUTAKO KALTEENGATIK, GALERENGATIK ETA LEGE EKINTZENGATIK (KONTRATUKO ZATI EDO KONTRATU URRATZE IZANDA ERE, ZABARKERIA EDO BESTELAKOAK BARNE, BAINA HORIETARA MUGATU GABE) SONY MOBILE EDO HAREN HORNITZAILEEK ZUREKIKO DUTEN ERANTZUKIZUNA EZ DA INOIZ ZUK GAILUARENGATIK ORDAINDU DUZUN ZENBATEKOA BAINO HANDIAGOA IZANGO.

© 2014 Sony Mobile Communications Inc.  
Eskubide oro erreserbatuta.