

SONY®

Erabiltzailearen gida

Xperia™ T3

D5102/D5103/D5106

Edukia

Lehen urratsak.....	6
Estilo gida honi buruz.....	6
Ikuspegi orokorra.....	6
Muntaketa.....	7
Gailua lehen aldiz piztea.....	9
Zergatik behar dut Google™ kontu bat?.....	10
Gailua kargatzea.....	10
Oinarrizko ezagutzak.....	12
Ukipen pantaila erabiltzea.....	12
Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea.....	14
Hasierako pantaila.....	14
Aplikazioen pantaila.....	16
Aplikazioetan zehar nabigatzea.....	17
Aplikazio txikiak.....	17
Widget-ak.....	18
Laster tekla eta karpetak.....	19
Atzeko plano eta gaiak.....	20
Pantailaren argazkia ateratzea.....	21
Egoera eta jakinarazpenak.....	21
Egoera barrako ikonoak.....	22
Aplikazioen ikuspegi orokorra.....	24
Aplikazioak deskargatzea.....	26
Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea.....	26
Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea.....	26
Internet eta sareak.....	27
Weba arakatzea.....	27
Internet eta MMS ezarpenak	27
Wi-Fi®.....	28
Datu mugikorren konexioa partekatzea.....	30
Datu erabilera kontrolatzea.....	31
Sare mugikorak hautatzea.....	32
Sare pribatu birtualak (VPN).....	33
Gailuko datuak sinkronizatzea.....	34
Lineako kontuekin sinkronizatzea.....	34
Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea.....	34
Outlook-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia.....	35
Oinarrizko ezarpenak.....	37
Ezarpenak atzitzea.....	37
Soinua, tonua eta bolumena.....	37

SIM txartelen babesa.....	38
Pantailaren ezarpenak.....	38
Pantailaren blokeoa.....	39
Hizkuntza ezarpenak.....	40
Data eta ordua.....	40
Soinuaren irteera hobetzea.....	41
Testua idaztea.....	42
Pantailako teklatura.....	42
Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzea.....	43
Testua editatzea.....	43
Xperia teklatura pertsonalizatzea.....	44
Deitzea.....	45
Deiak egitea.....	45
Deiak jasotzea.....	46
Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna.....	47
Abian diren deiak.....	48
Deien erregistroa erabiltzea.....	48
Birbidali deiak.....	49
Deiak murriztea.....	49
Aldi bereko deiak.....	50
Konferentzia deiak.....	50
Erantzungailua.....	50
Larrialdi deiak.....	51
Kontaktuak.....	52
Kontaktuak transferitzea.....	52
Kontaktuak bilatzea eta ikustea.....	53
Kontaktuak gehitzea eta editatzea.....	54
Osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa gehitzea....	55
Gogokoak eta taldeak.....	56
Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea.....	57
Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan.....	57
Kontaktuen babeskopiak egitea.....	57
Mezularitza eta txata.....	59
Mezuak irakurtzea eta bidaltzea.....	59
Mezuak antolatzea.....	60
Mezu batetik deitzea.....	61
Mezularitza ezarpenak.....	61
Istanteko mezularitza eta bideo txata.....	61
Posta elektronikoa.....	63
Posta elektronikoa konfiguratzeko.....	63
Mezu elektronikoak bidaltzea eta jasotzea.....	63
Posta elektronikoaren aurrebista panela.....	65

Mezu elektronikoak antolatzea.....	65
Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak.....	66
Gmail™	66
Musika.....	68
Musika gailura transferitzea.....	68
Musika entzutea.....	68
"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua.....	70
Erreproduzio zerrendak.....	71
Musika partekatzea.....	72
Soinua hobetzea.....	72
Bistaratzailea	73
TrackID™ teknologiarekin musika ezagutzea.....	73
Music Unlimited lineako zerbitzua.....	74
FM irratia.....	75
Irratia entzutea.....	75
Gogoko irrati kateak.....	76
Soinu ezarpenak.....	76
Kamera.....	77
Argazkiak ateratzea eta bideoak grabatzea.....	77
Aurpegi hautematea.....	78
Irribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea.....	78
Gehitu kokapen geografikoa argazkietan.....	79
Kameraren ezarpen orokorrak.....	79
Kameraren ezarpenak.....	81
Bideokameraren ezarpenak.....	85
Albumeko argazkiak eta bideoak.....	88
Argazkiak eta bideoak ikustea.....	88
Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea.....	89
Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea.....	90
Albumak aplikazioaren hasierako pantailaren menua.....	91
Argazkiak mapan ikustea.....	92
Bideoak.....	94
Bideoak aplikazioan bideoak ikustea.....	94
Bideo edukia gailura transferitzea.....	95
Bideo edukia kudeatzea.....	95
Video Unlimited zerbitzua.....	96
Konektagarritasuna.....	97
Gailuaren pantaila telebistan hari gabe islatzea.....	97
Edukia DLNA Certified™gailuarekin partekatzea.....	97
Telebistan jolastea hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearekin.....	100

NFC.....	100
Bluetooth® hari gabeko teknologia.....	102
Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak.....	105
Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin.....	105
Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiari esker.....	106
Gailua diru zorro gisa erabiltzea.....	107
Bidaiek eta mapak.....	108
Kokapen zerbitzuak erabiltzea.....	108
Google Maps™ eta nabigazioa.....	109
Bidaietan datu trafikoa erabiltzea.....	110
Hegaldi modua.....	110
Egutegia eta alarma.....	111
Egutegia.....	111
Alarma eta erlojua.....	112
Laguntza eta mantentzea.....	115
Gailuaren laguntza.....	115
Ordenagailurako tresnak.....	115
Gailua eguneratzea.....	116
Galdutako gailu bat aurkitzea	117
IMEI zenbakia.....	118
Bateria eta energia kudeaketa.....	118
Memoria eta biltegia.....	120
Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilita.....	121
Edukien babeskopiak egitea eta leheneratzea.....	123
Berrabiaraztea eta berrezartzea.....	124
Gailua birziklatzea.....	125
Zerbitzuen eta eginbideen mugak.....	125
Lege-informazioa.....	125

Lehen urratsak

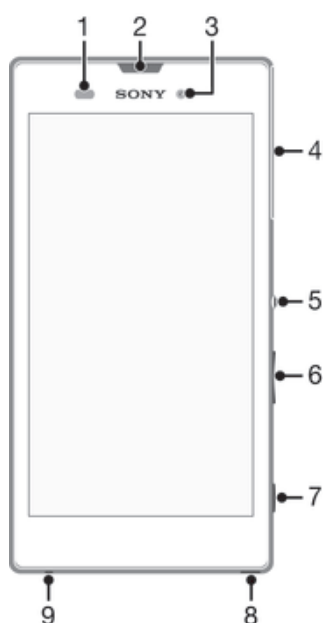
Estilo gida honi buruz

Android™ 4.4 software bertsioaren **Xperia™ T3** Erabiltzailearen gida da hau. Gailuak zein software bertsio darabilen ziur ez badakizu, Ezarpenak menuan begira dezakezu. Software eguneratzeei buruz gehiago jakiteko, ikusi *Gailua eguneratzea*. orrialdean 116.

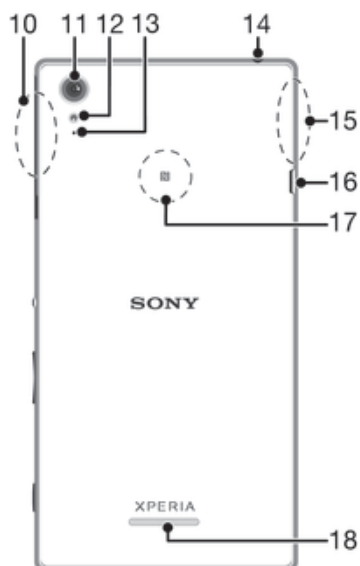
Gailuaren uneko software bertsioa begiratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Telefonoari buruz** > **Android bertsioa**.

Ikuspegi orokorra



- | | |
|---|--|
| 1 | Hurbiltasun eta argi sentorea |
| 2 | Kargatze argia / Jakinarazpenen argia / Belarriko entzungailua |
| 3 | Aurreko kameraren lentea |
| 4 | Micro SIMaren eta memoria txartelaren zirkuituaren estalkia |
| 5 | Pizteko tekla |
| 6 | Bolumen / Zoom tekla |
| 7 | Kamera tekla |
| 8 | Uhalaren zuloa |
| 9 | Mikrofonoa |



10 Wi-Fi eta Bluetooth antenaren eremua

11 Kamera nagusiaren lentea

12 Kameraren argia

13 Bigarren mikrofonoa

14 Entzungailuaren konektorea

15 GPS antenaren eremua

16 Kargagailuaren / USB kablearen ataka

17 NFC™ hautemate eremua

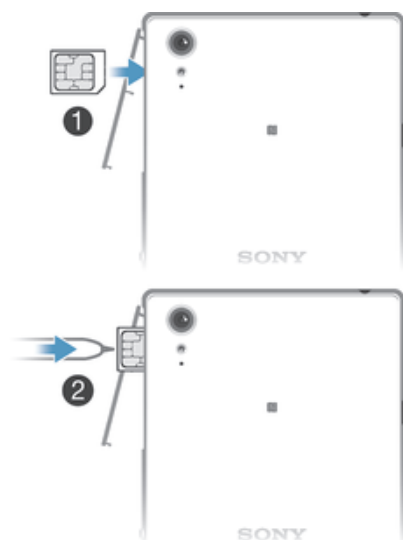
18 Bozgorailua

Muntaketa

Plastikozko xafla babesle bat dago pantailara erantsita. Film hori kendu egin beharko zenuke ukipen pantaila erabiltzen hasi aurretik. Bestela, baliteke ukipen pantailak behar bezala ez funtzionatzea.

Micro SIM txartela sartzeko

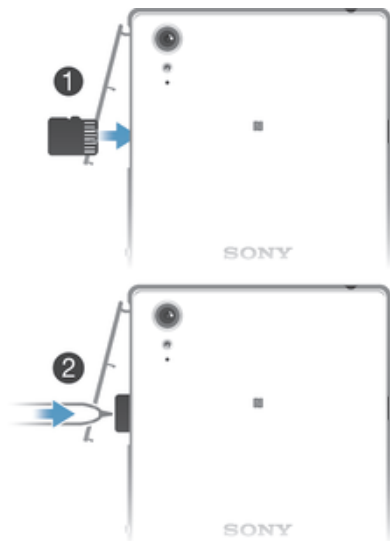
- ! Micro SIM txartela sartzeko, erabili mutur fineko axota bat edo antzeko objekturen bat.



- 1 Gailuaren atzealdea zuri begira dagoela, sartu azazkala micro SIM txartelaren zirrikituaren estalkiaren eta gailuaren atzealdearen artean dagoen tartean, eta kendu estalkia.
 - 2 Urre koloreko kontaktuak zuri begira daudela, sartu micro SIM txartela zirrikituan, behar bezala itxi delako soinua entzuten duzun arte.
 - 3 Jarri berriro micro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.
- ! Gailua piztuta dagoela micro SIM txartel bat sartzen baduzu, gailua automatikoki berrabiaraziko da.

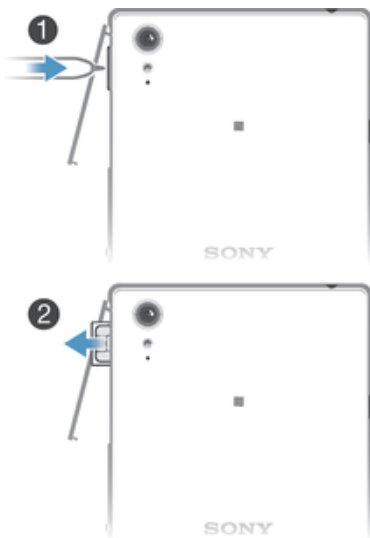
Memoria txartela sartzeko

- ! Memoria txartela sartzeko, erabili mutur fineko axota bat edo antzeko objekturen bat.



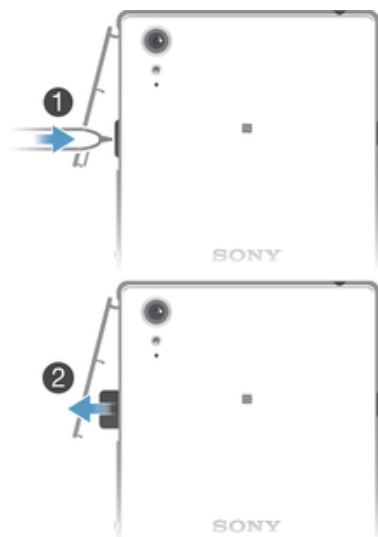
- 1 Sartu azazkala memoria txartelaren estalkiaren eta gailuaren arteko tartean, eta kendu memoria txartelaren estalkia.
- 2 Ezarri memoria txartela memoria txartelaren zirrikituan, urre koloreko kontaktuak zuri begira daudela eta, ondoren, bultzatu memoria txartelari zirrikituan barrena bere tokian sartuta geratu dela adierazten duen soinua entzuten duzun arte.
- 3 Ezarri berriro memoria txartelaren estalkia.

Micro SIM txartelak kentzeko



- 1 Kendu micro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.
- 2 Mutur fineko axota bat edo antzeko objekturen bat erabilita, bultzatu micro SIM memoria txartelari eta, ondoren, aska ezazu bizkor.
- 3 Tira txartela kanporantz eta ken ezazu erabat.
- 4 Jarri berriro micro SIM txartelaren zirrikituaren estalkia.

Memoria txartela kentzeko



- 1 Itzali gailua eta kendu memoria txartelaren zirrikituaren estalkia atalera joanda.
- 2 Mutur fineko axota bat edo antzeko objekturen bat erabilita, bultzatu memoria txartelari eta, ondoren, aska ezazu bizkor.
- 3 Tira txartela kanporantz eta ken ezazu erabat.

Gailua lehen aldiz piztea



Gailua abiarazten duzun lehenengo aldi, konfigurazio gida irekiko da oinarrizko ezarpenak konfiguratzeko, kontutan saioa hasten eta gailua pertsonalizatzen lagun zaitzan. Adibidez, Sony Entertainment Network kontua baduzu, hemen has dezakezu saioa, dena berehala konfiguratzeko. Interneteko ezarpenak ere deskarga ditzakezu.

- 💡 Era berean, geroago ere atzi dezakezu konfigurazio gida Ezarpenak menutik.


Gailua aktibatzeko

- ! Gailua lehen aldiz piztu aurretik, ziurtatu bateria gutxienez 30 minutuz kargatu duzula.



- 1 Eduki sakatuta pizteko tekla  gailuak dardara egin arte.
- 2 Idatzi SIM txartelaren PINa eskatzen zaizunean, eta punteatu .
- 3 Itxaron gailua abiarazi arte.

Gailua itzaltzeko

- 1 Eduki sakatuta  pizteko tekla aukeren menua irekitzen den arte.
- 2 Aukeren menuan, punteatu **Itzali**.
- 3 Punteatu **Ados**.

! Baliteke zenbait denbora behar izatea gailua itzali arte.

Zergatik behar dut Google™ kontu bat?

Sony-ren Xperia™ gailuak Google™-k garatutako Android™ plataforman funtzionatzen du. Gailua erosten duzunean, Google™ aplikazio eta zerbitzu sorta dago bertan erabilgarri, adibidez, Gmail™, Google Maps™, YouTube™ eta Google Play™ (Android™ aplikazioak deskargatzeko lineako denda da azken hori). Zerbitzu horiei etekin handiena ateratzeko, Google™ kontua behar duzu. Adibidez, derrigorrezkoa da Google™ kontua izatea ekintza hauetarako:

- Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko eta instalatzeko.
- Posta elektronikoa, kontaktuak eta egutegia sinkronizatzeko.
- Hangouts™ aplikazioaren bidez lagunekin txateatzeko.
- Arakatzeko historia eta laster markak sinkronizatzeko.

Android™ sistemari eta Google™ enpresari buruzko informazio gehiago lortzeko, ikusi www.sonymobile.com/support.

Gailuan Google™ kontua konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehitu kontua > Google**.
- 3 Jarraitu erregistratzeko laguntzailea Google™ kontu bat sortzeko, edo hasi saioa, dagoeneko kontua baduzu.

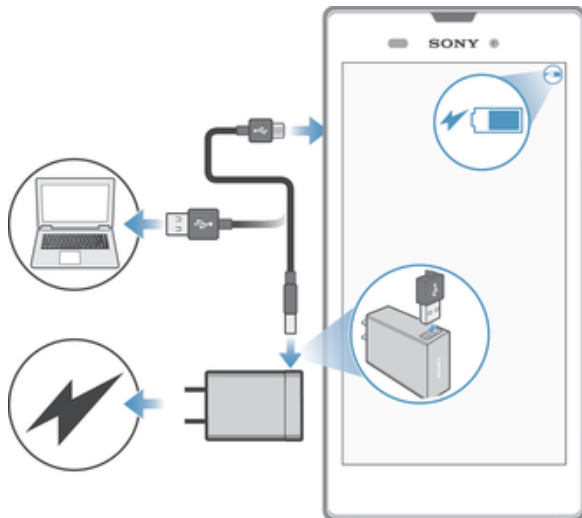
💡 Gailuan hasten duzun lehen aldian, konfigurazio laguntzailetik ere has dezakezu saioa edo sor dezakezu Google™ kontu bat. Edo linean sor dezakezu kontua www.google.com/accounts helbidean.

Gailua kargatzea

Gailuak bateria kapsulatu birkargagarri bat du eta Sony-k edo Sony-k onartutako konponketa-zentro batek soilik aldatu beharko luke. Ez saiatu inoiz gailua zerorrek bakarrik irekitzen edo desmuntatzen. Gailua irekiz gero, zure bermea baliorik gabe utz dezakeen kalteak eragin ditzake.

Bateriak karga pixka bat izaten du gailua erosten duzunean. Kargatzen ari den bitartean, gailua normaltasunez erabil dezakezu. Irakurri bateriari buruzko informazio gehiago eta bere errendimendua hobetzeko informazio gehiago **Bateria eta energia kudeaketa** 118 orrialdean.

Gailua kargatzeko



- 1 Konektatu kargagailua korrante hartune batera.
 - 2 Konektatu USB kablearen mutur bat kargagailuan (edo ordenagailuaren USB atakan).
 - 3 Entxufatu kablearen beste muturra gailuaren mikro USB atakan, USB ikurra gora begira dagoela. Jakinarazpen argia piztuko da kargatzen hasierakoan.
 - 4 Gailua guztiz kargatutakoan, deskonektatu kablea gailutik kanpora tiratuta. Ziurtatu konektorea tolesten ez dela.
- 💡 Bateria guztiz deskargatuta badago, hainbat minutu beharko dira jakinarazpen argia piztu eta kargatze ikonoa (🔋 60%) agertu arte.

Bateriaren jakinarazpen argiaren egoera

Berdea	Bateria maila % 90etik gorakoa da
Gorri keinukaria	Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 15etik beherakoa da
Laranja	Bateria kargatzen ari da eta karga maila % 90etik beherakoa da

Oinarrizko ezagutzak

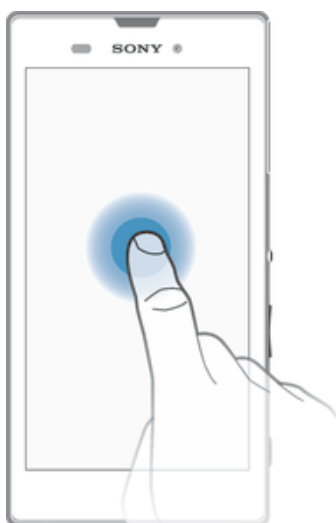
Ukipen pantaila erabiltzea

Punteatzea



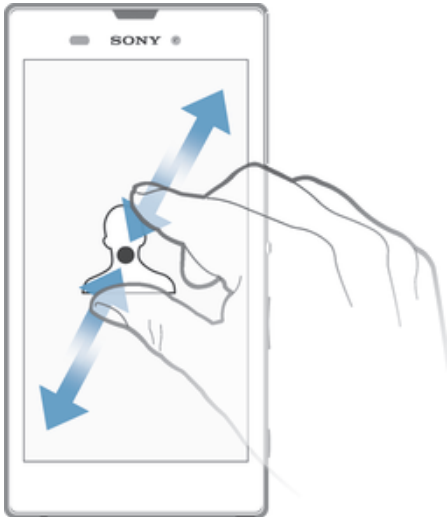
- Ireki edo hautatu elementua
- Markatu edo kendu marka kontrol laukiari edo aukerari.
- Sartu testua pantailako teklatura erabilia.

Gauzak sakatuta edukitzea



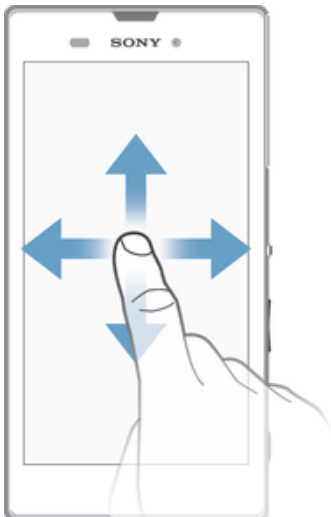
- Eraman elementuak
- Aktibatu elementurako berariazkoa den menua.
- Aktibatu hautapen modua, adibidez, zerrendako hainbat elementu hautatzea.

Hatzak elkartzea eta aldentzea



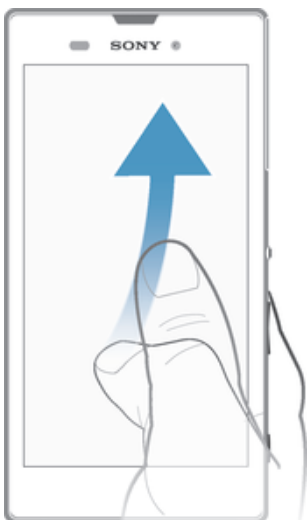
- Handitu edo txikitu web orriak, argazkiak edo mapak.

Hatza pasatzea



- Korritu zerrendan gora eta behera
- Korritu ezkerrera edo eskuinera, adibidez, hasierako pantailaren paneletan zehar.

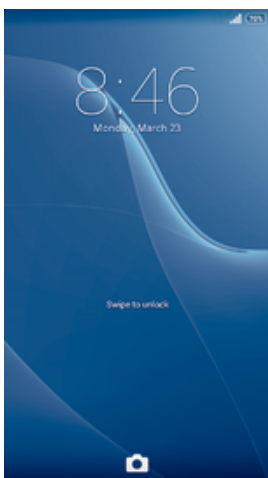
Korritzea



- Korritu pantailan zehar bizkor, adibidez, zerrenda batean edo web orri batean. Korritze mugimendua gelditu dezakezu pantaila punteatuta.

Pantaila blokeatzea eta desblokeatzea

Gailua piztuta dagoela, aurrez ezarritako denbora tartean egonean uzten bada, pantaila iluntzen eta automatikoki blokeatzen da, bateria aurrezteko. Blokeo horri esker, gailua erabiltzen ari ez zarenean, ukipen pantailan nahigabeko ekintzak egitea saihestuko duzu. Gailua erosten duzunean, irristatze bidezko oinarritzko blokeoa dakar ezarrita. Beraz, gailua desblokeatzeko, hatza pasa behar duzu pantailaren erditik edozein norabidetara. Geroago izango duzu aukera segurtasun ezarpenak aldatzeko eta bestelako blokeoak gehitzeko. Ikusi *Pantailaren blokeoa* atala, 39 orrian.




Pantaila aktibatzeko

- Sakatu labur  pizteko tekla.

Pantaila desblokeatzeko

- Ezarri hatza pantailaren erdian eta pasatu hatza edozein norabidetan.

Pantaila blokeatzeko

- Pantaila aktibo dagoenean, sakatu azkar  pizteko tekla.

Hasierako pantaila

Hasierako pantaila gailua erabiltzeko abiapuntua da. Ordenagailuaren pantailaren mahaigainaren antzekoa da. Hasierako pantailak zazpi panelera arte izan ditzake,

pantailaren zabalera normala baino handiagoak. Hasierako pantailako panel kopurua adierazten da goialdean dagoen puntu multzoarekin. Nabarmendutako puntuak adierazten du unean zein paneletan zauden.



Hasierako pantailara joateko

- Sakatu .

Hasierako pantaila arakatzeko




Hasierako pantailako panelak


Hasierako pantailan panel berriak gehi ditzakezu (zazpi gehienez) eta daudenak ezabatu. Hasierako pantailako panel nagusi gisa erabili nahi duzun panela ere ezar dezakezu.




Panel bat hasierako pantailako panel gisa ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Iristatu ezkerrera edo eskuinera hasierako pantailako panel nagusi gisa ezarri nahi duzun panelera eta punteatu , panelaren goi ertzean.

Panelak hasierako pantailan gehitzeko

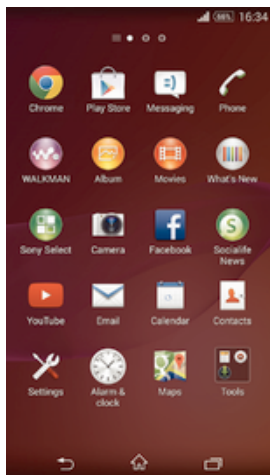
- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte.
- 2 Pasa hatza ezkerrera edo eskuinera panelak arakatzeko eta punteatu .

Panela hasierako pantailatik ezabatzeko


- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegiko eremu huts bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera ezabatu nahi duzun panelera iristeko eta punteatu .

Aplikazioen pantaila

Hasierako pantailatik irekitzen den aplikazioen pantailan, gailuan aurretik instalatutako aplikazioak eta deskargatutakoak agertzen dira.



Aplikazioen pantailan aplikazio guztiak ikusteko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Irristatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioen pantailan.

Aplikazioen pantailako aplikazio bat irekitzeko

- Irristatu hatza ezkerrera edo eskuinera aplikazioa bilatzeko, eta punteatu aplikazioa.

Aplikazioen pantailako menua irekitzeko

- Aplikazioen pantaila irekita dagoenean, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.

Aplikazioen pantailan aplikazioak mugitzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Egiaztatu **Neure ordena** hautatuta dagoela **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.
- 3 Eduki ukituta aplikazioa handitu arte eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

Aplikazioen laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Aplikazioak pantailatik, eduki aplikazio ikono bat sakatuta pantailak dardara egin arte, era arrastatu ikonoa pantailaren goialdera arte. Hasierako pantaila irekiko da.
- 2 Arrastatu ikonoa hasierako pantailako nahi duzun tokira, eta jaso hatza.


Antolatu aplikazioak Aplikazioen pantailan

- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Hautatu nahi duzun aukera **ERAKUTSI APLIKAZIOAK** atalean.


Aplikazioen pantailako aplikazioak bilatzeko

- 1 Aplikazioen pantailaren menua irekitzeko, arrastatu Aplikazioen pantailaren ezkerreko ertza eskuinetara.
- 2 Punteatu **Bilatu aplikazioak**.
- 3 Sakatu bilatu nahi duzun aplikazioaren izena.

Aplikazioen pantailako aplikazioak desinstalatzeko

- 1 Aplikazioak pantailaren menua irekitzeko, arrastatu pantaila horretako ezkerreko ertza eskuinera.
- 2 Punteatu **Desinstalatu**. Desinstala daitezkeen aplikazio guztiak  irudiaren bidez adierazten dira.
- 3 Sakatu desaktibatu nahi duzun aplikazioa eta, ondoren, punteatu **Desinstalatu**.

Aplikazioetan zehar nabigatzea

Aplikazioen artean nabiga dezakezu nabigazio teklak, aplikazio txikien barra eta erabilitako azken aplikazioen leihoa erabilia. Horiekin, erraz alda zaitezke erabilitako azken aplikazioen artean. Zenbait aplikazio itxi egiten dira  sakatzen duzunean irteteko; beste aplikazio batzuk, ordea, atzeko planoan abian jarraituko dute. Aplikazioa pausatzen bada edo atzeko planoan exekututzen bada, aplikazioa irekitzen duzun hurrengo aldian, utzi zenuen tokitik hasi ahal izango zara.




- 1 Erabilitako azken aplikazioen leihoa; ireki erabilitako azken aplikazioetako bat
- 2 Aplikazio txikien barra; ireki aplikazio txikia
- 3 Egitekoen nabigazio tekla; ireki erabilitako azken aplikazioen leihoa eta aplikazio txikien barra
- 4 Hasierako orriko nabigazio tekla; irten aplikaziotik eta itzuli hasierako pantailara
- 5 Atzera nabigazio tekla; itzuli aurreko pantailara pantailaren barnean edo itxi aplikazioa

Ireki erabilitako azken aplikazioen panela

- Sakatu .

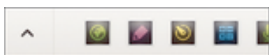
Aplikazioetako menuak irekitzeko

- Aplikazioa erabili bitartean, sakatu .
- ! Aplikazio guztiek ez dute menurik erabilgarri.

Aplikazio txikiak

Aplikazio txikietarako sarbide bizkorra eskura dezakezu edozein unetan, aplikazio txikien barraren bidez. Aplikazio txikiek pantailaren eremu txikia soilik hartzen dute, beraz, aplikazio txiki batekin eta beste aplikazio batekin aldi berean elkarrekintzan jardun

dezakezu, pantaila berean. Adibidez, web-orri bat irekita baduzu, Kalkulagailua aplikazio txikia ireki dezakezu horren gainean kalkuluak egiteko. Google Play™ dendetik aplikazio txiki gehiago deskarga ditzakezu.



Aplikazio txiki bat ireki

- 1 Aplikazio txikien barra agerrarazteko, sakatu
- 2 Punteatu ireki nahi duzun aplikazio txikia.

💡 Hainbat aplikazio txiki ireki ditzakezu aldi berean.

Aplikazio txiki bat ixteko

- Punteatu aplikazio txikien leihoan.

Aplikazio txikiak deskargatzeko

- 1 Aplikazio txikien barratik, punteatu eta, ondoren, punteatu eta .
- 2 Bilatu deskargatu nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, gauzatu deskargatzeko eta instalazioa osatzeko jarraibideak.

Aplikazio txiki bat mugitu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta mugitu nahi duzun kokapenera.

Aplikazio txiki bat minimizatu

- Aplikazio txikia irekita dagoenean, eduki ukituta aplikazio txikiaren goi ezkerreko ertza eta arrastatu eskuin ertzerera edo pantailaren behealdera.

Aplikazio txikien barrako aplikazio txikiak kudeatzeko

- Eduki sakatuta aplikazio txiki bat eta eraman nahi duzun kokapenera.

Aplikazio txikien barrako aplikazio txikiak kentzeko

- Eduki ukituta aplikazio txiki bat eta arrastatu hona: .

Aurretik kendutako aplikazio txikiak berrezartzeko

- 1 Ireki aplikazio txikien barra eta punteatu .
- 2 Eduki ukituta berrezarri nahi duzun aplikazio txikia eta, ondoren, arrastatu aplikazio txikien barrara.

Widjeta aplikazio txiki gisa gehitzeko

- 1 Aplikazio txikien barra agertzeko, sakatu .
- 2 Punteatu > > .
- 3 Hautatu widget bat.
- 4 Idatzi widgetaren izena, nahi baduzu, eta punteatu **Ados**.

Widget-ak

Hasierako pantailan zuzenean erabil ditzakezun aplikazio txikiak dira widget-ak. Laster tekla gisa ere funtzionatzen dute. Adibidez, Eguraldia widget-arekin, eguraldiari buruzko oinarriko informazioa ikus dezakezu hasierako pantailan zuzenean. Widget-a punteatzean, orde, Eguraldia aplikazio osoa irekitzen da. Google Play™ dendetik widget gehiago deskarga ditzakezu.



Widgetak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremua bat gailuak bibratu arte eta punteatu **Widgetak**.
- 2 Bilatu eta ukitu birbidali nahi duzun widgeta.

Widget bati tamaina aldatzeko

- 1 Eduki ukituta widget bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, askatu widgeta. Widgetari tamaina aldatu badiezioketu, adibidez, Egutegia widgetari, narbarmendutako marko bat eta tamainaz aldatzeko puntuak agertuko dira.
- 2 Arrastatu puntuak barrurantz edo kanporantz widgeta txikitu edo hedatzeko.
- 3 Widgetaren tamaina berria berresteko, punteatu Hasierako pantaila ikuspegiko punturen batean.


Widget bat mugitzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Ondoren, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widget bat ezabatzeko

- Eduki ukituta widgeta handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua  karpetara.

Widgetak blokeatutako pantailan gehitzeko

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla (⏻).
 - 2 Pasa hatza barrurantz pantailako ezkerrealdetik  agertu arte eta, ondoren, hori sakatu.
 - 3 Behar izanez gero, sartu PIN kodea, erdua edo pasahitza pantaila desblokeatzeko.
 - 4 Bilatu eta punteatu gehitu nahi duzun widgeta.
 - 5 Gauzatu pantailan agertzen diren argibideak, behar izanez gero, widgeta gehitzen amaitzeko.
- ! Lehenespenez, ezin duzu widgetik gehitu blokeatutako pantailan. Eginbidea gaitzeko, punteatu Ezarpenak > Segurtasuna eta, ondoren, markatu Gaitu widget-ak kontrol laukia.

Laster teklak eta karpetak

Erabili laster teklak eta karpetak aplikazioak kudeatzeko eta hasierako pantaila txukunduta izateko.



- 1 Atzitu aplikazioak dituen karpeta
- 2 Atzitu aplikazioa laster teklaren bidez

Laster markak hasierako pantailan gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin eta pertsonalizazio menua agertu arte
 - 2 Pertsonalizazio menuan, punteatu **Aplikazioak**.
 - 3 Korritu aplikazio zerrendan zehar eta hautatu aplikazioa. Hautatutako aplikazioa Hasierako pantaila atalean gehituko da.
- 💡 3. urratsean, bestela, Last. teklak puntea dezakezu eta zerrendako beste aplikazio bat hautatu. Metodo hori erabiltzen baduzu laster teklak gehitzeko, erabilgarri dauden aplikazioetako batzuek funtzionaltasun zehatza gehitzen diote laster teklari.

Eraman elementuak hasierako pantailara

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua kokapen berrira.

Widgetak hasierako pantailatik ezabatzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua 🗑️ karpetara.

Karpetak hasierako pantailan sortzeko

- Eduki ukituta aplikazioaren ikonoa edo laster tekla handiagotu eta gailuak dardara egin arte. Gero, arrastatu eta askatu beste aplikazio baten ikonoaren edo laster teklaren gainean.

Hasierako pantailako karpetan elementuak gehitzeko

- Eduki ukituta elementu bat handitu eta gailuak dardara egin arte. Orduan, arrastatu elementua karpetara.

Hasierako pantailako karpetari izena aldatzeko

- 1 Punteatu karpeta, hura irekitzeko.
- 2 Punteatu karpetaren izenburu barra **Karpetaren izena**, eremua erakusteko.
- 3 Sartu karpetaren izen berria eta punteatu **Eginda**.

Atzeko planoa eta gaiak

Hasierako pantaila nahi bezala egoki dezakezu horma-paper eta gai desberdinak erabilia. Blokeatutako pantailako horma papera ere alda dezakezu.



Hasierako pantailaren horma-papera aldatzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
- 2 Punteatu **Horma pap.** eta hautatu aukera bat.

Gaiak ezartzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin arte.
 - 2 Punteatu **Gaiak** eta, ondoren, hautatu gaia.
- ! Gaia aldatzen duzunean, zenbait aplikazioren atzeko plano ere aldatuko da.

Blokeatutako pantailaren horma papera aldatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Pertsonalizazioa** > **Blokeatutako pantaila**.
- 3 Hautatu aukera bat eta jarraitu horma papera aldatzeko argibideei.

Pantailaren argazkia ateratzea

Gailuko edozein pantailatako irudi finakoak pantailaren argazki gisa atera ditzakezu. Ateratzen dituzun pantailako argazkiak automatikoki gordeko dira albumean.

Pantailaren argazki bat ateratzeko

- 1 Eduki sakatuta pizteko eta itzaltzeko tekla eta bolumen tekla batera, klik soinua entzun arte.
- 2 Pantailaren argazkia ikusteko, arrastatu egoera barra erabat behera.

Egoera eta jakinarazpenak

Egoera barrako ikonoek hainbat gertaeren berri ematen dizute, hala nola, mezu berriak eta egutegi jakinarazpenak, abian diren jardueren garapena (adibidez, fitxategien deskargak), eta egoera informazioa, esaterako, seinalearen indarra eta bateriaren egoera. Egoera barra beherantz arrasta dezakezu, jakinarazpen panela irekitzeko eta jakinarazpenak kudeatzeko.

Jakinarazpen panela irekitzeko edo ixteko



Jakinarazpen baten ondorioz zerbait egitea

- Punteatu jakinarazpena.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpenak garbitzea

- Jarri hatza jakinarazpen baten gainean eta korritu ezkerrera edo eskuinera.

Jakinarazpenen paneletik jakinarazpen guztiak garbitzea

- Punteatu **Garbitu**.

Jakinarazpen argia

Jakinarazpen argiak bateriaren egoera islatzen du eta gertaeren berri ematen du. Adibidez, argi urdin keinukariak mezu berri bat edo dei galdu bat duzula esan nahi du.



Egoera barrako ikonoak

Egoera ikonoak

	Seinalea
	Seinalerik ez
	Ibiltaritzan
	GPRS sarea erabilgarri dago
	EDGE sarea erabilgarri dago
	3G sarea erabilgarri dago
	Datu sare mugikorra erabilgarri
	GPRS datuak bidaltzen eta deskargatzen
	EDGE datuak bidaltzen eta deskargatzen
	3G datuak bidaltzen eta deskargatzen
	Datu mugikorrek bidaltzen eta deskargatzen

- Bateriaren egoera
- Bateria kargatzen ari da
- STAMINA modua aktibatuta dago
- Hegaldi modua aktibatuta dago
- Bluetooth® funtzioa aktibatuta dago
- SIM txartela ez dago sartuta
- Mikrofona desaktibatuta dago
- Bozgorailua aktibatuta dago
- Isilik modua
- Dardara modua
- Alarma ezarrita dago
- GPSa aktibatuta dago
- Sinkronizatzen ari da
- Arazo bat izan da saioa hasterakoan edo sinkronizatzerakoan
- Gailua beste ANT+™ gaitasuneko gailuetara konektatzeko prest dago

Jakinarazpen ikonoak

Jakinarazpen ikono hauek pantailan ager dakizkizuke:

- Mezu elektronikoa berria
- SMS edo MMS berria
- Erantzungailuko mezu berria
- Egutegiko gertaera gertu
- Abesti bat erreproduzitzen ari da
- Gailua ordenagailu batera konektatuta dago USB bidez
- Abisu mezua
- Errore mezua
- Dei galdua
- Deia abian
- Deia zain
- Deien desbideratzea aktibatuta dago
- Wi-Fi® konexioa gaituta dago eta hari gabeko sareak erabilgarri daude
- Software eguneratzeak erabilgarri
- Datuak deskargatzen
- Datuak kargatzen
- Jakinarazpen gehiago (bistaratu gabeak)

Aplikazioen ikuspegi orokorra

-  Erabili Alarma eta erlojua aplikazioa hainbat alarma mota ezartzeko.
-  Erabili web arakatzaila web orrietara nabigatu eta horiek ikusteko, laster markak kudeatzeko eta testuak eta irudiak kudeatzeko.
-  Erabili Kalkulagailua aplikazioa oinarrizko kalkuluak egiteko.
-  Erabili Egutegia aplikazioa zure gertaeren segimendua egin eta hitzorduak kudeatzeko.
-  Erabili kamera argazkiak atera eta bideoak grabatzeko.
-  Erabili Kontaktuak aplikazioa telefono zenbakiak, helbide elektronikoak eta kontaktuekin lotutako bestelako informazioa kudeatzeko.
-  Atzitu deskargatutako aplikazioak.
-  Erabili Posta elektronikoa aplikazioa kontu pribatutik eta enpresako kontutik mezu elektronikoak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Facebook™ aplikazioa lagunekin, senideekin eta mundu guztiko jendearekin sare sozialetan aritzeko.
-  Arakatu eta entzun FM irrati kateak.
-  Erabili Albuma aplikazioa zure argazki eta bideoak ikusi eta eurekin lan egiteko.
-  Erabili gailuko Gmail™ aplikazioa mezu elektronikoak irakurtzeko, idazteko eta antolatzeko.
-  Bilatu informazioa gailuan eta webean.
-  Ikusi uneko kokapena, bilatu beste kokapen batzuk eta kalkulatu ibilbideak Google Maps™ erabilita.
-  Joan Google Play™ zerbitzura gailurako doako eta ordainpeko aplikazioak deskargatzeko.
-  Erabili Mezularitza aplikazioa SMSak eta MMSak bidali eta jasotzeko.
-  Erabili Filmak aplikazioa, bideoak gailuan erreproduzitu eta edukia lagunekin partekatzeko.
-  Erabili "WALKMAN" aplikazioa musika, audio liburuak eta podcastak antolatu eta erreproduzitzeko.
-  Ikusi albisteak eta eguraldi iragarpenak.
-  Egin deiak zenbakiak eskuz markatuta edo markatze adimenduna funtzioa erabiliz.
-  Erabili Video Unlimited aplikazioa bideoak alokatu eta erosteko.
-  Optimizatu gailuaren ezarpenak zeure beharretara egokitzeko.
-  Erabili Hangouts™ aplikazioa lagunekin linean hitz egiteko.
-  Identifikatu inguruan entzuten dituzun musika pistak eta jakin nor den artista, albuma eta bestelako informazioa.
-  Erabili YouTube™ mundu osoko bideoak partekatzeko eta ikusteko.
-  Erabili Laguntza aplikazioa gailuko erabiltzailearen laguntza teknikora sartzeko. Adibidez, Erabiltzailearen gida, irtenbideen informazioa eta aholkuak eta trikimailuak atzi ditzakezu.



Deskargatu eta instalatu aplikazio eta eguneratze berriak.

- ! Zenbait aplikazio ez dira hainbat eremutako sare edo zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Aplikazioak deskargatzea

Google Play™-etik aplikazioak deskargatzea

Google Play™ da Google-ren lineako denda ofiziala aplikazioak, jokoak, musika, filmak eta liburuak deskargatzeko. Doako eta ordainpeko aplikazioak ditu. Google Play™ dendatik gauzak deskargatzen hasi aurretik, egiaztatu Interneteko konexioa abian dela, ahal bada Wi-Fi® konexioa, datu trafikoaren kostuak murrizteko.

- ! Google Play™ erabili ahal izateko, Google™ kontua behar duzu. Baliteke Google Play™ herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri ez izatea.

Google Play™ dendatik aplikazioak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Play Store**.
 - 3 Bilatu deskargatu nahi duzun elementua kategoriak arakatuta edo bilaketa funtzioa erabilia.
 - 4 Punteatu elementua bere xehetasunak ikusteko eta jarraitu argibideak instalazioa osatzeko.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
 - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa Ezarpenak > Aplikazioak atalean.

Beste iturburuetako aplikazioak deskargatzea

Gailua Google Play™ ez diren iturburuetako deskargak onartzeko konfiguratuta dagoenean, aplikazioak beste webguneetatik deskarga ditzakezu zuzenean, deskargei dagozkien jarraibideak kontuan hartuta.

- ! Ezagunak edo fidagarriak ez diren jatorrietako aplikazioak instalatzeak gailua kalte dezake. Deskargatu soilik iturburu fidagarrietako aplikazioak. Jarri aplikazio hornitzailearekin harremanetan galderak eta zalantzak argitzeko.

Aplikazioak beste iturburuetatik deskargatzea onartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna**.
 - 3 Markatu **Iturburu ezezagunak** kontrol laukia.
 - 4 Punteatu **Ados**.
- ! Aplikazio batzuek datuak, ezarpenak edo gailuko hainbat funtzio atzitu behar izan ditzakete, behar bezala funtzionatzeko. Fidagarriak diren aplikazioak soilik instalatu eta baimendu.
 - 💡 Deskargatutako aplikazio bati emandako baimenak ikusteko, sakatu aplikazioa Ezarpenak > Aplikazioak atalean.

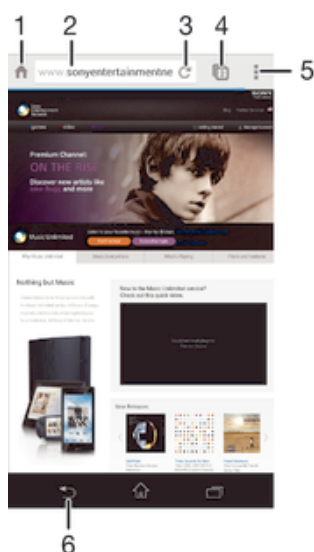
Internet eta sareak

Weba arakatzea

Merkatu gehienetan, Android™ gailuetarako Google Chrome™ web arakatzaila aurrez instalatuta egon ohi da. Joan <http://support.google.com/chrome> gunera eta sakatu "Mugikorrerako Chrome" esteka web arakatzaille hori nola erabiltzen denari buruzko informazio xeheagoa eskuratzeko.

Google Chrome™ arakatzaila erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu 🔍.
- 3 Google Chrome™ erabiltzen duzun lehenengo aldia bada, hautatu Google™ kontuan saioa hasteko aukera edo arakatu Google Chrome™ arakatzaillearekin modu anonimoan.
- 4 Idatzi bilaketa terminoa edo web helbidea bilaketan eta helbideen eremuan, eta punteatu **Joan hona**: teklatuan.



- 1 Zoaz hasiaerako orrira
- 2 Bilaketa eta helbide barra
- 3 Freskatu orria
- 4 Sartu arakatzaille fitxetara
- 5 Ikusi laguntza eta aukerak
- 6 Itzuli orri bat arakatzaillearen historian


Internet eta MMS ezarpenak

Multimedia mezuak bidaltzeko edo Interneten sartzeko Wi-Fi® sarerik erabilgarri ez dagoenean, funtzionatzen duen mugikorreko datu konexio bat izan behar duzu Internet eta MMS ezarpen egokiek. Hona hemen aholku batzuk:

- Mugikorren sare eta operadore gehienek kasuan, Internet eta MMS ezarpenak gailuak aldeztetik instalatuta datoz. Hala bada, Internet erabiltzen eta multimedia mezuak bidaltzen has zaitezke.
- Zenbait kasutan, Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko aukera emango zaizu, SIM txartela sartuta dagoela gailua pizten duzun lehen aldirian. Halaber, ezarpen horiek geroago deskarga daitezke Ezarpenak menuan.
- Gailuaren Internet eta MMS ezarpenak noiznahi gehitu, aldatu edo ezaba ditzakezu eskuz. Informazio xehatua lortzeko, jarri harremanetan sareko operadorearekin.

- Ezin baduzu Internet sare mugikorraren bidez atzitu edo multimedia mezularitzak funtzionatzen ez badu, Internet eta MMS ezarpenak behar bezala deskargatuta ere, joan irtenbideetara zure gailuari buruzko aholkuak jasotzeko (www.sonymobile.com/support) sarearen estaldurari, mugikorreko datuei eta MMS arazoei buruz.



Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Internet ezarpenak**.
 - 3 Punteatu **Onartu**. Ezarpenak behar bezala deskargatu ostean, ikonoa egoera barran agertuko da eta automatikoki aktibatuko da.
- ! Ezarpenak gailura deskargatu ezin badira, egiaztatu sare mugikorraren seinalea. Joan oztopo edo interferentziarik ez dagoen leku ireki batera edo hurbildu leiho batera, eta saiatu berriro.



Datu konexioa aktibatuta edo desaktibatuta dagoen egiaztatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Egiaztatu **Datu mugikorren trafikoa** kontrol laukia markatuta dagoen ala ez.

Internet eta MMS ezarpenak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak > +**.
- 4 Punteatu **Izena** eta idatzi nahi duzun izena.
- 5 Punteatu **APN** eta idatzi sarbide puntuaren izena.
- 6 Idatzi behar den beste edozein informazio. Ez badakizu zein informazio eskatzen den, jarri harremanetan sareko operadorearekin xehetasun gehiago eskuratzeko.
- 7 Amaitutakoan, punteatu  eta punteatu **Gorde**.

Deskargatutako Internet eta MMS ezarpenak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
 - 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak**.
 - 4 Xehetasun gehiago ikusteko, punteatu erabilgarri dagoen edozein elementu.
- ! Konexio erabilgarri bat baino gehiago badituzu, sareko konexio aktiboa markatutako botoi batez adieraziko da. 

Internet eta MMS ezarpen guztiak ezabatuzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
- 3 Punteatu **Sarbide puntuen izenak** eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Berrezarri lehenetsiak**. Internet eta MMS ezarpenak ezabatuko dira.

Wi-Fi®

Erabili Wi-Fi® konexioak Interneten ibiltzeko, aplikazioak deskargatzeko edo mezu elektronikoak bidaltzeko eta jasotzeko. Wi-Fi® sare batera konektatutakoan, gailuak sare hori gogoratuko du eta automatikoki konektatuko da behar adina hurbiltzen zaren hurrengo aldian.

Wi-Fi® sare batzuetara sartzeko, web orri batean saioa hasi beharko duzu. Informazio gehiago lortzeko, jarri harremanetan Wi-Fi® sarearen administratzailearekin.

Wi-Fi® sare erabilgarriak irekiak zein seguruak izan daitezke.

- Sareak irekiak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
 - Sareak seguruak direnean,  agertuko da Wi-Fi® sarearen izenaren ondoan.
- 💡 Wi-Fi® sare batzuk ez dira agertzen sare erabilgarrien zerrendan, ez dutelako sarearen izena (SSID) igortzen. Sarearen izena badakizu, eskuz gehi dezakezu Wi-Fi® sare erabilgarrien zerrendan.

Wi-Fi® konexioa gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu **Wi-Fi** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera Wi-Fi® funtzioa aktibatzeko.

! Baliteke zenbait segundo behar izatea Wi-Fi® konexioa gaitu arte.

Wi-Fi® sare batera automatikoki konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Wi-Fi**. Erabilgarri dauden Wi-Fi® sareak bistaritzen dira.
- 4 Punteatu Wi-Fi® sare bat bertara konektatzeko. Sare seguruei dagokienez, idatzi bere pasahitza. 📶 bistaratuko da egoera barran, konektatzen zarenean.

💡 Erabilgarri dauden sare berriak bilatzeko, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu Bilatu.

Wi-Fi® sareak eskuz gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Wi-Fi**.
- 3 Punteatu +.
- 4 Sartu **Sarearen SSIDa** informazioa.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, ukitu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Zenbait aukera aurreratu editatzeko, hala nola proxya eta IP ezarpenak, markatu **Erakutsi aukera aurreratuak** kontrol laukia eta, ondoren, editatu nahi duzun bezala.
- 8 Punteatu **Gorde**.

! Jarri Wi-Fi® sarearen administratzailearekin harremanetan sarearen SSIDa eta pasahitza lortzeko.

Wi-Fi® seinalea hobetzea

Wi-Fi® seinalea hobetzeko hainbat gauza egin ditzakezu:

- Hurbildu gailua Wi-Fi® sarbide puntura.
- Urrundu Wi-Fi® sarbide puntua oztopo edo interferentzia posibleengandik.
- Ez estali gailuaren Wi-Fi® antenaren eremua (irudian nabarmendutako eremua).





! FCC abisua: Eraikinen barruan bakarrik onartzen da 5,15 GHz eta 5,25 GHz arteko frekuentzia bandak erabiltzea. Barnean eta kanpoan erabiltzeko, konektatu gailua FCC erakundeak onartutako 5 GHz-ko WLAN sarbide puntu batera.

Wi-Fi® ezarpenak


WLAN sare batera konektatuta zaudenean edo inguruan Wi-Fi® sareak erabilgarri dituzunean, Wi-Fi® sare horien egoera ikus dezakezu. Era berean, gailua gai dezakezu Wi-Fi® sare ireki bat hautematen duen bakoitzean jakinaraz diezazun.

Wi-Fi® sarera konektatuta ez bazaude, gailuak mugikorreko datu konexioa erabiltzen du Internet atzitzeko (gailuan mugikorreko datu konexioa gaitu baduzu). Wi-Fi® lokartze gidalerroa gehituta, Wi-Fi® saretik datu mugikorrera noiz aldatu zehatz dezakezu.



Wi-Fi® sarearen jakinarazpenak gaitzeko

- 1 Aktibatuta Wi-Fi® konexioa, oraindik aktibatuta ez badago.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 4 Sakatu .
- 5 Punteatu **Aurreratua**.
- 6 Markatu **Sareko jakinarazpena** kontrol-laukia.

Wi-Fi® sare konektatu bati buruzko informazio xehatua bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Punteatu unean konektatuta zauden Wi-Fi® sarea. Sarearen informazio xehatua bistaratuko da.

Wi-Fi® lokartze-gidalerroak gehitzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Wi-Fi**.
- 3 Sakatu .
- 4 Punteatu **Aurreratua**.
- 5 Punteatu **Wi-Fi aktibatuta lokartzean**.
- 6 Hautatu aukera bat.

Datu mugikorren konexioa partekatzea

Ordenagailu bakar batekin parteka ditzakezu gailuaren datu mugikorren konexioa, USB kable bat erabiliz. USB bidezko konexio deritzo prozesu horri. Gailuaren datu konexioa zortzi gailurekin parteka dezakezu aldi berean. Horretarako, gailua Wi-Fi® publiko eramangarri bihurtu behar duzu. Gailuaren datu konexioa behar bezala partekatu ondoren, hori partekatzen duten gailuek zure gailuaren datu konexioa erabil dezakete, adibidez, Interneten ibiltzeko, aplikazioak deskargatzeko edo mezu elektronikoak bidaltzeko eta jasotzeko.

- 💡 Ordenagailua prestatu behar duzu sare konexio bat USB kable bidez ezartzeko. Joan www.android.com/tether orrira informazio eguneratuena eskuratzeko.

Datu konexioa USB kablearen bidez partekatzeko

- 1 Desaktibatuta gailuko USB kable bidezko konexio guztiak.
 - 2 Konektatu gailua ordenagailura gailuarekin batera datorren USB kablearen bidez.
 - 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
 - 5 Markatu **USB konexioa** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Ados**, galdetuz gero. Konektatzen zarenean,  bistaratuko da egoera barran.
 - 6 Datu konexioa partekatzeari uzteko, kendu marka **USB konexioa** kontrol laukiari edo deskonektatu USB kablea.
- ! Ezin dituzu gailuaren datu konexioa eta SD txartela USB kablearen bidez partekatu aldi berean.

Gailua Wi-Fi® publiko eramangarri gisa erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi pub. eramangarriaren ez.** > **Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Sartu **Sarearen SSIDa** informazioa.
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua. Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 6 Punteatu **Gorde.**
- 7 Punteatu ↶ eta markatu **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukia.
- 8 Eskatuz gero, punteatu **Ados** berresteko. Wi-Fi® publiko eramangarria aktibo dagoenean, 📶 agertuko da egoera barran.
- 9 Datu konexioa Wi-Fi® bidez partekatzen gelditzeko, kendu marka **Wi-Fi gune eramangarria** kontrol laukiari.

Wi-Fi publikoa eramangarri berrizendatzeko edo babesteko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...** > **Tel. kon. eta Wi-Fi publiko eram..**
- 3 Punteatu **Wi-Fi pub. eramangarriaren ez.** > **Konfiguratu Wi-Fi publikoa.**
- 4 Idatzi sarearen **Sarearen SSIDa.**
- 5 Segurtasun mota hautatzeko, punteatu **Segurtasuna** eremua.
- 6 Beharrezkoa izango balitz, idatzi pasahitza.
- 7 Punteatu **Gorde.**

Datu erabilera kontrolatzea

Datu mugikorren edo Wi-Fi® konexio bidez eta epe jakin batean, gailutik eta gailura transferitutako datu kopuruaren segimendua egin dezakezu. Adibidez, banakako aplikazioek erabilitako datu kopurua ere muga dezakezu. Datu mugikorreko konexioaren bidez datuak transferitzeko, datu erabileraren abisuak eta mugak ezar ditzakezu, kostu gehigarriak saihesteko.

- ! Datu erabileraren ezarpena doituz, datu erabileraren gainean kontrol handiagoa izan dezakezu, baina ezingo duzu kostu gehigarriak saihestea bermatu.


Datu mugikorren trafikoa aktibatze edo desaktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera.**
 - 3 Arrastatu **Sare mugikorreko datuak** aukeraren alboko graduatzailea, datu mugikorren trafikoa aktibatze edo desaktibatze.
- 💡 Datu mugikorren trafikoa desaktibatuta dagoenean, gailuak Wi-Fi® eta Bluetooth® konexioak ezartzen jarrai dezake.


Datu erabileraren abisua ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera.**
- 4 Abisuaren maila ezartzeko, arrastatu abisu lineak nahi diren balioetara. Datu trafikoaren kopurua ezarri duzun mailara iristen denean, jakinarazpen abisu bat jasoko duzu.

Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko

- 1 Egiaztatu datu mugikorren trafikoa aktibatuta dagoela.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
 - 4 Markatu **Ezari mugikorreko datu muga** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Ados**.
 - 5 Datu mugikorren erabileraren muga ezartzeko, arrastatu dagozkion lineak nahi diren balioetara.
- ! Datu mugikorren erabilera zehaztutako mugara iristen denean, gailuko datu mugikorren trafikoa automatikoki desaktibatuko da.

Banako aplikazioen datu mugikorren erabilera kontrolatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
 - 3 Aurkitu eta punteatu nahi duzun aplikazioa.
 - 4 Markatu **Murritu atzeko planoko datuak** kontrol laukia.
 - 5 Aplikazio baten ezarpen zehatzagoetara sartzeko (halakorik balego), punteatu **Ikusi aplikazioaren ezarpenak** eta egin nahi dituzun aldaketak.
- 💡 Banako aplikazioarekin lotutako datu erabileraren ezarpenak aldatzen badituzu, haren errendimenduan eragina izan dezake.

Wi-Fi® bidez transferitutako datuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Datuen erabilera**.
- 3 Punteatu  eta markatu **Erakutsi Wi-Fi erabilera** kontrol laukia, markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Wi-Fi** fitxa.


Sare mugikorrek hautatzea

Gailua automatikoki aldatzen da mugikorren sare batetik bestera, zauden tokian erabilgarri dauden mugikorren sareen arabera. Eskuz ere ezarri dezakezu gailua mugikorren sare mota zehatz bat erabiltzeko, adibidez, WCDMA edo GSM.


Sare modua hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek**.
- 3 Punteatu **Sare modua**.
- 4 Hautatu sare modua.

Beste sare bat eskuz hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
 - 3 Punteatu **Bilaketa modua > Eskuzkoa**.
 - 4 Hautatu sarea.
- ! Sarea eskuz hautatzen baduzu, gailuak ez du beste sarerik bilatuko, eskuz hautatutako sarearen estaldura eremutik irten arren.

Sare hautapen automatikoa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrek > Zerbitzu hornitzaileak**.
- 3 Punteatu **Bilaketa modua > Automatikoa**.

Sare pribatu birtualak (VPN)

Erabili gailua sare pribatu birtualetara (VPN) konektatzeko. Horiekin, sare lokal seguru bateko baliabideak atzi ditzakezu sare publiko batetik. Adibidez, enpresek eta hezkuntza erakundeek maiz erabili ohi dituzte VPN konexioak, euren erabiltzaileek intranetetara eta bestelako barneko zerbitzuetara sartzeko beharra baitute barneko saretik at daudenean (adibidez, bidaiatzean).

VPN konexioak era askotan konfiguratu daitezke, sarearen arabera. Zenbait sarek segurtasun ziurtagiri bat gailura transferitzea eta instalatzea eskatzen dute. Zure sare pribatu birtualerako konexio bat konfiguratzeari buruzko informazioa lortzeko, jarri harremanetan zure enpresako edo erakundeko sareko administratzailearekin.

Sare pribatu birtualak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Hautatu gehitu nahi duzun VPN mota.
- 5 Sartu VPNaren ezarpenak.
- 6 Punteatu **Gorde**.

Sare pribatu birtualetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > VPN**.
- 3 Sare erabilgarrien zerrendan, punteatu zein VPN sarera konektatu nahi duzun.
- 4 Sartu beharrezko informazioa.
- 5 Punteatu **Konektatu**.

Sare pribatu birtual batetik deskonektatzeko

- 1 Arrastatu egoera barra behera.
- 2 Punteatu VPN konexioaren jakinarazpena konexioa desaktibatzeke.

Gailuko datuak sinkronizatzea

Lineako kontuekin sinkronizatzea

Sinkronizatu gailua lineako kontuetako kontaktu, posta, egutegiko gertaera eta bestelako informazioarekin, hala nola, Gmail™ eta Exchange ActiveSync posta kontuetakoak, bai eta Facebook™, Flickr™ eta Twitter™ zerbitzuetoakoak ere. Kontu guztietako datuak automatikoki sinkroniza ditzakezu sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatuta. Bestela, kontu bakoitza eskuz sinkroniza dezakezu.

Lineako kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** eta, ondoren, hautatu gehitu nahi duzun kontua.
- 3 Jarraitu kontua sortzeko argibideei, edo hasi saioa jada kontu bat baduzu.

Sinkronizazio automatikoaren funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 Arrastatu graduatzailea **Sinkronizazio auto**. aukeraren ondora, eskuinean.

Lineako kontuekin eskuz sinkronizatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu sinkronizatu nahi duzun kontuaren izena. Kontuarekin sinkroniza daitezkeen elementuen zerrenda agertuko da.
- 3 Markatu sinkronizatu nahi dituzun elementuak.
- 4 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Sinkronizatu**.

Lineako kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** atalean, hautatu kontu mota eta punteatu kendu nahi duzun kontuaren izena.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Microsoft® Exchange ActiveSync® zerbitzuarekin sinkronizatzea

Microsoft Exchange ActiveSync kontua erabiltzen baduzu, enpresako mezu elektronikoak, egutegiko hitzorduak eta kontaktuak atzi ditzakezu gailuan zuzenean. Konfiguratu eta gero, bilatu zure informazioa **Posta elektronikoa**, **Egutegia** eta **Kontaktuak** aplikazioetan.

EAS kontuen sinkronizazioa konfiguratzeko

- 1 Ziurtatu enpresako sarearen administratzaileak emandako domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak dituzula.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 3 Punteatu **Ezarpenak** > **Gehitu kontua** > **Exchange ActiveSync**.
 - 4 Sartu laneko helbide elektronikoa eta pasahitza.
 - 5 Punteatu **Hurrengoa**. Gailua kontuko informazioa berreskuratzen hasiko da. Errorerik gertatuz gero, idatzi eskuz kontuari dagozkion domeinuaren eta zerbitzariaren xehetasunak eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**.
 - 6 Punteatu **Ados** laneko zerbitzariari gailua kontrolatzen uzteko.
 - 7 Hautatu gailuarekin zer datu sinkronizatu nahi dituzun; esaterako, kontaktuak eta egutegiko sarrerak.
 - 8 Nahi izanez gero, aktibatu gailuaren administratzailea enpresako zerbitzariari gailuko segurtasun eginbide batzuk kontrolatzea baimentzeko. Adibidez, laneko zerbitzariari pasahitzaren arauak ezartzeko eta biltegiatzearen enkriptatzea ezartzeko baimena eman dezakezu.
 - 9 Konfiguraturakoan, sartu laneko kontuaren izena.
- ! EAS kontuen saioa hasteko pasahitza ordenagailuan aldatuz gero, EAS kontuan berriro hasi beharko duzu saioa gailua erabilia.

EAS kontuen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu ☰.
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua. Ondoren, aldatu EAS kontuaren ezarpenak nahi duzun bezala.

EAS kontuaren sinkronizazio maiztasuna ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Punteatu **Posta elektronikoa** eta, ondoren, punteatu ☰.
- 3 Punteatu **Ezarpenak** eta hautatu EAS kontua.
- 4 Punteatu **Kontua egiaztatze maiztasuna** > **Egiaztatze maiztasuna** eta hautatu maiztasuna.

EAS kontuak kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak**.
- 2 **Kontuak** aukeran, punteatu **Exchange ActiveSync** eta, ondoren, hautatu kendu nahi duzun EAS kontua.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Kendu kontua**.
- 4 Punteatu **Kendu kontua** berriro, berresteko.

Outlook-ekin sinkronizatzea ordenagailua erabilia

PC Companion eta Mac-erako Sony Bridge ordenagailuko programetako Egutegia eta Kontaktuak aplikazioak erabil ditzakezu gailua Outlook kontuko egutegi eta kontaktuekin sinkronizatzeko.

- 💡 PC Companion PCan edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa Apple® Mac® ordenagailuan instalatzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, irakurri *Ordenagailurako tresnak* atala 115 orrian.

Ordenagailuaren bidez Outlook kontaktuekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua**: Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu **Hasi Kontaktuak** eta *Kontaktuaren sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko kontaktuekin sinkronizatzeko.

Ordenagailuaren bidez Outlook egutegiarekin sinkronizatzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Mac-erako Sony Bridge instalatuta duzula.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa.
- 3 Sakatu **HasiEgutegia** eta *Egutegiaren sinkronizazioa* aplikazioak abiarazteko, eta jarraitu pantailako argibideei gailua Outlook-eko egutegiarekin sinkronizatzeko.

Oinarrizko ezarpenak

Ezarpenak atzitzea

Ikusi eta aldatu gailuaren ezarpenak Ezarpenak menuan. Ezarpenak menua Aplikazioa pantailatik eta ezarpen bizkorren paneletik atzi daiteke.

Gailuaren ezarpenen menua aplikazioen pantailatik irekitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak**.


Ezarpen bizkorren panela irekitzeko

- Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera.

Ezarpen bizkorren panelean bistaratu beharreko ezarpenak hautatzeko

- 1 Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera eta punteatu **Editatu**.
- 2 Hautatu bistaratu nahi dituzun ezarpen bizkorrak.

Ezarpen bizkorren panela berrantolatzeko

- 1 Bi hatzak erabilia, arrastatu egoera barra behera eta punteatu **Editatu**.
- 2 Eduki ukituta ezarpen azkar barten ondoko  ikonoa eta, ondoren, mugitu nahi duzun tokira.

Soinua, tonua eta bolumena

Dei tonuen eta jakinarazpen tonuen bolumena doi dezakezu, baita musika eta bideo erreprodukzioena ere. Gailua Isilik moduan ere ezar dezakezu, bilera batean zaudenean jo ez diezazun.

Doitu tonuen bolumena bolumen-teklarekin doitzeko

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.



Doitu multimedia erreprodukzioaren bolumena bolumen-teklarekin

- Musika erreproduzitzerakoan edo bideoak ikusterakoan, sakatu bolumen-tekla gora edo behera.

Gailua dardara moduan ezartzeko

- Sakatu bolumen tekla behera egoera barran  irudia agertu arte.

Gailua isilik moduan ezartzeko

- 1 Sakatu bolumen tekla gailuak bibratzen duen arte eta egoera barran  irudia agertzen den arte.
- 2 Sakatu bolumen tekla behera berriro. Egoera barran  irudia agertuko da.

Gailua dardara eta soinua egiteko moduan ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara deiak jasotzean** kontrol laukia.

Tonu bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Soinua** > **Telefonoaren tonua**.
- 3 Hautatu dei tonu bat.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Jakinarazpenaren soinua hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua > Jakinarazpenen soinua**.
- 3 Hautatu jakinarazpenak iritsitakoan erreproduzituko den soinua.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Ukipen tonuak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Markatze teklen ukipen tonuak** eta **Ukipen soinuak** kontrol laukiak.

SIM txartelen babesa

Gailuan erabiltzen duzun SIM txartel bakoitza blokea eta desblokea dezakezu PINa (Personal Identity Number) erabilita. SIM txartela blokeatzean, txartelari lotutako harpidetza erabilera okerren aurka babesten da, gailua pizten den bakoitzean PINa idatzi behar delako.

PINa zuzen idazteko baimendutako gehienezko saiakera kopurua gainditzen baduzu, SIM txartela blokeatu egingo da. Desblokeatzeko, PUKa (Personal Unblocking Key) sartu behar duzu eta, jarraian, PIN berri bat. Sareko operadoreak ematen dizkizu PINa eta PUKa.

SIM txartelak blokeatzeko edo desblokeatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Markatu edo kendu marka **Blokeatu SIM txartela** kontrol laukiari.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kodea eta punteatu **Ados**.

Aldatu SIM txartelaren PIN kodea

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Konfiguratu SIM blokeoa**.
- 3 Punteatu **Aldatu SIM PIN kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode berria eta sakatu **Ados**.
- 6 Berridatzi SIM txartelaren PIN kode berria eta punteatu **Ados**.

PUK kodearen bidez blokeatutako SIM txartela desblokeatzeko

- 1 Idatzi PUK kodea eta punteatu ←↓.
- 2 Idatzi PIN kodea eta punteatu ←↓.
- 3 Idatzi berriro PIN berria eta punteatu ←↓.

! PUK okerra gehiegitan idazten baduzu, sareko operadorearekin harremanetan jarri beharko duzu SIM txartel berria lortzeko.

Pantailaren ezarpenak

Pantailaren argitasuna doitzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Argitasuna**.
- 3 Desmarkatu **Egokitu argitasun baldintzetara** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Arrastatu graduatzailea argitasuna doitzeko.

💡 Argitasun maila txikitzea, bateriaren errendimendua handitzeko.

Pantaila ukitzean dardara egin dezan ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
- 3 Markatu **Egin dardara ukitzean** kontrol laukia. Hautapen teklak eta zenbait aplikazio punteatzen badituzu, pantailak dardara egingo du.

Pantaila itzali aurretik gailua inaktibo egon beharreko denbora doitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Lo**.
 - 3 Hautatu aukera bat.
- 💡 Pantaila bizkor itzaltzeko, sakatu labur pizteko tekla ⏻.

Atzealdeko argiaren kontrol adimenduna

Atzealdeko argiaren kontrol adimendunari esker, pantaila piztuta mantentzen da gailua zure eskuetan dagoen bitartean. Gailua uztean, pantaila itzaltzen da lo moduaren ezarpenaren arabera.

Atzealdeko argi adimenduna kontrolatzeko funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pantaila > Atzealdeko argiaren adimendunak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Atzealdeko argiaren adimendunak** aukeraren ondora, eskuinean.

Pantailaren blokeoa

Hainbat modu daude pantaila blokeatzeko. Blokeo mota bakoitzaren segurtasun maila zerrendatu dugu behean, ahulenetik sendoenera:

- **Irristatze bidez desblokeatzea:** babesik ez, baina bizkor sartuko zara Hasierako pantailan
 - **Aurpegi bidez desblokeatzea:** gailuari begiratzen diozunean desblokeatzen da
 - **Eredu bidez desblokeatzea:** marraztu eredu sinplea hatzaz gailua desblokeatzeko
 - **PIN bidez desblokeatzea:** idatzi gutxienez lau digitu dituen zenbakizko PINa gailua desblokeatzeko
 - **Pasahitz bidez desblokeatzea:** sartu alfazenbakizko pasahitza gailua desblokeatzeko
- ! Oso garrantzitsua da pantaila desblokeatzeko eredia, PINa edo pasahitza gogoratzea. Informazio hori ahaztuz gero, baliteke datu garrantzitsuak berrezarri ezin izatea, esaterako, kontaktuak eta mezuak.

Aurpegi desblokeoa eginbidea konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
 - 2 Punteatu **Aurpegi bidezko desblokeoa** eta, ondoren, jarraitu gailuko argibideei aurpegia hautemateko.
 - 3 Zure aurpegia behar bezala hauteman ondoren, punteatu **Jarraitu**.
 - 4 Hautatu desblokeo metodo bat eta jarraitu gailuko argibideei konfiguratzea osatzeko.
- 💡 Emaizta hobeak lortzeko, hauteman zure aurpegia ondo argizatutako baina argitasun handiegirik gabeko leku itxi batean eta mantendu gailua begi parean.

Aurpegi bidezko desblokeoa eginbidearen bitartez pantaila desblokeatzeko

- 1 Aktibatu pantaila.
 - 2 Jarri gailuari begira Aurpegi bidezko desblokeorako argazkia ateratzeko erabili zenuen angelu berean.
- 💡 Aurpegi bidezko desblokeo eginbideak ez badizu aurpegia ezagutzen, desblokeatzeko metodoaren babeskopia erabili beharko duzu pantaila desblokeatzeko.

Pantaila blokeatzeko ereduak sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Eredua**.
 - 3 Jarraitu gailuko jarraibideei.
- ! Gailua desblokeatzeko bost saiakera oker jarraian egiten badituzu, 30 segundoz itxaron beharko duzu berriz saiatu ahal izateko.

Pantaila desblokeatzeko eredia aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 3 Marraztu pantaila desblokeatzeko eredia.
- 4 Punteatu **Eredua** eta jarraitu gailuko jarraibideei.

Pantaila desblokeatzeko PINa sortzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > PINa**.
- 2 Idatzi zenbakizko PINa.
- 3 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure PINa.
- 6 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

Pantaila blokeatzeko pasahitzak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ > **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa > Pasahitza**.
- 2 Idatzi pasahitz bat.
- 3 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 4 Punteatu **Jarraitu**.
- 5 Sartu berriro eta berretsi zure pasahitza.
- 6 Behar izanez gero, ukitu ∨ teklatura minimizatzeko.
- 7 Punteatu **Ados**.

Pantailaren blokeo mota aldatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > Pantailaren blokeoa**.
- 3 Jarraitu gailuko argibideei eta hautatu beste pantaila blokeo bat.

Hizkuntza ezarpenak

Gailurako hizkuntza lehenetsia hauta dezakezu, eta geroago ere alda dezakezu. Testua idazteko hizkuntza ere alda dezakezu. Ikusi *Xperia teklatura pertsonalizatzea* atala 44 orrian.

Hizkuntza ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Hizkuntza eta idazketa > Hizkuntza**.
 - 3 Hautatu aukera bat.
 - 4 Punteatu **Ados**.
- ! Hizkuntza okerra hautatzen baduzu eta ezin baduzu menuko testua ulertu, bilatu eta punteatu ✕. Orduan, hautatu 🗃 aukeraren alboko testua eta hautatu irekitzen den menuko lehen sarrera. Hemen, nahi duzun hizkuntza hauta dezakezu.


Data eta ordua

Gailuko data eta ordua alda ditzakezu.


Data eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri data**.
- 5 Doitu data gora eta behera mugituz.
- 6 Punteatu **Ezarri**.

Ordua eskuz ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Data eta ordu automatikoak** kontrol laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Ezarri ordua**.
- 5 Korritu gora edo behera ordua eta minutua doitzeko.
- 6 Behar bada, korritu **AM** adierazlea **PM** adierazlera aldatzeko, eta alderantziz.
- 7 Punteatu **Ezarri**.

Ezarri ordu-zona

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Ordua eta data**.
- 3 Desmarkatu **Ordu zona automatikoa** kontrol-laukia, markatuta badago.
- 4 Punteatu **Hautatu ordu zona**.
- 5 Hautatu aukera bat.


Soinuaren irteera hobetzea

Gailuko bozgorailuetatik ateratzen den soinua hobetu dezakezu, Clear Phase™ eta xLoud™ gisako teknologiadun eginbideak erabiliz.

Clear Phase™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren Clear Phase™ teknologia gailuaren barne bozgorailuetako soinuaren kalitatea automatikoki doitu eta soinu garbiago eta naturalagoa eskuratzeko.


Bozgorailuaren soinu kalitatea Clear Phase™ erabiliz hobetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **Clear Phase™** kontrol laukia.
- ! Clear Phase™ eginbidea aktibatzeak ez die ahots bidez komunikatzeko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da aldaketarik izango ahots deien audio kalitatean.

xLoud™ teknologia erabiltzea

Erabili Sony-ren xLoud™ audio iragazkiaren teknologia, bozgorailuaren bolumena hobetzeko kalitatea sakrifikatu gabe. Eskuratu soinu dinamikoagoa abesti gogokoak entzuten dituzun bitartean.

Bozgorailuaren bolumena xLOUD™ erabiliz hobetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Soinua**.
 - 3 Markatu **xLOUD™** kontrol laukia.
- ! xLOUD™ eginbidea aktibatzeak ez die ahots bidez komunikatzeko aplikazioei eragingo. Adibidez, ez da aldaketarik izango ahots deien audio kalitatean.

Testua idaztea

Pantailako teklatura

Testua idatz dezakezu pantailako QWERTY teklatuarekin tekla bakoitza punteatuta, edo mugimendu bidezko idazketa erabil dezakezu eta hatza irrista dezakezu hizki batetik bestera, hitzak sortzeko.

Hiru hizkuntza latindar erabil ditzakezu testua idazteko. Erabiltzen duzun hizkuntza detektatzen du teklatuak, eta hizkuntza horretarako hitzak aurrez aurreratu ditu. Aplikazio batzuek pantailako teklatura automatikoki irekitzen dute, adibidez, posta elektronikoak eta SMS aplikazioek.



- 1 Ezabatu kurtsorearen aurreko karakterea.
- 2 Sartu orga itzulera edo berretsi testu idazketa.
- 3 Sartu zuriune bat.
- 4 Pertsonalizatu zure teklatura. Tekla hori teklatura pertsonalizatzen denean desagertu egingo da.
- 5 Bistaratu zenbakiak eta ikurrak. Ikur gehiago eskuratzeko, punteatu +=\$.
- 6 Aldatu minuskula ⇅, maiuskula ⇧ eta Maius ⇧ artean. Zenbait hizkuntzatan, tekla hori hizkuntzaren karaktere gehigarriak atzitzeko erabiltzen da.

Bistaratu pantailako teklatura testua sartzeko

- Punteatu testua sartzeko eremu bat.

Erabili pantailako teklatura orientazio horizontalean

- Pantailako teklatura bistaratzen denean, jarri gailua alboka.
- ! Agian aplikazio batzuetako ezarpenak doitu beharko dituzu orientazio horizontala gaitzeko.

Karaktereak banaka sartzeko

- 1 Teklatuan ikusgai dagoen karaktere bat sartzeko, punteatu karakterea.
- 2 Karaktere baten aldagaia idazteko, eduki ukituta teklatuko karaktere arrunt bat erabilgarri dauden aukeren zerrenda lortzeko, eta, ondoren, hautatu zerrendatik. Adibidez, "é" sartzeko, eduki ukituta "e" beste aukera bat agertu arte; ondoren, oraindik ere hatza teklatuan sakatuta duzula, arrastatu eta hautatu "é".

Puntuak idazteko

- Hitzen bat idatzitakoan, punteatu birritan zuriune barra.

Mugimendu bidezko idazketa funtzioa erabiliz testua idazteko


- 1 Pantailako teklatura bistaratzen denean, irristatu hatza letra batetik bestera eta idatzi nahi duzun hitza trazatu arte.
- 2 Hitza idazten amaitu ostean, altxa hatza. Trazatu berri dituzun hizkietan oinarritutako hitza iradokiko dizu.
- 3 Nahi duzun hitza agertzen ez bada, punteatu ✕, beste aukera batzuk ikusi eta horren arabera hautatzeko. Nahi duzun aukera agertzen ez bada, ezabatu hitz osoa eta trazatu berriro, edo idatzi hitza, letra bakoitza banan banan punteatuta.

Pasa hatza idazteko ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatura bistaritzen denean, punteatu **12**!
- 2 Punteatu **X** eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak > Testu sarrera ezarpenak**.
- 3 Mugimendu bidezko idazketa aktibatze edo desaktibatze, markatu edo kendu marka **Pasa hatza idazteko** kontrol laukiari.

Esku bateko teklatura erabiltzeko

- 1 Ireki pantailako teklatura bertikalki, eta punteatu **12**!
- 2 Punteatu **X** eta, ondoren, punteatu **Esku bakarrerako teklatura**.
- 3 Esku bateko teklatura pantailako ezkeraldera edo eskuinaldera eramateko, punteatu **<** edo **>**, dagokion moduan.

- 💡 Pantailako teklatura osoa berriro erabiltzeko, punteatu .

Ahots bidezko idazketa erabilia testua sartzea


Testua sartzean, hitzak idatzi beharrenean, ahots bidezko idazketaren funtzioa erabil dezakezu. Sartu nahi dituzun hitzak esan besterik ez duzu egin behar. Ahots bidezko idazketa Google™ teknologia esperimental da eta hizkuntza eta eskualde ugaritan dago eskuragarri.

Ahots bidezko idazketa gaitzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzeko, punteatu **12**!
- 2 Punteatu **X** eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Google ahotserako tekla** kontrol laukia.
- 4 Punteatu **↔** ezarpenak gordetzeko. Mikrofonoaren ikonoa **🔊** azalduko zaizu pantailako teklaturan.

Ahots bidezko idazketa erabilia testua idazteko

- 1 Ireki pantailako teklatura.
- 2 Punteatu **🔊**. **🔊** agertzen denean, hitz egin testua idazteko.
- 3 Amaitutakoan, punteatu **🔊** berriro. Iradokitako testua agertuko da.
- 4 Editatu testua eskuz, behar izanez gero.

- 💡 Teklatura bistaratu eta testua eskuz idazteko, punteatu .

Testua editatzea

Idatzi ahala, testua hautatu, moztu eta itsats dezakezu. Editatze tresnak atzitzeko, sakatu idatzitako testua birritan. Editatze tresnak aplikazio barraren bidez egongo dira erabilgarri.

Aplikazio barra



- 1 Itxi aplikazio barra
- 2 Hautatu testu osoa
- 3 Moztu testua
- 4 Kopiatu testua
- 5 Itsatsi testua

- !  arbelean testua biltegituta duzunean bakarrik azaltzen da.

Testua hautatzeko

- 1 Idatzi testua, gero punteatu birritan testua. Punteatzen duzun hitza nabarmendu egingo da fitxen bidez bi aldetan.
- 2 Arrastatu fitxak ezkerrera edo eskuinera testu gehiago hautatzeko.


Testua editatzeko

- 1 Sartu testua, gero punteatu birritan sartutako testia aplikazioaren barra agertzeko.
- 2 Hautatu editatu nahi duzun testua, gero erabili aplikazio barrako tresnak nahi duzun aldaketak egiteko.


Xperia teklatura pertsonalizatzea

Testua pantailako teklatuaren bidez idazterakoan, teklatuaren eta idazketa metodoaren ezarpenen menua atzi dezakezu eta, horrela, idazketa hizkuntzen, testu iragarlearen, testu zuzentzailearen, zuriune automatikoen nahiz puntu bizkorren aukerak ezarri ahal izango dituzu, besteak beste. Teklatuak mezularitzako eta bestelako aplikazioetako datuak erabil ditzake zure idazketa estilora ohitzeko. Bizkor hasi nahi izanez gero, ezarpen oinarrikoenak laburki azaltzen dituen Pertsonalizazio gida ere baduzu.


Pantailako teklatuaren ezarpenak pertsonalizatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , eta punteatu **Teklatuaren ezarpenak**. Ondoren, aldatu ezarpenak nahi bezala.
- 3 Testua idazteko hizkuntza gehitzeko, punteatu **Idazketa hizkuntzak** eta markatu kontrol lauki egokiak.
- 4 Punteatu **Ados** berresteko.

Testu sarrera ezarpenak aldatzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Testu sarrera ezarpenak** eta hautatu ezarpen esanguratsuak.



Aurpegieren tekla bistartzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Ikurrak eta aurpegierak**.
- 3 Markatu **Aurpegieren tekla** kontrol laukia.

Zure idazketa estiloa erabiltzeko

- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak** > **Erabili nire idazketa estiloa** eta hautatu iturburua.

Teklatuaren diseinua aldatzeko

- ! Teklatuaren diseinua pantailako teklaturan soilik daude erabilgarri idazteko bi edo hiru hizkuntza hautatzen dituzunean, eta baliteke idazteko hizkuntza guztietan erabilgarri ez egotea.
- 1 Pantailako teklatura erabiliz testua sartzerakoan, punteatu 12!?
- 2 Punteatu , eta, ondoren, punteatu **Teklatuaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Idazketa hizkuntzak** eta, ondoren, punteatu .
- 4 Hautatu teklatuaren diseinua.
- 5 Punteatu **Ados** berresteko.

Deitzea

Deiak egitea

Deiak egiteko, eskuz marka dezakezu telefono zenbakia, kontaktuen zerrendan gordetako zenbaki bat puntea dezakezu edo deien erregistroko telefono zenbaki bat puntea dezakezu. Markatze adimenduna ere erabil dezakezu kontaktuen zerrendan eta deien erregistroan zenbakiak bizkor aurkitzeko. Bideo deiak egiteko, gailuko istanteko mezularitzarako eta bideo txatetarako Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu. Ikusi *Istanteko mezularitza eta bideo txata* orriko 61 atala.




- 1 Ireki kontaktuen zerrenda
- 2 Ikusi deien erregistroko sarrerak
- 3 Ikusi gogoko kontaktuak
- 4 Ikusi gailuan gordetako kontaktu talde guztiak
- 5 Ezabatu zenbakia
- 6 Markagailua
- 7 Ikusi aukera gehiago
- 8 Deitzeko botoia
- 9 Ezkutatu edo erakutsi markagailua

Egin deiak markatuta

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu hartzaillearen zenbakia eta punteatu .

Markatze dinamikoa erabiliz dei bat egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Erabili markagailua deitu nahi duzun kontaktuaren letrak edo zenbakiak sartzeko. Letra edo zenbaki bat sartzen duzun bitartean, balizko bat etortzeak agertuko dira.
- 4 Punteatu deitu nahi duzun kontaktua.

Nazioarteko deiak egiteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta 0 tekla "+" ikurra agertzen den arte.
- 4 Sartu herrialde- kodea, eremu-kodea (lehen zerorik gabe) eta telefono-zenbakia; ondoren, punteatu ↵.

Hasierako pantailan markatze zuzeneko zenbakiak gehitzeko

- 1 Eduki ukituta Hasierako pantaila ikuspegian hutsik dagoen eremu bat gailuak dardara egin eta pertsonalizazio menua erakutsi arte.
- 2 Pertsonalizazio menuan, punteatu **Aplikazioak > Last. teklak**.
- 3 Korritu aplikazio zerrendan zehar eta hautatu **Markatze zuzena**.
- 4 Hautatu markatze zuzeneko zenbaki gisa erabili nahi duzun kontaktua eta haren zenbakia.

Telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea

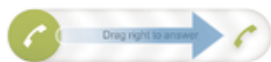
Deiak egiten dituzunean hartzaleei zure telefono zenbakia erakustea edo ezkutatzea hauta dezakezu.

Telefono-zenbakia erakutsi edo ezkutatzea

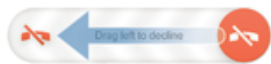
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ezarpen gehigarriak > Dei egilearen IDa**.

Deiak jasotzea

Deiak erantzuteko



Deiak baztertzeko



Sarrerako deien tonuak isilarazteko

- Deia jasotzen duzunean, sakatu bolumen tekla.

Erantzungailua erabiltzea

Gailuko erantzungailua deiei erantzuteko erabil dezakezu lanpetuta zaudenean edo deiei erantzun ezin diezunean. Automatikoki erantzuteko funtzioa gai dezakezu eta deiak automatikoki erantzun arte igaro beharreko segundo kopurua ezarri. Halaber, deiak erantzungailura eskuz bidera ditzakezu horiei erantzuteko lanpetuta zaudenean. Eta erantzungailuan utzitako mezuak atzi ditzakezu gailutik bertatik.

- ! Erantzungailua erabili aurretik, agur moduko mezua grabatu behar duzu.

Erantzungailua erabilia deiei uko egiteko

- Deiak jasotzean, arrastatu **Uko egin deiaren aukerei** gora eta, ondoren, hautatu **Ukatu erantzungailuarekin**.

Erantzungailurako agur moduko mezua grabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Agurrak**.
- 3 Punteatu **Grabatu beste agur bat** eta jarraitu pantailako argibideei.

Erantzun automatikoak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua**.
 - 3 Markatu **Erantzungailua** kontrol laukia.
- 💡 Deiak automatikoki erantzuteko epea ezarri ezean, balio lehenetsia erabiliko da.

Erantzun automatikoak aktibatze epea ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua**.
- 3 Punteatu **Erantzun geroago**.
- 4 Doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Erantzungailuko mezuak entzuteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Erantzungailua > Mezuak**.
 - 3 Hautatu entzun nahi duzun ahots mezu.
- 💡 Erantzungailuko mezuak deien erregistrotik zuzenean entzun ditzakezu ere, ▶ punteatuta.

Deiei SMS batekin uko egitea

SMS batekin egin diezaiekezu uko deiei. Deiei uko egiteko mezuak erabiltzen dituzunean, mezua automatikoki bidaliko zaio deitzaileari eta Mezularitzako elkarrizketan gordeko da kontaktuarekin batera.

Gailuan aurrez zehaztutako mezu ugari dituzu aukeran. Bestela, mezu berri bat sor dezakezu. Mezu pertsonalizatuak ere sor ditzakezu, aurrez zehaztutakoak editatuta.

Deiei SMS batekin uko egiteko

- 1 Deiak jasotzean, arrastatu **Uko egin deia**ren aukerei gora eta, ondoren, punteatu **Ukatu mezu bidez**.
- 2 Hautatu aurrez zehaztutako mezua edo punteatu ➤ eta idatzi mezu berria.

Bigarren deiei SMS batekin uko egiteko

- 1 Dei bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu **Uko egin deia**ren aukerei gora eta punteatu **Ukatu mezu bidez**.
- 2 Hautatu aurrez zehaztutako mezua edo punteatu ➤ eta idatzi mezu berria.

Deiei uko egiteko SMSa editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Dei ezarpenak > Ukatu deia mezu bidez**.
- 3 Punteatu editatu nahi duzun mezua eta egin beharrezko aldaketak.
- 4 Punteatu **Ados**.

Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna

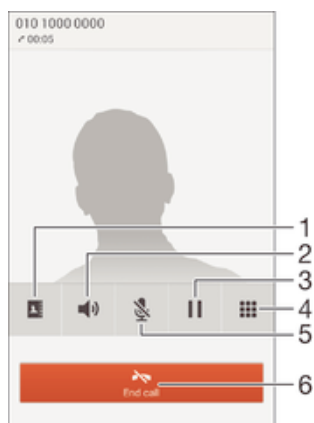
Sarrerako deiak pantaila ukitu gabe kudea ditzakezu, deiak kudeatzeko funtzio adimenduna aktibatuta. Aktibatutakoan, modu hauetan kudeatu ahal izango dituzu deiak:

- Erantzun: hurbildu gailua belarrira.
- Uko egin: astindu gailua.
- Isilarazi: jarri gailua behera begira.

Deiak kudeatzeko funtzio adimenduna aktibatze epea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Pertsonalizazioa > Mugimenduak**.
- 3 Punteatu **Deien kudeatze adimenduna**.
- 4 Arrastatu graduatzailea **Deien kudeatze adimenduna** aukeraren ondora, eskuinean.

Abian diren deiak



- 1 Ireki kontaktuen zerrenda
- 2 Aktibatu bozgorailua dei batean zehar
- 3 Jarri zain abian den deia edo berreskuratu deia
- 4 Sartu zenbakiak dei batean zehar
- 5 Isilarazi mikrofonoa dei batean zehar
- 6 Amaitu deiak

Aldatu entzungailuaren bolumena deian zehar

- Sakatu bolumen tekla gora edo behera.


Deia abian dela mikrofonoa aktibatzeko

- Sakatu labur .


Deien erregistroa erabiltzea

Dei erregistroan, dei galduak , jasotako deiak  eta markatutako deiak  ikus ditzakezu.


Dei galduak ikusteko

- 1 Deiren bat galdu duzunean,  agertzen da egoera barran. Arrastatu egoera barra beherantz.
- 2 Punteatu **Dei galdua**.

Deitu deien erregistroko zenbaki batera

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
 - 3 Zuzenean zenbaki batera deitzeko, punteatu zenbakia. Deitu aurretik zenbaki bat editatzeko, eduki ukituta zenbakia eta, ondoren, punteatu **Editatu deitu aurretik**.
- ! >> Deitu punteatuta ere dei dezakezu zenbakira.

Gehitu dei-erregistroko zenbakiak kontaktuetan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**. Dei-erregistroaren ikuspegia agertuko da pantailaren goialdean.
- 3 Eduki ukituta zenbakia. Ondoren, punteatu **Gehitu kontaktuetan**.
- 4 Punteatu aldatu nahi duzun kontaktua edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 5 Editatu kontaktuaren xehetasunak eta punteatu **Eginda**.

Deien erregistroa ezkutatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Punteatu ☰ > **Ezkutatu deiak**.

Birbidali deiak

Deiak birbidal ditzakezu, esaterako, beste telefono-zenbaki batera edo erantzungailu-zerbitzu batera.

Deiak desbideratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Deien desbideratzea** eta hautatu aukera bat.
- 4 Adierazi deiak zein zenbakitara desbideratu nahi dituzun eta, ondoren, punteatu **Gaitu**.

Deien desbideratzeak desaktibatzen

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Deien desbideratzea**.
- 3 Hautatu aukera bat eta, ondoren, punteatu **Desgaitu**.

Deiak murriztea

Sarrerako zein irteerako deien kategoria batzuk edo guztiak blokea ditzakezu. Zerbitzu hornitzaileak PIN2 kodea eman badizu, markatze finkoko zenbakien (FDN) zerrenda ere erabil dezakezu irteerako deiak murrizteko. Zenbaki jakin bat blokeatu nahi izanez gero, zoaz Google Play™ dendara eta deskargatu funtzio hori onartzen duten aplikazioak.

Sarrerako edo irteerako deiak blokeatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Deien debekuak** eta hautatu aukera bat.
- 4 Sartu pasahitza eta punteatu **Gaitu**.

- ! Deien blokeoa lehen aldiz konfiguratzeko duzunean, pasahitza aktibatu behar duzu deien blokeoaren funtzioa aktibatzen. Pasahitz hori bera erabili behar duzu geroago, deien blokeoaren ezarpena editatu nahi baduzu.

Gaitu edo desgaitu markatze finkoa

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Markatze finkoko zenbakiak**.
- 3 Punteatu **Aktibatu markatze finkoa** edo **Desaktibatu markatze finkoa**.
- 4 Sartu PIN2 kodea eta sakatu **Ados**.

Dei-hartzaile onartuen zerrenda atzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Markatze finkoko zenbakiak** > **Markatze finkoko zenbakiak**.

Aldatu SIM txartelaren PIN2 kodea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Markatze finkoko zenbakiak** > **Aldatu PIN2 kodea**.
- 4 Sartu SIM txartelaren PIN2 kode zaharra eta sakatu **Ados**.
- 5 Sartu SIM txartelaren PIN2 berria eta punteatu **Ados**.
- 6 Berretsi PIN2 kode berria eta punteatu **Ados**.

Aldi bereko deiak

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatuta baduzu, aldi berean hainbat dei kudea ditzakezu. Aktibatuta dagoenean, bip soinu bat entzungo duzu dei batean zaudela beste dei bat jasotzen duzunean.

Deiak zain uzteko eginbidea aktibatu edo desaktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Ezarpen gehigarriak**.
- 3 Deiak zain uzteko eginbidea aktibatzeke edo desaktibatzeke, sakatu **Deia zain**.

Bigarren dei bati erantzuteke eta abian duzuna zain uzteke

- Deia bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu 🔄 eskuinera.

Bigarren deiak baztertzeke

- Dei bat abian dela bip soinua behin eta berriro errepikatzen bada, arrastatu 🔄 ezkerrera.

Bigarren dei bat egiteke

- 1 Deia abian dela, punteatu ☰.
- 2 Sartu hartzailearen zenbakia eta punteatu 📞. Lehen deia zain uzten da.

Dei batetik bestera aldatzeke

- Beste dei batera aldatzeke eta unekoa zain uzteke, punteatu **Aldatu dei honetara**.

Konferentzia deiak

Konferentzia deietan eta alderdi anitzeko deietan bi pertsonekin edo gehiagorekin hitz egin dezakezu.

- ! Konferentzia deira gehi ditzakezun parte hartzaileen kopuruari buruzko xehetasunak eskuratzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin.

Konferentzia deiak egiteke

- 1 Deia abian dela, punteatu ☰.
- 2 Markatu bigarren parte hartzailearen zenbakia eta punteatu 📞. Lehen parte hartzailea zain utziko da.
- 3 Punteatu ➡ telekonferentzian bigarren parte hartzailea gehitzeko.
- 4 Errepikatu 1 eta 3 urratsak deian parte hartzaile gehiago gehitzeko.

Izan elkarrizketa pribatuak telekonferentzietako parte hartzaileekin

- 1 Konferentzia deia abian dela, punteatu **{0} partaide**.
- 2 Punteatu parte hartzaile baten telefono zenbakia harekin bakarka hitz egiteke.
- 3 Elkarrizketa pribatua amaitu eta telekonferentziara itzultzeke, punteatu ➡.

Baztertu parte-hartzaile bat telekonferentzia batetik

- 1 Abian den telekonferentzia batean, punteatu parte-hartzaile kopurua erakusten duen botoia. Adibidez, punteatu deian **3 partaide** hiru parte-hartzaile badaude.
- 2 Punteatu baztertu nahi duzu parte-hartzailearen ondoko 🚫 aukera.

Konferentzia deiak amaitzeke

- Konferentzia deia abian dela, punteatu **Amaitu konferentzia deia**.

Erantzungailua

Harpidetzan erantzungailu zerbitzua sartzen bada, deitzaileek ahotsezko mezuak utz ditzakete zuretzat, deiak erantzun ezin dituzunean. Erantzungailuaren zenbakia, normalean, SIM txartelean gordeta dago. Horrela ez bada, zerbitzu hornitzailearengandik eskura dezakezu zenbakia eta eskuz idatzi.

Erantzungailuaren zenbakia sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Dei ezarpenak** > **Erantzungailua** > **Erantzungailuaren ezarpenak** > **Erantzungailuko zenbakia**.
- 3 Idatzi erantzungailuaren zenbakia.
- 4 Punteatu **Ados**.

Deitu erantzungailu-zerbitzura

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Eduki ukituta **1**.

Larrialdi deiak

Zure gailuak nazioarteko larrialdi deiak onartzen ditu, 112 edo 911, esaterako. Zenbaki hauek beti bezala erabil ditzakezu edozein herrialdetatik deitzeko, SIM txartela sartuta edo gabe, betiere sare baten eremuan bazaude.

Egin larrialdi deiak

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Telefonoa**.
- 3 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu ↵. Zenbaki bat ezabatzeko, punteatu ✕.

💡 SIM txartela sartu gabe dagoenean edo irteerako deiak debekatuta daudenean ere egin ditzakezu larrialdi-deiak.

Egin larrialdi deiak SIM txartela blokeatuta dagoela

- 1 Blokeatutako pantailan, punteatu **Larrialdi deia**.
- 2 Sartu larrialdi deietarako zenbakia eta punteatu ↵.

Kontaktuak

Kontaktuak transferitzea

Kontaktuak gailu berrira transferitzeko modu ugari daude. Eskuratu informazio gehiago transferitzeko metodoa aukeratzeari buruz www.sonymobile.com/support gunean.

Ordenagailua erabiliz kontaktuak transferitzea

Xperia™ Transfer (Xperia™ transferentzia) eta Contacts Setup (Kontaktuen konfigurazioa) aplikazioak ordenagailuetarako PC Companion eta Sony Bridge for Mac programetan datoz, eta gailu zaharreko kontaktuak bildu eta gailu berrira transferitzeko balio dute. Aplikazio horien bidez marka askotako gailuetatik transferi ditzakezu kontaktuak, besteak beste, iPhone, Samsung, HTC, BlackBerry, LG, Motorola eta Nokia gailuetatik.

Zera behar duzu:

- Internetera konektatutako ordenagailua.
- Gailu zaharraren USB kablea.
- Android™ gailu berriaren USB kablea.
- Gailu zaharra.
- Android™ gailu berria.

Ordenagailuaren bidez kontaktuak gailu berrira transferitzeko

- 1 Ziurtatu PC Companion PCan instalatuta dagoela edo Mac ordenagailuentzako Sony Bridge aplikazioa instalatuta dagoela Apple® Mac® ordenagailuan.
- 2 Ireki PC Companion edo Sony Bridge for Mac aplikazioa, eta sakatu *Xperia™ Transfer* edo *Kontaktuen konfigurazioa* eta jarraitu kontaktuak transferitzeko argibideei.

Lineako kontuaren bidez kontaktuak transferitzea

Gailu zaharreko edo ordenagailuko kontaktuak lineako kontu batekin sinkronizatzen badituzu, adibidez, Google Sync™, Facebook™ edo Microsoft® Exchange ActiveSync® kontu batekin, kontu horren bidez transferi ditzakezu kontaktuak gailu berrira.

Sinkronizazio kontu baten bidez kontaktuak gailu berriarekin sinkronizatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak > Kontuak/Sinkronizazioa**.
 - 3 Hautatu kontaktuak zer konturekin sinkronizatu nahi dituzun eta punteatu > **Sinkronizatu**.
- ! Dagokion sinkronizazio kontuan saioa hasi behar duzu horrekin kontaktuak sinkronizatu ahal izateko.

Kontaktuak transferitzeko bestelako metodoak

Gailu zaharretik berrira kontaktuak transferitzeko bestelako modu ugari daude. Adibidez, kontaktuak memoria txartel batean kopia ditzakezu, Bluetooth® teknologia erabil dezakezu edo kontaktuak SIM txartel batean gorde ditzakezu. Kontaktuak gailu zaharretik transferitzeari buruzko informazio xehatuagoa nahi baduzu, ikusi horri buruzko erabiltzaile gida.

Memoria txarteleko kontaktuak inportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Hautatu inportatu nahi duzun fitxategia.

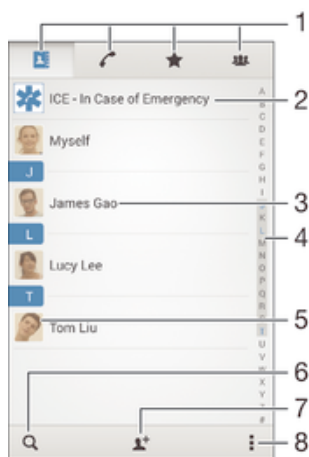
Bluetooth® erabilia kontaktuak inportatzea

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta duzula eta gailua ikusgai dagoela.
- 2 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 3 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 4 Arrastatu egoera barra beherantz. Transferentzia osatuta dagoenean, punteatu jakinarazpena.
- 5 Punteatu jasotako fitxategia.

Kontaktuak SIM txartetik inportatzeko

- ! Kontaktuak SIM txartelaren bidez transferitzen badituzu, agian informazioa galduko duzu edo kontaktuen sarrera bikoiztuak izango dituzu.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu 👤.
 - 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Inportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Kontaktu bakar bat inportatzeko, bilatu eta punteatu kontaktua. Kontaktu guztiak inportatzeko, punteatu **Inportatu guztiak**.

Kontaktuak bilatzea eta ikustea



- 1 Kontaktuak, Deiak, Gogokoak eta Taldeak fitxak
- 2 Editatu eta ikusi osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa
- 3 Ikusi kontaktuaren xehetasunak
- 4 Saltatu hautatutako hizkiarekin hasten diren kontaktueta
- 5 Sartu kontaktuaren komunikazio aukeretara
- 6 Bilatu kontaktuak
- 7 Gehitu kontaktua
- 8 Ikusi aukera gehiago

Kontaktuak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu 👤.
- 2 Punteatu 🔍 eta idatzi telefono zenbakia, izena edo bestelako daturen bat **Bilatu kontaktuak** eremuan. Emaitzen zerrenda karaktere bakoitza idaztearekin batera iragaziko da.

Hautatu zein kontaktu bistaratu behar diren Kontaktuak aplikazioan

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu eta, ondoren, punteatu **Iragazi**.
- 3 Agertzen den zerrendan, markatu eta desmarkatu nahi dituzun aukerak. Kontaktuak sinkronizazio kontu batekin sinkronizatu badituzu, kontu hori zerrendan agertuko da. Aukeren zerrenda gehiago zabalteko, punteatu kontua.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Kontaktuak gehitzea eta editatzea

Kontaktuak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu +.
 - 3 Kontuak sinkronizatu badituzu kontu batekin edo gehiagorekin eta kontaktu bat lehen aldiz gehitzera bazoaz, kontaktu hori zein kontutan gehitu nahi duzun aukeratu behar duzu. Bestela, kontaktua gailuan erabili eta gorde bakarrik egin nahi baduzu, punteatu **Telefonoko kontaktua**.
 - 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
 - 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! 3. urratsean sinkronizazio kontua hautatu ondoren, kontu hori agertuko da kontu lehenetsi gisa kontaktuak gehitzen dituzun hurrengo aldian. Kontaktuak kontu jakin batean gordetzean, kontu hori agertuko da kontu lehenetsi gisa kontaktu bat gehitzen duzun hurrengo aldian. Kontaktua bat kontu jakin batean gorde baduzu eta beste kontu batera eraman nahi baduzu, beste kontaktu bat sortu beharko duzu eta, bertan, kontaktua zein kontutan gehitu nahi duzun hautatu.
- 💡 Gehi ikurra eta herrialdearen kodea kontaktuaren telefono zenbakiaren aurretik gehitzen baduzu, ez duzu zenbakia berriro editatu behar beste herrialde batzuetatik deiak egiten dituzunean.

Kontaktuak editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu editatu nahi duzun kontaktua eta, ondoren, punteatu ✎.
 - 3 Editatu nahi duzun informazioa.
 - 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Sinkronizazio zerbitzu batzuek ez dizute kontaktuaren xehetasunak editatzen utziko.

Argazki bat kontaktu batekin lotzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu ✎.
 - 3 Punteatu eta hautatu nahi duzun metodoa kontaktuaren argazkia gehitzeko.
 - 4 Argazkia gehitu duzunean, punteatu **Eginda**.
- 💡 Halaber, kontaktuaren argazkia Albuma aplikaziotik ere gehi dezakezu zuzenean.

Kontaktuen dei tonua pertsonalizatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun edukia eta, ondoren, punteatu ✎.
- 3 Punteatu > **Ezarri dei tonua**.
- 4 Hautatu zerrendako aukera bat edo punteatu gailuan gordetako musika fitxategi bat hautatzeko, eta ondoren, punteatu **Eginda**.
- 5 Punteatu **Eginda**.

Kontaktuak ezabatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Kontaktua guztiak ezabatzeke, punteatu behera gezia beherako menua irekitzeko, eta gero hautatu **Markatu guztiak**.
- 4 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Ezabatu**.

Zeure buruari buruzko kontaktu informazioa editatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu **Ni** eta, ondoren, sakatu .
- 3 Idatzi informazio berria edo aldatu nahi duzuna.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

SMSetatik kontaktuak sortzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktuak**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

Osasun eta larrialdietarako harremanetarako informazioa gehitzea

ICE (ingelesetik, "In Case of Emergency") informazioa Kontaktuak aplikazioan gehitu eta edita dezakezu. Osasunarekin erlazionatutako informazioa sar dezakezu, alergiak eta hartzen dituzun sendagaiak, esaterako, bai eta larrialdirik izanez gero abisatu beharreko senideen eta lagunaren informazioa ere. Konfiguratu ondoren, ICE informazioa segurtasunerako blokeatutako pantailatik atzi daiteke. Horri esker, pantaila PIN, eredu edo pasahitz baten bidez blokeatuta badago ere, larrialdi zerbitzuetan lan egiten duten langileek ICE informazioa aurkitu ahal izango dute.






- 1 Itzuli Kontaktuen pantaila nagusira
- 2 Lortu informazio gehiago ICE kontaktuei buruz
- 3 Erakutsi osasun informazioa eta informazio pertsonala ICE informazioaren barnean
- 4 Osasun informazioa
- 5 ICE kontaktuen zerrenda
- 6 Sortu ICE kontaktuak
- 7 Erabili lehendik dauden kontaktuak ICE kontaktu gisa




Osasun informazioa sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
- 3 Punteatu eta, ondoren, punteatu **Editatu osasun informazioa**.
- 4 Editatu nahi duzun informazioa.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

ICE kontaktu berriak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency** eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Kontuak sinkronizatu badituzu kontu batekin edo gehiagorekin eta kontaktu bat lehen aldiz gehitzera bazoaz, kontaktu hori zein kontutan gehitu nahi duzun aukeratu behar duzu. Bestela, kontaktua gailuan erabili eta gorde bakarrik egin nahi baduzu, punteatu **Telefonoko kontaktua**.
 - 4 Idatzi edo hautatu kontaktuari buruzko nahi duzun informazioa.
 - 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! ICE kontaktuek telefono zenbaki bat izan behar dute gutxienez, larrialdi zerbitzuetako langileek bertara deitu ahal izan dezaten. Gailuaren pantaila segurtasunerako blokeatuta badago, larrialdi zerbitzuetako langileek ICE kontaktua telefono zenbakia soilik ikus dezakete, Kontaktuak aplikazioan kontaktuei buruzko informazio gehiago izan arren.




Lehendik dauden kontaktuak ICE kontaktu gisa erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency** eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Markatu ICE kontaktu gisa erabili nahi dituzun kontaktuak.
 - 4 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.
- ! Hautatzen dituzun ICE kontaktuek telefono zenbaki bat izan behar dute gutxienez, larrialdietako langileen bertara deitu ahal izan dezaten. Gailuaren pantaila segurtasunerako blokeatuta badago, larrialdi zerbitzuetako langileek ICE kontaktuen telefono zenbakiak soilik ikus ditzakete, Kontaktuak aplikazioan kontaktuei buruzko informazio gehiago izan arren.




Osasun informazioa eta informazio pertsonala ICE informazioaren barnean erakusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
- 3 Punteatu  eta, ondoren, markatu **Erakutsi informazio pertsonala** kontrol laukia.

ICE informazioa segurtasuneko blokeo pantailan ikusgai ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
 - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Markatu **ICE blokeatutako pantailan** kontrol laukia.
- ! ICE informazioa segurtasuneko blokeo pantailan ikusgai dago modu lehenetsian.



Segurtasuneko blokeo pantailatik ICE kontaktuetarako deiak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Punteatu **ICE – In Case of Emergency**.
 - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Markatu **Gaitu deiak ICE ikuspegian** kontrol laukia.
- ! Baliteke sareko operadore batzuk ICE deiak ez onartzea.




Gogokoak eta taldeak

Kontaktuak gogoko gisa marka ditzakezu, Kontaktuak aplikaziotik bizkor atzitu ahal izateko. Gainera, taldeei kontaktuak esle diezazkiekezu, Kontaktuak aplikaziotik kontaktu taldeak bizkorrago atzitu ahal izateko.


Kontaktuak gogoko gisa markatzeko edo marka kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu gogokoetan gehitu edo gogokoetatik kendu nahi duzun kontaktua.
- 3 Punteatu ☆.

Gogoko kontaktuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu .

Kontaktu bat talde bati esleitzeko




- 1 Kontaktuak aplikazioan, punteatu talde bati esleitu nahi diozun kontaktua.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Taldeak** azpiko barra zuzenean.
- 3 Markatu kontaktua gehitu nahi duzun taldeen kontrol laukiak.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Harremanetan jartzeko informazioa bidaltzea




Bisita txartela bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu **Ni**.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

Kontaktuak bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu kontaktuaren informazioa bidali nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Bidali kontaktua > Ados**.
- 4 Hautatu erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.




Kontaktu bat baino gehiago batera bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Markatu batzuk**.
- 3 Markatu bidali nahi dituzun kontaktuak; bestela, denak hautatu kontaktu guztiak batera bidali nahi badituzu.
- 4 Punteatu  erabilgarri dauden transferentzia metodoetako bat eta jarraitu pantailako argibideak.

Kopia bikoitzak saihestea Kontaktuak aplikazioan

Zure kontaktuak kontu berri batekin sinkronizatzen badituzu edo kontaktuen informazioa beste modu batera inportatzen baduzu, informazioaren kopia bikoitzarekin buka dezakezu azkenean Kontaktuak aplikazioan. Hori gertatzen bada, bikoitzeta horiek elkartu ahal izango dituzu sarrera bakarra izan dadin. Eta sarrerak gaizki badaude, berriro banandu ahal izango dituzu beranduago.

Kontaktuak estekatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu beste kontaktu batekin estekatu nahi duzun kontaktua.
- 3 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Estekatu kontaktua**.
- 4 Punteatu lehen kontaktuarekin bateratu nahi duzun informazioaren kontaktua; ondoren, punteatu **Ados** berresteko. Lehenengo kontaktua bigarrenarekin konbinatuko da, eta estekatutako kontaktuak kontaktu bakar gisa bistaratuko dira Kontaktuak zerrendan.


Estekatutako kontaktuak bereizteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu editatu nahi duzun estekatutako kontua eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu **Kendu esteka > Desestekatu**.




Kontaktuen babeskopiak egitea

Memoria txartela edo SIM txartela erabil dezakezu kontaktuen babeskopia egiteko.

Kontaktu denak memoria txartelera esportatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu .
- 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SD txartela**.
- 3 Punteatu **Ados**.

Kontaktuak SIM txartelera esportatzeko

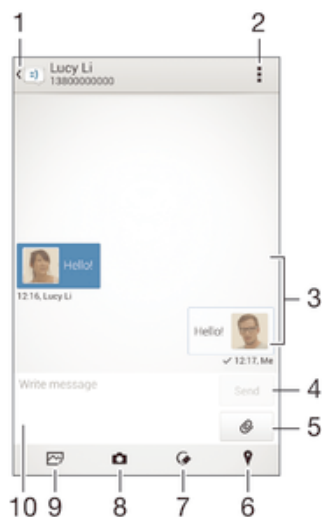
- ! Kontaktuak SIM txartelera esportatzen dituzunean, baliteke informazio guztia ez esportatzea. SIM txartelaren memoriaren mugaketa da horren arrazoia.
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 2 Sakatu  eta, ondoren, punteatu **Esportatu kontaktuak > SIM txartela**.
 - 3 Markatu esportatu nahi dituzun kontaktuak edo, kontaktu guztiak esportatu nahi badituzu, punteatu **Markatu guztiak**.
 - 4 Punteatu **Esportatu**.
 - 5 SIM txartelean dauden kontaktuetan kontaktuak gehitu nahi badituzu, hautatu **Gehitu kontaktuak** edo, SIM txartelean dauden kontaktuak ordeztu nahi badituzu, hautatu **Ordeztu kontaktu guztiak**.

Mezularitza eta txata

Mezuak irakurtzea eta bidaltzea

Mezularitza aplikazioak mezuak elkarrizketa gisa agertuko erakusten ditu, hau da, kontaktu bakoitzak bidalitako mezuak eta hari bidali dizkiozunak taldekatuta agertuko dira. MMSak bidaltzeko, MMS ezarpen zuzenak izan behar dituzu gailuan konfiguraturuta. Ikusi *Internet eta MMS ezarpenak*²⁷. orrialdea.

- ! Mezu bakar batean bidal ditzakezun karaktere kopurua desberdina izango da erabiltzen duzun operadorearen eta hizkuntzaren arabera. Multimedia mezu baten gehienezko tamaina, gehitutako multimedia fitxategiaren tamaina barne, operadorearen arabera da. Informazio gehiago nahi izanez gero, jarri sareko operadorearekin harremanetan.





- 1 Itzuli elkarrizketen zerrendara
- 2 Ikusi aukerak
- 3 Bidalitako eta jasotako mezuak
- 4 Bidali botoia
- 5 Gehitu eranskinak
- 6 Erantsi kokapena
- 7 Erantsi eskuz idatzitako oharra edo irudia
- 8 Atera argazkia eta erantsi
- 9 Erantsi gailuan gordetako argazkia
- 10 Testu eremua

Mezuak sortzeko eta bidaltzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Punteatu .
 - 3 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
 - 4 Punteatu **Idatzi mezua** eta sartu mezuaren testua.
 - 5 Eranskin bat gehitu nahi baduzu, punteatu eta hautatu aukera bat.
 - 6 Mezua bidaltzeko, punteatu **Bidali**.
- 💡 Bidali aurretik mezutik irteten bazara, zirriborro gisa gordeko da. Elkarrizketa Zirriborroa: hitzarekin etiketatuko da.

Jasotako mezuak irakurtzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu ez bada, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.

 Jasotako mezu guztiak gailaren memorian gordeko dira lehenespenez.



Erantzun mezuei

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu mezua duen elkarrizketa.
- 3 Idatzi erantzuna eta punteatu **Bidali**.

Mezuak birbidaltzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu birbidali nahi duzun mezua daukan elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali mezua**.
- 4 Idatzi hartzailearen izena, telefono zenbakia edo aurretik gordeta zenuen kontaktu informazioa eta, ondoren, hautatu agertzen den zerrendatik. Hartzailea kontaktuen zerrendan ez baduzu, idatzi hartzailearen zenbakia eskuz.
- 5 Beharrezkoa bada, editatu mezua eta punteatu **Bidali**.

Mezu batean jasotako fitxategiak gordetzeko



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Mezua oraindik deskargatu gabe badago, eduki punteatuta mezua eta, ondoren, punteatu **Deskargatu mezua**.
- 4 Eduki ukituta gorde nahi duzun mezua eta, ondoren, hautatu nahi duzun aukera.

Mezuak antolatzea





Mezuak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ezabatu nahi duzun mezua duen elkarrizketa.
- 3 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Ezabatu mezua** > **Ezabatu**.




Elkarrizketak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, **Ezabatu elkarrizketak**.
- 3 Markatu ezabatu nahi dituzun elkarrizketen kontrol laukiak eta, ondoren, punteatu  > **Ezabatu**.


Mezu bati izarra jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 Punteatu ireki nahi duzun elkarrizketa.
- 3 Izarra jarri nahi diozun mezuan, punteatu .
- 4 Mezu bati izarra kentzeko, punteatu .

Izardun mezuak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Mezu izardunak**.
- 3 Izardun mezu guztiak zerrenda batean agertuko dira.

Mezuak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Bilatu**.
- 3 Idatzi bilaketaren gako hitza. Bilaketa-emaizak zerrenda batean agertzen dira.

Mezu batetik deitzea

Mezuen bidaltzaileei deitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu [↵].
- 2 Punteatu elkarrizketa bat.
- 3 Punteatu hartzailearen izena edo zenbakia pantailaren goialdean eta, ondoren, hautatu deitzeko erabili nahi duzun zenbakia agertzen den zerrendatik.
- 4 Hartzailea kontaktuetan gordeta badago, punteatu deitzeko erabili nahi duzun zenbakia. Hartzailea kontaktuetan gordeta ez badago, punteatu ↶.

Bidaltzaileen zenbakiak kontaktuetan gordetzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu [↵].
- 2 Punteatu 👤 > **Gorde**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa eta punteatu **Eginda**.

Mezularitza ezarpenak

Mezuaren jakinarazpen ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu [↵].
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, sakatu **Ezarpenak**.
- 3 Jakinarazpen soinu bat zehazteko, punteatu **Jakinarazpen tonua** eta hautatu aukera bat.
- 4 Beste jakinarazpen ezarpen batzuentzako, markatu edo kendu marka dagozkien kontrol laukiei.

Irteerako mezuetarako bidalagiri funtzioa aktibatu edo desaktibatzea

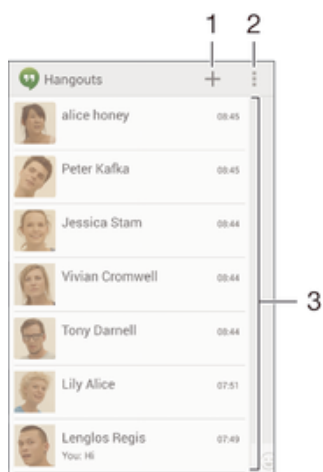
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu [↵].
 - 2 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 3 Markatu edo kendu marka **Bidalagiria** kontrol laukiari, nahi bezala.
- ! Bidalagiri funtzioa aktibatu ondoren, hautamarka bat bistaratuko da behar bezala bidali diren mezuetan.

Istanteko mezularitza eta bideo txata

Istanteko mezularitzako eta bideo txateko Google Hangouts™ aplikazioa erabil dezakezu gailuan lagunekin txateatzeko, haiak ere aplikazio hori erabiltzen badute euren ordenagailuetan, Android™ gailuetan eta bestelako gailuetan. Edozer elkarrizketa bihur dezakezu bideo txat hainbat lagunekin, eta lagunei mezuak bidal diezazkiekezu lineaz kanpo badaude ere. Gainera, argazkiak erraz ikus eta parteka ditzakezu.

Hangouts™ erabiltzen hasi aurretik, ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa eta Google™ kontua dituzula. Joan <http://support.google.com/hangouts> helbidera eta egin klik "Android-erako Hangouts" estekan, aplikazioa nola erabili azaltzen duen informazio gehiago eskuratzeko.

- ! Bideo deiaren funtzioak gailuak aurreko kamera badu soilik funtzionatzen du.



1 Hasi txat edo bideo dei berria

2 Aukerak

3 kontaktu zerrenda

Istanteko mezu bat edo bideo dei bat hasteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Hangouts**.
- 3 Punteatu +, eta idatzi kontaktuaren izena, helbide elektronikoa, telefono zenbakia edo zirkuluaren izena eta hautatu sarrera egokia iradokitako zerrendatik.
- 4 Istanteko mezularitzako saioa hasteko, punteatu 🗨️.
- 5 Bideo deia hasteko, punteatu 📹.

Txat mezu bati erantzuteko edo bideo dei batera sartzeko

- 1 Norbait zurekin harremanetan jartzen bada **Hangouts** erabilita, 📞 edo 📧 agertzen da egoera barran.
- 2 Arrastatu egoera barra behera, eta punteatu mezua edo bideo deia eta hasi txateatzen.

Hangouts™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Hangouts™ aplikazioa irekita dagoela, punteatu ☰ eta **Laguntza**.

Posta elektronikoa

Posta elektronikoa konfiguratzea

Erabili posta elektronikoaren aplikazioa posta elektronikoko kontuen bidez mezu elektronikoa bidaltzeko eta jasotzeko. Posta elektronikoko kontu bat edo batzuk izan ditzakezu aldi berean, besteak beste, enpresako Microsoft Exchange ActiveSync kontuak.

Posta elektronikoko kontu bat konfiguratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Jarraitu konfigurazioa osatzeko pantailan agertzen diren argibideak.
- 💡 Posta elektronikoaren zenbait zerbitzuetarako, baliteke posta elektronikoaren zerbitzu hornitzailearekin harremanetan jarri behar izatea, posta elektronikoko kontuaren ezarpen xehatuei buruzko informazioa eskuratzeko.

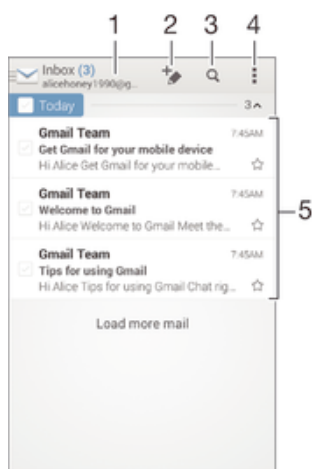
Posta elektronikoko kontuak gehitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ☑ eta punteatu **Gehitu kontua**.
- 4 Idatzi zure helbide elektronikoa eta pasahitza eta, ondoren, punteatu **Hurrengoa**. Posta kontuaren ezarpenak automatikoki deskarga ezin badaitezke, osatu konfigurazioa eskuz.
- 5 Eskatzean, idatzi posta elektronikoko kontuaren izena, erraz identifika dadin.
- 6 Amaitutakoan, punteatu **Hurrengoa**.

Posta elektronikoko kontu bat lehenetsitako kontu gisa ezartzeko





- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
 - 4 Hautatu mezu elektronikoa idazteko eta bidaltzeko lehenetsi gisa erabili nahi duzun kontua.
 - 5 Markatu **Kontu lehenetsia** kontrol laukia. Sarrerako ontziaren kontu lehenetsia agertuko da posta elektronikoaren aplikazioa irekitzen duzun bakoitzean.
- 💡 Kontu bakarra baduzu, hori izango da automatikoki lehenetsia.

Mezu elektronikoa bidaltzea eta jasotzea






- 1 Ikusi posta elektronikoko kontu guztien eta azken karpeten zerrenda
- 2 Idatzi mezu elektronikoa berria
- 3 Bilatu mezu elektronikoak
- 4 Sartu ezarpenetan eta aukerak
- 5 Mezu elektronikoaren zerrenda






Mezu elektronikoa berriak deskargatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
 - 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
 - 4 Mezu berriak deskargatzeko, punteatu ; ondoren, punteatu **Freskatu**.
-  **Sarrerako ontzia** irekita dagoenean, pasa hatza pantailan beheara, mezuen zerrenda freskatzeko.


Mezu elektronikoak irakurtzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu egiaztatu nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Kontu elektronikoa guztiak batera begiratu nahi badituzu, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Sarrerako ontzi konbinat**, goitibeherako menuan.
- 4 Posta elektronikoan, korritu gora edo beheara eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.



Mezu elektronikoak sortzeko eta bidaltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu  eta hautatu mezu elektronikoa bidali nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan.
- 3 Punteatu  eta idatzi hartzailearen izena edo helbide elektronikoa, edo punteatu  eta hautatu kontaktuen zerrendako hartzaile bat edo gehiago.
- 4 Idatzi mezu elektronikoaren gaiaren eta mezuaren testua eta punteatu .


Mezu elektronikoei erantzuteko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu erantzun nahi diozun mezua eta, ondoren, punteatu **Erantzun** edo **Erantzun guztiei**.
- 2 Idatzi erantzuna eta punteatu .

Mezu elektronikoak birbidaltzeko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, bilatu eta punteatu birbidali nahi duzun mezua eta, ondoren, punteatu **Birbidali**.
- 2 Sartu hartzailearen helbide elektronikoa eskuz edo punteatu  eta hautatu hartzaile bat kontaktuen zerrendatik.
- 3 Idatzi SMSa eta, ondoren, punteatu .

Mezu elektronikoetako eranskinak ikusteko

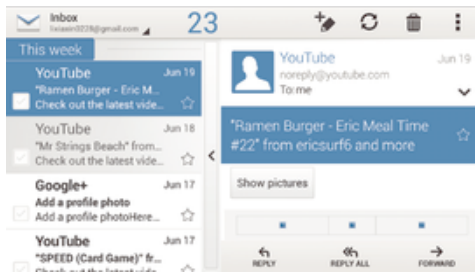
- 1 Bilatu eta punteatu ikusi nahi duzun eranskina daukan mezu elektronikoa. Eranskinak dauzkaten mezu elektronikoek  adierazlea dute.
- 2 Mezu elektronikoa ireki ondoren, punteatu **Kargatu**. Eranskina deskargatzen hasiko da.
- 3 Eranskina deskargatzen bukatutakoan, punteatu **Ireki**.

Bidaltzaileen helbide elektronikoak kontaktuetan gordetzeko

- 1 Bilatu eta punteatu mezua posta elektronikoko sarrerako ontzian.
- 2 Punteatu bidaltzailearen izena eta punteatu **Ados**.
- 3 Hautatu lehendik den kontu bat, edo punteatu **Sortu kontaktua**.
- 4 Editatu kontaktuaren informazioa, nahi izanez gero, eta punteatu **Eginda**.

Posta elektronikoen aurrebista panela

Aurrebista panela erabilgarri dago mezu elektronikoak orientazio horizontalean ikusteko eta irakurtzeko. Aktibatu ondoren, hori erabil dezakezu mezu elektronikoen zerrenda eta hautatutako mezu elektronikoa aldi berean ikusteko.



Aurrebista panela erabiltzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Punteatu ☰; ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Orokorra > Ikuspegi zatitua**.
- 4 Hautatu aukera bat, edo aukeren konbinazio bat eta punteatu **Ados**.

Mezu elektronikoak aurrebista panelaren bidez irakurtzeko

- 1 Ziurtatu aurrebista panela aktibatuta dagoela.
- 2 Ireki posta elektronikoa.
- 3 Korritu gora edo behera eta punteatu irakurri nahi duzun mezu elektronikoa.
- 4 Mezu elektronikoa pantaila osoko formatuan ikusteko, punteatu zatitze barra (mezu elektronikoen zerrendaren eta mezuaren gorputzaren artean dagoena).
- 5 Sarrerako ontziaren ohiko ikuspegira itzultzeko, punteatu zatitze barra berriro.

Mezu elektronikoak antolatzea

Mezu elektronikoak ordenatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ☑ eta hautatu ordenatu* nahi duzun kontua; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera ordenatu nahi badituzu, punteatu ☑ eta punteatu **Sarrerako ontzi konbinat..**
- 4 Punteatu ☰; ondoren, punteatu **Ordenatu**.
- 5 Hautatu antolatze aukera bat.

Mezu elektronikoak bilatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu bat baino gehiago erabiltzen ari bazara, punteatu ☑ eta hautatu begiratu nahi duzun kontuaren izena; ondoren, punteatu **Sarrerako ontzia**, goitibeherako menuan. Posta elektronikoko kontu guztiak batera bilatu nahi badituzu, punteatu ☑ eta punteatu **Ikuspegi konbinatua**.
- 3 Punteatu 🔍.
- 4 Sartu bilatzeko testua eta punteatu 🔍 teklatuan.
- 5 Bilaketaren emaitzak zerrenda batean azalduko zaizkizu, dataren arabera antolatuta. Punteatu ireki nahi duzun mezu elektronikoa.

Karpeta guztiak posta elektronikoko kontu batetik ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰; ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Posta kontu asko erabiltzen badituzu, punteatu ✉ eta hautatu begiratu nahi duzun kontua.
- 3 Hautatu begiratu nahi duzun kontuaren azpiko **Erakutsi karpetak** aukera.

Mezu elektronikoak ezabatzeko

- 1 Posta elektronikoaren sarrerako ontzian, markatu ezabatu nahi dituzun mezuaren kontrol laukia eta, ondoren, punteatu ☒.
 - 2 Punteatu **Ezabatu**.
- 💡 Posta elektronikoko sarrerako ontziaren ikuspegian, mezua eskuinera bira dezakezu, hura ezabatzeko.

Posta elektronikoko kontuaren ezarpenak

Posta gailutik kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu kendu nahi duzun kontua.
- 5 Punteatu **Ezabatu kontua > Ados**.

Sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatzeko

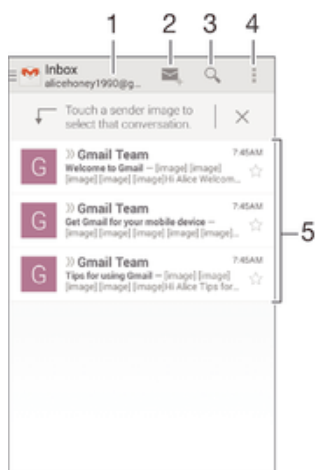
- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 3 Punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 4 Hautatu sarrerako ontzia egiaztatzeko maiztasuna aldatu nahi diozun kontua.
- 5 Punteatu **Sarr. ontziaren maiztasuna > Egiaztatze maiztasuna** eta hautatu aukera bat.

Bulegotik kanpo erantzun automatikoa Exchange Active Sync kontuan jartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Posta elektronikoa**.
- 2 Sakatu ☰ eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Hautatu Bulegotik kanpo erantzun automatikoa ezarri nahi diozun EAS (Exchange Active Sync) kontua.
- 4 Punteatu **Bulegotik kanpo**.
- 5 Funtzioa aktibatzeko, arrastatu **Bulegotik kanpo** aukeraren alboko graduatzailea eskuinera.
- 6 Beharrezkoa bada, markatu **Ezarri denbora tartea** kontrol laukia eta ezarri erantzun automatikoaren denbora tartea.
- 7 Sartu Bulegotik kanpo mezua gorputzaren testu eremuan.
- 8 Punteatu **Ados** berresteko.

Gmail™

Google™ kontu bat baduzu, Gmail™ aplikazioa erabil dezakezu mezu elektronikoak irakurtzeko eta idazteko.



1 Ikusi Gmail kontu guztien eta azken karpeten zerrenda

2 Idatzi mezu elektronikoa berria

3 Bilatu mezu elektronikoak

4 Sartu ezarpenetan eta aukerak

5 Mezu elektronikoen zerrenda

Gmail™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Gmail aplikazioa irekita dagoela, punteatu ☰ eta **Laguntza**.

Musika

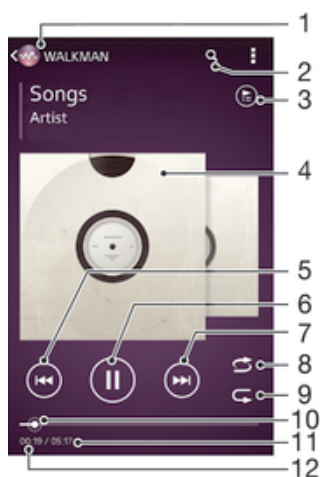
Musika gailura transferitzea

Hainbat modu daude musika ordenagailutik gailura transferitzeko:

- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu musika fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 121 orrian.
 - Ordenagailua PCa bada, Sony-ren Media Go™ aplikazioa erabil dezakezu fitxategiak antolatzeko, erreprodukzio zerrendak sortzeko, podcastetara harpidetzeko eta abar. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
 - Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu multimedia fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Mac-erako Sony Bridge deskargatzeko, ikusi www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/ web orria.
- ! "WALKMAN" aplikazioak agian ez ditu musika fitxategi formatu guztiak onartuko. Onartutako fitxategi formatuei eta multimedia elementuen (audioa, irudiak eta bideoak) erabilerari buruzko informazioa lortzeko, deskargatu gailuari dagozkion produktu oharrak www.sonymobile.com/support atalean.

Musika entzutea

Erabili "WALKMAN" aplikazioa gogoko musika eta audio liburuak entzuteko.



- 1 Joan "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailara
- 2 Bilatu Music Unlimited zerbitzuko abestiak eta gailuan gordetako guztiak
- 3 Ikusi uneko erreprodukzio ilara
- 4 Albumaren azala (erabilgarri badago)
- 5 Punteatu erreprodukzio ilarako aurreko abestira joateko
Eduki sakatuta uneko abestia atzera eramateko
- 6 Erreproduzitu edo pausatu abestia
- 7 Punteatu erreprodukzio ilarako hurrengo abestira joateko
Eduki sakatuta uneko abestia azkar aurreratzeko
- 8 Nahasi uneko erreprodukzio ilararen abestien ordena
- 9 Errepikatu uneko erreprodukzio ilararen abesti guztiak
- 10 Garapen adierazlea: arrastatu adierazlea edo punteatu lerroan zehar azkar aurreratu edo atzeratzeko
- 11 Uneko abestiaren iraupena

“WALKMAN” hasierako pantaila



- 1 Arrastatu hatza pantailaren ezkerrealdetik eskuinaldera “WALKMAN” hasierako pantailaren menua irekitzeko
- 2 Korritu gora edo behera edukia ikusteko
- 3 Erreproduzitu abestiak “WALKMAN” aplikazioarekin
- 4 Itzuli “WALKMAN” musika erreproduzigailuaren pantailara

“WALKMAN” aplikazioaren bidez abestiak erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 “WALKMAN” aplikazioaren hasierako pantaila bistaratzen ez bada, punteatu eta, ondoren, arrastatu “WALKMAN” aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz. “WALKMAN” aplikazioaren hasierako pantaila bistaratzen bada, arrastatu “WALKMAN” aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz.
 - 3 Hautatu musika kategoria, adibidez, **Artistak**, **Albumak** edo **Abestiak**, eta, ondoren, joan ireki nahi duzun abestira.
 - 4 Punteatu abestia, erreproduzitzeko.
- ! Agian ezingo dituzu copyright-arekin babestutako elementuak erreproduzitu. Egiaztatu partekatu nahi duzun materialaren eskubideak dituzula.

Abestiek lotutako informazioa linean bilatzea

- Pista bat “WALKMAN” aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala infinitu botoia bistartzeko eta punteatu .
- 💡 Infinitu botoiak hainbat informazio iturbururako sarbidea ematen du, adibidez, YouTube™ gureko bideoak, letrak eta artistaren informazioa Wikipedia-n.

Audioaren bolumena doitzeko

- Sakatu bolumen-tekla.

“WALKMAN” aplikazioa minimizatzen

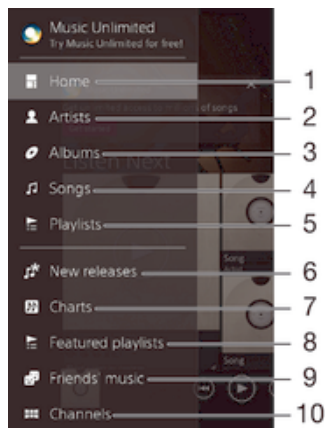
- Abesti bat erreproduzitzen ari denean, punteatu eta joan Hasierako pantaila atalera. “WALKMAN” aplikazioak atzealdean jarraituko du erreproduzitzen.

“WALKMAN” aplikazioa atzealdean erreproduzitzen ari dela irekitzeko

- 1 Abestia erreproduzitzen ari dela, punteatu duela gutxi erabilitako aplikazioen leihoa irekitzeko.
- 2 Punteatu “WALKMAN” aplikazioa.

"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua

"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menuan, gailuan dituzun abesti guztien ikuspegi orokorra izango duzu, baita Music Unlimited zerbitzuan erabilgarri dauden abestiarena ere. Bertatik, albumak eta erreprodukzio zerrendak kudea ditzakezu, laster teklak sor ditzakezu eta musika zure aldaterearen eta orduaren arabera antola dezakezu SensMe™ kateen bidez.



1 Itzuli "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailara

2 Arakatu musika artistaren arabera

3 Arakatu musika albumaren arabera

4 Arakatu musika abestiaren arabera

5 Arakatu erreprodukzio zerrenda guztiak

6 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako argitalpen berriak

7 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako zerrendak

8 Music Unlimited zerbitzuak hornitutako erreprodukzio zerrenda nagusiak

9 Bildu zuk eta zure lagunek lineako zerbitzuen bidez partekatutako musikarako eta harekin lotutako edukietarako estekak

10 Kudeatu eta editatu musika Music Unlimited kateen bidez

! Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioak dituen Sony Entertainment Network ez dago merkatu guztietan erabilgarri. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztaperen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.



"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 2 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantaila bistaratzen ez bada, punteatu eta, ondoren, arrastatu "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz. "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantaila bistaratzen bada, arrastatu "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz.



"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko

- "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua irekita duzula, punteatu **Hasiera**.
- "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua irekita duzula, punteatu pantaila menuaren eskuinaldean.


Musika azken informazioarekin eguneratzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu .
 - 2 Punteatu **Deskargatu informazioa** > **Hasi**. Gailuak linean bilatzen du informazioa, eta musikaren albumaren azala eta abestiaren informazio berriena deskargatzen du.
-  SensMe™ kateak aplikazioa aktibatu egingo da musikaren informazioa deskargatzen duzunean.

SensMe™ kateen aplikazioa gaitzeko

- "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, **Deskargatu informazioa** > **Hasi**.
-  Aplikazio honek sare mugikorreko edo Wi-Fi® sareko konexioa behar du.


Abestiak ezabatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, joan ezabatu nahi duzun abestira.
 - 2 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendan.
 - 3 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
-  Albumak ere modu berean ezaba ditzakezu.

Erreproduktzio zerrendak

"WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, zeure erreproduktzio zerrendak sortu ahal izango dituzu gailuan gordeta duzun musikarekin.

Zeure erreproduktzio zerrendak sortzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, eduki ukituta erreproduktzio zerrendan gehitu nahi duzun albumaren edo abestiaren izena.
 - 2 Irekitzen den menuan, punteatu **Gehitu hemen:** > **Sortu zerrenda**.
 - 3 Jarri izena erreproduktzio zerrendari eta punteatu **Ados**.
-  Albumaren azala ere puntea dezakezu eta, ondoren, **+** erreproduktzio zerrenda sortzeko.

Zeure erreproduktzio zerrendak erreproduzitzeko

- 1 Ireki "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Zerrendak**.
- 2 **Zerrendak** atalean, hautatu ireki nahi duzun erreproduktzio zerrenda.
- 3 Erreproduktzio zerrendako abesti bakarra erreproduzitu nahi baduzu, punteatu abestiaren izena. Abesti guztiak erreproduzitu nahi badituzu, punteatu **Guztiak ausaz**.

Abestiak erreproduktzio zerrendetan gehitzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, joan erreproduktzio zerrendan gehitu nahi duzun abesti edo albumera.
- 2 Eduki ukituta abestiaren eta albumaren izenburua eta, ondoren, punteatu **Gehitu hemen:**.
- 3 Punteatu erreproduktzio zerrendaren izena, bertan albuma edo abestia gehitzeko. Albuma edo abestia erreproduktzio zerrendan gehituko da.

Abestiak erreproduktzio zerrendatik kentzeko

- 1 Erreproduktzio zerrendan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun abestiaren izenburua.
- 2 Punteatu **Ezabatu zerrendatik** agertzen den zerrendan.

Erreprodukzio zerrendak ezabatzeko

- 1 Ireki "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Zerrendak**.
 - 2 Eduki ukituta ezabatu nahi duzun erreprodukzio zerrenda.
 - 3 Punteatu **Ezabatu**.
 - 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.
- ! Ezin dituzu erreprodukzio zerrenda lehenetsiak ezabatu.

Musika partekatzea

Abestiak partekatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, joan partekatu nahi duzun abesti edo albumera.
 - 2 Eduki ukituta abestiaren izenburua eta, ondoren, punteatu **Partekatu**.
 - 3 Hautatu aplikazioa zerrendatik eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei.
- 💡 Albumak eta erreprodukzio zerrendak ere modu berean parteka ditzakezu.

Musika Facebook™-en partekatzea

Lagunen musika funtzioak zuk eta lagunak Facebook™ erabilia partekatu dituzuen musika eta musikarekin erlazionatutako edukien estekak biltzen ditu.

Facebook™ zerbitzuan abestiak partekatzeko eta atsegin dituzula adierazteko

- 1 Abesti bat "WALKMAN" aplikazioan erreproduzitzen ari den bitartean, punteatu albumaren azala.
- 2 Punteatu 👍 Facebook™ zerbitzuan abestia atsegin duzula adierazteko. Nahi baduzu, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.
- 3 Punteatu **Partekatu** abestia Facebook™ zerbitzura bidaltzeko. Abestia ongi jaso bada, Facebook™ zerbitzuko berrespen mezua iritsiko zaizu.

Facebook™-eko lagunak musika kudeatzeko

- 1 Ireki "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Lagunen musika > Azkenak**.
- 2 Punteatu landu nahi duzun elementua.
- 3 Kudeatu elementua nahi duzun bezala. Adibidez, abestiari "Atsegin dut" ezartzeko, punteatu 👍. Abestia iruzkintzeko, idatzi zerbait iruzkinen eremuan.

Facebook™-en partekatu duzun musika ikusteko

- 1 Ireki "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailako menua eta, ondoren, punteatu **Lagunen musika > Partekatzeak**.
- 2 Korritu ireki nahi duzun elementura eta punteatu. Facebook™-en elementuari buruz egin dituzun iruzkin guztiak bistaratuko dira, iruzkinik egin baduzu.

Soinua hobetzea

Soinuaren kalitatea ekualizadorea baliatuz hobetzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita, punteatu ⚙️.
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak**.
- 3 Soinua eskuz doitzeko, arrastatu frekuentzia bandaren botoiak gora edo behera. Soinua automatikoki doitzeko, punteatu ▼ eta gero hautatu estila.



Soinu inguratzailea aktibatzeke

- 1 "WALKMAN" aplikazioa irekita dagoela, punteatu ⚙️.
- 2 Punteatu **Ezarpenak > Soinuaren hobekuntzak > Ezarpenak > Surround soinua (VPT)**.
- 3 Hautatu ezarpen bat eta punteatu **Ados** berresteko.


Bistaratzailea

Bistaratzaileak efektu bisualak gehitzen dizkie abestiei, horiek erreproduzitzen dituzunean. Abesti bakoitzaren efektuak musikaren ezaugarrietan oinarritzen dira. Adibidez, musikaren altutasunaren, erritmoaren eta maiztasun mailaren arabera aldatzen dira. Atzealdeko gaia ere alda dezakezu.

Bistaratzailea aktibatzeko

- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu .
 - 2 Punteatu **Ikustailea**.
-  Punteatu pantaila, pantaila osoko ikuspegira aldatzeko.

Hondoko gaia aldatzeko


- 1 "WALKMAN" aplikazioan, punteatu .
- 2 Punteatu **Ikustailea**.
- 3 Punteatu  > **Gaia** eta hautatu gai bat.

TrackID™ teknologiarekin musika ezagutzea

Erabili TrackID™ musika hautemateko zerbitzua inguruan entzuten dituzun abestiak identifikatzeko. Grabatu abesti baten lagin labur bat eta artistari, izenburuari eta albumari buruzko informazioa eskuratuko duzu segundo gutxi batzuen buruan. TrackID™ teknologiak identifikatutako pistak eros ditzakezu eta TrackID™ zerrendak ikus ditzakezu mundu guztiko TrackID™ erabiltzaileek zer biltzen duten ikusteko. Emaitza hobeak lortzeko, erabili TrackID™ teknologia leku isiletan.



- 1 Bilatu musika linean
- 2 Ikusi aukerak
- 3 Ikusi uneko musika zerrendak
- 4 Ikusi bilaketa emaitzen historia
- 5 Musika grabatzeko pantaila nagusia
- 6 Jakin zer musika ari zaren entzuten

-  TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

TrackID™ teknologia erabiliz musika identifikatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰
- 2 Bilatu eta punteatu **TrackID™**, eta jarri gailua musika datorren lekura begira.
- 3 Punteatu 🎧, TrackID™ zerbitzuak pista ezagutzen badu, emaitzak pantailan azalduko dira.

💡 TrackID™ aplikazioaren hasierako pantailara itzultzeko, sakatu ↩.

TrackID™ zerrendak ikusteko

- Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**. Zeure eskualdeko zerrenda erakutsiko da.

Beste eskualdetako TrackID™ zerrendak ikusteko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Zerrendak**.
- 2 Punteatu 📍 > **Lurraldeak** eta hautatu herrialde edo eskualde bat.

TrackID™ aplikazioak ezagututako pistak erosteko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Deskarga**.
- 2 Jarraitu gailuko jarraibideak erosketara osatzeko.

💡 Halaber, erosteko pistak hauta ditzakezu Historia eta Zerrendak fitxak irekita. Bestela, TrackID™ aplikazioan lineako testu bilaketan identifikatutako pistak eros ditzakezu.

Pistak partekatzeko

- 1 **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Partekatu**, eta hautatu partekatzeko metodoa
- 2 Jarraitu gailuko jarraibideak prozedura osatzeko.

Pista baten artistaren informazioa ikusteko

- **TrackID™** aplikazioak pistaren bat ezagutzen duenean, punteatu **Artistaren info..**

Pista bat historiatik erreproduzitzeko

- 1 Ireki **TrackID™** aplikazioa eta punteatu **Historia**.
- 2 Punteatu pistaren titulua eta punteatu **Ezabatu**.
- 3 Punteatu **Bai** berresteko.

Music Unlimited lineako zerbitzua

Music Unlimited harpidetzan oinarritutako zerbitzua da eta milioika abestitarako sarbidea eskaintzen du sare mugikorraren edo Wi-Fi® konexioaren bidez. Zure musika liburutegi pertsonala kudeatu eta edita dezakezu hodeian, edo erreprodukzio zerrendak eta musika sinkroniza ditzakezu Windows® sistema eragilea erabiltzen duen ordenagailu pertsonala erabilita. Informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonyentertainmentnetwork.com helbidera.

! Sony Entertainment Network ez dago erabilgarri merkatu guztietan Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioekin. Aparteko harpidetza behar da. Baldintza gehigarriak aplikatzen dira.

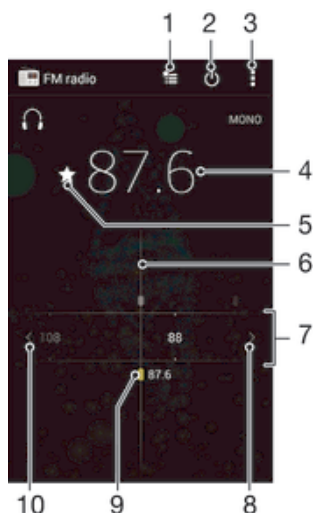
Music Unlimited zerbitzua erabiltzen hasteko

- 1 "WALKMAN" aplikazioaren hasierako pantailan, punteatu 📍 > **Ezarpenak**.
- 2 Arrastatu **Music Unlimited** zerbitzuaren ondoko barra eskuinerantz **Music Unlimited** zerbitzua aktibatzeko eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei.

FM irratia



Irratia entzutea

Gailuaren FM irratia beste edozein FM irratik bezala funtzionatzen du. Adibidez, FM irratia kateak araka eta entzun ditzakezu, baita gogoko gisa gorde ere. Irratia erabili aurretik, haridun entzungailua edo aurikularrak konektatu behar dituzu gailura. Izan ere, entzungailuak eta aurikularrek antena gisa funtzionatzen dute. Gailu horietako bat konektatu ondoren, irratia soinua bozgorailura alda dezakezu nahi izanez gero.



- 1 Gogokoen zerrenda
- 2 Irratia pizteko eta itzaltzeko botoia
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Sintonizatutako frekuentzia
- 5 Gorde edo kendu gogoko kateak
- 6 Sintonizatzeko diala
- 7 Frekuentzien banda: kanalen artean mugitzeko, arrastatu ezkerretara edo eskuinetara
- 8 Kate bat bilatzeko, igo frekuentzia banda
- 9 Gordetako gogoko kate bat
- 10 Kate bat bilatzeko, jaitsi frekuentzia banda

FM irratia entzuteko


- 1 Konektatu entzungailua edo aurikularrak gailura.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **FM irratia** . Kate erabilgarriak agertzen dira frekuentzia bandan zehar mugitu ahala.

- ! FM irratia abiarazten duzunean, kate erabilgarriak agertzen dira automatikoki. Kateak RDS informazioa badu, katea entzuten hasi eta segundo gutxira bistaratuko da.




Irrati kate batetik bestera mugitzeko

- Arrastatu frekuentzia banda ezkerretik eskuinera.




Irrati kateen bilaketa berri bat hasteko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Bilatu kanalak**. Irratiak frekuentzia banda osoan egiten du bilaketa, eta kate erabilgarriak bistaratzen dira.

Irratiaren soinua bozgorailura aldatzeko


- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
 - 2 Punteatu **Errepr. bozgorailuan**.
-  Soinua berriro haridun entzungailura aldatzeko, sakatu  eta sakatu Errepr. aurikularretan.

TrackID™ bidez FM irratiko abesti bat identifikatzeko


- 1 Zure gailuaren FM irratian abestia erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta hautatu **TrackID™**.
 - 2 Progresioaren adierazle bat agertuko da TrackID™ aplikazioak abestia aztertzen duen bitartean. Lortzen badu, pistaren emaitza ikusiko da, edo izan daitezkeen zerrenda.
 - 3 Sakatu  FM irratira itzultzeko.
-  TrackID™ aplikazioa eta TrackID™ zerbitzua ez dira onartzen herrialde edo eskualde guztietan, eta ez dira eremu guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak.

Gogoko irrati kateak


Gorde kateak gogoko gisa

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu gogoko gisa gorde nahi duzun katera.
- 2 Punteatu .
- 3 Idatzi izen bat eta hautatu kolore bat katearentzat eta sakatu **Gorde**.

Gogoko irrati kateak entzuteko



- 1 Punteatu .
- 2 Hautatu aukera bat.

Gogoko kateak kentzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, nabigatu kendu nahi duzun katera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, sakatu **Ezabatu**.

Soinu ezarpenak

Mono eta estereo soinu moduen artean aldatzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Gaitu soinu estereo**.
- 3 Irratia mono soinu moduan berriro entzuteko, sakatu  eta punteatu **Behartu mono soinua**.

Irratiaren eskualdea hautatzeko

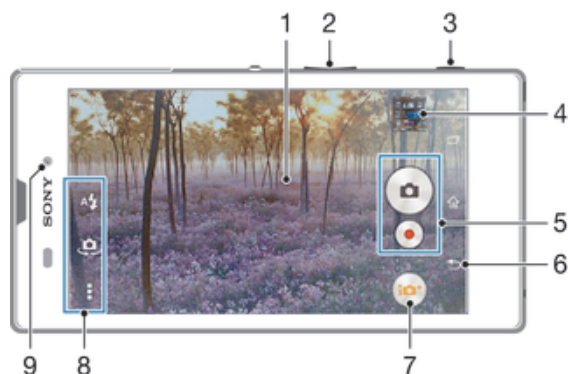
- 1 Irratia irekita dagoela, sakatu .
- 2 Punteatu **Ezarri irrati eskualdea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

Bistaratzailea doitzeko

- 1 Irratia irekita dagoela, punteatu .
- 2 Punteatu **Bistaratzailea**.
- 3 Hautatu aukera bat.

Kamera

Argazkiak ateratzea eta bideoak grabatzea



- 1 Kamera nagusiaren pantaila
- 2 Handitu edo txikitu
- 3 Kamera tekla – Aktibatu kamera / Atera argazkiak / Grabatu bideoak
- 4 Ikusi argazkiak eta bideoak
- 5 Atera argazkiak edo grabatu bideoklipak
- 6 Itzuli aurreko urratsera edo irten kameratik
- 7 Argazki moduaren ezarpenen ikonoa
- 8 Kamera ezarpenen ikonoa eta laster teklen ikonoak
- 9 Aurreko kameraren lentea

Blokeatutako pantailan argazkiak ateratzea

- 1 Pantaila aktibatzeko, sakatu labur pizteko tekla (⏻).
- 2 Kamera aktibatzeko, eduki ukituta (📷) eta arrastatu gora.
- 3 Kamera irekitzen denean, punteatu (⦿).

Atera argazkiak kamera tekla erabiliz

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Sakatu kamera tekla erabat.

Pantailako kamera botoia punteatuta argazkiak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu pantailako kamera botoia (⦿). Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.




Aurrealdeko kamera erabilia autorretratuak ateratzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu (📷).
- 3 Argazki bat ateratzeko, sakatu kamera tekla. Hatza altxa bezain laster ateratzen da argazkia.



Argazki-kameraren flasha erabiltzeko

- 1 Kamera irekita dagoela, punteatu (⚡).
- 2 Hautatu nahi duzun flasharen ezarpena.
- 3 Atera argazkia.

Bideoak kamera tekla erabilia grabatzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Bideokamera hautatuta ez badago, punteatu .
- 4 Bideo bat grabatzen hasteko, sakatu kamera-tekla.
- 5 Grabaketa gelditzeko, sakatu kamera-tekla berriro.

Bideoak pantaila punteatuta grabatzeko



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Jarri kamera gauzari begira.
- 3 Punteatu  grabatzen hasteko.
- 4 Punteatu  grabatzen gelditzeko.

! Funtzio hori Automatiko hobetsia kapturatze moduan soilik dago erabilgarri.

Argazkiak eta bideoklipak ikusteko

- 1 Aktibatu kamera eta punteatu miniatura argazkia edo bideoa irekitzeko.
- 2 Korritu ezkerrera edo eskuinera argazkiak eta bideoklipak ikusteko.





Grabatutako argazkiak eta bideoak ezabatzeko

- 1 Arakatu ezabatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila  ager dadin.
- 3 Punteatu .
- 4 Punteatu **Ezabatu** berresteko.

Aurpegi hautematea

Aurpegi hautematea erabil dezakezu erdiratu gabeko aurpegi bat fokatzeko. Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta marko zuriekin inguratzten ditu. Marko koloredunak fokatzeko erabiliko den aurpegia adierazten du. Kameratik gertuen dagoen aurpegia fokatzeko ezarrita dago. Markoetako bat ere puntea dezakezu fokatu beharreko aurpegia hautatzeko.

Aurpegi hautematea aktibatzeke

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 4 Punteatu **Fokatze modua > Aurpegi detekzioa**.



Argazkiak aurpegi hautematea erabiliz ateratzeko

- 1 Kamera irekita dagoenean eta **Aurpegi detekzioa** aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Gehienez bost aurpegi hauteman daitezke eta hautemandako aurpegi bakoitza marko batean sartuko da.
- 2 Sakatu kamera tekla erdiraino. Marko koloredun batek erakutsiko du zein aurpegi fokatuko den.
- 3 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla behearaino.

Irribarreka dauden aurpegiei argazkiak ateratzeko Smile Shutter™ erabiltzea

Erabili Smile Shutter™ teknologia aurpegi bati irribarre egiten duen bitartean argazkia ateratzeko. Kamerak bost aurpegi hautematen ditu gehienez eta bat hautatzen du haren irribarreka hauteman eta automatikoki fokatzeko. Hautatutako aurpegiak irribarre egiten duenean, kamerak automatikoki aterako du argazkia.

Smile Shutter™ aktibatzeke



- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 3 Ukitu **Smile Shutter** eta hautatu irribarre maila bat.

Argazkiak Smile Shutter™ erabiliz ateratzea


- 1 Kamera irekita dagoenean eta Smile Shutter™ aktibatuta dagoenean, zuzendu kamera argazkian atera nahi duzun gaira. Kamerak hautatukoa du zein aurpegi fokatu.
- 2 Hautatutako aurpegia koloredun marko batean agertuko da eta argazkia automatikoki aterako da.
- 3 Irribarrerik hautematen ez bada, sakatu kamera tekla argazkia automatikoki ateratzeko.

Gehitu kokapen geografikoa argazkietan

Aktibatu geoetiketak, argazkiak ateratzen dituzunean gutxi gorabeherako kokapen geografikoa (geoetiketak) gehitzeko argazkietan. Kokapen geografikoa hari gabeko sareak (mugikorreko sareak eta Wi-Fi® sareak) edo GPS teknologia erabiliz zehazten da.









Kameraren pantailan  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela baina kokapen geografikoa ez dela aurkitu adierazten da.  agertzen denean, geoetiketak aktibatuta daudela eta kokapen geografikoa erabilgarri dagoela adierazten da, beraz, argazkietan geoetiketak gehitu ahal izango dira. Bi ikur horietako bat bera ere agertzen ez bada, geoetiketak desaktibatuta daude.

Geoetiketak aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Punteatu **Ezarpenak** > **Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Aktibatu kamera.
- 5 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 6 Arrastatu graduatzailea **Geoetiketak** aukeraren ondora, eskuinean.
- 7 Punteatu **Ados**.

Kameraren ezarpen orokorrak

Argazki moduaren ezarpenen ikuspegi orokorra

-  **Automatiko hobetsia**
Optimizatu ezarpenak eszenetara egokitzeko.
-  **Eskuz**
Doitu kameraren ezarpenak eskuz.
-  **EA efektua**
Atera argazkiak eszena eta pertsonaia birtualekin.
-  **Sormen efektua**
Aplikatu efektuak argazkietan edo bideoetan.
-  **Timeshift burst**
Bilatu irudi segida bateko argazkirik onena.
-  **Social live**
Igorri bideoa zuzenean Facebook™-en.
-  **Panoramikoa**
Erabili ezarpen hau angelu zabaleko argazki panoramikoak ateratzeko. Sakatu kamera tekla eta mugitu kamera poliki alde batetik bestera.
-  **Aurpegia leuntzea**
Atera argazkiak denbora errealeko erretratu estiloekin.

Goi mailako modu automatikoa

Goi mailako modu automatikoak argazkiak zein egoeratan ateratzen ari diren detektatzen du eta automatikoki doitzen ditu ezarpenak, ahalik eta argazkirik onena ateratzen duzula ziurtatzeko.

Eskuzko modua

Erabili eskuzko modua argazkiak eta bideoak grabatzeko kameraren ezarpenak eskuz doitu nahi badituzu.

EA efektua

Argazkiei errealitate areagotuko (EA) efektuak aplikatu eta dibertigarriago egin ditzakezu. Ezarpen honi esker, 3D eszenak integra ditzakezu argazkietan, argazkiak ateratzen dituzun heinean. Hautatu nahi duzun eszena eta doitu bere posizioa bisorean.




Sormenezko efektuak

Hainbat efektu aplika diezazkiekezu argazkiei edo bideoei. Adibidez, Nostalgia efektua gehi dezakezu argazkiek itxura zaharragoa izan dezaten, edo Zirriborroa efektua itxura freskoagoa izan dezaten.

Timeshift burst

Kamerak 31 argazkien segida ateratzen du bi segundotan: bata kameraren tekla sakatu aurretik, eta bestea tekla sakatu ondoren. Horrela, atzera egin ahal izango duzu irudi onena hautatzeko.






Timeshift burst erabiltzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Argazkiak ateratzeko, sakatu kamera tekla erabat eta askatu. Ateratako argazkia miniaturren ikuspegian agertuko dira.
- 4 Korritu miniaturretan barrena eta hautatu gorde nahi duzun argazkia. Ondoren, punteatu .

Social live

Social live kameraren grabatzeko modu bat da, bideoak Facebook™ orrian zuzenean erreproduzitzen uzten dizuna. Interneteko konexio aktibo bat eta Facebook™ aplikazioan saioa hasita izan behar duzu. Bideoak, gehienez, 10 minutu iraun ditzake.




Zuzeneko bideoa Social live erabiliz emateko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta hautatu .
- 3 Hasi saioa Facebook™ kontuan.
- 4 Punteatu  emititzen hasteko.
- 5 Emisioan zehar argazkiak ateratzeko, punteatu .
- 6 Emititzeari uzteko, punteatu .

Erretratuen apainketa

Erabili eginbide hau erretratuak atera ahala apainketa efektuak ezartzeko eta horrela emaitza onenak lortzeko.

Erretratuen apainketa eginbidea erabiltzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu .
- 3 Punteatu  eta hautatu argazkiari aplikatu nahi diozun estiloa.
- 4 Aplikatutako erretratuaren estiloa ezabatzeko, punteatu aurpegia kameraren pantailan.
- 5 Aplikatutako erretratuaren estiloa erretratu originalarekin alderatzeko, eduki ukituta kameraren pantaila.
- 6 Argazkia ateratzeko, sakatu kamera tekla behearaino eta, ondoren, altxatu hatza.

Abiarazte bizkorra

Erabili Abiarazte bizkorraren ezarpenak kamera abiarazteko pantaila blokeatuta dagoenean.

Abiarazi soilik

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Abiarazi eta atera argazkia

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta argazkia automatikoki kapturatu pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Abiarazi eta grabatu bideoa

Ezarpen hori aktibatuta dagoenean, kamera abiaraz dezakezu eta bideo kapturatzen hasi pantaila blokeatuta dagoenean, kamera tekla sakatuta edukita.

Desaktibatuta

Geoetiketak

Etiketatu argazkiak atera zenituen lekuko xehetasunekin.

Ukipen bidezko kaptura

Identifikatu fokatzeko eremua eta, ondoren, ukitu kameraren pantaila hatzarekin. Hatza jaso bezain laster ateratzen da argazkia.

Obturadorearen soinua

Aukeratu obturadorearen soinua aktibatu edo desaktibatu nahi duzun.

Datuen biltegitzea

Datuak SD txartel eramangarri batean edo gailuaren barne biltegitzean gordetzea aukera dezakezu.

Barne biltegia

Argazkiak edo bideoak gailuaren memorian gordeko dira.

SD txartela

Argazkiak edo bideoak SD txartelean gordeko dira.

Zurien balantzea

Funtzio honekin koloreen balantzea doitzen da argi baldintzetara. Zurien balantzearen ezarpenen ikonoa (III) kameraren pantailan dago erabilgarri.



Automatikoa

Automatikoki koloreen balantzea argi baldintzetara doitzen du.



Goria

Doitu koloreen balantzea argi baldintza beroetara, adibidez, bonbilla argiaren azpira.



Fluoreszentea

Koloreen balantzea argitasun fluoreszentera doitzen du.



Egun argia

Koloreen balantzea kanpoko baldintza eguzkitsura doitzen du.



Lainotua

Koloreen balantzea zero lainotuetara doitzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

Kameraren ezarpenak

Argazki kameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu
- 3 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, editatu nahi bezala.

Argazki kameraren ikuspegi orokorra

Bereizmena

Argazkiak atera baino lehen, aukeratu bereizmena eta aspektu erlazioa. Argazkiek zenbat eta bereizmen handiagoa izan, orduan eta memoria gehiago behar dute.

8MP

3264×2448(4:3)

8 megapixe leko bereizmena 4:3 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

5MP

3104×1746(16:9)

5 megapixe leko argazki tamaina 16:9 formatu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusteko edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

2MP

1920×1080(16:9)

2 megapixe leko bereizmena 16:9 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabaleko gailuetan ikusi nahi dituzun argazkietarako.

2MP

1632×1224(4:3)

2 megapixe leko bereizmena 4:3 aspektu erlazioarekin. Egokia pantaila zabala ez duten gailuetan ikusi edo bereizmen handiarekin inprimatu nahi diren argazkietarako.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

Tenporizadorea

Gailuari eutsi gabe atera ditzakezu argazkiak tenporizadorea erabiliz. Erabili funtzio hori autorretratuak ateratzeko edo taldeen argazkiak ateratzeko, argazkiak guztiak ager daitezkeen. Tenporizadorea erabili dezakezu ere argazkiak ateratzerakoan kamera mugitzea saihesteko.

Aktibatuta (10 s.)

Ezari 10 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen den arte.

Aktibatuta (2 s.)

Ezari 2 segundoko atzerapena, kamera tekla punteatzen duzunik argazkia ateratzen den arte.

Desaktibatuta

Kameraren pantaila punteatu bezain laster aterako da argazkia.

Smile Shutter™

Erabili Smile Shutter™ funtzioa argazkia atera aurretik kamerak zein motatako irribarrea hautemango duen zehazteko.

Fokatze modua

Argazkiko zein zatik izan behar duten garbien kontrolatzen du fokatze funtzioak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze marko horiaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze jarraitu automatikoa aktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila fokatze marko horia urdin bihurtu arte, horrek fokatzea prest dagoela adierazten du. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

Aurpegi detekzioa

Kamerak bost aurpegira arte automatikoki hautematen ditu eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko urdina agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze jarraitu automatikoa aktibatuta dago.

Ukitu fokatzeko

Fokatu beharreko eremua zehazteko, sakatu kameraren pantailako eremu bat. Fokatze jarraitu automatikoa desaktibatuta dago. Eduki ukituta kameraren pantaila fokatze marko horia urdin bihurtu arte, horrek fokatzea prest dagoela adierazten du. Hatza altxatzen duzunean ateratzen da argazkia.

Objektuen segimendua

Bisorea ukituta objektu bat hautatzen duzunean, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

- ! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

HDR

Erabili HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan argazkia ateratzeko. HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

ISO

Iluntasunak edo subjektuen mugimenduak eragindako irudiaren lausotasuna murrizteko, areagotu ISO sentikortasuna.

Automatikoa

ISO sentikortasuna automatikoki ezartzen du.

100

ISO sentikortasuna 100ean ezartzen du.

200

ISO sentikortasuna 200ean ezartzen du.

400

ISO sentikortasuna 400ean ezartzen du.

800

ISO sentikortasuna 800ean ezartzen du.

1600

ISO sentikortasuna 1600ean ezartzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz argazki moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

Erdia

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

Normala

Esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta kalkulatzen du.

Puntua

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

Irudi egonkortzailea

Argazki bat ateratzerakoan, zaila izan daiteke gailua egonkor mantentzea. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

Aurrebista

Argazkiak eta bideoak atera bezain laster, horien aurrebista ikusteko aukera duzu.

Mugagabea

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista agertzen da, hura atera ondoren.

5 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 5 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

3 segundo

Argazkiaren edo bideoaren aurrebista 3 segundotan agertzen da, hura atera ondoren.

Editatu

Argazkia edo bideoa editatzeko ateratzen da, hura atera ondoren.

Desaktibatuta

Argazkia edo bideoa atera ondoren gordetzen da, baina ez da aurrebistarik agertzen.

Aurpegien erregistroa

Aurpegiak erregistra ditzakezu Kamera aplikazioarekin, bisoreak aurpegi horiek automatikoki foka ditzan, bisorean agertzen direnean.

Flasha

Erabili flasha argazkiak ateratzeko, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Aukera hauek daude erabilgarri flash ikonoa (⚡) punteatzen duzunean kameraren pantailan:

Automatikoa

Kamerak automatikoki zehaztuko du argi baldintzek flasha erabiltzea eskatzen duten ala ez.



Erabili flasha beti

Erabili ezarpen hau, atzeko plano gaia baino distiratsua denean. Horrela, nahi ez diren itzalak kenduko ditu.



Ekidin begi gorriak

Begietako kolore gorria murrizten du argazkia ateratzerakoan.



Desaktibatuta

Flasha desaktibatuta dago. Batzuetan argazkiaren kalitatea hobea izan daiteke flashik gabe, argi gutxi dagoenean ere. Flashik gabe argazki on bat ateratzeko esku egonkorra izan behar duzu. Erabili tenporizadorea argazkiak lausotzea ekiditeko.



Linterna

Linterna edo kameraren argia pizten da argazkiak ateratzean.



Eszenak hautatzea

Eszenak hautatzeko eginbidea erabilia, aurrez programatutako eszenen bidez kamera bizkor konfiguratu ahal izango duzu egoera arruntetarako. Kamerak hautatutako eszenara doitzeko hainbat ezarpen zehazten ditu, ahalik eta argazkirik onena aterako dela ziurtatzeko.

SCN Desaktibatuta

Eszenak hautatzeko eginbidea desaktibatzen du eta argazkiak eskuz atera daitezke.



Azal leuna

Atera aurpegien argazkiak edertasun efektu hobetua erabilia.



Nabarmentze leuna

Erabili atzealde suabeen aurrean argazkiak ateratzeko.



Mugimenduaren murrizketa

Erabili inguru ilun samarretan kameraren mugimendua murrizteko.



Horizontala

Erabili paisaien argazkiak ateratzeko. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.














Argiaren HDR zuzenketa

Erabili kontraste handiko argazkietan xehetasunak areagotzeko. Atzealdeko argiaren zuzenketa irudia aztertzen du eta automatikoki doitzen du argiztatze bikaina duen argazkia emateko.



Gaueko argazki bertikala


Erabili gauez edo argi gutxi lekuetan erretratuak ateratzeko. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.

-  **Gaueko agertokia**
Erabili argazkiak gauean edo argitasun urriko lekuetan ateratzeko. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.
-  **Pultsuan argi gutxirekin**
Erabili argitasun gutxirekin eskuz ateratako argazkietarako, zarata eta lausotzea murrizteko.
-  **Sentikortasun handia**
Erabili argitasun gutxiko tokietan argazkiak flashik gabe ateratzeko. Lausotzea murrizten du.
-  **Gourmet**
Erabili jakien argazkiak ateratzeko kolore distiratsuekin.
-  **Animalia**
Erabili animalien argazkiak ateratzeko. Lausotzea eta begi gorriak murrizten ditu.
-  **Hondartza**
Erabili itsasoaren edo lakuen argazkiak ateratzeko.
-  **Elurra**
Erabili inguru argietan esposizio handiegiko argazkiak saihesteko.
-  **Festa**
Erabili, argi baldintza eskasetan, barrualdeko argazkiak ateratzeko. Barrualdeko atzeko planoko argiak eta kandelen argiak hartzen ditu eszenak. Esposizio denbora luzea dela eta, kamerari tinko eutsi behar zaio edo azalera egonkor batean ezarri behar da.
-  **Kirolak**
Erabili bizkor mugitzen diren objektuei argazkiak ateratzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.
-  **Dokumentua**
Erabili testuei edo marrazkiei argazkiak ateratzeko. Argazkiari kontraste handiagoa, zorrotzagoa ematen dio.
-  **Su artifizialak**
Erabili su artifizialen argazkiak ateratzeko.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

Bideokameraren ezarpenak

Bideokameraren ezarpenak doitzeko

- 1 Aktibatu kamera.
- 2 Punteatu ezarpen ikonoetako bat pantailan.
- 3 Ezarpen guztiak bistaratzeko, punteatu .
- 4 Hautatu doitu nahi duzun ezarpena eta, ondoren, egin aldaketak.

Bideokameraren ezarpenen ikuspegi orokorra

Bideoaren bereizmena

Doitu bideoaren bereizmena hainbat formatutara egokitzeko.

Full HD

1920×1080(16:9)

Full HD (bereizmen handi erabatekoa) formatua 16:9 aspektu ratioarekin. 1980×1080 pixel.

HD

1280×720(16:9)

HD (bereizmen handia) formatua 16:9 aspektu ratioarekin. 1280×720 pixel.

VGA

640×480(4:3)

VGA formatua 4:3 aspektu ratioarekin.

MMSa

Grabatu MMSetan bidaltzeko egokiak diren bideoak. Bideo formatu horren grabaketa denbora mugatua da, bideoaren artxiboak MMSetan sartu ahal izateko.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

Tenporizadorea

Tenporizadorearekin bideo bat graba dezakezu gailuari eutsi gabe. Erabili taldeko bideoak grabatzeko, bertan guztiak ager daitezten. Bideoak grabatzerakoan kamera mugitzea saihesteko ere erabil dezakezu tenporizadorea.

Aktibatuta (10 s.)

Ezari 10 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

Aktibatuta (2 s.)

Ezari 2 segundoko atzerapena, kameraren pantaila punteatzen duzunik bideoa grabatzen hasten denera arte.

Desaktibatuta

Kameraren tekla punteatu bezain laster hasiko da bideoa grabatzen.

Smile Shutter™ (bideoa)

Erabili Smile Shutter™ funtzioa bideoa grabatu aurretik kamerak zein motatako irribarrea hautemango duen zehazteko.

Fokatze modua

Bideoko zein zatik izan behar duten argien kontrolatzen du fokatze-ezarpenak. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dagoenean, kamerak fokatzen jarraitzen du fokatze-marko zuriaren barruko eremua fokatuta ager dadin.

Fokatze bakar automatiko

Kamerak automatikoki fokatzen du hautatutako gaia. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

Aurpegi detekzioa

Kamerak automatikoki hautematen ditu bost aurpegi eta markoekin inguratzen ditu. Kamerak automatikoki fokatzen du hurbilen dagoen aurpegia. Zein aurpegi fokatu ere hauta dezakezu pantaila punteatuta. Kameraren pantaila punteatzean, marko horia agertuko da hautatu eta fokatu den aurpegia erakusteko. Aurpegi hautematea ezin da erabili eszena mota guztietan. Fokatze automatiko jarraitua aktibatuta dago.

Objektuen segimendua

Objektu bat hautatzen duzunean bisorea ukituta, kamerak automatikoki egingo du horren jarraipena.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

HDR bideoa

Erabili bideoaren HDR (High-Dynamic Range) ezarpena atzeko argi biziaren aurrean edo kontraste handia duten baldintzetan bideoak grabatzeko. Bideoaren HDR funtzioak xehetasunen galera konpentsatzen du eta eremu argi eta ilun esanguratsuak dituen argazkia sortzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

Neurketa

Funtzio honek automatikoki zehazten du esposizio orekatua, argazkian atera nahi duzun irudian dagoen argi kopurua neurtuta.

Erdia

Esposizioa irudiaren erdiko baldintzetara doitzen du.

Normala

Esposizioa irudi osoko argi kopuruan oinarrituta kalkulatzen du.

Puntua

Esposizioa artera nahi duzun argazkiaren zati txiki batera doitzen du.

- ! Ezarpen hori Eskuz moduan soilik dago erabilgarri.

SteadyShot™

Bideo bat grabatzerakoan, gailua egonkor mantentzea zaila izan daiteke. Egonkortzaileak eskuaren mugimendu txikiak konpentsatzen laguntzen du.

Mikrofonoa

Hautatu bideoak grabatzerakoan inguruko soinuak grabatzea nahi duzun.

Aurrebista

Bideoak atera bezain laster, horien aurrebista ikusteko aukera duzu.

Aktibatuta

Bideoaren aurrebista agertzen da, hura grabatu ondoren.

Editatu

Bideoa editatzeko irekitzen da, hura grabatu ondoren.

Desaktibatuta

Bideoa gordetzen da, hura grabatu ondoren, baina ez da aurrebistarik agertzen.

Flasha

Erabili bideoak grabatzeko flash argia, argi baldintzak kaxkarrak direnean edo hondoko argia dagoenean. Bideo flash ikonoa (☞) bideokameraren pantailan soilik dago erabilgarri. Kontuan izan batzuetan bideoaren kalitatea hobea izan daitekeela argirik gabe, baita argi gutxi dagoenean ere.



Aktibatuta



Desaktibatuta

Eszenak hautatzea

Eszenak hautatzeko eginbidea erabilia, aurrez programatutako bideo eszenen bidez bizkor konfiguratu dezakezu kamera egoera arruntetarako. Kamerak hainbat ezarpen zehazten ditu hautatutako eszenara doitzeko, ahalik eta bideorik onena aterako dela ziurtatzeko.

SCN Desaktibatuta

Eszenak hautatzeko eginbidea desaktibatzen du eta bideoak eskuz graba daitezke.



Nabarmentze leuna

Erabili atzealde suabeen aurrean bideoak grabatzeko.



Horizontala

Erabili paisaien bideoetarako. Urruneko objektuak fokatuko ditu kamerak.



Gau modua

Aktibatzen denean, argiaren sentikortasuna areagotzen da. Erabili argi gutxiko lekuetan. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eutsi tinko eskuari edo erabili euskarri bat. Argi baldintzak onak direnean, desaktibatu gau modua bideoaren kalitatea hobetzeko.



Hondartza

Erabili itsasoaren edo lakuen bideoak grabatzeko.



Elurra

Erabili inguru argisuetan esposizio handiko bideoak ekiditeko.



Kirolak

Erabili bizkor mugitzen diren objektuen bideoak grabatzeko. Esposizio denbora laburrak mugimenduek eragindako lausotze efektua murrizten du.



Festa

Erabili argi baldintza eskasetan, barrualdeko bideoak grabatzeko. Barrualdeko atzeko planoko argiak eta kandelen argiak hartzen ditu eszenak. Azkar mugitzen diren objektuak dituzten bideoak lausotuta atera litezke. Eutsi tinko eskuari edo erabili euskarri bat.

! Ezarpena Eskuz moduan baino ez dago erabilgarri.

Albumeko argazkiak eta bideoak

Argazkiak eta bideoak ikustea

Erabili Albuma aplikazioa kamerarekin ateratako argazkiak ikusi eta bideoak erreproduzitzeko, edo gailuan gorde duzun antzeko edukia ikusteko. Kronologikoki antolatutako sareta batean bistaratuko dira argazki eta bideo guztiak.



- 1 Ikusi menuko aukerak
- 2 Korritu gora edo behera edukia ikusteko
- 3 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Albuma aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko
- 4 Multzoan dauden elementuen data
- 5 Punteatu argazki edo bideo bat, hura ikusteko

Argazkiak eta bideoak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 3 Punteatu argazki edo bideo bat hura ikusteko.
 - 4 Korritu ezkerrera hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.
- 💡 Pantailaren orientazioa automatikoki aldatzen ez bada gailua alde batera okertzen duzunean, Ezarpenak > Pantaila atalean, markatu Biratu pantaila automatikoki kontrol laukia.

Miniaturen tamaina aldatzeko

- Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.




Argazkiak handitzeko edo txikitzeko

- Argazki bat ikusten ari zarenean, aldendu hatz bat bestetik handitzeko eta elkartu bi hatzak txikitzeko.

Argazkien aurkezpena ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresnen barra ikusteko, gero punteatu ≡ > **Aurkezpena** albumeko argazki guztiak erreproduzitzen hasteko.
- 2 Punteatu argazki bat aurkezpena amaitzeko.


Argazkien aurkezpena musikarekin ikusteko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko; ondoren, punteatu  > **SensMe™ slideshow**.
- 2 Hautatu diapositiban erabili nahi duzun musika eta gaia eta gero punteatu . Album aplikazioak zure argazkiak aztertzen ditu eta SensMe™ aplikazioko musika erabiltzen du argazki-aurkezpena erreproduzitzeko.
- 3 Erreproduzitzea eteteko, punteatu pantaila aginteak pantailan ikusteko eta punteatu .

Bideoak erreproduzitzeko

- 1 Albuma aplikazioan, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 2 Punteatu **Filmak** > **Behin soilik**.
- 3 Ez bada erreproduzio kontrolik erakusten, punteatu pantaila horiek erakusteko. Kontrolak ezkutatzeko, punteatu pantaila berriro.

Pausatu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Punteatu .

Aurreratu eta atzeratu bideoak

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, sakatu pantaila kontrolak bistartzeko.
- 2 Arrastatu progresio barraren markatzailea ezkerera, birbobinatzeke; edo eskuinera, azkar aurreratzeko.

Bideoen bolumena doitzeko


- Sakatu bolumen tekla.

Argazkiak eta bideoak partekatzea eta kudeatzea

Gailuan gordetako argazkiak eta bideoak parteka ditzakezu. Hainbat modutan ere kudea ditzakezu. Adibidez, argazkiak multzotan lan ditzakezu, argazkiak ezabatu eta kontaktuetara estekatu.

- ! Agian ezingo dituzu copyright bidez babestutako elementuak kopia, bidali edo transferitu. Halaber, baliteke zenbait elementu ez bidaltzea, fitxategiaren tamaina handiegia bada.


Argazkiak edo bideoak partekatzeko

- 1 Albumean, bilatu eta punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 2 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu .
- 3 Punteatu argazkia partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta gauzatu urratsak bidaltzeko.


Argazkiak kontaktuen argazki gisa erabiltzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela** > **Kontaktuaren argazkia**.
- 2 Galdetzen badizute, hautatu **Kontaktuak** > **Behin soilik** eta hautatu kontaktua.


Argazkiak horma paper gisa erabiltzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistartzeko, eta punteatu  > **Erabili honela** > **Horma papera**.
- 2 Gauzatu pantailako jarraibideak.



Argazkiak biratzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistartzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Hautatu **Biratu**. Argazkia orientazio berriarekin gordeko da.

Argazkiak edo bideoak ezabatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Punteatu **Ezabatu**.


Albumeko argazki eta bideo multzoak lantzeko

- 1 Albumeko argazkien eta bideoen miniatura ikusterakoan, punteatu  eta punteatu **Hautatu elementuak**.
 - 2 Punteatu landu nahi dituzun elementuak. Hautatutako elementuak marko urdin batekin adierazten dira.
 - 3 Erabili tresna barretako elementuak, hautatutako elementuekin lan egiteko.
-  Hautatze modua aktibatzeko, elementu bat ukituta eduki behar duzu markoa urdin bihurtzen den arte. Gero, beste elementu batzuk punteatu ditzakezu eurak hautatzeko.

Albumeko argazkietako aurpegiak aztertzea

Aurpegiak erakusten dituzten gailuko argazki guztiak analiza ditzakezu. Aktibatutakoan, argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatuta mantenduko da, eta argazki berriak gehitu ahala analizatuko dira. Analisia amaitutakoan, pertsona beraren argazki guztiak karpeta bakar batean elkar ditzakezu.


Argazkiak analizatzeko eginbidea aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Aurpegiak**. Gailuko argazki guztiak analizatu eta Izenik gabeko aurpegiak karpetan taldekatzen dira.

Aurpegiei izena jartzeko

- 1 **Aurpegiak** lauzan, punteatu **Izenik gabeko aurpegiak** karpeta, arakatu **Aurpegi gehiago** karpetara eta aukeratu izena jarri nahi diozun aurpegia.
- 2 Punteatu **Gehitu izena**.
- 3 Idatzi izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.


Aurpegien izenak editatzeko

- 1 Argazki bat pantaila osoan ikusten ari zarenean, punteatu pantaila tresna barra bistaratzeko, eta punteatu  > **Editatu izenen etiketak**.
- 2 Punteatu **Ados**.
- 3 Sakatu editatu nahi duzun aurpegiaren izena.
- 4 Editatu izena eta, ondoren, punteatu **Eginda > Gehitu pertsona berri gisa**.



Argazkiak Argazki editorea aplikazioarekin editatzea

Kamerarekin ateratako jatorrizko argazkiak editatzeko eta haietan efektuak aplikatzeko aukera duzu. Adibidez, argi efektuak alda ditzakezu. Editatutako argazkia gorde ondoren, jatorrizko bertsioa ere geldituko da gailuan, aldatu gabe.



Argazkiak editatzeko

- Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .

Argazkiak mozteko

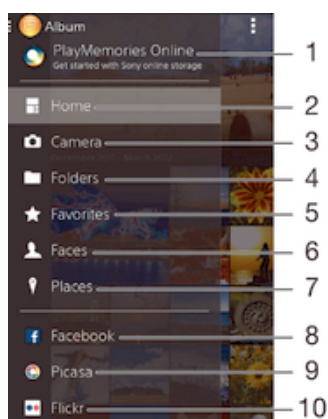
- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin soilik**.
- 3 Punteatu  > **Moztu**.
- 4 Hautatu aukera bat.
- 5 Mozte-markoa doitzeko, eduki ukituta mozte-markoaren ertza. Ertzetako laukiak desagertzen direnean, arrastatu barrura edo kanpora markoaren tamaina aldatzeko.
- 6 Mozte markoaren alde guztien tamaina aldi berean aldatzeko, eduki ukituta lau ertzetako bat ertzetako laukiak desagerrarazteko eta arrastatu ertza nahi den bezala.
- 7 Mozte marko argazkiaren beste eremu batera eramateko, eduki ukituta markoaren barrualdea, eta arrastatu nahi duzun kokapenera.
- 8 Punteatu **Aplikatu**.
- 9 Argazkiaren kopia moztu bezala gordetzeko, punteatu **Gorde**.

Argazki batean efektu bereziak aplikatzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu .
- 2 Eskatuz gero, hautatu **Argazki editorea > Behin soilik**.
- 3 Punteatu , eta hautatu aukera bat.
- 4 Editatu argazkia nahi bezala eta, ondoren, punteatu **Gorde**.

Albumak aplikazioaren hasierako pantailaren menua


Albumak aplikazioaren hasierako pantailaren menuaren bidez, argazki album guztiak araka ditzakezu, kamerarekin egindako argazkien eta bideoen albumak barne, bai eta sarean partekatzen duzun edukia ere, PlayMemories, Picasa™ eta Facebook zerbitzuak erabilia, besteak beste. Zerbitzu horietan saioa hasi ondoren, edukia kudeatzeko, argazkiak eta bideoak iruzkintzeko eta lagunen iruzkinak ikusteko gai izango zara. Albuma aplikaziotik, geoetiketak gehi ditzakezu argazkietan, oinarrizko editatze zereginak gauza ditzakezu, eta hari gabeko Bluetooth® teknologia edo posta elektronikoa bezalako metodoak erabil ditzakezu edukia partekatzeko.




- 1 Ikusi argazkiak eta bideoak lineako PlayMemories zerbitzuaren bidez
- 2 Itzuli Albumak aplikazioaren hasierako pantailara
- 3 Ikusi gailuko kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak
- 4 Ikusi gailuko hainbat karpeta gordeta dauden argazki eta bideo guztiak
- 5 Ikusi gogoko dituzun argazkiak eta bideoak
- 6 Ikusi aurpegiak dituzten argazki guztiak
- 7 Ikusi argazkiak mapan edo mundu moduan
- 8 Ikusi argazkiak eta bideoak Facebook™ zerbitzuan

- ! Lineako PlayMemories zerbitzua ez dago herrialde edo eskualde guztietan erabilgarri.

Lineako zerbitzuetako argazkiak Albuma aplikazioan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Albuma**.
- 3 Punteatu nahi duzun lineako zerbitzua eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei hura erabiltzen hasteko. Zerbitzuan kargatu dituzun eta erabilgarri dauden lineako album guztiak bistaratuko dira.
- 4 Punteatu edozein album bere edukia ikusteko eta, ondoren, albumeko argazki bat.
- 5 Korritu ezkerreko hurrengo argazkia edo bideoklipa ikusteko. Korritu eskuinera aurreko argazkia edo bideoa ikusteko.

Lineako albumeko edukiaren iruzkinak ikusteko eta gehitzeko

- 1 Argazki bat lineako albumean ikusterakoan, punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta punteatu  iruzkinak ikusteko.
- 2 Idatzi iruzkinak sarrera eremuan, eta punteatu **Bidali**.

Argazkiei edo bideoei "atsegin dut" jarri Facebook™-en

- Facebook™ aplikazioko album bateko argazki edo bideo bat ikusten ari zaren bitartean, punteatu pantaila tresna-barrak bistartzeko eta, ondoren, punteatu  **Facebook™** aplikazioko elementua "Atsegin" duzula erakusteko.

Argazkiak mapan ikustea

Kokapenaren informazioa argazkietan gehitzeari geoetiketatzea deritzo. Argazkiak mapa batean ikus ditzakezu eta lagunei nahiz familiari erakuts diezaziekezu argazki jakin hori non atera zenuen. Informazio gehiago eskuratzeko, ikusi *Gehitu kokapen geografikoa argazkietan* atala 79 orrian.

- 💡 Kokapenaren hautematea aktibatu baduzu eta kameran geoetiketatzea aktibatu baduzu, argazkiak zuzenean edita ditzakezu mapan geroago ikusteko.



1 Ikusi geoetiketatutako argazkiak Globe view ikuspegian.

2 Bilatu kokapena mapan.

3 Ikusi menuko aukerak.

4 Punteatu birritan handiagotzeko. Atximurkatu txikiagotzeko. Arrastatu maparen zati desberdinak ikusteko.

5 Kokapen berarekin geoetiketatutako argazki edota bideo multzoa.

6 Hautatutako argazki edota bideo multzoen miniaturak. Punteatu elementu bat pantaila osoan ikusteko.

- 💡 Hainbat argazki kokapen berean atera badira, bakarra agertuko da mapan. Argazkien guztizko kopurua goiko eskuin ertzean agertzen da, adibidez, 📄. Multzoko argazki guztiak ikusteko, punteatu azaleko argazkia eta, ondoren, pantailaren behealdeko miniaturretako bat.

Argazki bati geoetiketa gehitzeko

- 1 Argazki bat ikusten ari zarela, punteatu tresna barrak bistaratzeko pantaila eta punteatu **Kok. ezartzeko, punteatu**, maparen pantaila irekitzeko.
- 2 Bilatu eta punteatu nahi duzun kokapena argazkia mapan jartzeko.
- 3 Argazkiaren kokapena doitzeko, punteatu argazkia mugitu nahi duzun kokapena mapan.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados** geoetiketa gordetzeko eta itzuli argazki ikustailera.

Geoetiketatutako argazkiak mapan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Tokiak**.
- 4 Punteatu mapan ikusi nahi duzun argazkia.

Geoetiketatutako argazkiak munduko mapan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Arrastatu Albuma aplikazioaren hasierako pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz eta, ondoren, punteatu **Tokiak** > 🌐.
- 4 Punteatu munduko mapan ikusi nahi duzun argazkia.

Argazkien geoetiketa aldatzeko

- 1 Albumeko mapan argazki bat ikusten ari zarenean, eduki ukituta argazkia markoa urdin jarri arte, eta punteatu nahi duzun kokapena mapan.
- 2 Punteatu **Ados**.

Maparen ikuspegia aldatzeko

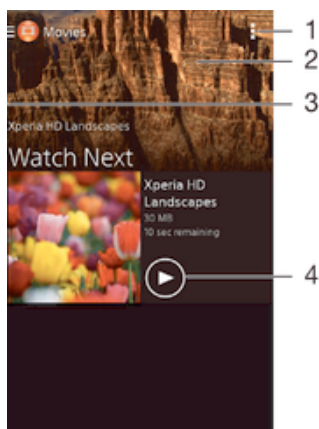
- Mapa Albumean ikusterakoan, punteatu 📄 eta hautatu **Ikuspegi klasikoa** edo **Satelite ikuspegia**.

Bideoak

Bideoak aplikazioan bideoak ikustea

Erabili Bideoak aplikazioa gailura deskargatutako edo bertan gordetako filmak eta bideo edukiak erreproduzitzeko. Bideoak aplikazioak filmen posterrak, laburpenak eta generoari zein zuzendariari buruzko informazioa eskuratzen lagunduko dizu. Gainera, sare berera konektatuta dauden beste gailu batzuetan ere erreproduzi ditzakezu bideoak.

- ! Agian Bideoak aplikazioan ezin izango dira bideo fitxategi batzuk erreproduzitu.



- 1 Ikusi menuko aukerak
- 2 Korritu gora edo behera edukia ikusteko
- 3 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz deskargatutako eta gordetako bideo guztiak arakatzeko
- 4 Punteatu gordetako edo deskargatutako bideo fitxategiak erreproduzitzeko

- ! Video Unlimited eta Music Unlimited aplikazioak dituen Sony Entertainment Network ez dago merkatu guztietan erabilgarri. Beste harpidetza bat behar da. Zehaztapen eta baldintza gehigarriak aplikatuko dira.

Bideoak Filmak aplikazioan erreproduzitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa. Bideoa pantailan bistaritzen ez bada, arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, bilatu eta punteatu erreproduzitu nahi duzun bideoa.
- 3 Kontrolak bistaratu edo ezkutatzeko, punteatu pantaila.
- 4 Erreproduzitzea eteteko, punteatu . Erreproduzitzen jarraitzeko, punteatu .
- 5 Atzera egiteko, arrastatu garapen barra ezkerreantz. Aurrera azkar egiteko, arrastatu garapen barra eskuinerantz.


Bideoak kanpoko gailuetan erreproduzitzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak bistaratzeko.
- 2 Punteatu > **Throw**.
- 3 Hautatu bideoa erreproduzitzea nahi duzun kanpoko gailua. Kanpoko gailu erabilgarririk ez badago, jarraitu pantailako argibideei kanpoko gailu bat gehitzeko.


Filmak aplikazioaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 2 Punteatu > **Ezarpenak** eta, ondoren, aldatu ezarpenak, nahi bezala.

Soinuaren konfigurazioa aldatu bideoa erreproduzitzen ari denean

- 1 Bideoa erreproduzitzen ari denean, punteatu pantaila kontrolak ikusteko.
- 2 Sakatu  eta, ondoren, sakatu **Soinu ezarpenak**.
- 3 Markatu aktibatu nahi duzun soinuaren ezarpenei dagozkien karratuak.
- 4 Amaitutakoan, punteatu **Ados**.

Bideoklipak partekatzeko

- 1 Bideo bat erreproduzitzen ari denean, punteatu  eta punteatu **Partekatu**.
- 2 Agertzen den menuan, punteatu hautatutako bideoklipa partekatzeko erabili nahi duzun aplikazioa eta jarraitu dagozkion urratsak bidaltzeko.


Bideo edukia gailura transferitzea

Filmak aplikazioa erabiltzen hasi aurretik, komenigarria da filmak, telesaioak eta bestelako bideo edukia beste gailuetatik (adibidez, ordenagailutik) zure gailura transferitzea. Hainbat modu daude edukia transferitzeko:


- Konektatu gailua ordenagailura USB kable baten bidez eta arrastatu bideo fitxategiak zuzenean ordenagailuko fitxategi kudeatzailearen aplikazioaren bidez. Irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 121 orrian.
- PCa baduzu, erabili Sony-ren Media Go™ aplikazioa edukia antolatzeko eta bideo fitxategiak PCaren bidez gailura transferitzeko. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.
- Ordenagailua Apple® Mac® bada, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu bideo fitxategiak iTunes-etik gailura transferitzeko. Mac-erako Sony Bridge aplikazioari buruzko informazio gehiago lortzeko eta aplikazioa deskargatzeko, ikusi www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/ web orria.

Bideo edukia kudeatzea


Filmen informazioa eskuz eskuratzeko

- 1 Egiaztatu gailuak datu konexio aktiboa duela.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
 - 3 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan nahi duzun bideo fitxategira, informazioa eskuratzeko.
 - 4 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Bilatu informazioa**.
 - 5 Bilaketa eremuan, bilatu bideoaren gako hitzak eta, ondoren, punteatu teklatuko Onartu tekla. Bat datozen guztiak zerrendan bistaratuko dira.
 - 6 Hautatu bilaketa emaitza eta, ondoren, punteatu **Eginda**. Informazioa deskargatzen hasiko da.
- ! Ezarpenak ataleko Lortu bideoaren xehetasunak kontrol laukia markatuta, gehitutako azken bideoen informazioa automatikoki eskura dezakezu Filmak aplikazioa irekitzen den bakoitzean.
- 💡 Deskargatutako informazioa ez bada zuzena, bilatu berriro beste gako hitz batzuk erabilia.

Bideoei buruzko informazioa garbitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan editatu nahi duzun bideo fitxategira.
- 3 Eduki ukituta bideoaren miniatura eta, ondoren, punteatu **Garbitu informazioa**.

Bideoak ezabatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Filmak**.
- 2 Arrastatu pantailaren ezkerreko ertza eskuinerantz Filmak aplikazioaren hasierako pantailako menua irekitzeko eta, ondoren, arakatu askotariko kategoriak eta joan ezabatu nahi duzun bideo fitxategira.
- 3 Eduki ukituta bideo miniatura eta, ondoren, punteatu **Ezabatu** agertzen den zerrendan.
- 4 Punteatu **Ezabatu** berriro, berresteko.




Video Unlimited zerbitzua

Erabili Video Unlimited zerbitzua Android™ gailuan ez ezik, ordenagailuan, PlayStation® Portable-n (PSP®), PlayStation® 3n edo PlayStation® Vita-n ere ikus ditzakezun filmak edo telebista saioak alokatu eta erosteko. Hautatu Hollywoodeko azken filmen, akziozkoen, komedien, klasikoen eta beste hainbat kategorien artean.

Video Unlimited kontu bat sortu behar duzu Video Unlimited zerbitzuaren bidez filmak erosi edo alokatu nahi badituzu. Dagoeneko PlayStation® sareko kontu bat edo Sony Entertainment Network kontu bat baduzu, kontu hori ere erabil dezakezu.

- ! Sony Entertainment Network Video Unlimited eta Music Unlimited zerbitzuekin ez dago erabilgarri merkatu guztietan. Baliteke aparte harpidetu behar izatea. Baldintza gehigarriak aplikatu dakizkieke.

Video Unlimited zerbitzuan lehen urratsak emateko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu .
- 3 Video Unlimited zerbitzua lehenengo aldiz abiaraztera bazoaz, punteatu **Jarraitu** ongi-etorri-pantailan eta idatzi jaioteguna (hala eskatuz gero); ondoren, punteatu **Jarraitu** berriro, Video Unlimited zerbitzuko pantaila nagusira joateko.
- 4 Punteatu  > **Hasi saioa** eta jarraitu pantailako argibideei filmak erosi eta alokatzeko kontuan saioa hasi edo kontu berri bat sortzeko.

Konektagarritasuna

Gailuaren pantaila telebistan hari gabe islatzea

Pantaila islatzeko eginbidea gailuaren pantaila telebistan edo bestelako pantaila handi batean erakusteko erabil dezakezu, kable bidezko konexiorik gabe. Wi-Fi Direct™ teknologiak hari gabeko konexioa sortzen du bi gailuen artean, zure argazki gogokoenak sofan eroso zaudela ikusi ahal izan ditzazun. Gailutik telebistako bozgorailuen biez musika entzuteko ere erabil dezakezu eginbide hau.

- ! Funtzio horrek funtziona dezan, telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ zerbitzuan oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du. Telebistak pantaila islatzea onartzen ez badu, pantailaren hari gabeko moldagailua erosi behar duzute aparte.
- ! Pantaila islatzea erabiltzerakoan, baliteke batzuetan irudiaren kalitateak eragin negatiboa izatea beste Wi-Fi® sare batzuen interferentzia badago.

Gailuaren pantaila telebistan islatzeko

- 1 **Telebista:** Jarraitu telebistaren Erabiltzailearen gidako argibideei pantaila islatzeko funtzioa aktibatzeko.
 - 2 **Gailua:** Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Pantaila islatzea**.
 - 4 Punteatu **Aktibatu Pantaila islatzea** eta hautatu zein gailutan islatu nahi duzun edukia.
- ! Pantaila islatzea erabiltzean, ez estali gailuaren Wi-Fi antenaren eremua.
 - ! Funtzio horrek funtziona dezan, telebistak Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ zerbitzuan oinarritutako pantaila islatzea onartu behar du.

Edukia DLNA Certified™ gailuarekin partekatzea

Zure gailuan gordetako edukia beste hainbat gailutan ikusi edo erreproduzitu dezakezu, TV, ordenagailu edo tablet batean, esaterako. Gailua DLNA Certified™ motakoa izan behar da, Digital Living Network Alliancek ziurtatua, eta gailu guztiek Wi-Fi® sare berera egon behar dute konektatuta edukia partekatzeko. Beste DLNA Certified™ gailu batzuetako edukia ere ikusi edo erreproduzitu dezakezu zure gailuan.

Gailuen arteko edukiak partekatzea aktibatu ondoren, esaterako, zure txeko ordenagailuan gordetako musika fitxategiak entzun ahal izango dituzu, edo zure gailuko kamerarekin ateratako argazkiak ikusi TBren pantaila handian.


DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitu

Beste DLNA Certified™ gailu batetik jasotako fitxategiak zure gailuan erreproduzitzen dituzunean, zerbitzari gisa jarduten du lehenak. Beste hitz batzuetan esanda, edukia sarearen bidez partekatzen du. Zerbitzari gailuak edukia partekatzeko funtzioa eduki behar du gaituta eta zure gailuari baimena eman behar dio sartzeko. Gainera, zure gailuaren sare berera Wi-Fi® egon behar da konektatuta.


Gailuko partekatutako pista erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰ eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun pista hautatu. Automatikoki hasiko da pista erreproduzitzen.

Gailuko partekatutako bideoa erreproduzitzeko

- 1 Egiaztatu fitxategia erabiltzeko erabiliko duzun gailua zure gailuaren Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Filmak**.
- 3 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 4 Konektatutako gailuaren karpetak arakatu eta erreproduzitu nahi duzun bideoa hautatu.






Partekatutako argazkia gailuan ikusteko

- 1 Egiaztatu fitxategia partekatzeko aukeratu duzun gailua zurearen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**. Sarean erabilgarri dituzun album eta konektatutako gailu guztiak bistaratuko dira.
- 4 Hautatu gailua konektatutako gailuen zerrendan.
- 5 Konektatuta dauden gailuen karpetak arakatu eta aukeratu argazkia ikusteko.

DLNA Certified™ gailuetatik fitxategiak zure gailuan erreproduzitzea

Gailuko multimedia-fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuetan ikusi ahal izan aurretik, fitxategiak partekatzea konfiguratu behar duzu gailuan. Gailuak gailu bezero deitzen gailuekin partekatzen dute edukia. Adibidez, telebista, ordenagailu edo tableta bat izan daiteke gailu bezero. Gailuak multimedia zerbitzari gisa funtzionatzen du edukia gailu bezeroentzako erabilgarri egiten duenean. Gailuan fitxategia partekatzea konfiguratzeko duzunean, sartzeko baimena ere eman behar diezu gailu bezeroei. Hori egindakoa, gailu horiek erregistratutako gailu gisa agertuko dira. Sartzeko baimenaren zain dauden gailuak zain dauden gailu gisa zerrendatuko dira.


Beste DLNA Certified™ gailuekin fitxategiak partekatzeko aukera konfiguratzeko

- 1 Konektatu gailua Wi-Fi® sare batera.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu .
 - 3 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Multimedia zerbitzaria**.
 - 4 **Partekatu edukia** funtzioa aktibatzeko, arrastatu graduatzailea.  agertuko da egoera barran. Gailua prest dago multimedia zerbitzari gisa jarduteko.
 - 5 Konektatu ordenagailua edo beste gailu batzuk zure gailua konektatutako Wi-Fi® sare berera.
 - 6 Gailuaren egoera barran agertuko da jakinarazpena. Ireki jakinarazpena eta ezarri beste gailuentzako sartzeko baimenak.
- ! Goian deskribatutako jarraibideak zertxobait alda daitezke, bezero gailuaren arabera. Begiratu gailu bezeroaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko. Gailua ezin bada konektatu, egiaztatu Wi-Fi® sareak funtzionatzen duela.
-  Geroago ere atzi dezakezu Multimedia zerbitzaria menua, Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak atalean. Multimedia zerbitzaria ikuspegia ixten baduzu, fitxategiak partekatzeko funtzioak exekutatzeko jarraitzen du atzeko planoan.


Fitxategiak beste DLNA Certified™ gailuekin partekatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Arrastatu **Partekatu edukia** aukeraren ondoko graduatzailea ezkererantz.


Zain dagoen gailuarentzako sartzeko baimenak ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu **Onarpenaren zain dauden gailuak** zerrendako gailu bat.
- 4 Hautatu sartzeko baimenaren maila.

Erregistratutako gailuen izena aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu gailu bat **Erregistratutako gailuak** zerrendatik eta hautatu **Aldatu izena**.
- 4 Idatzi gailuaren izen berria.

Erregistratutako gailuen sarbide maila aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Hautatu **Erregistratutako gailuak** zerrendako gailu bat.
- 4 Punteatu **Aldatu sarbide maila** eta hautatu aukera bat.

Beste DLNA Certified™ gailu batzuekin edukia partekatzeari buruzko laguntza eskuratzeko






- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > Multimedia zerbitzariaren ezarpenak**.
- 3 Punteatu .

Fitxategiak erreproduzitu Digital Media Renderer gailuan




DLNA™ teknologiari esker, zure gailuan gordetako multimedia edukiak Wi-Fi® sare berera konektatuta dauden beste gailuetara bidali ditzakezu. Beste gailua Digital Media Renderer (DMR) gailu gisa funtzionatzeko gai izan behar da, hau da, igorlea izateko gai, edo erreproduzitzeko, zure gailutik jasotako edukia. DMR gailuen adibideak dira DNLA funtzioa duen TV edo Windows® 7 edo berriagoa duen ordenagailua.

- ! Digital Media Renderer delakoa aktibatzeko ezarpenak desberdinak dira erabilitako gailuaren arabera. Irakurri dagokion gailuaren erabiltzailearen gida gehiago jakiteko.
- ! Eskubide Digitalen Kudeaketa (DRM) duen edukia ezin da Multimedia Digitalen Errendatzailean erreproduzitu DLNA™ teknologia erabiliz.

Gailuko argazkiak edo bideoak DMR gailu batean ikusteko

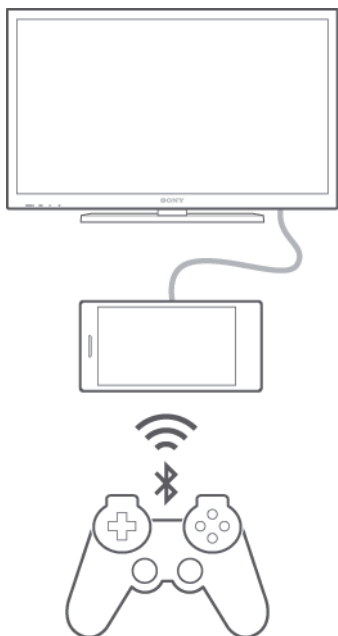
- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
 - 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 3 Bilatu eta punteatu **Albuma**.
 - 4 Arakatu ikusi nahi dituzun fitxategira eta ireki hori.
 - 5 Punteatu pantaila tresna barrak bistartzeko eta, ondoren punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Hautatutako fitxategiak ordena kronologikoan hasiko dira erreproduzitzen hautatu duzun gailuan.
 - 6 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Fitxategia DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.
-  Gailuko Filmak aplikaziotik ere parteka dezakezu bideo bat, bideoa eta  punteatuta.

Gailuko musika pista bat DMR gailu batean erreproduzitzeko

- 1 Ziurtatu DMR gailua behar bezala konfiguratu duzula eta gailua konektatuta dagoen Wi-Fi® sare berera konektatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **WALKMAN**.
- 3 Hautatu musika kategoria bat, arakatu partekatu nahi duzun pista, eta punteatu pista.
- 4 Punteatu  eta hautatu edukia partekatu nahi duzun DMR gailua. Pista automatikoki erreproduzitu da hautatu duzun gailuan.
- 5 DMR gailutik deskonektatzeko, punteatu  eta hautatu gailua. Pista DMR gailuan erreproduzitzeari utziko zaio, baina zure gailuan erreproduzitzen jarraituko du.

Telebistan jolastea hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearekin

Jolastu telebistan gailuan gordetako PlayStation® joko mugikorrekin eta kontrolatu jokoak hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearekin. Aurrena, ezarri hari gabeko konexioa hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearen eta gailuaren artean. Ondoren, konektatu gailua telebistara kable bat erabilita.



- 💡 Hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearen eta gailuaren arteko konexioa konfiguratzeko, USB On-The-Go moldagailua beharrezkoa da.

Hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorearekin konexioak konfiguratzeko

- 1 Ziurtatu zure gailuan Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Konektatu USB On-The-Go (OTG) moldagailua zure gailuan.
- 3 Konektatu hari gabeko DUALSHOCK™3 kontroladorea OTG moldagailura USB kable bat erabilita
- 4 Gailuaren pantailaren goialdeko egoera barran **Kontrolatz. konekt. (hariduna)** agertzen denean, desentxufatu USB kablea.
- 5 Egoera barran **Kontrolatz. konekt. (hari gabe)** agertzen denean, hari gabeko konexioa ezarri dela esan nahi du.

NFC

Erabili Near Field Communications (NFC) datuak beste gailuekin partekatzeko, bideoak, argazkiak, web orrien helbideak, musika edo kontaktuak esaterako. Produktu edo zerbitzu baten inguruan informazioa ematen duten etiketak eskaneatzeko ere erabil dezakezu NFC, baita gailuko hainbat funtzio aktibatzeke ere.



NFC zentimetro bateko gehienezko tartea duen hari gabeko teknologia da. Horregatik, gailuak bata bestetik oso hurbil jarri behar dira. NFC erabili ahal izan aurretik, NFC funtzioa aktibatu behar duzu aurrena, eta gailuaren pantailak aktibo egon behar du.

- ! Agian NFC ez da erabilgarri egongo herrialde eta/edo eskualde guztietan.




NFC funtzioa aktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
- 3 Markatu **NFC** kontrol laukia.


NFC erabiliz kontaktuak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Kontaktua ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu  eta punteatu .
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun kontaktua.
- 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, kontaktuaren miniatura agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, kontaktuaren informazioa jasotzeko gailuaren pantailan agertuko da eta jasotzeko gailuan ere gordeko da.



Musika fitxategiak NFC darabilten beste gailuekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu zure gailuak eta jasotzen duen gailuak NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 "WALKMAN" aplikazioa irekitzeko, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
- 3 Hautatu musika kategoria bat eta arakatu partekatu nahi duzun pista.
- 4 Punteatu pista hura erreproduzitzeko. Ondoren, punteatu  pista pausatzeko. Transferentziak pista erreproduzitzen ari denean zein pausatuta dagoenean funtzionatzen du.
- 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferentzia amaitzean, musika fitxategia berehala erreproduzitzen da gailu hartzailean. Era berean, fitxategia gailu hartzailean gordeko da.

NFC erabiliz argazkiak edo bideoak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Gailuko argazkiak eta bideoak ikusteko, joan Hasierako pantaila ikuspegira, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Albuma**.
- 3 Punteatu partekatu nahi duzun argazkia edo bideoa.
- 4 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 5 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 6 Transferitzen amaitutakoan, argazkia edo bideoklipa gailu hartzailearen pantailan agertuko da. Era berean, elementua gailu hartzailean gordeko da.

NFC erabiliz web helbideak beste gailu batekin partekatzeko

- 1 Egiaztatu gailuek NFC funtzioa aktibatuta dutela eta bi pantailak aktibo daudela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Web arakatzailerak irekitzeko, bilatu eta punteatu .
- 4 Kargatu partekatu nahi duzun web orria.
- 5 Eutsi zure gailuaren eta edukia jasoko duen gailuaren atzealdeak bata bestearen aurka, gailu bakoitzaren NFC hautemate eremuak elkar ukitzeko moduan. Gailuak konektatzen direnean, pistaren miniatura agertuko da.
- 6 Punteatu miniatura transferitzen hasteko.
- 7 Transferitzen amaitutakoan, web orria jaso duen gailuaren pantailan agertuko da.

NFC etiketak eskaneatzea

Gailuak hainbat NFC etiketa mota eskaneatzen ditu. Adibidez, poster edo iragarkien taulan kapsulatutako etiketak edo txikizkako saltzaile baten produktuaren alboko etiketak eskaneatu ditzake. Informazio osagarria ere jaso dezakezu; web helbide bat, esaterako.

NFC etiketak eskaneatzeko

- 1 Egiaztatu gailuak NFC funtzioa aktibatuta eta pantaila aktibo dagoela.
- 2 Jarri gailua etiketaren gainean, NFC hautemate eremua ukitzen duela. Gailuak etiketa eskaneatu eta bildutako edukia erakusten du. Punteatu etiketaren edukia irekitzeko.

NFC gailu bateragarri batera konektatzea

Zure gailua Sony-k ekoiztutako NFCrekin bateragarria den beste gailu batekin konekta dezakezu, bozgorailuarekin edo entzungailuarekin esaterako. Halako konexio bat ezartzerakoan, begiratu gailu bateragarriaren erabiltzailearen gida informazio gehiago eskuratzeko.


- ! Beharbada Wi-Fi® edo Bluetooth® aktibatuta beharko duzu konexioa gauzatzeko.

Bluetooth® hari gabeko teknologia



Erabili Bluetooth® funtzioa fitxategiak beste Bluetooth® gailu bateragarrietara bidaltzeko edo osagarri eskulibreetara konektatzeko. Bluetooth® konexioek hobeto funtzionatzen dute 10 metroko (33 oin) distantzian, tartean objektu trinkorik ez dela. Zenbait kasutan, eskuz bikotetu behar duzu gailua beste Bluetooth® gailu batekin.

- ! Bluetooth® gailuen arteko eraginkortasuna eta bateragarritasuna alda daiteke batetik bestera.

Bluetooth® funtzioa aktibatzeko eta telefonoa ikusgai ezartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Bluetootha** ikurraren ondoko etengailua Bluetooth® funtzioa aktibatzeko.
- 4 Punteatu **Bluetootha**. Zure gailua eta erabilgarri dauden Bluetooth® gailuen zerrenda agertuko da.
- 5 Punteatu zure gailuaren izena beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai egon dadin.



Gailuaren ikusgaitasun tartea beste Bluetooth® gailu batzuetara doitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Ikusgaitasun denbora muga**.
- 4 Hautatu aukera bat.

Gailuari izena jartzea

Gailuari izena jar diezaiokezu. Bluetooth® funtzioa aktibatu ostean, beste gailuei erakutsiko zaie izen hori eta gailua ikusgai izango da.

Gailuari izena ezartzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Bluetootha**.
- 4 Punteatu  eta hautatu **Aldatu telefonoaren izena**.
- 5 Sartu gailuaren izena.
- 6 Punteatu **Aldatu izena**.

Beste Bluetooth® gailuekin parekatzea

Gailua beste gailu batekin parekatzean, gailua Bluetooth® entzungailuekin edo Bluetooth® autorako kitarekin konekta dezakezu, esaterako, eta gailu horiek musika partekatzeko erabili.

Gailua beste Bluetooth® gailu batekin parekatutakoan, gailuak parekatzea gogoratuko du. Gailua Bluetooth® gailu batekin parekatzen duzunean, baliteke pasakode bat behar izatea. Gailuak 0000 pasakode orokorrarekin parekatzen saiatuko da automatikoki. Horrek funtzionatzen ez badu, zoaz Bluetooth® gailuaren erabiltzailearen gidara gailuaren

pasakodea eskuratzeko. Parekatutako Bluetooth® gailu batera konektatzen zaren hurrengo aldiaren ez duzu berriro pasakodea sartu beharrik izango.

- ! Bluetooth® gailu batzuk, adibidez, Bluetooth® entzungailu gehienak, beste gailuarekin konektatu eta parekatu egin behar dira.
- ! Gailua hainbat Bluetooth® gailuarekin pareka dezakezu, baina ezin zara Bluetooth® profil bat baino gehiagora konektatu aldi berean.

Gailua beste Bluetooth® gailuekin parekatzeko

- 1 Ziurtatu parekatzeko hautatu duzun gailuak Bluetooth® funtzioa aktibatuta duela eta gainerako Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Zure gailuaren Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**. Erabilgarri dauden Bluetooth® gailu guztiak zerrenda batean azalduko dira.
- 4 Punteatu zure gailuarekin parekatu nahi duzun Bluetooth® gailua.
- 5 Idatzi pasakodea, eskatuz gero, edo berretsi pasakode bera bi gailuetan. Zure gailua eta beste gailua parekatuta daude.

Gailua beste Bluetooth® gailuetara konektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Punteatu zure gailuarekin konektatu nahi duzun Bluetooth® gailua.

Bikotetutako Bluetooth® gailuekiko lotura eteteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 **Bikotetutako gailuak** aukeran, punteatu ✕ bikotetuta eduki nahi ez duzun gailuaren alboan.
- 4 Punteatu **Ezeztatu bikotetzea**.

Bluetooth® teknologia erabiliz elementuak bidaltzea eta jasotzea

Partekatu elementuak beste Bluetooth® gaitasuna duten gailuekin, hala nola telefonoekin edo ordenagailuekin. Hainbat elementu bidali edo jaso ditzakezu Bluetooth® funtzioa erabiliz, adibidez:

- Argazkiak eta bideoak
- Musika eta beste audio fitxategi batzuk
- Kontaktuak
- Web orriak

Bluetooth® erabiliz elementuak bidaltzeko

- 1 **Gailu hartzailea:** Egiaztatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta gainerako Bluetooth® gailuek ikus dezaketela.
- 2 **Gailu bidaltzailea:** Ireki bidali nahi duzun elementua dagoen aplikazioa eta mugitu elementura.
- 3 Aplikazioaren eta bidali nahi duzun elementuaren arabera, baliteke, adibidez, elementua ukituta eduki behar izatea elementua irekitzeko edo ↵ sakatu behar izatea. Baliteke elementua bidaltzeko beste modu bat erabili behar izatea.
- 4 Hautatu **Bluetootha**.
- 5 Aktibatu Bluetooth®, hori egiteko eskatuz gero.
- 6 Punteatu gailu hartzailearen izena.
- 7 **Gailu hartzailea:** Eskatuz gero, onartu konexioa.
- 8 **Gailu bidaltzailea:** Galdetuz gero, berretsi gailu hartzailearen transferentzia.
- 9 **Gailu hartzailea:** Onartu jasotzeko elementua.

Bluetooth® erabiliz elementuak jasotzeko

- 1 Ziurtatu Bluetooth® funtzioa aktibatuta dagoela eta beste Bluetooth® gailuentzat ikusgai dagoela.
- 2 Bidaltzeko gailua, gailura datuak bidaltzen hasiko zaizu.
- 3 Galdetuz gero, idatzi pasakode bera bi gailuetan edo berretsi proposatutako pasakodea.
- 4 Gailura fitxategi bat datorkizula dion jakinarazpena jasotzen duzunean, arrastatu egoera barra beherantz eta punteatu jakinarazpena fitxategiaren transferentzia onartzeko.
- 5 Punteatu **Onartu** fitxategia transferitzen hasteko.
- 6 Transferentziaren bilakaera ikusteko, arrastatu egoera barra beherantz.
- 7 Jasotako elementu bat irekitzeko, arrastatu egoera barra behera eta punteatu dagokion jakinarazpena.

Bluetooth® erabilia jaso dituzun fitxategiak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bluetootha**.
- 3 Sakatu  eta hautatu **Erakutsi jasotako fitxategiak**.

Denbora aurrezteko aplikazio eta eginbide adimendunak

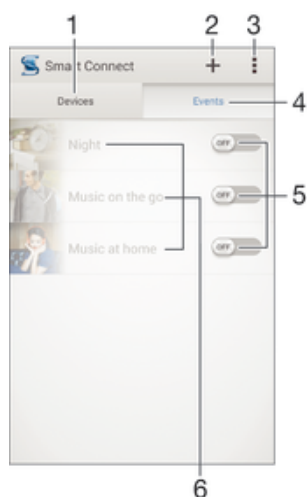
Osagarriak eta ezarpenak kontrolatzea Smart Connect eginbidearekin

Erabili Smart Connect aplikazioa osagarri bat konektatu edo deskonektatzen duzunean gailuan zer gertatzen den zehazteko. Adibidez, entzungailuak konektatzean FM irratia beti abiaraztea nahi duzun aukera dezakezu.

Gailua eguneko ordu jakin batean ekintza jakin bat edo ekintza multzo bat ezartzeko ere erabili dezakezu Smart Connect. Adibidez, entzungailua 07:00ak eta 09:00ak bitartean konektatzean, hauen artean aukera dezakezu:




- "WALKMAN" aplikazioa abiarazten da.
- Web arakatzailak goizeko egunkaria irekitzen du.
- Deia-ren bolumena bibrazioan jarriko da.

Smart Connect eginbidearekin, osagarriak ere kudea ditzakezu, hala nola SmartTags eta SmartWatch. Irakurri Erabiltzailearen gidia osagarriei buruzko informazio gehiago lortzeko.



- 1 Punteatu gehitutako gailu guztiak bistaratzeko
- 2 Gehitu gailuak edo gertaerak
- 3 Ikusi menuko aukerak
- 4 Punteatu gehitutako gertaera guztiak bistaratzeko
- 5 Punteatu gertaerak aktibatzeke
- 6 Punteatu gertaeraren xehetasunak ikusteko



Smart Connect gertaerak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu .
 - 2 Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** aurkezpen pantaila ixteko.
 - 3 **Gertaerak** fitxan, punteatu **+**.
 - 4 Gertaerak sortzen dituzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** berriro aurkezpen pantaila ixteko.
 - 5 Gehitu zer egoeratan nahi duzun gertaera aktibatzea. Hots, osagarri batekin konektatzean, denbora tarte jakin bat igarotakoan, edo biak.
 - 6 Sakatu **→** jarraitzeko.
 - 7 Gehitu osagarria konektatzean gertatzea nahi duzun ekintza, eta ezarri ezarpen gehiago nahi duzun bezala.
 - 8 Sakatu **→** jarraitzeko.
 - 9 Ezarri gertaeraren izena eta punteatu **Amaitu**.
-  Bluetooth® osagarri bat gehitzeko, lehenik zure gailuarekin parekatu behar duzu.

Smart Connect gertaerak editatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
- 2 **Gertaerak** fitxan, punteatu gertaera bat.
- 3 Gertaera desaktibatuta badago, hori aktibatzeko arrastatu graduatzailea eskuinera.
- 4 Punteatu **Editatu** eta, ondoren, aldatu ezarpenak.

Gertaerak ezabatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
 - 2 **Gertaerak** fitxan, eduki ukituta ezabatu nahi duzun gertaera eta, ondoren, punteatu **Ezabatu gertaera**.
 - 3 Punteatu **Ezabatu** berresteko.
-  Bestela, ireki ezabatu nahi duzun gertaera eta punteatu  > Ezabatu gertaera > Ezabatu.

Gailuak kudeatzea

Konexio adimendunaren aplikazioak osagarri adimendun multzoa kudeatzen du, horiek gailura konektatu ahal izateko. Horren barne daude Sony-ren SmartTags, SmartWatch eta Smart Wireless Headset pro. Konexio adimendunak beharrezko aplikazioak deskargatzen ditu eta hirugarrenen aplikazioak ere bilatzen ditu, erabilgarri daudenean. Aurretik konektatutako gailuak zerrenda batean agertzen dira, gailu bakoitzari buruzko informazio gehiago lortu ahal izateko.

Parekatzeko eta osagarriak konektatzeko

- 1 Abiarazi Smart Connection aplikazioa. Smart Connect irekitzen duzun lehenengo aldia bada, punteatu **Ados** aurkezpen pantaila ixteko.
- 2 Punteatu **Gailuak** eta, ondoren, punteatu **+**.
- 3 Punteatu **Ados** gailuak bilatzen hasteko.
- 4 Bilaketa emaitzen zerrendan, punteatu gehitu nahi duzun gailuaren izena.

Konektatutako osagarrien ezarpenak doitzeko

- 1 Parekatu eta konektatu osagarria gailura.
- 2 Abiarazi Smart Connection aplikazioa.
- 3 Punteatu **Gailuak** eta punteatu konektatutako osagarriaren izena.
- 4 Doitu nahi dituzun ezarpenak.

Gailua kirol jardueren jarraipena egiteko erabiltzea ANT+™ teknologiarik esker

Gailua ANT+™ teknologiarekin bateragarriak diren osasun eta kirol produktuekin erabil dezakezu. Esaterako, korri egitera joaten zarenean ANT+™ teknologia darabilten pultsometroa eta podometroa (pausoak eta distantzia neurtzen dituen gailua) erabiltzen

badituzu, korrika saioen datuak gailuan bil ditzakezu. Horrela, emaitzak azter ditzakezu eta zertan hobetu behar duzun ikusi.

Google Play™ dendatik ANT+™ teknologia darabilten kirol eta osasun gailu ugariarekin erabiltzeko egokiak diren hainbat eta hainbat aplikazio deskarga ditzakezu. ANT+™ teknologia darabilten gailuei buruzko informazioa eskuratzeko, joan www.thisisant.com/directory helbidera.

Gailua diru zorro gisa erabiltzea

Diru zorroa eskatzen duten aplikazioak erabil ditzakezu kreditu txartelaren, zordunketa txartelaren edo bestelako informazioa gordetzeko, produktuak eta zerbitzuak ordaindu ahal izan ditzazun diru zorro fisikoa ukitu behar izan gabe. Eskaintza bereziei buruzko informazioa ere gorde dezakezu gailuan.

Gailu mugikorra erabilia erosketak ordaintzeko, diru zorro moduko ordainketa zerbitzu batean erregistratu beharra daukazu. Google-k edo sareko operadoreak eskaini ohi dituzte horrelako zerbitzuak. Diru zorro moduko zerbitzuei buruzko informazio gehiago lortzeko, jarri zerbitzu hornitzailearekin harremanetan. Google Wallet™ aplikazioari buruzko informazio gehiago <http://support.google.com/wallet/> web orrian aurkituko duzu.

- ! Baliteke mugikor bidezko ordainketa zerbitzuak eskualde guztietan erabilgarri ez egotea.

Bidaiak eta mapak

Kokapen zerbitzuak erabiltzea

Kokapen zerbitzuen bidez, Maps, kamera eta antzeko aplikazioek sare mugikorretako nahiz Wi-Fi® sareetako informazioa erabil dezakete Global Positioning System edo GPS sistemarekin batera, gutxi gorabeherako kokapena zehazteko. Ez baduzu GPS sateliteekiko ikusmen-lerro garbirik, gailuak Wi-Fi® funtzioa erabil dezake kokapena zehazteko. Eta ez bazaude Wi-Fi® sare baten estaldura eremuan, gailuak sare mugikorra erabil dezake kokapena zehazteko.

Gailua non zauden jakiteko erabili nahi baduzu, kokapen zerbitzuak gaitu behar dituzu.

Kokapen zerbitzuak gaitzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Berresteko, punteatu birritan **Onartu**.

! Kokapen zerbitzuak gaitzean, GPS sateliteak eta Google-ren kokapen zerbitzua gaitzen dira modu lehenetsian. Aukera horiek eskuz desgai ditzakezu.

Google aplikazioei zure kokapena atzitzeko baimena emateko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Google > Kokalekua**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokalekua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Berresteko, punteatu birritan **Onartu**.

! Kokapen zerbitzuak gaitzean, GPS sateliteak eta Google-ren kokapen zerbitzua gaitzen dira modu lehenetsian. Aukera horiek eskuz desgai ditzakezu.

GPSaren zehaztasuna hobetzea

GPSa erabiltzen duzun lehenengo aldian, 5 eta 10 minutu bitartean igaro daitezke kokapena aurkitu arte. Bilatzen laguntzeko, ziurtatu zerua garbi-garbi ikusten duzula. Egon geldi eta ez estali GPSaren antena (irudian nabarmendutako eremua). GPS seinaleek hodeiak eta plastikoa zeharka ditzakete, baina ezin dituzte objektu solido gehienak zeharkatu, besteak beste, eraikinak eta mendiak. Minutu batzuk igarotakoan ez badizu kokapena aurkitzen, zoaz beste kokapen batetara.



Google Maps™ eta nabigazioa

Erabili Google Maps™ uneko kokapenaren jarraipena egiteko, trafikoaren egoera denbora errealean ikusteko eta helmugara iristeko jarraibide xehatuak jasotzeko.

Mapak ikusten dituzunean, datu trafikoa erabiltzen da Internetera konektatzeko eta datuak gailura transferitzen dira. Beraz, ideia ona da bidaiari ekin aurretik mapak deskargatu eta gailuan gordetzea, lineaz kanpo ere erabilgarri izateko. Horrela, ibiltaritza kostu handiak saihestu ditzakezu.

- ! Google Maps™ aplikazioa linean erabiltzeko, Interneterako konexioa behar da. Gailuaren bidez Internetera konektatzean, datu konexioengatik gastuak sor daitezke. Informazio gehiago lortzeko, jarri harremanetan sare operadorearekin. Baliteke Google Maps™ aplikazioa erabilgarri ez egotea merkatu, herrialde edo eskualde guztietan.



- 1 Kokapenak bilatzeko, idatzi helbidea edo izena, esaterako, delako jatetxearen izena edo helbidea.
- 2 Hautatu garraio mota bat eta lortu helmugara heltzeko jarraibideak.
- 3 Ikusi kontu profila.
- 4 Kokapen marka: jada bilatutako kokapena erakusten du mapan.
- 5 Erakutsi uneko kokapena.
- 6 Ikusi laguntza eta aukerak.

Kokapena mapan erakusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps** eta, ondoren, punteatu 📍.

Kokapenak bilatzea

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Maps**.
- 3 Bilaketa eremuan, idatzi aurkitu nahi duzun kokapenaren izena.
- 4 Bilaketa hasteko, punteatu teklatuko Sartu tekla edo hautatu iradokitako kokapen bat zerrendatik. Bilaketak arrakasta badu, kokapena 📍 bidez adieraziko da mapan.

Jarraibideak lortzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu 📍.
- 2 Hautatu garraio modua eta, ondoren, idatzi abiapuntua eta helmuga. Gomendatutako ibilbideak zerrenda batean agertzen dira.
- 3 Jarraibideak mapan ikusteko, punteatu zerrendako aukera bat.

Mapak lineaz kanpo erabilgarri jartzeko

- 1 Mapa bat ikusten ari zarela, punteatu bilaketa eremua.
- 2 Korritu behearaino eta punteatu **Jarri maparen zati hau lineaz kanpo erabilgarri**. Mapan ikusten den eremua gailuan gordeko zaizu.


Google Maps™ aplikazioari buruz gehiago jakiteko

- Google Maps™ erabiltzen ari zarela, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Laguntza**.

Bidaietan datu trafikoa erabiltzea

Tokiko sare mugikorretik kanpora bidaiatzen duzunean, baliteke Interneten sartzeko datu trafikoa erabili behar izatea. Kasu horretan, datu ibiltaritza aktibatu behar duzu gailuan. Aldez aurretik transmisio kostuak begiratzea gomendatzen da.

Datuen ibiltaritza aktibatze edo desaktibatze



- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago... > Sare mugikorrak**.
 - 3 Markatu edo kendu marka **Ibiltaritzako datuak** kontrol laukiari.
- ! Ezin duzu datuen ibiltaritza aktibatu datu mugikorrek desaktibatuta daudenean.

Hegaldi modua

Hegaldi modua aktibatuta dagoenean, sare eta irrati transmisoreak deskonektatuta egoten dira ekipamendu sentikorrekiko arazoak saihesteko. Alabaina, bien bitartean jokoetan jolasten, musika entzuten, bideoak eta beste bideo batzuk ikusten jarrai dezakezu, baldin eta eduki hori guztia memoria txartelean edo barneko memorian gordeta badago. Alarmen bidez ere jakinarazpenak jasotzen jarrai dezakezu, alarmak aktibatuta badaude.

-  Hegaldi modua aktibatuz gero, bateria gutxiago gastatzen da.


Hegaldi kanpoko modua aktibatze

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Gehiago...**
 - 3 Markatu **Hegaldi modua** kontrol laukia.
-  Era berean, pizteko tekla  sakatuta eduki eta Hegaldi modua hauta dezakezu irekiko den menuan.

Egutegia eta alarma

Egutegia

Erabili Egutegia aplikazioa agenda kudeatzeko. Egutegiak dituen lineako kontu batean edo gehiagotan saioa hasi eta gailua horiekin sinkronizatzen baduzu, esaterako, Google™ kontua edo Xperia™ gailua Facebook kontuarekin sinkronizatzen baduzu, kontu horietako egutegiko gertaerak ere agertuko zaizkizu Egutegia aplikazioan. Egutegiaren ikuspegi konbinatuan zein egutegi ikusi nahi duzun hauta dezakezu.


Hitzordu baten garaia hurbiltzen denean, gailuak jakinarazpen soinu laburra erreproduzitzeko du hitzordua gogorarazteko. Halaber,  agertzen da egoera barran.

- 💡 Outlook egutegia ere gailuarekin sinkroniza dezakezu PC Companion erabilia. Hori eginda, Outlook egutegian dituzun hitzordu guztiak gailuko egutegiaren ikuspegian agertuko zaizkizu.




- 1 Hautatu ikusi nahi dituzun ikuspegi mota eta egutegiak
- 2 Gehitu gertaera bat egutegian
- 3 Itzuli uneko data
- 4 Sartu Ezarpenak eta beste aukerak atalean
- 5 Korritu ezkerretara edo eskuinetara bizkorrago arakatzeko
- 6 Hautatutako egunerako agenda



Egutegiko gertaerak sortzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ; ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu **+**.
- 3 Egutegia kontu batekin edo gehiagorekin sinkronizatu baduzu, hautatu gertaera zein kontutan gehitu nahi duzun. Gailuan gertaera hori bakarrik gehitu nahi baduzu, punteatu **Gailuko egutegia**.
- 4 Idatzi edo hautatu nahi duzun informazioa eta gehitu parte hartzaileak.
- 5 Gertaera gorde eta gonbidapenak bidaltzeko, punteatu **Eginda**.

Egutegiko gertaerak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu ikusi nahi duzun gertaera.


Hainbat egutegi ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, bilatu eta punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, markatu ikusi nahi dituzun egutegiaren kontrol laukiak.



Egutegiaren ikuspegian zooma erabiltzeko

- **Astea** edo **Eguna** ikuspegia hautatuta duzula, atximurkatu pantaila handitzeko.



Egutegia aplikazioan estatuko oporrak bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Jaiegun nazionalak**.
- 4 Hautatu aukera bat edo gehiago, eta punteatu **Ados**.

Egutegia aplikazioan urtebetetzeak bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Urtebetetzeak** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Punteatu **Urtebetetzeak** eta hautatu zer kontaktu talderen urtebetetzeak bistartu nahi dituzun.

Egutegia aplikazioan eguraldiaren iragarpenak bistartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Eguraldi iragarpena** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Kokapen zerbitzuak desgaituta badaude, punteatu **Gehitu** eta, ondoren, bilatu gehitu nahi duzun hiria.

- 💡 Kokapen zerbitzuak gaitzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, irakurri *Kokapen zerbitzuak erabiltzea* atala 108 orrian.

Egutegia aplikazioan eguraldiaren iragarpenaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu  eta, ondoren, punteatu **Egutegia**.
- 2 Punteatu  eta, ondoren, punteatu **Ezarpenak**.
- 3 Punteatu **Eguraldi iragarpena**.
- 4 Doitu ezarpenak nahi duzun bezala.

Alarma eta erlojua

Alarma bat edo gehiago ezar dezakezu eta gailuan gordetako edozein tonu alarma seinale gisa hautatu. Gailua itzalita badago, alarmak ez du jotzen. Hala ere, gailua isilik moduan badago, alarma jotzen du.


Alarmaren ordua bistartzeko formatua ordu-ezarpen orokorretan hautatutako bera da, adibidez, 12 ordukoa edo 24 ordukoa.



- 1 Sartu alarmaren hasierako pantailan
- 2 Ikusi munduko erlojua eta doitu ezarpenak

- 3 Sartu kronometro funtzioan
- 4 Sartu tenporizadore funtzioan
- 5 Ireki erlojuaren data eta ordu ezarpenak
- 6 Aktibatu edo desaktibatu alarma
- 7 Ikusi aukerak
- 8 Gehitu alarma

Alarma berri bat ezartzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Alarma eta erlojua**.
- 3 Punteatu **+**.
- 4 Punteatu **Ordua** eta doitu ordua gora eta behera mugituz.
- 5 Punteatu **Ezarri**.
- 6 Nahi izanez gero, editatu alarmaren ezarpen gehiago.
- 7 Punteatu **Eginda**.

Errepikatu alarma behin jotzen duenean

- Punteatu **Errepikatu**.

Behin jo ondoren alarma desaktibatzeke

- Irristatu  eskuinera.

Dagoeneko sortuta dituzun alarmak editatzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Egin nahi dituzun aldaketak.
- 3 Punteatu **Eginda**.


Alarmak aktibatzeke edo desaktibatzeke

- Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, arrastatu graduatzailea aktibatzeke edo desaktibatzeke posiziora.

Alarmak ezabatzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, eduki ukituta ezabatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Ezabatu alarma** eta, ondoren, punteatu **Bai**.

Alarmen soinua ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Alarmaren soinua** eta hautatu aukera bat edo punteatu  musika fitxategietako bat hautatzeko.
- 3 Punteatu **Eginda** bi aldiz.

Alarma errepikariak ezartzeko

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Punteatu **Errepikatu**.
- 3 Markatu alarma errepikatu beharreko egunen kontrol-laukiak eta, ondoren, sakatu **Ados**.
- 4 Punteatu **Eginda**.

Alarmaren dardara funtzioa aktibatzeke

- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Dardara egin** kontrol laukia.
- 3 Punteatu **Eginda**.

Gailua isilik moduan dagoenean alarmak jo dezaten ezartzeko



- 1 Ireki Alarma eta erlojua aplikazioa eta, ondoren, punteatu editatu nahi duzun alarma.
- 2 Markatu **Alarma isilik moduan** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Eginda**.

Laguntza eta mantentzea


Gailuaren laguntza

Erabili gailuko Laguntza aplikazioa, Erabiltzailearen gida bat aurkitu, irtenbideen gidak irakurri eta software eguneratzei eta bestelako produktuekin lotutako informazioari buruzko informazioa bilatzeko.

Laguntza aplikaziora sartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu . Ondoren, hautatu behar duzun laguntza elementua.
- ! Ziurtatu funtzionatzen duen Interneteko konexioa duzula eta ahal bada Wi-Fi® bidezkoa, datu trafikoaren kostuak mugatzeko, Laguntza aplikazioa erabiltzean.


Menuetako eta aplikazioetako laguntza

Zenbait aplikaziok eta ezarpenek aukeren menuan dute erabigarri laguntza. Aukera horren berri, normalean,  ikurraren bidez adierazten da aplikazio jakin horietan.

Lagun iezaguzu softwarea hobetzen

Gailuaren erabilera informazioa bidaltzea gai dezakezu. Horrela, Sony Mobile-k gure softwarea hobetzen laguntzen duten arazo txosten anonimoak eta estatistikak jaso ditzake. Bildutako ezein informazio ez da datu pertsonala.

Erabilera informazioa bidaltzea onartzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Erabilera informazioaren ezarpenak**.
- 3 Markatu **Bidali erabilera informazioa** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago.
- 4 Punteatu **Onartu**.

Ordenagailurako tresnak

Hainbat tresna dituzu erabilgarri gailua ordenagailuarekin konektatzeko eta edukia kudeatzeko, hala nola kontaktuak, filmak, musika eta argazkiak.

Microsoft® Windows® sistema eragilerako PC Companion

PC Companion eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizun ordenagailuko aplikazioa da. Hau guztia egiteko izango zaizu lagungarria:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Ordenagailuko edukiaren babeskopiak egiteko.
- Ordenagailuaren eta gailuaren artean egutegiak sinkronizatzeko.

PC Companion aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetakoren bat exekutatzeko duen eta Internetera konektatuta dagoen ordenagailu bat erabili behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)

PC Companion helbide honetan deskarga dezakezu:

www.sonymobile.com/global-en/tools/pc-companion.

Microsoft® Windows® sistema eragilerako Media Go™

Windows® sistema eragilea darabilten ordenagailuetarako Media Go™ aplikazioarekin argazkiak, bideoak eta musika transferitu ahal izango duzu gailuaren eta ordenagailuaren artean, bai eta horietako bietako edukia kudeatu ere. PC Companion aplikaziotik instala eta atzi dezakezu Media Go™. Media Go™ aplikazioa erabiltzeari buruzko informazio gehiago irakurtzeko, joan <http://mediago.sony.com/enu/features> web orrira.

Media Go™ aplikazioa erabiltzeko, sistema eragile hauetariko bat behar duzu:

- Microsoft® Windows® 7
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® XP (Service Pack 3 edo berriagoa)


Mac-erako Sony Bridge

Mac-erako Sony Bridge ordenagailuko aplikazioak eginbide eta zerbitzu gehiagotarako sarbidea ematen dizu, eta hau guztia egiteko balioko dizu:

- Kontaktuak, musika, bideoak eta argazkiak gailu zaharretik transferitzeko eta bertara transferitzeko.
- Gailuaren softwarea eguneratzeko.
- Gailuaren eta Apple® Mac® ordenagailuaren artean multimedia fitxategiak transferitzeko.
- Apple® Mac® ordenagailuko edukiaren babeskopiak egiteko.

Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabiltzeko, Apple® Mac® ordenagailuak Internetera konektatuta egon behar du eta Mac OS 10.6 bertsioa edo berriagoa exekutatu behar du. Mac-erako Sony Bridge hemendik ere deskarga dezakezu:
www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/.

Gailua eguneratzea

Gailuko softwarea eguneratu behar duzu, azken funtzioak, hobekuntzak eta errore konponketak lortuta errendimendu optimoa ziurtatzeko. Software eguneratzeak erabilgarri daudenean,  agertzen da egoera barran. Eskuz ere egiazta dezakezu eguneratze berririk dagoen.

Software eguneratze bat instalatzeko modurik errazena gailutik bertatik eta haririk gabe da. Dena den, eguneratze batzuk ez daude erabilgarri hari gabe deskargatzeko. Ondoren, PCa badarabilzu, PC Companion aplikazioa erabili behar duzu gailua eguneratzeko edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac aplikazioa.

Software eguneratzei buruzko informazio gehiago lortzeko, zoaz www.sonymobile.com/global-en/software helbidera.

Software berria dagoen begiratzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center**.
- 3 Sistema softwarerik berriena instalatuta ote duzun egiaztatzeko, punteatu **Sistema**. Gailuan instalatutako aplikazioetarako eguneratzeak ote dauden begiratzeko, punteatu **Eguneratz..**

Gailua hari gabe eguneratzea

Gailua hari gabe eguneratzeko, erabili Eguneratze zentroa aplikazioa. Aplikazioen nahiz sistemaren eguneratzeak kudeatzen ditu eta gailurako diseinatzen diren aplikazio berria deskargatzeko aukera ere ematen du. Sareko operadorearen araberakoak izango dira deskarga ditzakezun eguneratzeak. Software berria deskargatzean datu trafikoarengatik kostuak saihesteko, Wi-Fi® sarea erabiltzea gomendatzen da sare mugikorra erabili beharrean.

Sistema eguneratzeak deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center** > **Sistema**.
- 3 Hautatu nahi duzun sistema eguneratzea eta, ondoren, punteatu ↓.
- 4 Deskarga bukatutakoan, punteatu ↗ eta jarraitu pantailako argibideei instalazioa bukatzeko.

Aplikazioetarako eguneratzeak deskargatzeko eta instalatzeko

- 1 Hasierako pantailan, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Update Center** > **Sistema**.
- 3 Aplikazio eguneratze jakin bat deskargatzeko, hautatu eguneratzea eta, ondoren, punteatu ↓. Aplikazio eguneratze erabilgarri guztiak deskargatzeko, punteatu ⚙️. Eguneratzeak automatikoki instalatzen dira deskargatu ondoren.

Ordenagailua erabilia gailua eguneratzea

Software eguneratzeak deskarga eta instala ditzakezu Interneteko konexioa duen ordenagailu bat erabilia. USB kableaz gain, PC Companion aplikazioa izan beharko duzu PC badarabilzu edo Sony Bridge for Mac aplikazioa Apple® Mac® ordenagailua badarabilzu.

- 💡 Ez badituzu PC Companion edo Sony Bridge for Mac aplikazioak dagokien ordenagailuan instalatu, konektatu gailua ordenagailura USB bidez eta jarraitu pantailako instalazio argibideei.

Ordenagailua erabilia gailua eguneratzeko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu telefonoa ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Abiarazi PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du telefonoa eta software berria bilatuko du.
- 4 **Ordenagailua:** Software eguneratze berria detektatzen bada, leiho gainerakorra zabalduko da. Jarraitu pantailako argibideei softwarearen eguneraketa egokituak exekutatzeko.

Galdutako gailu bat aurkitzea



Gailua galtzen bazaizu eta Google™ kontu bat baduzu, gailua aurkitu eta babes dezakezu my Xperia web zerbitzuaren bidez. Aukera hauek dituzu:

- Kokatu gailua mapan.
- Alerta soinu bat joarazi, gailua isilik moduan egonda ere.
- Blokeatu gailua urrunetik eta bistaratu zurekin kontaktuan jartzeko informazioa pantailan, aurkitzen duenak ikus dezan.
- Azken baliabide gisa, urrunetik ezaba ditzakezu gailuaren kanpo zein barne memoriak.
- ! my Xperia zerbitzua ez dago erabilgarri herrialde edo eskualde guztietan.

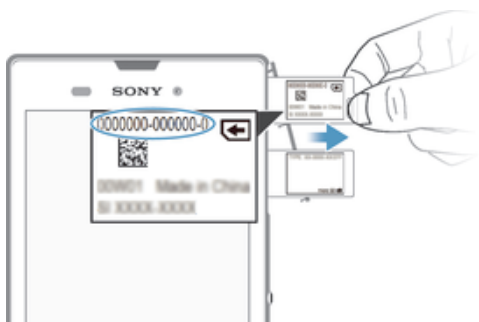
my Xperia zerbitzua aktibatzen

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Segurtasuna > my Xperia > Aktibatu**.
 - 3 Markatu kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Onartu**.
- ! my Xperia zerbitzuak gailuaren kokapena lortzeko gai ote den egiaztatzeko, joan *myxperia.sonymobile.com* webgunera eta hasi saioa gailuan konfiguratu duzun Google™ kontu berarekin.

IMEI zenbakia

Gailu bakoitzak bere IMEI zenbakia du. Zenbaki hori kopia eta nonbaiten gorde behar du zenuke. Gailua lapurtzen badizute, IMEI zenbakia erabil dezake sare hornitzaileak gailua, zure herrialdean, sarera sartzea geldiarazteko.

IMEI zenbakia ikusteko



- 1 Kendu SD txartelaren zirrikituko estalkia.
 - 2 Ezarri azkazala etiketen erretiluaren eskuineko edo ezkerreko ertzaren azpian, eta arrastatu erretilua kanpoaldera IMEI zenbakia ikusteko.
- 💡 Halaber, gailuaren markagailua ere ireki dezakezu eta ***#06#** idatzi IMEI zenbakia ikusteko.

IMEI zenbakia gailuan ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Telefonoari buruz > Egoera**.
- 3 Korritu **IMEI** aukerara **IMEI** zenbakia ikusteko.

Bateria eta energia kudeaketa

Gailuak bateria kapsulatua du. Bateriaren kontsumoaren jarraipena egin eta energia gehien erabiltzen duten aplikazioak ikus ditzakezu. Bateria agortu aurretik, gutxi gorabehera zenbat denbora gelditzen den ikusi eta kalkula dezakezu. Bateriaren gutxi gorabeherako denbora, erabilera eredu berrienean oinarritzen da.

Bateria gehiago irauteko, bateria aurrezteko modu bat edo gehiago erabil ditzakezu, hala nola STAMINA modua, Bateria gutxi modua, Kokapen Wi-Fi® eta laran jarri atzealdeko datuak modua. Modu bakoitzak modu desberdinean funtzionatzen du eta gailuan energia kontsumitzen duten hainbat funtzio kontrolatzen ditu.

Bateria gehien erabiltzen duten aplikazioak ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa > Bateria erabilera**.

Bateriaren gutxi gorabeherako iraupena ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateria kudeaketa**.



Bateriaren iraupena hobetzea STAMINA modua erabilita

Erabili STAMINA modua bateriaren iraupena automatikoki hobetzeko bateria maila jakin batera iristean. Egonean modu hedatuak pantaila aktibo ez dagoenean hautematen du




eta automatikoki desgai ditzake Wi-Fi® eginbidea eta datu mugikorrak. Orduan, aplikazio gehienak inaktibo moduan ezartzen dira. Pantaila berriro aktibatzen denean, gailua ohiko moduan funtzionatzen hasiko da eta desgaitutako funtzio guztiek berriro funtzionatuko dute. STAMINA moduan aktibo jarraitzea nahi dituzun aplikazioak eta zerbitzuak aukera ditzakezu.

STAMINA moduak gailua erabiltzen ari zarela hardwarearen errendimendua murrizten duen eginbide bat ere badu, are bateria gehiago aurrezteko. Eginbidea aktibatutakoan, gailuak ohiko moduan funtzionatuko du.

STAMINA modua aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
 - 3 Arrastatu graduatzailea **STAMINA modua** eskuinera eta, ondoren, punteatu **Aktibatu** (halakorik eskatuz gero).  agertuko da egoera barran bateria maila jakin batera iristen denean.
- ! STAMINA modua aktibatzen duzun lehenengo aldia bada, Egonean modu hedatua kontrol laukia markatuta egongo da lehenespenez.


STAMINA modua noiz aktibatu nahi duzun aukeratzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa > STAMINA modua > Aktibazioa**.
 - 3 Arrastatu graduatzailea STAMINA modua zer bateria mailara iristean aktibatzea nahi duzun doitzeko.
 - 4 Punteatu **Ados**.
-   agertzen da egoera barran zuk ezarritako bateria mailara iristen denean.

Egonean modu hedatuaren funtzioa aktibatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
- 3 Markatu **Egonean modu hedatua** kontrol laukia, oraindik markatu gabe badago, eta punteatu **Aktibatu** (halakorik eskatuz gero).

STAMINA moduan exekutatzea nahi duzun aplikazioak hautatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
- 3 Ziurtatu **Egonean modu hedatua** kontrol laukia markatuta dagoela eta, ondoren, punteatu **Egonean moduko aplikazio aktiboak > Gehitu aplikazioak**.
- 4 Korritu ezkerrera edo eskuinera nahi dituzun aplikazioak eta zerbitzuak gehitzeko edo kentzeko.
- 5 Amaitutakoan, punteatu **Eginda**.

Hardwarearen errendimendua murrizteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
 - 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa** eta, ondoren, punteatu **STAMINA modua**.
 - 3 Markatu **Erabilera hedatua** kontrol laukia eta, ondoren, punteatu **Aktibatu** (halakorik eskatuz gero).
- ! Funtzioa aktibatutakoan errendimenduan murrizketa handirik nabaritzuz gero, desmarkatu Erabilera hedatua kontrol laukia hori desaktibatzeko.

Bateria gutxi modua erabiliz bateriaren iraupena hobetzea

Erabili **Bateria gutxiko modua** eginbidea, bateria maila jakin batera iristen denean energia automatikoki aurrezten hasteko. Bateria maila hori nahi bezala ezarri eta birdoi dezakezu.

Horrez gain, aktibo mantentzeko funtzioak erabaki ditzakezu, adibidez, datu mugikorren trafikoa, Wi-Fi® edo sinkronizazio automatikoa.

Bateria gutxi modua aktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Bateria gutxiko modua** aukeraren ondora, eskuinean.
- 4 Halakorik eskatuz gero, punteatu **Aktibatu**. 🗳️ agertzen da egoera barran zuk ezarritako bateria mailara iristen denean.

Bateria gutxi moduaren ezarpenak aldatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Ziurtatu **Bateria gutxiko modua** aktibatuta dagoela eta, ondoren, punteatu **Bateria gutxiko modua**.
- 4 Aldatu ezarpenak, adibidez, doitu berriro bateria maila.

Bateriaren iraupena hobetzea kokapen Wi-Fi® erabiliz

Kokapen Wi-Fi eginbideak gordetako Wi-Fi® sare baten barrutian dagoenean soilik aktibatzen du Wi-Fi® funtzioa. Horrela, bateria aurrezten duzu, baina Wi-Fi® konexio automatiko egokia izaten jarraitzen duzu.

Kokapen Wi-Fi® eginbidea aktibatzeke

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Arrastatu graduatzailea **Kokapen Wi-Fi** aukeraren ondora, eskuinean.

Bateriaren iraupena hobetzea atzeko planoko datuak ilaran jarrita

Bateriaren errendimendua hobetzeko, konfiguratu gailua atzeko planoko datuak aurrez ezarritako maiztasunarekin bidal daitezten telefonoa erabiltzen ari ez zarenean, hau da, pantaila aktibo ez dagoenean.

Atzeko planoko datuak ilaran jartzea baimentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Bateriaren kudeaketa**.
- 3 Markatu **Ezarri datuak ilaran** aukeraren alboko kontrol laukia.

Memoria eta biltegia

Gailuak hainbat motako memoriak eta biltegitratze aukerak eskaintzen dizkizu argazki, aplikazio nahiz beste fitxategietarako:

- Barneko biltegiak **4.9 GB** dauzka gutxi gorabehera eta, ezarpen nahiz datu pertsonalekin batera, deskargatutako edo transferitutako edukiak biltegitratzeko erabiltzen da. Gordetzen diren elementuak dira, besteak beste, alarmaren, bolumenaren eta hizkuntzaren ezarpenak, mezu elektronikoak, laster markak, kontaktuak, egutegiko gertaerak, argazkiak, bideoak eta musika.
 - Biltegitratze toki gehiago izateko, gehienez **32 GB** dituen memoria txartel aldagarria erabil dezakezu. Aplikazio gehienek memoria txartelako datuak irakur ditzakete, baina aplikazio jakin batzuek baino ezin dituzte fitxategiak gorde mota horretako memoriatan. Esaterako, argazkiak zuzenean memoria txartelean gordetzeko konfiguratu dezakezu kamera.
 - Memoria dinamikoak (RAM) **1 GB** ditu gutxi gorabehera eta ezin da biltegitratzeko erabili. Abian diren aplikazioak eta sistema eragilea kudeatzeko erabiltzen da RAM memoria.
- ! Baliteke memoria txartel bat erosi behar izatea.

Memoria Android gailuetan erabiltzeari buruzko informazio gehiago lortzeko, deskargatu gailuari dagozkion oharrak www.sonymobile.com/support webgunean.

Memoriaren errendimendua hobetzea

Gailuaren memoriak erabilera normalaren ondorioz betetzeko joera du. Gailua moteltzen hasten bada edo aplikazioak ustekabean ixten badira, alderdi hauek kontuan izan beharko zenituzke:

- Barne biltegiratzerako **100 MB** baino gehiago izan behar dituzu libre, baita **100 MB** RAM libre ere.
- Itxi erabiltzen ari ez zaren baina abian dauden aplikazioak.
- Garbitu aplikazio guztien cache memoria.
- Desinstalatu deskargatu ondoren erabiltzen ez dituzun aplikazioak.
- Transferitu argazkiak, bideoak eta musika barne memoriatik memoria txartelera.
- Gailuak ezin badu memoria txarteleko edukirik irakurri, baliteke txartela formateatu behar izatea.


Memoriaren egoera ikusteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia**.

Erabilitako eta libre dagoen RAM kopurua ikusteko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Aplikazioak** > **Abian**.

Aplikazio guztien cache memoria gordetzeko


- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia**.
- 3 Punteatu **Cache datuak** > **Ados**.

- ! Cache memoria garbitzean ez duzu informazio edo ezarpen garrantzitsurik galduko.


Multimedia fitxategiak memoria txartelera transferitzeko

- 1 Egiaztatu memoria txartela gailuan sartuta duzula.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia** > **Transferitu datuak SD txartelera**.
- 4 Markatu memoria txartelera transferitu nahi dituzun fitxategi motak.
- 5 Punteatu **Transferitu**.

Aplikazioak eta zerbitzuak exekutatzeari uzteko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Aplikazioak** > **Abian**.
- 3 Hautatu aplikazio edo zerbitzua eta, ondoren, punteatu **Gelditu**.

Memoria txartela formateatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak** > **Biltegia** > **Ezabatu SD txartela**.
- 3 Berresteko, punteatu **Ezabatu SD txartela** > **Ezabatu guztia**

- ! Memoria txartela formateatzean, dauzkan eduki guztiak ezabatzen dira. Memoria txartela formateatu aurretik, ziurtatu gorde nahi dituzun datu guztien babeskopia egin duzula. Edukien babeskopia egiteko, ordenagailuan kopia ditzakezu. Informazio gehiago lortzeko, irakurri *Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia* atala 121 orrian.

Fitxategiak kudeatzea ordenagailua erabilia

Fitxategiak transferitzeko eta kudeatzeko, erabili USB kable bidezko konexioa Windows® sistema eragilea darabilen ordenagailu baten eta zure gailuaren artean. Bi gailuak elkarrekin konektatuta daudenean, arrastatu eta jaregin edukia gailuaren eta ordenagailuaren artean, edo gailuaren barneko biltegiaren eta SD txartelaren artean, ordenagailuko fitxategi esploratzailea erabiliz.

Apple® Mac® ordenagailua baduzu, Mac-erako Sony Bridge aplikazioa erabil dezakezu gailuko fitxategi sistema atzitzeko. Mac-erako Sony Bridge hemendik ere deskarga dezakezu: www.sonymobile.com/global-en/tools/bridge-for-mac/.

Hemen gordetzen dira gailuko fitxategiak:

- Kamerarekin ateratako argazkiak eta bideoak: Barneko biltegia edo SD txartela\DCIM.
 - Internetetik deskargatutako fitxategiak: Barneko biltegia edo SD txartela\Deskargak.
 - Bluetooth® bidez jasotako fitxategiak: Barneko biltegia edo SD txartela\Bluetooth.
 - Android Beam (NFC) bidez jasotako fitxategiak: Barneko biltegia\beam.
 - Gailuan egindako pantaila argazkiak: Barneko biltegia\DCIM\Argazkiak\Pantaila argazkiak.
- 💡 Musika, bideoak, argazkiak edo beste multimedia fitxategi mota bat transferitzen ari bazara gailura, erabili Media Go™ aplikazioa Windows® ordenagailuan. Media Go™ aplikazioak multimedia fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun. Informazio gehiago lortzeko eta Media Go™ aplikazioa deskargatzeko, ikusi <http://mediago.sony.com/enu/features> web orria.

Fitxategiak Wi-Fi® sareen bidez Multimedia transferentzia modua erabiliz transferitzeko

Gailuaren eta Multimedia transferentzia modua (MTP) onartzen duten gailuen artean fitxategiak transferi ditzakezu, Wi-Fi® konexioa erabiliz. Konektatu aurretik, bi gailuak bikotetu behar dituzu. Musika, bideoak, argazkiak edo bestelako multimedia-fitxategiak transferitzen ari bazara gailuaren eta ordenagailuaren artean, ordenagailuan Media Go™ aplikazioa erabiltzea da onena. Media Go™ aplikazioak multimedia-fitxategiak bihurtzen ditu, gailuan erabili ahal izan ditzazun.

- 💡 Eginbide hori erabiltzeko, multimedia transferentzia onartzen duen Wi-Fi® gaitasuneko gailu bat behar duzu, adibidez, Microsoft® Windows Vista® edo Windows® 7 darabilen ordenagailu bat.

Gailua ordenagailuarekin hari gabe erabiltzeko prestatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Pantailan gailuaren izena agertzen denean, egin klik *Konfiguratu gailua sarea atzitzeko* aukeran eta jarraitu ordenagailua eta gailua bikotetzeko argibideei.
- 4 Bikotetzea amaitutakoan, deskonektatu USB kablea bi gailuetatik.

Parekatutako gailuetara hari gabe konektatzeko

- 1 Ziurtatu Multimedia transferentzia modua gaituta dagoela gailuan. Normalean, lehenespenez gaituta dago.
- 2 Ziurtatu Wi-Fi® funtzioa aktibatuta dagoela.
- 3 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 4 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 5 **Hari gabeko multimedia transferentzia** atalean, hautatu konektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 6 Punteatu **Konek..**

Parekatutako gailuetatik deskonektatzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu ☰.
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 3 **Hari gabeko multimedia transferentzia** atalean, hautatu deskonektatu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Deskonektatu**.

Beste gailu batekiko parekatzea kentzeko

- 1 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 2 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Xperia™ konektagarritasuna > USB konexioak**.
- 3 Hautatu kendu nahi duzun parekatutako gailua.
- 4 Punteatu **Ahaztu**.

Edukien babeskopiak egitea eta leheneratzea

Oro har, ez zenituzke argazkiak, bideoak eta eduki pertsonalak gailuaren barne memorian soilik gorde behar. Hardwareari zerbait gertatuko balitzaio, galdu egingo bazenu edo lapurtuko balizute, barne memorian gordetako datuak galduko zenituzke. Datuen babeskopiak egiteko eta ordenagailuan, hau da, kanpo gailu batean gordetzeko, komenigarria da PC Companion edo Sony Bridge for Mac programak erabiltzea. Bereziki gomendatzen dizugu metodo hori gailuaren softwarearen bertsioa eguneratzen ari bazara.

Datuen babeskopia egin eta ordenagailu batean gorde ondoren, Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioa erabil dezakezu oinarritzko ezarpenen zein datuen babeskopia bizkorra egin eta gailuko SD txartelean edo kanpo biltegitratzerako USB gailu batean gordetzeko. Babeskopia egiteko metodo hori erabilgarri izango zaizu, adibidez, jatorrizko datuak berrezartzen ari bazara softwarearen bertsioa eguneratu gabe.

Datuen babeskopia egitea eta ordenagailuan gordetzea

Gailuko datuen babeskopia egin eta PC batean edo Apple® Mac® ordenagailu batean gordetzeko, erabili PC Companion aplikazioa edo Sony Bridge for Mac aplikazioa. Babeskopiak egiteko aplikazio horien bidez, datu mota hauen babeskopiak egin daitezke:

- Kontaktuak eta deien erregistroak
- SMSak
- Ezarpenak
- Multimedia fitxategiak

Ordenagailua erabilia datuen babeskopia egiteko

- 1 PCa badarabilzu, ziurtatu PC Companion aplikazioa instalatuta duzula edo, Apple® Mac® ordenagailua erabiltzen baduzu, Sony Bridge for Mac instalatuta duzula.
- 2 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 3 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du gailua.
- 4 **Ordenagailua:** Sakatu **Babeskopia/Leheneratu** eta, ondoren, gailuko datuen babeskopia egiteko, jarraitu pantailako argibideei.

Ordenagailua erabilia datuak leheneratzeko

- 1 Konektatu gailua ordenagailura USB kablearen bitartez.
- 2 **Ordenagailua:** Ireki PC Companion aplikazioa edo Mac-erako Sony Bridge aplikazioa. Ordenagailuak berehala hautemango du gailua.
- 3 **Ordenagailua:** Egin klik **Babeskopia/Leheneratu** aukeran eta hautatu babeskopia fitxategi bat babeskopien erregistroetatik eta, ondoren, jarraitu pantailako argibideei gailuko datuen babeskopia egiteko.

Babeskopiak egitea Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioarekin


- ! Metodo hau Android softwarearen bertsio berdina duten gailuetako edukien babeskopiak egin eta gailuak leheneratzeko baino ezin duzu erabili. Ezin da metodoa erabili sistema bertsio berritu ondoren.

Jatorrizko datuak berrezarri aurretik edukien babeskopia egiteko gomendatzen da Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioa. Aplikazioari esker, datu mota hauen babeskopia egin eta SD txartelean edo gailura kable bidez konektatutako kanpo biltegitratzerako USB gailu batean gorde dezakezu:


- Laster markak
- Deien erregistroak
- Kontaktuak
- Google Play™ zerbitzutik deskargatutako aplikazioak
- MMSak
- Sistemaren ezarpenak (alarmak, dei soinuaren bolumena eta hizkuntza ezarpenak, esaterako)
- SMSak

! Baliteke datuen transmisiorako gastu osagarriak ordaindu behar izatea Google Play™ zerbitzuko aplikazioak leheneratzen dituzunean.

Babeskopia eta leheneratu aplikazioaren bitartez edukien babeskopia egiteko

- 1 Edukien babeskopia egin eta USB gailu batean biltegitratuko baduzu, ziurtatu biltegitratzeko gailua kable egokiaren bidez konektatzen duzula gailura. Babeskopia SD txartel batean gordeko baduzu, ziurtatu SD txartela behar bezala sartu duzula gailuan.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 4 Punteatu **Egin babeskopia** eta, ondoren, hautatu babeskopia gordetzeko tokia nahiz zer datu motaren babeskopia egin nahi duzun.
- 5 Punteatu **Egin babeskopia**.
- 6 Idatzi babeskopiarako pasahitza eta punteatu **Ados**.

Egin babeskopia eta leheneratu aplikazioaren bidez edukia leheneratzeko

- 1 USB gailu bateko edukia leheneratzen ari bazara, ziurtatu biltegitratze gailua eta zure gailua kable egokiaren bidez konektatuta daudela. SD txartel bateko edukia leheneratzen ari bazara, ziurtatu SD txartela gailuan behar bezala sartuta dagoela.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Babeskopia/Leheneratu**.
- 4 Punteatu **Leheneratu**.
- 5 Hautatu leheneratu nahi duzun erregistroa eta punteatu **Leheneratu**.
- 6 Idatzi babeskopia erregistratzeko pasahitza eta punteatu **Ados**.

! Gogoan izan babeskopia sortu ondoren leheneratze prozedurari ekiten diozunean, datuetan egin dituzun aldaketa guztiak ezabatuko direla.

Berrabiaraztea eta berrezartzea

Gailua itzaltzera behartu dezakezu blokeatu egiten denean edo ohiko moduan berrabiarazten ez denean. Ez da ezarpenik edo datu pertsonalik ezabatuko. Halaber, gailuaren jatorrizko konfigurazioa berrezar dezakezu, zure datu pertsonalak kenduta ala kendu gabe. Batzuetan beharrezkoa da hori egitea gailuak behar bezala funtzionatzen ez badu.

! Bateria gutxi gelditzen bada, baliteke gailuak berrabiarazi ezin izatea. Konektatu gailua kargagailura eta saiatu berriro berrabiarazten.

Gailua itzaltzera behartzeko




- 1 Atera estalkia micro SIM txartelaren atakatik.
- 2 Arkatz edo antzeko objekturen baten punta erabilia, eduki sakatuta itzaltzeko botoia, gailua itzaltzen den arte.

! Ez erabili itzaltzeko botoia honda dezakeen objektu zorrotzik.

Jatorrizko datuak berrezartzeko

! Gailuari konpon ezin daitekeen kalterik ez eragiteko, ez berrabiarazi berrezartze prozeduraren bat abian bada.

- 1 Hasi aurretik, egin gailuaren barne memorian gordetako datu garrantzitsuen babeskopia eta gorde memoria txartel batean edo bestelako kanpo memoria batean.
- 2 Hasierako pantaila ikuspegian, punteatu .
- 3 Bilatu eta punteatu **Ezarpenak > Egin babeskopia eta berrezarri > Berrezarri jatorrizko datuak**.
- 4 Barne biltegitzetik informazioa, esaterako, irudiak eta musika ezabatzeko, markatu **Ezabatu barneko biltegia** kontrol laukia.
- 5 Punteatu **Berrezarri telefonoa**.
- 6 Jarraitzeko, behar izanez gero, marraztu pantaila desblokeatzeko eredua edo idatzi pantaila desblokeatzeko pasahitza edo PINa.
- 7 Berresteko, punteatu **Ezabatu guztia**.

💡 Pantaila desblokeatzeko pasahitza, PINa edo eredua ahazten baduzu 6. urratsean, gailua konpontzeko eginbidea erabil dezakezu *PC Companion* edo *Sony Bridge for Mac* aplikazioetan, segurtasun geruza hori kentzeko. Konponketa eginbidea exekutatuta, gailuaren softwarea berriro instalatuko duzu eta agian datu pertsonal batzuk galduko dituzu hori egin bitartean.

Gailua birziklatzea

Baduzu gailu zaharrik baztertua etxean? Zergatik ez duzu birziklatzen? Birziklatuz gero, bere materialak eta osagaiak berrerabiltzen lagunduko diguzu eta baita ingurumena babesten ere! Zure eskualdean birziklatzeko aukerei buruzko informazio gehiago eskuratzeko, joan www.sonymobile.com/recycle helbidera.

Zerbitzuen eta eginbideen mugak

Erabiltzailearen gida honetan deskribatutako zerbitzu eta eginbide guztiak ez dira herrialde guztietako sare eta zerbitzu hornitzaile guztiekin bateragarriak. Hori GSM sareko Nazioarteko Larrialdi Deietarako 112 zenbakiaren kasuan ere gerta daiteke. Jarri zure sareko operadorearekin edo zerbitzu hornitzailearekin harremanetan zerbitzu edo eginbide jakin baten erabilgarritasuna eta aplika dakizkiokeen tarifa gehigarriak ezagutzeko.

Gida honetan deskribatutako hainbat eginbide eta aplikazio erabiltzeko, litekeena da Interneterako sarbidea behar izatea. Datu konexio karguak aplika daitezke gailuaren bidez Internetera konektatzeagatik. Informazio gehiago lortzeko, jarri hari gabeko zerbitzu hornitzailearekin harremanetan.

Lege-informazioa

Sony D5102/D5103/D5106

Erabiltzailearen gida hau Sony Mobile Communications AB edo haren enpresa afiliatu batek argitaratu du, inolako bermerik gabe. Sony Mobile Communications AB enpresak, egindako akats tipografiko, informazioaren zehaztasun falta edo programa edo osagarrien hobekuntzen ondorioz, aldaketak egin beharko balitu, horiek edonoiz eta jakinarazpenik gabe egiteko eskubidea du. Dena den, aldaketak Erabiltzailearen gida honen ondorengo argitalpenetan gehituko dira. Irudi guztiak lagungarriak dira soilik; eta, baliteke egiazko gailuaren itxura zehatza ez izatea.

Hemen aipaturiko produktu eta konpainia guztiak marka komertzialak edo dagozkien jabeen marka erregistratuak dira. Gainerako marka bakoitzak bere jabea du. Hemen berriaz eman gabeko eskubideak erreserbatuta daude. Bisitatu www.sonymobile.com/us/legal/ helbidea, informazio gehiago eskuratzeko.

Erabiltzailearen gida honetan hirugarrenek eskainitako aplikazioak edo zerbitzuak aipa daitezke. Programa edo zerbitzu horiek erabili ahal izateko, baliteke hirugarren hornitzailearen zerbitzuan erregistratu behar izatea, eta programak edo zerbitzuak erabilera baldintza gehigarriak izan ditzakete. Hirugarreneen webguneetan edo hirugarreneen webguneen bidez sartutako aplikazioak erabili aurretik, irakurri webgune horien erabilera baldintzak eta pribatutasun gidalerro aplikagarriak. Sony konpainiak ez du ziurtatzen edo bermatzen hirugarrenek eskainitako webguneen edo zerbitzuen erabilgarritasunik edo funtzionamendurik.

Gailuak mugikorrek eduki gehigarria, adibidez, dei tonuak, deskargatzeko, biltegiratzeko eta birbidaltzeko gaitasuna du. Eduki horren erabilera hirugarrenek murriztuz edo debeka dezakete, eta murriztapen horiek copyright lege aplikagarriari lotuta egon daitezke, baina horietara mugatu gabe. Zuk izango duzu, eta ez Sony konpainiak, zure gailu mugikorrera deskargatzen duzun edo handik birbidaltzen duzun edukia ardura osoa. Edozein eduki gehigarri erabili aurretik, ziurtatu zilegi erabiltzera zoazela edo, bestela, erabilera hori egiteko baimenduta zaudela. Sony konpainiak ez ditu ziurtatzen apartekoan edo hirugarreneen edukien zehaztasunik, osotasunik edo kalitatearik. Sony ez da inola ere zure aparteko edo hirugarreneen edukia erabilera okerraren erantzule egingo.

Bisitatu www.sonymobile.com helbidea, informazio gehiago eskuratzeko.

Microsoft enpresaren jabetza intelektualaren legeekin babestuta dago produktu hau. Microsoft enpresaren lizentziarik gabe, debekatuta dago teknologia hau produktu honetatik kanpo erabiltzea edo banatzea.

Edukiaren jabeek Windows Media eskubide digitalen kudeaketa teknologia (WMDRM) erabiltzen dute haien jabetza intelektualala babesteko, copyright-ak barne. Gailu honek WMDRM softwarea erabiltzen du WMDRM bidez babestutako edukia atzitzeko. WMDRM softwareak edukia babesten ez badu, eduki babestua erreproduzitzeko edo kopiatzeko WMDRM erabiltzeko softwarearen gaitasuna baliogabetzea eska diezaioke edukia jabeek Microsoft-i. Baliogabetzeak ez dio babesik gabeko edukia iragiten. Babestutako edukia lizentziarik deskargatzen dituzunean, onartzen duzu Microsoft-ek lizentzietan baliogabetze zerrendak gehi ditzakeela. Edukiaren jabeek WMDRMaren bertsioa berritzea eska lezakete haien edukia atzitzeko. Bertsio berritzea baztertzeko baduzu, ezingo duzu bertsio berritzea eskatzen duen edukia atzitu.

Produktu honek MPEG-4 visual eta AVC patenteen lizentzia du erabilera pertsonalerako eta ez komertzialerako, bezeroak hauek egin ditzan: (i) MPEG-4 visual estandarren ("MPEG-4 video") edo AVC estandarren ("AVC video") arabera bideoa kodetu eta (ii) kontsumitzaile batek jarduera pertsonal eta ez komertzial batean kodetutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu, edo MPEG-4 edo AVC bideoak hornitzeko MPEG LA lizentzia duen bideo hornitzaile batengandik lortutako MPEG-4 edo AVC bideoak deskodetu. Ez da ez lizentziarik, ezta lizentzia inpliziturik ere ematen beste edozein erabilerarako. Informazio gehigarria, sustapen, barneko erabilera eta erabilera komertzialei buruzkoa eta lizentziei buruzkoa MPEG LA, L.L.C. enpresaren eskutik lor daiteke. Ikusi www.mpegla.com. MPEG Layer-3 audio dekodetze teknologia, Fraunhofer IIS eta Thomson-en lizentziarekin.

SONY MOBILE EZ DA ERANTZULE EGINGO TELEFONOAN GORDETAKO DATU PERTSONALAK EDO FITXATEGIAK GALTZEAGATIK, EZABATZEAGATIK EDO DATUAK GAINIDAZTEAGATIK (BAITA, BAINA HORIETARA SOILIK MUGATU GABE, KONTAKTUAK, ABESTI PISTAK ETA ARGAZKIAK ERE) ERABILITZAILEAREN GIDA HONETAN EDO DOKUMENTAZIOAN AZALDUTAKO EDOZEIN METODO ERABILITA GAILUA EGUNERATU OSTEAN. EKINTZA BATEN ONDORIOZ SORTUTAKO KALTE, GALERA EDO ONDORIOENGATIK (KONTRATUAN EDO LAIDOAN IZAN ALA EZ, BAITA, BAINA HORIETARA SOILIK MUGATU GABE, ZABARKEKIA EDO ANTZERAKOAK ERE) SONY MOBILE-RI EDO BERE HORNITZAILEEI ESKATUTAKO ERANTZUKIZUNA EZ DA INOLAZ ERE GAILUAREN PREZIOA BAINO HANDIAGOIA IZANGO.

©Sony Mobile Communications AB, 2014.

Eskubide guztiak erreserbatuta