

SONY[®]

Erabiltzailearen gida

Xperia[™] Z
C6603/C6602

Edukia

Xperia™ Z Erabiltzailearen gida.....	6
Lehen urratsak.....	7
Android™: zer eta zergatik?.....	7
Gailuaren ikuspegi orokorra.....	7
Muntaketa.....	8
Gailua piztu eta itzaltzea	10
Blokeatutako pantaila.....	11
Konfigurazio gida.....	11
Kontuak eta zerbitzuak.....	11
Zure gailua ezagutzea.....	13
Teklak erabiltzea.....	13
Ukipen pantaila erabiltzea.....	13
Bateria.....	15
Blokeatutako pantaila erabiltzea.....	18
Hasierako pantaila.....	18
Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea.....	21
Egoera eta jakinarazpenak.....	23
Ezarpenak menua.....	25
Testua idaztea.....	25
Gailua pertsonalizatzea.....	30
Soinu irteera hobetzea.....	32
Memoria.....	33
Entzungailua erabiltzea	33
Internet eta mezularitza ezarpenak.....	34
Datu erabilera kontrolatzea.....	35
Mugikorren sareen ezarpenak.....	36
Google Play™.....	38
Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea.....	38
Google Play™ zerbitzutik deskargatzea.....	38
Aplikazioetako datuak ezabatu.....	38
Baimenak.....	39
Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea	39
Deitzea.....	40
Larrialdi deiak.....	40
Deitzea.....	40
Deiak jasotzea.....	41
Abian diren deiak.....	42
Deien erregistroa erabiltzea.....	42
Aldi bereko deiak.....	43

Konferentzia deiak.....	43
Birbidali deiak.....	44
Deiak mugatzea.....	44
Kontaktuak	46
PCa erabiliz kontaktuak transferitzea.....	46
Kontaktuak gailuarekin sinkronizatzea.....	46
Kontaktuak transferitzeko beste metodo batzuk.....	46
Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan.....	47
Kontaktuak gehitzea eta editatzea.....	47
Kontaktuak bilatzea eta ikustea.....	48
Gogokoak eta taldeak.....	49
Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea.....	50
Kontaktuen babeskopiak egitea.....	50
Mezularitza.....	51
SMSak eta MMSak erabiltzea.....	51
SMSen eta MMSen aukerak.....	52
Google Talk™	53
Posta elektronikoa.....	54
Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean.....	54
Erabili posta-elektronikoa.....	55
Socialife™.....	58
Socialife™ aplikazioa erabiltzea.....	58
"WALKMAN" aplikazioa	59
"WALKMAN" aplikazioari buruz	59
Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea	59
"WALKMAN" aplikazioa erabiltzea	60
Bistaratzailea	61
Abesti edo artista bati buruzko informazio gehiago eskuratzea.....	61
Abestiak antolatzeke Nire musika erabiltzea	61
Erreproduktzio zerrendak kudeatzea.....	63
"WALKMAN" aplikazio widgeta	64
Zure entzumena zaintzea.....	64
Musika-zerbitzuak.....	65
TrackID teknologia.....	65
Music Unlimited™.....	66
PlayNow™ zerbitzuari buruz.....	66
FM irratia.....	68
FM irratiari buruz.....	68
Erabili gogoko irrati-kateak.....	69
Soinu ezarpenak.....	69
Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin.....	70

Kamera.....	71
Kamerari buruz.....	71
Erabili argazki-kamera.....	71
Aurpegi hautematea.....	72
Iribarreka dauden aurpegi argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea.....	73
Gehitu kokapen geografikoa argazkietan.....	73
Argazki kameraren ezarpenak erabili.....	73
Erabili bideokamera.....	78
Albuma.....	82
Albumari buruz jakin beharrekoak.....	82
Mobile BRAVIA® Engine.....	82
Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea	82
Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea	83
Argazkiak mapa batean ikustea.....	88
Lineako albumak ikustea.....	90
Filmak.....	92
Filmei buruz.....	92
Filmak erabiltzea.....	93
Video Unlimited.....	95
Video Unlimited zerbitzuari buruz.....	95
Bideoak alokatzea eta erostea.....	95
Web-arakatzaila.....	97
Web arakatzailari buruz jakin beharrekoak.....	97
Konektagarritasuna.....	98
Hari gabeko sareetara konektatzea.....	98
Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea.....	101
NFC.....	103
Bluetooth® hari gabeko teknologia.....	106
Gailua ordenagailura konektatzea.....	108
Gailua TB aparatu batera konektatzea.....	111
Pantaila islatzea.....	112
NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea.....	112
Smart Connect.....	113
Gailuko datuak sinkronizatzea.....	114
Gailuan datuak sinkronizatzeari buruz.....	114
Sinkronizatu Google™-rekin.....	114
Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea.....	114
Facebook™ sarearekin sinkronizatzea.....	115
Mapak eta kokapena.....	117
Kokapen zerbitzuei buruz.....	117

GPSa erabiltzea.....	117
Google Maps™.....	118
Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea.....	118
Egutegia eta alarma.....	119
Egutegia.....	119
Alarma.....	119
Laguntza eta mantentzea.....	122
Gailua eguneratzea.....	122
Babeskopia eta leheneratzea aplikazioa.....	123
Gailua berrezartzea.....	124
Gailua blokeatu eta babestea.....	125
Gailua aurkitzea.....	128
Laguntza aplikazioak.....	128
Gailua birziklatzea.....	128
Erreferentzia.....	129
Ezarpenen ikuspegi orokorra.....	129
Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra.....	130
Aplikazioaren ikuspegi orokorra.....	131
Informazio garrantzitsua.....	133
Informazio garrantzitsuaren liburuxka.....	133
Zerbitzuen eta eginbideen mugak.....	133
Urarekiko erresistentzia.....	133
Lege-informazioa.....	134
Aurkibidea.....	136

Xperia™ Z Erabiltzailearen gida



Lehen urratsak

Android™: zer eta zergatik?

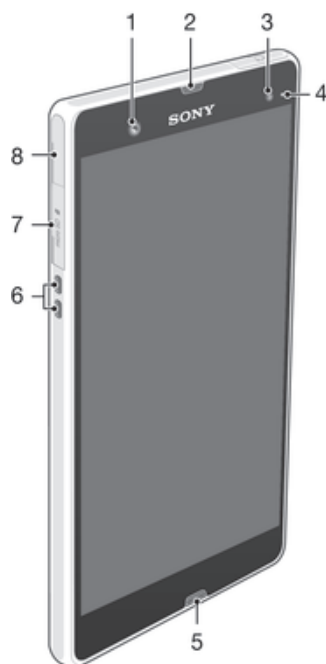
Sony Xperia™-k Android plataforman funtzionatzen du. Android gailuek ordenagailuak egiten dituen funtzio asko eta asko egin ditzakete, eta zure eskakizunen arabera pertsonaliza ditzakezu. Adibidez, aplikazioak gehi eta ezaba ditzakezu edo dagoeneko sortutako aplikazioak hobetu ditzakezu funtzionaltasuna areagotzeko. Google Play™ zerbitzuan aplikazio eta joko sorta zabala deskarga dezakezu, hazi eta hazi ari den bildumatik. Android™ gailuko aplikazioak beste aplikazio batzuekin eta erabiltzen dituzun lineako zerbitzuekin integra ditzakezu. Adibidez, kontaktuen babeskopia egin dezakezu, posta elektronikoko kontuetara eta egutegira sar zaitezke leku bakar batetik, hitzorduen jarraipena egin dezakezu eta sare sozialetan sar zaitezke.

Android™ gailuak etengabe garatzen ari dira. Softwarearen bertsio berri bat erabilgarri dagoenean eta gailuak software berri hori onartzen badu, gailua egunera dezakezu eginbide berriak eta azken hobekuntzak eskuratzeko.

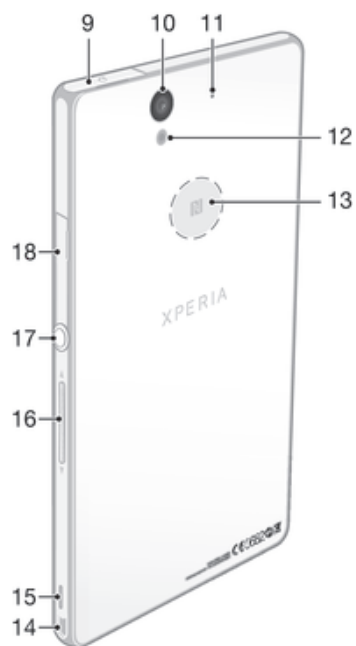
💡 Android™ gailuak Google™ zerbitzuak aurrez kargatuta ditu. Emandako Google™ zerbitzuei ahalik eta etekin handiena ateratzeko, Google™ kontu bat izan eta saioa hasi behar duzu bertan, gailua lehen aldiz abiarazten duzunean. Interneterako sarbidea behar duzu Android™ eginbide asko eta asko erabiltzeko.

! Baliteke softwarearen bertsio berriak ez izatea gailu guztietarako bateragarriak.

Gailuaren ikuspegi orokorra



- 1 Aurrealdeko kameraren lentea
- 2 Entzungailua
- 3 Giroko argi sentsorea
- 4 Jakinarazpen argia
- 5 Mikrofono nagusia
- 6 Kargatzeko portuaren konektorea
- 7 Memoria txartelaren zirrikuitua
- 8 Kargagailuaren eta USB kablearen ataka



9 Entzungailuaren konektorea

10 Kameraren lentea

11 Bigarren mikrofonoa

12 Kameraren argia

13 NFC™ detekzio eremua

14 Uhalaren zuloa

15 Bozgorailua

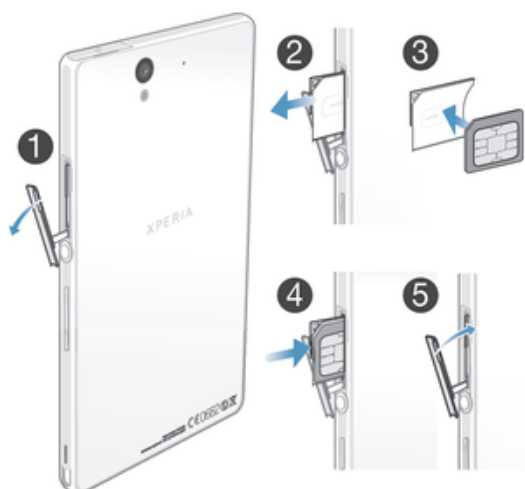
16 Bolumenaren/Zoomaren tekla

17 Pizteko tekla

18 Mikro SIMaren zirrikitua

Muntaketa

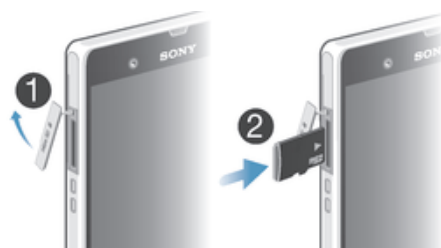
Mikro SIM txartela sartzeko



- 1 Sartu azazkala mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkiaren eta gailuaren alboko tartean eta askatu estalkia.
 - 2 Azazkalaz baliatuz, tira mikro SIM txartelaren euskarria.
 - 3 Jarri mikro SIM txartela mikro SIM txartelaren euskarrian, urre koloreko konektoreak kanpora begira dituela.
 - 4 Sartu mikro SIM txartelaren euskarria berriro gailuan.
 - 5 Lotu berriro mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.
- ! Mikro SIM txartela SIM txartelaren euskarrik gabe sartuz gero, mikro SIM txartela edo telefonoa kaltetu dezake, eta Sony-k ez du bermatzen eta ez da erantzule egingo halako ekintzen ondoriozko kalteengatik.

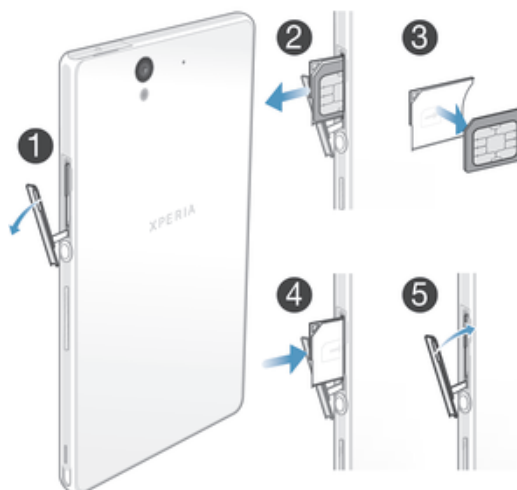
Memoria txartela sartzeko

- ! Ez sartu mikro SIM txartelik memoria txartelaren zirrikituan.



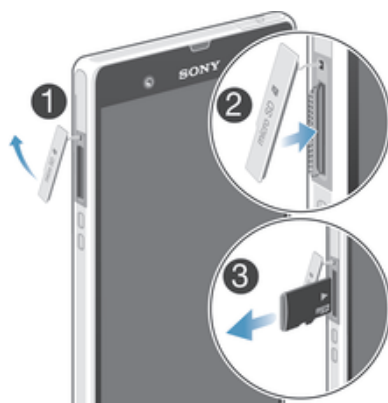
- 1 Memoria txartelaren atzeko estalkia kentzeko, sartu azazkala estalkiaren beheko ertzean dagoen zirrikituaren eta telefonoaren artean dagoen zuloan eta tira estalkiari.
 - 2 Sartu memoria txartela memoria txartelaren zirrikituan, urre koloreko konektoreak behera begira dituela.
 - 3 Azazkala erabiliz, bultza memoria txartela zirrikituan barrena, blokeo soinua entzun arte.
 - 4 Bultza memoria txartelaren zirrikituaren estalkia berriro bere posiziora, behar bezala eutsi arte.
- ! Hainbat herrialdetan agian ez dator memoria txartela telefonoarekin batera.

Mikro SIM txartela kentzeko



- 1 Kendu estalkia mikro SIM txartelaren atakatik.
- 2 Kendu mikro SIM txartelaren euskarria.
- 3 Kendu mikro SIM txartela.
- 4 Sartu mikro SIM txartelaren euskarria berriro zirrikituan.
- 5 Lotu berriro mikro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.

Memoria txartela kentzeko

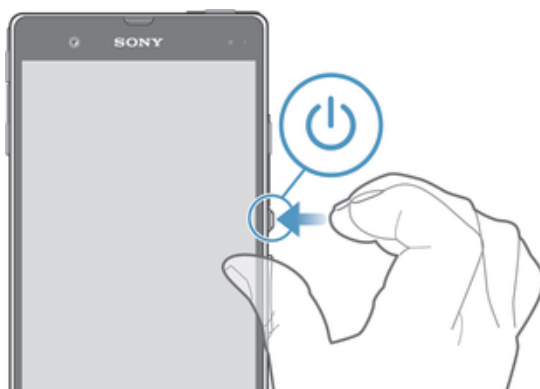





- 1 Desaktibatu telefonoa edo desmuntatu memoria txartela **Ezarpenak > Biltegia > Desmuntatu SD txartela** aukeratik.
- 2 Kendu memoria txartelaren estalkia, sakatu memoria txartelaren ertzaren kontra eta askatu.
- 3 Tira txartela kanporantz, erabat kentzeko.

Gailua piztu eta itzaltzea


Gailua pizteko

- ! Gailua lehen aldiz piztu aurretik, ziurtatu bateria gutxienez 30 minutuz kargatu duzula.

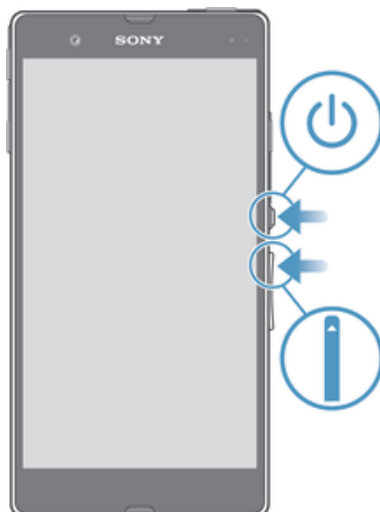



- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla gailuak dardara egin arte.
 - 2 Pantaila iluntzen bada, sakatu labur  pizteko tekla, pantaila aktibatzeko.
 - 3 Pantaila desblokeatzeko, irristatu hatza pantailan gora edo behera.
 - 4 Idatzi SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta hautatu **Ados**.
 - 5 Itxaron gailua abiarazi arte.
- 💡 Sare hornitzaileak emango dizu hasierako SIM txartelaren PINa, baina gero **Ezarpenak** menuan aldatu ahal izango duzu. SIM txartelaren PIN kodea sartzerakoan egindako akatsen bat zuzentzeko, punteatu .

Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
 - 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
 - 3 Punteatu **Ados**.
- ! Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.

Gailua berrabiaraztera behartzeko



- 1 Eduki sakatuta bolumena igotzeko tekla eta pizteko tekla  biak batera bost segundoz.
- 2 Gailuak behin bibratutakoan, askatu teklak. Gailua automatikoki berrabiaraziko da.

Blokeatutako pantaila

Gailua piztuta badago, baina aldi batean inaktibo egon bada, pantaila ilundu egiten da eta bateria aurrezten da, eta automatikoki blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du blokeatutako pantailak.

Pantaila aktibatzeko

- Sakatu labur  pizteko tekla.

Pantaila desblokeatzeko



- Pantailaren behealdean, irristatu hatza gora edo behera.

Pantaila blokeatzeko


- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

Konfigurazio gida

Gailua abiarazten duzun lehen aldian, konfigurazio gida irekitzen da oinarrizko ezarpenak konfiguratzeko, zenbait kontuetan saioa hasten eta gailua pertsonalizatzeko laguntzeko. Adibidez, Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, bertan saioa hasi eta Sony Entertainment Network zerbitzuko musikaz, bideoez eta jokoez gozatzen has zaitezke gailuan. Bestela, kontu berri bat sor dezakezu zuzenean gailuan.

- 💡 Konfigurazio gidan geroago ere sar zaitezke ezarpenen menutik.

Konfigurazio laguntzaileraren sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Konfigurazio gida**.

Kontuak eta zerbitzuak

Hasi saioa lineako zerbitzuetako kontuan gailutik, batetik bestera zabiltzanean erraz sartzeko. Adibidez, Google™ kontuko kontaktuak gailuko kontaktuekin batera ditzakezu,

denak leku berean izan ditzazun. Gailutik edo ordenagailutik hasi dezakezu saioa lineako zerbitzu berri batean.

Google™ kontua

Google™ kontua ezinbestekoa da Android™ gailuko hainbat aplikazio eta zerbitzu erabiltzeko. Adibidez, Google™ kontua behar duzu **Gmail™** aplikazioa gailuan erabiltzeko, lagunekin txateatzeko Google Talk™ erabilia, eta gailuko Egutegia aplikazioa Google Calendar™ aplikazioarekin sinkronizatzeko. Halaber, Google™ kontua beharrezkoa da aplikazioak, jokoak, musika, filmak eta liburuak Google Play™ zerbitzutik deskargatzeko.

Microsoft® Exchange ActiveSync® kontua

Sinkronizatu gailua enpresako Microsoft® Exchange ActiveSync® kontuarekin. Horrela, laneko posta kontua, kontaktuak eta egutegiko gertaerak aldean eramango dituzu uneoro.




Facebook™ kontua

Facebook™ sare sozialeko zerbitzua da eta munduan barrena dauden zure lagunekin, familiarekin eta lankideekin konektatzen zaitu. Konfiguratu Facebook zure gailuan funtzionatzeko, edonondik harremanetan egon zaitez.

Zure gailua ezagutzea

Teklak erabiltzea



-  **Atzera**
 - Itzuli aurreko pantailara
 - Itxi pantailako teklatura, elkarrizketa-koadroa, aukeren menua, jakinarazpen panela edo aplikazioa
-  **Hasiera**
 - Zoaz **Hasierako pantaila** atalera
-  **Egitekoa**
 - Punteatu azken erabiltako aplikazioak eta aplikazio txikien barra erakusten duen leihoa

Ukipen pantaila erabiltzea

Plastikozko film babesle bat ikusiko duzu gailuaren pantailan gailua erosten duzunean. Film hori kendu egin beharko zenuke ukipen pantaila erabiltzen hasi aurretik. Bestela, baliteke ukipen pantailak behar bezala ez funtzionatzea.

Gailua piztuta badago, baina aldi batean geldirik utzi bada, pantaila ilundu egiten da eta bateriaren energia gordetzen du, eta bakarrik blokeatzen da. Gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihesten du pantailaren blokeoak. Nahi duzun bezala blokeatu ahal izango duzu zure harpidetza babesteko eta zure gailuko edukia zeuk bakarrik atzitzeko.

- ! Gailuaren pantaila beirazkoa da. Ez ukitu pantaila, beira piztatuta edo apurtuta badago. Ahal dela ez zaitetz saiatu kaltetutako pantaila konpontzen. Beirazko pantailak sentikorak dira erorketei eta astinaldi mekanikoei. Sony-ren berme zerbitzuak ez du estaltzen axolagabe zaintzeagatik eratorritako kasuak.

Ireki edo nabarmendu elementuak

- Sakatu elementua.

Aukerak markatzea

- Markatutako kontrol-laukia
- Desmarkatutako kontrol-laukia
- Markatutako zerrendako aukera
- Desmarkatutako zerrendako aukera

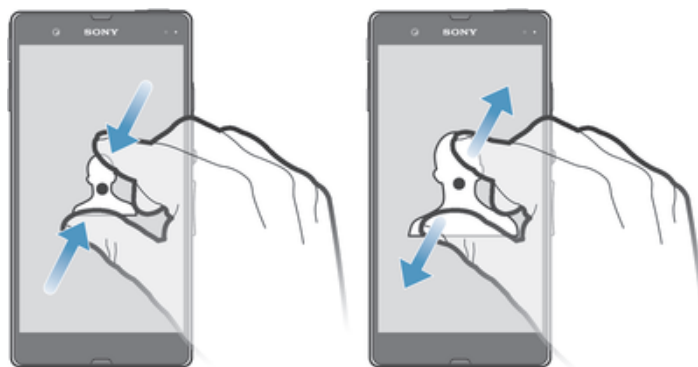
Markatu edo desmarkatu aukerak

- Punteatu dagokion kontrol laukian edo zerrenda aukeran.

Zooma

Zooma erabiltzeko aukera erabilgarriak erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera dira.

Zooma



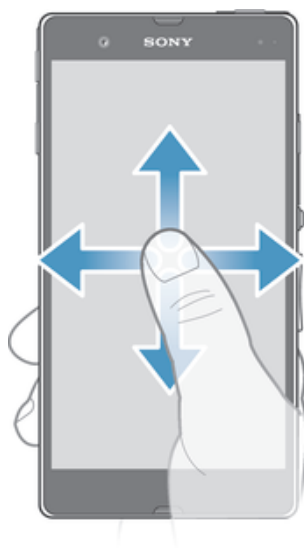
- Ezarri bi hatzak batera pantailan eta hurbildu (txikiagotzeko) edo urrundu (handiagotzeko) bata bestearengandik.
- 💡 Zoom egiteko bi hatzak pantailan erabiltzen dituzunean, bi hatzak zooma erabili daitekeen eremuan badaude soilik erabil dezakezu zooma. Adibidez, argazki bat handitu edo txikitu nahi baduzu, egiaztatu bi hatzak argazki markoaren eremuaren barruan daudela.

Mugitu

Mugitu pantailan hatza gora eta behera mugituz. Zenbait web orritan, zeharka ere mugi zaitezke.

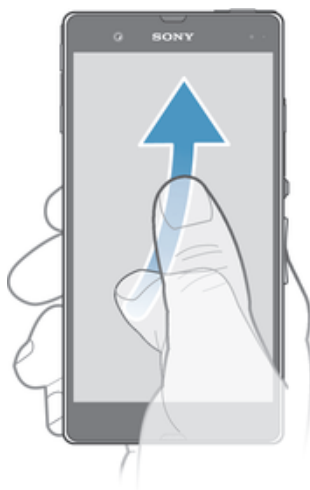
- ! Arrastratuta edo korrituta ez da ezer aktibatutako pantailan.

Korritu



- Arrastatu edo korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.
- 💡 Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan, korritu nahi duzun norabidean.

Korritzeko



- Azkarrago korritzeko, korritu hatza pantailan mugitu nahi duzun norabidean. Mugimendua bere kabuz gelditu arte itxaron dezakezu edo berehala gera dezakezu pantaila sakatuta.


Sentsoreak

Gailuak argi eta hurbiltasun sentsoreak ditu. Argi sentsoreak inguruko argia hautematen du eta pantailaren argitasuna horren arabera doitzen du. Hurbiltasun sentsoreal ukipen pantaila desaktibatzen du, ahots deietan zehar uzre belarria pantailatik gertu dagoenean. Dei batean zehar nahi gabe gailuaren beste funtzio batzuk aktibatzea ekiditeko balio du.

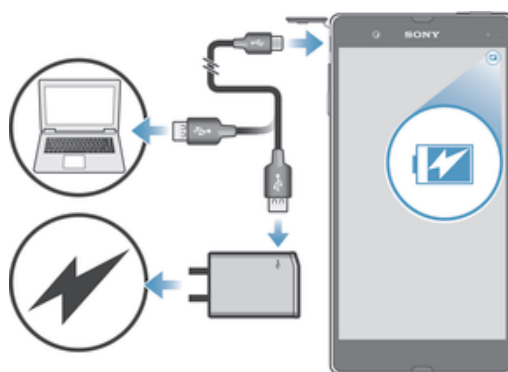
Bateria

Gailuak bateria kapsulatua du.

Bateria kargatzea

Gailuaren bateriak karga pixka bat izaten du erosten duzunean. Zenbait minutu pasa daitezke bateria ikonoa  pantailan agertu baino lehen, kargatzeko kablea energia iturri batera, hala nola USB ataka batera edo kargagailu batera, konektatzen duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Gailua denbora luzez kargatzen edukiz gero, gau osoan adibidez, ez da bateria edo gailua kaltetuko.

Gailua kargatzeko



- 1 Entxufatu kargagailua korrante hartune batera.
 - 2 Entxufatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
 - 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren micro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Jakinarazpen argia piztuko da kargatzen hasitakoan.
 - 4 Jakinarazpen argia berde dagoenean, gailua erabat kargatuta dago. Deskonektatu USB kablea gailutik kanpora tiratuz. Ziurtatu konektorea okertzen ez duzula kablea gailutik kentzean.
- ! Erabili gailuarekin emandako kargagailua eta USB kablea bizkorrago kargatzen dela bermatzeko.
- 💡 Bateria erabat deskargatuta badago, baliteke minutu batzuk behar izatea jakinarazpen argiak pizteko kargagailuaren kablea energia hartune batera konektatzen duzunean.

Bateriaren jakinarazpen argiaren egoera

Berdea	Bateria maila % 90etik gorakoa da
Gorri keinukaria	Bateria gutxi gelditzen da
Laranja	Bateria kargatzen ari da eta bateria maila % 90etik beherakoa da

Bateria egiaztatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera > Bateria maila**.

Bateriaren errendimendua hobetzea

Ondorengo aholkuek zure bateriaren errendimendua hobetzen lagunduko dizute:

- Kargatu gailua maiz. Ez dio bateriaren iraupenari eragingo.
- Internetetik datuak jaisteak energia kontsumitzen du. Internet erabiltzen ez baduzu, bateria aurrez dezakezu, jakinarazpenen panelean datu mugikorren konexio guztiak desgaituta. Horretarako, egoera barra behera arrastatu behar duzu. Ezarpen horrek ez du datuak hari gabeko sareen bidez transmititzea eragotziko.
- Desaktibatu Bluetooth® eta Wi-Fi® eginbide hauek behar ez dituzunean. Errazago aktibatu eta desaktibatuzko, arrastatu egoera barra behera jakinarazpenen panelean.
- Erabili **STAMINA modua** eta **Bateria gutxiko modua** eginbideak bateriaren kontsumoa gutxitzeko. Gailua erabiltzen duzun moduaren arabera, zuretzat egokiena den bateria aurrezteko modua hauta dezakezu. Gainera, bateria aurrezteko modu bakoitzaren ezarpenak pertsonaliza ditzakezu.
- Ezarri sinkronizazio aplikazioak (posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatze erabiltzen dena), eskuz sinkronizatze. Automatikoki ere sinkroniza daiteke, baina sinkronizazioko denbora gehiago behar da.
- Irakurri gailuaren bateriaren erabilerari buruzko menua, energia gehien zein aplikazioak kontsumitzen duen ikusteko. Zure bateriak energia gehiago kontsumituko du bideoak eta musika erreproduzitzeko aplikazioak erabiltzen dituzunean, YouTube™, adibidez. Google Play™ zerbitzutik deskargatutako aplikazio batzuek ere bateria gehiago kontsumi dezakete.

- Itxi eta irten erabiltzen ari ez zaren aplikazioetatik.
- Jaitsi pantailaren argitasun maila.
- Desaktibatu gailua edo aktibatu **Hegaldi modua** ezarpena, estaldurarik gabeko eremuan bazaude. Bestela, gailuak etengabe bilatuko ditu sare erabilgarriak, eta horrek bateria kontsumitzen du.
- Erabili Sony™-ren jatorrizko eskulibreko gailuak musika entzuteko. Eskulibreko gailuek gailuaren bozgorailuek baino bateria gutxiago kontsumitzen dute.
- Mantendu gailua egonean ahal denean. Egonean moduaren iraupena deritzo gailua sarera konektatuta egon, baina erabiltzen ez den denborari.
- Desgaitu horma paper dinamikoak.



Bateriaren erabileraren menua atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta ukitu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa > Bateriabateria** gehien instalatuta duzun zein aplikaziok kontsumitzen duen jakiteko.



STAMINA modua erabiltzea

Aktibatu **STAMINA modua** eginbidea **Wi-Fi®** konexioa, datu trafikoa eta energia gastatzen duten hainbat aplikazio pausatzen ditu, pantaila inaktibo dagoenean. STAMINA modua aktibo dagoenean, telefono deiak eta SMS eta MMSak jasotzen jarraituko duzu. Era berean, aplikazioen zerrenda konfiguratu dezakezu, pantaila inaktibo dagoela exekutatuta jarrai dezaten. Pantaila berriro aktibo dagoenean, pausatutako funtzio guztiak berrekingo dira.


STAMINA modua aktibatuzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu **STAMINA modua** alboko graduatzailea eskuinera eta punteatu egoera barran agertzen den **Aktibatu**.  aukera, STAMINA modua aktibatuta dagoenean.

STAMINA modua desaktibatuzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **STAMINA modua** alboko .

STAMINA moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **STAMINA modua**.
- 4 Gehitu edo kendu aplikazioak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Gailuaren egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena

Egonean moduaren iraupenak gailua sare batera konektatuta egon, baina aktiboki erabiltzen ez denean (deiak egin edo jaso) bateriak iraun dezakeen denbora kopurua esan nahi du. STAMINA moduak, aktibatuta dagoenean, etengabe ebaluatzen du gelditzen den egonean moduaren iraupena eta gailuaren erabileraren arabera iraupena desberdina izan daiteke. STAMINA modua oso eraginkorra da egonean moduaren iraupena luzatzeko, gailuaren pantaila blokeatuta mantentzen baduzu. Pantaila gutxitan blokeatzen baduzu, ez duzu hobekuntza handirik bilatuko bateriaren errendimenduan.

- ! Gailua lehenengo aldiz erabiltzen duzunean, baliteke egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena zehatza ez izatea, ez baita erabilera historia estimaturik egongo.

Egonean moduaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.



Bateria gutxi modua erabiltzea

Bateria gutxi duzunean, **Bateria gutxiko modua** eginbidea aktiba dezakezu, bateria aurrezteko. Eginbide honek pantailaren distiraren, datu trafikoaren eta bibrazio funtzioen ezarpenak doitzen laguntzen dizu, bateria gutxiago gastatzen laguntzeko.


Bateria gutxi modua aktibatzeke

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu **Bateria gutxiko modua** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera.

Bateria gutxi modua desaktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Punteatu **Bateria gutxiko modua** alboko .



Bateria gutxi moduaren ezarpenak aldatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ezarpenen menua irekitzeko, punteatu **Bateria gutxiko modua**.
- 4 Doitu ezarpenak nahi bezala.
- 5 Amaitutakoan, punteatu ↩.



Blokeatutako pantaila erabiltzea

Pantaila blokeatuta badago ere, panel berriak gehi ditzakezu hasierako pantailan. Sortzen dituzunean, widgetak ere gehi ditzakezu panel horietan. Ondoren, widget horietara pantaila blokeatuta dagoenean sar zaitezke, pantailan eskuinera irristatuta.

Blokeatutako pantailan argazkiak ateratzea


- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla .
- 2 Kamera aktibatzeke, pasa hatza ezkerrean pantailaren goialdean.
- 3 Kamera irekitzen denean, punteatu .

Pantaila blokeatuta dagoenean panel eta widget berriak gehitzeko

- 1 Pantaila aktibatzeke, sakatu labur pizteko tekla .
 - 2 Pasa hatza eskuinera eta, ondoren, punteatu  panel berri bat gehitzeko.
 - 3 Bilatu eta punteatu gehitu nahi duzun widget-a.
- ! Widget bakarra gehi dezakezu panel bakoitzeko pantaila blokeatuta dagoenean.

Hasierako pantaila

Hasierako pantailan gailuko eginbide nagusiak atzi ditzakezu. **Hasierako pantaila** aplikazioekin, widget-ekin, lasterbideekin, karpetekin, gaiekin eta horma paperarekin pertsonaliza dezakezu.

Hasierako pantaila gailuaren pantailaren mugetatik harago doa, beraz, hatza ezkerre-
-eskuin pasa beharko duzu hasierako pantailaren panel guztiak ikusi ahal izateko.
 irudiak zein **Hasierako pantaila** ikusten ari zaren adierazten du.
Paneletako bat Hasierako pantailaren panel nagusi izenda dezakezu, edo panelak gehi eta ken ditzakezu.



- 💡 Pantailaren behealdeko barrako elementuak beti erabilgarri daude bizkor atzitzeko.

Hasierako pantailara joateko


- Sakatu .

Hasierako pantaila arakatzeko


- Korritu eskuinera edo ezkerreara.

Panel bat hasierako pantailako panel nagusi gisa ezartzeko




- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerreara edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu .

Panela hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerreara edo eskuinera arakatzailleko paneletan eta punteatu .

Panela hasierako pantailatik ezabatzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerreara edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

Widgetak

Widgetak zuzenean **Hasierako pantaila**-n erabili ditzakezun aplikazio txikiak dira. Esaterako, "WALKMAN" widgetaren bitartez, musika zuzenean erreproduzitu dezakezu.

Widget batzuk tamainaz aldatu daitezke: eduki gehiago ikusteko handitu ditzakezu, edo bestela, txikitu, **Hasierako pantaila**-n toki gutxiago har dezaten.

Widget-ak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.

Widget bati tamaina aldatzeko





- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badiezioketu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu **Hasierako pantaila** ikuspegiko punturen batean.

Hasierako pantaila berrantolatzea

Pertsonalizatu hasierako pantailaren itxura eta aldatu bertatik atzitzen dituzun eginbideak. Aldatu pantailaren atzeko plano, aldatu elementuak tokiz, sortu karpetak eta gehitu laster teklak eta widgetak.

Pertsonalizatzeko aukerak


Hasierako pantailako eremu huts bat ukituta edukitzen duzunean, pertsonalizatzeko aukera hauek agertuko dira:

-  Gehitu widgetak hasierako pantailan.
-  Gehitu aplikazioak eta laster teklak.
-  Ezarri hasierako pantailarentzat horma papera.
-  Ezarri atzealdearentzat gaia.

Hasierako pantailako pertsonalizazio aukerak ikusteko

- Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte eta pertsonalizatzeko aukerak agertuko dira pantailaren behealdean.


Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Aplikazioak > Last. teklak**.
 - 3 Hautatu laster tekla bat.
-  Aplikazioen laster markak zuzenean gehi ditzakezu Aplikazioen pantailatik, aplikazioa ukituta edukita.

Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widgetak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- 1 Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster teklaren gainean.
- 2 Idatzi izen bat karpetarentzat eta punteatu **Eginda**.

Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

Aldatu izena karpeta bati

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Ukitu karpeta izenburu-barra **Karpeta izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpeta izen berria eta punteatu **Eginda**.

Aldatu hasierako pantailaren atzeko plano

Egokitu **Hasierako pantaila** zure beharretara horma-paper eta gai desberdinak erabiliz.

Aldatu Hasierako pantailaren horma-papera

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

Hasierako pantailarentzako gaia ezartzeko

- 1 Eduki ukituta **Hasierako pantaila** ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioen atzeko plano ere aldatuko da.

Aplikazioetara sartzea eta eurak erabiltzea

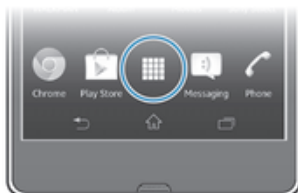
Ireki aplikazioak **Hasierako pantaila**ko laster teklatik edo Aplikazioen pantailatik.

Aplikazioen pantaila

Aplikazioen pantailan, **Hasierako pantailatik** irekitzen dena, gailua erostean aurreinstalatuta datozen aplikazioak agertzen dira, baita deskargatzen dituzun aplikazioak ere.

Aplikazio pantailak ohiko pantailak baino zabalera handiagoa du eta, beraz, ezkerrera eta eskuinera korritu duzu eduki guztia ikusteko.

Aplikazio pantaila irekitzeko




- **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .




Aplikazioen pantaila arakatzeko

- Aplikazioen pantailatan, lerratu hatza eskuinera edo ezkerrera.

Hasierako pantailako aplikazio baten laster tekla sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Eduki ukituta aplikazio ikono bat pantailak dardara egin arte. Gero, arrastatu ikonoa pantailaren goialdera. **Hasierako pantaila** irekiko da.
- 3 Arrastatu ikonoa nahi duzun kokapenera **Hasierako pantaila** ikuspegian eta askatu hatza.

Aplikazioen pantailako aplikazioak partekatze




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Partekatu**. Parteka daitezkeen aplikazio guztiak  ikonoarekin adierazten dira.
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun aplikazioa, hautatu aukera bat eta berretsi, beharrezkoa bada. Aplikazioa deskargatzeko esteka hautatu duzun jendeari bidaliko zaio.

Aplikazioak irekitzea eta ixtea

Aplikazioak irekitzeko

- **Hasierako pantaila** ikuspegian edo Aplikazioen pantailan, punteatu aplikazioa.

Aplikazioak ixteko

- Sakatu .
-  Zenbait aplikazio etenda daude,  sakatzen duzunean irteteko; beste aplikazio batzuk, ordea, atzeko aldean abian jarraituko dute. Lehen kasuan, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, eta utzitako puntuan jarrai dezakezu. Gogoratu zenbait aplikaziok datu konexioen kostuak eragin ditzakete atzeko aldean abiarazten denean, adibidez, sare sozialak.

Erabilitako azken aplikazioen leihoa

Leiho honetan erabilitako azken aplikazioen artean alda dezakezu. Aplikazio txikiak ere ireki ditzakezu.

Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu .


Aplikazio txikiak erabiltzeko

Azken erabilitako aplikazioen leihotik, laster bidea izan dezakedu hainbat aplikazio txikira nahi duzunean, aplikazio txikien barraren bitartez. Aplikazio txikiek zure pantailako zati txiki bat bakarrik okupatzen dute. Beraz, beste aplikazio txikiekin eta beste aplikazioekin lan egin dezakezu aldi berean eta pantaila berean.

Aplikazio txikien barra irekitzeko

- Sakatu .

Aplikazio txiki bat ireki

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun aplikazio txikia. Aplikazio txiki bat agertuko da.

Aplikazio txiki bat ixteko

- Punteatu  aplikazio txikien leihoan.


Aplikazio txiki bat mugitu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta mugitu nahi duzun kokapenera.


Aplikazio txiki bat minimizatu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta arrastatu eskuin ertzerako edo pantailaren behealdera.



Zure aplikazio txikiak berriro abiarazteko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Eduki ukituta aplikazio txikia eta arrastatu eraman duzun lekuraino aplikazio txikien barran.





Aplikazio txiki bat aplikazio txikien barratik kentzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Sakatu eta eduki ukituta aplikazio txikiaren ikonoa eta arrastatu aplikazio txikien barratik.





Aurretik kendutako aplikazio txikiak berrezartzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agerrarazteko, sakatu .
- 2 Punteatu .
- 3 Eduki ukituta berrezarri nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, arrastatu aplikazio txikien barrara.

Aplikazio txikiak deskargatzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agerrarazteko, sakatu .
- 2 Punteatu  >  > .
- 3 Bilatu deskargatu nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, jarraitu instalazioa osatzeko argibideei.


Widjeta aplikazio txiki gisa gehitzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu  >  > .
- 3 Hautatu widget bat.
- 4 Idatzi widgetaren izena, nahi baduzu, eta punteatu **Ados**.

Aplikazioen menua

Menua nahi duzunean ireki dezakezu aplikazioa erabiltzen ari zarenean. Menua alda daiteke erabiltzen ari zaren aplikazioaren arabera.


Aplikazioetako menuak irekitzeko

- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.

Aplikazioa pantaila berrantolatzea

Mugitu Aplikazio pantailako aplikazioak zure hobespenean arabera.

Aplikazioak Aplikazioen pantailan antolatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  Aplikazioen pantailara joateko.
- 2 Punteatu pantailaren goi-ekidutzean dagoen goitibehera zerrenda eta hautatu aukera bat.

Aplikazio bat Aplikazioen pantailan mugitzeko

- 1 Ireki Aplikazioa pantaila.
 - 2 Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.
- ! **Neure ordena** hautatuta dagoenean soilik mugi ditzakezu aplikazioak.

Aplikazioen pantailako aplikazio bat desinstalatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak .
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

Egoera eta jakinarazpenak

Pantailaren goialdeko egoera barrak erakusten dizu zer gertatzen ari den gailuan. Ezkerrean, jakinarazpenak eskuratuko dituzu zerbait berria gertatzen dendan. Adibidez, mezu berrien eta egutegiaren jakinarazpenak hortxe agertuko dira. Eskuinaldean, seinalearen indarra, bateriaren iraupean eta bestelako informazioa erakusten dira.



Jakinarazpen panelari esker gailuaren ezarpen azkarrak doi ditzakezu, adibidez, Wi-Fi®, Bluetooth®, datu trafikoa eta soinua. Jakinarazpen paneleko Ezarpenak menua ere ireki dezakezu gailuaren ezarpen azkarrak doitzeko edo bestelako ezarpenak aldatzeko.

Jakinarazpen argi batek ere emango dizu bateriaren egoeraren eta beste jakinarazpen batzuen berri. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat dagoela esan nahi du. Baliteke jakinarazpen argiak ez funtzionatzea bateria gutxi daukazunean.



Jakinarazpenak eta abian diren ekintzak begiratzea

Egoera barraraino arrastatu dezakezu, Jakinarazpen panela irekitzeko eta informazio gehiago eskuratzeko. Mezu berria irekitzeko edo egutegiko gertaera bat ikusteko erabil dezakezu panela, adibidez. Atzeko planoan abian egongo diren aplikazio batzuk ere ireki ditzakezu; musika erreproduzitailea, adibidez.

Ireki jakinarazpen-panela



- Arrastatu egoera-barra behera.

Jakinarazpen panela ixteko



- Arrastatu jakinarazpen panelaren behealdeko fitxa gorantz.

Ireki exekututzen ari diren aplikazioak jakinarazpen-paneletik

- Ukitu exekututzen ari den aplikazioaren ikonoa aplikazioa irekitzeko.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

Jakinarazpen panela garbitzeko

- Jakinarazpen panelean, punteatu **Garbitu**.

Gailua Jakinarazpen paneletik ezartzea

Jakinarazpen paneleko Ezarpenak menua ireki dezakezu gailuaren ezarpen azkarrak doitzeko. Adibidez, Wi-Fi[®] funtzioa aktiba dezakezu.

Gailuaren ezarpenen menua jakinarazpen paneletik irekitzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu ✕.

Soinua jakinarazpen paneletik doitzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 🔊.

Bluetooth® funtzioa Jakinarazpen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu 📶.

Wi-Fi® funtzioa jakinarazpenen paneletik kontrolatzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 📶.

Datu-trafikoa jakinarazpenen paneletik gaitzeko edo desgaitzeko

- 1 Arrastatu egoera-barra behera.
- 2 Punteatu 📶.

Ezarpen azkarrak Jakinarazpen panelean pertsonalizatzea

Ezarpen azkarrak Jakinarazpen panelean pertsonaliza ditzakezu, nahi dituzun ezarpenak hautatuta eta horien ordena berriro antolatuta. Gehienez 10 ezarpen azkar hauta ditzakezu, edo bat ere ez hautatzea nahiago izan dezakezu.

Ezarpen bizkorak jakinarazpen paneletik hautatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Pantaila > Ezarpen bizkorak**.
- 3 Hautatu nahi dituzun ezarpenak.

Jakinarazpen paneletik ezarpen bizkorak berriro antolatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Pantaila > Ezarpen bizkorak**.
- 3 Eduki ukituta ezarpena bizkorren alboko ☰ eta mugitu nahi duzun tokira.

Ezarpenak menua

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan.

Gailuaren ezarpenetan sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Punteatu **Ezarpenak**.
- 💡 Halaber, arrastatu egoera barra beherantz hasierako pantailan eta punteatu ✕, gailuaren ezarpenetara sartzeko.

Testua idaztea

Teklatu eta idazketa metodo ugarien artean hauta dezakezu letrak, zenbakiak eta bestelako karaktereak dituzten testuak idazteko.

Pantailako teklatura

Punteatu pantailako QWERTY teklaturako teklak testua behar bezala sartzeko. Aplikazio batzuek pantailako teklatura automatikoki irekitzen dute. Testu-eremu bat ukituta ere ireki dezakezu teklatu hori.

Pantailako teklatura erabiltzea



- 1 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak. Zenbait hizkuntzetan, tekla hori hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da.
- 2 Itxi pantailako teklatuaren ikuspegia. Kontuan hartu ikono hau ez dela modu bertikalean agertzen.
- 3 Bistaratu zenbakiak eta ikurrak.
- 4 Pertsonalizatu zure teklatura. Tekla hori teklatura pertsonalizatzen denean desagertu egingo da.
- 5 Sartu zuriune bat.
- 6 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 7 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea.

! Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.


Bistaratu pantailako teklatura testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

Ezkutatu pantailako teklatura

- Pantailako teklatura irekita dagoela, punteatu .

Pantailako teklatura pertsonalizatzeko

- 1 Pantailako teklatura ireki eta punteatu .
- 2 Jarraitu pantailako teklatura pertsonalizatzeko argibideak, adibidez, markatu **Aurpegieren tekla** kontrol laukia.

💡 Pantailako teklatura pertsonalizatzen duzunean **Aurpegieren tekla** kontrol laukia markatzen ez baduzu, aurpegieraren ikona ez da agertuko.



Pantailako teklatura orientazio horizontalean erabiltzeko

- Testua sartzean, ezarri gailua horizontalki.
- ! Teklatuak eginbide hau onar dezan, modu horizontala onartu behar du erabiltzen ari zaren aplikazioak eta pantailaren orientazio ezarpenak automatiko gisa egon behar du ezarrita.

Sartu testua pantailako teklatura erabiliz

- Teklatuan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklaturako karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklaturan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".



Aldatu hizki maiuskuletatik minuskuletara eta alderantziz

- Letra bat sartu aurretik, punteatu  hizki maiuskuletatik aldatzeko , edo alderantziz.

Aktibatu maiuskulak

- Hitz bat idatzi aurretik, sakatu  edo  agertzen den arte.

Sartu zenbakiak eta ikurrak


- Testua sartzerakoan, punteatu . Zenbaki eta ikurdun teklatu bat agertzen da. Punteatu  aukera gehiago ikusteko.

Ohiko puntuazio markak sartzeko

- 1 Hitz idazten amaitutakoan, punteatu hutsune barra.
- 2 Hautatu puntuazio marka hautagaien barratik. Hautatutako marka hutsunearen aurretik sartuko da.

- 💡 Puntua azkar sartzeko, punteatu hutsune barra birritan hitza sartzten amaitutakoan.

Karaktereak ezabatzeko

- Punteatu kurtsorea lekura ezabatu nahi duzun karakterearen ondoren, gero punteatu .

Orga itzulerara sartzeko

- Testua idazten duzunean, punteatu  orga itzulerara sartzeko.

Testua hautatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan testua. Punteatzen duzun hitza nabarmendu egingo da fitxen bidez bi aldetan.
- 2 Arrastatu fitxak ezkerrera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.

Testua orientazio horizontalean editatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan sartutako testua.
- 2 Hautatu landu nahi duzun testua eta punteatu **Editatu...** eta hautatu aukera bat.

Testua orientazio bertikalean editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazioaren barra nahi duzun aldaketak egiteko.

Aplikazio barra



- 1 Itxi aplikazio barra
- 2 Hautatu testu osoa
- 3 Moztu testua
- 4 Kopiatu testua
- 5 Itsatsi testua


- !  arbelean testua gordeta duzunean soilik azaltzen da.

Pasa hatza idazteko funtzioa erabiltzea hitzak idazteko


Pantailako teklatuan hatza letra batetik bestera irristatuta idatzi dezakezu testua.

- ! **Pasa hatza idazteko** pantailako teklatura erabiltzen duzunean soilik dago erabilgarri.

Pasa hatza idazteko funtzioa erabiliz testua idazteko

- 1 Pantailako teklata erabiliz testua idazten duzunean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
- 2 Jaso hatza hitza idazten amaitutakoan. Trazatu berri dituzun hizkietan oinarritutako hitzak iradokiko dizkizu. Beharrezkoa bada, hautatu hitz zuzena hautagaien barran.
- 3 Aukera gehiago ikusteko, korritu eskuinera edo ezkerrera hitz hautagaien barran. Nahi duzun hitza ikusi ezin baduzu, punteatu  behin hitz osoa ezabatzeko; ondoren, saiatu hitza berriro trazatzen mugimendu bidezko idazketa izeneko funtzioa erabilita, edo punteatu hizki bakoitza hitza idazteko.

Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklata erabiliz testua sartzekoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Testu sarrera ezarpenak**.
- 4 Markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko** kontrol laukiari.

Markagailua

Markagailua telefonoetako ohiko 12 teklako teklatuaren antzekoa da. Testu iragarle eta sakatze anitz aukerak eskaintzen ditu. Teklatuaren ezarpenetan aktiba dezakezu markagailuaren idazketa-metodoa. Markagailua orientazio bertikalean soilik dago erabilgarri.


Erabili markagailua



- 1 Aukeratu testu-idazketa aukera
- 2 Aldatu karaktereak maiuskulen eta minuskulen artean eta aktibatu maiuskulak
- 3 Bistaratu zenbakiak.
- 4 Bistaratu ikurrak eta aurpegierak.
- 5 Sartu zuriune bat
- 6 Sartu orga itzulera bat edo berretsi testu idazketa
- 7 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea




! Irudi guztiak laguntzeko dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Ireki markagailua lehen aldiz

- 1 Punteatu testua sartzeko eremu bat eta punteatu 12!?
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Teklatuaren itxura > Teklatuaren diseinua**.
- 4 Hautatu teklatu birtuala.

💡 Teklatu birtuala modu bertikalean soilik erabil daiteke.


Teklatu birtuala erabiliz testua idaztea

- Teklatu birtualean  agertzen denean, punteatu karaktere-teklak behin, nahi duzun hizkia teklako lehen hizkia izan ez arren. Punteatu agertzen den hitza edo punteatu .
- Teklatu birtualean  agertzen denean, punteatu sartu nahi duzun hizkiari dagokion karaktere tekla. Sakatu karaktere tekla behin eta berriro erabili nahi duzun karakterea agertzen den arte. Ondoren, egin gauza bera sartu nahi duzun karaktere bakoitzeko.

Sartu zenbakiak markagailua erabiliz

- Markagailua irekita dagoela, punteatu 123. Zenbakidun markagailua agertzen da.


Txertatu ikurrak eta aurpegierak markagailua erabiliz

- 1 Markagailua irekita dagoela, punteatu . Ikurren eta aurpegieren sareta agertzen da.
- 2 Korritu gora edo behera aukera gehiago ikusteko. Punteatu ikur edo aurpegiera bat hura hautatzeko.


Teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak

pantailako teklatuaren eta markagailuaren ezarpenak zehatz ditzakezu, hala nola, idazketa-hizkuntza eta zuzenketa automatikoa.

Pantailako teklatuaren eta telefonoko teklatuaren ezarpenetara sartzeko

- 1 Pantailako teklata edo markagailua erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.


Idazteko hizkuntza gehitzeko

- 1 Pantailako teklata edo teklatu birtuala erabiliz testua idazten duzunean, punteatu 12!7 edo 123 .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Hizkuntzak** > **Idazketa hizkuntzak** eta markatu dagokion kontrol laukia. Punteatu **Ados** berresteko.

Testu idazketaren ezarpenak

Pantailako teklata edo telefonoko teklata erabiliz testua idazterakoan, testu idazketaren ezarpenen menua atzi dezakezu, testu iragarlearen, zuriune automatikoen eta konponketa bizkorren aukerak ezartzeko. Adibidez, hitzen aukerak nola azaltzen diren eta idazten duzun bitartean hitzak nola zuzentzen diren erabaki dezakezu. Idazten dituzun hitz berriak gogoratzeko ere konfiguratu dezakezu testu idazkeraren aplikazioa.




Aldatu testu-idazketa ezarpenak

- 1 Pantailako teklata edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Punteatu , punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Testu sarrera ezarpenak** eta hautatu ezarpen esanguratsuak.




Ahots bidezko idazketa erabilita testua sartzea

Testua sartzean, hitzak idatzi beharrenean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko idazketa Google™ teknologia esperimental da eta hizkuntza eta eskualde ugarritan dago eskuragarri.

Ahots sarrera gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura edo teklatu birtuala erabiliz testua sartzen duzunean, punteatu 12!7 edo 123.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotserako tekla** kontrol laukia.
- 4 Sakatu  zure ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoaren ikonoa  agertuko zaizu pantailako teklaturan edo teklatu birtualean.

Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzeko

- 1 Ireki pantailako teklatura edo teklatu birtuala.
- 2 Punteatu   agertzen denean, hitz egin testua sartzeko. Amaitutakoan, punteatu  berriro. Iradokitako testua agertuko da.
- 3 Editatu testua eskuz, behar izanez gero.

Gailua pertsonalizatzea

Gailuko ezarpen ugari doi ditzakezu zure beharretara egoki dadin. Adibidez, hizkuntza alda dezakezu, dei tonu pertsonala gehi dezakezu edo pantailaren argitasuna alda dezakezu.

Bolumena doitzea

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreprodukzioena ere.

Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.




Doitu multimedia erreprodukzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.





Soinuaren ezarpenak doitzea

Hainbat soinu ezarpen doitu ditzakezu. Adibidez, gailua isilik moduan ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.


Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla egoera barran  agertu arte.
- 💡 Pizteko tekla  sakatuta eduki eta  punteatu dezakezu irekitzen den menuan, gailua dardara moduan ezartzeko.

Gailua isilik ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
 - 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.
- 💡 Halaber, pizteko tekla  sakatuta eduki dezakezu eta irekitzen den menuan  puntea dezakezu, gailua isilik moduan ezartzeko.


Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak jasotzean** kontrol laukia.


Ordua eta data

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.


Data eskuz ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Ezarri**.

Ordua eskuz ezartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **AM** adierazlea **PM** adierazlerra aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Ezarri**.

Ezarri ordu-zona


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.

Tonuen ezarpenak


Tonu bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Telefonoaren tonua**.
- 3 Hautatu dei tonu bat.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Ukipen tonuak gaitzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.

Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpenen soinu lehenetsia**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.


Pantailaren ezarpenak

Pantailaren argitasuna doitzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.
- 4 Punteatu **Ados**.

 Argitasun mailak bateriaren errendimenduan eragingo du. Bateriaren errendimendua hobetzeko aholkuak eskuratzeko, ikus *Bateriaren errendimendua hobetzea* orrialdea.

Pantaila dardara egin dezan ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean** kontrol-laukia. Tekla leunak eta zenbait aplikazio punteatzen dituzunean, pantailak dardara egingo du.





Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Lo**.
 - 3 Hautatu aukera bat.
-  Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla .

Hizkuntza ezarpenak

Gailuarentzat hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu eta geroago aldatu.

Hizkuntza ezarpenak aldatzeko




- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
 - 3 Hautatu aukera bat.
 - 4 Punteatu **Ados**.
-  Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu . Orduan, hautatu  aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.

Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

-  Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.

Hegaldi kanpoko modua aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago....**
 - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
-  Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta **Hegaldi modua** hauta dezakezu irekiko den menuan.



Soinu irteera hobetzea

Gailuaren soinua hobe dezakezu banakako soinu ezarpenak eskuz gaituta, hala nola Clear Phase™ eta xLOUD™, edo ClearAudio+ teknologiaren esku utz dezakezu soinuaren doitze automatikoa. Halaber, normalizatzaile dinamikoa ere gai dezakezu, multimedia fitxategien arteko bolumen desberdintasunak murrizteko.

Clear Phase™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren Clear Phase™ teknologia gailuaren barne bozgorailuetako soinuaren kalitatea automatikoki doitu eta soinu garbiago eta naturalagoa eskuratzeko.


Bozgorailuaren soinu kalitatea Clear Phase™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **Clear Phase™** kontrol laukia.
-  Clear Phase™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiarren soinu kalitatea aldatzen.

xLoud™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren xLoud™ audio iragazkiaren teknologia, bozgorailuaren bolumena hobetzeko kalitatea sakrifikatu gabe. Eskuratu soinu dinamikoagoa abesti gogokoak entzuten dituzun bitartean.

Bozgorailuaren bolumena xLoud™ erabiliz hobetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **xLOUD™** kontrol laukia.
- ! xLoud™ eginbidea aktibatzeak ez dio ahots bidezko komunikazioko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da ahots deiarren soinu kalitatea aldatzen.

Memoria

Edukia gailuaren barneko memorian eta memoria txartelean gorde dezakezu.

Memoria txartela

Gailuak microSD™ memoria txartela onartzen du, edukia biltegitzeko erabiltzen dena. Txartel mota hori memoria txartel eramangarri gisa ere erabil daiteke beste gailu bateragarrietan.

- ! Baliteke aparteko memoria txartel bat erosi behar izatea.

Memoria txartela modu seguruan kentzea

Gailua itzalita dagoela, memoria txartela edonoz ken dezakezu segurtasunez. Memoria txartela gailua piztuta dagoela kendu nahi baduzu, gailutik fisikoki atera aurretik desmuntatu egin behar duzu memoria txartela. Horrela, memoria txartela kaltetzea edo bertan biltegitratutako datuak galtzea ekidingo da.

Desmuntatu memoria-txartela

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia > Desmuntatu SD txartela**.

Memoria txartela formateatzea

Gailuko memoria txartela formatea dezakezu, adibidez, memorian tokia egiteko. Ondorioz, txarteleko datu guztiak ezabatuko dituzu.

- ! Memoria txarteleko eduki guztia ezabatzen da formateatzen duzunean. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egingo duzula. Edukiaren babeskopia egiteko, edukia ordenagailuan kopia dezakezu. Informazio gehiago eskuratzeko, joan *Gailua ordenagailura konektatzea* kapituluko 108. orrialdera.

Entzungailua erabiltzea



- ! Erabili gailuarekin batera banatutako osagarriak edo osagarri bateragarriak, errendimendua optimoa izateko.

Entzungailua erabiltzeko


- 1 Konektatu entzungailua gailura.
 - 2 Deia erantzuteko, sakatu dei tekla.
 - 3 Deia amaitzeko, sakatu dei tekla.
- ! Gailuak entzungailurik ez badakar, bereizita eros dezakezu.
- 💡 Musika entzuten ari bazara, musika gelditu egingo da dei bat erantzuten duzunean eta berrekin egingo dio deia amaitzen duzunean.

Internet eta mezularitza ezarpenak



SMSak eta MMSak bidaltzeko, eta Internetera sartzeko, datu konexio mugikorra eta ezarpen zuzenak izan behar dituzu. Ezarpen horiek lortzeko hainbat modu daude:

- Sare mugikor eta operadore gehienek kasuan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak gailuak aldeztu aurretik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu gailua pizten duzun lehen aldian. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke **Ezarpenak** menuan.
- Gailuaren Interneteko eta sareko ezarpenak noiznahi eskuz alda ditzakezu. Jarri harremanetan sareko operadorearekin Interneteko eta mezularitzako ezarpenei buruzko informazio xehatua lortzeko.

Interneteko eta mezularitzako ezarpenak deskargatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™** > **Internet ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Onartu**.


Interneteko ezarpen lehenetsiak berrezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak** > **Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Berrezarri lehenetsiak**.




Sarbidearen izenak (APNs)

APN zure gailuaren eta Interneten artean datu-konexioak ezartzeko erabiltzen da. APN-ak zein IP helbide mota erabili, zein segurtasun metodo erabili eta bukaerako zein konexio erabili zehazten ditu. APN egiaztatzea baliagarria da Interneten sartzerik ez duzunean, datuen konexiorik ez duzunean edo multimedia mezuak bidali edo jasotzerik ez duzunean.

Uneko Access Point Name-a ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak**.
 - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sare-konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da.


Interneteko ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Gehiago...** > **Sare mugikorak** > **Sarbide puntuen izenak**.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **APN berria**.
- 5 Punteatu **Izena** eta sartu sortu nahi duzun sare profilaren izena.
- 6 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 7 Sartu sare operadoreak eskatutako gainerako informazioa.
- 8 Punteatu  eta punteatu **Gorde**.

Erabilerari buruzko informazioa

Kalitate arrazoiengatik, Sony Mobile enpresak gailuaren erabilerarekin lotutako errore txosten eta estatistika anonimoak biltzen ditu. Bildutako ezein informazio ez da datu pertsonala.

Erabilera informazioa bidaltzea onartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > Erabilera informazioaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Bidali erabilera informazioa** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Ados**.

Datu erabilera kontrolatzea


Datu mugikorren edo Wi-Fi® konexio bidez eta epe jakin batean, gailutik eta gailura transferitutako datu kopuruaren segimendua egin dezakezu. Adibidez, banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu. Datu mugikorreko konexioaren bidez datuak transferitzeko, datu erabileraren abisuak eta mugak ezar ditzakezu, kostu gehigarriak saihesteko.

- ! Datu erabileraren ezarpena doitu, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.

Datu erabilera ezarpenetara sartzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.

Datu-trafikoa aktibatze edo desaktibatze


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Datu-trafikoa aktibatu edo desaktibatze, punteatu aktibatu edo desaktibatu **Sare mugikorreko datuak**, dagokiona.

- 💡 Bestela, **Datu trafikoa** aukerako **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek** kontrol laukia markatuta ere aktiba dezakezu datu trafikoa.


Datu erabileraren abisua ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

Datu erabileraren muga ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu trafikoa aktibatuta dagoela.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
 - 4 Markatu **Ezarri sare mugikorreko datu muga** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
 - 5 Datu erabileraren muga ezartzeko, arrastatu lineak nahi diren balioetara arte.
- ! Datu erabilera ezarritako mugara iristen denean, gailuko datu trafikoa automatikoki desaktibatu egingo da.

Banakako aplikazioen datu erabilera kontrolatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
 - 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
 - 4 Markatu **Murritzu atzeko planoko datuak** kontrol laukia.
 - 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko, punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.
- ! Baliteke aplikazio baten ezarpen zehatzak beti erabilgarri ez egotea.
- 💡 Banakako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.


Wi-Fi® bidez transferitutako datuak ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datu erabilera**.
- 3 Punteatu  eta markatu **Show Wi-Fi usage** kontrol laukia, markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Wi-Fi** fitxa.


Mugikorren sareen ezarpenak

Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, eremuetan erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua sare mugikorraren modu batera sar dadin, adibidez, WCDMA edo GSM.

Hautatu sare modua


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare modua.

Hautatu beste sare bat eskuz

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Sareko operadoreak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
- 4 Hautatu sarea.

- ! Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura-eremutik irten arren.

Sare hautapen automatikoa aktibatzeko


- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Gehiago... > Sare mugikorrek > Sareko operadoreak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Automatikoa**.

Datu trafikoa desaktibatzea

Mugikorren sareetako datu konexio guztiak desgai ditzakezu datuak nahi gabe deskarga edo sinkronizatu ez daitezen. Jarri harremanetan sareko operadorearekin harpidetza planari eta datu trafikoaren kostuei buruzko informazio gehiago lortzeko.

- 💡 Datu trafikoa desaktibatuta dagoenean, Wi-Fi® eta Bluetooth® konexioak erabiltzen jarrai dezakezu. MMS mezuak bidaltzen eta jasotzen ere jarrai dezakezu.

Datu trafiko guztia desaktibatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Desmarkatu **Datu trafikoa** kontrol-laukia.

Ibiltaritzako datuak

Zenbait sare-operadorek mugikorraren saretik datuen konexioa ahalbidetzen dute zure tokiko saretik kanpo zaudenean (roaming). Kontutan izan datuen transmisioko karguak aplikatu daitezkeela. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan.

- ! Aplikazioek zure tokiko sareko Interneteko konexioa erabil dezakete jakinarazpenik gabe, adibidez, bilaketa eta sinkronizazio eskaerak bidaltzerakoan. Kargu osagarriak aplikatu ahal izango dira halako konexioak ezartzen direnean ibiltaritzan. Informazio gehiagorako, jar zaitez harremanetan zure operadorearekin.

Datuak ibiltaritzan aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
 - 3 Markatu **Ibiltaritzako datuak** kontrol laukia.
- ! Ezin duzu datuen ibiltaritza aktibatu, datu-konexioa desaktibatuta dagoenean.

Google Play™

Google Play™ zerbitzua erabiltzen hastea

Ireki Google Play™ eta sartu aplikazioen eta jokoan mundura. Aplikazio eta joko hauek kategorien arabera araka ditzakezu. Aplikazioak eta jokoak ere ebalua ditzakezu, edo horiei buruzko iruzkinak bidali.

Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Ikus *Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko* atala 55 orrialdean.

- ! Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea

Google Play™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.

Google Play™ zerbitzutik deskargatzea

Era guztietako aplikazioak deskarga ditzakezu Google Play™ zerbitzutik, baita doako aplikazioak ere.

Aplikazioak deskargatu aurretik

Google Play™ zerbitzutik deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dagoela.

Horrez gain, gogoan izan gailura edukia deskargatzen duzunean datu transmisio karguak aplika daitezkeela. Jarri harremanetan zerbitzu hornitzailearekin informazio gehiago lortzeko.

Deskargatu doako aplikazioak

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa-funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.


Ordaindutako aplikazioak deskargatzeko

- 1 Google Play™ zerbitzuan, bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuz edo bilaketa funtzioa erabiliz.
- 2 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak erosten amaitzeko.

Aplikazioetako datuak ezabatu


Baliteke noizean behin aplikazioetako datuak ezabatu behar izatea. Hori egin beharko duzu aplikazioaren memoria betetzen denean edo jokoan puntuazio altuenak ezabatu nahi dituzunean, besteak beste. Halaber, zenbait aplikazioko sarrerako mezu elektronikoak, SMSak eta MMSak ezabatu nahi izatea gerta daiteke.

Aplikazioetako cache guztia garbitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Aplikazioak**.
- 4 Punteatu aplikazio bat bertako cache guztia garbitzeko.
- 5 Punteatu **Ezabatu cachea**.

- ! Ezin da aplikazio batzuen cachea garbitu.

Ezabatu instalatutako aplikazioak


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Punteatu **Aplikazioak**.
 - 4 Hautatu ezabatu nahi duzun aplikazioa.
 - 5 Punteatu **Desinstalatu**.
- ! Aurrez instalatutako aplikazio batzuk ezin dira ezabatu.

Baimenak

Baliteke zenbait aplikaziok gailuko datuetara, ezarpenetara eta hainbat funtziotara sartu behar izatea, behar bezala funtzionatzeko. Sartu behar izanez gero, dagozkien baimenak behar dituzte. Adibidez, nabigatzeko aplikazio batek datu trafikoa bidaltzeko eta jasotzeko baimenak behar ditu, bai eta zure kokapena jakiteko ere.

Baliteke zenbait aplikaziok euren baimenak modu okerrean erabiltzea datuak lapurtuz edo ezabatuz, edo zure kokapena jakinaraziz. Ziurtatu fidagarritzat hartzen dituzun aplikazioak instalatzen dituzula eta horiei baimenak ematen dizkiezula.

Ikusi aplikazioen baimenak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Aplikazioak**.
- 4 Punteatu nahi duzun aplikazioa.
- 5 Korritu behera **Baimenak** aukeran xehetasunak ikusteko.

Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea

Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Lehenespenez, gailua instalazio horiek debekatzeko konfiguratuta dago. Dena dela, ezarpen hori aldatu egin dezakezu eta iturburu ezezagunetako instalazioak baimen ditzakezu.

- ! Sonyk ez du bermatzen hirugarrenen aplikazioen eta deskarga edo beste interfaze baten bidez gailura transferitutako edukiaren funtzionamendua. Era berean, Sony ez da kalteen edo funtzionamendu murriztuen erantzule, horiek hirugarrenen edukia transferitzearen ondorio badira. Erabili soilik iturburu fidagarrietako edukia. Jarri eduki hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

Google Play™ zerbitzukoak ez diren aplikazioak instalatzea baimentzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna**.
- 3 Markatu **Iturburu ezezagunak** kontrol laukia.

Deitzea

Larrialdi deiak

Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdeetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

Larrialdi deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonia**.
 - 3 Sartu larrialdi-deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .
-  SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

SIM txartela blokeatuta dagoela larrialdi deiak egiteko

- 1 Punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Idatzi larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .

Deitzea

Telefono zenbakia eskuz markatuta, telefonoko kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat punteatuta edo deien erregistroko telefono zenbakia punteatuta egin ditzakezu deiak. Markatze adimenduna eginbidea ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak azkar aurkitzeko.

Dei bat egiten duzunean, gailuaren mikrofono nagusiak bigarren mikrofonoarekin batera funtzionatzen du atzeko planoko zarata murrizteko.



-  Ez estali bigarren mikrofonoa deitzen duzun bitartean.




- | | |
|---|--|
| 1 | Ireki kontaktuak |
| 2 | Ikusi deien erregistroko sarrerak |
| 3 | Ikusi gogoko kontaktuak |
| 4 | Ikusi gailuan gordetako kontaktu taldeak |
| 5 | Ezabatu zenbakia |

6	Markagailua
7	Ezkatatu edo garbitu deien erregistroa
8	Deitzeko botoia
9	Ezkatatu edo erakutsi markagailua


Egin deiak markatuta

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu hartzailereen zenbakia eta punteatu **Deitu**. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu .

Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.


Nazioarteko deiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen 0 digitua gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu **Deitu**.

Erakutsi edo ezkatatu zure telefono-zenbakia

Deiak egiten dituzunean hartzailerei zure telefono-zenbakia erakustea edo ezkatatzea hauta dezakezu.

Erakutsi edo ezkatatu zure telefono-zenbakia

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

Deiak jasotzea

Deiak erantzuteko



Deiak baztertzeke



Sarrerako deien tonuak isilarazteko

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.

Dei bati mezu batekin uko egitea

Aurrez definitutako mezu batekin uko egin diezaiokezu dei bati. Halako mezu batekin dei bati uko egiten diozunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta gailuan gordeko da.

Sei mezu aurrez definituta daude gailuan. Aurrez definitutako mezuetatik hauta dezakezu, eta nahi izanez gero editatu egin daitezke.

Aurrez definitutako mezu batekin dei bati uko egiteko

- Arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

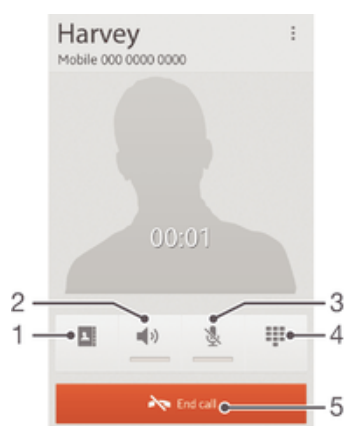
Bigarren dei bati uko egin aurrez definitutako mezu baten bidez

- Dei batean zaude bip errepikatuak entzuten dituzunean, arrastatu **Ukatu mezu bidez** gora eta hautatu mezu bat.

Deiari uki egiteko mezua erabilitako mezuari uko egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ukatu deia mezu bidez**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin behar diren aldaketak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Abian diren deiak



- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1 | Ireki kontaktuak |
| 2 | Aktibatu bozgorailua dei batean zehar |
| 3 | Mututu mikrofonoa dei batean zehar |
| 4 | Sartu zenbakiak deian zehar |
| 5 | Amaitu deia |

Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.

Deia abian dela mikrofonoa aktibatzeko

- Sakatu labur **🔇**.


Deien erregistroa erabiltzea

Dei erregistroan, dei galduak **📞**, jasotako deiak **📞** eta markatutako deiak **📞** ikus ditzakezu.

Dei galduak ikusteko


- 1 Deiren bat galdu duzunean, **📞** agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.

Deitu deien erregistroko zenbaki batera




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.

! >> **Deitu** punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.

Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.

Deien erregistroak ezkutatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu  > .
- 3 Punteatu **Ezkutatu deiak**, deien erregistroak ezkutatzeko

Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeko edo desaktibatzeko, punteatu **Deia zain**.

Bigarren dei bati erantzuteko eta abian duzuna zain uzteko

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

Bigarren deiak baztertzeko

- Deia abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, punteatu .

Bigarren dei bat egiteko

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagail.**
- 2 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**.
- 3 Lehen deia zain uzten da.

💡 Prozesu bera jarraitzen dute ondorengo deiek.

Dei batetik bestera aldatzeko

- Beste dei batera aldatzeko eta unekoa zain uzteko, punteatu .

Konferentzia deiak

Konferentzia deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

- ! Konferentzia deira gehi ditzakezun parte hartzaileen kopuruari buruzko xehetasunak eskuratzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin.

Egin telekonferentziak

- 1 Deia abian dela, punteatu **Markagail.**
- 2 Markatu bigarren parte-hartzailearen zenbakia eta punteatu **Deitu**. Bigarren parte-hartzaileak erantzuten duenean, lehen deia zain uzten da.
- 3 Punteatu ➤ telekonferentzian bigarren parte-hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte-hartzaile gehiago gehitzeko.

Izan elkarrizketa pribatuak telekonferentzietako parte hartzaileekin

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **{0} partaide**.
- 2 Punteatu parte hartzaile baten telefono zenbakia harekin bakarka hitz egiteko.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta telekonferentziara itzultzeko, punteatu ➤.

Baztertu parte-hartzaile bat telekonferentzia batetik

- 1 Abian den telekonferentzia batean, punteatu parte-hartzaile kopurua erakusten duen botoia. Adibidez, punteatu deian **3 partaide** hiru parte-hartzaile badaude.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko ➤ aukera.

Amaitu konferentzia-deiak

- Deian zehar, sakatu ➤.

Birbidali deiak

Deiak birbidal ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

Desbideratu deiak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu deiak desbideratzeko erabili nahi duzun zenbakia eta, ondoren, punteatu **Gaitu**.

Desaktibatu deien desbideratzeak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Desgaitu**.

Deiak mugatzea

Debekatu deiak

Sarrerako zein irteerako deien zenbait kategoria edo kategoria guztiak debeka ditzakezu. Deiak lehenengo aldiz debekatzeko, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, ondoren, pasahitz berria, deiak debekatzeko funtzioa aktibatzen du.


Sarrerako edo irteerako deiak debekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Deien debekuak**.
- 3 Hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu **Gaitu**.

Irteerako deiak mugatzea

Zerbitzu hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerranda erabil dezakezu irteerako deiak mugatzeko.

Gaitu edo desgaitu markatze finkoa

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak**.
- 3 Punteatu **Aktib. markatze finkoa** edo **Desak. markatze finkoa**.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu **Ados**.

Dei-hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Markatze finkoko zenbakiak > Markatze finkoko zenbakiak**.

Kontaktuak

PCa erabiliz kontaktuak transferitzea

Contacts Setup PC Companion eta Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioetan dagoen aplikazioa da eta gailu zaharreko kontaktuak bildu eta gailu berrira transferitzen laguntzen dizu. Contacts Setup aplikazioak hainbat markatako gailuak onartzen ditu, baita iPhone, Samsung, HTC eta Nokia ere.

Zera behar duzu:

- Internetera konektatutako ordenagailua.
- Gailu zaharrentzako USB kablea.
- Android™ gailu berriarentzako USB kablea.
- Zure gailu zaharra.
- Zure Android™ gailu berria.





Ordenagailua erabiliz kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Ziurtatu PC Companion PCan instalatuta dagoela edo Mac ordenagailuentzako Sony™ Bridge aplikazioa instalatuta dagoela Apple® Mac® ordenagailuan.
- 2 Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioa eta egin klik *Contacts Setup* botoian eta jarraitu kontaktuak transferitzeko argibideak.

Kontaktuak gailuarekin sinkronizatzea

Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, adibidez, Google Sync™, Microsoft® Exchange ActiveSync® edo Facebook™ zerbitzuarekin, kontaktu horiek gailu berrira transferi ditzakezu kontu hura erabiliz.

Sinkronizazio kontu bat erabiliz kontaktuak gailu berriarekin sinkronizatzeke




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
- 3 Dagoeneko sinkronizazio kontua konfiguratu baduzu eta kontu horrekin sinkronizatzen hasi nahi baduzu, punteatu kontua eta punteatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.

Kontaktuak transferitzeko beste metodo batzuk

Gailu zaharrak dituen gaitasunen arabera, memoria txartela edo Bluetooth® teknologia erabil dezakezu kontaktuak gailu berrira zuzenean mugitzeko. Ez da gomendatzen SIM txartela erabiltzea, gailu batetik bestera kontaktuak mugitzeko. Baliteke SIM txartelak kontaktu guztiak gordetzeko adina toki ez izatea. Gainera, zenbait SIM txartelak kontaktu bakoitzaren telefono zenbaki bakarria gorde dezakete.

Begiratu gailu zahararen erabiltzailearen gidan, kontaktuak multimedia txartelean nola kopiatu, kontaktuak SIM txartelean nola gorde edo Bluetooth® erabiliz kontaktuak transferitzen nola hasi jakiteko.




Memoria txarteleko kontaktuak inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, memoria txartelatik inportatutako kontaktuak gehi ditzakezu kontuan. Bestela, aukeratu inportatutako kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 SD txartelean vTxartela fitxategi bat baino gehiago badituzu, zerrenda bat agertuko da gailuan gordetako kontaktu sortekin. Bakoitzak bere sortutako data izango du. Hautatu inportatu nahi dituzun sortak.

Bluetooth™ teknologia erabili bidalitako kontaktuek datuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth™ funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela. Hala ez bada, ezingo dituzu datuak jaso beste gailuetatik.
- 2 Fitxategia jaso nahi duzun ala ez eskatzen zaizunean, punteatu **Onartu**.
- 3 Arrastatu beheara jakinarazpen panela eta punteatu jasotako fitxategia kontaktuaren datuak inportatzeko.




Kontaktuak SIM txarteletik inportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
- 3 Sinkronizazio kontu bat konfiguratu baduzu, SIM txarteletako kontaktuak kontuan gehitzea aukera dezakezu. Bestela, aukeratu kontaktuak gailuan soilik erabiltzea. Hautatu nahi duzun aukera.
- 4 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.




Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoitzketa horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

Kontaktuak estekatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontatu batean sartu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Bigarren kontaktuaren informazioa gehituko zaio lehen kontaktuari eta lehen kontaktua ez da, aurrerantzean, kontaktuen zerrendan agertuko.

Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun lotutako kontaktua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka**.
- 4 Punteatu **Ados**.




Kontaktuak gehitzea eta editatzea

Kontaktuak urrats soil batzuetan sortu, editatu eta sinkroniza ditzakezu. Kontu desberdinetan gordetako kontaktuak hautatu eta horiek gailuan nola bistaratu kudeatu dezakezu.

Kontaktuak kontu batekin baino gehiagorekin sinkronizatzen badituzu, kontaktuak gailuan sar ditzakezu, kopiak saihesteko.

- ! Zenbait sinkronizazio zerbitzuek, sare sozialeko zerbitzu batzuek kasu, ez dizute baimentzen kontaktuaren xehetasunak editatzea.

Kontaktuak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .
- 3 Kontaktuak kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu badituzu, hautatu kontaktua gehitu nahi diozun kontua; bestela, punteatu **Tokiko kontaktua**, kontaktuaren informazioa gailuan soilik gorde nahi baduzu.
- 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Editatu kontaktuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Editatu nahi duzun informazioa. Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Argazki bat kontaktu batekin lotzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
- 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.

Halaber, kontaktuaren argazkia **Albura** aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

Kontaktu baten dei tonua pertsonalizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu .
- 3 Hautatu aukera bat **Tonua** atalean.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Kontaktuak ezabatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontakua.
- 3 Kontaktu guztiak ezabatzeko, punteatu behera gezia beherako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Punteatu eta, ondoren, sakatu **Ados**.

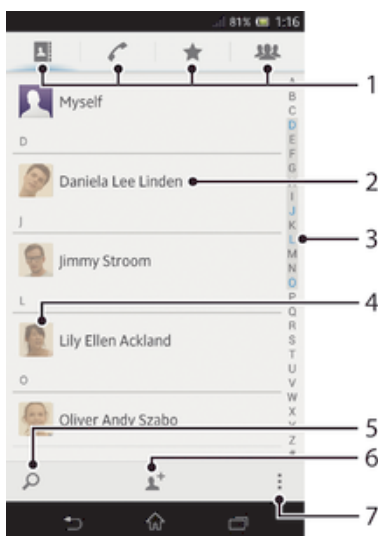
Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu **Ni** eta, ondoren, sakatu .
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

SMS batetik kontaktu berri bat sortzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik dagoen kontaktu bat edo punteatu **Sortu kontakua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

Kontaktuak bilatzea eta ikustea






- 1 Laster teklen fitxa
- 2 Punteatu kontaktu bat xehetasunak ikusteko
- 3 Kontaktuak arakatzeko aurkibide alfabetikoa
- 4 Punteatu kontaktua baten miniatura kontaktuen menu azkarrera sartzeko
- 5 Bilatu kontaktuak
- 6 Sortu kontaktu bat
- 7 Ireki aukera gehiago

Kontaktuak bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta idatzi kontaktu izenaren lehenengo letra batzuk **Bilatu kontaktuak** eremuan. Letra horiekin hasten diren kontaktu guztiak agertuko dira.

Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu eta desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio-kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Kontua puntea dezakezu, aukeren zerrenda gehiago zabaltzeko. Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Kontaktuen menu bizkorra




Punteatu kontaktuaren miniatura kontaktuarekin bizkor komunikatzeko aukerak ikusteko. Aukerak dira, besteak beste, kontaktuari deitzea, SMS edo MMS bat bidaltzea eta txateatzen hastea Google Talk™ erabilita.

- ! Kontaktuen menu bizkorrean aplikazio bat aukera gisa agertzeko, baliteke aplikazio hori gailuan konfiguratu eta aplikazioan sartu behar izatea. Adibidez, lehenik **Gmail™** aplikazioa abiarazi eta saio hasierako xehetasunak sartu behar dituzu, kontaktuen menu bizkorretik **Gmail™** erabili ahal izateko.

Gogokoak eta taldeak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko. Gainera, kontaktuak taldeetara esleitu ditzakezu azkarrago sartzeko Kontaktuak aplikaziotik.


Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu .

Gogoko kontaktuak ikusteko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .

Kontaktu bat talde bati esleitzeko




- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Esleitu taldeari** azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol-laukiak eta punteatu **Eginda**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea





Bisita txartela bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Ni**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

Kontaktuak bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktuak.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu  erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Kontaktuen babeskopiak egitea

Memoria txartela edo SIM txartela erabil dezakezu kontaktuen babeskopia egiteko.

Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

- 1 Zure **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  ondoren, punteatu .
 - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak eta punteatu **Markatu guztiak**, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu.
 - 4 Punteatu **Esportatu**.
 - 5 Hautatu **Gehitu kontaktuak** kontaktuak gehitu nahi badizkiozu zure SIM txartelean dauden kontaktuei; bestela, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak** zure SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu.
- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren murrizketa da horren arrazoia.

Mezularitza







SMSak eta MMSak erabiltzea

Gailutik SMSak bidal eta jaso ditzakezu SMS (Short Message Service) erabiliz. Zure harpidetzan MMS (Multimedia Messaging Service) zerbitzua sartzen bada, multimedia fitxategiak, adibidez, argazkiak eta bideoak, dituzten mezuak ere bidali eta jaso ahal izango dituzu.




SMS bakar batean bidal ditzakezun karaktere kopurua desberdina izango da erabiltzen duzun operadorearen eta hizkuntzaren arabera. Karaktere muga gainditzen baduzu, batera lotutako SMS guztiak SMS bakar gisa bidaliko da. Bidaltzen duzun SMS bakoitzagatik kobratuko zaizu.

- ! MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguratuta. Ikusi *Internet eta mezularitza ezarpenak* informazio gehiago eskuratzeko.
- 💡 Zure mezuak ikusten dituzunean, elkarrizketa gisa agertuko zaizkizu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira.



Sortu eta bidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu .
 - 3 Punteatu +, gero hautatu nahi duzun hartzaila kontaktuen zerrendan. Hartzaila ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
 - 4 Hartzailaiek gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
 - 5 Punteatu **Idatzi mezua** eta idatzi mezuaren testua.
 - 6 Multimedia fitxategi bat gehitu nahi baduzu, punteatu  eta hautatu aukera bat.
 - 7 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.
- 💡 Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarrizketa **Zirriborroa**: hitzarekin etiketatuko da.





Irakurri eta jaso mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu nahi duzun elkarrizketa.
 - 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 💡 Egoera barratik ere ireki ditzakezu mezuak,  agertzen denean. Arrastatu barra beheara eta punteatu mezua.



Erantzun mezuei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu mezua duen elkarrizketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

Birbidali mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
 - 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
 - 4 Punteatu +, gero hautatu hartzaila kontaktuen zerrendan. Hartzaila ez badator kontaktuen zerrendan, sartu kontaktuaren zenbakia eskuz eta punteatu .
 - 5 Hartzailaiek gehitzen amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
 - 6 Editatu mezua eta sakatu **Bidali** beharrezkoa bada.
- 💡 4. urratsean, **Hartzaila** ere punteatu eta hartzailaren zenbakia eskuz ere sar dezakezu.




Ezabatu mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua** > **Ezabatu**.



Elkarrizketak ezabatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta punteatu **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.





Deitu mezuen bidaltzaileei

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu hartzailearen izena edo zenbakia pantailaren goialdean eta, ondoren, hautatu hartzailearen izena edo zenbakia agertzen den zerrendatik.
- 4 Hartzailea kontaktuetan gordeta badago, punteatu deia egiteko erabili nahi duzun zenbakia. Hartzailea kontaktuetan gordeta ez badago, punteatu .




Mezu batean jasotako fitxategiak gordetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.


Mezu bati izarra jartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu .
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu .

Izardun mezuak ikusteko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

Mezuak bilatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Sartu bilatzeko gako hitzak eta punteatu egiaztatu botoia.

SMSen eta MMSen aukerak

Mezuaren jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuentzako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

Aldatu irteerako mezuen entrega-txostenen ezarpenak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bidalagiria** entrega txostenak aktibatzeke edo desaktibatzeke.

Ikusi SIM txartelean gordetako mezuak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak > SIM mezuak**.


Google Talk™

Google Talk™ istanteko mezularitza aplikazioa gailuan erabil dezakezu aplikazio bera erabiltzen duten lagunekin txateatzeko.

Google Talk™ abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Talk**.

Erantzun istanteko mezuei Google Talk™ aplikazioarekin

- 1 Norbaitek Google Talk™ bidez zurekin harremanetan jarri nahi duenean,  egoera barran agertzen da.
- 2 Arrastatu egoera barra behera; ondoren, sakatu mezua eta hasi txateatzen.



Posta elektronikoa

Lehen urratsak posta elektronikoa erabiltzean




Posta elektronikoko aplikazioarekin posta elektronikoko kontu bat baino gehiago kudea dezakezu aldi berean, enpresako Microsoft Exchange Active Sync kontuak barne. Gmail™ kontuan jasoko dituzun mezu elektronikoa Postaren aplikazioaren aplikaziotik zein Gmail™ aplikaziotik sartu ahal izango duzu.

Posta elektronikoko kontuak erabiltzeko



Gailuan posta kontu bat konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
-  Posta elektronikoa zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoa zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.



Posta elektronikoko kontu bat lehenetsitako kontu gisa ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Hautatu mezu elektronikoa idazteko eta bidaltzeko lehenetsi gisa erabili nahi duzun kontua.
 - 5 Markatu **Kontu lehenetsia** kontrol laukia. Sarrerako ontziaren kontu lehenetsia agertuko da posta elektronikoa aplikazioa irekitzen duzun bakoitzean.
-  Kontu bakarra baduzu, hori izango da automatikoki lehenetsia.

Gailuan beste posta elektronikoko kontu bat gehitzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Punteatu  pantailaren goialdean eta, ondoren, punteatu **Gehitu kontua**.
- 4 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**. Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz.
- 5 Eskatutakoan, idatzi posta elektronikoko kontuaren izena, erraz identifika dezazun. Izen bera agertuko da kontu honetatik bidaliko dituzun mezu elektronikoa.
- 6 Amaitutakoan, punteatu **Hurrengoa**.

Posta gailutik kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Ezabatu kontua** > **Ados**.

Gmail™ eta beste Google™ zerbitzu batzuk

Google™ kontu bat baduzu, gailuko Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoa irakurri, idatzi eta antolatzeko. Google™ kontuak gailuan funtziona dezan konfiguratu ondoren, lagunekin txatea dezakezu Google Talk™ aplikazioa erabiliz, gailuko egutegia aplikazioa sinkroniza dezakezu Google Calendar™ aplikazioarekin eta aplikazioak eta jokoak deskarga ditzakezu Google Play™ merkatutik.

-  Baliteke atal honetan deskribatutako zerbitzuak eta eginbideak herrialde guztietako sare eta zerbitzu-hornitzaile guztiekin bateragarriak ez izatea.

Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Google**.
- 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.





- 💡 Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua www.google.com/accounts helbidean.

To open the Gmail™ aplikazioa irekitzeko



- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Gmail** .

Erabili posta-elektronikoa


Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Ziurtatu posta kontua konfiguratu duzula.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro erabili nahi duzun kontua.
- 4 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Hartzailea** eta hasi hartzailearen izena eta helbide elektronikoa idazten, edo punteatu  eta hautatu kontaktuen zerrendako hartzaile bat edo gehiago.
- 5 Idatzi mezu elektronikoaren gaiaren eta mezuaren testua eta punteatu .



Mezu elektronikoak jasotzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
 - 4 Mezu berriak deskargatzeko, ukitu .
- 💡 Enpresako posta elektronikoko kontu bat konfiguraturuta baduzu, egiaztatze frekuentzia **Automatikoa (Push)** zehaztu dezakezu.



Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 4 Posta elektronikoan, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.




Posta elektronikoaren aurrebista panela erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 2 Posta elektronikoko kontu asko erabiltzen badituzu, punteatu  eta hautatu begiratu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
 - 3 Eduki gailua horizontalki. Posta elektronikoaren aurrebista panela agertuko da.
 - 4 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa. Mezu elektronikoa aurrebista-panelean irekitzen da. Posta elektronikoari buruzko informazio gehiago ikusteko, punteatu bidaltako orduaren alboan dagoen beheeranzko geziak. Gorputza testu eremuan, estutu bi hatzekin batera edo aldendu bata bestetik, handitu edo txikitzeko.
 - 5 Mezu elektronikoa pantaila osoko formatuan ikusteko, kolpatu zatitze barra (mezu elektronikoen zerrendaren eta mezu elektronikoaren gorputzaren artean dagoena) dagokion norabidean. Pantaila osoa formatuan, erabili ezkerrera eta eskuinera geziak aurreko eta hurrengo mezua irakurtzeko.
 - 6 Sarrerako ontziaren ikuspegira itzultzeko, punteatu zatitze barra dagokion norabidean.
- ! Aurrebista panela erabili aurretik, aktibatu aurrebista panelaren ezarpenetan.
- 💡 Aurrebista panela ezkutatzeko, mantendu gailua bertikalki, edo aldatu aurrebista panelaren ezarpena.


Aurrebista panelaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Orokorra** > **Aurrebista panela** eta hautatu aukera bat.




Mezu elektroniko bateko eranskina ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Bilatu eta punteatu ikusi nahi duzun eranskina duen mezu elektronikoa. Eranskindun mezu elektronikoak  bidez identifika daitezke.
- 4 Mezu elektronikoa irekitakoan, punteatu  eta punteatu **Ireki**.





Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Bilatu eta punteatu mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 4 Punteatu bidaltzailearen izena eta punteatu **Ados**.
- 5 Hautatu lehendik dagoen kontaktu bat edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 6 Editatu kontaktuaren informazioa, nahi izanez gero, eta punteatu **Eginda**.



Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guztiei**.
- 5 Idatzi erantzuna eta punteatu .



Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Birbidali**.
- 5 Punteatu **Hartzailea** eta sartu hartzailearen helbide elektronikoa eskuz edo punteatu  hartzaile bat kontaktuetatik hautatzeko.
- 6 Idatzi SMSa eta, ondoren, punteatu .




Ezabatu mezu elektronikoak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu**.

Mezu elektronikoak ordenatzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago badarabilzkizu, punteatu pantailaren goialdean dagoen ▼ eta hautatu berriro egiaztatu nahi duzun kontua. Kontu elektroniko guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ordenatu**.
- 5 Hautatu antolatzeke aukera bat.

Mezu elektronikoak bilatzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu ▼ pantailaren goialdean eta hautatu bilatu nahi duzun kontua.
- 3 Punteatu .
- 4 Sartu bilatzeko testua eta punteatu teklatuko .
- 5 Bilaketa emaitza dataren arabera ordenatutako zerrendan agertuko da. Punteatu ireki nahi duzun posta elektronikoa.

-  Bilaketaren aukerak aldatzeko, punteatu ▼ eta hautatu beste aukera bat.






Karpeta guztiak posta elektronikoko kontu batetik ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu . Ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu pantailaren goialdeko ▼ eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua eta punteatu ▼ berriro eta hautatu **Erakutsi karpetak** kontu honetako karpeta guztiak ikusteko.

Sarrerako ontzia egiaztatzeke maiztasuna aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu sarrerako ontzia egiaztatzeke maiztasuna aldatu nahi diozun kontua.
- 5 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

Bulegotik kanpo erantzun automatikoa Exchange Active Sync kontuan jartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Hautatu Bulegotik kanpo erantzun automatikoa ezarri nahi diozun EAS (Exchange Active Sync) kontua.
- 4 Punteatu **Bulegotik kanpo**.
- 5 Punteatu **Bulegotik kanpo** alboko  aukera,  eremua  aukerara aldatzeko.
- 6 Beharrezkoa bada, markatu **Ezarri denbora tartea** kontrol laukia eta ezarri erantzun automatikoaren denbora tartea.
- 7 Sartu Bulegotik kanpo mezua gorputzaren testu eremuan.
- 8 Punteatu **Ados** berresteko.



Socialife™

Socialife™ aplikazioa erabiltzea

Erabili Sony-ren Socialife™ aplikazioa albiste, bideo eta sare sozialen iturri gogokoenak toki batean eskuratzeko. Socialife™ hasierako pantailak lagunen Facebook eta Twitter jardueraren ikuspegi orokor garbia ematen dizu, baita harpidetuta zauden albisteen iturriak ere. Kolore-kodeek eta tamainek artikuluak irakurtzea, argazkiak gehitzea eta lagunen aurpegien irudiak moztea errazten du, istorio bakoitza ilustratzeko.

- ! Socialife™ aplikazioa ez dago erabilgarri merkatu guztietan.

Socialife™ aplikazioa irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

"WALKMAN" aplikazioa

"WALKMAN" aplikazioari buruz

Atera ahalik eta etekin handiena "WALKMAN" aplikazioari. Entzun eta antolatu ordenagailutik gailura transferitu edo lineako dendetan erosi eta bertatik deskargatu dituzun musika eta audio liburuak.

Edukia "WALKMAN" aplikazioan erabilgarri izateko, Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu. Media Go™ eginbidearekin musika transferi dezakezu ordenagailuaren eta gailuaren artean. Informazio gehiago lortzeko, ikusi *Gailua ordenagailura konektatzea* 108 . orrialdean.

"WALKMAN" aplikazioaren ikuspegi orokorra





- 1 Arakatu zure musika
- 2 Bilatu gailuan gordetako abesti guztiak
- 3 Punteatu infinitu botoia sarean dagoen lotutako informazioa eta Google Play™-ko pluginak aurkitzeko
- 4 Albumaren azala (erabilgarri badago)
- 5 Joan uneko erreprodukzio ilarako hurrengo abestira, edo aurreratu uneko abestia
- 6 Abestiaren guztizko iraupena
- 7 Uneko abestiaren igarotako denbora
- 8 Progresio adierazlea – arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko
- 9 Erreproduzitu/Pausatu botoia
- 10 Joan uneko erreprodukzio ilarako aurreko abestira, edo atzeratu uneko abestia

Multimedia fitxategiak zure gailura transferitzea



"WALKMAN" aplikazioa erabili aurretik, multimedia eduki gogokoenak ordenagailutik gailura transferi ditzakezu, gero eduki horiek gailuan entzun edo ikusteko. Multimedia edukietan sartzen dira musika, argazkiak eta bideoak. Fitxategiak transferitzeko bide errazena USB kablearekin da. Gailua eta ordenagailua USB kablearen bitartez konektatzen dituzunean, ordenagailuko fitxategi kudeatzaile aplikazioa edo Media Go™ aplikazioa erabili ahal izango duzu fitxategi guztiak transferitzeko.

"WALKMAN" aplikazioa erabiltzea

Audio edukia erreproduzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 **Nire musika** atalean, hautatu musika kategoria eta bilatu ireki nahi duzun abestia.
 - 3 Punteatu bideo bat erreproduzitzeko.
- ! Baliteke copyrightarekin babestutako elementuak ezin erreproduzitzea. Egiaztatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.

Abestiak aldatzeko

- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  edo .
- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, irristatu albumaren azala ezkerredera edo eskuinera.

Bideoak pausatzeko

- Punteatu .


Musika azkar aurreratzeko eta atzeratzeko

- Eduki ukituta  edo .
- 💡 Era berean, aurrerapen-adierazlearen markatzailea ezkerredera edo eskuinera arrasta dezakezu.


Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.

Soinuaren kalitatea ekualizadorea baliatuz hobetzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Soinu efektuak**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.

Atzeko zarata funtzioa aktibatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Soinu efektuak** > **Soinuaren hobekuntzak** > **Ezarpenak** > **Surround soinua (VPT)**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.


Uneko erreprodukzio ilara ikusteko

- Abesti bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu .

"WALKMAN" aplikazioa txikiagotu

- "WALKMAN" aplikazioa erreproduzitzen ari denean, punteatu  aurreko pantailara joateko, edo punteatu  **Hasierako pantaila**-ra joateko. "WALKMAN" aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

"WALKMAN" aplikazioa atzealdean erreproduzitzen ari dela irekitzeko

- 1 Abesti bat atzeko planoan erreproduzitzen ari dela, punteatu  jakinarazpenen panela irekitzeko.
- 2 Punteatu abestiaren izenburua, "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko.

Abestiak ezabatzeko

- 1 In **Nire musika** atalean, bilatu ezabatu nahi duzun abestia.
 - 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua. Ondoren, punteatu **Ezabatu**.
- 💡 Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

Abestiak bidaltzeko

- 1 **Nire musika** atalean, abestiak bilatzeko, eduki ukituta abestiaren izenburua.
 - 2 Punteatu **Bidali**.
 - 3 Hautatu aplikazioa zerrendan eta jarraitu pantailako argibideak.
- 💡 Albuma eta erreprodukzio zerrenda ere bidal dezakezu modu berean.

Abestiei Facebook™-en "Atsegin dut" ezartzeko

- 1 Abesti bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu 🍷 Facebook™-en abesti "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, zerbait idatzi iruzkinen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** abestia Facebook™-era bidaltzeko. Abestia ongi jaso bada, Facebook™-eko berrespen mezua iritsiko zaizu.

Bistaratzailea

Bistaratzaileak efektu bisualak gehitzen dizkio musikari hura erreproduzitzen duzunean. Abesti bakoitzaren efektuak musikaren ezaugarrietan oinarritzen dira. Adibidez, musikaren altutasunaren, erritmoaren eta maiztasun mailaren arabera aldatzen dira. Atzealdeko gaia ere alda dezakezu.

Bistaratzailea aktibatu

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu 📏.
 - 2 Punteatu **Ikustailea**.
- 💡 Punteatu ▼ pantaila osoko ikuspegira aldatzeko.

Hondoko gaia aldatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu 📏.
- 2 Punteatu **Ikustailea**.
- 3 Punteatu 📏 > **Gaia** eta hautatu gai bat.

Abesti edo artista bati buruzko informazio gehiago eskuratzea

"WALKMAN" aplikazioan, artistari buruzko informazio gehiago lor dezakezu infinitu botoia punteatuz ∞.

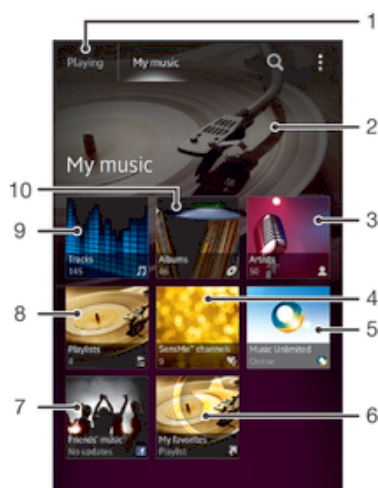
Infinitu botoiarekin ∞, gainera, lotutako edukira sar zaitezke, besteak beste:

- YouTube™-ko musika bideoetara
 - Artistaren Wikipedia-ko informaziora
 - Abestien letretara Google-n
 - YouTube™-ko karaoke bideoetara
 - Hedapen bilaketetara webean
 - PlayNow™ zerbitzuko edukietara
- ! Bilaketen emaitzen zehaztasuna ez da beti bera izango.
- Artista edo abesti bati buruzko informazio gehiago lortu**
- Abestia "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari denean, punteatu ∞.

Abestiak antolatzeko Nire musika erabiltzea

Punteatu Nire musika fitxa "WALKMAN" aplikazioan zure gailuan erabilgarri dauden abesti guztien informazioa lortzeko. Nire musika aplikazioan, zure albumak eta erreprodukzio zerrendak kudeatu ditzakezu, eta musika zure aldarrearen eta orduaren arabera antolatu.

Nire musikaren ikuspegi orokorra



- 1 Erreproduzitzen ari den pista itzuli
- 2 Une honetan erreproduzitzen ari den argazkia (erabilgarri badago)
- 3 Arakatu zure musika artistaren arabera
- 4 Zure musika sailkatu SensMe™ kateen bitartez
- 5 Zure musika kudeatu eta editatu Music Unlimited™ aplikazioarekin
- 6 Arakatu zure erreproduzio zerrenda gogokoena
- 7 Lineako zerbitzuen bitartez zu eta zure lagunek partekatu dituzuen musika eta harekin lotutako edukietara estekak bildu
- 8 Arakatu erreproduzio zerrenda guztiak
- 9 Arakatu audioa pisten arabera
- 10 Arakatu albumen arabera

Abesti bati laster tekla gehitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu , , edo eta bilatu zein abestirentzat sortu nahi duzun laster tekla.
- 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua.
- 3 Punteatu **Gehitu lasterbide gisa**. Laster tekla Nire musikako ikuspegi nagusian agertuko da orain.

Laster tekla berrantolatzeko

- **Nire musika** atalean, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua leku berrira.

Laster teklak ezabatzeko

- **Nire musika** ikuspegian, eduki ukituta laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte, gero arrastatu elementua ikuspegira.
- ! Zuk zeuk sortutako laster teklak soilik ezaba ditzakezu.


Musika azken informazioarekin eguneratzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
 - 2 Punteatu **Deskargatu informazioa** > **Hasi**. Zure gailuak sarean bilatzen du eta zure musikaren albumaren azala eta abestiari buruzko azken informazioa deskargatzen du.
- 💡 Musikaren informazioa deskargatzen duzunean, SensMe™ channels aplikazioa aktibatuko da.

SensMe™ channels erabiliz zure musika sailkatzea

SensMe™ channels aplikazioak zure musika aldaterean eta denbotaren arabera antolatzen lagunduko dizu. SensMe™ aplikazioak zure abesti guztiak hainbat kategoriatan, edo katetan, taldekatzen ditu, zure aldaterekin bat datorren musika edo orduarentzat egokiena dena hautatzeko.


SensMe™ channels aplikazioa gaitzeko

- **Nire musika** atalean, punteatu  eta, gero, punteatu **Deskargatu informazioa > Hasi**.
- ! Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.

Lagunen musika funtzioa erabili musika partekatzeke

Lagunen musikak zuk eta zure lagunek Facebook™ erabiliz partekatutako musikarako eta musikarekin lotutako edukirako estekak biltzen ditu.

Zure lagunen musika kudeatzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu **Lagunen musika > Azkenak**.
- 2 Punteatu elementu bat irekitzeko, eta landu nahi duzun bezala.
- 3 Punteatu  Facebook™-eko abestia "Atsegin" duzula erakusteko. Nahi baduzu, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.




Partekatutako musika ikusteko

- 1 **Nire musika** ikuspegian, punteatu **Lagunen musika > Partekatzeak**.
- 2 Korritu ireki nahi duzun elementura eta puntea ezazu. Elementuari buruzko iruzki guztiak, baldin badaude, bistaratuko dira.

Musika ausaz erreproduzitzea

Erreproduzio-zerrendetako abestiak ausaz erreproduzi ditzakezu. Besteak beste, zuk sortutako erreproduzio zerrendak edo deskargatutako albumak erreproduzi ditzakezu ausaz.

Abestiak ausaz erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika** ikuspegian, punteatu  eta nabigatu album batera, edo punteatu  eta arakatu erreproduzio-zerrenda bat.
- 2 Punteatu albuma, gero punteatu , **Ausazko errep. modua** aktibatzeke.

Ausaz modua desaktibatzeke

- Abestiak ausaz erreproduzitzen ari direnean, punteatu .

Erreproduzio zerrendak kudeatzea

Nire musika atalean erreproduzio zerrendak sortu ahal izango dituzu gailuan gordeta duzun musikarekin. Gainera, Media Go™ aplikazioa zure ordenagailuan instalatu eta ordenagailuko erreproduzio zerrenda zure gailuan kopiatu ahal izango duzu.

Gehiago jakiteko, ikus *Gailua ordenagailura konektatzea* orrialde honetan: 108.


Zeure erreproduzio zerrendak sortzeko

- 1 **Nire musika** atalean, artista, albuma edo abestia gehitzeko, eduki ukituta artistaren izena edo albumaren edo abestiaren izenburua.
- 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen: > Sortu zerrenda**.
- 3 Sartu izen bat erreproduzio zerrendarentzat eta punteatu **Ados**.

Abestiak erreproduzio zerrenda batean gehitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, zure abestiak bilatzean, eduki ukituta gehitu nahi duzun artistaren, albumaren edo abestiaren izena.
- 2 Punteatu **Gehitu hemen:**.
- 3 Punteatu artista, albuma edo abestia gehitu nahi duzun erreproduzio zerrendaren izena. Artista, albuma edo abestia erreproduzio zerrendan gehituko da.

Zure erreprodukzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 **Nire musika** atalean, punteatu .
- 2 **Zerrendak** atalean, sakatu erreprodukzio zerrenda bat.
- 3 Punteatu bideo bat erreproduzitzeko.

Abestiak erreprodukzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreprodukzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun abestiaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu zerrendatik** agertzen den zerrendan.

Ezabatu erreprodukzio-zerrendak

- 1 **Nire musika** atalean, hautatu **Zerrendak**.
 - 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio-zerrenda.
 - 3 Punteatu **Ezabatu**.
 - 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- ! Ezingo duzu lehenetsitako erreprodukzio zerrenda ezabatu.

"WALKMAN" aplikazio widgeta

WALKMAN aplikazioaren widget-a **Hasierako pantaila** ataletik WALKMAN aplikaziorako zuzeneko sarbidea eskaintzen duen aplikazio ñimiñoa da. Widget hori gehitu behar duzu **Hasierako pantaila** atalean erabili ahal izan aurretik.



"WALKMAN" aplikazioaren widgeta zure pantaila nagusian jartzeko

- 1 Punteatu zure **Hasierako pantaila**-eko zona huts bat, gero punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta punteatu **WALKMAN**.

Zure entzumena zaintzea

"WALKMAN" aplikazioa edo beste multimedia erreproduzitzailerik batzuk denbora luzez altuegi entzuteak zure entzumena kaltetu dezake, baita bolumena oso altua ez bada ere. Halako arriskuak jakinarazteko, bolumen mailari buruzko abisua agertuko da bolumena altuegia denean eta WALKMAN aplikazioa 20 orduz baino gehiagoz erabiltzen denean.

Bolumen teklaren abisua desaktibatzeko

-  agertzen denean, punteatu **Ados**, abisua ixteko.
-  Gailua berrabiarazten duzun bakoitzean, multimedia bolumena automatikoki maila ertain gisa zehaztuko da.

Musika-zerbitzuak


TrackID teknologia

TrackID™ teknologia erabiliz musika identifikatzea



Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuren buruan. TrackID™ teknologia identifikatutako pista erosi ditzakezu eta TrackID™ zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID™ erabiltzaileek zer bilatzen duten ikusteko. Eraitza hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku lasai batean.

- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.


TrackID™ aplikazioa irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **TrackID™**.
- 💡 TrackID™ widgea ere erabil dezakezu **TrackID™** aplikazioa irekitzeko.

TrackID™ erabilia pistei buruzko informazioa bilatzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoenean, mantendu gailua musika datorren lekura begira.
 - 2 Punteatu . TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, emaitzak pantailan azalduko dira.
- 💡 **TrackID™** aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu .

TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, sakatu **Zerrendak**. Grafiko bat ikusten duzun lehen aldian, zure eskualdean ezarriko da.
- 2 Beste herrialde batzuetako bilaketa ezagunagoen grafikoak ikusteko, punteatu  > **Lurraldeak**.
- 3 Hautatu herrialde edo lurralde bat.

Erabili TrackID™ teknologiaren emaitzak

Pistari buruzko informazioa TrackID™ aplikazioak pista bat ezagutzen duenean azaltzen da. Pista erostea edo posta elektronikoa edo SMS bidez partekatzea hauta dezakezu. Pistaren artistari buruzko informazio gehiago ere eskura dezakezu.

Pistak TrackID™ teknologia erabiliz erosteko

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, punteatu pistaren izenburua.
 - 2 Pistaren informazio pantailan, punteatu **Deskarga**.
 - 3 Jarraitu gailuko jarraibideak erosten amaitzeko.
- ! Baliteke pistak erosteko eginbidea herrialde/eskualde guztietan onartuta ez egotea, edota sare edo zerbitzu hornitzaile guztiek ez onartzea ere.


Pista bat partekatzea posta elektronikoa edo SMS bidez

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, punteatu pistaren izenburua.
- 2 Punteatu **Partekatu** eta hautatu partekatzeko metodoa.
- 3 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura amaitzeko.

Pista batean, artistari buruzko informazioa ikusteko

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, punteatu pistaren izenburua.
- 2 Punteatu **Artistaren info..**

Pista gomendatzeko Facebook™-en

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, punteatu pistaren izenburua.
 - 2 Pistaren informazioa pantailan, itxaron  fitxa agertu arte eta, gero, punteatu fitxa hau.
 - 3 Hasi saioa **Facebook™**-en eta gomendatu pista.
- ! Baliteke eginbidea herrialde/eskualde guztietan onartuta ez egotea, edota sare edo zerbitzu hornitzaile guztiek ez onartzea ere.

Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioa irekita dagoela, sakatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai**.

Music Unlimited™

Music Unlimited™ erabiltzea

Music Unlimited™ harpidetzan oinarritutako zerbitzua da eta milioika abestitarako sarbidea eskaintzen du 3G edo Wi-Fi® konexioaren bidez. Hodeian oinarritutako zeure musika liburutegia kudeatu eta editatu dezakezu hainbat gailutan, edo erreproduzio zerrenda eta musika sinkroniza dezakezu Windows® sistema eragilea duten ordenagailuetan. Joan www.sonyentertainmentnetwork.com helbidera, informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Baliteke Music Unlimited™ erabilgarri ez egotea herrialde edo eskualde guztietan.

Music Unlimited™ irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

PlayNow™ zerbitzuari buruz

PlayNow™ zerbitzua erabil dezakezu aplikazioak, musika, jokoak, dei tonuak eta horma paperak deskargatzeko. PlayNow™ zerbitzuak doako zein ordaindu beharreko deskargak eskaintzen ditu. Kontuan izan doan ez diren aplikazioen prezioa herrialdearen arabera alda daitekeela.



- 💡 PlayNow™ zerbitzua ez dago erabilgarri herrialde guztietan.

Edukiak deskargatu aurretik

Deskargatu aurretik, ziurtatu Interneteko konexioa duzula. Halaber, baliteke memoria txartela gailuan sartuta izan behar izatea edukia deskargatzeko.

- ! Edukia gailura deskargatzean, transferitzen den datu kopuruarengatik ordaindu beharko duzu. Jarri harremanetan operadorearekin zure herrialdeko datu transferentzien kostuei buruzko informazioa lortzeko.


PlayNow™ abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Deskargatu PlayNow™ zerbitzutik

Deskargatu edukia PlayNow™ zerbitzutik zuzenean gailura. Aukeratu aplikazio, joko, musika, dei tonu eta bestelako eduki eskaintzaren artean. Kontuan izan doan ez diren aplikazioen prezioa herrialdearen arabera alda daitekeela.

PlayNow elementuak gailura deskargatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **PlayNow™**.
- 3 Bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuta edo bilaketa-funtzioa erabilita.
- 4 Punteatu elementua xehetasunak ikusteko.
- 5 Sakatu "Erosi orain!" erosketa-prozesuari ekiteko. Erosketa balidatu ondoren, edukia deskargatzen has zaitezke.



FM irrataria

FM irratiari buruz

Gailuko FM irratiak beste edozein FM irrati bezala funtzionatzen du. FM irrati kateak araka eta entzun ditzakezu, eta gogoko gisa gorde ditzakezu, adibidez. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua konektatu behar diozu gailuari. Izan ere, entzungailuak antena gisa funtzionatzen du. Gailu horietako bat konektatzean, nahi baduzu, bozgorailura eraman dezakezu irratiaren soinua.

- 💡 FM irratia irekitzen duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.


FM irratia abiarazteko

- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.
- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratzen da.


Irrati kate batetik bestera mugitzeko

- Korritu hatza gora edo behera frekuentzia bandan zehar.

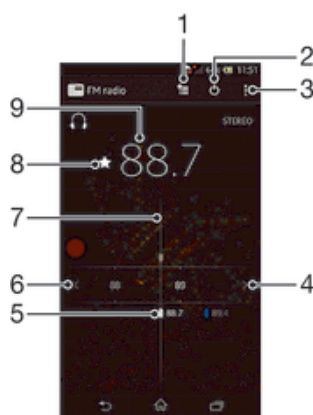
Irratiaren eskualdea hautatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Ezarri irrati eskualdea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

Ikustailea doitzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Bistaratzaila**.
- 3 Hautatu aukera bat.

FM irratiaren ikuspegi orokorra



- 1 Gogokoan zerrenda
- 2 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Igo frekuentzia banda kate bat bilatzeko
- 5 Gordetako gogoko kate bat

6 Jaitsi frekuentzia banda kate bat bilatzeko

7 Sintonizatutako diala

8 Gorde edo kendu gogoko kateak

9 Sintonizatutako frekuentzia

Erabili gogoko irrati-kateak

Gehien entzuten dituzun irrati-kateak gogoko gisa gorde ditzakezu. Gogokoak erabilia irrati-kateak bizkor eskura ditzakezu.

Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ☆.
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu **Gorde**.

Gogoko kateak kentzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu ★ eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

Bilatu irrati-kate gehiago

Kokapenez aldatu baduzu edo uneko kokapeneko estaldura hobetu bada, irrati-kate gehiago bila ditzakezu.

- ! Bilaketa berriak ez die gorde dituzun gogokoei eragiten.

Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaratzen dira.

Soinu ezarpenak

Irratiaren soinua gailuen artean aldatzea

Irratia entzun dezakezu haridun entzungailuaren bidez. Edozein gailu konektatzean, soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.

Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
 - 2 Punteatu **Errepr. bozgorailuan**.
- 💡 Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu ☰ eta sakatu **Errepr. aurikularretan**.

Mono eta estereo moduen artean aldatzea

Mono ala estereo moduan entzun dezakezu FM irratia. Zenbait egoeretan, mono modura murriztuz gero, zarata murriztu eta soinuaren kalitatea hobetu daiteke.



Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu ☰.
- 2 Punteatu **Gaitu soinu estereoa**.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu ☰ eta punteatu **Behartu mono soinua**.

Irratiko pisten identifikazioa TrackID™-rekin

Erabili **TrackID™** teknologia zure gailuan erreproduzitzen ari diren FM irratiko musika pistak identifikatzeko.

TrackID™ bidez FM irratiko abesti bat identifikatzeko

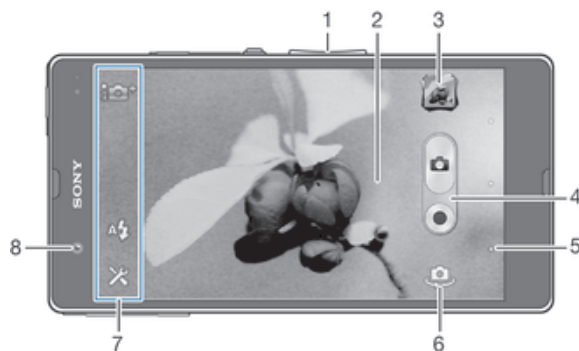
- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta hautatu **TrackID™**.
 - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia azterten duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
 - 3 Sakatu  FM irratira itzultzeko.
- ! TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Kamera

Kamerari buruz

Gailuaren kamerak Exmor RS sentsore oso zehatza du. Horri esker, argazki eta bideo argiak egin ditzakezu argi gutxi dagoenean ere. Kamera aplikazioak beste hainbat eginbide ditu. Adibidez, lagunei argazkiak eta bideoak mezu gisa bidal diezazkiekezu, edo horiek web zerbitzuetara kargatu. Gailuak aurreko kamera bat ere badu eta erabilgarria da zeure buruari argazkiak ateratzeko.

Kameraren kontrolen ikuspegi orokorra



- 1 Handitu edo txikitu
- 2 Kamera nagusiaren pantaila
- 3 Ikusi argazkiak eta bideoak
- 4 Atera argazkiak edo grabatu bideoak
- 5 Itzuli aurreko urratsera edo irten kameratik
- 6 Aldatu aurreko kameratik kamera nagusira
- 7 Kameraren ezarpenak eta laster teklak
- 8 Aurreko kamera

Kamera irekitzeko

- Hasierako pantailan, punteatu Aplikazioa pantailaren ikonoa eta bilatu eta punteatu kameraren ikonoa.


Itxi kamera

- Sakatu  kamera pantaila nagusitik.


Erabili argazki-kamera

Bi modu daude argazki-kamerarekin argazkiak ateratzeko. Ukitu pantailako kameraren botoia edo ukitu pantailako puntu bat.


Pantaila ukituta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu .
- 3 Punteatu **Ukitu argazkia ateratzeko** eta hautatu **Aktibatuta**, oraindik hautatu gabe badago.
- 4 Jarri kamera gauzari begira.
- 5 Fokatze automatikoa aktibatuzko, eduki ukituta pantailako puntu bat. Fokatze markoa urdin bihurtzen denean, altxa hatza argazkia ateratzeko.

Pantailako kamera botoia punteatuta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu pantailako kamera botoia . Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.


Aurrealdeko kamera erabilia autorretratuak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu pantailaren goi ezkerrean dagoen ikonoa, bilatu eta hautatu **Aurreko kamera**.
- 3 Argazki bat ateratzeko, punteatuta pantailako kamera botoia argazkiak . Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.


Zooma erabiltzeko

- Kamera irekita dagoenean, sakatu bolumen tekla gora edo behera.
- Kamera irekita dagoenean, elkartu hatzak elkarrengana edo aldendu elkarrengandik kameraren pantailan.



Erabili argazki-kameraren argia

- 1 Kamera irekita dagoela, ukitu .
- 2 Punteatu **Flasha**, eta hautatu nahi duzun flash ezarpena.
- 3 Atera argazkia.

Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Ireki kamera, punteatu pantailaren goi eskuinaldeko miniatura argazki edo bideoklip bat irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrean edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko. Bideoek  adierazlea dute.


Argazkiak ezabatzeko

- 1 Ireki ezabatu nahi duzun argazkia.
- 2 Punteatu pantaila  ager dadin.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Marko horiak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

Aurpegi hautematea aktibatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ukitu pantailaren goiko aldean, ezkerrean, dagoen ikonoa eta, ondoren, hautatu **Arrunta**.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu .
- 4 Punteatu **Fokatze modua > Aurpegi detekzioa**.

Aurpegi hautematea erabiliz argazkiak ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Punteatu fokatzeko hautatu nahi duzun markoa. Ez punteatu kamerak fokatzeko automatikoki hautatzea nahi baduzu.
- 3 Marko hori batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den. Punteatu pantaila argazkia ateratzeko.

Irribarreka dauden aurpegi argazkia ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia irribarre egiten duen heinean aurpegi bati argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez, eta bat hautatzen du haren irribarre hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatuko aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

Smile Shutter™ aktibatzeke

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistartzeko, punteatu ✕.
- 3 Punteatu **Irribarreen kliskagailua** eta hautatu irribarre maila.

Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea

- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia koloredun marko batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, punteatu pantaila argazkia eskuz ateratzeko.

Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.

Kameraren pantailan 📍 agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da. 📍 agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.

Geoetiketak aktibatzeke

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu 📍 eta, gero, punteatu **Geoetiketak > Aktibatuta**.
- 3 Punteatu **Ados** GPS edo hari gabeko sareak gaitzea onartzeko.
- 4 Markatu hautatu nahi dituzun aukerak **Kokapen zerbitzuak** atalean.
- 5 Kameraren pantailan 📍 agertzen bada, zure kokapena erabilgarri dago eta zure argazkia geoetiketa daiteke. Bestela, egiaztatu zure GPSa eta/edo hari gabeko sareko konexioa.

Argazki kameraren ezarpenak erabili

Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistartzeko, punteatu ✕.
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

Pertsonalizatu argazki-kameraren ezarpenen panela







- 1 Kamera irekita dagoenean, ukitu ✕ ezarpen guztiak bistartzeko.
 - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena eta arrastatu nahi duzun lekura.
- 💡 Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.

Argazki kameraren ikuspegi orokorra








Automatiko hobetsia

Optimizatu ezarpenak eszenak egokitzeko.

-  **Arrunta**
Doitu kameraren ezarpenak eskuz.
-  **Segida**
Erabili Segida modua hainbat argazki jarraian ateratzeko, hatza kliskagailuan mantenduta. Hiru abiadura daude, eta hiruek bereizmen desberdina dute, hau da, argazki tamaina desberdinak.
-  **Aurreko kamera**
Hautatu aurreko kamera autorretratuak ateratzeko.
-  **Irudiaren efektua**
Aplikatu efektuak argazkiei.
-  **Agertokiaren hautapena**
Erabili alde aurretik programatutako eszena motak, kamera ohiko egoeretan azkar ezartzeko.
-  **Panoramikoa**
Erabili ezarpen hau angelu zabaleko argazki panoramikoak ateratzeko. Punteatu pantaila eta mugitu kamera geldi-geldi alde batetik bestera.





Bereizmena

Aukeratu bereizmenetako bat eta formatu ratioa argazkia atera baino lehen. Bereizmen handiagoko argazkiek memoria gehiago behar dute.

-  **3920×2940(4:3)**
12 megapixe-leko bereizmena 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako. 12 MP da gehienezko bereizmena Goi mailako automatikoa moduan.
-  **3920×2204(16:9)**
9 megapixe-leko bereizmena 16:9 formatu ratioarekin. Bereizmen handiko pantaila zabaleko formatua. Full HD baino bereizmen handiagoa du. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.
-  **2592×1944(4:3)**
5 megapixe-leko bereizmena 4:3 formatu ratioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.
-  **1920×1080(16:9)**
2 megapixe-leko bereizmena 16:9 formatu ratioarekin. Pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako egokia.
-  **640×480(4:3)**
VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin. 640 x 480 pixel.




Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean.

-  **Automatikoa**
Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.
-  **Erabili flasha beti**
Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsuagoa denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.
-  **Desaktibatuta**
Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.
-  **Ekidin begi gorriak**
Begieta kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.

Tenporizadorea

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.






-  **Aktibatuta (10 s.)**
Ezarki 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen denera arte.
-  **Aktibatuta (2 s.)**
Ezarki 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen denera arte.
-  **Desaktibatuta**
Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

Smile Shutter™

Erabili irribarre mailaren botoia, argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarra hautemango duen zehazteko.






Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarraren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko.

-  **Abiarazi eta atera argazkia**
Pantaila punteatu ondoren, kamera egonkorra lo modutik abiatzen da eta argazkia ateratzen du.
-  **Abiarazi bakarrik (argazki kamera)**
Pantaila punteatu ondoren, kamera egonkorra lo modutik abiarazten da.
-  **Abiarazi eta grabatu bideoa**
Pantaila punteatu ondoren, bideo kamera lo modutik abiarazten da eta grabatzen hasten da.
-  **Abiarazi bakarrik (bideokamera)**
Pantaila punteatu ondoren, bideo kamera lo modutik abiarazten da.
-  **Desaktibatuta**


Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze funtzioak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

-  **Fokatze bakar automatiko**
Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.
-  **Fokatze auto. anitza**
Irudiko hainbat eremu fokatzen dira automatikoki. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago.
-  **Aurpegi detekzioa**
Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdin bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.
-  **Ukitu fokatzeko**
Sakatu kameraren pantailako eremu bat fokatu beharreko eremua zehazteko. Fokatze automatiko jarraitua desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila; fokatze marko horia urdin bihurtzen da, fokatzea prest dagoela adierazita. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.
-  **Objektuen segimendua**
Bisorean objektu bat ukituta hautatzen duzunean, kamerak berorren jarraipena egiten du zure ordez.

! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Esposizio balioa

 Zehaztu argazkiak agertzea nahi duzun argi kopurua. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

HDR

Erabili HDR (High Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argiak eta ilunak eranguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.


Zurien balantzea


Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.

 **Automatikoa**
Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.

 **Goria**
Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.

 **Fluoreszentea**
Koloreen balantzea argitasun fluoreszentera doitzen du.

 **Egun argia**
Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.

 **Lainotua**
Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

ISO

Baldintza ilunek edo mugitzen diren subjektuk eragindako irudi lausotua murrizteko erabil dezakezu ISO sentsibilitatea areagotuta.

 **Automatikoa**
ISO sentsibilitatea automatikoa aukeran zehazten du.

 **100**
ISO sentikortasuna 100ean ezartzen du.

 **200**
ISO sentikortasuna 200ean ezartzen du.

 **400**
ISO sentikortasuna 400ean ezartzen du.

 **800**
ISO sentikortasuna 800ean ezartzen du.

 **1600**
ISO sentikortasuna 1600ean ezartzen du.

- ! Ezarpen hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

 **Erdia**
Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

 **Normala**

Irudi osoa jotzen duen argi kopuruarne arabera kalkulatzen du esposizioa.



Puntua

Esposizioa atera nahi duzun irudiko zati txiki batera doitzen du.



Ezarpn hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Geoetiketak

Etiketatu argazkiak non hartuak izan diren azaltzen duten xehetasunekin.



Aktibatuta

Geoetiketak aktibatuta daudenean, argazkiak ateratzeko gutxi gorabeherako kokapen geografikoa automatikoki gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen-eginbideak gaitu behar dituzu. Argazki bati geoetiketak gehitzeko, argazkia atera baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan agertzeak kokapena zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean, agertuko da.



Desaktibatuta

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu argazkiaren kokapena ikusi.

Aurrebista ikusi

Argazkia atera edo bideoa grabatu eta berehala argazkiaren aurrebista ikustea aukera dezakezu.



Mugagabea

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista atera edo grabatu eta berehala agertuko da.



5 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista atera edo grabatu eta 5 segundotara agertuko da.



3 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista atera edo grabatu eta 3 segundotara agertuko da.



Desaktibatuta

Argazkia edo bideoa atera edo grabatu eta berehala gordeko da, ez da aurrebistarik ikusiko.



Ezarpn hori **Arrunta** argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Kargatu automatikoki

Kargatu automatikoki argazkien eguneratzeak aurrez hautatutako sare sozialaren zerbitzura (SNS).

Ukipen kaptura

Identifikatu fokatze eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzeko ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

Datuen biltegiatzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegiatzean gordetzea aukera dezakezu.



Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.






SD txartela





Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Erabili bideokamera



Pantaila punteatuta bideoklipa grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
 - 2 Jarri kamera gauzari begira.
 - 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
 - 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.
-  Grabatu bideoklipa modu horizontalean, emaitza onena eskuratzeko.

Grabatutako bideoak erreproduzitzeko


- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu miniaturak pantailaren goi eskuinaldean.
- 3 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazki eta bideo fitxategi guztiak arakatzeko. Bideoek  adierazlea dute.
- 4 Punteatu  bideoa erreproduzitzeko.
- 5 Bideo bat erreproduzitzen uzteko, punteatu  edo .

Grabatutako bideoak ezabatzeko



- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun bideoa.
- 2 Punteatu pantaila  ager dadin.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

Bideokameraren ezarpenak erabiltzea

Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistartzeko, punteatu .
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

Pertsonalizatu bideokameraren ezarpenen panela

- 1 Bideo-kamera irekita dagoenean, ukitu  ezarpen guztiak bistartzeko.
 - 2 Eduki ukituta mugitu nahi duzun ezarpena, gero arrastatu nahi duzun lekura.
-  Ezarpena ezarpenen paneletik kanpora arrastatzen baduzu, aldaketa bertan behera utziko da.

Bideokameraren ezarpenen ikuspegi orokorra



Bideokamera

Hautatu bideoak grabatzeko kamera nagusia.



Aurreko bideoa

Hautatu aurreko kamera zeure buruaren bideoak grabatzeko.








Eszenak

Eszenak eginbidea erabilita, aurrez programatutako eszenen bidez bizkor konfiguratu dezakezu kamera egoera arruntetarako. Kamerak hainbat ezarpen zehazten ditu hautatutako eszenara doitzeko, ahalik eta bideorik onena aterako dela ziurtatzeko.







Desaktibatuta

Eszenen eginbidea desaktibatzen du eta bideoak eskuz graba daitezke.

-  **Nabarmetze leuna**
Erabili atzealde suabeen aurrean bideoak grabatzeko.
-  **Horizontala**
Erabili paisaien bideoetarako. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.
-  **Gau modua**
Aktibatzen denean, argiaren sentikortasuna areagotzen da. Erabili argi gutxiko lekuetan. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat. Argi baldintzak onak direnean, desaktibatu gau modua bideoaren kalitatea hobetzeko.
-  **Hondartza**
Erabili inguru argitsueta esposizio handiko bideoak ekiditeko.
-  **Elurra**
Erabili inguru argitsueta esposizio handiko bideoak ekiditeko.
-  **Kirolak**
Erabili bizkor mugitzen diren objektuen bideoak grabatzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.
-  **Festa**
Erabili argi baldintza eskasetan, barrualdeko bideoak grabatzeko. Barruko hondoko argiak eta kandela argiak hartzen ditu eszenak. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eskua egonkor mantendu edo erabili euskarri bat.


Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara doitzeko.

-  **1920×1080(16:9)**
Full HD (Full High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1920×1080 pixel.
-  **1280×720(16:9)**
HD (High Definition; bereizmen handia) formatua 16:9 formatu ratioarekin. 1280×720 pixel.
-  **640×480(4:3)**
VGA formatua 4:3 formatu ratioarekin. 640 x 480 pixel.
-  **176×144(11:9)**
Grabatu MMSetan bidaltzeko egokiak diren bideoak. Bideo formatu horren grabaketa denbora mugatua da, MMSetan sar dadin.




Kameraren argia

Erabili bideoak grabatzeko argia, argi-baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argi bat dagoenean.

-  **Aktibatuta**
-  **Desaktibatuta**
Batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daiteke argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.






Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

-  **Aktibatuta (10 s.)**
Ezarri 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.
-  **Aktibatuta (2 s.)**
2 segundoko atzerapena egongo da kameraren pantaila ukitzen duzunik bideoa grabatzen hasten den arte.
-  **Desaktibatuta**
Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.




Abiarazte bizkorra

Erabili abiarazte azkarraren ezarpenak blokeatutako pantailatik aurrealdeko kamera abiarazteko.

-  **Abiarazi eta atera argazkia**
Pantaila punteatu ondoren, kamera egonkorra lo modutik abiatzen da eta argazkia ateratzen du.
-  **Abiarazi bakarrik (argazki kamera)**
Pantaila punteatu ondoren, kamera egonkorra lo modutik abiarazten da.
-  **Abiarazi eta grabatu bideoa**
Pantaila punteatu ondoren, bideo kamera lo modutik abiarazten da eta grabatzen hasten da.
-  **Abiarazi bakarrik (bideokamera)**
Pantaila punteatu ondoren, bideo kamera lo modutik abiarazten da.
-  **Desaktibatuta**

Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze ezarpenak. Autofokatze jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

-  **Fokatze bakar automatiko**
Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.
-  **Aurpegi detekzioa**
Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuz. Kameraren pantaila punteatzean, marko hori bat agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.
-  **Objektuen segimendua**
Bisorean punteatuta objektu bat hautatzen duzunean, kamerak jarraituko duzu zuk jarraitu beharrean.

Esposizio balioa






-  Bideoko argi kopurua zehazteko aukera ematen dizu ezarpenak. Zenbat eta handiagoa balioa, orduan eta argi gehiago izango du argazkiak.

HDR bideoa

Erabili HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan bideoa grabatzeko. HDR bideoa funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argiak eta ilunak eranguratsuak dituen argazkia sortzen du.

Zurien balantzea

Zurien balantzea ezarpenak argi baldintzen arabera doitzen du koloreen balantzea.

-  **Automatikoa**
Doitu automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara.
-  **Goria**
Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.
-  **Fluoreszentea**
Doitu koloreen balantzea argitasun fluoresentera.
-  **Egun argia**
Doitu koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura.
-  **Lainotua**
Doitu koloreen balantzea zero lainotuetara.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.



Erdia

Doitu esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara.



Normala

Kalkulatu esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta.



Puntua

Doitu esposizioa atera nahi duzun irudiko zati txiki batera.

Irudi egonkortzailea

Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Geoetiketak

Etiketatu bideoak non grabatu diren azaltzen duten xehetasunekin.



Aktibatuta

Geoetiketak aktibatuta daudenean, bideoak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa gehitzen zaie. Geoetiketak erabiltzeko, **Ezarpenak** menuan kokapen eginbideak gaitu behar dituzu. Bideo bati geoetiketak gehitzeko, bideoa grabatu baino lehenago zehaztu behar da kokapena. Kameraren pantailan agertzeak kokapen zehaztuta dagoela adierazten du. Gailua kokapena bilatzen ari denean, agertuko da.



Desaktibatuta

Geoetiketak desaktibatuta daudenean, ezin duzu bideoaren kokapena ikusi.

Mikrofonoa

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

Ukipen kaptura

Identifikatu fokatzeko eremu jakin bat, kameraren pantaila hatzarekin ukituta. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia. Fokatzeko modua ukipen bidezko fokatzeari ezarrita dagoenean bakarrik dago erabilgarri.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Obturadorearen soinua

Aukeratu bideoa grabatzerakoan soinua aktibatzea edo desaktibatzea.

Datuen biltegitzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitzean gordetzea aukera dezakezu.



Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.



SD txartela

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Albuma

Albumari buruz jakin beharrekoak

Erabili albuma kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuarekin partekatu duzun antzerako edukiak ikusteko. Zure argazkiei eta bideoei geoetiketak gehitu eta munduko mapan ikus ditzakezu. Albumean, lineako zerbitzuetan, adibidez, Picasa™ web albumetan edo Facebook™ zerbitzuan, kargatu dituzun argazkiak eta bideoak ere ikus ditzakezu.



Albumetik zure argazki eta bideo gogokoenak parteka ditzakezu lagunekin haririk gabeko Bluetooth™ teknologiaren bitartez, emailaz, mezuen bitartez edo lineako zerbitzuen bitartez. Halaber, oinarritzko editatze-zereginak egin ditzakezu argazkietan eta horma-paper gisa edo kontaktuen argazki gisa ezar ditzakezu argazkiok. Gehiago jakiteko, ikus *Gailua ordenagailura konektatzea* orrialde honetan: 108.

Albuma fitxaren ikuspegi orokorra

Fitxa hauek daude erabilgarri Albumean:

- **Argazkiak** – zure gailuan gordetako argazki eta bideo guztiak ikusi.
- **Nire albumak** – lineako albumak eta geoetiketatutako argazkiak eta bideoklipak ikusi munduko mapa batean.


Albuma irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.

Mobile BRAVIA® Engine

Sony-ren Mobile BRAVIA® Engine teknologiak argazkiak eta bideoak kalitate handiagoz ikusteko aukera ematen du. Irudi argiagoak, garbiagoak eta naturalagoak izango dituzu. Mobile BRAVIA Engine, besterik adierazi ezean, aktibatuta egoten da, baina desaktibatu egin dezakezu bateria gutxiago kontsumitzea nahi baduzu.

Mobile BRAVIA® Engine aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila**.
- 3 Markatu **Mobile BRAVIA Engine 2** kontrol laukia, markatu gabe badago.

Argazkiak fitxan gordetako argazkiak eta bideoak ikustea

Argazkiak fitxan, Albumean, zure argazkiak eta bideoak sareta batean eta miniaturan ikusi ahal izango dituzu.

Argazkiak fitxaren ikuspegi orokorra



- 1 Argazkien eta bideoen sareta ikuspegia.
- 2 Ikusi menuko aukerak.
- 3 Korritu gora edo behera edukia ikusteko.
- 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
- 5 Beheko taldean dauden elementuen data eta zenbakia.

Argazkiak eta bideoak sareta ikuspegian ikusi

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**. Argazki eta bideo guztiak kronologikoki ordenatutako sareta batean ikusten dira. Bideoek adierazlea dute.
 - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 4 Korritu ezkerredera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
- Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki karratua Ezarpenak > Pantaila-en**.

Albumeko miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, alden du hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu eta punteatu **Hautatu elementuak**.
 - 2 Punteatu landu nahi duzun elementua. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
 - 3 Erabili pantailaren goialdean dagoen tresna barra, hautatuko elementuak lantzeko.
- Hautatze modua aktibatzeko, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

Nire albumak fitxako argazkiak eta bideoak ikustea

Lauza hauek daude erabilgarri Nire albumak atalean:

- **Kamerako albumak:** ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak.
- **Barne memoria:** ikusi gailuaren barneko biltegitratzean gordeta dauden argazki eta bideo guztiak.

- **Nire SD txartela:** ikusi gailuko memoria txartel aldagarrian gordetako argazki eta bideo guztiak.

Nire albumak fitxaren ikuspegi orokorra



- | | |
|---|---|
| 1 | Ikusi argazkiak eta bideoak PlayMemories lineako zerbitzua erabiliz. |
| 2 | Ikusi argazkiak eta bideoak Facebook™ aplikazioan. |
| 3 | Ikusi argazkiak eta bideoak Picasa™ aplikazioan. |
| 4 | Ikusi memoria txartelean gordetako argazki eta bideo guztiak. |
| 5 | Ikusi gailuaren barne biltegitratzean gordeta dauden argazki eta bideo guztiak. |
| 6 | Ikusi aurpegia duten argazki guztiak. |
| 7 | Ikusi modu globaleko argazkiak. |
| 8 | Ikusi argazkiak mapa batean. |
| 9 | Ikusi gailuaren kamerarekin ateratako argazki eta bideo guztiak. |




Kamera albumen lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Kamerako albumak**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
- Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila** atalean, markatu **Biratu pantaila automatikoki** kontrol laukia.



Barne memoriaren lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Barne memoria**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
- Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila** atalean, markatu **Biratu pantaila automatikoki** kontrol laukia.

Nire SD txartelaren lauzan edukia zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Nire SD txartela**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da. Bideoek  adierazlea dute.
 - 4 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
-  Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, **Ezarpenak > Pantaila atalean**, markatu **Biratu pantaila automatikoki kontrol** laukia.

Aurpegiak lauzan aurpegidun argazkiak zerrenda ikuspegian ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Aurpegiak**.
 - 3 Punteatu ireki nahi duzun karpeta. Karpetaaren edukia kronologikoki antolatutako saretan agertuko da.
 - 4 Punteatu argazkia hura ikusteko.
 - 5 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia ikusteko.
-  Zure gailua alde baterantz etzatean automatikoki pantailaren orientazioa aldatzen ez bada, markatu **Biratu pantaila automatikoki kontrol** laukia **Ezarpenak > Pantaila aukeran**.


Albumeko argazkiekin lan egitea

Albumeko argazkiak edita ditzakezu. Adibidez, argazkiak moztu ditzakezu, kontaktuekin lotu ditzakezu edo horma paper gisa erabil ditzakezu.




Aplikatu zooma argazkiei

- Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu birritan pantaila handitzeko. Punteatu birritan berriro txikitzeko.
- Argazki bat ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.


Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.



Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .


Argazkiak biratzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu ezkerrera** edo **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.


Argazkiak mozteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Editatu argazkia** >  > **Moztu**.
- 2 Mozte markoa doitzeko, eduki ukituta mozte markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 3 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 4 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 5 Moztu ahala argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**. Moztu gabeko jatorrizko bertsioa geldituko da zure gailuan.


Argazkia erabili

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Erabili honela**.
- 2 Hautatu agertzen den zerrendatik aukera bat.
- 3 Jarraitu argazkiak ikusteko urrats garrantzitsuenak.


Argazki bat editatzeko

- Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Editatu argazkia**.


Argazki bati efektu bereziak aplikatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > .
 - 2 Hautatu aukera bat.
 - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.



Ezarpen aurreratuak erabiliz argazki bat hobetzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > .
 - 2 Hautatu aukera bat.
 - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.


Argazki baten argi ezarpenak doitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu **Editatu argazkia** > .
 - 2 Hautatu aukera bat.
 - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.



Argazki batean koloreen saturazio maila ezartzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko; ondoren, punteatu  > **Editatu argazkia** > .
 - 2 Hautatu aukera bat.
 - 3 Editatutako argazkiaren kopia gordetzeko, punteatu **Gorde**.
- ! Editatutako argazkia gorde ostean, argazkiaren aldatu gabeko jatorrizko bertsioa gailuan mantenduko da.


Argazkiak partekatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Agertzen den menuan, punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu urratsak bidaltzeko.

Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu , maparen pantaila irekitzeko.
 - 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
 - 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
 - 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.
- 💡 Argazki bat geoetiketatutakoan,  kokapen informazioarekin batera agertzen da. Ikono hori punteatu dezakezu argazkia mapan ikusteko.


Argazkiak ezabatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Punteatu **Ezabatu**.



Aurpegidun argazkiak albumean aztertzea

Pertsonen aurpegiak nabarmentzen diren gailuko edozein argazki analiza dezakezu. Adibidez, argazkia eskaneatu ditzakezu. Aztertu ostean, pertsonen arabera sailka ditzakezu aurpegiak.

Argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Aurpegiak**.
- 3 Punteatu **Aktibatu**. Gailuko argazki guztiak analizatzen eta taldekatzen dira.


Argazkiak analizatzeko eginbidea desaktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Aurpegiak**.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Argazkien azterketa**.
- 4 Arrastatu graduatzailea ezkerrean argazkiak analizatzeko eginbidea desaktibatzeko.

Aurpegiei izena jartzeko

- 1 Aurpegiak lauza, zoaz Izenik gabeko aurpegiak karpetera eta aukeratu zein aurpegiri jarri nahi diozun izena.
- 2 Punteatu **Gehitu izena**.
- 3 Idatzi izena eta, ondoren, punteatu **Ados**.

Aurpegiko izena editatzeko

- 1 Aurpegi bat pantaila osoan ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistaratzeko, eta punteatu  > **Editatu izenen etiketak**.
- 2 Punteatu aurpegiko izena izena editatzeko.
- 3 Izena idazteko, punteatu **Ados**.


Albumeko bideoekin lan egitea

Erabili albuma zure kamerarekin ateratako argazkiak, edo zure gailuan deskargatutako edo kopiatutako argazkiak ikusteko. Zure bideoak lagunekin partekatu ahal izango dituzu, esaterako, lineako zerbitzuetan kargatzen badituzu.

Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Ireki Albumeko **Argazkiak** fitxa edo **Nire albumak** fitxa.
- 2 Sareta ikuspegia edo zerrenda ikuspegia erabiliz, kokatu ireki nahi duzun bideoa.
- 3 Punteatu bideoklipa erreproduzitzeko.
- 4 Ez bada erreprodukzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Punteatu .


Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerrera, birbobinatzeko; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.


Bideoen bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen tekla.

Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu  > **Partekatu**.
 - 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopian, bidali, edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.

Bideoklipak ezabatzeko

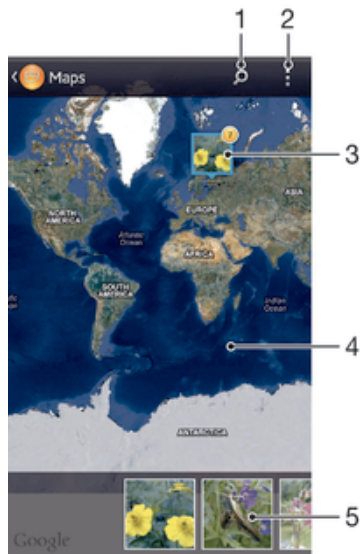
- 1 Albumean, bilatu ezabatu nahi duzun bideoa.
- 2 Eduki ukituta bideoa hautatze modua aktibatzeko. Bideoaren miniaturaren markoa urdin jarriko da hautatutakoan.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

Argazkiak mapa batean ikustea

Argazkiak ateratzerakoan kokapena hautematea gaitzen baduzu, geroago bildutako informazioa erabil dezakezu. Adibidez, zure argazkiak mapa batean ikusi eta argazkia ateratakoan non zeunden erakuts diezaiekezu lagunei eta familia kideei. Kokapen informazioa gehitzeari geoetiketatzea ere deitzen zaio. Tokiko hautematea gaitzen duzunean, GPS sateliteak edo hari gabeko sareak erabiltzea hauta dezakezu, zure kokapena bilatzeko.

Gehiago jakiteko, ikus *Kokapen zerbitzuei buruz*. orrialdea 117.

Mapak lauzaren ikuspegi orokorra



- 1 Bilatu kokapena mapan.
- 2 Ikusi menuko aukerak.
- 3 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.
- 4 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.
- 5 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

Kokapen hautematea gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** eta/edo **Google kokapen zerbitzua** kontrol laukiak.


Mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mapak**.
 - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
 - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarria agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📍. Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- 💡 Geoetiketatutako argazki bat argazki ikustailea ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu 📍 argazkia mapan ikusteko.


Munduko mapa batean geoetiketatutako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak > Mundua**.
 - 3 Punteatu argazki bat pantaila osoan ikusteko.
 - 4 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarria agertuko mapan. Argazkien guztizko kopurua goi eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📍. Argazki horiek ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta punteatu pantailaren behealdeko miniaturretako bat.
- 💡 Geoetiketatutako argazki bat kamera aplikazioan ikusterakoan, pantaila uki dezakezu tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu 📍 argazkia mapan ikusteko.


Mapa Albumean ikusterakoan geoetiketa gehitzeko

- 1 Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Gehitu geoetiketa**.
- 2 Bilatu eta punteatu geoetiketa gehitu nahi diozun argazkia.
- 3 Punteatu nahi duzun kokapena mapan geoetiketa ezartzeko eta punteatu **Ados**.

Albumean argazki baten geoetiketa editatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte.
 - 2 Arrastatu argazkia kokapen berrira.
-  Bestela, mapan nahi duzun kokapena punteatu dezakezu, arrastatu beharrean.

Albumean maparen ikuspegia aldatzeko

- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu  eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

Lineako albumak ikustea


Albumean, Picasa™ and Facebook™ gisako lineako zerbitzuetan zuk edo zure lagunek kargatu dituzuen argazkiak eta bideoak ere ikusi ditzakezu. Zure lagunaren iruzkinak ikusi eta zeureak gehitu ditzakezu.

Lineako zerbitzuen ikuspegi orokorra




- 1 Lineako zerbitzu aktiboa.
- 2 Lineako albumaren izena.
- 3 Lineako albumeko elementuen kopurua.
- 4 Freskatu.
- 5 Ikusi menuko aukerak.

Lineako zerbitzuetako argazkiak Albumean ikusteko

- 1 Egiaztatu erabili nahi duzun lineako zerbitzuan saioa hasita zaudela, adibidez, Facebook™ aplikazioan.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**.
- 4 Punteatu nahi duzun lineako zerbitzua.
- 5 Punteatu **Konektatu**. Zerbitzura igo eta erabilgarri dauden lineako album guztiak bistaratuko dira.
- 6 Punteatu edozein albuma bere edukia ikusteko eta, ondoren, punteatu argazki bat albumean.
- 7 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.

Lineako albumeko edukiaren iruzkinak ikusi eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu  iruzkinak ikusteko.
- 2 Iruzkinak ikusteko, korritu pantailan behera.
- 3 Zeure iruzkinak gehitzeko, sartu zure iruzkinak pantailaren behealdean eta punteatu **Bidali**.

Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistartzeko eta, ondoren, punteatu  **Facebook™** aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.

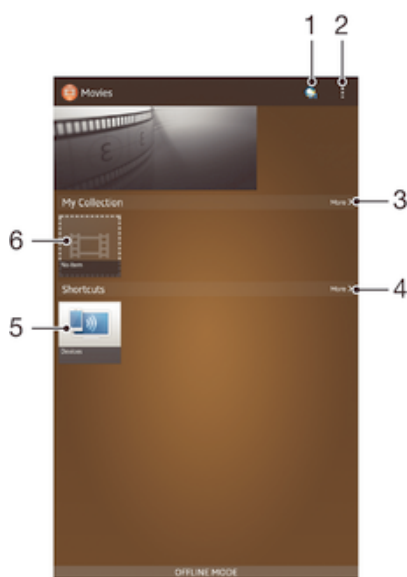
Filmak

Filmei buruz

Erabili Filmak izeneko aplikazioa gailuan gordetako filmak eta bestelako bideoak ikusteko. Filmak aplikazioak posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatu dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzitu ditzakezu filmak.

- ! Gailuaren kamerarekin grabatutako bideoak Albuma aplikazioan bistaritzen dira, ez Filmak aplikazioan.

Filmen ikuspegi orokorra






- 1 Ireki Video Unlimited aplikazioa
- 2 Ikusi menuko aukerak
- 3 Arakatu deskargatu dituzun bideo guztiak, bai eta Video Unlimited aplikazioaren lineako bideo hautapena ere
- 4 Arakatu laster tekletako elementu guztiak
- 5 Atzitu konektatutako DLNA Certified™ gailu guztiak
- 6 Bideo fitxategia – punteatu erreproduzitzeko



- ! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Aparteko harpidetza behar da. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

Filmak erabiltzea


Bideoak Filmak aplikazioan erreproduzitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa. Bideoa pantailan bistaratzeko ez bada, punteatu **Nire bilduma** fitxako **Gehiago** aukera eta, ondoren, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 3 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 4 Erreproduzitzea eteteko, punteatu . Erreproduzitzen jarraitzeko, punteatu .
- 5 Atzera egiteko, arrastatu garapen barra ezkererantz. Aurrera azkar egiteko, arrastatu garapen barra eskuinerantz.


Bideoak pantaila osoan erreproduzitzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
 - 2 Punteatu .
- ! Pantaila osora aldatzeko, bideoa pantaila ez-osoan erreproduzitu behar da. Bideoa bere jatorrizko tamainan erreproduzitzeko, punteatu .

Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.

Filmaren informazioa eskuz eskuratzeko


- 1 Egiaztatu gailuak datu konexio aktiboa duela.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
 - 3 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Gehiago** aukera informazioa lortu nahi duzun fitxategiaren miniatura joateko.
 - 4 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Bilatu informazioa**.
 - 5 Galdetuz gero, eman baimena gailuari bideoaren xehetasunak deskargatzeko datu mugikorren konexioaren bidez.
 - 6 Bilaketa eremuan, bilatu bideoaren gako hitzak eta, ondoren, punteatu teklatuko Onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
 - 7 Hautatu bilaketa emaitza eta punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
- ! Ezarpenak ataleko **Lortu bideoaren xehetasunak** kontrol laukia markatuta, Gehitutako azken bideoen informazioa automatikoki eskura dezakezu Filmak aplikazioa irekitzen den bakoitzean. Baliteke datuak transmititzeagatik kostuak aplikatzea.

-  Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, bilatu berriro beste hitz batzuek erabilia.

Bideo bati buruzko informazioa ezabatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Gehiago** aukera editatu nahi duzun bideoa arakatzeko.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.


Bideoak kanpoko gailuetan erreproduzitzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Punteatu  > **Throw**.
- 3 Hautatu bideoa erreproduzitzea nahi duzun kanpoko gailua. Kanpoko gailu erabilgarririk ez badago, jarraitu pantailako argibideei kanpoko gailu bat gehitzeko.


Filmak aplikazioaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, aldatu ezarpenak.

Soinuaren konfigurazioa aldatu bideoa erreproduzitzen ari denean

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak ikusteko.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Soinu ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinuaren ezarpenei dagozkien karratuak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Bideoak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu **Nire bilduma** fitxako **Gehiago** aukera ezabatu nahi duzun bideoa arakatzeko.
- 3 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendatik.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.

Video Unlimited

Video Unlimited zerbitzuari buruz

Erabili Video Unlimited zerbitzua bideoak alokatzeko eta erosteko, Android™, PC, PlayStation® Portable (PSP®), PlayStation® 3 edo PlayStation® Vita gailuetan ikusi ahal izan ditzazun. Hautatu Hollywood azken filmen, akziozkoen, komedien, klasikoaren eta beste hainbat kategorien artean.

- ! Baliteke Video Unlimited erabilgarri ez egotea herrialde edo eskualde guztietan.

Video Unlimited irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Video Unlimited menuaren ikuspegi orokorra

Kontua	Ikusi kontuaren informazioa
Nire bilduma	Ikusi gordetako bideo eduki guztia
Ezarpenak	Ikusi eta aldatu kontuaren, erosketen eta deskargen ezarpenak
Gehitu nahietan	Gehitu uneko bideoa nahien zerrendan
Ezabatu guztiak	Ezabatu nahien zerrendako elementu guztiak
Kendu nahien zerrendatik	Ezabatu unean ikusten ari zaren bideoa nahien zerrendatik
Partekatu informazioa	Partekatu uneko bideoari buruzko informazioa sare sozialen, posta elektronikoen Bluetooth teknologiaren edo beste metodo baten bidez
Lege baldintzak	Ikusi lege informazioa

- ! Video Unlimited menua dinamikoa da, hots, aukera guztiak ez daude beti erabilgarri. Adibidez, nahien zerrendako elementu guztiak ezabatzeko aukera zerrenda ikusten ari zarenean soilik dago erabilgarri.

Video Unlimited menua irekitzeko

- Video Unlimited aplikazioa irekita dagoela, punteatu .

Video Unlimited kontua sortzea

Video Unlimited kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat edo Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

Video Unlimited hautapena arakatzea







Arakatu bideoak kategoriaren arabera edo sartu testua elementu jakin bat bilatzeko. Interesatzen zaizkizun bideoak aurreikustea ere aukera dezakezu.

Bideoak alokatzea eta erostea

Bideo bat alokatzen duzunean, epe jakin bat duzu hura ikusteko. Merkatu batetik bestera epea aldatu egiten da. Bideoa zure Video Unlimited kontuarekin lotutako Sony™ gailu gehienetara deskargatzea eta erostea ere aukera dezakezu.

Video Unlimited jakinarazpenen ikuspegi orokorra

Bideoak erosten edo alokatzen dituzunean, jakinarazpen hauek ager daitezke:

-  Bideoaren deskarga osatu da
-  Deskargak huts egin du. Hori gertatuz gero, egiaztatu, besteak beste, gailua Wi-Fi® sare batera konektatuta dagoela eta memoria txartelean edo barneko biltegian behar adina toki duzula.
-  Bideoaren deskarga abian da
-  Deskarga pausatu da
-  Erosketa behar bezala osatu denaren berrespena
-  Alokairu epearen atzerakako kontaketa hasi da

Video Unlimited zerbitzuko bideoak ikustea

Alokatutako edo erositako bideo gehienak Video Unlimited kontuarekin lotutako Sony™ gailuetan ikus ditzakezu.


Web-arakatzailea

Web arakatzailerari buruz jakin beharrekoak

Android™ gailuentzako Google Chrome™ web arakatzaileria aurreinstalatuta etorri ohi da merkatu gehienetan. Joan <http://support.google.com/chrome> helbidera eta egin klik "Mugikorrentzako Chrome" estekan, web arakatzaileria hau nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Google Chrome™ ez dago merkatu guztietan erabilgarri.

Web arakatzaileria irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .

Konektagarritasuna

Hari gabeko sareetara konektatzea


Wi-Fi® teknologia erabiliz, hari gabe sar zaitezke Internetera gailutik. Horrela, weba arakatu eta multimedia fitxategiak parteka ditzakezu **Wi-Fi®** sare berean beste DLNA Certified™ gailu batzuekin, adibidez, telebistekin eta ordenagailuekin.

Zure enpresak edo erakundeak sare pribatu birtual (VPN) bat badu, sare horretara konektatu ahal izango duzu gailua erabiliz. VPN erabili dezakezu enpresako Intraneten edo bestelako barneko zerbitzuetan sartzeko.





Wi-Fi® konexioa erabili aurretik

Wi-Fi® konexioa erabiliz Internet arakatzeko **Wi-Fi®** sare erabilgarri bat aurkitu behar duzu; orduan, konektatu eta ireki Internet arakatzaila. Gailuaren kokapenaren arabera alda daiteke **Wi-Fi®** sarearen seinaleren indarra. **Wi-Fi®** sarbidearen ondora mugituta, seinalea areago daiteke.


Wi-Fi® konexioa gaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Arrastatu **Wi-Fi** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera **Wi-Fi®** funtzioa aktibatzeko.
- ! Baliteke zenbait segundo behar izatea **Wi-Fi®** konexioa gaitu arte.



Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Ziurtatu **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta dagoela. Punteatu **Wi-Fi**.
 - 4 Erabilgarri dauden **Wi-Fi®** sareak bistaratzen dira. Sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke. Sare irekiak **Wi-Fi®** sarearen alboan dagoen  ikurraz adierazten dira eta sare seguruak, berriz,  ikurraz.
 - 5 Punteatu **Wi-Fi®** sare bat, bertara konektatzeko. Sare seguru batera konektatzean, pasahitza eskatuko zaizu.  bistaratuko da egoera barran konektatzen zarenean.
- ! Gailuak konektatu zaren **Wi-Fi®** sareak gogoratzen dizkizu. Aurretik konektatu zaren **Wi-Fi®** sare baten estalduran zaudenean, gailua automatikoki konektatuko da bertara.
- 💡 Zenbait lekutan, **Wi-Fi®** sareak irekitzeko web orri batean hasi beharko duzu saioa sarean sartu ahal izan aurretik. Jarri harremanetan **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin informazio gehiago jasotzeko.


Beste Wi-Fi® sare batera konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**. Detektatutako Wi-Fi® sareak bistaratzen dira.
- 3 Punteatu beste Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko.

Wi-Fi® sareak eskuz bilatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 4 **Wi-Fi®** sare batera konektatzeko, punteatu sarearen izena.

Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko



- 1 Egiaztatu **Wi-Fi®** aktibatuta dagoela.
 - 2 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
 - 4 Punteatu **+**.
 - 5 Idatzi sarearentzako **Sarearen SSIDa**.
 - 6 Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
 - 7 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
 - 8 Punteatu **Gorde**.
- ! **Wi-Fi®** sarearen izena SSID, ESSID, sarbide puntu... gisa adieraziko da. Jarri harremanetan **Wi-Fi®** sarearen administratzailearekin SSID sarearen izena eta pasahitza eskuratzeko.

Wi-Fi® ezarpen aurreratuetak


Wi-Fi® sarearen egoera

Wi-Fi® sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan **Wi-Fi®** sareak erabilgarri dituzunean, **Wi-Fi®** sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu **Wi-Fi®** sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazun.

Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatu **Wi-Fi®** konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistartzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu unean konektatuta zauden **Wi-Fi®** sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

Wi-Fi® lokartze gidalerroak

Wi-Fi® lokartze argibide bat gehituta, **Wi-Fi®** saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.

- ! **Wi-Fi®** sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu).

Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta lokartzean**.
- 6 Hautatu aukera bat.

Wi-Fi Direct™

Erabili **Wi-Fi Direct™** beste gailuetara zuzenean konektatzeko, etxe, bulego edo WiFi publikoko sare tradizionalerara konektatu gabe. Adibidez, gailua gaitu dezakezu zure ordenagailura zuzenean konektatzeko eta gailuko edukietara ordenagailutik sartzeko. Edukiak partekatzeko gailu horrek ere **Wi-Fi Direct™** ziurtagiria behar du.

Aktibatu **Wi-Fi Direct™** konexioa

- 1 Ziurtatu gailuak **Wi-Fi®** funtzioa aktibatuta duela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Punteatu  > **Wi-Fi Direct**.

Datu mugikorren konexioa partekatzea

Gailuaren datu mugikorren konexioa ordenagailu bakar batekin parteka dezakezu, USB kable bat erabilita. Prozesu horri USB lotura deritzo. Gailuaren datu konexioa zortzi gailurekin parteka dezakezu aldi berean. Horretarako, gailua **Wi-Fi®** publiko eramangarri bihurtu behar duzu.

Datu mugikorren konexioa partekatzearen ikuspegi orokorra

Gailua bere datu konexioa partekatzen ari denean, ikono hau ager daiteke egoera barran edo jakinarazpenen panelean:



USB lotura aktibatuta dago



Wi-Fi® publiko eramangarria aktibo dago

Datu konexioa USB kablea erabiliz partekatzeko

- 1 Desaktibatu gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera etortzen den USB kablearen bidez.
 - 3 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
 - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
 - 5 Markatu **USB lotura** kontrol laukia.
 - 6 Datu konexioa partekatzen gelditzeko, kendu marka **USB lotura** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
- ! Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.
- 💡 Ordenagailua prestatu behar duzu sare konexio bat USB kable bidez ezartzeko. Joan www.android.com/tether helbidera, informazio berriena eskuratzeko.

Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa**. Punteatu **Segurtasuna** eremua segurtasun mota hautatzeko.
- 5 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde**.
- 7 Markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia. Gailua bere Wi-Fi sarearen izena (SSID) emititzen hasiko da. Zortzi ordenagailu edo bestelako gailu konekta daitezke sare horretara.
- 8 Kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari, datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko.

Wi-Fi publikoa eramangarri berrizendatzeko edo babesteko


- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Lotura eta sare eramang..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi eramangarriaren ezarpenak > Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa**.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde**.

Sare pribatu birtualak (VPN)


Erabili gailua sare pribatu birtualak (VPN) konektatzeko, zeinek sare lokal seguruetako baliabideetara sartzeari ahalbidetuko dizun. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).

VPN konexioak era askotan konfigura daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundeko sareko administratzailearekin.

Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu **Gorde**.

Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu **Konektatu**.

Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeneko.

Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea


Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek **Wi-Fi®** sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera **Wi-Fi®** egon behar da konektatuta.


Zure gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

Zure gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu futxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Zure **Hasierako pantaila**-an, punteatu  eta gero punteatu **Filmak > Gailuak**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.





Partekatutako argazkia zure gailuan ikusteko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma > Nire albumak**. Sarean erabilgarri dituzun album eta konektatutako gailu guztiak erakusten dira.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.

Gailuko edukia DLNA Certified™ gailuetan erreproduzitzeko prestatzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratu duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoa, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.

Fitxategiak partekatzea beste DLNA Certified™ gailuekin konfiguratzeko

- 1 Konektatu gailua **Wi-Fi®** sare batera.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
 - 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
 - 5 **Partekatu edukia** funtzioa aktibatzeko, arrastatu graduatzailea.  agertuko da egoera barran. Gailua prest dago multimedia zerbitzari gisa jarduteko.
 - 6 Konektatu ordenagailua edo beste gailu batzuk zure gailua konektatutako **Wi-Fi®** sare berera.
 - 7 Gailuaren egoera barran agertuko da jakinarazpena. Ireki jakinarazpena eta ezarri beste gailuentzako sartzeko baimenak.
- ! Goian deskribatutako jarraibideak zertxobait alda daitezke, bezero gailuaren arabera. Begiratu gailu bezeroaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko. Gailua ezin bada konektatu, egiaztatu **Wi-Fi®** sareak funtzionatzen duela.
- 💡 Geroago ere atzi dezakezu **Multimedia zerbitzaria** menua, **Ezarpenak > Gehiago...** > **Multimedia zerbitzari ezarpenak** atalean. **Multimedia zerbitzaria** ikuspegia ixten baduzu, funtzioak exekutatuta jarraitzen du atzeko planoan.




Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Arrastatu graduatzailea **Partekatu edukia** funtzioa desaktibatzeko.

Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Onarpenaren zain dauden gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Hautatu sartzeko baimenaren maila.

Erregistratutako gailu baten izena aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu gailu bat **Erregistratutako gailuak** zerrendatik eta hautatu **Aldatu izena**.
- 5 Idatzi gailuarentzako izen berri bat.

Erregistratutako gailu baten sarbide maila aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Hautatu **Erregistratutako gailuak** zerrendako gailu bat.
- 5 Punteatu **Aldatu sarbide maila** eta hautatu aukera bat.

Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko




- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
- 4 Punteatu .

Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan

DLNA™ teknologiarik esker, zure gailuan gordetako multimedia edukia **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.




- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzen ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.

Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 4 Arakatu ikusi nahi dituzun fitxategira eta ireki hori.
- 5 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako fitxategiak ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

- 💡 Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen **Wi-Fi®** sare berera konektatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Punteatu **Nire musika** musika liburutegia irekitzeko.
- 4 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pistara, eta punteatu pista.
- 5 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzitzen da hautatu duzun gailuan.
- 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. NFC produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabili dezakezu NFC, eta baita zure gailuko hainbat funtzio aktibatzen ere.

NFC zentrimetro bateko gehienezko tartea duen haririk gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izateko, NFC funtzioa aktibatuta behar duzu eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.

NFC funtzioa aktibatzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago....**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.

NFC hautemate eremua



- ! NFC-ren hautemate eremua ez da bera gailu guztietan. Datuak NFC darabilen beste gailu batekin partekatzen dituzunean, begiratu beste gailuaren erabiltzailearen gidan informazio gehiago eskuratzeko.


NFC erabiliz kontaktu bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktuak ikusteko, joan **Hasierako pantaila** atalera, punteatu  eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Kontaktuaren miniatura bat agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.



NFC erabilia musika fitxategi bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailua eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko, punteatu , bilatu eta punteatu .
 - 3 Musika liburutegia irekitzeko, punteatu **Nire musika** fitxa.
 - 4 Hautatu musika kategoria bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
 - 5 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Gero,  punteatu dezakezu, pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
 - 6 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Pistaren miniatura bat agertuko da.
 - 7 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 8 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzitzeko da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia jasotzeko gailuan gordeko da.
- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopiatu, bidali, edo transferitu.


NFC erabiliz argazki edo bideo klip bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
 - 2 Zure gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan zure **Hasierako pantaila** atalera eta punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideo klipa.
 - 4 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Argazki edo bideoaren miniatura agertuko da.
 - 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
 - 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideo klipa jaso duen gailuaren pantailan agertuko da. Era berean, elementua jasotzeko gailuan gordeko da.
- 💡 NFC Movies aplikaziotik bideoak partekatzeko ere erabili dezakezu.

NFC erabiliz web helbide bat beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 3 Web arakatzaila irekitzeko, bilatu eta punteatu "  .
- 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
- 5 Jarri eta mantendu gailuaren atzealdea eta jasotzen ari den gailuaren atzealdea batera, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitu dezaten. Gailua konektatutakoan, soinu labur bat bibratzen eta erreproduzitzen du. Web orriaren miniatura bat agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.

Zure gailuan erabiltzeko zorroa hautatu

- 1 Ziurtatu NFC funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu "  .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 4 Punteatu **NFC segurtasun maneiatzailea** eta hautatu aukera bat.

NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth™ aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

Bluetooth® hari gabeko teknologia


Erabili Bluetooth® funtzioa Bluetooth® gaitasuna duten beste gailu batzuetara fitxategiak bidaltzeko edo osagarri eskulibreetara konektatzeko. Aktibatu gailuko Bluetooth® funtzioa eta sortu hari gabeko konexioak beste Bluetooth® gailu bateragarriekin, hala nola, ordenagailu, osagarri eskulibre eta telefonoekin. Bluetooth® konexioak 10 metroko barrutian (33 oin) funtzionatzen du ondoen, tartean objektu solidorik izan gabe. Zenbait kasutan, gailua beste Bluetooth® gailuekin eskuz parekatu beharko duzu.

- ! Bluetooth® gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna desberdina izan daiteke gailu batetik bestera.

Bluetooth® funtzioa aktibatzeko eta telefonoa ikusgai ezartzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Punteatu **Bluetootha** ikurraren ondoko etengailua Bluetooth® funtzioa aktibatzeko.
- 3 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailua eta erabilgarri dauden Bluetooth® gailuen zerrenda agertuko da.
- 4 Punteatu zure gailuaren izena beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai egon dadin.


Gailuaren ikusgarritasun tartea beste Bluetooth® gailu batzuetan doitzea

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Ikusgaitasun denbora muga**.
- 4 Hautatu aukera bat.

Gailuari izena jartzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth® funtzioa aktibatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

Gailuari izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 3 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 4 Punteatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

Beste Bluetooth® gailuekin parekatzea

Gailua beste gailu batekin parekatzean, gailua Bluetooth® entzungailuekin edo Bluetooth® autorako kitarekin konekta dezakezu, esaterako, eta gailu horiek musika partekatzeke erabili.

Gailua beste Bluetooth® gailu batekin parekatutakoan, gailuak parekatzea gogoratuko du. Gailua Bluetooth® gailu batekin parekatzen duzunean, baliteke pasakode bat behar izatea. Gailuak 0000 pasakode orokorrarekin parekatzen saiatuko da automatikoki. Horrek funtzionatzen ez badu, zoaz Bluetooth® gailuaren erabiltzailearen gidara gailuaren pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth® gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldi ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.

- ! Bluetooth® gailu batzuk, adibidez, Bluetooth® entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.
- ! Gailua hainbat Bluetooth® gailurekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth® profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

Gailua beste Bluetooth® gailuekin parekatzeko

- 1 Ziurtatu gailuarekin parekatu nahi duzun gailuak Bluetooth® funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✖.
- 3 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth® gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu gailuarekin parekatu nahi duzun Bluetooth® gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Zure gailua eta Bluetooth® gailua parekatuta daude.

Gailua beste Bluetooth® gailu batera konektatzeko

- 1 Konektatu aurretik telefonoa parekatzea eskatzen dizun Bluetooth® gailu batera konektatzen ari bazara, jarraitu gailua gailu horrekin parekatzeko urratsei.
- 2 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✖.
- 3 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 4 Punteatu gailuarekin konektatu nahi duzun Bluetooth® gailua.

Bluetooth® gailuak desparekatzeko


- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✖.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, punteatu ✖ desparekatu nahi duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

Bluetooth® teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth® gaitasuna duten gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth® funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak


Bluetooth® erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiaztatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth® gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, baliteke, adibidez, elementua ukituta eduki behar izatea elementua irekitzeko edo  sakatu behar izatea. Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Bluetootha**.
- 5 Aktibatu Bluetooth®, hori egiteko eskatuz gero.
- 6 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 7 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 8 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 9 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.

Bluetooth® erabiliz elementuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailua, gailura datuak bidaltzen hasiko zaizu.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi proposatutako pasakodea.
- 4 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 6 Transferentziaren bilakaera ikusteko, arrastatu egoera barra beherantz.
- 7 Jasotako elementu bat irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu dagokion jakinarazpena.

Bluetooth® erabilia jaso dituzun fitxategiak ikusteko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

Gailua ordenagailura konektatzea

Konektatu gailua ordenagailu batera eta hasi argazkiak, musika eta beste fitxategi mota batzuk transferitzen. USB kablea erabiltzea edo Bluetooth® hari gabeko teknologia erabiltzea da konektatzeko modu errazena.

Gailua ordenagailura konektatzean USB kable baten bidez, ordenagailuan softwarea instalatzeko eskatuko zaizu, adibidez, PC Companion aplikazioa PCetan edo Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa Apple® Mac® ordenagailutan. PC Companion eta Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioek ordenagailurako aplikazio gehigarrietan sartzen laguntzen dizute, multimedia fitxategiak transferitu eta antolatzeko, gailua eguneratzeko, gailuko edukia sinkronizatzeko eta abarrerako.

- ! Baliteke copyrightarekin babestutako zenbait material transferitzeko gai ez izatea gailuaren eta ordenagailuaren artean.

Edukia USB kablea erabiliz transferitzea eat kudeatzea

Erabili USB kable bidezko konexio bat ordenagailutik gailura, eta alderantziz, fitxategiak erraz transferitzeko eta kudeatzeko. Bi gailuak konektatuta daudela, arrastatu eta edukia utzi zure gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo zure gailuaren barne memoriaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailearen bitartez.

Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.



Gailuaren eta ordenagailu baten artean edukia USB kable bidez transferitzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz. **Barneko biltegia eta SD txartela konektatu dira** azalduko da egoera-barran gailuaren pantailan.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Microsoft® Windows® arakatzalea mahaigainetik eta itxaron gailuaren barneko memoria eta SD txartela Microsoft® Windows® arakatzalearen kanpoko disko gisa azaldu arte.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta jaregin nahi dituzun fitxategiak gailuaren eta ordenagailuaren artean.

Barneko biltegitzearen eta SD txartelaren artean edukia transferitzeko USB bidez


- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz. **Barneko biltegia eta SD txartela konektatu dira** azalduko da egoera-barran gailuaren pantailan.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Microsoft® Windows® arakatzaila mahaigainetik eta itxaron gailuaren barneko memoria eta SD txartela Microsoft® Windows® arakatzailaren kanpoko disko gisa azaldu arte.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta jaregin nahi dituzun fitxategian gailuaren barneko memoriaren eta SD txartelaren artean.

Fitxategiak barne biltegitzetik zuzenean gailuko SD txartelera transferitzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Biltegia > Transferitu datuak SD txartelera**.
 - 3 Markatu SD txartelera transferitu nahi dituzun fitxategi motak.
 - 4 Punteatu **Transferitu**.
-  Transferentzia metodo zuzenak USB kablea ordenagailu batera konektatzea ez dela beharrezkoa esan nahi du.

Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko



Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

-  Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.


Bikotetu gailua haririk gabe ordenagailu batekin Multimedia transferentzia modua erabiliz

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
 - 3 **Ordenagailua:** Pantailan gailuaren izena agertzen denean, egin klik *Sare-konfigurazioa* aukeran eta jarraitu ordenagailua bikotetzeko argibideak.
 - 4 Bikotetzea amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.
-  Emandako argibideek ordenagailuan Windows® 7 instalatuta badago eta ordenagailua sareko kablearen bidez Wi-Fi® sarbide-puntu batera konektatuta badago soilik balio dute.


Konektatu bikotetutako gailuak Multimedia transferentzia moduan

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
 - 2 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
 - 4 Punteatu konektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
 - 5 Punteatu **Konek..**
-  Ziurtatu Wi-Fi® aktibatuta dagoela.

Haririk gabe multimedia transferitzeko moduan bikotetutako gailuak deskonektatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu deskonektatu nahi duzun bikotetutako gailua **Gailu fidagarriak** atalean.
- 4 Punteatu **Deskonektatu**.

Beste gailu batekin duzun bikotetzea kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ > USB konexioak**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun bikotetetako gailua.
- 4 Punteatu **Ahaztu**.


PC Companion

PC Companion zure gailutik eta gailura musika, bideoak eta argazkiak transferitzen lagunduko dizuten eginbide eta zerbitzu osagarrietarako sarbidea emango dizun ordenagailuko aplikazioa da. Gainera, PC Companion erabil dezakezu gailua eguneratzeko eta erabilgarri dagoen software bertsio berriena eskuratzeko. PC Companion instalatzeko fitxategiak gailuan gordeko dira eta instalazioa gailutik abiaraziko da USB kablearen bidez ordenagailura konektatzen duzunean.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzen duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

Instalatu PC Companion PC batean

- 1 Konektatu gailua PCra USB kablea erabiliz.
 - 2 **Gailua:** Punteatu **Instalatu** softwarearen instalazio leihoan.
 - 3 **Ordenagailua:** PC Companion instalatzailea automatikoki abiarazten da segundo batzuk igarotakoan. Jarraitu pantailako jarraibideak PC Companion instalatzeko.
-  Lehenespenez, software instalatzailea gaituta dago gailuan. Aukera hori gailuaren ezarpenetan desgai dezakezu.

PC Companion abiarazteko

- 1 Ziurtatu PC Companion ordenagailuan instalatuta duzula.
- 2 Ireki PC Companion aplikazioa ordenagailua eta, ondoren egin klik **Abiarazi** aukeran erabili nahi duzun eginbidea irekitzeko.

Media Go™

Ordenagailuko Media Go™ aplikazioak multimedia edukia gailuaren eta ordenagailuaren artean transferitzen laguntzen dizu. Media Go™ PC Companion aplikaziotik instalatu eta sar zaitezke.

Media Go™ aplikazioa erabiltzeko sistema eragile hauetako bat izan behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP, Service Pack 3 edo berriagoa

Media Go™ aplikazioa erabiliz edukia transferitzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura onartutako USB kablea erabiliz.
- 2 **Gailua:** Egoera barran, **Barneko biltegia konektatu da** agertuko da.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa ordenagailu pertsonalean lehenengo. PC Companion aplikazioan, sakatu *Media Go* Media Go™ aplikazioa abiarazteko. Zenbait kasutan, Media Go™ instalatu arte itxaron beharko duzu.
- 4 Media Go™ erabilia, arrastatu eta jaregin fitxategiak ordenagailuaren eta gailuaren artean.

Mac-entzako Sony™ Bridge

Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioak musika, bideoak, argazkiak eta bestelako multimedia fitxategiak transferitzen laguntzen dizu gailuaren eta Apple® Mac® ordenagailuaren artean. Horrez gain, fitxategi arakatzailaren bidez fitxategiak kudeatzeko, gailuaren softwarea eguneratzeko eta gailuko edukiaren babeskopia egin eta leheneratzeko ere erabil dezakezu Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioa.

Mac-entzako Sony™ Bridge erabiltzeko, Internetera konektatutako eta MacOS 10.6 bertsioa edo berriagoa exekututzen duen Apple® Mac® ordenagailua izan behar duzu.

Mac-erako Sony™ Bridge instalatzeko

- 1 Apple Mac ordenagailuan, joan www.sonymobile.com/support helbidera, eta bilatu eta deskargatu Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa ordenagailuko karpeta batera.
- 2 Deskarga osatutakoan, ireki karpeta eta, instalatzen hasteko, egin klik bikoitza *Sony Bridge for Mac.dmg* fitxategian.
- 3 Instalazioa osatzeko, jarraitu Apple® Mac® ordenagailuko argibideei.

Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioa irekitzeko

- 1 Ziurtatu Mac ordenagailuentzako Sony™ Bridge aplikazioa Apple® Mac® ordenagailuan instalatuta dagoela.
- 2 **Ordenagailua:** Sakatu bi aldiz Mac ordenagailuentzako Sony™ Bridge aplikazioa ikonoa, aplikazioen karpetan.

Mac-entzako Sony™ Bridge erabiliz edukia transferitzeko


- 1 USB kablea erabilia, konektatu gailua Apple® Mac® ordenagailura.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioa. Minutu batzuk igarotakoan, Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioak zure gailua detektatzen du.
- 3 **Ordenagailua:** Arrastatu eta jaregin nahi dituzun fitxategiak gailuaren eta Apple® Mac® ordenagailuaren artean.

Gailua TB aparatu batera konektatzea


Konektatu zure gailua TB aparatu batera eta hasi zure gailuan gordetako edukiak pantaila handiagoan ikusten. Gailua TB aparatu batera konektatzen duzunean, TB abiarazlea aplikazioa irekiko da. Aplikazio honek gailutik TBko eta beste gailuetako multimedia fitxategiak erreproduzitzen laguntzen ditu.

- 💡 Baliteke aparteko MHL kable bat erosi behar izatea.

Gailuko edukiak MHL sarrerekin bateragarria den TB batean ikusteko

- 1 Konektatu gailua telebistara MHL kablea erabiliz.  agertuko da gailuaren egoera barran, konexioa ezarri ostean.
- 2 **TB abiarazlea** aplikazioa automatikoki exekutatu da. Jarraitu argibideak multimedia fitxategiak TBn ikusteko.

Gailuko edukia HDMI™ sarrera onartzen duten telebistetan ikusteko

- 1 Konektatu gailua MHL egokigailu batera eta konektatu egokigailua USB hartune batera.
- 2 Konektatu egokigailua telebistara HDMI™ kable bat erabilia.  gailuaren egoera barran agertuko da, konexioa ezartzen denean.
- 3 **TB abiarazlea** aplikazioa automatikoki exekutatu da. Jarraitu argibideei multimedia fitxategiak telebistan ikusteko.

Telebistaren urruneko kontrola erabiltzeari buruzko laguntza ikusteko

- 1 Zure gailua TB aparatu batera konektatuta dagoela, arrastatu egoera barra behearantz Jakinarazpenen panela irekitzeko.
- 2 Punteatu **MHL konektatuta**.

- 💡 Bestela, sakatu telebistaren urruneko kontroleko botoi horia jakinarazpenen panela irekitzeko.

Gailua telebistatik deskonektatzeko

- Deskonektatu MHL™ kablea edo MHL egokigailua gailutik.

Pantaila islatzea

Erabili Pantaila islatzea aukera gailuaren pantaila telebistan edo beste pantaila handi batean ikusteko, kable bidez konektatu gabe. Wi-Fi Direct™ teknologiak hari gabeko konexioa sortzen du bi gailuen artean. Horrela, sofa erosoan eserita goza ditzakezu gogoko argazkiak. Gailutik telebistako bozgorailuen biez musika entzuteko ere erabil dezakezu eginbide hau.

- ! Aipatu funtzionaltasunak funtziona dezan, telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ ziurtagirian oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du. Telebistak ez badu pantaila islatzea onartzen, hari gabeko pantaila moldagailua erosi behar duzu.
- ! Pantaila islatzea erabiltzerakoan, baliteke irudiaren kalitatea batzuetan hain ona ez izatea, beste Wi-Fi® sarearen batekin interferentziaren bat badago.

Gailuaren pantaila telebistan islatzeko

- 1 Jarraitu telebistaren Erabiltzailearen gidako argibideei pantaila islatzeko funtzioa aktibatzeko.
 - 2 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
 - 3 Bilatu eta punteatu **Pantaila > Pantaila islatzea**.
 - 4 Punteatu **Aktibatu Pantaila islatzea** eta hautatu gailu bat.
- ! Pantaila islatzea erabiltzean, ez estali gailuaren Wi-Fi antenaren eremua.

NeoReader™ aplikazioarekin barra kodeak eskaneatzea

NeoReader™ aplikazioarekin eskaneatzeari buruz

Erabili gailua barra kodeen eskaner gisa eta eskuratu informazio gehiago eskaneatzen dituzun elementuei buruz. Adibidez, aldizkari bateko iragarki batean alkandora bat ikusi duzu eta hura salgai dagoen saltokirik gertuena zein den jakin nahi duzu. Iragarkian barra kode irakurgarri bat badago, NeoReader™ aplikazioak barra kode hori erabiltzen du mugikorreko web edukia atzitzeko, hala nola produktuaren informazioa duen web orriren bat edo hurbilen dauden saltokien mapa. NeoReader™ aplikazioak barra kode mota arrunt gehienak onartzen ditu.


NeoReader™ aplikazioa abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu  **NeoReader™**.

Barra kodea eskaneatzeko

- 1 NeoReader™ aplikazioa zabalik dagoenean, eduki kamera barra kodearen gainean barra kode osoa bisorean ikus daitekeen arte.
- 2 Gailuak automatikoki eskaneatuko du barra kodea eta barra kodea ezagututakoan dardara egingo du.

Barra kodea eskuz sartzeko

- 1 NeoReader™ aplikazioa irekita dagoenean, punteatu .
- 2 Idatzi barra kodearen zenbakia testu eremuan eta punteatu **GO!**.

NeoReader™ aplikazioaren menuaren ikuspegi orokorra

NeoReader™ aplikazioaren menuan aukera hauek daude erabilgarri:



Punteatu aukera gehiago irekitzeko



Idatzi barra kodearen zenbakiak eskuz. Kamerak ezin badu barra kodea irakurri, aukera hau erabil dezakezu



Ikusi aurretik eskaneatutako barra kodeen zerrenda



Ikusi NeoReader™ aplikazioari buruzko informazioa. Irakurri gehiago barra kode motei buruz eta NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko moduari buruz



Hautatu ezarpen pertsonalak, hala nola, hizkuntza edo herrialdea. Informazio hori barra kodearen edukia pertsonalizatzeko erabiltzen da. Gainera, NeoReader™ aplikazioa erabiltzeko hobespenak ere hauta ditzakezu



Bidali SMS bat lagun bati NeoReader™ aplikazioa deskargatzera gonbidatzeko

Smart Connect

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatu edo deskonektatzen duzunean gailuan zer gertatzen den zehazteko. Gailua eguneko ordu jakin batean ekintza jakin bat edo ekintza multzo bat ezartzeko ere erabil dezakezu Smart Connect.

Adibidez, entzungailua konektatzen duzunean, gertaera bat sor dezakezu, gailuan ekintza hauek abiarazteko:

- Goizeko 7etatik 9etara, lanera zoazenean, "WALKMAN" aplikazioa abiaraziko da eta web arakatzaila irekiko da egunkariarekin. Deia bolumena bibrazioan jarriko da.
- Lanetik etxerako bueltan, FM irratia abiaraziko da eta oharren aplikazioa irekiko da eresketa zerrenda erakutsiz.

Smart Connect aplikazioa abiarazteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu
- 2 Bilatu eta punteatu **Konexio adimenduna**.

Smart Connect gertaerak sortzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa. Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** aurkezpen pantaila ixteko.
 - 2 Punteatu **+**.
 - 3 Jarri izena gertaerari eta, ondoren, punteatu **Sortu**.
 - 4 **Noiz** eremuan, gehitu osagarri edo denbora tarte bat, edo biak.
 - 5 **Egin hau** eremuan, gehitu zer ekintza gertatzea nahi duzun osagarria konektatzean edo zehaztutako denbora tarte iristean.
 - 6 **Amaieran** eremuan, gehitu zer ekintza gertatzea nahi duzun osagarria deskonektatzean edo zehaztutako denbora tarte igarotakoan. Bi baldintza horiek ezarri gero, ekintza osagarria deskonektatzean edo denbora tarte igarotakoan hasiko da.
 - 7 Gertaera gordetzeko, sakatu
- Bluetooth™ osagarri bat gehitzeko, aurrena osagarria gailuarekin parekatu behar duzu.

Smart Connect gertaerak editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
 - 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
 - 3 Gertaera desaktibatuta badago, arrastatu graduatzailea eskuinera.
 - 4 Doitu ezarpenak nahi duzun bezala.
 - 5 Gertaera gordetzeko, punteatu
- Oker dauden sarrerak ezabatzeko, eduki ukituta sarrera eta, ondoren, punteatu > **Delete event** eta punteatu **Ezabatu** berresteko.

Gailuko datuak sinkronizatzea

Gailuan datuak sinkronizatzeari buruz

Kontaktuak, posta elektronikoa, egutegiko gertaerak eta bestelako informazioa sinkroniza dezakezu gailuaren eta hainbat posta elektronikoko konturen, sinkronizazio zerbitzuren eta bestelako konturen artean, zure gailuan instalatutako aplikazioen arabera. Gailua beste informazio iturri batzuekin sinkronizatzea eguneratuta egoteko modu erraza eta baliagarria da.



Sinkronizatu Google™-rekin

Zure gailua hainbat Google™ zerbitzurekin sinkronizatu zure informazioa egunean edukitzeko, berdin dio zein gailutik sartu zaren zure Google™ kontuan. Adibidez, zure kontaktuak, Gmail™, egutegia eta web arakatzailerako datuak sinkroniza ditzakezu horrela.



Google™ kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Google**.
- 3 Jarraitu erregistro laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.
- 4 Markatu **Babeskopia/Leheneratu** kontrol-laukia datuak Google™ kontuan kopiatu nahi badituzu eta, ondoren, ukitu **Hurrengoa**.
- 5 Punteatu sortu berri duzun Google™ kontua eta, ondoren, punteatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.

Google™ kontuarekin eskuz sinkronizatzeko

- 1 **Hasierako pantaila**, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu sinkronizatu nahi duzun Google™ kontua.
- 4 Sakatu  eta punteatu **Sinkronizatu**.

Google™ kontua kentzeko


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Google**.
- 3 Punteatu kendu nahi duzun Google™ kontua kontuen zerrendatik.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea



Sartu zuzenean gailutik enpresako posta elektronikoko mezueta, egutegiko hitzorduetara eta kontaktuetara. Ikusi eta kudea itzazu ordenagailuan bezain erraz. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.

- ! Goian azaldutako funtzionaltasunera sartzeko, enpresako informazioa gordeta izan behar da Microsoft® Exchange zerbitzarian.



Enpresako kontu bat, egutegia eta kontaktuak konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Exchange ActiveSync**.
- 3 Sartu enpresako helbide elektronikoa eta pasahitza.
- 4 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Huts eginez gero, jarri harremanetan enpresako sarearen administratzailearekin informazio gehiago eskuratzeko.
- 5 Punteatu **Ados** zure enpresako zerbitzariari zure gailua kontrolatzen uzteko.
- 6 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko informazioa.
- 7 Nahizanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, eman enpresako zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegiatzearen enkriptatzea ezartzeko baimena.
- 8 Konfiguraturakoan, idatzi enpresako kontuaren izena.

Enpresako posta elektronikoaren, egutegiaren eta kontaktuen konfigurazioa editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Aldatu nahi dituzun ezarpenak.

Ezarri laneko kontuaren sinkronizazio tartea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, sakatu .
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu enpresako kontua.
- 4 Punteatu **Egiatitze maiztasuna** eta hautatu tarte bat.


Enpresako kontu bat kentzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Exchange ActiveSync**. Ondoren, hautatu enpresa kontua.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.



Facebook™ sarearekin sinkronizatzea

Bi modu daude gailuan Facebook™ erabiltzeko. Facebook aplikazio arrunta erabil dezakezu lineako Facebook kontua atzitzeko, edo Facebook kontua zure gailuarekin sinkroniza dezakezu, eta Facebook™ eta beste hainbat aplikazioen artean edukia partekatu. Adibidez, gailuko "WALKMAN" aplikazioan musika parteka dezakezu Facebook-en bidez. Gailua Facebook-ekin sinkronizatzeke, aurrena "Xperia™" gailua Facebook kontuarekin konfiguratuta behar duzu.

"Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailuan konfiguratzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Jarraitu Facebook™ kontuan saioa hasteko pantailako argibideak edo sortu kontu berri bat.

Facebook™ bateratze kontuarekin eskuz sinkronizatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu sinkronizatu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.

"Xperia™ Facebook-ekin" kontua kentzeko

! "Xperia™ Facebook-ekin" kontua gailutik kentzen duzunean, horri lotutako lineako Facebook kontua ez da ezabatuko eta ordenagailutik kontu horretara sartzeko aukera izango duzu.

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Xperia™ Facebook bateratzea**.
- 3 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 4 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 5 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Mapak eta kokapena

Kokapen zerbitzuei buruz

Erabili gailua non zauden jakiteko. Bi metodo daude: GPS aukera eta hari gabeko sareak aukera. Gutxi gorabeherako kokapena besterik behar ez baduzu, eta azkar nahi baduzu, gaitu hari gabeko sarea. Kokapen zehatzagoa behar baduzu eta zerua garbi-garbi ikusten baduzu, gaitu GPS aukera. Hari gabeko sareko konexioa ahula denean, bi aukerak gaitu beharko zenituzke zure kokapena aurkitzen dela egiaztatzeko.


- ! Sony enpresak ez du kokapen zerbitzu horien zehaztasuna bermatzen, nabigazio zerbitzuak barne, baina horietara soilik mugatu gabe.

GPSa erabiltzea

Gailuak kokapena kalkulatzeko satellite seinaleak erabiltzen dituen kokatze sistema orokorraren (GPS) hartzaille bat dauka.

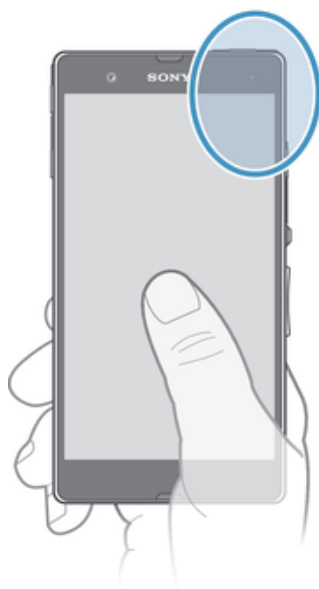
- ! GPS hargailuak kokapena bilatzea eskatzen duten eginbideak erabiltzen dituzunean, ziurtatu zeruaren ikuspegi garbia duzula.

GPSa gaitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Kokapen zerbitzuak**.
- 3 Markatu **GPS satelliteak** kontrol laukiari.

Errendimendu onena eskuratzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5-10 minutu igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPS antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solidoagoak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igaro eta zure kokapena aurkitu ez bada, mugitu beste kokapen batetara.



Google Maps™

Jarraitu uneko kokapena, ikusi trafikoaren egoera denbora errealean eta jaso zure helmugara iristeko jarraibide xehatuak. Txangoak hasi aurretik, mapak memoria txartelera deskarga ditzakezu eta bertan gorde, ibiltaritza kostuak saihesteko.

- ! Google Maps™ aplikazioa erabiltzeko Interneteko konexioa behar da. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri sare operadorearekin harremanetan. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.

Google Maps™ erabiltzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps**.

- ! Google Maps™ erabili nahi baduzu, gaitu **Kokapen zerbitzuak** > **Ezarpenak** aukeran erabilgarri dauden kokapen metodoetako bat.

Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen duzunean, sakatu  eta ondoren ukitu **Laguntza**.

Ikusi lagunen kokapenak Google Latitude™ aplikazioarekin

Harpidetu Google Latitude™ aplikaziora, lagunen kokapenak mapan ikusteko eta zure kokapena eta bestelako informazioa eurekin partekatzeko.

Argibideak eskuratzeko Google Maps™ erabiltzea

Erabili Google Maps™ aplikazioak oinez, garraio publikoan edo autoz bidaiatzen duzunerako argibideak eskuratzeko. Hasierako pantailan gehitu dezakezu zure helmugarako laster tekla, edonon zaudenean argibideak azkar eskuratzeko.

Mapa bat ikusten duzunean, Internetera konektatzen zara eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, bidaiari abiatu aurretik. Horrela, ibiltaritza kostu altuak saihestu ditzakezu.

- ! Sony-k ezin dizu bermatu argibide zerbitzuen zehaztasuna.

Nabigazio aplikazioa erabiltzea

Erabili gailuko Nabigazioa aplikazioa, lekuetara iristeko urratsez urratseko jarraibideak eskuratzeko. Jarraibideak ahotsezkoak izango dira, baina pantailan ere erakutsiko dira.

- ! Agian Nabigazioa aplikazioa ez da erabilgarri egongo merkatu guztietan.

Nabigazioa hasteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Nabigazioa**.


Egutegia eta alarma

Egutegia



Egutegiari buruz

Gailuak egutegia du zure denbora kudeatu ahal izateko. Google™ kontu bat baduzu, gailuko egutegia web egutegiarekin sinkronizatu ahal izango duzu. Ikusi *Enpresako posta elektronikoa, egutegia eta kontaktuak sinkronizatzea* 114. orrialdean.


Ezarri egutegiaren ikuspegia

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **Hilabetea** > **Astea** edo **Eguna**, aukera bat hautatzeko.

Ikusi hainbat egutegi


- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Nire egutegiak**.
- 3 Hautatu ikusi nahi dituzun egutegiak.

Egutegiko gertaerak sortzeko



- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **+**.
- 3 Sartu gertaeraren izena, ordua, kokapena eta deskribapena.
- 4 Hautatu gertaeraren abisua. Gertaeraren abisu berri bat gehitzeko, punteatu **+**.
- 5 Nahi izanez gero, punteatu **Gehiago** ataleko beste aukera bat **Errepikapena**.
- 6 Punteatu **Eginda**.

- Hitzorduen garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu labur bat erreproduzituko du hitzordua gogorarazteko. Halaber, agertzen da  egoera barran.

Ikusi egutegiko gertaerak

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.

Egutegiaren ezarpenak aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu aldatu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

Alarma


Alarmari buruz

Erabili gailua alarma gisa eta hautatu gailuko edozein tonu alarmaren seinale gisa. Alarmak ez du jotzen gailua itzalita badago. Baina isilik moduan egonda ere, gailuak alarma jotzen du.


Alarmak irekitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.



Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **Gehitu alarma**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Eginda**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.



Dagoeneko sortutako alarmak editatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
 - 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
 - 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
 - 5 Punteatu **Eginda**.
 - 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
 - 7 Punteatu **Eginda**.
- ! Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.

Alarmak desaktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu desaktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


Badagoen alarma bat aktibatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu aktibatu nahi duzun alarmaren alboko  aukera.


Alarmak ezabatzeke

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 4 Sakatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, sakatu **Bai**.


Alarmari dei tonua ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, kendu markatu **Estilo ezarpenak** kontrol laukiari.
- 5 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat.
- 6 Sakatu **Eginda** eta, ondoren, sakatu **Eginda**.


Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Errepikatu**.
- 5 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 6 Punteatu **Eginda**.


Alarmaren izena ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**; ondoren, punteatu **Alarmaren testua** eremua eta idatzi alarmaren izena.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 4 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak**, markatu **Dardara egin** kontrol laukia.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Gailua isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua** eta, ondoren, punteatu alarma bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Alarma ezarpen aurreratuak** eta, ondoren, markatu **Alarma isilik moduan** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Atzeratu - %s min**.

Behin jo ondoren alarma desaktibatzeko

- Irristatu  eskuinera.

Laguntza eta mantentzea

Gailua eguneratzea

Eguneratu gailua software-bertsio berrienera, funtzionamendu hobea bermatu eta azken hobekuntzak eskuratzeko.




Gailuko Eguneratze-zentroa aplikazioa erabil dezakezu haririk gabeko eguneraketak abiarazteko, edo PC Companion aplikazioa erabil dezakezu ordenagailuan USB kable bidezko konexioa erabilita eguneraketak abiarazteko. Haririk gabeko eguneraketak eginez gero, mugikorraren sarea edo Wi-Fi® sareko konexioa erabil ditzakezu. Eguneraketak egin aurretik, ziurtatu gailuko datuak gordetzen dituzula eta datu guztien babeskopia egiten duzula.

- ! Eguneraketak Eguneratze-zentroa aplikazioarekin egiten dituzunean, datuen konexioa ezarriko da eta litekeena da horregatik ordaindu behar izatea. Horrez gain, mugikorraren sarean eguneraketak egiteko aukera operadorearen araberakoa izango da. Informazio gehiago nahi izanez gero, jarri sareko operadorearekin harremanetan.



Gailua hari gabe eguneratzea

Erabili Eguneratze zentroa aplikazioa gailua hari gabe eguneratzeko. Software eguneratzeak eskuz deskarga ditzakezu edo Eguneratze zentroari baimena eman diezaiokezu gailua automatikoki eguneratzeko, deskargak erabilgarri dauden bakoitzean. Eguneratze automatikoa aktibatuta dagoenean, eguneratzea erabilgarri dagoen bakoitzean jakinarazpen bat agertuko da egoera barran.

Update Center-etik software eguneratzeak eskuz deskargatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
 - 3 Hautatu erabili nahi duzun aplikazioa edo sistemaren eguneratzea eta punteatu  edo punteatu  aplikazio guztien eguneratzeak deskargatzeko.
- ! Aplikazioaren eguneratzeak automatikoki abiaraziko dira deskargatutakoan. Sistemaren eguneratzeei esker, instalatu eguneratzeak eskuz deskargatu ostean. Gailua automatikoki berrabiaraziko, instalatzen amaitutakoan. Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen dituzunean.

Softwarearen eguneratze automatikoak aktibatzeko Eguneratze Zentroa aplikazioarekin

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
 - 3 Sakatu  eta punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Markatu **Baimendu eguneratze automatikoak** kontrol laukia eta ondoren, punteatu **Onartu**. Eguneratzeak automatikoki deskargatuko dira, erabilgarri egiten diren ahala.
- ! Baliteke datu konexioen kostuak sortzea, eguneratzeak sare mugikorraren bidez deskargatzen duzunean.

Sistemaren eguneratzeak instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Hautatu instalatu nahi duzun sistemaren eguneratzea eta punteatu .

Gailua USB kablea erabiliz eguneratzea

Eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Jakinarazpenak agertuko dira egoera barran eguneratze horien berri emateko. Eguneratzeak deskargatu eta abiarazteko, USB kablea eta PC Companion aplikazioa abiarazten duen ordenagailua

behar dituzu. Gailuan gordetako instalazio fitxategiak erabiliz instala dezakezu PC Companion edo aplikazioa zuzenean deskarga dezakezu *PC Companion* helbidetik.

Gailutik PC Companion aplikazioa deskargatzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
 - 2 Eskatutakoan, jarraitu gailuko argibideak PC Companion aplikazioaren instalazioa ordenagailuan abiarazteko.
- 💡 PC Companion *PC Companion* helbidetik ere deskarga daiteke.

Software eguneratzeak USB kable bidezko konexioa erabiliz deskargatzeko

- 1 Instalatu PC Companion aplikazioa erabiltzen ari zaren ordenagailuan, oraindik instalatu gabe badago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablea erabiliz.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa. Momentu bat igarotakoan, PC Companion aplikazioak gailua hautematen du eta software berria bilatzen du.
- 4 **Gailua:** Egoera barran jakinarazpenak agertzen direnean, jarraitu pantailako argibideak software eguneratzeak egiteko.

Gailua Apple® Mac® ordenagailua erabilita eguneratzeko

- 1 Instalatu Mac aplikaziorako Sony™ Bridge erabiltzen ari zaren Apple® Mac® ordenagailuan, dagoeneko instalatuta ez badago.
 - 2 USB kablea erabilita, konektatu gailua Apple® Mac® ordenagailura.
 - 3 **Ordenagailua:** Abiarazi Mac aplikaziorako Sony™ Bridge. Minutu batzuen ostean, Mac-entzako Sony™ Bridge aplikazioak gailua detektatu eta gailurako software berriak bilatuko ditu.
 - 4 **Ordenagailua:** Softwarearen eguneratze berria detektatzen bada, elkarrizketa leihoa zabalduko da. Jarraitu pantailako jarraibideak softwarearen eguneraketa esanguratsuak egiteko.
- ! Mac-erako Sony™ Bridge aplikazioa helbide honetatik deskarga daiteke: *Bridge for mac*.

Babeskopia eta leheneratzea aplikazioa

Erabili Babeskopia egin eta berrezarri aplikazioa mugikorraren edukia memoria txartel batean edo USB gailu batean. Babeskopia horiek zure edukia eta zenbait ezarpen berrezartzeko erabil daiteke, datuak galduz edo ezabatuz gero.

Babeskopiak egin ditzakezun eduki mota

Babeskopia eta berrezarri aplikazioa erabili ondorengo datu moten babeskopia egiteko:

- Laster markak
 - Deien erregistroa
 - Kontaktuak
 - Google Play™-etik deskargatutako aplikazioak
 - MMSak
 - Sistemaren ezarpenak (alarmak, alarmaren bolumean, eta hizkuntza ezarpenak, esaterako)
 - SMSak
- ! Ez duzu musika fitxategien eta kamerarekin egindako argazki edo bideoklipen babeskopiarik egin behar. Automatikoki egiten da euren babeskopia gailuaren memoria txartelean.
- ! Baliteke datuen transmisio osagarria ordaindu behar izatea Google Play™-tik aplikazioak ezartzen dituzunean.

Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiltzeko prestatzen

Edukiaren babeskopia egin aurretik, babeskopiaren helmuga hautatu eta babeskopia egin nahi duzun datuen mota hauta dezakezu.


Babeskopia non egin hautatzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 4 Punteatu **Non gordeko dira datuak?** azpiko barra.
- 5 Hautatu edukien babeskopia gordetzeko lekua.

Babeskopia egiteko datu motak hautatzea

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 4 Hautatu babeskopia egiteko datu motak.


Edukiaren babeskopiak egiteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu **Egin babeskopia** eta, ondoren, sakatu **Egin babeskopia**.

Edukiaren babeskopia berrezartzea Babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabiliz

Babeskopia leheneratzen duzunean, babeskopia aukeratu behar duzu datuak handik berreskuratzeko. Edukiaren babeskopia hainbat aldiz baduzu, baliteke babeskopia bat baino gehiago grabatuta izatea. Babeskopia hautatu ondoren, zein datu mota leheneratu hauta dezakezu.




Babeskopia batetik edukia leheneratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
 - 3 Punteatu **Leheneratu**.
 - 4 Hautatu berrezarri nahi duzun erregistroa eta punteatu **Leheneratu**.
- ! Gogoan izan, babeskopia sortu ondoren zure datuetan egindako aldaketa guztiak ezabatuko direla berriro ezartzean.




Babeskopiako datuak kudeatu

Egiten dituzun babeskopiako datuak ezabatu edo haien izenak aldatu ditzakezu Backup & Restore funtzioa baliatuz.

Babeskopiako datuei izena aldatu

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kudeatu babesk. erregistroak**.
- 4 Hautatu izen berria jarri nahi diozun erregistroa.
- 5 Punteatu .
- 6 Idatzi izen berria eta punteatu **Aldatu izena**.

Babeskopiako datuak ezabatu

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Kudeatu babesk. erregistroak**.
- 4 Hautatu babeskopiak ezabatu nahi dituzun datuak, edo punteatu datu guztiak ezabatu nahi badituzu.
- 5 Punteatu  > **Ezabatu**.

Gailua berrezartzea

Gailua bere jatorrizko konfiguraziora itzul dezakezu, zure datu pertsonalak kenduta ala kendu gabe. Berrezarri aurretik, ziurtatu gailuko datu garrantzitsu guztien babeskopia egin duzula.

Fabrikako datuak berrezartzeko

- ! Gailua behin betiko kaltetzea saihesteko, ez berrabiarazi gailua berrezartzeko prozedura abian dela.
- 1 Arrastatu egoera barra behera eta ondoren punteatu ✕.
- 2 Bilatu eta punteatu **Egin babeskopia eta berrezarri** > **Berrezarri jatorrizko datuak**.
- 3 Argazkiak eta musika bezalako datuak ezabatu nahi badituzu, gailuaren barne memorian gordetzen direnak, markatu **Ezabatu barneko biltegia** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **Berrezarri telefonoa**.
- 5 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.

Gailua blokeatu eta babestea

IMEI zenbakia

Gailu bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopiatu eta nonbaiten gorde beharko zenuke. Gailua lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

IMEI zenbakia ikusteko



- ! Bestela gailuaren markagailua telefonoan ireki eta ***#06#** sar dezakezu IMEI zenbakia gailuan ikusteko.

IMEI zenbakia gailuan ikusteko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu ☰ .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Telefonoari buruz** > **Egoera**.
- 3 Korritu **IMEI** aukerara **IMEI** zenbakia ikusteko.

SIM txartelaren babesa


Gailuan erabiltzen duzun SIM txartel bakoitza blokeatu eta desblokea dezakezu PIN (Personal Identity Number) batekin. SIM txartel blokeatuta dagoenean, txartelera estekatutako harpidetza babestuta dago.

Baimendutako gehienezko alditan baino gehiagotan PIN kodea oker sartzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUK (Personal Unblocking Key) kodea sartu behar duzu eta, jarraian PIN kode berri bat. Sareko operadoreak ematen dizkizu PINa eta PUKa.


SIM txartela blokeatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu ☰ .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Konfiguratu SIM/RUIM blokeoa** > **Blokeatu SIM txartela**.
- 3 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta sakatu **Ados**.

SIM txartelaren PIN kodea aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM/RUIM blokeoa > Aldatu SIM PIN kodea.**
- 3 Idatzi SIM txartelaren PIN kode zaharra eta punteatu **Ados.**
- 4 Idatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados.**
- 5 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados.**

Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak.**
- 3 Punteatu **Markatze finkoko zenbakiak > Aldatu PIN2 kodea.**
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu **Ados.**
- 5 Sartu SIM txartel berriaren PIN2 eta punteatu **Ados.**
- 6 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu **Ados.**

Blokeatutako SIM txartelak desblokeatzeko


- 1 Sartu PUK kodea eta punteatu **Ados.**
 - 2 Sartu PIN kodea eta punteatu **Ados.**
 - 3 Sartu berriro PIN berria eta punteatu **Ados.**
- ! PUK kodea askotan oker idazten baduzu, SIM txartela blokeatuko da. Hori gertatuz gero, jarri harremanetan zure zerbitzu hornitzailearekin SIM txartel berria lortzeko.

Blokeo pantaila bat ezartzea


Gailuaren pantaila blokeatzeko hainbat modu daude. Adibidez, Aurpegi bidez desblokeatu eginbidea erabil dezakezu. Eginbide horrek zure aurpegiaren argazkia erabiltzen du pantaila desblokeatzeko. Pantaila desblokeatzeko eredu bat, zenbakietan oinarritutako PIN blokeo bat edo testuan oinarritutako pasahitz bat ere ezar dezakezu.

Oso garrantzitsua da pantaila desblokeatzeko ereduak, PINa edo pasahitza gogoratzea. Informazio hori ahaztuz gero, baliteke datu garrantzitsuak berrezartzea ezinezkoa izatea, hala nola kontaktuak eta mezuak. Jarri harremanetan Sony-ren arreta zentroarekin, informazio gehiago eskuratzeko.

Pantaila blokeo bat ezartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa.**
- 2 Hautatu aukera bat.

Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa.**
- 2 Punteatu **Aurpegi bidezko desblokeoa** eta jarraitu aurpegi kapturatzeko gailuko jarraibideak.
- 3 Zure aurpegi behar bezala kapturatu ondoren, punteatu **Jarraitu.**
- 4 Hautatu ordezkoko blokeo metodo bat eta gauzatu gailuko jarraibideak konfiguratzeko osatzeko.

- ! Aurpegi desblokeatu eginbidea ez da pantaila desblokeatzeko ereduak, PINa edo pasahitza bezain segurua. Zure antzeko norbaitek gailua desblokeatu dezake.


- 💡 Emaizta hobeak eskuratzeko, kapturatu zure aurpegi ondo argizatutako baina distira handiegirik gabeko barnealdeko gune batean eta mantendu gailua begi parean.

Pantaila Aurpegi Desblokeoa eginbidea desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
- 2 Jarri gailuari begira Aurpegi Desblokeoko argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.

- 💡 Aurpegi desblokeoa eginbideak ez badu zure aurpegi ezagutzen, pantaila desblokeatzeko ordezkoko ereduak edo marraztu edo PINa sartu beharko duzu.

Aurpegia desblokeatzeko eginbidea desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu babeskopia pantaila desblokeatzeko eredua edo sartu PINa.
- 3 Punteatu **Lerratu**.


Pantaila desblokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu ✕.
- 2 Punteatu **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Eredua**.
- 3 Jarraitu gailuko jarraibideei.


Pantaila desblokeatzeko eredua erabiltza pantaila desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
- 2 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredua.
- ! Pantaila desblokeatzeko eredua bost aldiz jarraian oker marrazten baduzu, itxaron 30 segundo eta saiatu berriro.




Pantaila desblokeatzeko eredua aldatzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredua.
- 4 Punteatu **Eredua**.
- 5 Jarraitu gailuko jarraibideak.


Pantaila desblokeatzeko eredua desgaitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredua.
- 3 Punteatu **Lerratu**.




Pantaila desblokeatzeko PINa sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **PINa**.
- 2 Idatzi zenbakizko PINa.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure PINa.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.


Pantaila desblokeatzeko PINa desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Sartu PINa eta punteatu **Hurrengoa**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa** > **Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu  teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

Pantaila desblokeatzeko pasahitza desgaitzeko

- 1 **Hasierako pantaila** ikuspegian, punteatu  > **Ezarpenak** > **Segurtasuna** > **Pantailaren blokeoa**.
- 2 Idatzi pasahitza eta punteatu **Hurrengoa**.
- 3 Punteatu **Lerratu**.

Gailua aurkitzea


Inoiz gailua galduz gero, hainbat modu dituzu hura aurkitzeko eta babesteko. “my Xperia” zerbitzuarekin hau guztia egin dezakezu:

- Gailua mapan kokatu.
- Alerta bat joarazi, gailua isilik moduan egon arren ere entzungo dena.
- Gailua urrunetik blokeatu, eta bertan zurekin harremanetan ezartzeko informazioa bistaratu.
- Azken aukera gisa, gailuaren barneko zein kanpoko memoriak ezabatu.

Gailuan “my Xperia” zerbitzua aktibatuta baduzu, myxperia.sonymobile.com helbidera joan eta Google™ kontuarekin saioa hasi besterik ez duzu. Zerbitzua aktibatuta ez badago, eskuz aktiba dezakezu **Ezarpenak** menuan.


- ! “my Xperia” zerbitzua ez dago herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri.

“my Xperia” zerbitzua eskuz aktibatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Xperia™** > **MyXperia™** > **Aktibatu**.
- 3 Markatu kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Onartu**.

Laguntza aplikazioak

Laguntza aplikaziora sartzeko

- 1 Aplikazioen pantailan, bilatu eta punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu behar duzun laguntza elementua.

Gailua birziklatzea

Baduzu gailu zaharrik baztertuta etxean? Zergatik ez duzu birziklatzen? Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu eta baita ingurumena babesten ere! Zure eskualdean birziklatzeko aukerei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonymobile.com/recycle helbidera.

Erreferentzia

Ezarpenen ikuspegi orokorra

Ezagutu gailuko ezarpenak, zure eskakizunen arabera pertsonalizatzeko.

Wi-Fi	Aktibatu edo desaktibatu Wi-Fi®, eskaneatu Wi-Fi® sare erabilgarriak edo gehitu Wi-Fi® sarea.
Bluetootha	Aktibatu edo desaktibatu Bluetooth®, bilatu Bluetooth® gailu erabilgarriak eta egin zure gailua beste Bluetooth® gailu batzuentzat ikusgai edo ikusezin.
Datu erabilera	Aktibatu edo desaktibatu datu trafikoa, eta jarraitu denbora tarte jakin baterako zure datu erabileraren xehetasunak.
Gehiago...	Aktibatu edo desaktibatu hegaldi modua, konfiguratu VPN eta sare mugikorren ezarpenak eta gaitu gailua bere datu konexioa Wi-Fi® publiko eramangarri gisa edo USB bidezko bidezko konexio gisa partekatzeko.
Dei ezarpenak	Kudeatu eta konfiguratu markatze finkoko telefonoen, erantzungailuaren eta Interneteko deien ezarpena.
Soinua	Konfiguratu gailuak nola jo, dardara egin edo jakinarazten duen, jakinarazpenak jasotzen dituzunean. Musikaren edo audiodun musika, bideo, joko edo beste multimedia batzuen ezarpenak zehazteko ere erabil dezakezu; baita horrekin lotutako beste zenbait doikuntza zehazteko ere.
Pantaila	Gaitu pantailaren orientazioa aldatzeko, gailua biratzen duzunean. Distira, letra tamaina eta pantailaren denbora muga ere ezar ditzakezu.
Biltegia	Begiratu barruko memorian eta SD txartelean dagoen toki erabilgarria. SD txartela ezabatu edo desmunta dezakezu seguru kentzeko.
Bateriaren kudeaketa	Aktibatu edo desaktibatu STAMINA modua. Gainera, bateriaren egoera eta aplikazioek zenbat bateria kontsumitzen duten ikus dezakezu.
Aplikazioak	Kudeatu abian diren aplikazioak, deskargatutako aplikazioak eta SD txarteleko aplikazioak.
Xperia™	Konfiguratu USB konexioaren modua eta Interneteko ezarpenak.
Kokapen zerbitzuak	Gaitu edo desgaitu Google-ren kokapen zerbitzua eta GPS sateliteak.
Segurtasuna	Babestu gailua hainbat blokeo eta pasahitz ezarrita. Google Play™ dendakoak ez diren aplikazioak ere instalatzea baimen dezakezu.
Hizkuntza eta idazketa	Hautatu gailuaren hizkuntza, doitu testua idazteko aukerak eta konfiguratu mintzamen ezarpenak.
Egin babeskopia eta berrezarri	Egin datuen babeskopia eta berrezarri gailua.
Konfigurazio gida	Eskuratu zure gailua konfiguratze laguntza.
Gehitu kontua	Gehitu kontua gailuan, adibidez, posta kontu bat edo Google™ kontu bat.

Ordua eta data	Ezarri ordua eta data edo aukeratu sarearekin batera emandako balioak. Hautatu data eta ordu formatu hobetsiak.
Erabilerraztasuna	Gaitu instalatutako erabilerraztasun zerbitzuak eta doitu horrekin lotutako ezarpenak.
Telefonoari buruz	Ikusi gailuari buruzko informazioa, hala nola modeloaren zenbakia, firmwarearen bertsioa eta seinalea. Gainera, softwarea egunera dezakezu erabilgarri dagoen bertsio berriena izan dezan.

Egoeraren eta jakinarazpen ikonoen ikuspegi orokorra

Egoera ikonoak

Pantailan egoera ikono hauek ager daitezke:

	Seinalearen indarra
	Seinalerik ez
	Ibiltaritzan
	GPRS sarea erabilgarri dago
	EDGE sarea erabilgarri dago
	LTE sarea erabilgarri dago
	NFC konexioa aktibatuta dago
	3G sarea erabilgarri dago
	GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	3G datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	Sarea erabilgarri dago
	Datuak bidaltzen eta deskargatzen ari da
	Bateriaren egoera
	Bateria kargatzen ari da
	GPSa aktibatuta dago
	Hegaldi modua aktibatuta dago
	Bluetooth™ funtzioa aktibatuta dago
	SIM txartela ez dago sartuta
	Mikrofonoa desaktibatuta dago
	Bozgorailua aktibatuta dago
	Isilik modua
	Dardara modua
	Alarma ezarrita dago
	Sinkronizatzen ari da
	Arazo bat izan da saioa hasterakoan edo sinkronizatzerakoan



Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude



Zerbitzu hornitzailearen, sarearen edota herrialdearen arabera, baliteke zerrenda honetako ikonoek ordezkatzan dituzten funtzio edo zerbitzuetako batzuk erabilgarri ez egotea.

Jakinarazpen ikonoak

Pantailan jakinarazpen ikono hauek ager daitezke:



Mezu elektronikoa berria



SMS edo MMS berria



Erantzungailuko mezu berria



Laster datorren egutegiko gertaera



Abesti bat erreproduzitzen ari da



Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB kable batekin



Abisu mezua



Errore mezua



Dei galdua



Deia abian



Deia zain



Deien desbideratzea aktibatuta



Software eguneratzeak erabilgarri



Datuak deskargatzen



Datuak kargatzen



Bistaratzen ez diren jakinarazpen gehiago

Aplikazioaren ikuspegi orokorra



Erabili Alarma eta erlojua hainbat alarma mota ezartzeko.



Erabili web arakatzailera web orrietara nabigatzeko, web orriak ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.



Erabili Kalkulagailua oinarrizko kalkuluak egiteko.



Erabili Egutegia zure gertaeren segimendua egiteko eta hitzorduak kudeatzeko.



Erabili kamera argazkiak ateratzeko eta bideoak grabatzeko.



Erabili Kontaktuak telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.



Atzitu deskargatutako aplikazioak.























Erabili Posta elektronikoa mezu elektronikoa kontu pertsonalen nahiz laneko kontuen bidez bidaltzeko eta jasotzeko.



Erabili Facebook lagunekin, senideekin eta mundu guztiko jendearekin sare sozialean aritzeko.



Arakatu eta entzun FM irrati kateak.

-  Erabili Albuma zure argazkiak eta bideoak ikusteko eta eurekin lan egiteko.
-  Erabili gailuko Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa gailuan eta webean.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabilita.
-  Joan Google Play™ zerbitzura gailurako doako eta ordainpeko aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza SMSak eta MMSak bidaltzeko eta jasotzeko.
-  Erabili Filmak gailuan bideoak erreproduzitzeko eta lagunekin edo DLNA™ eginbidea duten beste gailu batzuekin partekatzeko.
-  Erabili "WALKMAN" aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Nabigatu ahotsezko urratsez urratseko jarraibideak erabilita.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Egin deiak zenbakiak eskuz markatuta edo markatze adimenduna erabilita.
-  Bilatu lekuak; adibidez, jatetxeak eta kafetegiak.
-  Erabili Video Unlimited aplikazioa bideoak alokatzeko eta erosteko.
-  Erabili harpidetzan oinarritutako Music Unlimited™ aplikazioa datu mugikorren konexio bidez edo Wi-Fi® konexio bidez milioika abesti atzitzeko.
-  Optimizatu gailuaren ezarpenak zeure beharretara egokitzeko.
-  Erabili Google Talk™ aplikazioa lagunekin linean berriketan aritzeko.
-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta eskuratu haiei buruzko informazioa, hala nola, artista eta albuma.
-  Erabili Laguntza erabiltzaileentzako laguntza gailuan bertan atzitzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa edota aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatzeko eta ikusteko.
-  Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.


! Zenbait aplikazio ez dira eremu batzuetako sareekin edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Informazio garrantzitsua

Informazio garrantzitsuaren liburuxka

Gailua erabili aurretik, irakurri gailuko Konfigurazio gidan edo kaxan banatutako Informazio garrantzitsua liburuxka.

Konfigurazio laguntzaileraren sartzeko

- 1 **Hasierako pantaila** pantailan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Konfigurazio gida**.

Zerbitzuen eta eginbideen mugak

Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GMS sareko Nazioarteko Larraldi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Internetarako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

Urarekiko erresistentzia

Gailua uretan honda ez dadin, USB atakaren, micro SD txartelaren, micro SIM txartelaren eta entzungailuaren konektorearen estalkiak ongi itxita behar dute.

Saihestu gailua ingurune hezeetan edo bustietan edukitzea. Zure gailuaren erabileraren ondoriozko higadurak hezetasunaren eta hautsaren aurkako erresistentzia murriztu diezaioke zure mugikorrari. Ez erabili gailua baldintza hauetan:



Itsasoko ura



Igerilekua



Urpean igeri egin



Ur beroa



Harea/lokatsa



Beste likido kimikoak

Ez urperatu inoiz micro USB ataka, micro SD txartela, micro SIM txartela edo entzungailuaren konektorea, ez jarri gailua likido kimikoetan edo ingurune hezeetan tenperatura oso altua edo baxua denean. Micro USB atakan, micro SD txartelean, micro SIM txartelean eta entzungailuaren konektorean ura edo likidoa sartzen bada, lehor ezazu oihal lehor batekin. Micro USB atakaren, micro SD txartelaren, micro SIM txartelaren eta entzungailuaren konektorearen uraren aurkako erresistentzia ez dago ziurtatua ingurune eta baldintza guztietan.

Bozgorailuan ura sartzen bada, lehortu bozgorailua hiru orduz, berriro erabili aurretik.

Osagarri bateragarri guztiak, bateriak, kargadoreak, eskulibre gailuak, micro USB kableak, micro SIM txartelak eta microSD™ txartelak ez dira berez uraren eta hautsaren aurkakoak.

Zure bermeak ez du gailuaren erabilera okerraren ondoriozko kalterik edo akatsik estaltzen. Zure produktuen erabilerari buruzko galderarik baduzu, jar zaitez harremanetan gure bezeroarentzako arreta zerbitzuarekin.

IP (Ingress Protection) sailkapena

Gailuak IP sailkapen bat du, eta gailuak hautsa eta ura jasateko duten maila neurtzeko probak pasa dituela ziurtatzen du. Bi digituko IP sailkapenaren lehen digituak objektu solidoen babes maila adierazten du, hautsa barne. Bigarren digituak gailuak ura nola jasaten duen adierazten du. Zenbakia zenbat eta altuagoa izan, orduan eta altuagoa izango da babesa.

Zure gailuaren IP tarteak IPX5, IPX7 eta IP5X da. Horrek esan nahi du zure gailua hautsaren aurka eta uretan sartzearen zein presio txikiko ur-lurrunean jartzean babestuta dagoela. Beraz, gailua muturreko eguraldi baldintzetan erabili dezakezu, elurra edo euria ari duenean, edo hezetasun handia dagoenean. Gailua hautsez eta hondarrez betetako ingurunean ere erabili dezakezu, edo hatzak bustita dituzunean. Ikusi taula, xehetasun gehiago eskuratzeko.

Objektu solidoak eta hautsa jasaten ditu	Ura jasaten du
IP0X. Ez du babes berezirik	IPX0. Ez du babes berezirik
IP1X. Babestu objektu solidoetatik > 50 mm-ko diametroan	IPX1. Babestu ur tantetatik
IP2X. Babestu objektu solidoetatik > 12,5 mm-ko diametroan	IPX2. Babestu ur tantetatik, posizio normaletik 15 gradu baino gehiago okertzen duzunean
IP3X. Babestu objektu solidoetatik > 2,5 mm-ko diametroan	IPX3. Babestu ihintzatik
IP4X. Babestu objektu solidoetatik > 1 mm-ko diametroan	IPX4. Babestu ur ziprztinetatik
IP5X. Babestu hautsetik; ingresio mugatua (biltegi kaltegarriak ez)	IPX5. Babestu ur zorrotadetatik
IP6X. Hauts trinkoa	IPX6. Babestu ur zorrotada bizietatik
	IPX7. Babestu murgiltzearen ondorioetatik
	IPX8. Babestu murgiltzetik

Lege-informazioa

Sony C6603/C6602

Sony Mobile Communications AB konpainiak edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe, Erabiltzailearen gida hau. Akats tipografikoen, informazioaren zehaztasun faltaren, edo programaren zein osagarrien hobekuntzen ondorioz Sony Mobile Communications AB Erabiltzailearen gida honetan aldaketak egin beharko balitu, horiek edonoz eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, Erabiltzailearen gida honen argitalpen berriagoetan gehituko dira aldaketak.

©Sony Mobile Communications AB, 2013.

Eskubide guztiak erreserbatuta.

Sony Corporation-en marka erregistratuak edo komertzialak dira Sony eta "make.believe". Android™, Android robota eta YouTube™ Google Inc. enpresaren marka komertzialak dira. Bluetooth marka eta logotipoak Bluetooth SIG, Inc. enpresaren jabetzakoak dira eta horiek erabiltzeko lizentzia beharrezkoa da. Hemen aipatzen diren beste marka batzuk dagozkien jabeenak dira.

Gailu mugikorrek eduki gehigarriak, adibidez, dei tonuak, deskargatzeko, biltegitzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du. Eduki horren erabilera hirugarrenek murriz edo debeka dezakete, eta murriztapen horiek copyright lege aplikagarri lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk, eta ez Sonykonpainiak, izango duzu gailura deskargatzen edo handik birbidaltzen duzun edukiaren ardura osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zoazela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen apartekoan edo hirugarrenek edukien zehaztasunik, osotasunik edo kalitatez. Sony ez da inolara ere zure aparteko edukiaren edo hirugarrenek edukien erabilera okerraren arduradun izango.

Hirugarrenek eskaintitako aplikazioak edo zerbitzuak aipa daitezke Erabiltzailearen gida honetan. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea, eta programak edo zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izan ditzakete. Hirugarrenek webguneetan edo hirugarrenek webguneen bidez sartutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatutasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarrenek eskaintitako webguneen edo zerbitzuen erabilgarritasunik edo funtzionamendurik.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Hemen berariaz eman gabeko eskubideak erreserbatuta daude. Gainerako marka bakoitzak bere jabea du.

Informazio gehiago eskuratzeko, bisitatu www.sonymobile.com.

Irudi guztiak lagungarriak dira soilik eta litekeena da egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hau produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Edukiaren jabeek Windows Media eskubide digitalen kudeaketa teknologia (WMDRM) erabiltzen dute haien jabetza intelektuala babesteko, copyright-ak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak edukia babesten ez badu, eduki babestua erreproduzitzeko edo kopiatzeko WMDRM erabiltzeko softwarearen gaitasuna balio gabetzea eska diezaiokete edukiaren jabeek Microsoft-i. Balio gabetzeak ez dio babesik gabeko edukiari eragiten. Babestutako edukiaren lizentziak deskargatzen dituzunean, onartzen duzu Microsoft-ek lizentzietan balio gabetze zerrendak gehi ditzakeela. Edukiaren jabeek WMDRMaren bertsioa berritzea eska lezakete haien edukia atzitzeko. Bertsio berritzea bazterten baduzu, ezingo duzu bertsio berritzea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hauek egin dituzan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoa kodetu eta (ii) kontsumitzaile batek jarduera pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edo MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da ez lizentziarik, ezta lizentzia inpliziturik ere ematen beste edozein erabilerrako. Informazio gehigarria, barneko erabilerei eta erabilera promozionaleri eta komertzialeri erlazionatutakoa barne, MPEG LA, L.L.C. konpainiarengandik eskura daiteke. Ikus <http://www.mpegla.com>. MPEG Layer-3 audio deskodetze teknologiaren lizentzia Fraunhofer IIS and Thomson-ek eman du.

SONY MOBILE EZ DA ERANTZULE IZANGO ZURE GAILUAN GORDETAKO DATU PERTSONALAK ETA FITXATEGIAK KALTETU, GALDU, EZABATU EDO GAINIDATZI IZANAGATIK (KONTAKTUAK, MUSIKA ETA ARGAZKIAK BARNE, BAINA HORIETARA MUGATU GABE), HORIEK ERABILTZAILA GIDA HONETAN AZALTZEN DIREN METODOETAKO BATEN BIDEZ EGINDAKO GAILU EGUNERATZE BATENGATIK SORTU BADIRA, EDO DOKUMENTU HONETAKO "KONTAKTUAK TRANSFERITZEKO METODOAK" ETA "DATU BILTEGIRATZEA" AZPIATALETAN AZALTZEN DIREN ARGIBIDEAK EDO AHOLKUAK ERABILTZEGATIK SORTU BADIRA. SONY MOBILE EDO HAREN HORNITZAILAEK EZ DIRA INOLAZ ERE ZUREKIKO ERANTZULE IZANGO SORTUTAKO KALTEENGATIK, GALERENGATIK ETA LEGE-EKINTZENGATIK (KONTRATUKO ZATI EDO KONTRATU URRATZE BADA ERE, ZABARKERIA EDO ANTZEKOAK BARNE, BAINA HORIETARA MUGATU GABE), HORIEK GAILUARENGATIK ZUK ORDAINDUTAKO ZENBATEKOA GAINDITZEN BADUTE.

Aurkibidea

A	
abesti bat pausatzea	60
Abestiei Facebook™-en "atsegin dut" ezarri	61
ahos bidezko idazketa	29
ahotsa hautematea	29
alarma	119
Albuma	82, 83
ikustea	83, 84, 89, 90
irekitzea	82
irudiak	83
lineako albumak	90
lineako argazkiak ikusi	91
mapa	89
miniaturaren tamaina	83
Nire albumak	84
SensMe™ argazki-aurkezpena	85
tokiko edukia ikustea	82
analizatzea	
argazkiak	87
Android™	7
aplikazioak	
antolatzea	23
ikuspegi orokorra	131
ordenatzea	23
pantaila	21
argazkiak	87
analizatzea	87
argazki-ikustaila	83
ateratzea	71, 72, 73
aurkezpena	85
biratzea	85
editatzea	86
erabili	86
ezabatzea	87
gehitu kokapen geografikoa	73
geoetiketa gehitzea	87
hautazea	83
ikustea	72, 82, 83
kokapen bera ikusten	73
kontaktu batekin lotu	48
mapan ikustea	88
moztea	86
partekatzea	87
saturazio maila	86
SensMe™ argazki-aurkezpena	85
transferitu ordenagailu batera/batetik	59
zoma	85
argazkiak ateratzea	71
autorretratuak	72
erabili aurpegi hautematea	72
irribarre hautematea erabiltzea	73
punteatuta	72
Smile Shutter™ erabiltzea	73
argazkiak eta bideoak gomendatzea	91
argazki albumak	
ikustea	82
Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri	
Facebook™-en	91
argazki kamera	71, 73
ezarpenak	73
argitasuna	31
atzeko zarata funtzioa	60
audioa	63
abestiak ausaz erreproduzitzea	63
bolumena doitzea	60
erreproduzitzea	60
audio edukia	
lotutako edukia	61
aukerak markatzea	13
aurkezpena	85
aurpegiak	
editatzea	87
aurpegi hautematea	72
aurrealdeko kamera	71
aurreko kamera	71
aurrez ezarritakoak	
gorde irrati kateak	69
kendu irrati kateak	69
autorretratuak	71
B	
babeskopiak egitea	
edukia	123
kontaktuak	50, 123
barra kodeak eskaneatzea	112
bateria	15
behartu berrabiaraztera	11
berrezartzea	124
bidali	
bisita txartelak	50
bidaltzea	
Bluetooth® erabiliz elementuak bidaltzea	107
kontaktuak	50
musika	61
bideoak	87
azkar aurreratzea eta birbobinatzea	88
bidaltzea	88
bolumena doitzea	88
erreproduzitzea	88
ezabatzea	88
grabatu	78
hautazea	83
ikustea	78, 82, 83
partekatzea	88
pausatu	88
transferitu ordenagailu batera/batetik	59
bideoak grabatzea	71
bideo albumak	
ikustea	82
Bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en	91
bideokamera	71, 78
bideoak grabatzea	78
ezarpenak	78
bilatzea	
musika TrackID™ teknologia erabiliz	65
pistaren informazioa	65
biratzea	
argazkiak	85
bisita txartelak	
bidali	50
blokeoak	
blokeatutako pantaila	11
pantaila aktibatzea	11
pantaila blokeatzea	11
blok maisu	25
Bluetooth® erabiliz elementuak jasotzea	107
Bluetooth® hari gabeko teknologia	106
bolumena	
bideoetarako doitzea	88
tekla	30
bolumena doitzea	60
BRAVIA® Engine	82
D	
dardara	31, 119

data		bideoari buruzko informazioa ezabatzea	93
formatua	30	ezarpenak	93
datu trafikoa	35	filmak erabiltzea	93
deiak	40, 44	flasha	
birbidali	44	erabili argazkiak ateratzerakoan	72
debekatu	44	FM irratia	
desbideratu	44	gogokoak	69
egin uko	41	kate bat hautatzea	68
erregistroa	42	G	
galduak	42	gaiak	21
hainbat	43	gailua	
larrialdi deiak	40	bateria	16
zain	43	eguneratzea	122
dei-tonua	119	errendimendua	16
denbora kudeaketa	119	gailua aurkitzea	128
deskargatu		gailua birziklatzea	128
Internet ezarpenak	34	gailua eguneratzea	122
E		gailuaren mantentzea	122
editatzea		goetiketak	
argazkiak	86	argazkietan	73
aurpegiak	87	gertaerak	
egoera	130	egutegia	119
barra	23	gidatzeko jarraibideak	118
egonean moduaren iraupena		Gmail™	54
kalkulatzen	17	gogokoak	
egutegia	119	gorde irrati kateak	69
sortu gertaera	119	kendu irrati kateak	69
ekualizadorea	60	Google Latitude™	118
ekualizadorea erabiltzea	60	Google Maps™	118
enpresako posta elektronikoa, egutegia eta		Google Play™	38
kontaktuak	114	Google Talk™	53
entzungailua	33	Google™ kontuaren konfigurazioa	55
erabili	34	Google™ sinkronizazioa	114
erabilerari buruzko informazioa	35	GPS	117
erabiltako azken aplikazioen leihoa	22	H	
erosi		hari gabeko sareak	117
musika	65	Hasierako pantaila	18
erreproduktzio zerrrendak	63	personalizatu	20
abestiak kentzea	64	Hegaldi modua	32
abesti bat gehitzea	63	Hegaldi modua - Ikusi Hegaldi modua	32
ezabatzea	64	hizkuntza	32
sortzea	63	idatzi	29
zureak erreproduzitzea	64	hobetu argazkiak BRAVIA® Engine funtzioarekin	82
erreproduzitzea		horma papera	21
musika	60	horma-paper animatua	21
ezabatzea	60	horma-paper biziduna	21
abestiak	60	I	
alarma	119	ikonoak	130, 131
argazkiak	87	kameran	78
bideoak	88	ikurrak	25
musika	66	ikuspegi orokorra	62
ezarpenak		ikustea	
argazkiak	86	argazkiak	72
argazki kamera	73	filmak	92
argia	86	Filmak	92
bideokamera	78	kamerarekin grabatutako bideoak	78
datu erabilera	35	infinitu botoia	61
ezarpen azkarrak	23	Internet	
Internet	34	ezarpenak	34
kamera	73, 78	web arakatzaila	97
mezularitza	34	irratia	68
MMS	34	bozgorailuarekin entzutea	69
F		estereo soinua	69
Facebook™		gogokoak	69
Abestiei Facebook™-en "atsegin dut" ezarri	61	ikustailea	68
sinkronizazioa	115	irekitzea	68
Xperia™ Facebook-ekin	115	irratiko eskualdea	68
filmak	92	kateak bilatzea	69
Filmak	92	kate batetik bestera aldatzea	68

kate bat hautatzea	68	Mapak	117, 118
mono soinua	69	Markagailua	25, 28
irradi soinua	69	markatze finkoa	44
irribarre hautematea	73	Media Go™	110
isilik modua	30	mezuak	
istanteko mezularitza	53	ezarpenak	34
itzaltzea	10	MHL(Mobile High-Definition Link)	111
itzaltzen	10	Microsoft® Exchange sinkronizazioa	114
J		MMSak	
jakinarazpena	131	ezarpenak	34
argia	23	Mobile BRAVIA® Engine	82
dei-tonua	31	moztea	
ezarpena	24, 25	argazkiak	86
panela	24, 25	Music Unlimited™	66
pertsonalizatzea	25	musika	33, 59, 64
K		abestiak aldatzea	60
kamera	71, 73, 78	abesti bat pausatzea	60
argazkiak ateratzea	71, 72, 73	artistari buruzko informazioa ikusi	65
argazkiak ikustea	72	bidaltzea	61
aurpegi hautematea	72	bilatzea TrackID™ teknologia erabiliz	65
autorretratuak	72	Bistaratzailea	61
bideoa	78	bolumena doitzea	60
bideoak grabatzea	78	entzumena babestea	64
bideoklipak ikustea	78	entzungailua erabiltzea	34
ezarpenak	73, 78	erosi	65
flasha erabiltzeko	72	erreproduzitzea	60
geoetiketak	73	ezabatzea	66
ikonoak	78	gomendatu	66
ikuspegi orokorra	71	laster teklak	62
irribarre hautematea	73	musikaren informazioa deskargatzea	62
itxi	71	Nire zerrendak	64
kontrolak	71	partekatzea	65
pantaila	71	transferitu ordenagailu batera/batetik	59
Smile Shutter™	73	zure gailura transferitzea	59
zoma	72	musika gomendatu	66
kargatzea	15	musika gomendatzea	61
keinuen sarrera	27	musika-zerbitzuak	65
kokapena	73, 117	N	
konektagarritasuna	98	Nabigazio aplikazioa	118
konektatu	98	nahastu musika	63
konferentzia deiak	43	Nire musika	62
konfigurazio gida	11	O	
kontaktuak		ordua	30
argazkia	48	P	
babeskopiak egitea	50	pantaila	31
bidaltzea	50	beira	13
dei tonua	48	bermea	13
gogokoa	49	pantaila desblokeatzeko eredu	125
kontaktuen informazioa elkartu	47	pitzatuta	13
kopiatzea	50	pantaila islatzea	112
partekatzea	50	pantailako teklatura	25
SIM txarteletik inportatu	47	partekatzea	
taldeak	49	argazkiak	87
transferitzea	46	musika	65
kontuak	11	PINa	125
Exchange Active Sync®	12	piztea	10
Facebook™	12	pizten	10
Google™	12	plastikozko film babeslea	13
L		posta elektronikoa	54
Lagunen musika	63	kontu bat baino gehiago	54
laguntza	122	PUK	125
Laguntza aplikazioak	128	S	
larrialdi zenbakiak	40	SensMe™ channels	63
Latitude	118	SIMEko kontaktuak inportatu	47
LCD pantailaren atzeko argiaren kontrola	31	SIM txartela	125
luzapenak	18	kontaktuak esportatu	50
M		kontaktuak inportatu	47
mantentzea	122	sinkronizatu	114

sinkronizatzea	114
Facebook™ kontaktuak, egutegia eta argazkiak	115
Google™ kontaktuak, egutegia, posta elektronikoa	114
Microsoft® Exchange-rekin	114
Smart Connect	113
Smile Shutter™	73
SOS - Ikus larrialdi deiak	40
STAMINA modua ezarpenak aldatzea	17
T	
tamaina aldatzea	
argazkiak	86
teklak	13
teklatua	25
ezarpenak	29
telefonía - Ikusi deiak	40
telefono bidezko konexioa	
USB lotura	100
Xperia Link™-ekin	100
testu-idazketa metodoa	25
TrackID™ teknologia	65
artistari buruzko informazioa ikusi	65
emaitzak erabiltzea	65
erosi pistak	65
FM irratiarekin erabiltzea	70
grafikoak ikustea	65
irekitzea	65
pista bat ezabatzea	66
pista bat gomendatzea	66
pista bat partekatzea	65
pistei buruzko informazioa bilatzea	65
transferitzea	
kontaktuak	46
txata	53
U	
USB konexioa	108
V	
Video Unlimited	95
bideoak alokatzea	95
bideoak erostea	95
ikusi bideoak	96
jakinarazpenak	95
kontua sortzea	95
menuaren ikuspegi orokorra	95
W	
"WALKMAN" aplikazioa	
abestiak ausaz erreproduzitzea	63
abestiak erreproduzizio zerrendetan gehitzea	63
abestiak ezabatzea	60
ekualizadorea erabiltzea	60
erabili	60
erreproduzizio zerrendak	63
erreproduzizio zerrendak sortzea	63
ikonotu	60
ikuspegi orokorra	59
"WALKMAN" aplikazio widgeta	64
web arakatzaila	97
widgetak	19
tamaina aldatzea	20
Wi-Fi®	99
Z	
zerbitzuak	11
zooma	72
argazkiak	85